

Artur Greeg

# Шатох. Начало

СОДЕРЖИТ  
НЕЦЕНЗУРНУЮ  
БРАНЬ

18+

Шатох

Artur Greeg

**Шатох. Начало**

«Автор»

2026

## Greeg A.

Шатох. Начало / A. Greeg — «Автор», 2026 — (Шатох)

Действие разворачивается в Содружестве на аномальной планете Токза, которая когда-то принадлежала древним и была курортной планетой. Потом что-то на ней произошло и вся планета по сути стала одной сплошной аномалией на которую попадают вещи и предметы из разных миров. Обнаружившая эту планету экспедиция из Содружества не придумала ничего лучше, чем на более менее стабильных участках планеты организовать дикую игру на выживание среди попадающих сюда землян и представителей других рас. Основная локация заброшенный город Сакзот и его пригороды растянувшиеся на многие сотни километров, где и разворачивается действие сюжета книги. Игра имеет название "Шатох", что на языке древних и означает "Игра". В книге все как вы любите, базы данных, импланты, медицинские капсулы и прочие ништяки. Главный герой нифига не супермен, а обычный чел, который "не вписался" и работает мерчендайзером... Приятного чтения!

© Greeg A., 2026

© Автор, 2026

# Artur Greeg

## Шатох. Начало

### Глава 1

#### Заброшенный город Сакзот Планета Токза

#### Планетарная система NG657/21/87 Территория «Игры»

#### Интерлюдия

Арбитр стоял на самой высокой точке города и смотрел, как всякий мусор из отсталых миров попадает на эту планету. Когда-то давно это была курортная планета, принадлежавшая Инглам; современники, живущие сейчас, называют эту расу просто «древние». Планета непригодна для жизни по причине, что она вся по сути сплошная аномалия, и ваш дом, в котором вы будете жить, в одно прекрасное утро может оказаться вообще хрен знает где во вселенной, но только не на Токзе. На планете существует пять стабильных зон, город Сакзот

— одна из них, и на их территории проводится «игра». Самоназвание игры «Шатох», что в переводе с языка инглов и значит «игра». Ловят какого-нибудь папуаса с отсталой планеты, попавшего сюда, вживляют ему чип и отправляют в стабильную зону проходить «задания» и «выживать», в которых погибает до девяноста пяти процентов этих папуасов. Всё это безобразие транслируется на всё Содружество, и одна из самых популярных трансляций в галонете.

«Ну и идиоты», — подумало про себя существо. Из всего пытаются делать свои эти «кредиты». Но они по сути ничего не нарушают, поэтому вмешиваться я пока не буду. Под поверхностью планеты находится колоссальный источник энергии, а эти идиоты тут свои «игры» устраивают...

#### День 1

Блять! Глаза я открыл быстро и уставился в развернувшееся перед глазами сообщение на незнакомом языке. Это что ещё за хрень? Попытки протереть глаза и ещё как-то убрать эту надпись ни к чему не приводят. Осматриваюсь вокруг себя. Я в пустой бетонной коробке без отделки, скорее всего в комнате, слева от меня окно. В окне виднеются ещё пустующие здания, зияющие провалами пустых окон. Все здания какой-то странной архитектуры с овальными окнами, все не менее семи-девяти этажей. Всё имеет какой-то инопланетный вид, но давно заброшенный. Время уже, судя по всему, клонится к вечеру, поскольку на улицах (если это улицы) тут и там горят фонари. Всю «инопланетность» портит сожжённая газель под фонарём, а чуть дальше неё не менее земной фольксваген кедди, выпотрошенный просто в долину.

И куда я нахрен вообще попал? Осматриваю комнату, в которую я собственно попал. Под ногами нахожу банку Кока-Колы и бумажный пакет из Макдональдса, точнее это уже не Макдональдс, а «Вкус Очка», как это порождение капитализма и санкций окрестили в сети. В пакете два гамбургера и картофель фри, по запаху вроде не испорченные.

Так и как я сюда попал? Начинаю вспоминать: я шёл по маршруту и срезал через Битцевский лесопарк угол к магазину, в котором мне надо было выложить товар. Работаю я мерчандайзером, или, как часто говорят, мерчем, и езжу по магазинам и выкладываю товары определённой группы. Проще говоря, я обычный лох, который не «вписался» в «новые условия» и вынужден работать там, где придётся. Зовут меня Слава, мне двадцать пять, и я живу в Москве. Типичный такой понаех обрыганец из Залупинска и Волчехуевска. Почему так критично? Я скорее реалист и в себе копать не привык: что вижу, то и думаю. Ну так вот, я шёл, шёл через Битцевский лесопарк, и потом что? А потом я оказался тут! Как? Да хер её знает!

Продолжаю осматривать комнату, и кроме пакета с этим кормом и другого мусора тут и нет больше ничего. Тут мои глаза падают на мои ноги: я в домашних тапочках, причём тапочки не мои. Охлопываю карманы одежды — в них вообще ничего нет. А ещё от меня воняет, как

от бомжа, какой-то ссаниной. Бэээ!

Тут я снова фокусирую взгляд на надписи перед моими глазами и понимаю, что могу её прочитать.

«Игрок 7392. Приветствуем тебя в Шатох! Теперь вся твоя жизнь — одна сплошная игра! Выживай! Выполняй задания! Зарабатывай боны! Повышай свои навыки и рейтинг! Удачи!»

Это что вообще за нахрен? Надпись перед глазами исчезает, и я понимаю, что она не на земном языке, и эти буквы я вижу вообще первый раз, но могу спокойно их читать и усваивать информацию. Пока я рассуждаю, всплывает следующее сообщение:

«Игрок, запомни: в Шатохе есть только одно правило!

Никаких правил! Если остался жив — значит выжил и победил!» Следом выскакивает ещё одно сообщение:

«Раз в восемь часов производится сброс! В нём может быть вообще всё что угодно!

Как полезные, так и бесполезные вещи из твоего мира!» Следующее сообщение:

«Наблюдающие за трансляцией могут помочь тебе и донатить боны. На боны ты можешь приобретать вещи и улучшения в магазине.»

Бля! Это что, игра что ли? Я попал в грёбаную игру в тапочках? Или я в дурку попал? Сообщения сворачиваются в точку в правом верхнем углу глаза. Хм, а это что такое? Мысленно тянусь к этой точке, и открывается интерфейс. В нём три вкладки: Игрок, Маркет, Сообщения/Задания.

Мысленно щёлкаю на «Игрок» — выплывает моё тело, которое светится зелёным, и там в процентах, как я понимаю, состояние моих частей тела, и дальше описание:

Игрок 7392

Состояние 97%

Уровень: 40

Сила: 20

Пси: 0

Ловкость: 20

Скорость: 20 Умения: нет Бонов на счёте: 0

Следующая вкладка — Маркет, щёлкаю на неё. Система показывает, что так как нет бонов, доступ запрещён. В последней вкладке я вижу в ленте уже прочитанные сообщения.

Вот дела! Пока я всё это рассматривал, понимаю, что хочу дико есть и пить. Вскрываю банку Колы и уплетаю половину еды из пакета. Один гамбургер и половину картошки фри прячу в карман. Когда ещё получится поесть и попить — хрен её знает. И что дальше?

Выхожу из комнаты, в которую я попал, и попадаю в ещё одну такую же. В ней тоже ничего нет, кроме пыли и мусора. Потом вижу поломанную дверь в эту квартиру или помещение, где я сейчас нахожусь. Кое-как выбираюсь через дверь и оказываюсь в коридоре, в котором с двух сторон такие же двери. Решаю осмотреть и другие «местные квартиры» на предмет чего полезного. Везде аналогичная планировка, и все помещения девственно пустые. Прохожу по коридору метров пятьдесят и выхожу на лестницу. Судя по всему, я сейчас на последнем

этаже. Лестница, ведущая выше, выходит на крышу, только часть лестничного пролёта видимо от древности обрушилась. Если сейчас спущусь вниз, я точно не буду знать, куда хотя бы примерно идти. Лучше осмотреть всё с крыши. Разбегаюсь и прыгаю через часть обвалившегося лестничного проёма и оказываюсь в двух метрах перед выходом на крышу, зияющим своим пустым дверным проёмом.

С крыши открывается вид на близлежащий город или населённый пункт. На небе я вижу три луны, что говорит только об одном: я не на Земле. Справа от меня три, как я понимаю,

типовых местных дома стоят буквой «Т», слева что-то похожее на небольшой парк и ещё домов двадцать, аналогичных тому, на котором я нахожусь. Осматриваю крышу: тут идут коробка с коммуникациями, и рядом с одним из коробов валяется старая труба. Поднимаю её и осматриваю: она в длину около полутора метров, и один из концов её имеет острые углы. Вот это надо наверное оставить на всякий случай. Труба сделана из какого-то очень твёрдого пластика. Короб с коммуникациями явно кто-то специально ломал, но то ли времени не хватило, то ли что, и в итоге эту трубу тут и бросил.

Пройдя немного по крыше и подойдя к другому «подъезду», вижу там страшную картину: на аналогичной лестнице, по которой я забрался, в соседнем выходе на крышу лежит череп и чуть ниже костяк. Череп отдельно, костяк отдельно. Слышу снизу скрип и чьи-то шаги: сначала одного существа или человека (или вообще хрен знает кого), потом второго, третьего...

Пока я вслушиваюсь в приближающиеся шаги, перед глазами разворачивается сообщение:

«Задание. К вам пожаловали местные жители — Копты. Убейте их всех. Награда 100 бонов за каждого.

Бонусное задание:

Очистите район от Коптов и получите специальный кейс Экстра.» Навожусь на пометку «Экстра» — всплывает сообщение:

«Кейс Экстра может содержать оружие или средства защиты из вашего мира.»

И чем я их убивать должен? Трубой? Верчу в руках подобранный кусок трубы. Да ну нахрен.

Пока я всё это изучал, на лестнице появляется первый Копт. По виду это существо гуманоидного типа в серой шерсти, ростом примерно метр семьдесят, на руке у него что-то типа браслета с выступающим из него лезвием. Лицо похоже... да хрен его знает на что: два глаза, рот, носа нет. Мать! Ну всё, мне точно конец!

Копт прыгает в мою сторону, и я выставляю перед ним трубу, которую удерживаю двумя руками. Видимо, не рассчитав прыжок, он нанизывается на трубу как бабочка на иголку. Своим лезвием, закреплённым на руке, он успевает достать меня и чиркнуть по щеке. А как же больно! Я вытаскиваю из него трубу. У меня адреналиновый всплеск, и я несколько раз втыкаю в него трубу, а он пытается достать меня своим лезвием. Тварь какая!

Едва успеваю закончить с первым, вываливается на крышу ещё пара таких гостей. Ну всё, мне теперь точно конец! Твари действуют достаточно умело, я лишь только успеваю отбивать их удары трубой. В конечном итоге заскакиваю в тот подъезд, где часть лестничного пролёта обрушена. По ходу теряю один из тапков, да и хрен с ним. Тут у меня возникает практически безумная идея: а что если их сейчас подловить на прыжке и нанизать как шашлык на шампур?

Встаю так, что при прыжке на меня тварь нанижется на трубу. Твари наверху немного замешкались, но уже собираются прыгать вслед за мной. Первый разбегается и прыгает — я нанизываю его на трубу и стряхиваю с неё вниз, на нижний лестничный пролёт.

— А что, суки! Получили? — ору я оставшемуся.

Того, видимо, мой резкий вскрик заводит, и он прыгает вслед за первым. Но я попадаю

трубой неудачно — она втыкается ему в руку, а он с грохотом летит вниз. Видимо, неудачно приземляется и разбивает свою голову о ступени, из-под головы течёт зелёная струйка жидкости, которая у них, видимо, выполняет функцию крови.

Адреналиновый всплеск проходит, и руки у меня начинают трястись. Я вижу, как из царапины на щеке кровь так и продолжает течь, и моя одежда вся заляпана. Прилетает сообщение:

«Вы убили трёх Коптов. Ваша награда 300 бонов. Магазин разблокирован. Приятных покупок.»

Следующее сообщение выскакивает следом:

«Помощь зрителя: 5 бонов.» Следующее:

«Помощь зрителя: 3 бона.» Следующее:

«Помощь зрителя: 10 бонов.»

Сообщение: «Хорошее начало, новичок. Буду наблюдать за тобой.»

Я же стою, и меня продолжает трясти. Минут через десять я отхожу и начинаю стараться мыслить более логично. В той жопе, в которую я попал, помочь я могу только сам себе. Чего у меня нет? Да у меня вообще ничего нет! Значит что? Ну, надо осмотреть этих, как их, Коптов: может, чего полезное у них найду. У Коптов ничего полезного, кроме собственно самодельных, сделанных из какого-то металлолома клинков, которые одеваются через обруч на руку, нет. Только у одного находится кусок какой-то верёвки, который тот использовал вместо пояса.

О! А это идея! Труба вон есть! Примотать к ней одно лезвие — и будет что-то типа копья. Ну, это ладно, хрен с ним! Потом!

Чего у меня нет? Обуви! Один тапок куда-то улетел, и найти его я никак не могу. Ладно, давай посмотрим, что тут есть в продаже?

Открываю вкладку магазина и вижу следующее:

Бонов на счёте: 318 Доступные товары и услуги:

Перчатки — цена 50 бонов Пояс — цена 100 бонов

Малая репликация — 200 бонов Ботинки — цена 300 бонов

Всё остальное закрыто серым и недоступно, но вижу, что есть в продаже куртки, штаны, какие-то футболки, защита рук и ног в виде налокотников и наколенников, сумки и рюкзак. Ни оружия, ни медикаментов, ни брони, ни еды.

Щёлкаю на ботинки — похожи по виду на высокие лыжные ботинки из пластика и резины, чем-то напоминающие мне модель Rossignol X-7 SKATE. Откуда знаю? Ну, я выкладкой товаров занимался и в спортивных магазинах, естественно ассортимент запомнил. Всплывает описание товара:

«Прочные ботинки. Имеют систему автоподгонки. Доставка за 20 минут.» Щёлкаю «купить», и с моего счёта списываются триста бонов. Пока жду доставку,

отламываю одно из лезвий от крепления к руке, и у меня получается длинное, сантиметров тридцать, остриё, которое я и приматываю к своей пластиковой водопроводной трубе

(пластиковая ли она — вот только вопрос). Держится она достаточно крепко, в любом случае на пару ударов хватит. Пока я мудрил со своим «копьем», появился и дрон, который просто скинул около меня какую-то сравнительно небольшую коробку и сразу же улетел.

Коробка оказалась из мягкого пластика, вскрыв которую и вынув из неё содержимое, сразу и превратилась в какую-то мелкую пыль. Нихрена себе у них тут технологии. Ботинки были серо-зелёного цвета с тремя застёжками. Посмотрев на свой один тапок на одной ноге и драный носок на другой, просто всё снял с ног и голую ногу вставил в ботинок.

Зафиксировал стопу застёжками, но ботинки явно были размера на два мне больше. И что дальше? Как в этом ходить? Сделав несколько шагов, заметил, что ботинки стали ужиматься. Походив так по крыше туда-сюда метров пятьдесят, видимо сработала автоподгонка, и ботинки уже были мне в самый раз по размеру. Ну хорошо! Ладно! Обувь есть! И дальше куда?

Пока я раздумывал, снова услышал шаги на лестнице. Метнулся к другому подъезду — и как раз вовремя. Уже как-то машинально выбросил трубу с примотанным лезвием вперёд и попал выбирающейся твари в шею. Ей этого было достаточно, и она, заверещав, повалилась на спину, сбив с ног на лестнице ещё троих своих товаров. Тут я уже не растерялся и всех повалившихся просто затыкал копьем. Прилетело сообщение:

«Вы убили четверых Коптов. Ваша награда 400 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 100 бонов.»

Сообщение: «Ну ты и головорез. Зачистишь район и не сдохнешь — пришлю полторы тысячи.»

Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 2 бона.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 4 бона.»

Угу, значит, если чем больше убиваешь этих, как их, Коптов, то тебе приходит награда от организаторов игры и ещё донатят зрители. Но донаты тут называются «помощь зрителя». И где этих Коптов искать? Я иду снова осматриваться с крыши и вижу, что в бывшем когда-то парке шарится этих существ штук тридцать! Ну, если я в парк этот спущусь, то там меня точно просто толпой забьют! А что, если их попробовать привлечь сюда, прямо на крышу? А это идея!

— Эй, уроды! — начинаю я кричать тем, что в парке. Один из них обращает на мои крики внимание. Я сбрасываю пару тел с крыши. Опа, а вот они и отреагировали. В мою сторону выдвигается аж пятнадцать особей. Бля! Это я конечно «охуенный» план придумал!

Пятнадцать — это по-моему перебор. Хотя если я залезу выше выхода на крышу и буду их оттуда тыкать своим «убер-оружием»... Залезаю на подъездный выход, и теперь мне остаётся только ждать! Правда, не долго: уже через пять минут первый получает сверху копьём в шею, потом ещё один и ещё. Твари, судя по всему, туповатые и работать в команде не особо-то и умеют. Когда примерно десятого я затыкаю, они что-то там соображают и уже так нагло не лезут, и мозгов у них хватает спуститься и перейти в другой подъезд. Пока я жду партию из другого подъезда, вижу, что в парке собирается толпа этих Коптов, и она явно собирается куда-то идти, и я даже догадываюсь куда.

С прыгунами через пролёт в соседнем подъезде я тоже разбираюсь достаточно быстро. В парке уже собралось этих Коптов около сорока особей.

Прилетает сообщение:

«Вы убили четырнадцать Коптов. Награда 1400 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 300 бонов.» Сообщение: «Вот это месилово.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 1 бон.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 7 бонов.»

Пока толпа из парка ещё никуда не двигается, заваливаю один вход телами существ полностью, чтобы они вообще не могли пройти. У одного из Коптов нахожу длинный кинжал с немного обломанной ручкой, а не стандартная пырляка на руку. Оказывается, у них тут есть и нормальное оружие. Осматриваю кинжал: он собственно такой же, как и все прочие поделки, только хорошо уж заточен. У этого же Копта на верёвочке болтается кусок камня, на котором, судя по всему, он и затачивал свой клинок. Ладно, всё сгодится!

— Эй, уроды! — снова начинаю я свою шарманку, и вниз летят сразу пять тел. Это действие явно привлекает внимание Коптов, и из заброшенного парка раздаётся рев, и сразу вся толпа начинает двигаться в сторону дома, на крыше которого я и обитаю.

Следующие полтора часа я только и делаю, что работаю копьём, а на крышу они пытаются перепрыгнуть через разрушенный пролёт лестницы. Да уж, этот кусок трубы с лезвием реально тут ультимативное оружие оказалось. Когда всё это месилово заканчивается, на улице уже глубокий вечер. Мне начинают прилетать сообщения:

«Вы убили тридцать девять Коптов. Награда 3900 бонов.»

Вы очистили район от Коптов. Вам присвоено звание «Герой на Районе». Награда — умение: длинный прыжок. Будет доступно через 24 часа.

Вы получаете Кейс Экстра. Место с его расположением будет указано через час.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 1500 бонов.» Сообщение: «Ну ты и мясник.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 400 бонов.» Сообщение: «Держи.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 50 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 12 бонов.»

Тут я осматриваю себя. Вся одежда грязная и вымазана в зелёной крови, местами порвана и напоминает мне лохмотья. Ладно, хрен с ним, надо одежду заказать новую.

Открываю вкладку магазина. Так, и что тут доступно? Бонов на счёте: 7976.

Куртка. Щёлкаю по ней и читаю: «Куртка из прочной ткани. Имеет систему автоподгонки. Цена 600 бонов.»

Штаны. Щёлкаю по ним и читаю: «Штаны из прочной ткани. Имеют систему автоподгонки. Цена 700 бонов.»

А почему штаны стоят дороже, чем куртка? Странное ценообразование.

Ремень. Щёлкаю по нему и читаю: «Ремень из синтетического волокна. Цена 200 бонов.» Хм, а чем ремень от пояса отличается?

Пояс. Щёлкаю по нему и читаю: «Пояс из прочной ткани. Цена 100 бонов.» Тут ткань, а там синтетическое волокно. И в чём разница?

Ладно, давай ремень закажем.

Футболка. Щёлкаю по ней и читаю: «Футболка из прочной ткани. Цена 800 бонов.»

Ну нет, ребята, я пока не дорос футболки по восемьсот бонов покупать. Я и без футболки похожу.

Решаю изучить вообще весь магазин и только потом делать заказ. Нахожу три опции репликации, которые разделены на большую, среднюю и малую. Как сообщает система, эта услуга позволяет делать копии предметов, помещённых внутрь репликатора. Малая соответственно вмещает предметы сто на сто миллиметров, средняя — пятьсот на пятьсот миллиметров, а большая — метр на метр. Самая дорогая, большая, стоит аж пять тысяч бонов. Ясно, в общем.

После этого побоища появляется раздел «Еда», в котором я нахожу небольшой прямоугольник с пометкой «сухой паёк» и ценой тридцать бонов и бутылку воды на литр ценой десять бонов.

Появляется так же и раздел «Медицина», в котором есть пока только один предмет под названием «малая аптечка» ценой аж полторы тысячи бонов.

В разделе «Гигиена» появляются «гигиенические салфетки» — цена шестьсот бонов. Раздел

«Защита» вообще не радует, и там только перчатки и защита локтей и колен. Но тут предлагается купить всё комплектом за 140 бонов.

А переносить все эти покупки в чем? Опять лезу в интерфейс и нахожу там рюкзак за восемьсот и сумку за семьсот. Аднака цены. Так и что покупать?

Выбираю штаны, куртку, рюкзак, аптечку, комплект защиты, салфетки, три пайка и три бутылки воды. Оплачиваю заказ. Прилетает сообщение:

«Сумма заказа 4460 бонов. За большой заказ вам положен бонус — один сухой паёк. Время доставки — тридцать минут.»

Тут ещё и бонусы бывают, прикольно. Пока ещё не переоделся в чистое, иду осматривать на предмет чего ценного убитых Коптов. Из ценного только у одного нахожу длинный, явно самодельный пырляльник сантиметров пятьдесят, который тот носил на верёвочке через плечо в кустарно изготовленных ножнах из пластика. Больше ничего ценного что-то у этих существ не обнаруживается.

Прилетает дрон и скидывает коробку с заказом и так же быстро улетает. Вскрываю коробку и достаю всё заказанное. После чего снимаю с себя всю одежду с земли и обтираюсь пятью салфетками. Всего салфеток с каким-то составом оказывается в упаковке десять штук.

Дорого же тут себя чистым держать. Потом надеваю на себя заказанную одежду. Поначалу она висит мешком, но потом подгоняется по фигуре, и только после этого надеваю защиту локтей и колен.

Ничего особенного из себя одежда не представляет: короткая куртка и немного куцые штаны. Прилетает сообщение:

«Помощь от зрителя: 200 бонов.»

Сообщение: «Давай ещё стриптиз. И покрути что-нибудь на своём конце. Мне понравилось.»

«Помощь от зрителя: 100 бонов.» Сообщение: «Спортсмен.»

Хм, то есть тут вообще просто везде камеры или иные устройства слежения. Наконец достаю эту так называемую малую аптечку: это небольшая чёрная коробочка, на ней две кнопки

— «лечить» и «окончить лечение», и больше вообще ничего. Хм! И как ей пользоваться? Подношу поближе к рассечению на щеке и нажимаю «лечить». Из коробочки больно впиваются в щеку несколько иголок, а потом всё немеет. Через минуту у меня щека не имеет даже признаков того, что по ней недавно чиркнули лезвием.

Прилетает сообщение:

«Кейс Экстра доступен к изъятию. От вас он находится в 1500 метрах. Указание в интерфейсе дано.»

У меня перед глазами появляется зелёная стрелка — куда идти. Быстро всё скидываю в рюкзак и, повесив найденный пыральный через плечо, а рюкзак за спину, перехватываю своё копье и выдвигаюсь по зелёной стрелке. Выйдя из подъезда, оглядываюсь по сторонам и, не заметив никого, иду по стрелке. Она выводит меня за пределы района этих «многоэтажек». В итоге я оказываюсь на самом настоящем пустыре, на котором когда-то стояло здание. Кейс нахожу в подвале. С виду это обычный пластиковый кейс с крышкой, только присыпанный мусором — видимо для маскировки.

Как только я снимаю крышку, передо мной появляется достаточно потёртый камуфлированный чехол сравнительно небольшого размера. Вскрываю чехол — в нём винтовка очень странного вида. По виду это так называемый буллпап, на конце ствола которого навинчен глушитель или пламегаситель в виде картошки. Винтовка явно не новая, и с неё постреляли в своё время, и мне она достаётся вообще в нечищенном виде. Тут же в чехле к ней четыре магазина прозрачных на двадцать патронов и пять пачек патронов.

Вскрываю одну пачку и извлекаю из неё патрон с пластиковой гильзой. В пачке двадцать патронов. Смотрю на маркировку на серой коробке: там только надпись «.277 TVCM».

Осматриваю саму винтовку более внимательно и нахожу маркировку «General Dynamic RM277».

Это оружие с Земли, что ли? Приколно! На самой винтовке установлен фонарик и сверху цевья блок с лазерным целеуказателем. На месте оптики установлен прибор Trijicon IR-patrol, как я это прочитал на самом приборе.

Всё, больше в чехле нет ничего. Это что, американская винтовка какая-то? А что за прицел? Повозившись немного с ним, удаётся его включить. Прицел очень странный и всё показывает в черно-белом спектре. Бля! Я же в игры играл, там такие были приборы, как он там назывался-то? Забыл! А это же тепловизор.

Так, и сколько батарей заряда у него осталось? Смотрю в прицел — там полная шкала. Ага, я теперь понимаю, зачем тут услуги репликации предметов предлагаются. Те же патроны, батарейки.

Сворачиваю найденный чехол и убираю в рюкзак — в нём ещё место есть. Набиваю два магазина, и один вставляю в винтовку. Оп, а второй запасной магазин куда? На купленной одежде никаких карманов и прочего нет. Блин, неужели придётся ещё и сумку покупать? Проверяю работу фонаря и лазера — они на удивление работают. Ну, вот будет чем подсветить в ночи! К тому моменту, когда я закончил возиться с винтовкой, тут наступила уже ночь. И я не придумал ничего более умного, как заночевать тут же в подвале. Куда идти и что делать — у меня представления не было никакого...

## **Глава 2**

### **Заброшенный город Сакзот Планета Токза**

#### **Планетарная система NG657/21/87 Территория «Игры»**

##### **День 2**

Проснулся я от того, что дико болела нога, с которой вчера слетел тапок. А, ну правильно: я вчера ногу разнёс и подошву стёр. Закатав штанину, увидел, что нога очень сильно распухла и что наступать на неё я не могу. Достал из рюкзака аптечку и, нажав «лечить», получил укол и последующее онемение ноги. Аптечка поработала минуты три, и потом на ней загорелся красный огонёк. Отёк с ноги спал частично, но не полностью. Вот чёрт! Аптечка кончилась.

Потом я вспоминаю, что состояние тела можно смотреть в профиле. Лезу в профиль:  
Игрок 7392

Состояние 76%

Уровень: 40

Сила: 20

Пси: 0

Ловкость: 19

Скорость: 20 Умения: ожидаются Бонов на счёте: 3816

Состояние ноги всего 60%. Приходится лезть в магазин и заказывать ещё одну аптечку.

Прилетает сразу сообщение:

«Сумма заказа 1500 бонов. Время доставки — сорок минут.»

Нифига у них время доставки увеличилось. Пока делать особо нечего, решаю, что надо плотно поесть. В первую очередь доедаю вчерашний гамбургер и картошку фри, потом достаю брусок сухого пайка. Никакого автотаплива и прочего паёк не имеет. Открывается как шоколадный батончик, и внутри оказывается плитка прессованной некой субстанции. По вкусу плитка напоминает шпинат. Съев плитку пайка, приходит насыщение, и, выпив половину бутылки с водой, проходит и жажда. А удобно так: сжевал плитку — и сыт.

Мои попытки переварить всё спокойно прерывает заполошная стрельба метрах в трёхстах от подвала, в котором я собственно и укрываюсь. Пиздец! Приплыли! Если эти ребята сейчас сюда сунутся, меня точно грохнут. Выскакивает сообщение:

«Вы покинули зону для 40 уровней. В этой зоне могут находиться игроки с 30–40 уровнем. Задание: помогите двум игрокам отбиться от хормутов. Награда 2000 бонов за каждого убитого хормута.»

Это что ещё за звери «хормуты»? Кое-как выбираюсь из своего подвала и, присев на лестнице, включаю тепловизор. В приборе я вижу, как пятеро бородатых викингов мочат двух ковбоев в шляпах, кидая в них копьё. Один ковбой уже лежит готовый, и из него торчит копьё, второй ещё отстреливается.

Что тут только не увидишь! Минуты две разбираюсь с теплаком: что там и как, и куда целиться. В итоге навожусь на самого первого хормута и жму спуск. Винтовка просто выплё-

вывает весь магазин за пару секунд. Я лишь успеваю провести в тепловизоре меткой по толпе этих викингов.

Бля! Как в том анекдоте: «теповизор купил, стрелять не купил». Мудак я! Я же хотел одиночный сделать выстрел. С винтовкой я так толком и не разобрался! Зато наблюдаю за результатами своей работы. Этих ебанных викингов просто сдуло, только тушки валяются. Вот

это винтовка, блин! Вот это я понимаю! Ковбой один вроде живой! Прилетает сообщение: «Вы убили пятерых хормутов. Ваша награда 10000 бонов.» Следующее сообщение: «Помощь от зрителя: 500 бонов.»

Сообщение: «Тыкалапый, а стреляешь метко.»

Наконец-то прилетает дрон и сбрасывает мне заказанную мною аптечку. Я снова достаю эту небольшую чёрную коробочку и подношу её к ноге. Она меня лечит минут пять, и у меня прямо на глазах спадает отёк, и нога выглядит полностью здоровой. Одеваю ботинок и, походив в подвале пару минут, понимаю, что нога нормально функционирует и уже не болит. Да уж, местные технологии лечения мне нравятся очень.

Вспоминаю, что винтовка у меня разряжена, и я её так и не перезарядил. Лезу в рюкзак и, найдя заряженный магазин, примыкаю его к винтовке. Блин, носить снаряжённые магазины в рюкзаке вообще не дело, надо наверное сумку заказать ту. Отрегулирую её в положение «на пузо» и буду в ней запасные магазины носить.

Захожу в магазин и заказываю сумку. Сразу прилетает сообщение:

«Сумма заказа 700 бонов. Доставка в течение 20 минут.»

Что-то их не поймёшь особо с их скоростью доставки. Через некоторое время прилетает дрон и сбрасывает мне короб с сумкой. Сумку я сразу вынимаю из упаковки и потихоньку загружаю её снаряжёнными магазинами. Патронов у меня остаётся ровно восемьдесят.

Учитывая огромную скорострельность винтовки, этого мне хватит ещё пару раз пострелять. В пору хоть сейчас уже репликацию заказывай.

Перед выходом просвечиваю территорию через тепловизор и вижу, что в живых там остался только один ковбой, который ещё хоть немного шевелится. Двигаюсь я к тому месту небольшими перебежками, как я раньше играл в видеоиграх.

Подхожу к зданию, у которого произошла стычка, и выглядываю из-за него. В мою сторону раздаётся выстрел, и небольшим ветерком сносит большое облако дыма.

—

Эй,  
ковбой!  
Я  
помочь  
хочу!

—

Иди  
на  
хуй!

Снова раздаётся ещё один выстрел, который выбивает из здания куски бетона, и мне один очень больно попадает по голове.

—

Сука,  
бля!

Я вытаскиваю ствол и стреляю из-за стены в этого ковбоя. И, судя по визгу и воплям, в него попадаю. Прилетает сообщение:

«Вы убили игрока 3452. Уровень игрока 31. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 37235 бонов.»

А это оказывается выгодно — других игроков стрелять. Снова просвечиваю окружающую территорию через прицел и, никого так и не заметив, иду смотреть, чем тут можно поживиться. Первый дохлый «ковбой» одет в какие-то обноски. На нём непонятная сумка, сшитая из тряпок. Заглядываю в неё и нахожу небольшую ёмкость из латуни с двумя буквами US. Вскрываю её, и из неё высыпается чёрный порох.

Оружие у него пришло в полную негодность, так как в него угодило копьё местных хормутов. Это двустольное ружьё с двумя курками, на стволах что-то типа ниппелей для велосипеда и на них два стреляных капсюля. Это что, приколы такой, что ли? Или это костплейщики какие-

то местные?

А вот застреленный мною какой-то более жилистый, чем его напарник. У него тоже из оружия находится только револьвер. Беру револьвер и ищу, куда тут патроны в барабан пихать. А некуда! И патронов нет! Сам револьвер очень старый, имеет деревянную рукоять и латунную рамку. Барабан на пять выстрелов, калибр около 10 мм. Читаю маркировку:

«Cooper patent, navy model». А система, как я понимаю, в револьвере такая же, как и у ружья: капсюли отдельно, порох отдельно, пули отдельно. На убитом нахожу небольшую сумочку, которую тот носит на шее на шнурке. В ней такая же, как я понял, пороховница, штук пятнадцать капсюлей и столько же конических пуль. А кобура где к револьверу? Нет её. В сумочке подстреленного ещё нахожу небольшой швейцарский армейский нож. Вот это дело!

Ну ладно, один ствол плюсом! Пистолет тоже нужен! Пускай и такой! Что это за клоуны тут с таким доисторическим оружием делают — хрен её знает. Ну ладно, потом разберусь, как его заряжать. Ещё что важно: револьвер стреляет самовзводом, то есть курок каждый раз взводить не надо. Вроде это так называется или не так. Похрену, короче.

Вот местные викинги, или как они тут называются, хормуты. Это вообще сборище каких-то вонючих бомжей. Да, это гуманоиды, но имеют по четыре пальца на руках, а не как у людей

—  
пять. Всё остальное — как у людей. Попробовал их копьё на вес — оно для меня показалось

просто  
каким-то  
неподъёмным.

Нет,

это

я

брат

точно

не

буду.

Осматриваю имеющийся у них другой лут, как обычно говорят в играх. Только у одного нахожу небольшую секиру с достаточно удобной рукояткой, вот её и забираю.

Хм, а секира тоже самодельная. Как интересно получается. Оружие и инструмент тут у всех только самодельный или с Земли. Получается, организаторы игры снабжают всех только тем, что сюда попадает из других миров, или делай сам, или через репликатор. Местного производства тут только одежда, обувь, медицина и вот эти сухпайки. Пока я тут всё осматриваю, раздаётся откуда-то выстрел, и пуля не долетает до меня пару метров и поднимает небольшой фонтанчик земли. Блять! Это же по мне стреляют!

Я подскакиваю как заяц и ломлюсь куда-то через заросли, куда глаза глядят. Вот и привет от других игроков. Если не успею убежать, то я точно труп.

Прилетает сообщение:

«Вы входите в действие безопасной зоны. Стычки в зоне запрещены. Направление будет указано в интерфейсе. До зоны — три километра.»

Ага, значит, тут крысят около «сейф-зон» и выходов, прямо по классике, крысятини, как в Таркове. Ну, мне пока в сейф-зону не надо, пойду-ка я в соседний район осмотрюсь. Если он тоже для сороковок, там можно и порезвиться. Хотя нет, стоп! Патроны нужны! Снова разворачиваюсь и иду по зелёной стрелке.

Безопасная зона тут выглядит как круглое помещение с несколькими дверями. Подойдя к одной из них, прилетает сообщение:

«Вы находитесь в безопасной зоне. Стоимость входа 100 бонов. Доступна зона отдыха и репликатор. Доставка товаров из магазина моментально. Максимальное время нахождения 6 часов в сутки. Войти?»

Нажимаю кнопку подтверждения, и дверь открывается. Внутри что-то вроде капсульного японского отеля: душ, небольшая шконка и, собственно, всё. Доступ к магазину тут производится с терминала. Ну, что, посмотрим, что тут есть.

На терминале открываю магазин и вижу вкладку «Бар». Товара тут только два: какой-то фрукт типа лимона и «Планетарка». Щёлкаю на «Планетарку» — выскакивает описание:

«Алкогольный напиток, смесь воды и спирта. Градусов 20. Максимальное количество, которое можно приобрести за одно посещение: 3.»

Ясно, тут и бухнуть можно. А вот табачных изделий и прочего тут нет. Ну ладно, я не курю, мне это без разницы. Так я сюда собственно зачем пришёл-то? Заказать репликацию — малую.

В терминале нахожу нужный пункт и оплачиваю две малые репликации. Выскакивает сообщение:

«Вы заказали две малые репликации. Время репликации — 1 минута. Для активации нажмите кнопку на терминале.»

Я побыстрому вытаскиваю патроны из трёх магазинов и получаю шестьдесят штук пластиковых патронов в руках. Щёлкаю кнопку активации, и над терминалом открывается небольшая ниша примерно десять на десять сантиметров. Укладываю туда патроны, дверца закрывается, через минуту открываются две дверцы, и я вынимаю оттуда сто двадцать патронов. Осматриваю реплицированные боеприпасы — они ничем вообще не отличаются от оригинала. Ещё батарейки нужны, вспоминаю я. Колдую немного с прицелом и достаю оттуда две батарейки, похожие на бочонок. Читаю маркировку: CR123. Снова нажимаю активацию и укладываю сто десять патронов в ячейку и две батарейки — больше просто не влазит.

Снова проходит одна минута, и у меня на руках теперь четыре батарейки и двести двадцать патронов. Ну, норм! Хм, а средняя репликация? Стоит три тысячи. Активирую на терминале эту услугу. Выскакивает сообщение:

«Вы заказали среднюю репликацию. Время репликации — 5 минут. Для активации нажмите кнопку на терминале.»

Хм, и что реплицировать? Нажимаю кнопку активации. Достаю револьвер и две пороховницы, пули и капсулы. Следом снимаю с винтовки тепловизор и фонарь, а потом и тактический блок. Собираю все патроны и четыре магазина. В ячейку всё это входит еле-еле. Для экономии места снаряжаю все магазины патронами и закладываю туда все патроны и батарейки. Закрываю дверцу и жду пять минут.

«Хе!» — вырывается у меня, когда открывается вторая дверца репликатора с копиями загруженных вещей. Так, надо всё пересчитать, чего сколько у меня тут реплицировалось, и в итоге в наличии всего:

2 револьвера,  
4 пороховницы,  
капсюлей 30 штук, конических пуль 30 штук, магазины к винтовке 8 штук,  
тепловизоры 2 штуки,  
фонарей 2 штуки, тактический блок 2 штуки, батарейки CR123 8 штук,  
патроны калибра .277 TVCM 460 штук.

Вот теперь у меня запасы норм, точно, можно и в район многоэтажек сходить. Следующие два часа я разбираюсь, как снаряжать этот странный трофейный револьвер, и чищу винтовку. Приходится использовать остатки гигиенических салфеток. Прилетает сообщение:

«Помощь от зрителя: 200 бонов.»

Сообщение: «А ты оружейный маньяк. Пора бы пострелять. Если мне понравится, при-  
шлю  
2000.»

—

Ладно,  
ладно,  
уже  
иду,

—

обращаюсь  
я,  
направляя  
лицо  
куда-то  
вверх.

Основная проблема, что у меня нет кобуры для револьверов, и их приходится засовывать в карманы сумки. Ясно одно: револьверы этой конструкции по сути одноразовое оружие, и

перезарядить мне их вряд ли получится. Всё, что я тут реплицировал, рассываю в сумку и рюкзак. От количества патронов в сумке и рюкзаке я охаю: 460 патронов .277 TVCM весит около восьми кило. Ну ладно, своя ноша ближе к телу. Я выхожу и двигаюсь, как я пони-  
маю, к соседнему району от того, в котором я появился. Прилетает сообщение:

«Вы покидаете безопасную зону.»

Подойдя к каким-то развалинам, просвечиваю всё тепловизором в поисках неизвестного снайпера-крысюка. Никого не замечаю и двигаюсь в сторону присмотренного района. Уже под-  
ходя к первым зданиям местных «многоэтажек», вылетает сообщение:

«Вы входите в зону, в которой могут находиться игроки 35–40 уровней. Для вас доступно задание: убивайте коптов и получайте награду 100 бонов. Бонусное задание:

Очистите район от Коптов и получите специальный кейс Экстра.» Следующее сообще-  
ние:

«Для вас доступно задание: убивайте хормутов и получайте награду 2000 бонов. Бонус-  
ное задание:

Очистите район от хормутов и получите специальный кейс Вега.» Щёлкаю на «Вега» —  
всплывает описание:

«Кейс Вега может содержать оружие и снаряжение из вашего мира или боевую базу зна-  
ний.»

А вот это уже очень интересно — «боевая база знаний». Пока я читаю весь этот информационный мусор, я сильно отвлекаюсь и не замечаю появившихся коптов в количестве двадцати трёх голов.

Бля! Расстояние между нами около ста метров, и они сразу несутся в мою сторону. Вскидываю винтовку и начинаю стрелять, стараясь скрыться за зданием. Твари оказываются очень шустрые, и перезарядиться я уже не успеваю. На меня бросается один из коптов и втыкает свой наручный пыральный мне в плечо. Ааааа! Как же больно! Эта тварь пытается ударить меня ещё раз, но я умудряюсь извернуться и вытащить длинный трофейный пыральный из ножен и вогнать его в грудь твари и там повернуть. Самопальный пыральный ломается в теле копта, и у меня в руках остаётся рукоять, которой я пробиваю ему в голову. Сууки!

Левая рука уже не работает, и я лишь успеваю достать один из револьверов и пристрелить практически в упор троих, пока заряды в револьвере не кончаются.

Блять! Вот тебе и стобоновые твари. Чуть не убили. Прилетает сообщение:

«Вы убили 23 копта. Ваша награда 2300 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 10 бонов.» Сообщение: «Что-то ты сплеховал.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 5 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 0,3 бона.»

Надо действовать осторожнее и близко никого не подпускать. Укрываюсь в развалинах и достаю аптечку, главное, чтобы её хватило на лечение. Опять два болючих укола в руку, и она немеет. Я же пока прихватываю брошенную винтовку и вижу, что тепловизор Ttjison разбит нафиг. Блять, уроды! Я вас всех тут изведу теперь, уродов, за разбитый тепловизор! Аптечка

показывает красный сигнал, и я залезаю в интерфейс и вижу, что левая рука у меня функциональна на 75%. Черт! Ну, вроде не болит, и пальцы сгибаются, и так, как говорится, сойдёт. Захожу на маркет и заказываю две аптечки сразу. Прилетает сообщение:

«Сумма заказа 3000 бонов. За большой заказ вам положен бонус — сухой паёк. Доставка за 5 минут.»

«О, сегодня у них доставка быстрая!» — подумал я про себя, сворачивая прочитанное сообщение.

Через пять минут прилетел дрон и сбросил доставку. Пришлось долечивать руку, потом набивать отстрелянный магазин и устанавливать запасной реплицированный тепловизор. Проверил прибор, включил его пару раз и убедился, что он работает. Из разбитого вынул батарейки. Так, и куда теперь двигать? Просветил округу и метрах в трёхстах от меня увидел, что твари снова начали кучковаться. Спрятался за деревом и стоял минут двадцать, так наблюдая, как собираются копты. Проверил винтовку и убедился, что она в одиночном режиме, и начал отрабатывать по ним одиночными. Винтовка оказалась не сильно точной, в некоторых приходилось стрелять по два раза. Сменил магазин и снова отработал по тепловым меткам. Обычно хватало одного выстрела, но, вставив уже третий магазин, увидел, что всех ещё не добил, и продолжил стрелять. В магазине осталось четыре патрона, когда в тепловизоре я больше не видел движущихся сигнатур.

Выскочило сообщение:

«Вы убили 44 копта. Ваша награда 4400 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 100 бонов.» Сообщение: «Скучно.»

«Помощь от зрителя: 12 бонов.»

Да идите в жопу! Скучно им! Перезарядил магазины и засыпал часть патронов в сумку. Идти смотреть коптов на предмет трофеев не пошёл, там всё равно ничего путного не будет.

Развернувшийся передо мной район представлял из себя порядка тридцати бетонных домов-коробок с овальными окнами. Отличались они от того, из которого я пришёл, тем, что все эти коробки стояли на сваях. Фокус спрятаться за зданием в этом районе явно не пройдёт.

Первыми были три дома. Включив тепловизор, увидел две тепловые сигнатуры, которые прятались за сваями, и три тепловые сигнатуры в окнах. Решение я принимал молниеносно.

Бах, бах, бах, бабах — отработала винтовка. Сразу прилетело четыре сообщения:

«Вы убили игрока 7480. Уровень игрока 40. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 0 бонов.»

Следующее сообщение:

«Вы убили игрока 7483. Уровень игрока 40. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 138 бонов.»

Следующее сообщение:

«Вы убили игрока 5863. Уровень игрока 37. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 4264 бона.»

Следующее сообщение:

«Вы убили игрока 6487. Уровень игрока 38. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 2100 бонов.»

Ага, значит, тут и игроки тоже есть. Ещё и двух нулёвок грохнул, бесполезных совершенно.

Тело, которое скрылось в окне, снова вылезло, видимо посмотреть, что за кипиш, и я нажал спуск. Прилетело сообщение:

«Вы убили игрока 7484. Уровень игрока 38. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 0 бонов.»

Ещё один готов. Продолжаем. Продвигаюсь дальше между сваями и стараюсь не появляться на открытой территории. Следующая группа домов из семи штук встречает меня самым настоящим «ульем коптов». Из дома напротив они начинают выходить из подъезда один за одним и сразу ловить пули от меня. Твари реально туповатые и будут переть, пока не сдохнут. Закончились они только на четвёртом магазине. Сразу же прилетает сообщение:

«Вы убили пятьдесят шесть коптов. Награда 5600 бонов.

Вы очистили район от коптов. Вам присвоено звание «Каратель». Награда — умение: спринтер. Будет доступно через 24 часа.

Вы получаете Кейс Экстра. Место с его расположением будет указано через час.»

Я булки особо не разжимаю и смотрю по сторонам. И не зря: замечаю движение в одной из коробок и сразу же захожу за сваю, а в неё прилетает пуля, и только потом я слышу очень громкий звук выстрела. Ага, и тут крысюки свои. Пытаюсь высунуться с другой стороны сваи — сразу же прилетает следующая пуля. У меня под ногами какой-то мусор. Беру один какой-то пустой тубус и откидываю в другую сторону — сразу же раздаётся выстрел. Потом сразу же кидаю такой же пустой тубус в другую сторону. Выстрела нет! Опа! А винтовка-то или иное оружие походу нифига не скорострельное. У меня возникает дерзкий план. Под ногами ещё один тубус. Беру этот тубус и кидаю его в обратную от ближайшего подъезда сторону — грохает выстрел, а я рыбкой запрыгиваю в подъезд.

С лестничной клетки через пустые окна подъезда мне теперь всё видно. Переключаю винтовку в автоматический режим и ловлю в прицел тепловую сигнатуру, которая выцеливает меня из окна, и жму спуск. В фигуру попадает минимум три пули, и она исчезает из окна. Мне же прилетает сообщение:

«Вы убили игрока 4761. Уровень игрока 35. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 27000 бонов.»

Хы! А вот этого надо бы сходить посмотреть на предмет трофеев, может, чего ценного и найду. Просматриваю территорию через теплак и перебежками между сваями добираюсь до подъезда, из которого он в меня стрелял. Поднимаюсь на пятый этаж и нахожу труп. Одет он практически так же, как и я, только на ногах у него кроссовки стоптанные, явно ещё с Земли. Крысюк выслеживает тут, значит, игроков и постреливает со своей винтовочки. Ну, уже не будет постреливать. У него сумка, в которой я нахожу самодельный нож из лезвий коптов и два патрона калибра 6,5 Creedmoor, две бутылки воды, аптечку, салфетки и два сухих пайка. Под ногами валяется винтовка, уже абсолютно непригодная для использования. По маркировке это Merkel Single Shot K5 Extreme Carbon. Винтовка однозарядная, и для перезарядки её надо переламывать. Ложе сделано из карбона, винтовка имеет очень небольшой вес — около полутора килограмм. Я цокаю языком, но отбрасываю её, так как ложе в двух местах повреждено моими пулями и моей же пулей ей раскололо ствол, вырвав из него кусок стали. Бля!

Пока я занимаюсь лутингом, под окнами идёт группа из семи хормутов. О, явление народу! Просто вскидываю винтовку и выпускаю по ним длинную очередь на весь магазин. Хормуты падают как кегли в кегельбане, в которые прилетел шар для боулинга. Сразу же прилетает сообщение:

«Вы убили 7 хормутов. Награда 14000 бонов.

Вы зачистили район от хормутов. Вам присвоено звание «Шустрила».

Вы получаете Кейс Вега. Место с его расположением будет указано через час.»

Следующее сообщение:

«Вы перешли на 39 уровень. За быстрый набор опыта вам доступен один кейс Экстра. Место с его расположением будет указано через час.»

Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 4000 бонов.»

Сообщение: «Вот это ты дал. Поздравляю с новым уровнем.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 1000 бонов.» Сообщение: «Ебнул этого крысюка!» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 400 бонов.» Сообщение: «Крыс надо мочить.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 200 бонов.» Сообщение: «Крысам — крысиная смерть.»

Получается, если мочить крыс типа вот этого 4761, то донаты будут насыпать щедро. Учту на будущее. Ладно, мне надо теперь дожидаться кейсов, и можно идти в сейф-зону. Квартира, в которой я нахожусь, вполне подходит для того, чтобы в ней пересидеть час. По пути пощупаю только вот этих семерых местных викингов на предмет чего полезного, а пока можно перекусить.

Пока перекусываю, периодически посматриваю в теплак по сторонам. Со стороны одного из домов выходит троица каких-то бомжей, одетых в лохмотья, и небольшими перебежками двигаются к подстреленным мною хормутам. О, ещё местные крысятинны! Жду, пока они выйдут на открытое место и направятся к трупам хормутов. Вот они начинают «нюхать» мою добычу, и между игроками происходит какой-то спор. Один что-то достаёт из кармана и стреляет в ногу второму. Они уже и разборки устроили из-за моей добычи! Офигеть!

Навожу винтовку и делаю по ним очередь патронов на семь, потом перевожусь на подстреленного и тоже его добиваю. Прилетает сообщение:

«Вы убили группу игроков. Уровни игроков 39, 38, 36. Все боны игроков переходят вам. Баланс группы на момент убийства 18000 бонов. Вам присвоено специальное звание «Гроза крыс.»»

Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 5000 бонов.»

Сообщение: «Круто замочил эту банду крыс. Я их терпеть не мог. Поздравляю со званием.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 1500 бонов.» Сообщение: «Гроза Крыс.»

Я же продолжаю перекусывать, отойдя от окна. До кейсов остаётся минут двадцать. Заканчиваю перекус и, добив патроны в магазины, всё же решаю сбежать посмотреть тех, кого я настрелял. У семерых хормутов, кроме тяжёлых копий, брать особо нечего, даже секиры нет. Ножи самодельные из металлолома меня интересуют мало теперь, помня, как сегодня обломался пырляльник, снятый вчера с копта. А вот банда бомжей приятно удивляет:

два пайка, две аптечки, три бутылки воды. Из оружия — два самодельных ножа, хрен знает с кого снятых. А стреляющей «штучкой» оказывается небольшой двухзарядный пистолет Heizer Defence double tap в калибре 9x19. В патроннике одна стреляная гильза, а вот в отсеке рукоятки — обойма с двумя запасными патронами. Хм! А вот это точно пойдёт, хотя бы не надо всё отдельно заряжать.

Прилетели сообщения:

«Кейс Экстра доступен к изъятию. От вас он находится в 2000 метрах. Указание в интерфейсе дано.»

Следующее сообщение:

«Кейс Экстра доступен к изъятию. От вас он находится в 2500 метрах. Указание в интерфейсе дано.»

Следующее сообщение:

«Кейс Вега доступен к изъятию. От вас он находится в 3000 метрах. Указание в интерфейсе дано.»

Смахнув все уведомления, увидел три зелёные стрелки, одна над одной, которые висели одна над другой. Все они указывали в сторону, с которой я пришёл. Черт, там же крысюк дежурит!

Пройдя около километра и приблизившись к безопасной зоне, просвечиваю всё тепловизором. Метрах в двухстах на крыше какого-то заброшенного сарая вижу уложенные пучки травы, которые двигаются и почему-то тёплые. А вот, походу, и крысятину, которая тут игроков у зоны поджидает. И как его отсюда выкуривать?

Беру немного выше прицельную марку у тепловизора и делаю восемь выстрелов одиночными один за одним. Ветром доносится вскрик — куда-то я попал. Опять делаю поправку и отправляю туда ещё четыре выстрела. Только после этого прилетает сообщение:

«Вы убили игрока 3581. Уровень игрока 29. Все боны игрока переходят вам. Баланс на момент убийства 46328 бонов.»

Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 2600 бонов.» Сообщение: «Ну ты исполняешь.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 1000 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 900 бонов.» Следующее сообщение:

«Помощь от зрителя: 300 бонов.» Сообщение: «Хрена себе нуб выдает.»

А крыс мочить очень выгодно. Главное, чтобы тебя не замочили при этом. Перезаряжаю винтовку и короткими перебежками двигаюсь к лежке местного снайпера. Приблизившись к сараю, минут пятнадцать ищу, как он туда забрался. В итоге приходится снимать сумку и рюкзак, чтобы забраться на крышу по растущему рядом растению. На крыше лежит крысюк. Одет он в местную куртку, всё остальное ещё с Земли. Рядом лежит сумка такая же, как у меня, и окровавленная самодельная маскировочная накидка. Накидка сделана из одежды хормутов, кустарно нанесён чем-то камуфляж и нашиты полоски ткани и местная сушёная трава. Забираю сумку, а потом, подумав, и накидку. Подобный камуфляж тут явно

ультимативный, и мне пригодится. Вот оружие крысюка странное. Это длинный пистолет с полноценной оптикой. Осматриваю его: оружие однозарядное, оптика от Vortex, а вот сам пистолет максимально странный. На конце ствола сделан дульный тормоз, достаточно удобная, но уже очень потёртая резиновая рукоятка и маркировка Thompson/Center Encore и калибр 6.5 Creedmoor. Ха! Так у того же крысюка, которого я кончил пару часов назад, была винтовка под такой же калибр. Это у них что, тут такой стандарт оружия для крысюков? В любом случае оружие с оптикой — это всегда хорошо, а это ещё и в форм-факторе пистолета. Пригодится! Особо осматривать времени нет, поэтому скидываю всё найденное, кроме пистолета, с крыши и быстро возвращаюсь на землю. Надо идти забирать кейсы и потом в безопасную зону.

Максимально осторожно иду по первой зелёной стрелке. Кейс за истребление коптов уровня Экстра спрятан просто в каких-то развалинах. Вскрываю его и обнаруживаю внутри нож.

Моё разочарование невозможно передать. Ножны кожаные, чёрные, и видно, что потёртые. Рукоять ножа сделана из древесины, по-моему, орех. Достая нож из ножен — лезвие у него чёрное, как и вся металлическая фурнитура типа гарды. Очень широкое лезвие, посередине дол. Маркировка гласит, что это «Кизляр Самсонов». Это что, с моей бывшей родины нож сюда попал? Нож офигеть какой тяжёлый: весит грамм четыреста, если не полкило, длина клинка около двухсот миллиметров. А что, его как и мачете можно использовать и как эрзац-лопатку, и наверняка не сломается! Пойдёт!

Вот около места, где заложен кейс Вега, крутятся какие-то две твари. По виду как собаки, но крупнее. Основное правило, какое я тут усвоил: видишь что-то живое — мочи сразу, оно тут не для того, чтобы дружить. Делаю два выстрела, но собакам эти пули особого вреда не причиняют, они только лишь начинают метаться. Да бля! Их ещё и пули не берут! Снова навожусь и, поймав в прицел одну из «собак», просто выжимаю в неё весь магазин. Вижу, как пули перебивают ей лапы, но основная часть пуль ложится в тушу. Даже выпущенный магазин её до конца не добивает. Видно, что тварюга живая, и я стреляю ей в голову ещё два раза, только после этого онадохнет. А вот вторая уже меня заметила и ломанулась в мою сторону. Наученный горьким опытом, я сразу перезарядил свою винтовку, и поэтому у меня в руках уже заряженное оружие. Винтовка делает в автоматическом режиме семнадцать выстрелов, и её клинит.

Мне опять сильно везёт, и тварьдохнет метрах в пятидесяти от меня. Кое-как перезаряжаю винтовку и возвращаю её в рабочее состояние. Подстреленная тварь размером с алабая, и на него наверное чем-то похожа, за исключением торчащих огромных клыков в разные стороны и когтей на лапах. Вместо шерсти — что-то похожее на чешую, и длинный хвост. Прилетает сообщение:

«Вы убили двух дохов. Награда 20000 бонов.

Данных существ в этой зоне быть не должно. Они встречаются только на уровнях локаций 20 и выше. Вы получаете специальную награду: базу «Охотник» 1 уровня.

База будет выдана в любой безопасной зоне.»

Опа, а тут базы данных есть? Загрузил и изучил? Интересно! Ладно, потом разберёмся, мне кейс надо забрать. Кейс Вега оказывается спрятан в обычных кустах и немного забросан каким-то мусором сверху. Вскрываю его, и у меня в руках оказывается небольшой прямоугольник размером с ластик! И что это за хрень? Всплывает подсказка:

«База данных. Рукопашный бой и холодное оружие, уровень 1. Инсталляция возможна в безопасной зоне.»

О как! Ну ладно! Убираю этот «ластик» в сумку и иду следующие полкилометра до последнего кейса Экстра. Сам кейс оказывается в классическом таком схроне земного типа — из пластиковой бочки с крышкой, врытой в землю. Вскрываю его. Он, как обычно, распадается сразу на какую-то пыль, а у меня в руках оказывается пластиковый кейс с

## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.