

18+

Эльвира Осетина

**Игра на жизнь
Ивент - любовь**

Эльвира Осетина

Игра на жизнь. Ивент – Любовь

«Издательские решения»

Осетина Э.

Игра на жизнь. Ивент – Любовь / Э. Осетина — «Издательские решения»,

ISBN 978-5-00-532013-1

Из-за одержимости своего бывшего парня-миллионера Алекс попадает в игру — «Миры Центуриона». Новый ивент «Любовь» дает ей возможность сбежать от «возлюбленного», очутиться у алтаря и выйти замуж за незнакомца. Правда муж скорее похож на варвара, чем на рыцаря в белых доспехах, и не спешит спасать деву из беды. Но это еще полбеды. Её бывший выбрал за Алекс самую неудачную и бесполезную расу, прокачать которую почти невозможно. Что ждет её? Сможет ли она выбраться из игры? Время покажет...

ISBN 978-5-00-532013-1

© Осетина Э.
© Издательские решения

Содержание

Аннотация	6
Пролог	7
Глава первая, или Мужа обретательная	11
Глава третья, или Работу получательная	24
Глава четвертая, или Девственность потерятельная	32
Конец ознакомительного фрагмента.	36

Игра на жизнь. Ивент – Любовь

Эльвира Осетина

© Эльвира Осетина, 2025

ISBN 978-5-0053-2013-1

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Аннотация

Цикл «Миры Центуриона» – 3 часть.

Однотомник. Можно читать книгу отдельно, не знакомясь с первыми двумя.

Из-за одержимости своего бывшего парня-миллионера Алекс попадает в игру – Миры Центуриона. Благодаря новому ивенту под названием «Любовь» ей удастся сбежать от «возлюбленного», очутиться у алтаря, и выйти замуж за совершенно незнакомого ей мужчину. Правда муж скорее похож на варвара, чем на рыцаря в белых доспехах, и не спешит спасать деву из беды, а НПС утверждают, что их брак вечный, и развестись не получится никогда...

Но это еще полбеды. Её благоверный выбрал за Алекс самую неудачную и бесполезную расу, прокачать которую почти невозможно.

Что ждет её? Сможет ли она выбраться из игры? Время покажет...

Цикл «Миры Центуриона»

1 часть «Игра на жизнь, или Приключения эльфийки. Часть первая»

1.5 часть «Игра на жизнь, или Приключения эльфийки. Часть вторая»

2 часть «Игра на жизнь, или Приключения в Мире Духа Смерти»

3 часть «Игра на жизнь. Ивент – Любовь»

Все книги читаются, как отдельные истории.

Пролог

Термин «ивент» произошел от английского слова Event, которое переводится как «событие». И значение оно имеет точно такое же – администрация сервера или самой многопользовательской игры решает провести определенное мероприятие, за которое все пользователи, принявшие участие, либо только победители и обладатели призовых мест получают ценные подарки. Ивенты могут быть самыми различными, это может быть отрезок времени, в течение которого у вас увеличивается шанс получить те или иные предметы, а может быть и разовым, когда, например, разыгрывается определенная сумма внутриигровых денег. Поэтому очень важно знать, что такое «ивент», чтобы успеть вовремя в нем поучаствовать.

Если бы кто-то сказал мне пару недель назад, что я окажусь внутри игры и моя жизнь будет зависеть от моего психа бывшего... то я бы покрутила пальцем у виска. Ведь я была уверена на сто процентов, что Грегори больше никогда физически не сможет ко мне приблизиться менее чем на один километр. По решению суда, датчики, установленные на его ногу, сразу предупреждают носителя о том, что я нахожусь рядом, и если он в течении трех минут не покинет зону действия, то будет обездвижен, затем арестован, и уже получит реальный срок. Вот только действие датчиков на виртуальное пространство, как оказалось, не распространялось. И Грегори, прозондировав этот вопрос, решил меня упечь в самую натуральную виртуальную тюрьму.

А день так хорошо начинался...

Утром я, как ни в чем ни бывало, пошла на работу, вот только до работы я так и не дошла. Мой бывший, который еще на суде пообещал, что я все равно буду принадлежать ему, нанял каких-то отморожков. Меня засунули в белый фургон, когда я проходила мимо безлюдного проулка.

Я даже пискнуть не успела.

Мне на голову нацепили сразу же игровой ободок и принудительно отправили в игру. Моё же тело в этот момент отключилось.

Я слышала о том, что существуют такие нелегальные устройства, но почему-то даже не представляла, что когда-нибудь стану жертвой кибер-пиратов.

Мир вокруг стал серым, я перестала полностью чувствовать своё тело, перед глазами начали появляться быстро пробегающие цифры и буквы, какие-то сообщения с системными ошибками. Я плохо разбираюсь в играх, пару раз подруга меня зазывала во всемирно известную игру «Миры Центуриона», как она мне пояснила – монополиста в сфере виртуальных игр, но меня не особо зацепило. Прокачалась с горем пополам до десятого уровня и забросила это дело. Сейчас же я судорожно пыталась вспомнить хотя бы основы. Мысленно кричала «Стоп игра», «Выход», «Отмена», «Отказ» и прочие команды, чтобы меня не затянуло в систему. Но все мои мысленные ухищрения не помогали.

Я поняла это, когда мир вокруг начал светлеть и я увидела себя со стороны (так бывает при входе в игру, для редакции персонажа), а еще услышала системный голос:

«Здравствуйте! Приветствуем вас! Вы вошли в „Миры Центуриона“!»

«Выберете пожалуйста себе имя»

«Ошибка... Ошибка... Вы выбрали себе имя – Анис... Анисия... Анисиара... Аниси...»

Вы выбрали себе имя – Аниси»

«Воу, воу, воу! Я отказываюсь! Я не выбирала эту имя!» – заистерила я мысленно, потому что голоса у меня не было... как собственно и рта.

Но система меня не услышала. И вообще, как будто не понимала, что я внутри игры.

«Выберете пожалуйста расу!»

«Вы выбрали расу – Нимфа»

«Нимфы – низшие божества природы. олицетворяющие различные живительные и плодородные силы Земли, природные объекты и явления. Каждая нимфа – это покровительница определённого объекта или явления природы, его душа и воплощение.

Нимфы живут в морях, реках, источниках, в гротах, на горах, в рощах или лугах. Они разделяются на классы сообразно с тем, какие места населяют. И получают имена, согласно выбранному месту обитания.

Нимфы – это одновременно реальные природные существа и прелестные низшие божества.

Для любого жителя Мира Центурион нимфа – это и есть сама природа, какая-то её часть. Игрок, выбравший эту расу, становится на путь просветления и созидания.

Обычно нимфы милостивы и благосклонны к жителям мира. Но могут и наказать тех, кто совершил преступление против них, или не проявил к ним должного уважения. Тогда они способны наслать безумие и это наказание страшнее многих других.

«Поздравляем за ваш выбор! Это очень редка раса! В Мирах Центуриона насчитывается всего двадцать игроков с этой расой! Благодаря этому вы получаете бонус – „3XP“. Все ваши заработанные очки опыта будут увеличиваться на три! А еще вы получаете божественный „Баф“ – особое покровительство Творца Центуриона! Божественные чертоги будут всегда открыты для вас, как только вы обратитесь в любой храм Творца Центуриона»

«Аааа... уже заорала я, понимая, что попала по полной программе. Это же самая бесполезная раса в игре, мне это еще подруга говорила, и перед первым входом в игру, талдычила, чтобы я не вздумала выбирать эту расу. Нимфы же вообще драться не имеют права, у них опыт отбирается, если они хоть одно существо, даже моба убьют, их репутация уходит в минус, за что им не дают больше задания неписи. К тому же нимфа в составе группы – вообще обуза. Так как не способна накладывать групповые бафы. Нимфы абсолютные одиночки. Их даже в кланы не берут, не то, что в группы. Как их прокачивать никто не знает, потому что тупо за них никто не играет, и по ним нет никаких гайдов в галонете»

«Выберете вашу внешность!» – продолжил голос, и я увидела, как моя внешность в «зеркале» начала меняться.

Грудь стала больше на два размера – увеличившись до четверки. Попа, наоборот, чуть уменьшилась, руки и ноги похудели. Изменился цвет волос, я превратилась в платиновую блондинку. Боже... я же всегда была брюнеткой. Волосы упали крупными локонами до талии, пара локонов опустилась на скромно прикрытую какой-то полупрозрачной тряпочкой грудь. А затем начали изменяться черты лица. И когда образ был завершен, я с ужасом поняла, что это одна известная фотомоделка еще начала прошлого века, от которой фанател мой псих бывший – Памела Андерсон!

В голове тут же возникла одна из статей, что я читала буквально пару месяцев назад о виртуальном рабстве. Людей в буквальном смысле, как заключенных засовывали в саркофаги на полное жизнеобеспечение и отправляли в игру. Только эти ребята (вирт-рабы) всё чувствовали... абсолютно всё. В этом и заключался весь «кайф». Ведь система не могла отследить виртуальное пространство, и если в реальности никто не мог совершить преступление из-за чипа встроенного всем гражданам союза еще пятьдесят лет назад, то в игре, можно было делать всё, что твоя черная душа пожелает... Правда в игре и чувства все были уменьшены до двух процентов. И, если кто-то хотел поиздеваться над живыми людьми, то у него это проделать с игроками не получалось. Максимум можно было пройти морально... Но физически-то никак. Игрок ничего не чувствуя, отправлялся на перерождение и всё.

Вот тогда и появились откуда-то кибер-пираты, предоставляющие «особые услуги» за деньги. Они воровали людей и превращали их в игрушки для маньяков – вирт-рабов, которые все чувствовали и были живыми людьми... Они что-то там ломали в игре, и система включала на сто процентов все физические ощущения.

Создание образа сексапильной блондинки завершилось, а система опять не услышала мои мысленные панические возгласы.

И когда я начала приближаться к своей виртуальной копии, а затем и сливаться с ней, я уже не просто мысленно орала, но и билась в истошной истерике, проклиная создателей игры, вирт-пиратов и конечно же бывшего.

А затем меня резко оглушили, лишив теперь еще и слуха со зрением и я, кажется, от страха потеряла сознание.

В себя пришла от того, что кто-то напевал знакомую песню вгоняя меня в уныние. Если и поначалу был шанс, что меня с кем-то спутали, то теперь я на сто процентов поняла, что попала по полной программе...

У Грегори был шикарный голос, мы с ним так и познакомились. Он был свободным музыкантом. Я влюбилась в него, как кошка.

Мы с девочками отмечали полученные дипломы. Он сидел на сцене играл на гитаре и пел. Я засмотрелась на красавчика с дивным голосом и не заметила, как наклюкалась. А когда стала плохо себя чувствовать, то вышла освежиться на воздух. Ко мне прицепились какие-то пьяные идиоты, решив затащить к себе в машину. Грегори вмешался, и даже получил несколько ударов по лицу, пока не появилась подмога в лице охраны клуба.

Тогда я и узнала, что он не только певец и «свободный музыкант», но еще и владелец клуба. А поет он, потому что – это его хобби. В последствии выяснилось, что парень, защитивший меня от уличных хулиганов, владелец не только этого клуба, но и еще десяти, находящихся в крупных городах.

Короче говоря, я была очарована его голосом, рыцарским поступком, и конечно же капиталами.

Нет, я сама никогда не бедствовала, мой отец был ведущим инженером, а мама работала врачом. Как только я закончила школу и поступила в университет, родители подарили мне небольшую квартиру с машиной, и все годы обучения подкидывали денег на карту, чтобы освободить меня от подработки.

Но все равно, приятнее, когда тебя спасает богатый рыцарь, а не нищий... тогда я так думала, а спустя год, поняла, что Грегори самый настоящий тиран, желающий контролировать каждый мой вдох. Он настолько замучил меня своей ревностью и ежедневными скандалами, что, когда я решила с ним расстаться, он поднял на меня руку... Благо система зафиксировала его правонарушение и полиция прибыла буквально в считанные минуты. Иначе... я думаю он меня просто убил бы. Взгляд у него был очень многообещающим. Меня пробрало до печёнки.

Суд состоялся через три месяца, и Грегори запретили ко мне подходить ближе, чем на один километр.

Вот только суд не учел, что мой бывший решиться обратиться к кибер-пиратам...

Открыв глаза, я действительно увидела его. Он стоял рядом и смотрел на меня сверху вниз с удовлетворенной улыбкой маньяка, поймавшего свою жертву.

– Я же говорил, что ты станешь моей, любимая, – сказал этот псих, заметив мой взгляд. – Теперь ты никогда не сможешь от меня уйти.

Я съезжилась от ужаса и лихорадочно начала оглядываться по сторонам, поняв, что чувствую своё тело полностью. И не только тело, но и окружающую температуру, а также запахи... Быстро окинув взглядом окружающее пространство, я сообразила, что полуголая лежу прикованная к какому-то столу в темном помещении, напоминающем подвал. Попыталась дернуться и встать, но железные оковы, крепко удерживают мои руки и ноги.

Тем временем мой псих-бывший начал рассказывать мне о том, что он совершил, и моем незавидном будущем:

– Я заплатил за сохранность твоего тела кругленькую сумму, – Грегори наклонился так близко к моему лицу, что я ощутила дыхание на своих губах. – Купил самый навороченный саркофаг с полным жизнеобеспечением. За мои расходы и твоё плохое поведение, ты будешь наказана.

Улыбка моего бывшего превратилась в зловещий оскал.

Я инстинктивно попыталась отодвинуться от Грегори, и даже зажмурилась от страха. И в этот момент перед глазами появилась надпись, а в голове возник громкий голос системы, читающий эту самую надпись:

«Внимание игроки! Во всех Мирах Центуриона начинается ивент, под названием „Любовь“! Чтобы принять участие скажите мысленно „Да“ и мы мгновенно телепортируем вас в храм для заключения брака с избранным, где бы вы не находились»

Единственное, что я поняла из-за панического ужаса, царившего в моей голове, так это слово «Телепорт», поэтому, не задумываясь заорала:

– Да! Согласна!

Глава первая, или Мужа обретательная

Раса персонажа – Под словом раса в ролевых играх обычно понимается принадлежность персонажа к тому или иному вымышленному народу, прочно обосновавшемуся на страницах фэнтези литературы – эльфам, гномам, оркам, хоббитам или, напротив, к людям. Или мифическим существам, типа нимф, богов, полубогов, кентавров и т. п.

– Какого х...! – услышала я оборвавшийся рык моего бывшего, и ощутила под ногами твердую плоскость.

От неожиданности, я плюхнулась попой на что-то мягкое и злобно ругающееся мужским голосом.

Открыла глаза и обомлела... Я оказалась в храме. Мозг фиксировал все детали штрихами, небольшими набросками. Сводчатый белый потолок был где-то очень высоко, я сидела перед местом сильно похожим на алтарь – белая каменная плита с углублением в половину человеческого роста, за которой стоял мужчина в белой одежде, похожей на рясу священника, а над его головой светилась надпись «Осама – Жрец Творца Миров Центуриона, 476 уровень. Раса – человек»

– Поздравляю дети мои, отныне и вовеки веков вы муж и жена во всех мирах Центуриона, – раздалось у меня над головой. – А теперь не задерживайте очередь. Следующие!

Меня подхватил под руку еще один мужчина с надписью «Послушник Вьер, 101 уровень. Раса – человек», поднял на ноги и быстро отвел в сторону. Мягкое... то есть мужчина на котором я сидела, как оказалось, быстро поднялся сам и подошел к нам с послушником, встав рядом.

Парень (послушник), улыбнувшись зачистил, явно сильно торопясь выложить на нас с «мягким» кучу информации.

– И так, еще раз поздравляем вас с началом супружеской жизни. Творец Центуриона дарует вам дом в «Белом Граде» – городе, созданном специально для истинных пар! Это восьмой дом на зеленой улице. Первый месяц вы освобождаетесь от налогов. Дом станет полностью вашим, если вы окажетесь в рейтинге в первой сотне в течении шести месяцев по выполнению миссии.

– Когда мы сможем развестись? – деловито спросил «мягкий», пока я хлопала глазами, на пролетающие буквы перед глазами, пытаюсь отойти от шока

– Это невозможно, творец соединяет любящие сердца навечно, – с улыбкой блаженного объевшегося благодати, словно пряников, произнес послушник, а до меня только сейчас дошло, что он «НПС» – неигровой персонаж, как и жрец. А мужчина, стоящий рядом, как раз – настоящий игрок. Я перевела взгляд и над его головой увидела имя «Риар – 1 уровень. Раса – двуликий». Сам мужчина был очень крупным. Здоровенный детина, выше меня на две головы. Касая сажень в плечах. Я ему чуть ли не в пупок дышала. Преувеличиваю, конечно, но в грудь точно... Темные короткие волосы на голове. Лицо... вроде бы самое обычное. Я не стала долго рассматривать мужчину и быстро перевела взгляд на послушника, дабы не пропустить ни одного его слова.

– Ясно, – мрачно изрек мой новоиспеченный супруг.

– Подробности миссии вы сможете узнать у «Послушника Грэдиса». Его вы найдете в Белом Граде в храме Творца Центуриона. А теперь пройдите в арку телепорта, чтобы попасть в город и не забудьте зарегистрироваться у обелиска на главной площади, иначе в дом вы

попасть не сможете, – произнес напутственную речь парень, указывая рукой на появившуюся арку в двух шагах от нас.

Я не стала медлить и шагнула первая. Почему-то до сих пор переживая за то, что Грегори сейчас появится, схватит меня и утащит обратно в тот жуткий подвал.

Здоровяк шагнул за мной, и мы оказались на площади Белого Града.

Оглядевшись по сторонам, я увидела черный здоровенный камень, стоящий на входе у громадных ворот. Риар тоже его заметил, и не обращая на меня внимания, пошел к камню.

Я тоже решила не медлить, и рванула к обелиску обгоняя супруга, и не замечая острые камни, впивающиеся в кожу голых ступней.

«Добро пожаловать в Белый Град!» – увидела я системное сообщение, как только положила руку на черный камень.

И сразу же мысленно начала отдавать приказы системе, краем глаза читая быстро мелькающие сообщения:

«Открыть главное меню... привязаться к обелиску возрождения... скопировать план города и окрестностей... обратиться в тех поддержку... ошибка... ошибка...»

На этом я зависла и попыталась еще раз обратиться в службу поддержки, но система выдала мне очередную ошибку.

Тихо выругавшись, я убрала руку и выдохнула, заметив спину моего новоявленного супруга.

– Эй, ты куда? – решила спросить я быстро удаляющегося мужчину, но он даже не оглянулся и скрылся в толпе, таких же быстро мелькающих туда-сюда игроков.

Я мысленно махнула рукой. Видимо мужик не хочет общаться, ну и бог с ним, а мне надо как-то выбираться из этой игры.

Сев прямо на мостовую не далеко от камня возрождения в кучке таких же, как я «отдыхающих» и что-то изучающих в своем инвентаре игроков, а может и восстанавливающихся после очередной смерти, я открыла системное меню и погрузилась в его изучение.

Спустя несколько минут я громко и смачно выругалась.

У меня не было никакой связи с внешним миром, и я не могла выйти из игры. Кнопка выход просто отсутствовала.

Встав, я вновь решила попытаться связаться со службой технической поддержки с помощью камня возрождения, но система опять выдала мне ошибку.

Какое-то время я стояла в раздумьях вспоминая статью о кибер-пиратах и советы журналиста, о том, как поступать, если вы окажитесь запертыми в виртуальной тюрьме. И в этой статье журналист ни в коем случае не советовал обращаться к простым игрокам по поводу своей проблемы, потому что несведущий человек мог, к примеру, обратиться к не тем людям (тут намек был на коррумпированных полицейских, покрывающих вирт-пиратов), и неосознанно спровоцировать преступников на то, чтобы избавиться от улик и свидетеля, тобиш тела пострадавшего...

В этой статье, журналист предлагал обратиться лично к нему внутри игры, и он готов был сделать все возможное, чтобы найти в реальности человека, попавшего в беду, и спасти... И игровой ник этого журналиста был... был...

Я на какое-то время подвисла, пытаюсь вспомнить имя журналиста, но единственное, что вспомнила, так это его расу – дампир. Ну... на самом деле хоть что-то... А имя, наверняка вспомню, просто надо немного передохнуть и успокоиться.

Развернув карту, я нашла дом, который нам подарили, точнее временно одолжили, на свадьбу и двинулась к нему. Идти пришлось очень долго. Дом находился далеко от площади, и я, если честно, чуть сознание не потеряла от палящего солнца и впивающихся камней в голые ступни. Пока шла, обратила внимание на игроков. Им жара была нипочем, они-то мало, что ощущали. Благо хоть на улицах я часто встречала фонтанчики с «Живительной влагой» и могла

немного освежиться, попить воды и идти дальше. Фонтанчики, кстати, не только жажду утоляли, но и медленно залечивали маленькие ранки на ногах. Мысленно отметила этот факт для себя.

Чем дальше я шла, тем мрачнее становилось моё настроение.

Во-первых, я не была уверена в своем решении не говорить с другими игроками о своей проблеме, во-вторых, раз Грегори уже пошел на похищение, то и тупо может уничтожить улики, то есть прикончить меня, чтобы не проболталась кому-нибудь о том, что он сделал... или же сами пираты могут это сделать. Ведь мой бывший подойти к моему телу не может. И не факт, что этот журналист, написавший статью, мне тоже чем-то поможет (если я его вообще смогу найти и имя вспомнить). Да и как найти? Если они кибер-пираты, то наверняка уже заглушили мой личный идентификатор, и родители, заметив пропажу, даже обратившись в полицию, ничего не смогут сделать.

Боже. Ну зачем ты мне послал на голову этого маньяка? Хотелось порыдать над своей несчастной долей, но я по жизни была неунывающим и позитивным человеком. И долго страдать из-за каких-то проблем не любила. По мне так, лучше решить эту проблему, а не ныть в подушку.

До зеленой улицы я таки добралась, и дом по номеру нашла. Домик был двухэтажным. Дверь меня пропустила, и зайдя во внутрь я мысленно поблагодарила храмовников. Первый этаж состоял из одного помещения, разделенного на две зоны – кухню и гостиную. Оба помещения были обставлены мебелью. Все в коричнево-кремовых теплых тонах. Я настолько сильно устала, что не стала ничего рассматривать, и решила подняться на верх и поискать спальню. Хотелось уже просто завалиться и немного отдохнуть, чтобы привести мысли в порядок и понять, что делать дальше...

Спальня нашлась, и завалившись на большую двуспальную кровать (безумно мягкую и удобную), я просто вырубилась.

Во сне мне снился Грегори. Он громил свой подвал и выкрикивал моё имя, обещая, что когда найдет, то я буду ползать у него в ногах и умолять, чтобы простил. Я же в этот момент с ужасом рассматривала все приспособления, которые явно предназначались для меня. Мне так сильно хотелось убежать из этой пыточной и от гнева моего психа-бывшего, что я резко проснулась.

По всей видимости я проспала до вечера, потому что в окне увидела, как солнце уже почти скрылось за крышами домов «Белого Града».

Мой желудок оповестил громкой трелью, что пора бы подкрепиться.

По привычке я пошла искать ванную комнату, чтобы привести себя в порядок, а когда вместо неё нашла еще одну спальню на этаже, судя по интерьеру и двум кроватям, стоящим по углам, явно детскую, то вспомнила, что в игре мыться и в туалет ходить не надо.

Посмотрев на себя в зеркало, встроенное в шкаф, стоящий в комнате, я поморщилась. Моя полупрозрачная светлая тряпочка со стразами скорее открывала, чем прикрывала голую грудь, и то, что ниже живота. Спина вообще вся была открыта. У меня даже нижнего белья не было. Одно радовало – короткий подол не задирался, когда я подпрыгивала. А в характеристиках было написано, что снять с меня эту тряпку может только мой муж, ну или я сама. Еще она не изнашивалась, не пачкалась, чинить и стирать её не надо было. На этом бонусы моего одеяния заканчивались.

– Еще бы есть не надо было, – пробурчала я себе под нос, спускаясь вниз по лестнице и рассматривая интерьер – персиковые стены, деревянная лестница. Тепло, уютно, гармонично.

В низу меня ждал сюрприз. Мой новоиспеченный муж, храпел на диване, укрывшись пледом. Ну ладно не храпел, а громко сопел. И не он сам, а его персонаж. Мужик то наверняка в реале где-то сейчас занимается своими личными делами. И почему-то не стал выходить

из игры. Наверное, какой-то квест тикает. Не то, что я... сижу теперь в игре постоянно. И что делать дальше ума не приложу. Переключиться с грустных мыслей мне помогло то, что я заметила, у Риара над головой – десятый уровень.

Пока я дрыхла, он умудрился набить целых десять уровней. Силен. Наверное, давно в игре и знает, как прокачивать своего персонажа. Хотя что там прокачивать? Он же воин. Им вообще качаться легче легко. Воинов во все пачки берут, как родного.

Когда-то подруга мне объясняла стандартный набор любой «пачки» или группы по классам. Это – «Маг» (умеет бить магией на дальние расстояния и по площадям), затем «Хиллер» (лечит всю пачку), Воин (бьется на ближних дистанциях массовыми умениями, у него много жизней, и сильный урон, еще его «танком» называют, то есть тем, кто наносит наибольший урон в группе по врагам). В принципе, если группа сплоченная и уровни высокие, то других и не надо. Многие вместо хиллов берут чародеев. Они и подлечить могут и чары усиливающие накинуть, и посохом помахать в состоянии. На начальных этапах в стандартную пачку из шести участников, конечно, набирают полный состав – двух магов разных специализаций, двух танков разных направлений. К примеру, стража и воина. Хила обязательно и чародея. Так получается шесть. Это максимальное количество. Все эти стандартные классы прокачиваются очень быстро благодаря тому, что объединяются в группы.

А мне группа не светит. Я вообще мало пока понимаю, что делать, особенно с громко бурчащим животом.

Прошла в зону кухни, открыла для приличия несколько шкафов, и уныло оглядев пустые полки, закрыла.

Села за стол и с грустью посмотрела в окно. Оно выходило на освященную фонарями пустую дорогу. Сейчас идти и искать какие-то задания, чтобы раздобыть еды и денег, было невозможно. После захода солнца в городах все «неписи» расходились по домам. Единственное, на кого можно было наткнуться, так это на патруль, который тоже развернет тебя к своему дому, хорошо, если штраф не даст. В ночное время на улице можно находится, только вне города. Но это очень опасно, там столько всякой дряни обычно водится, начиная от мобов, и заканчивая любителями по «ПВП-шиться» (игроки, убивают игроков).

Придется голодать до завтрашнего дня.

Интересно, как я в таком виде пойду по городу? Хотя днем меня этот вопрос не заботил. Чтобы хоть как-то отвлечь себя от голода, решила посмотреть свои характеристики:

«Аниси – 1 уровень. Раса – нимфа»

«Класс – не выбран»

«Золотые – 0»

«Нераспределенные характеристики – 0»

Основные характеристики:

Сила – 0

Восприятие – 0

Выносливость – 0

Харизма – 0

Интеллект – 0

Ловкость – 0

Удача – 0

Дополнительные характеристики

Отношения с жителями «Белого Града» – нейтральные

Дополнительные умения – отсутствуют.

Мдя, не густо...

Видимо мой живот настолько громко шумел, что разбудил Риара. Шутка.

Мужчина поднялся и зевая подошел к кухонному столу. Похоже в реальности он тоже спал?

Он недовольно окинул меня взглядом с ног до головы. Затем сел напротив.

– Голодная? – скорее констатировал, чем спросил.

Осторожно кивнула, и вспомнив, что только он может снять с меня платье, сложила руки на груди, пытаясь прикрыться.

Мужчина демонстративно хмыкнул на мои телодвижения, и начал из появившегося рюкзака доставать на стол еду. Лепешки хлебные, окорок, кувшин с напитком, овощи и даже фрукты.

– Чего сидишь, – рыкнул на меня воин, – посуду доставай, ложки, вилки.

Я подскочила и начала доставать приборы из ящичков. Пара кружек, тарелки, вилки, ложки ножи...

Риар начал раскладывать еду по тарелкам, делить ножом окорок. Я разлила по кружкам, судя по запаху, ягодный морс. И достав доску решила порезать овощи, чтобы придать им какое-то подобие салата. Фрукты просто выложила на тарелку.

Получив свою порцию с мясом и лепешкой, я добавила себе салата из общей тарелки и тут же принялась за еду. Боже... никогда не думала, что такая простая еда может быть настолько вкусной.

Наевшись, я откинулась на спинку и, прикрыв глаза от удовольствия, выдохнула искреннее:

– Спасибо!

– Спасибо в карман не положишь, – ответил Риар, смотря на меня теперь совсем иначе, – так что вставай, пойдешь супружеский долг исполнять, женушка. И заодно за еду рассчитываешься.

– Что?!

– А что такое? Ты совершеннолетняя, моя жена, по местным понятиям, – он весело усмехнулся. – Персонажа кормить надо? Надо... Еще и каждый день, иначе каюк придет. А я готов приносить тебе еду каждый день, и даже помогу в прокачке... так что давай, поднимай свою сладкую попку, и пойдём. Или хочешь прямо тут?

Он начал подниматься из-за стола, пока я от неожиданности хлопала ртом, как рыба, но когда он встал полностью, и навис надо мной всей своей тушей, я не выдержала и зарычала:

– Я что, по-твоему, на шлюху похожа?

Риар многозначительно посмотрел на мою грудь.

– Это всего лишь стартовая одежда для персонажа, завтра же начну делать задания и куплю себе нормальную! – выпалила я, тоже вскочив со стула и на всякий случай сделала пару шагов назад, проверяя реакцию моего муженька, но он к счастью не стал двигаться в мою сторону, а лишь хмыкнул этак многозначительно.

– Ну-ну, интересно, зачем ты нимфу выбрала? Или хочешь сказать, что не знала и не видела гайды?

Я уже хотела было ответить, что выбрала не я, а за меня, но прикусила язык. Что я знаю, про этого Риара? А что, если я расскажу ему свою проблему, а он в реале найдет Грегори и за деньги сдаст моё местоположение?

– Молчишь? – опять усмехнулся Риар, и с нарастающим раздражением продолжил: – Значит знала, и понимала на что идешь. И наверняка рассчитывала на какого-нибудь лоха, который будет тебя кормить и помогать за просто так, клонув на твою грудь?

– Это не так! – ответила я, пристально следя за мужчиной, если сделает хоть шаг, рвану из дома, благо входная дверь была близко.

– А как тогда? Как ты собралась выживать с таким персом? Расскажи, мне даже интересно, – Риар вдруг успокоился и сел обратно за стол.

Увидев мой растерянный взгляд, мужчина опять хмыкнул.

– Ты вообще в курсе, что твой персонаж не имеет права убивать? Полный запрет, понимаешь? Хоть одно живое существо уничтожишь, даже защищаясь, и не один непись во всех мирах Центуриона не даст тебе больше задание. Проще будет уничтожить персонажа и качать нового.

– Знаю, – тихо ответила я, немного успокоившись.

– И единственный вариант прокачки, – продолжил он объяснять мне простые истины, – это либо найти наставника, либо попасть в группу. И так, наставника ты уже нашла? Знаешь сколько они берут за прокачку перса с ноля? Еще и такого сложного?

Мне осталось лишь стиснуть челюсть. Слышала я от подруги расценки этих так называемых наставников. Берут они только реальными деньгами, внутриигровая валюта их не устраивает.

– Ну так что, каков твой план? Так и будешь недотрогу из себя корчить? Может все же расслабимся? Никто еще не жаловался, – мужчина улыбнулся во все тридцать два и обвел меня с ног до головы таким взглядом, что мне почему-то стало жарко. – И познакомимся по ближе. – Он весело подмигнул мне, и опять встал со стула.

От неожиданности я взвизгнула, и подпрыгнув на месте, наставила на него палец:

– Если ты приблизишься ко мне хоть на один шаг, я тебе глаза выцарапаю! Понял?!

Риар резко замер, и посмотрел на меня очень недобро.

– Хорошо, – он поднял руки вверх, – больше я к тебе не подойду. Пока сама не попросишь. Но знай, когда помощь понадобится, плату ты знаешь. Просто так, я тебя кормить не намерен.

Черты его лица расслабились, он развернулся и пошел к лестнице.

– Эй, ты куда это? – ошарашено проговорила я.

– Я в спальню, на супружеское ложе, буду ждать свою женушку, да и там наверняка удобнее спать, – ответил мужчина и начал подниматься по лестнице.

– Это моя теперь комната, я её застолбила! – рыкнула я досадливо.

– Попробуй выгони, – весело хмыкнул Риар, не глядя на меня, и скрылся на втором этаже.

– Вот ведь гад! – буркнула я себе под нос, понимая, что на второй этаж теперь точно не ногой. А затем перевела взгляд на стол и начала быстро собирать недоеденную еду.

Жаль сумки-хранилки не было. Придется все складывать в шкаф, а завтра наверняка вся еда испортится, холодильника то в игре нет...

Спрятав еду, я понуро двинулась к дивану. Ночевать придется на нем.

Спать после разговора с Риаром не хотелось. Зато хотелось составить какой-то план по поиску дампира. Вот только как его составить, я не знала, особенно сейчас, когда не с кем посоветоваться. И Риар прав, надо еще и что-то с одеждой делать, обувью. Значит надо мало мальки подзаработать, чтобы хоть какие-то вещи себе купить. Вот только подзаработать мне будет очень сложно. Единственный вариант, который напрашивался – это мелкие поручения горожан.

Интересно, сколько мне придется разнести посылок и писем, чтобы заработать на одежду?

Тоскливо вздохнув, я легла на диван и укрылась пледом. Спать не хотелось, но и тупо бродить, как неприкаянному приведению по дому тоже. Долго гоняла мысли туда-сюда, решая, что сделаю первым делом, а что вторым. В итоге, промаявшись до трех ночи, смогла уснуть.

Глава вторая, или Первые уровни получательная

Стак, стакаться – игровой слэнг, происходит от английского «Stack», что переводится как груда, кипа. В игре это означает увеличение количества одинаковых предметов или эффектов путем их сложения.

Проснулась от звука хлопнувшей двери в шесть утра. Видимо мой благоверный куда-то ушел. Сначала хотела спать дальше, но поняла, что голодного волка ноги кормят, да и утром, наверняка прохладнее и задания выполнять будет проще. Подозреваю, придется мне сегодня побегать...

Встав, поплелась в спальню – посмотреть на себя в зеркало, в гостиной зеркал не было. Да и проверить не помешало бы – ушел ли действительно благоверный, а то мало ли, вдруг это кто-то другой был? Хотя это вряд ли. В дом могли зайти только те, кого одобряю я или мой муж. Он, судя по информации в домашней сфере, висящей сразу на входе, пока никого не одобрил. Я – тем более. И слава Богу. Не хватало, чтобы к нам еще какие-то гости приперлись...

Комната встретила меня тщательно заправленной постелью и отсутствием Риара. В «детской» я мужа тоже не нашла.

Выглядела я прекрасно, даже прическа и макияж не испортились. Будто только-только из салона красоты. Угу, и сразу в порно-актрисы.

О том, что на самом деле сейчас с моим телом творится, даже думать не хотелось. Выберусь из игры, и увижу.

Отгнав от себя тоскливые мысли, я пошла на кухню, съесть то, что еще не успело испортиться. Потому что не известно, когда я в следующий раз поем.

Мне почти повезло, испортилось только мясо. А фрукты и овощи с морсом, еще вполне годились для еды. Запихав в себя «витамины», выбросив мясо в мусорную корзину, и прибрав к хозяйству кувшин из-под морса (вдруг пригодится?), я пошла «искать работу».

Выйдя на крыльцо, огляделась и поежилась от утренней прохлады и сырости. Солнце только-только всходило, и само собой воздух еще не прогрелся. Пришлось обнять себя, чтобы хоть немного сохранить тепло, и поджечь пальцы на ногах.

Надеюсь, простуда мне не грозит? О таких нюансах я никогда не задумывалась, когда играла с подругой. Какая там простуда? Там вообще ощущений никаких нет, практически. Так, лишь отголоски. Да и начальная одежда, какая никакая, но у моего персонажа была. Потом еще к каждому пятому уровню, что-то по заданию давали стандартное. А уж если золотые появлялись, то можно было покупать все, что душа пожелает.

Пока стояла и мечтала о нормальной одежде и самое главное – обуви, заметила нескольких неписей, идущих по улице и сворачивающих в проулок. Решила проследовать за ними. Вдруг задание какое можно будет выпросить?

Оказалось, у нас почти возле дома, буквально в пятидесяти шагах есть небольшая площадь, на которой расположен городской внутренний телепорт, и несколько торговых палаток с неписями. Площадь называлась по имени улицы – «Зеленая». Огромная надпись светилась в воздухе, прямо над площадью. А еще я здесь же заметила питьевой фонтанчик. Это плюс. Потому что вода в фонтанчиках, даёт, хоть и очень медленно действующий, но заживляющий эффект или по-игровому слэнгу – «Пополняет ХП», и, если не будет возможности поесть, то можно взять кувшин, налить в него воды и её пить. Игра ведь не различает, пить ты хочешь или есть. Программе пофиг. Главное, чтобы жизни не уменьшались. А то что-то проверять ощущения смерти и перерождения на себе, совсем не хочется.

Вспомнив о своей вчерашней прогулке, я поморщилась, и решила начать разговор с неписями прямо с нашей площади.

Подождала, когда они откроют свои палатки, и устроятся по удобнее. А то мало ли, вдруг помешаю, и вообще задания не получу?

Осмотрев всех неписей, я решила выбрать милую пышечку, торгующую булочками и кофе. К тому же последние так завлекательно пахли, что у меня слюнки потекли, а желудок недовольно заворчал. Оказывается парой яблок и огурцом натошак, сыт не будешь.

Подойдя к розовощекой девушке тридцатого уровня по расе человек, я как можно шире улыбнувшись, начала диалог:

– Здравствуйте.

– Здравствуйте, – тоже улыбнулась в ответ девушка. – Что желаете?

– На самом деле я хотела узнать, нет ли у вас для меня какой-нибудь работы или поручений, – бодро спросила я, и тут же увидела трансформацию милой пышечки.

Доброжелательность с её лица пропала, зато появилось презрение и высокомерие. Она выразительно посмотрела на мою полуголую грудь, а затем на голые ноги.

– Для таких, как ты работы нет, – ответила она, и гаденько улыбнувшись, добавила: – рекомендую обратиться на «Веселую улицу». Там тебя примут с распростертыми объятиями. А теперь будь добра, отойди подальше, и желательно вообще уйди с площади, а то не дай Творец, кто-то подумает, что тут неприличный район.

Перед глазами тут же появилось сообщение, почти на весь экран:

«Внимание! Вам сделано предупреждение всеми уважаемой горожанкой! Если вы не внемлите её совету, и в течении пяти минут не покинете „Зеленую площадь“, то ваша репутация с горожанами понизится на 10, вас могут арестовать и оштрафовать за неподобающий внешний вид, а также за плохое поведение»

«Вот же гадина!» – мысленно рыкнула я, и одарив продавщицу гневным взглядом, пошла подальше от площади.

Млин, ну это надо было так, напороться а?

Или это у конкретно этой неписи такие выверты? Может, если бы я к другим обратилась, они бы так не заостряли внимание на моем внешнем виде? И самое главное, пока она считала меня покупательницей, ей было плевать на то, как я одета, а как только я спросила про работу, сразу начала выделываться.

Ох уж эти неписи...

Вернувшись к собственному крыльцу, я открыла карту «Белого Града» и осмотрела близлежащие районы и улицы. Оказывается в городе действительно была «Веселая улица», она находилась на другом конце города, на самой его окраине. И на этой улице было несколько таверн, гостинец, публичных домов и лавок с товарами для взрослых. В общем-то вся улица, а точнее район состоял из подобных заведений.

Как я поняла, названия районов совпадали с названием улиц. То есть, к примеру, если шла одна большая дорога, с одного края города до другого, то названия у этой дороги были разные, в зависимости через какой район она проходила.

Всего я насчитала тринадцать районов. Семь из них – жилые, с названиями по цвету радуги – Красный, Оранжевый, Желтый, Зеленый, Голубой, Синий, Фиолетовый. Четыре промышленных, они находились на окраине и отделялись проходящей сквозь город рекой. «Веселый» ютился на окраине сразу за «Голубым». И последний – «Главный район», на котором были расположены дом мэра, ратуша, казарма, полицейский участок, пожарная часть, храм творца, главная площадь с обелиском возрождения, главные ворота для въезда в город, пара гостиниц, одна, даже трехзвездочная, пара ресторанов – высокого класса, больница, пара таверн попроще, и несколько бутиков с браней, оружием, одеждой и ювелирный. В каждом районе существовала небольшая площадь, с внутренним телепортом, и несколькими небольшими лавками, где продавали продукты и зелья. Иногда попадались лавки с оружием, украшениями, браней. Но это было не во всех районах.

Вздыхнув, я поплелась в следующий район – под названием «Желтый». Там тоже была похожая площадь. Попробуем попытаться счастье на ней.

Идти по прохладной мостовой голыми ногами – то еще удовольствие. Хорошо, что мусора и стекла не было, видимо местные службы хорошо работали. Вообще-то, когда мы играли с подружкой, то начинали с какой-то деревни, вот там на дорогу выливали помои, и можно было вляпаться в коровью лепешку. Благо обувь мы с подружкой раздобыли самоочи-

щающуюся. И после третьего уровня проблем уже не было. Не представляю, чтобы я делала, окажись в той локации в таком виде.

Следующая площадь, до которой я добралась за сорок пять минут, с парой остановок у очередных фонтанчиков для питья, ничем не отличалась от «нашей». Вот только дома на «Желтой улице», были выкрашены в желтый цвет. Наши были выкрашены, соответственно в зеленый. С коричневыми крышами, деревянными оконными рамами и такими же коричневыми деревянными дверями смотрелось все это гармонично, но однообразно. Потому что дома были все одинаковые, как под копирку. Видимо поэтому и названия улиц такие. Кстати, облицовку, да и внешний вид дома можно изменить с помощью домашней сферы. Но нужны материалы, которые стоят денег. Да и... Творец с ним. Мне вообще пофиг, главное, чтобы было где переночевать.

Подходить к очередной розовощекой пышечке, я поостереглась. Продукты тут видимо в монополии у «пышечек», и вполне возможно есть какой-нибудь «чатик», где они между собой обсуждают все новости. Решила попробовать поговорить с продавцом зелий. Молодой парень выглядел, как типичный студент ботаник. В очках, с грязными непричесанными волосами. Одет в какой-то невнятный балахон, черного цвета, испачканный, судя по всему, пролитыми зельями. По расе опять же был человеком, 30 уровня. Я еще вчера обратила внимание, что все неписи в городе были людьми, потому что «Белый Град» находился в человеческом государстве. И невысокого уровня. Жаль всей карты Мира Центурион у меня нет. Было бы неплохо приобрести такую и хоть приблизительно определиться с местом обитания того журналиста. В статье он писал, про названия мест, в которых часто появлялся, но я, как обычно, не обратила внимание и не запомнила. А так, посмотрев на карту, может и вспомнила бы чего-нибудь

Сделав лицо попроще, я рискнула подойти к ботанику.

И через пять минут уже убежала с площади, потому что ботаник опять меня погнал в «Веселый квартал».

К обеду, я чувствовала себя очень хреново. Мало того, что солнце нещадно палило, так еще и из пройденных мною четырех районов никто из неписей не захотел мне дать задание. А все мой внешний вид. Эти сволочи, все как один отправляли меня в «Веселый квартал», и улыбочки такие при этом ехидно-гадливые делали, что хотелось плюнуть со злости в рожу каждому. Останавливало лишь одно – страх попасть в полицию. Кстати, по поводу полиции мне подруга сразу пояснила. Что законы в Мирах Центуриона очень строгие. И если нарушать законы и попадаться, то можно реально залететь на какую-нибудь каторгу. Причем удалить персонажа и завести себе нового не получится, даже с новым персонажем появишься на той самой каторге. И будешь там батрачить, пока не «отбелишь» репутацию. Так что лучше вести себя примерно и спокойно. И отношения с горожанами не портить.

А еще я сделала для себя не очень приятное открытие – вода утоляла жажду и заживляла все раны, но от голода не спасала. А голод я хоть и не сильный из-за жары, но все равно чувствовала. Полагаю, что к вечеру есть захочется сильнее. А у меня не денег, не работы, не нормальной одежды.

Чувствуя себя жареной курицей, я села в парке на скамейку, что пряталась в тени высоких кустарников, и откинувшись на спинку, прикрыла глаза. Сил идти дальше не было, надо хоть немного отдохнуть.

Через несколько минут слуха коснулся пронзительный писк.

Открыв глаза, я осмотрелась, но решив, что мне показалось, опять их прикрыла. Писк повторился, и на этот раз он был гораздо сильнее и тревожнее.

Я опять открыла глаза. Писк усилился.

Я резко вскочила и начала ходить вокруг лавочки.

Отойдя от неё на несколько шагов, поняла, что писк стихает, а когда приблизилась, то он, наоборот, становился сильнее. Обследовав всю лавочку, до меня дошло, что писк идет от кустов. Прикасаться к ним откровенно не хотелось. Слишком много шипов. Но писк стал таким пронзительным, что, не выдержав я прыгнула в самую гущу, ободрав все, что только можно было ободрать. Сначала я зашипела от боли, а затем от увиденной картины.

Маленькая птичка, растопырив крылья, защищала трех притихших за её спиной птенцов от змеи. Малышка гневно и пронзительно пищала, и кидалась на хищницу. Я с детства ненавидела, когда сильные обижают слабых, и поэтому резко схватив змею поближе к голове, зашвырнула её куда-то вглубь кустов.

«Внимание! Поздравляем вас! Вы выполнили ситуационный квест – „Неожиданная встреча“! Данные квесты уникальны, и никогда не повторяются!»

«Награда:»

«Очки опыта – 10000x3 = 30000»

«Золотые – 5»

«Поздравляем! Вы получили 2 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 3 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 4 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 5 уровень!»

«Поздравляем! За получение пяти уровней вы получаете приз – 5 очков умений. За каждое очко можно выучить различные умения, которые пригодятся вам в жизни. Выбирайте умения с умом!»

«Приз за получение пяти уровней – сундучок с полным комплектом легкой брони на пятый уровень.»

«Внимание! Вы восстановили справедливость – защитили слабого от сильного. Выполните еще два подобных квеста и получите титул «Защитник слабых 1 уровень».

«Награда за получение титула – вариативно.»

«Внимание! Мир Центуриона полон ситуативных и уникальных событий под названием – „Неожиданная встреча“. За каждые пять выполненных уникальных событий вы получите награду (скрыто)».

Пока замерев, читала логи, не заметила, как мамочка куда-то увела своих птенцов, прячась в кустах.

Вот это мне подфартило!

Сундук оказался во временном инвентаре. Такой дают, когда у тебя нет сумки, но если вещи вытащить, то ячейки сразу пропадают.

Сундук удалось «раскрыть» внутри инвентаря, и выбрать подходящую под мою расу одежду – обычную серо-зеленую легкую блузку-рубашку, с коротким рукавом, такие же брюки, похожие на обтягивающие бриджи, и самое главное обувь – очень удобные летние сандалии! А еще мне дали кокетливую шляпку, и небольшой рюкзачок на пять ячеек. И о чудо – нижнее белье! Утягивающий мои верхние девяносто, зеленый топ и удобные такие же зеленые шортики, приятные телу. У нижнего белья были неплохие штаты. Потерять, порвать, украсть – невозможно. Снять может, только муж. Последний штат меня немного напряг, но я мысленно махнула рукой. Риар вроде бы вчера, хоть и сделал неоднозначное предложение, но нападать не спешил.

Вообще, подобный комплект белья выдавался сразу персонажу, при входе в игру. И в сундучках, которые дарились игрокам за каждый пятый уровень его не было. Видимо система заметила несоответствие, и мне додали комплект белья. Или что-то изменилось, за несколько лет, что я пропустила.

Недолго думая, я вылезла из колючих кустов, посмотрела по сторонам, и начала быстро одеваться. Платье своё сначала хотела выбросить, но потом решила приберечь. Мало ли, может продать получится? Носить я эту гадость больше ни за что не буду.

В сумме весь комплект одежды мне добавил три очка к харизме. А это значит, что горожане уже не должны на меня так сильно «агриться» (прим. автора: игровой слэнг – «злиться»).

Оказалось, что одежда давала защиту от палящего солнца и немного от холода. Правда она могла изнашиваться. Поэтому – не долговечная. Ну, в принципе, это стандартный набор. Он рассчитан на то, чтобы игрок мог на начальных уровнях перекаптоваться в какой-нибудь простенькой одежде, с маленькими статами. Следующий комплект мне по идее должны дать – еще через пять уровней. До пятидесятого мне подобную одежду будут выдавать каждые пять уровней, на сколько я помню, а потом всё... лавочка закрывается. Потому что пятидесятый уровень – это потолок. Дальше уровни идут чисто для заработка очков для изучения новых умений. А у одежды и оружия максимальный уровень – пятидесятый. Но обычно к пятидесятому уровню игроки уже накапливают небольшой капитал и покупают себе «нормальную» броню с большими статами. Эта информация промчалась в моей голове, пока я разглаживала складки на своей блузке, с коротким рукавом.

Ну что же. Теперь надо идти в книжный, покупать книгу умений, и за заработанные очки покупать сами умения. И поесть! Обязательно!

Дойдя до очередного внутреннего телепорта, я за десять медяков отправилась на главную площадь искать книжный, а затем – в продуктовую лавку.

Книг умений в книжном было так много, что я растерялась. Да и цены, откровенно говоря, очень кусались. Причем четыре золотых – это была самая маленькая цена на книги умений с 1 по 5 уровень. С 6 по 10 уровни цена книги была уже восемь золотых. С 11 по 15 – двенадцать. С 16 по 20 – семнадцать. И так по возрастающей до тридцатого уровня. Учитывая то, что горожане неписи тоже все были тридцатого уровня максимум, значит в Белом Граде больше уровней не получить. И после тридцатого отправляться в другую локацию.

Иех, мне бы тридцать заработать. Подозреваю, что такие встречи, как сегодняшняя – это очень редкое явление. А кушать мне надо каждый день...

Видимо я надолго залипла возле полок с книгами, и ко мне подошел продавец.

– Затрудняетесь с выбором, – улыбнулся молодой симпатичный парень. Наверняка местный городской ловелас. А улыбка какая, а ямочки на щеках... ух красавчик!

– Да, есть немного, – скромно потупилась я.

– Вот, возьмите этот каталог на несколько дней, здесь вы найдете описание умений всех возможных классов до тридцатого уровня. – И он вручил мне толстенный и довольно увесистый журнал, – изучите дома, как следует. Главное ведь не торопиться. Потом, как все изучите, вернете.

Оторопев, я убрала журнал к себе в сумку, и промямлив «Спасибо», вышла из магазина. Хм... неужели сработали три очка к харизме, что мне дали каталог почитать на время?

Ну, это и к лучшему. Заработаю побольше денег, чтобы не заглядывать золотому в одно место, изучу эту «брошюрку», и потом уже пойду покупать нужную книжку.

Обрисовав для себя план на ближайшее будущее, я не стала задерживаться в книжном и отправилась в продуктовый.

Пока искала продуктовую лавку, где цены не кусались, и еда была попроще без этих всяких деликатесов типа лобстера в винном соусе, я нашла почтовое отделение. Какое-то время постояла на крыльце и решила рискнуть.

Народу на почте было много, и я решила встать в очередь, чтобы не навлекать на себя гнев толпы. И так сегодня с несколькими неписями чуть не поссорилась, а здесь вообще игроков не было, одни «местные» стояли. Игроков, кстати и в городе особо не было, все куда-то

рассосались. Небось за город рванули, набрав заданий на убийство мелких мобов, и прохождение данжей.

Пока очередь продвигалась я невольно обратила внимание на то, что за услуги предлагает почта. Как оказалось все очень просто, кто-то отправляет письма, кто-то посылки, кто-то получает или отправляет деньги. А старики, так вообще пришли заплатить коммуналку. И даже устроили небольшой скандал между собой. Потому что одна бабулька начала насмехаться над второй, из-за того, что последняя не умеет пользоваться домашней сферой (которую оказывают установили власти в каждом доме совсем не давно), и через которую можно заплатить как раз налог на дом. Короче говоря, эта почта почти ничем не отличалась от реальной.

Наконец-то настала моя очередь, и я, затаив дыхание, уже не на что, не надеясь, спросила у служащей:

– Здравствуйте! Я ищу работу.

Старая женщина, по расе человек 25 уровня посмотрела на меня очень внимательно. Звали её Брулия.

– Нам требуется курьер, – ответила она, а я тут же закивала головой так резво, что она у меня даже немного закружилась, а затем быстро выпалила:

– Я согласна!

– Подождите девушка, – прервала меня женщина, поморщившись, и потерев весок пальцем. – Вы еще не знаете, на что соглашаетесь. Работа очень сложная. За каждое письмо или квитанцию мы платим пять медяков. В день надо разнести больше ста писем и столько же уведомлений. Расходы на телепорт мы не оплачиваем.

Я мысленно начала подсчитывать: если в одном золотом сто серебряных монет, а в одной серебрушке – сто медяков, то это получается, что в день я буду получать не больше пяти серебрушек. Мало... очень мало. Но, с другой стороны, выбора у меня особо нет. К тому же можно будет попробовать разговаривать с другими неписями и брать у них задания. И повод есть, я не просто так шатаюсь, я почту разношу.

– Хорошо, – опять повторила я, – я согласна.

Женщина приподняла свою бровь, видимо удивившись, что я согласилась, а затем пожав плечами, ответила:

– Тогда приходите завтра в семь утра. И не опаздывайте. Все письма и уведомления мы разносим до обеда.

Искренне улыбнувшись Брулии, я покинула почтовое отделение и пошла дальше искать лавку с едой подешевле. Найти удалось не сразу, магазин ютился на самом краю Главного района, и с торца дома. Сначала я не поняла, что за свитки лежат на прилавках, пока не вчиталась в ценники. Оказывается каждый свиток был комплексным обедом, ужином или даже завтраком. Как пояснил мне непись, достаточно было открыть свиток, над столом с приборами, и еда сама появлялась в них. Оказывается все эти комплексные обеды, завтраки и ужины создавались в специальном цехе поваром, а специальный свиток являлся мини-телепортом. И поэтому вся еда была свежеприготовленная (потому что хранилась с помощью специальной магии), и её даже не надо было разогревать.

– А суп не прольется на стол? – скептически уточнила я.

– Прольется, – сдержанно улыбнулся мне мужчина, – если вы отойдете от чашки больше, чем на двадцать метров.

Стоили свитки по-разному. Я, прочитав каждый, набрала себе еды на неделю вперед. Ушел целый золотой. Но оно того стоило. Минимальный набор посуды в доме был, значит жить можно. Не удержавшись, перед уходом решила задать еще один вопрос мужчине:

– Подскажите, можно ли научиться готовить где-то в городе?

– Конечно можно, – улыбнулся мне непись. – За десять золотых я готов взять вас в ученики.

Десять золотых... Я мысленно присвистнула. Но профессия полезная.

– А чтобы создавать такие свитки – это, наверное, надо уже быть минимум мастером?

– Да, – кивнул мне мужчина.

– Понятно, спасибо за информацию, я подумаю, – протараторила я, и запихнув свитки с едой в свой новый рюкзачок (благо они могли «стакаться*» и заняли всего одну ячейку), покинула магазин.

Выйдя на главную площадь, я чувствовала себя просто замечательно. Пять уровней получила – раз! Работу нашла – два! Кто молодец? Я молодец! Захотелось сплясать, что-нибудь типа джиги и показать язык своему благоверному. Жаль его рядом не было. Но еще же не вечер? Наверняка объявится, вот тогда я и смогу похвастаться.

Весело ухмыльнувшись, я пошла к телепорту. Надо возвращаться домой, чтобы пообедать, и по изучать «брошюрку».

Глава третья, или Работу получательная

Умения – это возможности персонажа (пассивные или активные), открывающие доступ к использованию навыков и способностей, также они требуются для взятия классов. И ещё дающие оптимальную возможность жить и работать в игровом мире. В общем, умения – это то что персонаж умеет. Заклинания, умение драться мечом, управляться с луком и любым другим оружием.

К вечеру голова опухла от «знаний». Я изучила все возможные умения в брошюре до тридцатого уровня.

Оказалось, что каждое умение можно еще и развивать. То есть ты можешь, конечно, себе набрать по одному всех возможных умений, но все они будут на зачаточном уровне, а некоторые и вообще работать не будут, если у тебя не прокачены «основы», то есть несколько разных заклинаний начального уровня из определенной ветки. Вот поэтому и надо определяться с линией прокачки в самом начале и идти к определенному классу.

Ну и само собой – это особенности твоей расы. Некоторые расы, например – эльфы, не смогут пользоваться заклинаниями своих сородичей и вечных врагов – дроу. Как и наоборот. Тоже обстоит и с людьми, люди не умеют пользоваться эльфийской магией. А эльфы, не могут пользоваться магией орков.

Вот если ты выбрал полукровку, тогда да, у тебя будут плюсы, и ты сможешь качать умения двух рас. Но также будут и минусы. Это касается репутации. Полукровок не особо любят местные неписи, и репутация будет заслуживаться очень долго и нудно, а репутация – это прежде всего хорошие квесты с качественными наградами.

Про нимф в этой брошюрке я нашла лишь одно упоминание – нимфы создания природы, они не умеют убивать, и все умения, приносящие любой урон для них не только бесполезны, но и противоречат самой их сути. И поэтому такие действия могут изменить суть нимф и превратить в обычных злых духов. А любой злой дух по законам Мира Центурион должен быть уничтожен.

Угу... Исчерпывающая информация.

Групповые бафы и «лечилки» нимфам тоже не доступны, об этом говорила мне еще подруга. В брошюрке такой информации я не нашла. Но и рисковать, и тратить несчастные пять очков на проверку боязно. Вообще-то Милина никогда мне не врала. Эх... вот жаль, что я с ней тогда поссорилась, и мы прекратили общение. Сейчас я, пожалуй, смогла бы довериться только ей. Но я точно знаю, что подруга несколько лет уже как завязала с игрой, вышла замуж за нашего одноклассника, завела пару прелестных ребятишек и живет тихой семейной жизнью.

Исходя из всей известной мне информации, единственный приемлемый вариант прокачки, который я могла для себя выбрать – это защита, лечение самой себя и скрытность.

А вспомнив свои несчастные ноги, которыми я чувствовала все камушки на мостовой, и кровавые следы до следующего фонтанчика, а затем и некоторые приспособления в пыточной Грегори... я лишь уверилась в своем желании.

Я должна найти журналиста, но перед этим мне нужно научиться качественно прятаться и если все же найдут, то так же качественно защищаться.

Оказалось, что защитные заклинания используют абсолютно все классы. И только хилы, и чародеи прокачивают защиту до самого высокого уровня, правда чародеи трансформируют свою защиту в групповую. А хилы защищают сами себя. А группу лечат. Ведь все знают, что, если погибнет «хил» (целитель), упадет и вся «пачка» (группа).

Скрытность тоже довольно распространённое умение, доступное всем классам, но качают его в большей степени класс – убийцы, и похожий класс – рейнджеры. Только убийцы, это одиночки, а рейнджеры в основном – работают в группе.

Еще я вычитала, что у воинов тоже есть особое защитное умение с названием – чешуйчатая кожа. Это умение мне особо приглянулось своим описанием. Оно увеличивало скорость, и блокировало болевые ощущения. Причем с каждым уровнем скорость становилась выше, как и блокировка болевых ощущений по времени. То есть на первом уровне это умение увеличивало скорость всего на пять процентов, а боль блокировало на тридцать секунд, а на тридцатом – скорость увеличивалась уже на тридцать процентов, а боль блокировалась уже на пять минут. То есть за пять минут можно было уже несколько раз себя излечить, чтобы боли не чувствовать. Подозреваю, что болевой дебаф, тоже нехило ослабляет или замедляет персонажа (хоть и игрок боли не чувствует), потому этот защитный баф на самого себя и придумали именно для этого класса.

И так, получается, что мне придётся качать гибрида из – чародея, целителя, убийцы и даже воина.

Хм...

К сожалению, про гибриды я знала очень мало. С подругой на эту тему не успела поговорить введу того, что не слишком долго играла, а в брошюрке про гибриды была лишь одна пафосная заметка:

«И предстанет житель Мира Центурион пред грозны очи Творца. И спросит Творец: „Кем же ты хочешь стать сын/дочь мой/моя? Ты сам до сих пор не определился, и хочешь, чтобы я решила за тебя? Ты уверен, что стал взрослым? Может ты так и остался дитем малым, и хочешь, чтобы старшие за тебя решали, как тебе жить?“. Подумай смертный! Что ответишь ты Творцу... Подумай! И определись!»

«Мне надо защищаться», – вот, чтобы я ответила.

Интересно, а как бы на мой выбор отреагировал Риар?

А вот, кстати и он.

Мужчина вернулся поздно, на улице уже было час ночи. Какой-то уставший и измученный.

Сел за стол, на котором я расположилась со своей «брошюрой», и посмотрел на меня сонными глазами.

– Голодная? – вдруг спросил он меня.

На что я качнула головой, и горделиво ответила:

– Нет, ужинала уже.

Риар приподнял бровь, осмотрел мой новый наряд (видимо наконец-то заметил), затем перевел взгляд поверх моей головы. Там светился не только мой игровой ник, но и уровень.

– Пятый уровень, и одежда новая? Ты как умудрилась?

Я, задрав подбородок, усмехнулась:

– Места знать надо!

Риар какое-то время сверлил меня взглядом, наверное, дырку пытался просверлить, а затем хмыкнув, встал из-за стола и поплелся в мою комнату, не забыв при этом сказать:

– Если надоест изображать недотрогу приходи, я всегда готов удовлетворить любимую жену.

На что я не удержала язвительного замечания:

– Сходи в Веселый квартал, там наверняка за умеренную плату тебя обслужат.

Как только я это произнесла Риар резко остановился, словно наткнулся на бетонную стену, а затем медленно развернувшись, спросил:

– Так это ты там прибахлилась что ли?

От его вопроса у меня от возмущения даже волоски на затылке дыбом встали.

– Чего? – зарычала я, медленно вставая. – Ты меня с собой-то не сравнивай муженек! Глаза Риара скептически с узились.

– А где же тогда?

Набычившись, я сложила руки на груди, и подняв подбородок рассказала про «неожиданную встречу».

– Вот значит как?

Пока я рассказывала воин уже вернулся обратно к столу и смотрел на меня с удивлением.

– А я и не знал, что в игре такое бывает... Ну тогда извини, не хотел тебя оскорблять. Был не прав. Мир?

И он вдруг подал мне свою руку.

Я от удивления немного растерялась. А затем подумала, что иметь врага под боком слишком опасно, может действительно лучше жить в мире? И подала свою руку мужчине.

Он её сначала осторожно пожал, а затем перевернул и поцеловал запястье да с такой страстью, что у меня возбужденные мурашки по всему телу начали расплзаться, причем преимущественно в низу живота.

Резко вырвав свою руку, которую никто не удерживал, я гневно посмотрела на мужчину, и опять рыкнула:

– Ты, что себе позволяешь?

А он в ответ поднял обе руки в вверх, и сделал такой умильный взгляд, что я опешила на мгновение.

– Эй, мы же помирились, – улыбнулся он, и развернувшись, бодро побежал к лестнице, а когда уже почти скрылся на ней, проворчал себе под нос, но я все равно услышала: – Эх, женщины, ну почему с вами всегда так сложно?

Какое-то время я стояла и смотрела на опустевшую лестницу и чувствовала себя очень странно. Мурашки постепенно прекратили свою миграцию, и основавшись в низу моего живота устроили там дискотеку. У меня было огромное желание плюнуть на все и принять предложение моего новообретенного мужа, но воспоминания о Грегори и его поступке не давали сделать и шага. Что я знаю о Риаре? Он явно не добрый самаритянин, и сразу обозначил в наших отношениях определенную линию поведения. Он мне помогает, только за секс. А потом он, как и Грегори начнет мне каждый день устраивать скандалы и ревновать к каждому пожарному столбу?

«Я подарил тебе автомобиль/платье/колье, самой дорогой/модной марки, а ты слишком долго улыбалась тому парню на приеме!» – сразу же вспомнились все придирки моего психа бывшего.

А здесь что будет?

«Я накормил тебя, а ты слишком долго разговаривала с тем симпатичным неписем!»

Нет уж, спасибо, проходили уже.

Качнув головой, я села обратно за стол и хотела еще немного полистать каталог, но в голову полезли воспоминания о Грегори и наших с ним ежедневных скандалах, поэтому убрав книгу в свой рюкзачок, я отправилась спать на диван, не забыв поставить внутренний будильник на шесть утра, дабы на работу не опоздать. Думала, что опять не смогу уснуть, но видимо слишком много всего произошло за этот день, что стоило укрыться пледом, как я погрузилась в очередной тревожный сон, в котором Грегори путешествовал по городам Мира Центурион в поисках меня.

Проснувшись я в холодном поту, потому что видела, как мой псих-бывший заказывал мой портрет художнику, чтобы развешивать его копии на досках объявлений по всем городам. В объявлении он указал приличное вознаграждение за любую информацию обо мне. Причем не только в игровой валюте, но и в реальных деньгах.

Долго размышлять над сном не было времени, потому что я умудрилась проспять «системный» будильник, и быстро позавтракав, рванула к телепорту, чтобы оттуда перенестись на главную площадь, и добежать до почты.

На работе меня встретили с удивлением. Я заметила это, по бровям, поползшим вверх у всех неписей. Видимо никто не ожидал, что я все же соглашусь на вакансию курьера.

Я улыбнулась во все тридцать два, и взяв стопку писем и такую же стопку уведомительных, отправилась в небольшой закуток (который мне выделили на складе), дабы эти письма с уведомлениями разложить по районам и по номерам домов.

Разброс по городу был большой. Я решила для себя, что буду как можно меньше тратиться на телепорт, сегодня уже считай десять медяков потратила, из-за того, что проспала. Поэтому письма раскладывала так, чтобы пройти все дома пешком, еще и по кругу.

– Если успеешь разнести все уведомления до двух часов дня, получишь премию – пятьдесят серебряных, – сказала мне на прощание Брулия, вручая удобную сумку с большим количеством карманов, и добавила: – Сумка рабочая, не потеряй, когда будешь увольняться, сдашь мне.

Как оказалось, эта женщина является начальником почтового отделения.

Стоило мне взять сумку из рук Брулии, как у меня перед глазами появилось сообщение:

«Внимание! Получено задание от начальника почтового отделения Белого Града под названием «Сизифов Труд»:

– Разнести сто писем и сто уведомлений по адресам, указанным на них до 19.00 по местному времени!

(Дополнительное задание) Разнести все уведомления до 14.00 по местному времени.

Разнесено

Писем – 0/100

Уведомлений – 0/100

Награда за 1 письмо – 5 медных монет.

Награда за 1 уведомление – 5 медных монет.

Дополнительная награда за вовремя выполненный квест:

– Очки опыта – $30000 \times 3 = 90\ 000$

– 50 серебряных монет

– Репутация с жителями Белого Града +5 пунктов из 100. (На данный момент репутация – 0 пунктов из 100).

Дополнительные предметы для задания:

– Сумка на сорок ячеек.

– 100 писем

– 100 уведомлений»

Для получения репутационных квестов с повышенной наградой выполняйте больше квестов от горожан!

Хм... что ж, репутация – это не плохо. Да и пятьдесят серебряных тоже отлично. Видимо Брулия решила мне подсластить горькую пилюлю.

Перебрав настройки, я уменьшила текст своего квеста и убрала его в правый верхний угол. Теперь я буду знать сколько писем уже разнесла. И по времени ориентироваться.

«Так, значит на первом плане у нас будут уведомления, письма после обеда разнесем», – мысленно решила я для себя, и отобрав уведомления из пачек с письмами положила их в отдельные ячейки, чтобы не запутаться – по районам.

Мдя... сто уведомлений за шесть часов, это вам не в тапочки катать. Я не просто летала по городу, я носилась, как бешенная. Я не обращала внимание на свою усталость, и на какие-то сообщения от системы, я только смотрела на время и на тикающий счетчик уведомлений.

Хорошо, бумажки не надо было в руки вручать лично, достаточно было подойти к сфере, стоящей у дома, кинуть туда листик, и бежать дальше. Система сама все засчитывала и учитывала.

Все-таки телепортом мне пришлось воспользоваться пару раз. Но иначе я могла бы не успеть с уведомлениями.

Когда я без пяти минут два с высунутым языком ворвалась в почтовое отделение, чтобы сдать задание, все (и даже посетители) посмотрели на меня, как на сумасшедшую, а на лицах работников почты, я почему заметила досадливое выражение. Эээ... чего это они?

Скромно улыбнувшись, я быстро подошла к Брулии, и с сияющей улыбкой громко заявила:

– Уведомления все разнесены!

– Что ж, молодец девочка, – ласково похлопала меня по руке непись. – Теперь еще письма до семи вечера разнеси, и получишь заслуженную награду.

– Хм, – вырвалось у меня.

Видимо квест нужно весь выполнить, только тогда награду дадут? Квест, к слову, так и не исчез с моего внутреннего экрана.

Устало вздохнув, я поплелась на выход.

Вот черт, мне же еще пообедать надо, а то желудок скоро прилипнет к позвоночнику. Махнув рукой, решила потратить еще десять медяков до своего квартала.

Быстро пообедав дома, я отправилась разносить письма.

К семи вечера я чувствовала себя, как загнанная лошадь. Хорошо, что в игре никто не потеет, а то представляю, какой бы от меня был запах, учитывая скорость, с которой я носилась по городу.

Удалось даже Веселый квартал посмотреть. Правда там было очень тихо, видимо народ оживляется к вечеру. Зато в промышленном квартале наоборот работа кипела.

К сожалению, времени было в обрез, поэтому максимум, что я могла сказать неписям, так это «Доброго дня». А о том, чтобы поговорить о каких-то дополнительных квестах и речи не было.

Без пяти минут семь я вошла в почтовое отделение, и подойдя к Брулии, чуть не упала прямо на неё.

– Все письма разнесла, – удалось промямлить мне.

– Ура, я выиграла! – вдруг громко крикнула Брулия и начала танцевать.

Я ошарашено смотрела на женщину, а затем начала оглядываться вокруг, и увидела, как почти все работники почты начали подходить к вазе, стоящей на стойке у рабочего места начальницы почты, и кидать туда монетки, с недовольными лицами. Кроме работников еще и некоторые посетители туда тоже скинули монетки, и вздохнув пошли на выход.

– Мы с тобой разбогатели детка, – приобняла меня непись, а затем взяв вазу, поманила меня за собой. – Идем, поделимся выигрышем.

– Эээ, – медленно доходило до меня. – Вы поставили на меня что ли?

– Ага, – кивнула мне женщина, весело улыбаясь. – И за тебя тоже поставила те самые пятьдесят серебряных. Так что сейчас поделимся, там как раз по равной сумме получится. Я тоже пятьдесят серебряных ставила.

Мы зашли в её кабинет.

– Присаживайся, – махнула мне рукой на кресло женщина, а сама сев за стол, высыпала на него все монетки и начала их делить на две равные кучки.

Кстати, местную игровую валюту я до этого не видела. Она была всегда виртуальная, а сейчас передо мной лежала реальная кучка монеток.

– И так, вот твои! – пододвинула мне Брулия кучку. – А это зарплата за день. Она добавила туда еще одну кучку монет.

Обе кучки исчезли на моих глазах, а у меня перед глазами появилось сообщение:

«Поздравляем! Вы выполнили квест от Брулии под названием «Сизифов Труд»!

Награда:

– Очки опыта – $30000 \times 3 = 90\ 000$

– 10 серебряных монет за 100 уведомлений и 100 писем

– 50 серебряных монет за дополнительное задание

– Репутация с жителями Белого Града +5 пунктов из 100. (На данный момент репутация – 5 пунктов из 100).

Попробуйте поговорить с жителями, некоторые могут дать вам небольшие дополнительные поручения. Чем больше поручений горожан вы выполните, тем больше у вас будет репутации и выше награды.

Дополнительная награда (ситуационный квест).

Поздравляем! Вы выполнили уникальный ситуационный квест под названием «Оправдать доверие»! Работники почты не поверили в ваши силы, а начальник почтового отделения Брулия разглядела в вас потенциал, и настойчивую натуру. Благодаря высокому восприятию, она решила помочь, выдав вам бесполезное задание, которое работники почты могут делать с помощью специальной сферы прямо из отделения, рискнув, и поставив деньги на вашу победу!

Внимание! Данные квесты уникальны, и никогда не повторяются!»

«Награда:»

«Очки опыта – $30000 \times 3 = 90\ 000$ »

«Золотые – 25»

«Поздравляем! Вы получили 6 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 7 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 8 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 9 уровень!»

«Поздравляем! Вы получили 10 уровень!»

«Поздравляем! За десятый уровня вы получаете приз – 5 очков умений (Итого у вас 10 нераспределенных очков умений). За каждое очко можно выучить различные умения, которые пригодятся вам в жизни. Выбирайте умения с умом!

«Приз за получение десятого уровня – сундучок с полным комплектом легкой брони на десятый уровень»

«Внимание! Вы оправдали доверие уважаемой всеми горожанки Брулии. Выполните еще два подобных квеста и получите титул «Свой в доску – 1 уровень».

«Награда за получение титула – вариативно»

«Внимание! Мир Центуриона полон ситуативных и уникальных событий под названием – „Оправдать доверие“. За каждые пять выполненных уникальных событий под разными названиями вы получите награду (скрыто). Выполнено 2 уникальных ситуативных квеста из 5».

Предупреждение! Внимание! Второй ситуационный квест подряд за такой короткий период! Боги явно наблюдают за вашими стараниями и благоволят вам! Следуйте тем же курсом, не сходите с намеченного пути, и удача всегда будет сопутствовать вам!

Поздравляем! Вам присвоено звание «Любимчик богов 1 уровня» (+3 ко всем параметрам). Чтобы включить его свойства, не забудьте зайти в меню.

Из почты я вышла слегка дезориентированная. Слишком сильно устала за день, и последняя новость ошарашила. Особенно то, что я занималась бесполезным делом и работы на почты у меня больше нет, но зато есть маленькая репутация с неписями Белого Града и теперь по идее можно брать больше квестов. А еще 10 уровень. Сундучок новый с одеждой надо бы распаковать. Ух... сколько всего. И умения. Надо уже определяться и покупать умения. Деньги теперь есть.

Пока плелась к книжному через площадь, заметила, что у обелиска небольшая группа игроков устроили скандал. Вяло мазнув по ним взглядом, заметила в толпе своего мужа. Риар стоял рядом с ругающимися и взирал на них хмурым взглядом. Однако в скандал не вмешивался.

Останавливаться и прислушиваться к ругани не стала. Мне и своих забот хватает. Поэтому пошла быстрее.

В книжном моего старого знакомого не было, а другому неписю отдавать каталог я не стала. В кармане у меня было чуть больше двадцати девяти золотых. А учитывая то, что одна книга стоит четыре золотых, и это только на определенный вид умений, я сильно зависла над тем, какое для меня умение сейчас важнее.

По идее мне надо изучить всего шесть умений, чтобы уже дальше их прокачивать:

Первое умение целителя – **«Исцеляющий свет – 1 уровень»**, это «лечилка на себя». Штука очень крутая. Отката у неё нет вообще. Правда на первом уровне она и очков здоровья дает всего – 2% по основной шкале здоровья игрока. Вот если её до десятого уровня прокачать (дальше она не качается), то это будет вещь незаменимая, потому что она будет давать целых 30% очков здоровья. А это означает, что полностью излечиться можно будет очень легко.

Второе умение тоже целителя – **«Неприступная стена -1 уровень»**, это уже защитное умение. Действует мгновенно, но с откатом в тридцать секунд. Еще одно крутое умение, правда если прокачать его до десятого уровня. Потому что на первом уровне оно дает магическую и физическую защиту, только по 300 единиц, и действует всего десять секунд. А вот на последнем, десятом уровне, защита, как физическая, так и магическая вырастает до 10 000 единиц, а откат умения уменьшается до двенадцати секунд. То есть фактически, если я вовремя применю этот щит, то смогу отражать атаки любых прокаченных игроков. Главное вовремя щит выставить и не профукать время отката.

Третье умение уже чародейское – **«Заклятие щита – 1 уровень»**, оно дает защиту, как магическую, так и физическую (всего по 110), еще автоматическое уклонение (одно в час), и даже парирование (тоже одно в час). Хоть и немного, но это умение работает постоянно. Ему не нужна подготовка и откат. Его включаешь, и оно пассивно защищает тебя от небольшого урона, и даже может от стрелы или камня уберечь, а то и от меча (если у меня в руке тоже будет меч). А на десятом уровне, защита возрастает аж до 5000.

Четвертое умение тоже чародейское – **«Заклятие неуязвимости – 1 уровень»**, это умение постоянно пополняет ману (по 200 очков, каждые 3 секунды на первом уровне и по 2000 очков, каждую секунду на последнем уровне), а еще дает прибавку к физическому урону и магическому урону, но меня это уже не волнует, главное это мана! «Заклятие неуязвимости» тоже практически пассивное, включил и забыл. Мана будет тикать постоянно.

Пятое умение уже от убийцы – **«Теневая иллюзия – 1 уровень»**. Данное умение позволяет полностью слиться с окружающим миром. Действует всего 5 минут, но на 10 уровне, будет работать уже целый час. Откат большой – 10 минут, но это не страшно.

Шестое и последнее умение, которое я решила приобрести и прокачивать – от воина, **«Чешуйчатая кожа»**. Оно совмещает в себе целых два умения, потому что качается медленно. Это ускорение на 5% и обезболивание на 30 секунд на первом уровне, а если прокачать до 10 уровня, то ускорение будет уже работать до 30%, а обезболивание действовать целых 5 минут.

Фактически мне придется купить четыре книги. А это шестнадцать золотых монет.

Горько вздохнув (расставаться с деньгами было тяжело), я потратила золотые, и убрала книги в свой рюкзачок, благо они занимали всего одну ячейку.

А выйдя из книжного, увидела Риара, с букетиком полевых цветов в руках.

– Привет, поздравляю с прибавкой к уровням, это тебе, – улыбнулся мужчина, вручая мне букет, и мягко улыбаясь.

– Эээ, ну... спасибо, – растеряно пролепетала я, засмотревшись на ямочки на щеках, преобразивших суровое лицо воина.

– Идем домой? – он медленно взял меня под руку и повел к телепорту.

А я и пошла. Домой. А перед телепортом все же не удержалась и спросила:

– Зачем цветы?

Риар взглянул на меня, как мне показалось с настороженностью.

– Не понравились?

– Почему, – я пожала плечами, – понравились, и все же?

– Я решил начать все с начала, мне кажется, что я повел себя немного некрасиво. Обидел тебя. Хочу загладить свою вину, – ответил мой муж.

– Мы вчера решили, что у нас перемирие, вроде, – недоверчиво нахмурилась я, автоматически напрягаясь и медленно вытаскивая свой локоть из «мужского» захвата.

Риар тяжело выдохнул, но локоть отпустил, и даже придерживать не стал, а вот глаза отвел в сторону. У меня сложилось ощущение, что ему очень тяжело на что-то решиться, вот он и медлит с ответом. Я насторожилась еще сильнее.

– Послушай, Риар. Я терпеть не могу недомолвок. Если есть что-то сказать, то говори, а нет, значит нет. Я устала, хочу домой, ужинать, очки умений надо распределять...

– Господи женщина, да нравишься ты мне, я поухаживать за тобой решил! – вдруг резко прервал меня мой муж, а затем уже тише, с просительными нотками добавил: – пошли уже домой, хватит народ веселить, а?

Оглянувшись, я действительно заметила нескольких игроков, стоящих недалеко от нас, и прислушивавшихся к разговору.

Хмыкнув, кивнула и положив руку на камень телепорта, в меню выбрала «Зеленый район».

Глава четвертая, или Девственность потерятельная

Квест (от англ. quest, «поиск, миссия») – обособленная задача, поставленная перед персонажами игроков в ходе развития игрового сюжета. Её выполнение является источником удовольствия от игры, порой принося персонажам материальные и нематериальные блага, или просто предоставляя игрокам возможность интересно и увлекательно провести время.

Вернувшись домой, я первым делом решила поесть, а потом уже изучать умения. Пройдя на кухню, достала пару тарелок и кружку, вытащила свиток, развернула его, ткнула на кнопочку «Активировать» и жаркое из мяса, с салатом и ягодным морсом появились прямо в посуде.

Букетик цветов, подаренный мужем, поставила в вазу, которая нашлась в шкафу. Воды у нас дома не было, видимо надо отдельно подводить, поэтому цветы долго прожить не смогут. Но хотя бы один вечер для украшения постоит.

Риар на все это дело смотрел с легким удивлением.

– Я такого не видел, где свитки раздобыла, если не секрет? – спросил воин, раскладывая свою снедь по тарелкам.

У него еда была в натуральном виде. Копчёный окорок, жареный картофель с луком из пакета. Хлебные лепешки. Кувшин сока. Подозреваю, что каждый элемент занимал одну ячейку. Интересно... значит у него рюкзак лучше моего?

– Купила на Главной площади, – пожалала я плечами, а на вопросительно поднятую бровь воина, нехотя пояснила: – Там в закутке между книжным и почтой есть маленький магазинчик.

Недоверие и злость на мужчину до сих пор не стихали, и даже его извинения в виде букета цветов не срабатывали. Грегори тоже любил извиняться, и после очередного скандала дарил дорогие подарки. А я дура прощала. Не понимала, что в его мыслях – это была покупка моих чувств. А когда поняла, то стало слишком поздно. Идиотка.

– Здорово, очень удобно, надо тоже там отовариться, а то хранить еду неудобно, мало того, что быстро портится, так еще занимает, почти весь рюкзак. Проще готовить научиться.

– Не проще, – качнула я головой, – я узнавала, профессию повара, чтобы начать качать, понадобится десять золотых. И это только на «Новичка».

– Угу, я тоже узнавал, – кивнул Риар, – там еще и за заготовки надо будет платить, уже отдельно. Заготовки, если получатся, можно будет учителю продавать. Но это процентов семьдесят денег вернется, если повезет, и руки из правильного места растут. Всего пять ступеней: «Новичок», «Ученик», «Подмастерье», «Умелец», «Мастер». Ученика, чтобы открыть, цена до 30 золотых возрастает. Подмастерье – до семидесяти. Умелец – 150 монет. Мастер – 300 золотых.

Я присвистнула в голос. А Риар продолжил:

– Шестая ступень «Гранд-Мастер» получатся уже в гильдии, это в том случае, если ты сам придумал пятьдесят новых рецептов и запатентовал их.

– Хм... а ты зачем интересовался, тоже хотелось повара качнуть, что ли? – я недоверчиво округлила глаза. – Просто я от подруги слышала, что мужчины обычно качают какое-нибудь оружейное дело, или кузнечное. На худой конец – ювелирное или алхимию. А вот кулинарию и портняжничество, чаще женщины любят качать.

– Это стереотипы, – пожал плечами воин. – Я люблю готовить в реальности. У меня даже свой небольшой бизнес был, правда пришлось завязать.

– Ресторанный? – напряглась я, чувствуя, как холодеют кончики пальцев.

У Грегори ведь была сеть клубов, а это почти одно и то же. Неужели очередной ресторатор на мою бедовую голову?

– Не совсем, – ответил воин, вгрызаясь в копченое мясо на кости, и с невообразимой тоской в голосе, от которой даже мне грустно стало, добавил: – маленький бар для байкеров на окраине маленького города. Но это было давно. Для меня скорее отдушина, чем основной заработок.

Затем он качнул головой, словно отмахиваясь от грустных воспоминаний, и бодро улыбувшись спросил:

– А ты зачем интересовалась? Неужели тоже любишь готовить в реале?

– Люблю, – ответила с запинкой, чуть не сказав «любила» в прошедшем времени. – Но я больше сладости всякие обожаю печь.

– Кондитер?

– Нет, – я улыбулась. – По профессии экономист. А тортики мое маленькое хобби.

– А я сладкое не особо, больше по горячему, – тепло улыбнулся мне мужчина, и вновь с аппетитом вгрызся в окорок.

– Ага, по тебе заметно, – подначила я Риара.

А он в ответ весело мне подмигнул.

На душе стало чуточку легче и даже теплее. Из-за Грегори я перестала общаться с подругами, и даже меньше звонила родителям. Рассказывать им о своих проблемах не хотелось, потому что было стыдно. Он им сразу не понравился, и мама открыто говорила мне, что Грегори слишком богат, а деньги развращают человека. Но я отмахнулась от её доводов, еще и сказала, что уже взрослая и сама разберусь. В итоге, когда я рассталась с Грегом, то осталась фактически одна. Три месяца одна, плюс еще и игра... а сейчас сидя и общаясь с Риаром на кухне, почувствовала, как кокон отчужденности, которым я себя оградила, треснул. А это слишком опасно. Нельзя пускать в свою душу незнакомца. Вдруг опять влипну в какие-нибудь неприятности, и станет еще хуже, чем сейчас? Нет. Хватит. Поговорили и достаточно.

Молча встав, я собрала посуду, благо мыть её не надо было, тарелки сами очищались, пока стояли в шкафу, возможно он с секретом, я пока не разбиралась, и пошла на свой излюбленный диван. Надо умения изучать. А не лясы точить.

Риар демонстративно громко вздохнул, но я сделала вид, что его вообще не существует. И мужчина, убрав свою посуду в шкаф, пошел наверх.

А я поймала себя на мысли, что сегодня он не стал мне предлагать свои сомнительные услуги. Ну и слава Творцу, может понял, что я за человек, и отстанет, наконец.

Новый удобный брючный полуспортивный светло-синий костюм с голубыми вставками, удобными сандалиями в тон, дал мне не только +3 к харизме, но и по единичке во все остальные параметры.

Старый костюм я решила убрать в шкаф, что находится в комнате, которую Риар экспроприровал. Надеюсь, воин его себе не заберет.

Не сдержавшись, я хихикнула, представив мужа в моем костюме.

К сожалению, новый рюкзак и новое белье мне уже не дали. Видимо система посчитала, что первоначального комплекта достаточно. С другой стороны, мыться мне не надо и стирать белье тоже. Поэтому, ладно, переживу.

Вспомнив о новом звании, я не поленилась и включила его. Сразу почему-то стала легче себя чувствовать. Даже энергия появилась, спать расхотелось. А когда стала еще и умения изучать (тыкая на кнопку «Изучить» в книгах), так еще и бодрость почувствовала. Надо же, совсем позабыла, что, изучая каждое умение, у меня добавляются не только характеристики, но и ощущения.

Взглянула на свои характеристики и расплылась в улыбке. Все же я молодец. За каких-то три дня смогла столько всего добиться, еще и с отстойной расой.

«Аниси – 10 уровень. Раса – нимфа»
«Класс – не выбран»
«Золотые – 4+25=29»
«Нераспределенные характеристики – 4»

Основные характеристики:

Сила – 4 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +1 (комплект одежды)]

Восприятие – 5 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +1 (комплект одежды) +1 («Заклятие щита 1 уровня»)]

Выносливость – 5 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +1 (комплект одежды) +1 («Неприступная стена – 1 уровня»)]

Харизма – 6 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +3 (комплект одежды)]

Интеллект – 6 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +1 (комплект одежды) +1 («Исцеляющий свет») +1 («Заклятие неуязвимости»)]

Ловкость – 6 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +1 (комплект одежды) +1 («Теневая иллюзия 1 уровня») +1 («Чешуйчатая кожа 1 уровня»)]

Удача – 4 [3 (звание «Любимчик богов 1 уровня») +1 (комплект одежды)]

Дополнительные характеристики

Отношения с жителями «Белого Града» – 5/100

Дополнительные умения – отсутствуют.

Звания/Титулы

Звание «Любимчик богов 1 уровня» (+3 ко всем параметрам) – включено.

Утро для меня настало в шесть утра. Будильник сработал, потому что вчера я его забыла выключить. Немного полежав, я решила вставать. Если честно, думала, что все мышцы после вчерашнего забега будут болеть, но в игре такого, видимо, нет. И чувствовала я себя вполне бодро.

Лишние вещи надо было убрать в шкаф, и пройдя на цыпочках, чтобы Риар не услышал, оставила их в детской. Там тоже шкаф нашелся.

Сытно позавтракав, я отправилась искать себе новые задания. Решила начать с главной площади. Все же там неписей больше. Но сначала зашла в книжный, чтобы вернуть каталог.

– Привет, – улыбнулся мне непись по имени Рид.

– Привет, спасибо за помощь.

Я положила на стол каталог.

– Да не за что, надеюсь помогло, – отмахнулся от меня парень. А затем прищурившись, качнул головой, – хорошие умения выбрала. Я бы еще тебе посоветовал взять у чародея заклинание **«Выброс жизненных сил»**. Оно снимает один негативный эффект на первом уровне. А на последнем – десятом, избавит тебя от всех возможных негативных эффектов.

– Оу, спасибо, что-то я не подумала. Так и сделаю, – улыбнулась в ответ.

И тут же полезла к себе в рюкзак рассмотреть подробнее умение. Мне понравилось. Откат, конечно, есть в пятнадцать секунд, и подготовка – пол секунды, но это не страшно. И я добавила его себе на панельку. Пока, все равно наизусть не выучила, пусть мелькает перед глазами.

Вообще, выученные умения можно произносить вслух (новички так и делают), но лучше это делать мысленно, чтобы соперник (если это не простой моб), не понял твоих намерений. Я когда начинала играть старалась все делать мысленно, но это слишком сложно, поэтому выносила все умения на панельку перед глазами, и привязывала к цифрам. Достаточно мысленно произнести любую цифру, и умение срабатывает. Правда это становится неудобным, когда ты разговариваешь с кем-то и произносишь цифры вслух. Умения могут случайно сработать.

Поэтому бывалые игроки советуют учить умения наизусть, или сокращать их до трех-четырех букв.

Но чтобы их выучить надо чаще тренироваться. А тренироваться можно либо на полигоне, что стоит денег (я узнавала – 20 серебряных за час), либо за воротами, где можно остаться без лута. Потому что другие игроки не дремлют. Да и мне, учитывая то, что я пока чувствую боль, не хотелось бы испытать на себе все прелести перерождения...

Короче говоря, трусиха я. И выходить за ворота пока боюсь. Лучше на полигон денег подкопить.

Набравшись смелости, решила спросить у Рида:

– Может у тебя есть для меня какое-нибудь поручение? – и на удивленный взгляд парня, тут же затараторила: – Ты не смотри, что я такая мелкая и худая, я очень выносливая. Можешь на почте спросить.

– Ну да, про твой выигрыш уже все в городе наслышаны, – развеселился Рид.

– Да? – мне почему-то стало стыдно, и я невольно почувствовала, как теплеют мои щеки.

Черт, а я и забыла, что блондинка, раньше у меня проблем с покраснением не было.

– Да, не переживай ты так, – усмехнулся непись. – Это не в плохом смысле. Просто обычно бессмертные (так неписи называют игроков), не стремятся выполнять наши поручения особенно такие простые и трудоемкие, вашим же больше нравится мечом махать. А ты помочь вызвалась. Короче говоря, из горожан никто тебя не осуждают, наоборот твоё стремление всем понравилось.

– Да? – я смущенно улыбнулась.

– Точно, – кивнул утвердительно Рид.

– Ну так что насчет поручения?

Рид прищурился, и кивнув сам себе, ответил:

– Есть, кое-что для тебя. Но боюсь, что, как на почте не получится. Я о «премии».

– Да это понятно, – я вздохнула, – не стесняйся говори. Постараюсь сделать все от меня зависящее.

– Надо разнести вот эти стопки книг, по адресам, – Рид махнул рукой на десять упакованных в серую бумагу, и перемотанных бечёвкой книг, стоящих у подсобки. – Вообще-то у нас обычно этим занимается Фридрих, но он уже неделю болеет. А мне б не хотелось задерживать заказы.

Я мысленно присвистнула. Это в мою сумочку точно не влезет... На всякий случай, я подошла и подняла одну стопку. Что ж, по две смогу носить, больше, не получится.

А у меня перед глазами появилось задание.

«Внимание! Владелец книжного магазин Рид предлагает вам помочь ему разнести заказы по городу. 10 посылок до 19.00 сегодняшнего дня

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.