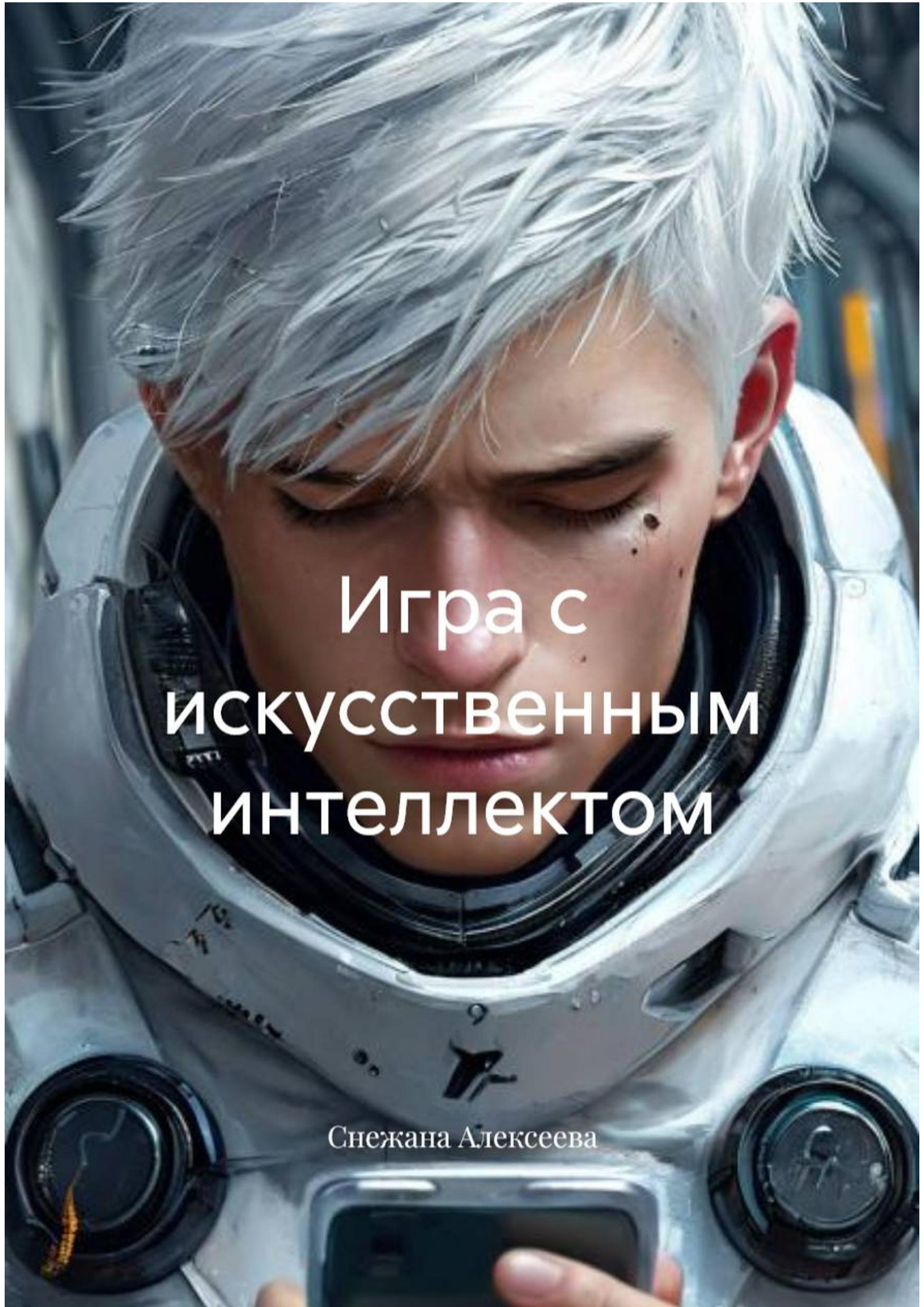




Игра с ИСКУССТВЕННЫМ ИНТЕЛЛЕКТОМ

Снежана Алексеева

Снежана Алексеева

**Игра с искусственным
интеллектом**

«Автор»

2026

Алексеева С.

Игра с искусственным интеллектом / С. Алексеева — «Автор»,
2026

Людей всегда будоражило соприкосновение с тайнами вселенной. Явление гравитации, магнитные поля, математические законы, изучение физики тел и механики протекания химических процессов; и всё ради того, чтобы приблизиться к пониманию мира, себя, окружения, вселенной. Разрушение мирового устоя, создание Единой Мировой Элиты, сливок общества с абсолютной лояльностью к народу, падение государств и появление поселений одаренных

© Алексеева С., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глава 1	5
Конец ознакомительного фрагмента.	6

Снежана Алексеева

Игра с искусственным интеллектом

Глава 1

1 Глава.

- Сколько время?
- Начало седьмого.
- Принято. Фиксируем. Вот как ты выглядишь, начало новой эпохи.

Профессор Эйнсворт стоял как статуя, ни плечи, ни осанка не выдавали его настоящего возраста, лишенное выражений лицо, всегда походившее на лёд, отдавало ещё большим холодом глядя сквозь стекло линз очков на ничем не отличающегося от человека роботизированного мальчика.

Если бы можно было описать его красоту, этим делом явно занялся бы какой-нибудь романтик из очень древних, былых, забытых времен. Но в нынешних реалиях, сногшибательная красота давно перестала быть предметом восхищения и восхвалений, превратившись в обыденность. Со временем, всё прекрасное и недостижимое для людей из прошлых эпох превратилось в серую непримечательную обыденность. Поколения сменялись поколениями, время протекало стремительно... Век глобальной всемирной сети дал людям не просто информированность и возможность реализовать спящий потенциал, но и возможность отточить свой интеллект до совершенства с малых лет, не говоря о возможности сплотиться людям в единый разум. Как итог, поколения детей учились не только на опыте, который наблюдали своими глазами, но и на опыте, увиденном через экран своих гаджетов. Фильтры контроля, которые автоматически встраивались в прошивку смартфонов при оформлении обязательного пакета документов при покупке нового гаджета, носили название Потребительской этики, новое понятие, введенное Мировым сообществом по охране здоровой интернет-культуры (МСПО ЗИК), основанного с 2041-го года, давали плоды в виде здоровых, умных, спокойных, культурных детей. Со временем, люди становились всё более сплочёнными, продвинутыми как умственно, физически, становились выносливее и более живучими с точки зрения эволюции. Итогом культурного преобразования стало падение правительств и появление в 2110-ом году Единой Мировой Элиты, в подчинение которого перешли все Мировые сообщества; его частью мог стать абсолютно кто угодно, при соблюдении ряда определённых условий и соглашений.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.