

# LUCKY OLD CAT

РЕИНКАРНАЦИЯ  
СИЛЬНЕЙШЕГО БОГА  
МЕЧА

**Lucky Cat Old**  
**Реинкарнация**  
**Сильнейшего Бога Меча**

*[http://www.litres.ru/pages/biblio\\_book/?art=74061482](http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=74061482)*

*0101*

# Содержание

1 Начать сначала	4
2 Просьба Шерлока	18
3 Одинокий Снег	30
4 Сенсация, вызванная смертью	40
5 Испытание черного рынка	50
6 Поразительные навыки	60
7 Прокачка с лёгкостью	70
8 Убийство Шрюсов	82
9 Сила Тысячи	92
10 Клинок Бездны	103
Конец ознакомительного фрагмента.	114

# Реинкарнация Сильнейшего Бога Меча

## 1 Начать сначала

Глубокой ночью. Элитный район «Зеленый Бамбук», Город Цзинь Хай.

Ши Фэн молча сидел на кожаном диване, держа в руках папку с документами. Глядя на бассейн за панорамным окном, Ши Фэн был переполнен досадой и нежеланием мириться с происходящим.

Он был капитаном «Шэдоу», одной из четырёх лучших игровых студий Города Цзинь Хай. Он командовал гильдией, насчитывающей десятки тысяч человек. Более того, он был знаменитым экспертом Города Цзинь Хай – Мечником-Магом. Однако теперь всё, что ему оставалось – это запивать своё горе в одиночестве у себя дома.

Десять лет он провёл в играх.

Десять лет он сражался в пропитанных кровью битвах.

Он пережил бесчисленные испытания и страдания. Под его руководством «Шэдоу» успешно основала десять Городов-Государств в «Домене Бога». Они наконец-то смогли соперничать с Гильдиями Первого Ранга. Однако, прежде чем он смог насладиться этой бесконечной славой, один-един-

ственный документ обратил всё в дым, который, рассеявшись, уже не вернётся.

Ши Фэн никогда не думал, что десять лет его усилий пойдут прахом. Он стольким пожертвовал ради игры, и всё же до самого конца лишь прокладывал путь для других. И всё из-за того, что он выступил против решения о присоединении «Шэдоу» к супергильдии «Мировые Доминаторы». Не прошло и дня, как Финансовая Группа Лань Хуа дала ему свой ответ. Он должен был удалить своего Короля Меча двухсотового уровня – аккаунт, в который он вложил десять лет крови и пота, – и забрать свой расчёт в финансовом отделе.

Всё, что он получил, – это пять миллионов Кредитов и один особняк. По сравнению с десятью основанными Городами-Государствами внутри приносящего деньги виртуального королевства, это нельзя было считать даже каплей в море.

Ши Фэн думал о том, как много он сделал для «Шэдоу». Он думал о том, как его усилия превратили Лань Хуа в крупную финансовую группу. Затем он подумал о том, как они всё равно выбросили его, словно мусор. Ши Фэн поклялся отомстить за их действия.

– Я так просто это не оставлю. В худшем случае я просто начну всё сначала.

Глаза Ши Фэна сверкнули уверенностью и решимостью; его руки разорвали документы об увольнении в клочья. Схватив со стола бутылку вина, он сделал несколько боль-

ШИХ ГЛОТКОВ.

Даже если у него больше не было аккаунта Короля Меча, даже если у него больше не было поддержки команды, навыки и знания, полученные в игре, не предадут его. Пока его навыки при нём, он сможет снова возвыситься в «Домене Бога»; он сможет отстроить собственное виртуальное королевство.

Раннее утро. Только что взошло солнце.

Ди! Ди! Ди!

Телефонный будильник непрерывно звонил.

Ши Фэн недовольно проснулся. Он беспомощно потянулся за телефоном у кровати; последствия вчерашней выпивки всё ещё давали о себе знать.

– Алло, в чём дело?

– Брат Фэн, это я, Блэки. Ты ещё спрашиваешь, в чём дело? Разве мы не договорились стать профессиональными игроками? Студия «Шэдоу» сегодня проводит набор в нашем университете. Разве ты не всегда хотел стать ключевым участником «Шэдоу»?

Ши Фэн был слегка сбит с толку.

Финансовая Группа Лань Хуа только что уволила его, так с какой стати ему идти на отбор в «Шэдоу»?

– Брат Фэн? Брат Фэн? Ты меня слышишь? Отбор в десять часов. Если не поторопишься, ты не успеешь!

– Блэки, прекрати шутить, меня только что уволили из «Шэдоу».

– Уволили? Брат Фэн, сколько ты вчера выпил? Ты что, до сих пор не проснулся? Как тебя могли уволить, если «Шэ-доу» до сих пор ещё никого не наняли? Ладно, давай быстрее.

Блэки повесил трубку, прежде чем Ши Фэн успел ответить.

Когда Ши Фэн в оцепенении посмотрел на свой телефон, он обнаружил, что этот старый и потрёпанный iPhone 6 – не его телефон. У него был последний iPhone 12.

Ши Фэн немедленно осмотрелся.

Его взору предстала захламлённая комната, не больше пятнадцати квадратных метров. Повсюду валялись книги по игровым стратегиям. В углу комнаты, над учебным столом, стоял невероятно устаревший ноутбук. В шкафу у стены была в беспорядке свалена одежда. Внутри шкафа было зеркало, зеркало, в котором сейчас отражалось знакомое лицо.

Ши Фэн подскочил от шока, увидев это до боли знакомое лицо.

– Как я снова помолодел? – Ши Фэн немедленно подошёл к зеркалу. Только взглянув в зеркало, на отражение в нём, снова и снова, Ши Фэн убедился, что он действительно снова стал молодым.

Вчера он спал в своей роскошной и просторной спальне, а теперь, проснувшись, оказался в этом захудалом местечке. Мало того, он ещё и помолодел.

Ши Фэн всё ещё помнил кое-что об этом месте. Он жил

здесь десять лет назад. Более полугодом Ши Фэн неохотно снимал это жильё, и всё для того, чтобы играть в «Домен Бога» и одновременно учиться в университете. Лишь после того, как он заработал немного денег в «Домене Бога», он снял большую квартиру.

Ши Фэн вспомнил те тяжёлые годы. Финансовое положение его семьи в то время было не из лучших. Чтобы Ши Фэн мог учиться в университете, его родители наделали долгов. Несмотря на это, родители Ши Фэна всё равно каждый месяц присылали ему достаточно денег на жизнь, взвалив все тяготы на себя.

Ши Фэн всем сердцем хотел изменить финансовое положение своей семьи. Однако найти хорошо оплачиваемую работу, когда улицы были полны выпускников университетов, было невероятно трудно, поэтому он подумал об очень прибыльных играх в виртуальной реальности. Поставив себе целью стать профессиональным игроком, он даже купил Виртуальный Игровой Шлем и упорно тренировался в игре, чтобы улучшить свои навыки.

В то время хлеб и лапша быстрого приготовления стали его ежедневной едой. Чтобы сэкономить, он также избегал участия во встречах одноклассников, из-за чего стал в своей группе невидимкой. Парни смотрели на него с презрением, а девушки держались от него подальше. Каждый раз, когда Ши Фэн шёл за лапшой в стаканчиках, в его кошельке было не более десяти Кредитов. Он не смел купить даже сосиску,

которая стоила всего один Кредит. Из жалости продавщица предложила ему сосиску со скидкой. Однако ощущение пустого кошелька заставило Ши Фэна с большой неохотой отказать.

– Кто-то разыгрывает меня?

Ши Фэн смотрел на своё молодое «я» в зеркале и на знакомую обстановку. Ши Фэн не мог не покачать головой, отрицая такой вывод.

Даже в Америке, самой развитой стране мира, не было таких технологий омоложения. Кроме того, кто станет так шутить с бедным старым дядюшкой вроде него?

Ши Фэн посмотрел на время в своём телефоне.

19 апреля 2129 года.

– Неужели я переродился? – на лице Ши Фэна появилась горькая улыбка.

Он помнил, что сегодня было пятое августа 2139 года. Это никак не мог быть апрель 2129 года, год, когда он ещё учился в университете.

Ши Фэн помотал головой, пытаясь проснуться. И всё же, в глубине души он всё ещё цеплялся за ниточку надежды, желая, чтобы он мог переродиться и вернуться на десять лет назад. Он подошёл к столу и включил ноутбук.

Даже если время на телефоне можно подделать, информацию в интернете – определённо нет.

После нескольких минут блуждания по сети...

Ши Фэн был совершенно подавлен. Вся информация, ко-

торую он нашёл в интернете, указывала, что сегодня было девятнадцатое апреля 2129 года. Даже долгожданная официальная дата выхода «Домена Бога» была чётко указана на официальном сайте, ведя обратный отсчёт до релиза через шесть дней, двадцать пятого апреля.

– Я действительно переродился! Я правда вернулся на десять лет назад? – Ши Фэн пристально смотрел на новости о «Домене Бога», и на уголках его глаз выступили слёзы.

Чувства Ши Фэна в тот момент было трудно описать. Он чувствовал и сожаление, и грусть, и радость.

Словно всё, что было перед ним, было лишь сном.

Тем не менее, стрекот насекомых и холодный ветерок от кондиционера говорили ему об обратном, о том, что всё это было реальностью.

Глядя на свой телефон, на семейную фотографию, сделанную, когда он поступил в университет, Ши Фэн осознал, что никогда не замечал, что у его родителей появились седые волосы. В уголках глаз его матери даже появились морщинки. Они уже не были такими живыми, как раньше; теперь они действительно постарели.

Прошло уже полтора года с момента выхода «Домена Бога», когда Ши Фэн заметил, насколько постарели его родители. Огромные долги, непосильный труд и стресс привели к тому, что оба его родителя заболели, причём тяжело. На их лечение требовались миллионы Кредитов, но в то время Ши Фэн был всего лишь капитаном отряда в «Шэдоу». Денег,

которые он зарабатывал, было далеко не достаточно, чтобы покрыть такие огромные расходы.

Ши Фэн делал всё возможное, чтобы собрать достаточно денег, но этого всё равно было мало. Несмотря на все его старания, несколько месяцев спустя родители всё же покинули его.

В прошлой жизни он не смог как следует позаботиться о родителях. Откуда ему было знать об их боли и страданиях?

После того, как Ши Фэн заработал миллионы Кредитов, эта боль навсегда осталась в его сердце.

Никогда бы он не подумал, что судьба сыграет с ним такую шутку. Он неожиданно вернулся в отправную точку, начав всё с нуля.

– Отлично! Это просто великолепно! Ха-ха-ха! Раз уж я переродился, я должен всё изменить. Я заработаю достаточно денег, чтобы вылечить маму и папу, и позволю им жить беззаботной жизнью, – Ши Фэн молча поклялся себе, вытирая слёзы.

Как раз в тот момент, когда Ши Фэн планировал своё будущее, снова раздался звонок от Блэки, который настойчиво убеждал Ши Фэна поскорее отправиться в университет на отбор.

И всё же Ши Фэн не торопился. Он неспешно оделся, привёл себя в порядок и направился в Университет Цзинь Хай. Он был слишком хорошо знаком с «Шэдоу».

Ши Фэн всё ещё помнил. Когда он ещё учился в универси-

тете, драгоценный сынок Финансовой Группы Лань Хуа, Лан Хайлонг, основал студию «Шэдоу», чтобы войти в «Домен Бога». Лан Хайлонг также вложил значительные средства в набор студентов-экспертов из Университета Цзинь Хай. В то время Ши Фэн участвовал в отборе в «Шэдоу» и успешно стал ключевым участником студии, в то время как Блэки стал внешним участником. После этого Ши Фэн был очень счастлив в течение довольно долгого времени.

После трёх лет под руководством Ши Фэна студия «Шэдоу» позволила Группе Лань Хуа получить огромную прибыль от «Домена Бога», быстро превратившись в крупную финансовую группу. Однако Ши Фэн никогда бы не подумал, что именно Лан Хайлонг лично его уволит.

Раз уж он переродился, у него было абсолютное преимущество в «Домене Бога», которого не было у других. Естественно, он не собирался присоединяться к «Шэдоу», чтобы стать инструментом для обогащения других. Он хотел пойти другим путём, путём, на котором он сражался бы не за других, а за себя. Он хотел избавить родителей от необходимости присылать ему деньги на жизнь. Он хотел выплатить все их долги. Для этого он хотел создать своё дело, основать собственную студию, собственную компанию и построить собственное виртуальное королевство... всё для того, чтобы жить лучшей жизнью.

Как только Ши Фэн прибыл к Учебному Блоку 1, он заметил перед зданием худую и высокую фигуру. Загорелый

юноша в панике расхаживал по коридору; этим человеком был Блэки.

– Брат Фэн, ты наконец-то явился. К счастью, регистрация ещё не закрыта, так что давай скорее зайдём и запишемся, – встревоженно сказал Блэки, увидев Ши Фэна.

Ши Фэн покачал головой и серьёзно сказал: – Блэки, я не собираюсь вступать в «Шэдоу», я открою собственную студию. Ты присоединишься ко мне?

Блэки был тем, кого Ши Фэн встретил в другой игре в виртуальной реальности, и у него были довольно хорошие навыки. Они вместе прошли через множество испытаний и были как настоящие братья. За время их совместной работы в «Шэдоу» Блэки проявил большой талант в управлении, хотя ему и не хватало таланта в играх. Он чётко и организовано управлял гильдией из ста тысяч человек. Если бы на этот раз Ши Фэну помог Блэки, его планы продвинулись бы на шаг вперёд. И всё же он в любом случае уважал бы решение Блэки. Всё потому, что у Ши Фэна сейчас ничего не было, а семейные обстоятельства Блэки тоже были не из лучших. Блэки решил стать профессиональным игроком и присоединиться к «Шэдоу» только для того, чтобы заработать немного Кредитов на жизнь.

Блэки опешил от слов Ши Фэна и молча опустил голову. Это было слишком внезапно. Мало того, Ши Фэн, которого он видел сегодня, казался другим. В отличие от своего обычного нетерпеливого нрава, Ши Фэн сейчас излучал непоко-

лебимую и уверенную ауру.

Спустя целую минуту Блэки поднял голову и посмотрел на Ши Фэна.

– Брат Фэн, перестань нести чушь. Ты знаешь, сколько стоит Виртуальный Игровой Шлем? Восемь тысяч Кредитов. Также нужно как минимум шесть человек, чтобы основать студию. А как насчёт рабочего места, зарплаты и всего остального? Только на начальный капитал потребуется от семидесяти до восьмидесяти тысяч. А ведь есть ещё и последующие инвестиции. Это куча Кредитов. У тебя сейчас есть столько? – Блэки прекрасно знал о положении Ши Фэна. Он знал, что семья Ши Фэна была небогатой, поэтому хотел отговорить его от этой сумасшедшей затеи.

– Ты прав. Прямо сейчас у меня нет денег даже на Виртуальный Игровой Шлем для «Домена Бога», – Ши Фэн согласно кивнул. Всё было так, как сказал Блэки. Даже семьдесят-восемьдесят тысяч считались небольшой суммой. Ши Фэн вспомнил, что Лан Хайлонг потратил более пяти миллионов Кредитов на студию из ста человек, которую он набрал. На более поздних этапах он потратил ещё больше, чтобы повысить качество и силу студии.

– Раз так, то вместо того чтобы рисковать, не безопаснее ли присоединиться к «Шэдоу»? По крайней мере, «Шэдоу» может предоставить нам Виртуальные Игровые Шлемы. В противном случае забудь о том, чтобы стать профессиональными игроками, мы даже в игру поиграть не сможем, – ви-

дя, что Ши Фэн понял суть проблемы, Блэки с облегчением вздохнул и потащил его в учебный блок.

Ши Фэн стряхнул руку Блэки и, сурово глядя на него, сказал серьёзным тоном: – Я всё равно собираюсь основать свою студию. Я не хочу, чтобы мной управляли другие. Итак, Блэки, ты присоединишься ко мне?

Ши Фэн не стал настаивать, так как у него не было никаких гарантий. Он также не мог раскрыть секрет своего перерождения. Он мог лишь надеяться, что Блэки поверит в него.

Видя серьёзное выражение лица Ши Фэна, Блэки почувствовал, что тот сегодня ведёт себя странно. Это было безумие. Все знали, что на начальных этапах виртуальных игр денег не зарабатываешь. Неужели у Ши Фэна был какой-то способ заработать в «Домене Бога»? Даже если бы они и заработали, это случилось бы только через несколько месяцев. У них не было столько времени, чтобы тратить его впустую.

После долгих колебаний Блэки неохотно ответил: – Я понял. Ты босс. Я открою с тобой студию, но что насчёт Виртуальных Игровых Шлемов? Мы ведь не сможем играть без них, верно?

Нахмуренные брови Ши Фэна тут же разгладились, и он радостно хлопнул Блэки по плечу, сказав: – Вот это мой хороший брат! Не беспокойся об игровых шлемах. Я помню, что в «Домене Бога» был пробный период для студентов. В каждом университете есть пункт выдачи, и если предъявить студенческий билет, можно бесплатно получить игро-

вой шлем на десять дней. Пойдём посмотрим.

– А что нам делать через десять дней? – загорелое лицо Блэки стало пепельным, он вдруг почувствовал, что его будущее – крошечная тьма. Зачем он только поверил Ши Фэну? Может, всё дело в уверенности и непоколебимости Ши Фэна? Не будет же проблем, если он рискнёт вместе с Ши Фэном, верно?

Что можно сделать за десять дней в «Домене Бога»?

Через десять дней они определённо пропустят период набора в студии. В конце концов, им всё равно придётся покупать игровой шлем, но откуда взять деньги?

Даже профессиональный игрок с группой не смог бы заработать шестнадцать тысяч Кредитов за десять дней с момента открытия «Домена Бога».

– Проблему с деньгами оставь мне.

Ши Фэн уверенно улыбнулся и хлопнул Блэки по плечу.

Заработать шестнадцать тысяч Кредитов за десять дней – это действительно была чистой воды фантастика. Однако у него было преимущество перерождённого. Какими бы ни были трудности, он преодолет их все, и выход «Домена Бога» станет отправной точкой его восхождения.

После этого Ши Фэн отвёл Блэки за виртуальными игровыми шлемами. Затем он потратил все свои деньги на две большие коробки лапши быстрого приготовления и поставил их под стол в своей съёмной квартире. Этого ему хватило бы более чем на десять дней. Проинструктировав Блэки о неко-

торых вещах в «Домене Бога», Ши Фэн стал спокойно ждать открытия игры.

25 апреля, девять часов вечера. В тёмной и тихой комнате замерцало несколько огоньков.

Ши Фэн лежал на кровати и, закрыв глаза, мягко нажал кнопку запуска.

– «Домен Бога», я иду.

## 2 Просьба Шерлока

Чтобы большинству игроков было удобно, в Домен Бога можно было играть во время сна. Кроме того, время в игре отличалось от реального: два часа в игре равнялись одному часу в реальности.

Каждый день в игре состоял из сорока восьми часов: тридцать часов дня и восемнадцать часов ночи.

Более того, чтобы основная масса работающих людей могла наслаждаться игрой, ночь в реальности была днём в игре.

Как только Ши Фэн вошёл в Домен Бога, он прошёл через разноцветный туннель и оказался в величественном золотом храме.

К Ши Фэну подлетел ангел с четырьмя парами крыльев. Она была размером всего лишь с ладонь.

«Здравствуйте, Искатель приключений, добро пожаловать в Домен Бога. Я – Ангел-Навигатор, Габриэль. Я представляю вам четыре основные категории и двенадцать основных профессий. Пожалуйста, выберите ту профессию, которая вам больше всего нравится».

По взмаху маленькой ручки Габриэль перед Ши Фэном появилась иллюстрация, представляющая двенадцать основных профессий.

Эти двенадцать профессий были разделены на четыре основных класса.

Воин: Воин со Щитом, Страж-Рыцарь, Берсерк.

Специалист по Оружию: Мечник, Ассасин, Рейнджер.

Целитель: Клирик, Друид, Оракул.

Маг: Элементалист, Призыватель, Проклинатель.

Воины специализировались на защите от монстров; специалисты по оружию – на нанесении физического урона; целители – на исцелении; маги – на нанесении магического урона. У каждой профессии был свой собственный стиль боя, что и было одной из главных особенностей Домена Бога.

В прошлой жизни Ши Фэн выбрал Мечника из класса Специалистов по Оружию и был даже известен как Мечник-Маг.

Ши Фэн уже слишком много вложил в профессию Мечника, поэтому, естественно, он не собирался выбирать другую профессию. Он без колебаний выбрал знакомый ему класс Мечника.

«Выбор профессии завершён. Пожалуйста, придумайте имя для своего персонажа».

«Е Фэн».

Ши Фэн выбрал то же имя, что и в прошлой жизни.

«Имя успешно создано. Хотите ли вы изменить свою внешность? Уровень изменения ограничен пятнадцатью процентами».

Немного подумав, Ши Фэн решил изменить внешность своего персонажа на пятнадцать процентов, чтобы не выделяться. Теперь, увидев его персонажа, никто не смог бы

узнать в нём Ши Фэна, хотя он и не был так красив, как оригинал.

«Пожалуйста, выберите место рождения в Королевстве Звездной Луны».

Перед Ши Фэном появилась карта, на которой были показаны десятки городов, принадлежащих Королевству Звездной Луны.

Запуск Домена Бога был синхронизирован по всему миру. Чтобы вместить сотни миллионов игроков, земли Домена Бога были невероятно обширны, в два или три раза превышая размеры Земли, а королевств в нём было ещё больше. Однако реальное место жительства игрока определяло страну, в которой он начнёт игру, поэтому игроки могли выбирать только города в пределах этой страны.

«Город Белой Реки».

Ши Фэн не планировал выбирать другие города, поэтому он выбрал Город Белой Реки, с которым был знаком лучше всего.

Город Белой Реки был пятым по величине городом Королевства Звездной Луны. Это был важный город на севере Королевства Звездной Луны. Немало Мастерских предпочли развиваться там, чтобы избежать борьбы между крупными Гильдиями.

«Город подтверждён. Игрок прибудет в Город Красного Листа, регион Города Белой Реки, через три секунды. Желаем вам приятной игры».

Картинка перед глазами Ши Фэна тут же размылась, и его перенесло.

Город Красного Листа. Хаотично расположенные в нём здания были выполнены в средневековом стиле. Суетливые улицы были заполнены NPC, создавая ощущение другого мира.

Ши Фэн появился перед церковью, своим новым обликом напоминая нищего Мечника. На нём была серая Кожаная Броня Новичка, а на поясе висел Меч Новичка.

«В конце концов, я всё равно оказался в Городе Красного Листа». Ши Фэн слабо улыбнулся, глядя на знакомый вид маленького городка, и уверенность наполнила его.

В этот момент множество игроков уже бродили по городу, разговаривая с NPC в надежде получить наводку на Задание. Было также немало игроков, которые вышли из города, отправившись в дикие земли убивать монстров. Каждый из них выполнял свои задачи так, будто от этого зависела их жизнь, и им оставалось лишь жалеть, что нельзя разорваться на две части.

Ши Фэн не обращал внимания на других игроков. Лёгким взмахом и касанием пальца он вызвал перед собой панель атрибутов игрока.

Персонаж: Е Фэн (Человек)

Принадлежность к Королевству: Звездной Луны

Титул: Нет

Профессия: Мечник

Уровень: 0

ОЗ: 100/100

Сила физической атаки: 13

Защита: 4

Скорость атаки: 3

Скорость передвижения: 4

Атрибуты: Сила 5, Ловкость 3, Выносливость 4, Интеллект 2, Живучесть 2.

Свободные очки атрибутов: 4

Владение оружием:

Владение одноручным мечом +5 (Ранг Ученика – Увеличивает урон от одноручного меча на 5 %)

Владение двуручным мечом +5 (Ранг Ученика – Увеличивает урон от двуручного меча на 5 %)

Свободные очки мастерства: 0

Таланты профессии:

Талант Мечника 1: Владение мечами +5

Талант Мечника 2: Получение 8 свободных очков мастерства каждые 5 Уровней.

Талант Мечника 3: Прокачка навыков, связанных с мечом, ускорена на 50 %.

Навыки:

Рубящий удар. Активный навык. Требование: Меч. Дополнительные 8 очков урона. Время восстановления: 5 секунд. Уровень навыка: 1 (Опыт 0/300)

Снаряжение:

[Кожаная Рубаха Мечника] (Серый Мусор)

Уровень 0

Защита +2

Прочность 10/10

[Меч Новичка] (Серый Мусор, Одноручный меч)

Уровень 0

Требования к снаряжению: Сила 3

Сила атаки +3

Прочность 15/15

В его сумке лежало десять кусков хлеба и десять фляг с водой. Поедание хлеба восстанавливало 10 ОЗ в секунду, а питье воды – 10 ОМ в секунду, и оба эффекта длились десять секунд.

Каждый Мечник начинал с одинаковыми атрибутами, разница заключалась лишь в распределении свободных очков атрибутов.

Каждый игрок получал по 4 свободных очка атрибутов с каждым повышением Уровня. С каждым повышением Уровня, в зависимости от того, как игроки использовали эти очки, формировался их собственный уникальный стиль.

Сила увеличивает силу физической атаки и вес каждого удара. Ловкость увеличивает скорость атаки и скорость передвижения. Выносливость увеличивает максимальное количество ОЗ и запас сил. Интеллект увеличивает силу магической атаки и максимальное количество ОМ, а Живучесть увеличивает скорость восстановления ОМ и ОЗ. Каж-

дая профессия делает упор на разные атрибуты.

Поскольку Мечники относились к профессиям, наносящим физический урон, большинство людей отдавало приоритет Силе. В своей прошлой жизни Ши Фэн тоже сделал такой выбор, добавляя 2 очка к Силе, одно очко к Выносливости и одно очко к Ловкости за каждый Уровень. Это был очень обычный и распространённый выбор.

Однако в этой жизни Ши Фэн не планировал поступать так же.

Без колебаний Ши Фэн нажал на знак плюса (+) рядом с Ловкостью, вложив в неё все 4 свободных очка атрибутов. Ловкость Ши Фэна выросла до 7 очков, его скорость атаки изменилась до 4, а скорость передвижения – до 5.

Такой способ распределения очков не использовали даже Ассасины, широко известные своей высокой Ловкостью. Они в первую очередь отдавали приоритет Силе, поскольку больший урон означал более лёгкую прокачку.

К сожалению, Ши Фэн так не думал.

Для профессий ближнего боя Ловкость была лучшим выбором на ранних стадиях Домена Бога. Это держалось в секрете и было раскрыто лишь через несколько недель после запуска Домена Бога. Когда это наконец стало известно, бесчисленные игроки ближнего боя не могли не бить себя в грудь от сожаления.

После добавления очков атрибутов Ши Фэн огляделся по сторонам.

Прошло совсем немного времени, и сюда была отправлена ещё одна большая группа игроков. Зелёные ромбовидные символы, принадлежащие игрокам, заполнили воздух на центральной площади, заслоняя собой жёлтые символы NPC. В такой ситуации поиск NPC стал ещё более сложной задачей.

Ди! Ди! Ди!

Зазвонил голосовой чат Ши Фэна, на экране высветилось имя звонящего: Блэк Клауд. Это звонил Блэки.

«Брат Фэн, я выбрал Проклинателя и был отправлен в Город Падающей Луны. Ты где?» Теперь, когда он вошёл в Домен Бога, Блэки был чрезвычайно взволнован, ему не терпелось поскорее начать свое путешествие.

«Я в Городе Красного Листа, это не так далеко от Города Падающей Луны. Я помогу тебе с прокачкой, так что приходи в Город Красного Листа», – сказал Ши Фэн.

«Брат Фэн, ты, должно быть, с ума сошёл. Ты знаешь, как далеко Город Падающей Луны от Города Красного Листа? Карта говорит, что мне понадобится семь часов, чтобы добраться туда. Если я пойду туда, я сильно отстану от всех остальных игроков. Нам следует просто качаться поодиночке и встретиться в Городе Белой Реки после достижения 10-го Уровня». Блэки от злости чуть не закашлялся кровью. Заработать шестнадцать тысяч Кредитов за десять дней – это уже было безумием. Вместо того чтобы отчаянно качаться после входа в Домен Бога, его просят потратить впустую

семь часов? Он не собирался этого делать, даже если его до смерти забьют.

«Не волнуйся. Просто приходи. Ты очень быстро вернёшь потраченное время», – глухо сказал Ши Фэн.

Услышав уверенный тон Ши Фэна, Блэки взволнованно спросил: «Брат Фэн, неужели у тебя есть информация от Бета-Тестера?»

Домен Бога пригласил немало людей для тестирования игры перед её запуском, и этих людей называли Бета-Тестерами. Эти Бета-Тестеры могли получить информацию о Доме не Бога из первых рук, и, хотя в игру вносились изменения, Бета-Тестеры определённо знали больше, чем обычные игроки.

«А ты как думаешь? Просто поторопись сюда», – ответил Ши Фэн таинственным тоном, смеясь.

Услышав слова Ши Фэна, Блэки понял, что у него есть надёжная информация, и он не мог не прийти в восторг, сказав: «Хорошо, жди меня, брат Фэн, я отправляюсь прямо сейчас».

Завершив звонок Блэки, Ши Фэн направился в маленький тёмный переулок города.

В Городе Красного Листа были сотни NPC. Однако NPC, выдающих Задания, насчитывалось всего несколько десятков, Скрытых Заданий было пять, а Уникальное Задание – всего одно. Уникальное Задание становилось недоступным после того, как его выполнял игрок.

Уникальное Задание в Городе Красного Листа было обнаружено лишь через два месяца после запуска Домена Бога, и в прошлый раз оно вызвало сенсацию во всём Городе Белой Реки. Поскольку Задание было уникальным, счастливчик, выполнивший его, раскрыл способ его получения, заработав зависть многих игроков. К их сожалению, Задание было уже недоступно, даже если они и хотели его выполнить.

Конечно, в этой жизни Ши Фэн не собирался упускать это Уникальное Задание.

Ши Фэн пришёл в тёмный переулок, заполненный нищими в рваной одежде. Увидев идущего к ним Ши Фэна, нищие, словно волки, учуявшие свежее мясо, быстро окружили его, выпрашивая еду.

Когда-то один игрок дал этим нищим много еды. Насытившись, эти нищие начали просить предметы, и с каждым разом просили всё более дорогие вещи. Игрок согласился на все их просьбы, последовательно выполнив более десяти их желаний. К сожалению, нищие не дали абсолютно ничего взамен, из-за чего у игрока чуть не лопнула вена, и он стал посмешищем для других.

«Проваливайте!»

– крикнул Ши Фэн, вытаскивая свой Меч Новичка, заставив бессильных нищих быстро спрятаться.

После того как нищие разбежались, Ши Фэн подошёл к углу; там лежал бродяга средних лет. Между этим человеком и другими нищими не было большой разницы, но если она

и была, то заключалась в непреклонной принципиальности этого человека, поскольку он был единственным, кто не просил еды.

«Вам нужна помощь, сэр?» – официально спросил Ши Фэн у мужчины.

«Не могли бы вы дать мне немного еды? Я не ел уже пять дней», – ответил нищий.

Ши Фэн слабо улыбнулся и серьёзно сказал: «К сожалению, сэр, я не могу исполнить ваше желание».

Обычный человек, услышав такой ответ, вероятно, изрыгнул бы кровь от гнева. Однако этот нищий лишь вздохнул, не говоря больше ни слова.

«Однако если вы готовы заплатить соответствующую цену, я могу дать вам необходимую еду», – сказал Ши Фэн.

Нищий поднял голову и посмотрел на Ши Фэна, в его глазах мелькнуло предвкушение, и он сказал: «Если бы у меня были деньги, я бы определённо был готов заплатить эту цену, но сейчас у меня ничего нет. Однако если вы готовы мне помочь, я заплачу вам достаточную цену. Вы готовы мне помочь?»

«Могу я спросить, что вы хотите, чтобы я сделал?» – спросил Ши Фэн.

Нищий серьёзно сказал: «Пожалуйста, помогите мне убить мэра Города Красного Листа, Красса».

Хотя Город Красного Листа был всего лишь маленьким городком, его мэр всё же был Элитой 15-го Уровня. Рядом с

ним также находились стражники 25-го Уровня. Кроме того, убийство NPC привело бы к аресту. Убийство мэра было, без сомнения, безумным поступком, и ни один игрок не поверил бы, что это Задание, поскольку это было равносильно тому, чтобы приказать игрокам совершить самоубийство. Никто бы не согласился на такую проклятую просьбу.

«Хорошо, я вам обещаю», – без колебаний с улыбкой согласился Ши Фэн.

Система: Принято Уникальное Задание «Просьба Шерлока».

Детали Задания: Убить Кросса, мэра Города Красного Листа, и принести [Знак Мэра] Шерлоку. Уровень игроков не должен превышать 10-й.

Получив Задание, Ши Фэн развернулся и направился к ратуше – месту, где находился мэр.

### 3 Одинокий Снег

Ши Фэн шел по людной дороге к ратуше.

Не слишком просторная дорога была заполнена игроками. Они общались с НИП, пытаясь получить квест. Такая сцена создавала ощущение, будто попал на рынок.

К сожалению, в «Домене Бога» получить квест было нелегкой задачей. Основная причина заключалась в том, что НИП обладали высоким интеллектом, что давало им возможность вести беседу один на один. Кроме того, игрокам приходилось следить за своими словами, иначе они рисковали нарваться на холодный прием со стороны НИП. А еще была целая лавина игроков-конкурентов; получить даже легко находимый Обычный квест было по-настоящему сложно.

Спустя более десяти минут с момента запуска «Домена Бога», в Городе Красного Листа еще не было ни одного игрока, получившего Обычный квест.

В сравнении с ними, преимущество Ши Фэна как перерожденца было поистине огромным. Он не только получил квест, но это был Уникальный квест, хоть и слегка проклятый. Однако награда за Уникальный квест была невероятно щедрой. Даже топовые игроки, которые играли в «Домен Бога» уже месяц, пускали бы слюни при виде награды за этот Уникальный квест.

Как перерожденец, Ши Фэн имел опыт руководства ты-

сячами людей, когда состоял в Мастерской Тени. Они даже построили десять Городов-Государств. Объем информации о «Домене Бога», которой он владел, намного превосходил знания среднестатистического игрока. Особенно это касалось стратегий по прокачке и заработку денег. Это были необходимые основы для того, чтобы Мастерская с тысячами игроков могла расти и набирать силу.

Теперь, переродившись и снова играя в «Домен Бога», Ши Фэн хотел использовать эту информацию, чтобы накопить значительные преимущества. Все это для того, чтобы заложить лучший фундамент для своего будущего развития. Поэтому, естественно, он не собирался подражать среднестатистическому игроку, тратя часы на улицах в борьбе за единственный Обычный квест. Тем более он не собирался подражать тем опытным игрокам, что использовали свои отточенные техники для убийства монстров в дикой местности, потому что в данный момент в дикой местности, вероятно, было больше игроков, чем монстров.

Ши Фэн хотел избежать этих толп игроков, поэтому он и выбрал Уникальный квест с абсурдной сложностью.

Однако для выполнения этого квеста требовались деньги, которых у Ши Фэна сейчас не было.

В начале игры каждый игрок получал 10 Медных Монет. Хотя этого было недостаточно, чтобы купить оружие или снаряжение, но на покупку освежающих напитков, восстанавливающих ОЗ или ОМ, вполне хватало.

Когда Ши Фэн подошел к двухэтажной Ратуше, он увидел сотни людей, выстроившихся в длинную очередь.

Вне зависимости от игры, Староста Деревни или Мэр Города были бесспорной целью для получения квестов. Естественно, ни один игрок не упустил бы такой шанс.

– Эй, новичок, становись в очередь, если не хочешь вызвать всеобщее возмущение, – взглянул на Ши Фэна из очереди простоватый и честный на вид Воин. Воин поднял руку, указывая на конец очереди.

– Я здесь не за квестом, – безразлично сказал Ши Фэн, глядя на длинную очередь перед Ратушей.

По сравнению с другими местами, здесь царили порядок и эффективность. Хотя на получение квеста и уходило больше времени, это было намного лучше, чем вообще ничего не получить.

Воин настороженно посмотрел на Ши Фэна. Сейчас все отчаянно пытались получить квест... но кто-то на самом деле сказал, что ему это неинтересно? Да в это даже призрак не поверит!

– Я честно не за квестом, – сказал Ши Фэн, посмотрев на воина. Увидев враждебный взгляд человека, решившего, что он хочет пролезть без очереди, Ши Фэн улыбнулся и добавил: – Однако советую вам поискать квест в другом месте. Здесь вы просто зря потратите время.

– Почему зря? Уже несколько человек вышли, получив квест. – Убедившись, что Ши Фэн не собирается лезть без

очереди, воин вздохнул с облегчением. Он простоял в очереди уже более десяти минут и определенно не хотел, чтобы кто-то влез перед ним. Однако твердый тон Ши Фэна заставил его любопытствовать, почему он ждет зря.

Ши Фэн улыбнулся, но не стал вдаваться в подробности. Вместо этого он сменил тему, сказав: – Вижу, ты парень неплохой, так что укажу тебе светлый путь. Убивай мобов в полях. Будущее у тебя там будет получше, чем здесь.

– Не пойду. В дикой местности слишком много монстров, и я не могу конкурировать с другими людьми. Здесь все же лучше, – покачал головой воин. Он не был идиотом. В данный момент в полевых локациях определенно были толпы людей. С его-то навыками он, вероятно, не смог бы урвать и одного монстра, так что лучше уж просто подождать здесь.

– Это потому, что ты ходил не в те места. Если пойти туда, где монстров мало, то, естественно, и конкурентов у тебя не будет. По сравнению с зонами, забитыми и игроками, и монстрами, эффективность прокачки там в несколько раз выше. Мало того, скорость возрождения монстров там низкая, так что один человек может легко справиться, – с улыбкой сказал Ши Фэн.

– Неужели такое место и вправду существует?

Воин, выслушав Ши Фэна, пришел в восторг. Он был чрезвычайно заинтересован в таком месте. Ему еще нужно было ждать больше часа, чтобы получить квест, а наградой за него будет только Опыт и какая-то жалкая сумма денег. Если

бы он мог беспрепятственно grindить монстров в течение часа, то получил бы намного больше Опыта, чем за квест.

– Конечно, есть. Я укажу тебе путь к такому сокровищному месту по льготной цене в 20 Медных Монет. Не говоря уже об Опыте, после дня гринда одни только материалы принесут тебе больше 40 Медных Монет. А если повезет, и выпадет часть снаряжения, то заработаешь в разы больше, – Ши Фэн подошел ближе к воину и прошептал ему на ухо.

– Ты ведь меня не обманываешь? – с сомнением в глазах посмотрел на Ши Фэна воин. Если такое сокровищное место действительно существует, он определенно сможет сильно обогнать других игроков. Но 20 Медных Монет – это немалая сумма. Монстры в «Домене Бога» редко роняли деньги или снаряжение, поэтому Медные Монеты были невероятно драгоценны.

– Если не веришь, можешь заплатить сначала 10 Медных Монет авансом. Придешь на место, попробуешь и сам все поймешь. Если это правда, заплатишь мне остальные 10 Медных Монет. Я говорю тебе это только потому, что вижу – ты хороший человек. Если не веришь, то забудь, – сказав это, Ши Фэн развернулся и пошел прочь.

Ши Фэн не стал бы этим заниматься, если бы не нуждался в деньгах. В худшем случае, он просто нашел бы другой способ заработать.

Не успел Ши Фэн отойти и на несколько шагов, как воин его остановил.

– Эксперт, подождите минутку. Давайте поговорим, хорошо? Это ведь всего лишь залог в 10 Медных Монет? Вот, держите. Я верю, что такой эксперт, как вы, меня не обманет, – воин честно улыбнулся и решительно передал 10 Медных Монет Ши Фэну.

– Судя по твоему настрою, я дам тебе хорошее место. Хоть оно и немного далековато, там обитает всего один Зеленый Гном нулевого уровня, маг. У него низкая защита и быстрая скорость возрождения. Шанс выпадения денег тоже выше. Берсерку там будет очень удобно убивать, – с радостью приняв десять Медных Монет, Ши Фэн выдал воину хорошее место для гринда.

Воин вздохнул с облегчением, заметив, насколько хорошо Ши Фэн знаком с дикими монстрами, вплоть до того, что знает количество выпадающих денег. Он и представить не мог, что ему так повезет встретить эксперта по «Домену Бога», да не простого эксперта, Ши Фэн мог быть даже бета-тестером. Воин еще больше воодушевился, подумав о такой возможности.

– Братец Эксперт, а вы знаете место, где выпадают книги навыков для Берсерков? Очень уж трудно сражаться с мобами, имея всего один навык, – воин проникся к Ши Фэну еще большей симпатией, даже стал относиться к нему как к старшему.

– Узнать-то можно, но это будет стоить тебе 2 Серебра, – улыбнулся Ши Фэн. Кто станет выдавать такую ценную ин-

формацию после короткого разговора? Только не Ши Фэн, если, конечно, речь не идет о деньгах.

Услышав цену, воин побледнел. Два Серебра равнялись 200 Медным Монетам. Даже у средней гильдии не было столько денег.

– Эксперт, давайте добавим друг друга в друзья. Я – Одинокий Снег. Я свяжусь с вами снова, как только накоплю достаточно денег, – воин отправил Ши Фэну запрос на добавление в друзья.

– Хорошо, – Ши Фэн принял запрос Одинокого Снега.

– Тогда я пошел сражаться с мобами, Братец Эксперт. Я немедленно отправлю вам 10 Медных Монет по почте, как только накоплю, – Одинокий Снег радостно попрощался с Ши Фэном, покинул длинную очередь и помчался к месту для гринда.

Теперь, когда у Ши Фэна появились деньги, он подошел к фруктовой лавке у Ратуши.

– Босс, почему этот Помидор? – спросил Ши Фэн, поднимая спелый красный Помидор.

И фрукты, и овощи могли помочь восстановить ОЗ и ОМ игрока. К тому же они были довольно вкусными. Единственным недостатком была плохая скорость восстановления. В обычных обстоятельствах игроки вообще не стали бы их покупать, особенно в такой период, когда деньги были большой проблемой. Тратить деньги на фрукты и овощи было просто расточительством.

– 2 Медные Монеты за штуку.

– Дайте мне десять.

Ши Фэн заплатил 20 Медных Монет. Получив 10 Помидоров, он вошел в Ратушу.

– Эй, новичок, становись в очередь. Не видишь, что другие тоже в очереди стоят?

– Мечник, ты что это удумал? Знаешь, сколько людей стоит в очереди позади?

Увидев, что Ши Фэн лезет без очереди, направляясь прямо к Мэру Города, игроки в очереди пришли в ярость и начали его критиковать. Они бы уже давно прикончили Ши Фэна, если бы не тот факт, что за нападение на другого игрока в городе можно было попасть в тюрьму.

– Извините, но я действительно не за квестом. Я просто посмотреть, – Ши Фэн улыбнулся игрокам и повернулся, чтобы взглянуть на толстого Мэра Города, Кросса.

[Кросс] (Элита, Дружелюбный)

Уровень 15

ОЗ 2400/2400

ОМ 1500/1500

На данном этапе не было ни одного игрока, который мог бы его победить. Это было невозможно, даже с командой.

Затем Ши Фэн достал спелый красный Помидор и откусил от него.

– Что этот парень делает?

– Черт! Он на самом деле ест Помидор! Каждый такой

стоит 2 Медные Монеты! Какая роскошь!

Другие игроки не могли понять, что пытается сделать Ши Фэн. Прийти в Ратушу, чтобы поесть Помидоры... он что, пытается показать, насколько он богат?

Откусив половину Помидора, Ши Фэн внезапно швырнул его в лицо Мэру Города Кроссу.

Помидор точно попал Кроссу в лицо, разбрызгав повсюду ярко-красную жижу.

Система: Расположение Кросса к вам снизилось на 100 очков.

Неудовлетворенный, Ши Фэн достал из своей сумки еще один Помидор и бросил его в Кросса.

– Лицемер! Жирдяй! Кровопийца! Ты не достоин быть Мэром Города!

Ши Фэн продолжал ругаться, бросая Помидоры, в то время как расположение Кросса к нему продолжало падать. Тело Кросса стало ярко-красным от стекающего по нему томатного сока. В сочетании с яростным выражением его лица это создавало несравненно забавное зрелище.

Однако никто в Ратуше не смеялся; стояла исключительная тишина. Все игроки отвисли челюсти и остолбенели от действий Ши Фэна.

Всего через двадцать минут после запуска «Домена Бога» нашелся игрок, который осмелился напасть на НИП, и не на простого НИП, а на главу города, Босса начальной локации!

Этот человек сошел с ума! Разве он не боялся, что его

посадят в тюрьму до самой смерти?

Он что, больше не хотел оставаться в Городе Красного Ли-ста?

Даже мстить обществу не следует таким образом!

Как раз в тот момент, когда другие игроки ожидали, что Стражники задержат Ши Фэна или что Мэр Города в ярости убьет его, ничего из этого не произошло.

Никто из игроков не знал, что оскорбление НИП не считается нападением. Вот почему ни Стражники, ни Кросс не атаковали Ши Фэна. Действия Ши Фэна привели бы лишь к тому, что НИП возненавидел бы его до мозга костей, и он мог бы забыть о получении квестов от этого НИП до конца своих дней.

Когда последний Помидор Ши Фэна приземлился на лицо Кросса, его расположение упало до Враждебного. Уровень Кросса сменился на вопросительные знаки, а желтый маркер над его головой быстро стал багрово-красным.

– Проклятое насекомое! Я отправлю тебя в ад!

Ярко-красный Кросс громко взревел и бросился на Ши Фэна.

## 4 Сенсация, вызванная смертью

Яростный рёв Мэра Города Кросса эхом разнёсся по всей Ратуше.

С огромной скоростью Кросс мгновенно оказался перед Ши Фэном, и его кулак устремился к нему.

Другие игроки в это время злорадствовали над несчастьем Ши Фэна, пользуясь случаем, чтобы оценить силу Мэра Города Кросса.

Кросс был Элитой пятнадцатого уровня, и одного его шлепка было достаточно, чтобы прихлопнуть насмерть любого из нынешних игроков. Однако Ши Фэн оказался настолько глуп, что разозлил мэра. Теперь никто во всём Городе Красного Листа не смог бы его спасти. Его либо посадят в тюрьму до самой смерти, либо изгонят из Города Красного Листа.

Однако удивительно спокойное поведение Ши Фэна озадачило других игроков. Неужели он уже приготовился к смерти?

Когда Кросс уже был готов ударить Ши Фэна, доселе неподвижный Ши Фэн наконец-то пошевелился. Словно охотник, поджидающий свою добычу, Ши Фэн немедленно обнажил свой Меч Новичка. Быстрыми движениями он выставил меч для защиты.

Пэн!

Кулак Кросса ударил по Мечу Новичка, отбросив Ши Фэна. Как раз в тот момент, когда он должен был упасть, Ши Фэн перевернулся в воздухе и с кошачьей гибкостью твёрдо приземлился на ноги. Однако его ОЗ мгновенно уменьшились на 84, а Меч Новичка в его руке неудержимо дрожал. Прочность меча даже снизилась на 1 очко; оружие станет бесполезным, как только его прочность упадёт до 0.

Сссс...

Все игроки холодно вздохнули.

Увидев, что Ши Фэн нарывается на неприятности, они поначалу приняли его за простого новичка. Однако после недавнего выступления Ши Фэна любой, у кого был наметанный глаз, мог сказать, что он очень умелый человек. Даже если Кросс, будучи магом, имел низкий физический урон, как Элита 15-го уровня, он всё равно мог убить любого из нынешних игроков одним ударом. И всё же Ши Фэн был жив. Он использовал своё оружие, чтобы заблокировать атаку, сведя урон к минимуму.

«Он явно маг, и всё же его сила и скорость поистине шокируют», – молча изумился Ши Фэн, глядя на дрожащий Меч Новичка в своей руке. К счастью, он вложил все свои очки в ловкость, увеличив скорость атаки до четырёх. Иначе он бы уже точно был мёртв, и ему пришлось бы начинать квест заново.

– Умри, насекомое!

Промахнувшись, Кросс ещё больше рассвирепел. Внезап-

но его одежда была разорвана в клочья, открыв тело, покрытое угольно-чёрным мехом. Кросс превратился в Оборотня с острыми клыками.

В этот момент все игроки были в шоке. Никто из них и подумать не мог, что мэр был злобным Оборотнем.

Кросс в одно мгновение оказался за спиной Ши Фэна, он поднял свои ярко-белые когти и полоснул ими в сторону сердца Ши Фэна.

Однако на лице Ши Фэна появилась холодная ухмылка, хотя у него оставалось всего 16 ОЗ.

Когти Кросса внезапно остановились; они были всего в нескольких сантиметрах от того, чтобы покончить с Ши Фэном. К несчастью для оборотня, в него попал [Рывок] стражника двадцать пятого уровня, и Кросс вошёл в состояние оглушения на одну секунду.

Ши Фэн воспользовался этим шансом, чтобы быстро отступить.

Как только Кросс очнулся и собрался броситься на Ши Фэна, его снова прервал другой стражник.

Оба стражника были воинами двадцать пятого уровня. Хотя ни один из них не был Элитой, урон, который они наносили, был относительно высоким. [Рывок] в сочетании с обычной атакой быстро отнял у Кросса триста ОЗ. Два стражника отняли в общей сложности шестьсот ОЗ, в результате чего ОЗ Кросса мгновенно упали до тысячи семисот.

– Как и ожидалось от стражников, их сила атаки действительно высока, – усмехнулся Ши Фэн, глядя на жалкое состояние Кросса.

Стражники были защитниками города. Они специализировались на защите мирных жителей и сопротивлении вторжению злых существ. В этот момент мэр превратился в Оборотня, что доказывало: он не человек, а шпион сил зла. Стражники, естественно, не отпустили бы его, убивая так, словно он ничем не отличался от монстров в дикой местности.

На первый взгляд, условия просьбы Шерлока казались суровыми. На самом же деле игрокам нужно было лишь активно атаковать мэра и пережить его первый удар. Дальше всё шло как по маслу. Стражники брали всё остальное на себя после того, как мэр раскрывал свою истинную сущность.

В прошлой жизни Ши Фэна причина, по которой этот уникальный квест смог потрясти весь Город Белой Реки, заключалась в том, что Мэр Города был шпионом сил зла. Этот квест позволил игрокам по-новому взглянуть на Домен Бога: НИПы не были абсолютно надёжными, так как могли оказаться замаскированными представителями сил зла.

В то же время игрок, выполнивший квест, потряс всех своим методом провокации Мэра Города. Тот игрок ломал голову, чтобы завершить задание, и, естественно, захотел похвастаться своими усилиями, раскрыв стратегию. Теперь, однако, этим воспользовался Ши Фэн.

Итак, теперь Кросса атаковали двое стражников. Хотя урон, наносимый стражниками, был очень высок, цель Кросса не смещалась с Ши Фэна. Он постоянно стремился убить мечника, но, к его несчастью, двое стражников прилипли к нему, как банные листы. Один из стражников использовал [Костолом], а другой – [Громовой Удар], из-за чего скорость передвижения Кросса резко упала. К счастью, Ши Фэн смог избежать смерти благодаря своим пяти очкам скорости передвижения.

Таким образом, более двух тысяч ОЗ Кросса были почти на исходе.

Когда другие игроки увидели, что Кросс умирает, многие из них засуетились; они хотели нанести последний удар по мэру. Они не понимали, почему стражники атаковали Кросса, а не Ши Фэна, но Мэр Города, который к тому же был Элитой пятнадцатого уровня... если он умрёт, с него определённо выпадут отличные предметы.

Прячась где-то в отдалении, Ши Фэн презрительно усмехнулся их мыслям.

Разве на Мэра Города можно было посягать? Хотя мэр и стал одним из представителей сил зла, это была лишь часть сюжета квеста. В глазах других игроков мэр всё ещё был в статусе «Дружественный», атаковать его было совершенно невозможно.

Когда у Кросса осталось всего сто ОЗ, все остальные игроки пришли в движение. Все они одновременно бросились к

Мэру Города Кроссу. Каждый из них хотел нанести последний удар и урвать выпавшие предметы.

Видя, что Кросс находится всего в одном ударе от смерти, Ши Фэн тоже рванул вперёд.

К сожалению, в конце концов Кросс всё же пал от клинка стражника. Ни один из игроков не смог ударить Кросса. Хотя Ши Фэн и мог атаковать, он не хотел рисковать. После смерти мэра он немедленно забрал [Знак Мэра] и растворился в толпе.

НИПы в городе не давали ни опыта, ни добычи после смерти. Ши Фэн даже не смог бы получить [Знак Мэра], если бы не квест.

– Чёрт! Система забагована! Почему я не могу атаковать мэра?

– Я хочу пожаловаться! Почему после смерти с мэра ничего не выпало?

Некоторые игроки-новички возмущённо жаловались. Элита пятнадцатого уровня умерла прямо у них на глазах, но они не получили никакой выгоды; они просто не могли с этим смириться.

– Идиот. Разве ты не знаешь, что у тебя с этим НИП дружественные отношения? Игроки не могут атаковать НИПа, с которым у них дружественные отношения. Если ты не знаешь даже таких элементарных вещей, зачем вообще играть в Домен Бога?

Высмеяв новичков, более опытные игроки стали искать

следы Ши Фэна. Игрок, способный убить Мэра Города таким образом, определённо был экспертом, с которым стоило бы наладить контакт. Однако, как они ни искали, им не удалось найти Ши Фэна. Они также не знали его имени. Игроки не могли не испытывать тайного сожаления.

Тем временем новость о смерти Мэра Города Кросса распространилась по всей Деревне Красный Лист, произведя сенсацию среди всех игроков.

На том этапе игры, когда игроки всё ещё беспокоились о гринде монстров ради уровней, с лидером города расправились так просто. Это было просто уму непостижимо!

Не прошло и тридцати минут с момента запуска Домена Бога, как на форумах официального сайта появилась новостная тема.

«Таинственный мечник убивает Элиту 15-го уровня, Мэра Города Красного Листа. Глава города на самом деле был замаскированным Оборотнем. Что же это за игра такая, этот ваш Домен Бога?»

Эта новостная тема мгновенно вызвала сенсацию среди игроков. Всего за мгновение количество просмотров страницы перевалило за десять миллионов. Все заинтересовались этим таинственным мечником. К сожалению, никто не мог связаться с этим человеком, поскольку никто не знал его имени.

К этому времени Ши Фэн уже прибыл в тёмный переулок. – Мистер Шерлок, вот [Знак Мэра], который Вы проси-

ли, – Ши Фэн передал серебристый [Знак Мэра] нищему, Шерлоку.

С завершением квеста пришли плохие новости как для игроков, которые уже получили задание от мэра, так и для тех, кто пытался его получить. Это было связано с тем, что Кросс не возродится. Им некуда будет сдавать свои квесты, даже если они их выполнят. В Городе Красного Листа также больше не будет мэра, хотя Ши Фэна это нисколько не заботило.

– Спасибо. Огромное спасибо. Я наконец-то отомстил за своего друга. Эти вещи должны быть тебе полезны.

Шерлок передал Ши Фэну изящную маленькую шкатулку. После чего, Шерлок забрал [Знак Мэра] и покинул тёмный переулок.

Система: Уникальный квест «Просьба Шерлока» выполнен. Награда: 2000 очков опыта, 2 °Свободных Очков Мастерства, 1 [Роскошная Шкатулка с Украшениями].

Со звуком «Хуа» Ши Фэн достиг первого уровня, и ему оставалось всего тысяча очков опыта до второго. Уровень Ши Фэна стал первым в Городе Красного Листа, всего через тридцать минут после запуска Домена Бога. В обычных условиях среднему игроку требовалась тысяча очков опыта, чтобы подняться до первого уровня. Такое количество требовало не менее шести-семи часов гринда монстров, так как каждый монстр нулевого уровня давал всего три очка опыта. Также требовалось время на поиск монстров, на восстано-

ление и так далее. Учитывая огромное количество игроков на старте игры, которые боролись за монстров, достижение первого уровня за десять с лишним часов можно было считать средним показателем.

«Почему награда за уникальный квест такая щедрая? Может, потому, что я выполнил его на нулевом уровне?» – Ши Фэн ощутил лёгкую неуверенность, но всё равно был в восторге от такой награды.

В его прошлой жизни опубликованные награды не были такими роскошными. Хотя количество опыта было таким же, количество Свободных Очков Мастерства отличалось. Тот игрок получил за него всего десять очков, а также [Изящную Шкатулку с Украшениями], в то время как Ши Фэн получил двадцать очков и [Роскошную Шкатулку с Украшениями].

Свободные Очки Мастерства были чрезвычайно ценны в Домене Бога. Редкий квест давал в награду от трёх до пяти очков. Этот же уникальный квест принёс целых двадцать.

«Надеюсь, она меня не подведёт. Хоть это и не Изящная Шкатулка с Украшениями, а всё же лучшая, Роскошная Шкатулка с Украшениями. Он должен выпасть», – Ши Фэн осторожно держал шкатулку, нервно сглотнув. Медленно он открыл её.

Хотя опыт и Свободные Очки Мастерства были великолепны, по-настоящему Ши Фэн хотел получить предмет внутри шкатулки. Это был важнейший предмет, необходимый ему для выполнения своих планов по прокачке и зара-

ботку денег. Это также был первоклассный предмет, на который пускали слюни многие эксперты. Ши Фэн бы до смерти убивался, если бы что-то пошло не так.

## 5 Испытание черного рынка

Когда Роскошная Шкатулка с Украшениями медленно открылась, изнутри вырвался ослепительный сноп разноцветного света.

К счастью, Ши Фэн в этот момент стоял в тёмном переулке, куда не забредали другие игроки. В противном случае подобное зрелище разожгло бы в их сердцах жадность, и Ши Фэна бы убили и ограбили.

Когда сияние угасло, в Роскошной Шкатулке с Украшениями показались простое серебряное ожерелье и пурпурно-золотое кольцо. На внешней стороне кольца были вырезаны слова, напоминающие древний язык Эльфов, и в них была заключена огромная магическая сила.

– К счастью, это всё-таки Кольцо Гравитации, – с облегчением выдохнул Ши Фэн, увидев кольцо. Он осторожно достал его из шкатулки и осмотрел.

[Кольцо Гравитации] (Ранг: Таинственное Железо)

Требуемый уровень: 0

Сила +2, Ловкость +1, Выносливость +1

Дополнительный навык: «Освобождение от Гравитации». Значительно снижает действующую на пользователя гравитацию. Длительность: 30 секунд. Время восстановления: 5 минут.

– Отлично! И это не просто Бронзовый ранг, – прочитав

описание предмета, Ши Фэн пришёл в крайнее возбуждение. Ситуация оказалась намного лучше, чем он ожидал.

Снаряжение в Домене Бога делилось на ранги: Мусор, Обычный, Бронзовый, Таинственное Железо, Тайное Серебро, Изысканное Золото, Тёмное Золото и Эпический.

В начале игры игроки получали от Системы только снаряжение ранга Мусор. Это снаряжение было абсолютно бесполезным. Однако на данном этапе игры ещё ни у кого из игроков не было снаряжения Обычного ранга. Хотя Обычное снаряжение можно было купить в больших городах, цены на него кусались. Что касается Бронзового ранга, то такое снаряжение было чрезвычайно редким, и оно также имело дополнительные атрибуты. Снаряжение же ранга Таинственное Железо выпадало только с Боссов и, само собой, было ещё более ценным.

В прошлой жизни Ши Фэна Кольцо Гравитации, полученное тем игроком, было всего лишь Бронзового ранга. Оно давало лишь одно дополнительное очко к Силе. Навык «Освобождение от Гравитации» также длился всего пятнадцать секунд. Для Ши Фэна стало сюрпризом, что завершение квеста на нулевом уровне принесло ему Кольцо Гравитации ранга Таинственное Железо.

Что до ожерелья, то это был всего лишь Серый Предмет. Торговцы-NPC жаждали заполучить такие предметы и были готовы покупать их по высоким ценам.

Надев Кольцо Гравитации, Ши Фэн вложил все четыре

Свободных Очка Характеристик, полученные за повышение уровня, в Ловкость.

Ловкость Ши Фэна выросла до двенадцати очков, скорость атаки – до пяти, а скорость передвижения – до шести. Теперь он мог почти соперничать с ассасином того же уровня, сделавшим упор на ловкость.

– Моя Ловкость достигнет двадцати очков после получения третьего уровня. Тогда я смогу разблокировать Скрытый Базовый Навык системы Ловкости, – Ши Фэн с предвкушением посмотрел на свою Панель Характеристик.

Ши Фэн подвигался, чувствуя, что его тело стало намного подвижнее, чем раньше. Окажись он сейчас перед Мэром Города Кроссом, он бы уже не был в таком жалком состоянии, как прежде. Если его Ловкость достигнет двадцати очков, состояние его тела станет ещё лучше после активации Базового Навыка [Быстрый и Проворный]; он мог бы даже соперничать с теми Экспертами Улинь, которых описывают в романах уся.

Затем Ши Фэн вложил пятнадцать Свободных Очков Мастерства во Владение Одноручным Мечом, оставив оставшиеся пять очков на будущее. Теперь, когда его Владение Одноручным Мечом достигло двадцати очков, Ши Фэн продвинулся от Ученика до Базового Мечника, а дополнительный урон от одноручного меча вырос до десяти процентов. Ему всё ещё не хватало тридцати Очков Мастерства до продвижения к званию Среднего Мечника.

Обычные атаки были лишь основами для Мечника. Если кто-то хотел стать экспертом меча, навыки были просто необходимы. Чем больше, тем лучше, поскольку это создавало большую гибкость в бою, позволяя Мечнику наносить большой урон.

Ши Фэн был и экспертом меча, и перерождённым человеком. Теперь, когда у него был такой особый инструмент, как Кольцо Гравитации, ему требовалось большое количество навыков Мечника, чтобы раскрыть истинный потенциал этого класса. Тогда он сможет быстро повышать свой уровень. В противном случае, полагаясь только на обычные атаки, невозможно было повысить эффективность убийства монстров.

Ши Фэн вспомнил об Испытании Чёрного Рынка в Торговой Зоне Города Красного Листа. Игроки, прошедшие его первыми, могли получить книгу навыков Мечника. Большинство книг навыков выпадало с монстров с третьего по пятый уровень, и шанс их выпадения был удручающе низким. На данном этапе игры ещё не было игроков, способных фармить этих монстров. Для Ши Фэна было бы огромной тратой времени пытаться добыть другие книги навыков для Мечника. К тому же у него не было на это времени. Так что Испытание Чёрного Рынка было единственным способом для Ши Фэна быстро получить книгу навыков в Городе Красного Листа.

Торговая Зона Города Красного Листа

По обеим сторонам улицы тянулись магазины. Здесь были аптеки, кузницы, бары и многое другое; место было чрезвычайно процветающим, прямо как небольшой рынок. Однако нынешняя торговая зона не была такой оживлённой, как должна была быть. Прошло не так много времени с тех пор, как Домен Бога начал свою работу, поэтому большинство игроков были заняты прокачкой, а не наслаждались тем, что мог предложить Домен Бога. В результате здесь оставалось лишь меньшинство игроков, предпочитающих мирный образ жизни. Они пришли сюда, чтобы изучить Вспомогательные Профессии, такие как Зачарователь, Кузнец, Фармацевт, Повар, Инженер, Алхимик и так далее.

– Дорого куплю травы, если есть – пишите в личку.

– Покупаю руду, перекупщикам не беспокоить.

– Искренне желаю купить высокоранговое снаряжение.

Цена договорная. Готов платить Кредитами.

Многие снабженцы из Мастерских и Гильдий разбили небольшие лавки на обочине Торговой Зоны. В основном они были здесь, чтобы скупать предметы и снаряжение.

Ши Фэн, не останавливаясь, быстро направился к двухэтажному зданию. Его охраняли высокопоставленные Гномы, а над входом гласила вывеска: «Чёрный Рынок». Это место было тёмной стороной Города Красного Листа и являлось развлекательным заведением, построенным жадными Гномами.

Сразу после входа на Чёрный Рынок виднелся Аукцион-

ный Дом Гномов. Спуск по подвальной лестнице вёл к двум пустым площадкам: одна была Боевой Ареной, а другая – полем для Гонки Испытаний.

В данный момент несколько игроков стояли перед полем. Они принимали вызов Гномов.

– Удачи! В этот раз ты должен справиться!

– Удачи! Растопчи этих Гномов!

Несколько игроков изо всех сил подбадривали стоящего на поле ассасина. Их покрасневшие глаза делали их похожими на обезумевших азартных игроков.

Гонку Испытаний можно было считать полигоном для проверки способностей игрока. Как только игрок входил на поле для испытаний, все его характеристики фиксировались на отметке в десять очков, навыки отключались, а снаряжение становилось бесполезным. На поле длиной в тридцать и шириной в десять ярдов игрокам разрешалось только блокировать или уворачиваться от выстрелов из мушкетов Гномов. Победа присуждалась, как только игрок добирался до финиша.

Гномы предлагали три ранга испытаний: Медная Награда, Серебряная Награда и Золотая Награда. После завершения испытания наступало трёхдневное время восстановления. Плата за Медную Награду составляла пять Медяков, за Серебряную – пять Серебряных, а за Золотую – пять Золотых. Естественно, чем выше ранг испытания, тем больше награда. Был даже шанс получить снаряжение ранга Тёмное

Золото.

Однако, если игрок совершал Первое Прохождение испытания в Городе Красного Листа, награда за Медное испытание могла сравниться даже с Серебряной Наградой.

В прошлой жизни Ши Фэна это Первое Прохождение совершил Мечник по имени Свирепый Шторм, и этот человек получил редкую книгу навыков для Мечника.

Вскоре ассасина на поле подстрелили. Его тело лежало на отметке в двадцать ярдов, всё ещё в десяти ярдах от финиша.

– Чёрт. Ещё совсем чуть-чуть. Парни, у вас ещё есть деньги? В следующий раз я точно пройду, – сказал ассасин, возродившись на поле.

Клирик покачал головой и сказал: – Босс Пронзающее Сердце, мы впятером уже отдали тебе все наши деньги. Больше у нас нет.

Стоявший в стороне Ши Фэн перевёл взгляд на ассасина. Он был потрясён, услышав слова «Пронзающее Сердце».

Тело этого человека было облачено в чёрную одежду. Он был невысоким и тощим, прямо как обезьяна. Ши Фэн с трудом мог поверить, что эта «обезьяна» перед ним и есть Пронзающее Сердце, ассасин, занимавший десятое место в Рейтинге Ассасинов Королевства Звёздной Луны.

Ассасин по имени Пронзающее Сердце перевёл взгляд на Ши Фэна. Оценив его, он посмотрел на него так, словно только что нашёл добычу. С улыбкой он подошёл к Ши Фэну и сказал: – Приятно познакомиться, друг. Я Пронзающее

Сердце, Лидер Отряда Убийц [Альянса Ассасинов]. Одолжи мне пять Медяков, и завтра я верну тебе двадцать. Как тебе такое предложение?

На этот раз Пронзающее Сердце был всего в десяти ярдах от финиша, поэтому он не хотел мириться с поражением. Он уже разгадал некоторые закономерности испытания и смог бы пройти его, если бы ему дали ещё один шанс. Поэтому он решил использовать имя своей гильдии, чтобы потрясти и внушить трепет Ши Фэну, заставив его одолжить пять Медяков.

Альянс Ассасинов был большой гильдией, хорошо известной в мире виртуальных игр. Любой опытный геймер знал это название. Тот, кто способен стать лидером отряда ассасинов, определённо был великим экспертом, фигурой, которую уважали многие игроки. Вместо того чтобы одолжить, среднестатистический игрок определённо просто отдал бы пять Медяков, чтобы заслужить его расположение.

– Пять Медяков, значит? – немного подумав, Ши Фэн ответил: – Я могу одолжить тебе пять Медяков, но завтра ты вернёшь мне пятьдесят.

Пронзающее Сердце был удивлён. Он был Пронзающим Сердцем, знаменитым Лидером Отряда Убийц Альянса Ассасинов. Однако невежливая реакция Ши Фэна была совершенно не такой, какой он её себе представлял. Неужели Ши Фэн – новичок в играх?

Увидев, что Пронзающее Сердце молчит, Ши Фэн спро-

сил: – Так берёшь в долг?

– Беру, – Пронзающему Сердцу хотелось плакать. Другие игроки при встрече с ним восклицали: «Эксперт, эксперт!», но Ши Фэн не выказал подобной реакции. Однако когда он подумал о щедрой награде, которая его ждала, даже пятьдесят Медяков того стоили.

– Вот пять Медяков. Давай добавимся в друзья. Не забудь завтра вернуть мне пятьдесят, – Ши Фэн достал пять Медяков из шестидесяти, вырученных за продажу ожерелья, и не преминул напомнить Пронзающему Сердцу о возврате пятидесяти Медяков.

Со слезами на глазах Пронзающее Сердце получил пять Медяков и сказал: – Ладно. Не забуду.

Не зная, о чём думает Пронзающее Сердце, Ши Фэн после завершения сделки отошёл. Он направился к зеленокожему Гному, который был администратором Гонки Испытаний.

– Сэр, время – деньги. Какое у Вас дело? – высокомерным тоном произнёс Гном-администратор.

– Я хочу принять участие в испытании на Медную Награду, – сказал Ши Фэн, протягивая пять Медяков.

Несколько раз подбросив медные монеты в руке, Гном одобрительно кивнул. Он открыл деревянную дверь на поле для Гонки Испытаний, позволяя Ши Фэну войти.

– Дамы и господа, у нас на поле новый претендент! Давайте поприветствуем этого храброго Мечника! – громко объявил гном.

– Босс Пронзающее Сердце, парень, что одолжил тебе денег, участвует в Гонке Испытаний, – указал клирик.

Отдыхающий Пронзающее Сердце со смехом сказал: – Этот пацан просто новичок. Он что, думает, что Гонка Испытаний – это так просто? Хотя дистанция всего тридцать ярдов, схема атаки Гномов меняется после пятнадцати ярдов, и скорость их атаки значительно возрастает. Не говоря уже о том, что даже у меня с ними возникают трудности.

– Это уж точно! Даже такой эксперт, как босс Пронзающее Сердце, смог пройти только до двадцати ярдов. Думаю, этот парень в лучшем случае доберётся до пяти ярдов, прежде чем его прикончат, – с улыбкой кивнул клирик.

На поле трое Гномов, стоявших у финишной черты, приготовили свои мушкеты, целясь в Ши Фэна.

Над полем для испытаний таймер начал обратный отсчёт.

3...

2...

1...

Испытание начато!

## 6 Поразительные навыки

Как только обратный отсчёт закончился...

Тело Ши Фэна наклонилось вперёд, а ноги согнулись. Словно леопард, он рванул со стартовой линии со взрывной силой.

Вжух!

К тому времени, как загревели мушкеты, стреляющие в сторону стартовой линии, Ши Фэн был уже в трёх ярдах.

Следом раздался ещё один залп; в общей сложности шесть пуль полетело по пути Ши Фэна. Несколько зелёных линий, указывающих траекторию пуль, накрыли его тело. Будь его реакция не такой острой, Ши Фэн превратился бы в решето.

В тот самый момент, когда пули уже должны были его поразить, Ши Фэн уклонился вправо боковым шагом. Увернувшись от второго залпа, он снова рванул вперёд.

Гильзы непрерывно падали на землю, пока трое Гномов продолжали целиться и стрелять. Однако Ши Фэн каждый раз уворачивался от них с проворством леопарда. То, как он опережал пули на шаг, создавало впечатление, будто он ими управляет.

– Не может быть. Он уже у десятиярдовой отметки. – Увидев, что Ши Фэн достиг десятиярдовой отметки менее чем за пять секунд, Клирик не мог не изумиться; это было вдвое быстрее, чем у Пронзающего Сердца.

Пронзающее Сердце рядом потерял дар речи. Он молча наблюдал за продвижением Ши Фэна.

Изначально он принял Ши Фэна за зелёного новичка; кого-то, кого он не знал и кто пришёл на Гонку Испытаний ради забавы. Однако скорость и точность, которые только что продемонстрировал Ши Фэн, были как у ветерана, закалявшегося на Гонке Испытаний бесчисленные годы. Каждое его движение было простым и эффективным – то, на что новичок определённно не способен. Даже сам Пронзающее Сердце, пройдя испытание несколько раз, чувствовал, что не смог бы сделать лучше.

Пронзающее Сердце обладал гордостью эксперта. Он не думал, что Ши Фэн может быть сильнее его. Он объяснил: – С такой проворностью, возможно, этот новичок – спортсмен или кто-то, кто занимался боевыми искусствами. Однако Гномы изменяют свои схемы атаки после пятнадцати ярдов. К тому времени он уже не выдержит.

– Ты прав, босс. Если это кто-то, кого не знают в нашем Альянсе Ассасинов, он определённно не эксперт. Он точно будет в шоке, когда достигнет пятнадцати ярдов. Тогда он и превратится в пчелиный улей.

– Верно. После пятнадцати ярдов количество выпускаемых пуль увеличится до двенадцати. Цель также больше не будет сосредоточена на самом игроке. Вместо этого они накроют широкую область. Уклонение в сторону уже не будет вариантом.

Другие члены Альянса Ассасинов согласно закивали. Они тоже уже видели подобную сцену раньше, раз семь-восемь.

Пронзающее Сердце преодолел пятнадцать ярдов в своём первом испытании. Однако в последующих попытках его максимальной дистанцией были двадцать ярдов. Сложность после пятнадцати ярдов была очевидна.

– Он прошёл пятнадцать ярдов, – прокомментировал один из членов Альянса Ассасинов.

Пронзающее Сердце и остальные тут же сосредоточили свои взгляды на Ши Фэне, желая увидеть его выступление.

На поле трое Гномов пришли в ярость, как только Ши Фэн пересёк пятнадцатиярдовую линию. Они больше не целились и палили из мушкетов без разбора.

Внезапно индикаторы траектории пуль в поле зрения Ши Фэна накрыли большую площадь. Лишь три пули летели прямо в него. Однако стоило попасть хотя бы одной, и это был бы конец игры.

– Наконец-то показали своё бесстыдство, да? – Ши Фэн равнодушно улыбнулся. Обнажив Меч Новичка, он встретил им пули.

В прошлой жизни Ши Фэн, будучи капитаном Шэдоу, был вечно занят работой и прокачкой; у него не было времени играть в Гонку Испытаний. Однако он видел её довольно много раз, так что у него было чёткое представление о Гонке Испытаний. Он знал, что Гномы изменяют свои схемы атаки после пятнадцатиярдовой отметки.

Пятнадцатиярдовая дистанция в Гонке Испытаний на Черном Рынке была планкой, проверяющей операционные навыки игрока. Только те, кто её преодолевал, могли считаться обладателями операционных навыков начального уровня. Однако большинству игроков требовалось два-три месяца, чтобы достичь этого уровня; меньшинству – месяц. Лишь немногие эксперты были способны пройти её с первой попытки. Пронзающее Сердце был одним из этих немногих экспертов.

Три пули летели точно в голову, грудь и руку Ши Фэна – в три точки.

– Как и ожидалось, этому парню крышка. Слишком много пуль, и они слишком разбросаны. Он уже забыл уворачиваться. И даже несётся вперёд, как идиот, – Пронзающее Сердце понял, что это глупость, когда увидел, как Ши Фэн бросается на пули. Неужели он думал, что испытание продолжится, если в него попадёт одна или две пули?

В этот самый момент голова Ши Фэна дёрнулась. Он взмахнул Мечом Новичка, создав белую полосу света.

Дзынь!

Вспыхнула искра. Ши Фэн взмахнул Мечом Новичка точно в нужном месте, без усилий отбив пулю, что летела ему в грудь.

Угроза от трёх пуль была просто устранена Ши Фэном. Он снова преодолел ещё один отрезок дистанции.

Но трое Гномов не прекращали стрелять. Мушкетеры в их

руках были словно пулемёты, выпуская залп за залпом. В одно мгновение Ши Фэн столкнулся с ещё пятью пулями. Вокруг него также летели пули, не давая увернуться.

Дзынь! Дзынь! Дзынь!

Ши Фэн стремительно двигался, взмахивая мечом, чтобы отразить пули, от которых невозможно было увернуться. Когда они проносились мимо его тела, он даже слышал, как они рассекают воздух.

Прошло всего три секунды, и Ши Фэн пересёк двадцатиярдовую отметку. Он был всего в десяти ярдах от финиша.

– Чёрт. Босс, кто этот парень? Он в самом деле использовал меч, чтобы блокировать пули, – Клирик изумлённо расширил глаза. Ши Фэн вызвал у него неопишное чувство шока.

Хотя траектории пуль были указаны, точно их блокировать было легче сказать, чем сделать. Такое действие требовало чрезвычайной точности и мастерства. Не говоря уже о том, что допустимая погрешность была чертовски мала.

Пронзающее Сердце внезапно снова потерял дар речи. Отбивать пули оружием было всё равно что идти по канату высоко в небе; один неверный шаг – и ты летишь в пропасть. Ши Фэн же, словно наслаждаясь, блокировал летящие в него пули снова и снова. А пули, казалось, обрели собственную жизнь и намеренно огибали тело Ши Фэна, пролетая мимо.

– Босс, этот Мечник пробежал уже двадцать пять ярдов. Такими темпами он точно пересечёт финишную черту, –

сердце Клирика бешено забилося, пока он смотрел, как Ши Фэн танцует, продвигаясь вперёд, а перед его телом время от времени вспыхивают искры.

– У меня есть глаза. Мне не нужно, чтобы ты напоминал, – раздражённо сказал Пронзающее Сердце. Он был полностью поглощён действиями Ши Фэна.

В тот момент, когда Ши Фэн преодолел двадцать пять ярдов...

– Умри, претендент, – рассмеялся один из Гномов у финишной черты. Гном достал автоматический мушкет, послав волну пуль в сторону Ши Фэна.

Внезапно количество пуль возросло до двадцати четырёх. И не только это, расстояние до Ши Фэна составляло всего пять ярдов. Для игроков это была дистанция, на которой невозможно увернуться.

– Чёрт возьми! Это жульничество! – невольно выкрикнул Пронзающее Сердце.

Другие игроки, увидев эту сцену, стали очень нервными и не могли не проклинать бесстыдство Гномов.

Столкнувшись с градом пуль, Ши Фэн быстро посерьёзнел. Хотя он и знал о втором изменении на двадцатипяти-ярдовой отметке, даже он запаниковал бы перед лицом такого количества пуль.

Ши Фэн согнул колени, прыгнув вперёд, как леопард. Он метнулся головой вперёд в область с наименьшим количеством пуль, уменьшая площадь своего тела, которая могла

соприкоснуться с пулями. После чего он безумно взмахнул Мечом Новичка, одновременно создав четыре полосы белого света.

Дзынь! Дзынь! Дзынь! Дзынь!

После серии искр тело Ши Фэна прошло сквозь шторм из пуль.

В тот момент, когда его тело уже почти коснулось земли, он опёрся свободной рукой. Изо всех сил Ши Фэн быстро поднялся на ноги, промчавшись через финишную черту, словно молния.

Затраченное время: 14 секунд. Расчётное рекордное время в 18 секунд для Медной Награды побито.

– Н-да... Я действительно не привык к этому мягкому и слабому телу, – слегка посетовал Ши Фэн, перейдя финишную черту. Если бы он был выше сотого уровня, с телосложением своего персонажа, он бы с лёгкостью выполнил четыре одновременных удара мечом.

– Дамы и господа, ваши аплодисменты! Этот Мечник прошёл испытание! – громко объявил Гном-администратор.

Система: Игрок первым прошёл Медное Испытание и побил рекорд. Награда: 1 Серебряная Монета и навык Мечника [Громовая Вспышка].

– Не может быть. Мне в самом деле выдали супер-редкий навык, Громовая Вспышка. Это навык, который не может получить даже Мечник сотого уровня, – Ши Фэн подумал, что у него галлюцинации. Однако он был потрясён, когда увидел

в своей сумке книгу навыка Громова Вспышка.

[Громова Вспышка] (Активный)

Требуется: Меч

Быстро выпускает три световых луча от меча на 10 x 2 ярда вперёд. Каждый удар наносит 130 % урона, а также накладывает эффект Усиления Урона, увеличивая урон от ваших последующих атак на 20 % в течение 15 секунд.

Перезарядка: 30 секунд

Не раздумывая, Ши Фэн щёлкнул и изучил навык.

Мечник был классом, который в основном специализировался на нанесении урона по одиночным целям; у него было не так много мощных навыков с уроном по области. Громова Вспышка была одним из немногих мощных навыков Мечника с уроном по области. Если изучить её на ранних стадиях, это определённо создаст огромный разрыв с другими Мечниками.

Изучив Громовую Вспышку, Ши Фэн начал чувствовать, что становится настоящим Мечником.

– Вы, ребята, продолжайте играть, а я пойду. Не забудьте про мои пятьдесят Медяков, – Ши Фэн посмотрел на ошеломлённого Пронзающее Сердце и, крикнув им это, покинул Черный Рынок.

Пронзающее Сердце безучастно кивнул головой.

– Босс, он ушёл. И приз забрал. Может, догоним его? – спросил Клирик.

После ухода Ши Фэна шок Пронзающего Сердца посте-

пенно угас. Он уставился на Клирика и отчитал его: – Ты идиот? Мы должны радоваться, если сможем хотя бы заискивать перед таким экспертом-Мечником. Враждовать с ним? Смерти ищешь?

– Нехорошо. Я должен рассказать об этом Лидеру Гильдии. К счастью, я добавил его в друзья. Его зовут Е Фэн? Не могу поверить, что никогда не слышал о таком эксперте. Может, он какой-то замаскированный мастер меча? – Пронзающее Сердце признал, что не смог бы пройти испытание так великолепно. Особенно последний отрезок после двадцатипяти-ярдовой отметки; это было просто жульничество. Игроки не могли ни заблокировать, ни увернуться. И всё же Ши Фэн сделал это.

В Торговом Районе Ши Фэн встретился с Мастером Зелый Квином. Он потратил сто двадцать Медяков на покупку двадцати [Взрывных Ягод], мгновенно сократив своё состояние до тридцати Медяков.

Однако он всё равно потратил их, и всё ради того, чтобы прокачиваться со скоростью ракеты.

Ши Фэн взял Взрывные Ягоды и покинул Город Красного Листа, побежав на запад.

В этот момент все игроки были нулевого уровня, и все они убивали монстров нулевого уровня вокруг Города Красного Листа. Были также несколько игроков с хорошими техниками, которые в группе убивали Волчат первого уровня. Воин танковал впереди, а позади него дилер урона и цели-

тель, сражаясь слаженно. Хотя опыт и делился на несколько человек, эффективность была намного выше, а конкурентов – меньше.

Однако Ши Фэн не планировал соревноваться с этими людьми. Пройдя через зону монстров первого уровня, а затем через зону монстров третьего уровня, Ши Фэн направился напрямик в Красный Лиственный Лес, зону монстров пятого уровня. Туда не ходил ни один игрок.

На данном этапе игры ещё не было игроков, которые осмелились бы бросить вызов монстрам пятого уровня. Дело было не только в подавлении из-за разницы в уровнях, но и в значительном несоответствии в ОЗ и силе атаки. Монстр пятого уровня мог легко раскатать игрока первого уровня. Даже группа из шести человек не могла сравниться с монстром пятого уровня.

За каждую смерть игрока следовало суровое наказание. Они не только теряли опыт, равный целому уровню, но и их владение навыками также снижалось. Просто не было игроков, которые пошли бы на такой риск. В противном случае часы их с трудом заработанного опыта и владения навыками пошли бы насмарку.

## 7 Прокачка с лёгкостью

Красный Лиственный Лес состоял из прекрасных клёнов. По лесу бродили монстры 5-го Уровня. Для игрока ниже 3-го Уровня это была запретная зона. Ши Фэн тоже не был ровней этим монстрам 5-го Уровня, хоть и достиг 1-го Уровня.

Тем не менее Ши Фэн без колебаний побежал в Красный Лиственный Лес. Осторожно он продвигался вглубь леса.

Время от времени можно было увидеть, как Лесные Волки 5-го Уровня патрулируют лес. Ши Фэн сейчас был всего лишь 1-го Уровня. Если он не будет держаться от них на достаточном расстоянии, чувствительный нос Лесного Волка учует его.

Лесной Волк 5-го Уровня имел 400 ОЗ. У него также была высокая Сила Атаки. Всего два укуса волка, и 120 ОЗ Ши Фэна закончатся.

Единственным вариантом для Ши Фэна было скрытно избегать Лесных Волков, делая большой крюк вокруг них.

Помимо Лесных Волков, Ши Фэн также встретил очаровательных Медвежат. Маленькие детёныши неуклюже барахтались и кувыркались на травянистых равнинах, выглядя невинными и милыми. Однако они всё ещё были монстрами 5-го Уровня, и их ненавидели игроки ближнего боя. Всё из-за их высоких ОЗ и Защиты, что делало бой с Медвежатами очень утомительным.

Когда Ши Фэн использовал дерево, чтобы обойти Медвежонка, он услышал волчий вой позади себя.

– Чёрт! Волчье логово! – каким бы спокойным ни был Ши Фэн, он всё равно не смог удержаться от восклицания.

В его прошлой жизни многие игроки приходили в группах в Красный Лиственный Лес. Большинство из них были 4-го или 5-го Уровня. Помимо гринда большого количества монстров, основной причиной, по которой игроки сюда приходили, была обильная добыча. Примерами служили книги навыков, материалы для кожевничества и снаряжение. В лесу также можно было найти большое количество трав и руды. Однако одна-единственная оплошность всё равно могла привести к вайпу группы в Красном Лиственном Лесу. Одной из опасностей, приводивших к таким ситуациям, были волчьи логова.

Волчье логово было скрытым, и его трудно было заметить. Если игроки не были достаточно внимательны, стая Лесных Волков набрасывалась на них, как только они входили в зону бдительности логова. В стае могло быть от трёх до пяти волков, а то и от шести до восьми. Это была ловушка, ведущая к вайпу группы.

Ши Фэну не повезло. Из логова разом выскочило семь Лесных Волков; мяса на теле Ши Фэна не хватило бы, чтобы им поделиться.

Скорость Лесных Волков была высокой, но и Ши Фэн не был медленным. Поскольку все его очки атрибутов были

вложены в Ловкость, его Скорость Передвижения составляла 6 очков. В конце концов, он всё ещё был Мечником 1-го Уровня. Даже если он полностью вложился в Ловкость, его скорость всё равно была немного ниже, чем у Лесных Волков.

Видя, что волки нагоняют, Ши Фэн отбросил сомнения и активировал спасительный навык, «Освобождение от Гравитации».

Ши Фэн внезапно почувствовал, что его тело стало лёгким как пёрышко. Его скорость резко возросла, и он с лёгкостью оторвался от преследующих его Лесных Волков.

В конце концов, обычный монстр оставался обычным. Они прекратили погоню, выбежав за пределы определённой области, позволив Ши Фэну сохранить свою жизнь.

Пробежав более десяти минут, Ши Фэн достиг гряды гор и холмов. Несколько гор высотой более ста метров располагались в центральном регионе Красного Лиственного Леса. Вершины гор были окутаны облаками и туманом, создавая пейзаж обители бессмертных.

– Наконец-то прибыл.

Ши Фэн посмотрел на возвышающуюся гору и её окрестности. Обнаружив водопад, он направился к нему.

В его прошлой жизни игроки в основном были выше 20-го Уровня, так что их атрибуты были естественно высокими. Они могли делать гораздо больше, чем на низких уровнях. Многие любили исследовать бесчисленные места в Домене

Бога. Центральный регион Красного Лиственного Леса был одним из известных мест, поэтому Мастерская Тени отправила на разведку небольшой отряд Ассасинов.

Они и подумать не могли, что найдут там гору сокровищ. На одной из гор они обнаружили множество предметов: редкую руду, травы и даже Сундуки с Сокровищами. На вершине горы находился Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами.

В диких землях Домена Бога было много потаённых мест. В большинстве из них находились Сундуки с Сокровищами, ожидающие, когда их обнаружат игроки. Содержимое Сундуков с Сокровищами сильно различалось, варьируясь от Медных Монет до снаряжения ранга Тёмное Золото.

Качество Сундуков с Сокровищами можно было разделить на Обычное, Бронзовое, Таинственное Железо, Тайное Серебро, Изысканное Золото и Тёмное Золото. Однако даже добыча из Обычного Сундука с Сокровищами могла соперничать с добычей с Элитных монстров. Не говоря уже о том, насколько хорошей могла быть добыча из Тайно-Серебряного Сундука с Сокровищами.

Этот Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами быстро позволил Мастерской Тени стать известной мастерской в Городе Белой Реки. Это позволило Мастерской Тени сколотить приличное состояние на начальных этапах игры.

Кроме снаряжения, в Тайно-Серебряном Сундуке с Сокровищами были секретный рецепт для фармацевтики и

Кузнечный Чертёж.

В Домене Бога шанс выпадения фармацевтических рецептов был меньше одного к десяти тысячам; для Кузнечных Чертежей он был ещё ниже. С помощью Кузнечных Чертежей можно было создавать снаряжение Бронзового ранга, в котором игроки остро нуждались. С ним зарабатывание денег становилось простой задачей.

План Ши Фэна заработать 16 000 Кредитов за десять дней полностью зависел от этого чертежа. Так что, естественно, он не собирался оставлять его Мастерской Тени. Однако игроки низкого уровня, не имеющие 40 Ловкости, не могли активировать Скрытую Базовую Способность [Летающие Шаги]. Без неё у них не было способа взобраться на скалистую гору. На гору также не вели никакие тропы, оставляя скалолазание единственным вариантом.

Хотя у Ши Фэна не было сорока очков Ловкости, у него было Кольцо Гравитации. Активировав его, он всё ещё мог взобраться на гору.

Активировав Освобождение от Гравитации, Ши Фэн с лёгкостью начал взбираться по горе. Через несколько мгновений он был уже на высоте пяти метров.

Когда до конца действия Освобождения от Гравитации осталось пять секунд, Ши Фэн нашёл ровный участок, чтобы отдохнуть в ожидании перезарядки навыка.

Вскоре после того, как Ши Фэн сел, скальная стена внезапно затряслась. С громким рёвом появился [Каменный Ги-

гант].

[Каменный Гигант] (Обычный Монстр)

Уровень 5

ОЗ 550

– Как быстро.

Ши Фэн был уже давно готов, когда увидел идущего к нему Каменного Гиганта. Он достал из сумки Взрывную Ягоду и бросил её к ногам Каменного Гиганта; на землю брызнул липкий оранжевый сок.

Будучи монстром 5-го Уровня, Каменный Гигант обладал чрезвычайно высокой Силой Атаки, ОЗ и Защитой. Однако у него была низкая скорость атаки и время реакции. Скорость разворота его тела была ещё медленнее. Игроку с двадцатью очками Ловкости было достаточно, чтобы играючи справиться с Каменным Гигантом. Было много Ассасинов, которые любили сражаться с такими тупыми монстрами. Их можно было легко убить, не потеряв ни единого ОЗ.

Хотя у Ши Фэна не было 20 Ловкости, у него были Взрывные Ягоды. Каждая имела эффективную область 3x3 ярда, снижая Скорость Передвижения на 30 % и скорость разворота на 70 % в течение одной минуты. Это был божественный инструмент для противодействия тупым монстрам. Через два месяца после запуска Домена Бога многие игроки будут использовать такой метод для убийства высокоуровневых медлительных монстров. Однако таких медлительных монстров в Домене Бога было ограниченное количество, по-

этому grindить их для быстрой прокачки было невозможно.

Скорость Каменного Гиганта резко снизилась после попадания Взрывной Ягоды.

Ши Фэн вытащил свой Меч Новичка и бросился к спине Каменного Гиганта, нанося по ней рубящий удар.

Над головой Каменного Гиганта появилось три очка урона. Это был урон, едва заслуживающий упоминания, по сравнению с его 550 ОЗ. Каменный Гигант также восстанавливал 1 % своих ОЗ каждые 5 секунд; это было 5,5 ОЗ каждые 5 секунд. Убить его за минуту было очень непросто.

Каменный Гигант попытался развернуться, когда Ши Фэн атаковал его. Однако скорость разворота его тела и так была низкой. Теперь же, с дополнительным 70 % снижением скорости, он был просто чудовищно медленным. Ши Фэн атаковал его ещё дважды, а затем применил [Удар], вызвав серию урона в -3, -3, -6.

Эффект от Удара был не так уж велик из-за подавления от разницы в уровнях. Однако, поскольку Каменный Гигант был на 4 Уровня выше, был дополнительный бонус к Мастерству Навыка. В сочетании с одним из природных Талантов Мечника одно использование увеличило ОН Удара на 3 очка.

Это было идеальное место для повышения Мастерства Навыка.

С большим трудом Каменный Гигант развернулся, чтобы встретиться лицом к лицу с Ши Фэном. Однако Ши Фэн не

дал ему ни единого шанса, быстро забежав ему за спину и продолжив атаковать.

Громовая Вспышка!

Внезапно одна вспышка меча нанесла 4 урона, за ней последовала другая, нанёсшая 5 урона, и последняя, нанёсшая 7 урона.

После того, как все три разряда молнии достигли цели, ОН Громовой Вспышки увеличилось на 3 очка.

Последовало ещё несколько ударов.

Была нанесена серия урона в -4, -4, -4. Хотя каждый удар наносил всего на 1 единицу урона больше, суммарный урон всё равно был значительным. Хоть эффект Громовой Вспышки и длился всего пятнадцать секунд, он значительно увеличил скорость убийства Каменного Гиганта. Теперь бой можно было закончить за одну минуту, сэкономя драгоценную Взрывную Ягоду.

Даже при высоких ОЗ и Атаке Каменный Гигант ничем не отличался от тренировочного манекена, если не мог попасть по Ши Фэну. Он просто давал Ши Фэну Опыт и ОН.

Мастерство Навыка нельзя было повысить, просто используя навык. При использовании на монстре того же уровня был 20 % шанс повысить его на одно очко. Для монстров более высокого уровня шанс составлял 40 %, если он был на один уровень выше, 70 % – для двух уровней, 100 % – для трёх, 150 % – для четырёх и 200 % – для пяти. Максимальный предел составлял 200 %.

Теперь, убивая Каменного Гиганта 5-го Уровня, Ши Фэн повышал свои ОН в несколько раз быстрее, чем другие.

Не прошло и минуты, как Каменный Гигант наконец пал.

Система: Убит Каменный Гигант 5-го Уровня. Разница в уровнях: 4. Полученный Опыт увеличен на 400 %. Получено 120 Опыта.

Полоска Опыта Ши Фэна заметно увеличилась. Теперь до 2-го Уровня ему не хватало 880 Опыта. Это означало, что для достижения 2-го Уровня ему нужно было убить ещё восемь Каменных Гигантов.

Эти горы в центральном регионе были отличным местом для прокачки и поиска сокровищ. К сожалению, прошло два месяца, прежде чем люди их обнаружили.

Убив Каменного Гиганта, Ши Фэн обыскал его тело и получил [Бронзовую Руду]. Это был материал для изготовления Бронзового Снаряжения. Он также получил кусок [Твердого Камня]. Затем Ши Фэн обыскал ровный участок. Через несколько мгновений он нашёл редкую траву под названием [Цветок Сотни Душ]. Это был один из основных материалов для изготовления [Базового Зелья Регенерации].

Как только он подошёл к нему, появился ещё один Каменный Гигант. Ши Фэн бросил ещё одну Взрывную Ягоду.

Громовая Вспышка!

Удар!

Всего за короткое мгновение Ши Фэн получил ещё один Твердый Камень, 120 Опыта и большое количество ОН.

Ши Фэн продолжил взбираться вверх, когда перезарядка Кольца Гравитации закончилась.

По пути наверх он искал редкие травы, убивая Каменных Гигантов.

После падения восьмого Каменного Гиганта Ши Фэн достиг 2-го Уровня. Он вложил все свои очки в Ловкость, доведя её до 16 очков. Ему оставалось всего 4 очка до открытия [Быстрый и Проворный]. ОН Удара также достигло 300 очков, подняв навык до 2-го Уровня; для следующего уровня требовалось 600 ОН. Теперь навык увеличивал урон на 12 очков, а его перезарядка была уменьшена на 1 секунду.

Другие игроки сошли бы с ума, если бы узнали о скорости прокачки Ши Фэна. Переход с 0-го на 1-ый Уровень требовал более нескольких часов. Что касается перехода с 1-го на 2-ой, на это ушло бы как минимум семь-восемь часов. Ши Фэн потратил менее двадцати минут, чтобы достичь 2-го Уровня. Его скорость прокачки была подобна запуску ракеты.

Ши Фэн подошёл к мёртвому Каменному Гиганту и обыскал его.

– Похоже, моя удача не так уж плоха. Даже снаряжение выпало, – Ши Фэн обнаружил Тканевые Доспехи, хотя и был несколько разочарован.

[Роскошная Тканевая Рубашка] (Обычное Снаряжение)

Уровень 4

Защита +3

Мана +10

Прочность 20/20

Домен Бога только начал работать. Шанс выпадения снаряжения был чрезвычайно низким. Обычное Снаряжение было крайне редким, особенно Обычное Снаряжение 4-го Уровня. Определённо нашёлся бы кто-то, кто купил бы его по высокой цене.

Ши Фэн положил снаряжение в свою сумку. Как раз когда он собирался продолжить подъём, он внезапно заметил пещеру недалеко впереди.

Когда он подошёл, чтобы проверить, сердцебиение Ши Фэна участилось.

Ши Фэн заметил в пещере огромного спящего Каменного Гиганта. Всё его тело состояло из серебристых камней, в отличие от обычных серых.

[Шрюс] (Особая Элита)

Уровень 6

ОЗ 900

Особая Элита была намного сильнее обычной Элиты. Обычный Элитный монстр мог уничтожить группу из шести человек того же уровня. Однако для того, чтобы справиться с Особой Элитой, требовалось двенадцать игроков того же уровня, а может, даже пятнадцать. Это означало, что для убийства Шрюса требовалась совместная работа пятнадцати игроков 6-го Уровня.

Однако Ши Фэн без колебаний бросился вперёд. Он

немедленно использовал Громовую Вспышку, и один за другим разряды молнии пронесли по огромному телу Шрюса.

Над головой Шрюса появились цифры урона: -1, -2, -3.

## 8 Убийство Шрюсов

Хотя урон, нанесённый Ши Фэном, был ничтожен, Шрюс всё же очнулся от своего глубокого сна.

Любой пришёл бы в ярость, если бы его так внезапно разбудили.

– Я расплющу тебя, ничтожный человечиска! – проревел Шрюс. Вся пещера содрогнулась, когда гигант поднялся на ноги. Гигантскими шагами Шрюс направился к Ши Фэну.

Не давая Шрюсу ни единого шанса, Ши Фэн достал Взрывную Ягоду и бросил её прямо на пути гиганта.

Скорость всегда была слабостью Каменных Гигантов. Исключений не было даже для Особой Элиты. У Шрюса был лишь больший размер, более сильная Атака и больше методов атаки. Хоть его Скорость Передвижения и Скорость Атаки были немного выше, под замедляющим эффектом Взрывной Ягоды он всё равно был медленным, как черепаха.

С другой стороны, Скорость Передвижения и Скорость Атаки Ши Фэна были очень высоки благодаря его шестнадцати очкам Ловкости. Ши Фэн немедленно зашёл Шрюсу за спину и начал свою яростную атаку.

Над головой Шрюса появилась серия цифр урона.

– 2, –2, –2, –2...

За ними последовал ещё один Удар, нанёсший шесть единиц урона.

Надо сказать, у Шрюса была пугающая Защита. Даже с усиленным уроном от Громовой Вспышки Удар второго уровня нанёс всего шесть единиц урона. Удар первого уровня, вероятно, нанёс бы всего четыре.

Шрюс повернулся только после серии атак. Он поднял свою ногу размером с гору и топнул, целясь в Ши Фэна.

Как у перерождённого, за плечами Ши Фэна были бесчисленные битвы в Божественном Домене. Столкнувшись со Шрюсом, он не чувствовал ни тени паники. Сделав шаг, Ши Фэн проворно увернулся, оказавшись за спиной Шрюса и избежав его неповоротливой атаки. Затем Ши Фэн вновь обрушил на гиганта град ударов.

Когда прошло пять секунд, Шрюс восстановил восемнадцать ОЗ, и у него осталось восемьсот восемьдесят шесть ОЗ. Половина усилий Ши Фэна в одно мгновение пошла на смарку.

По сравнению с Обычными, Элитные монстры и выше восстанавливали два процента своих ОЗ каждые пять секунд в бою. У Шрюса было девятьсот ОЗ, так что это составляло восемнадцать ОЗ каждые пять секунд. Эта регенерация превышала урон, который Ши Фэн мог нанести обычными атаками.

Несмотря на это, Ши Фэн всё так же спокойно взмахивал мечом, непрерывно отнимая ОЗ Шрюса.

Обычный игрок, увидев такое огромное количество ОЗ и регенерацию, уже бы сдался. Но не Ши Фэн. Шестнадцать

очков Ловкости позволяли Ши Фэну с лёгкостью уклоняться и атаковать. Его высокая Скорость Атаки также позволяла наносимому урону полностью перекрывать регенерацию Шрюса. Однако, чтобы убить гиганта, требовалось много времени.

Это было очень однообразно – просто уклоняться и безумно атаковать. Нанесение сильных атак было очень утомительным, как физически, так и морально.

С каждой секундой ОЗ Шрюса продолжали падать.

Пятнадцать секунд спустя...

Как только усиливающий эффект Громовой Вспышки исчез, наносимый Ши Фэном урон резко снизился. Каждый удар его меча наносил всего одну единицу урона, а Удар отнимал у Шрюса лишь четыре ОЗ. Ши Фэн немедленно втянулся в тяжёлый бой.

Прошло ещё пять секунд, и Шрюс снова восстановил восемнадцать ОЗ.

Однако за эти пять секунд Ши Фэн нанёс всего семнадцать единиц урона. Этого не хватало даже на то, чтобы компенсировать регенерацию Шрюса.

Ши Фэн нахмурил брови. Как и ожидалось, убить Шрюса было трудно. Без достаточного урона это было просто бессмысленной затеей.

Сдаться?

И как только Ши Фэн так подумал...

– Я хочу тебя расплющить! – взревел Шрюс, топнув ногой.

Внезапно вся пещера содрогнулась. Острые сталактиты один за другим посыпались с потолка, накрывая всю пещеру.

– У него даже есть массовый смертельный навык?

Увидев, насколько плоха ситуация, Ши Фэн быстро отскочил от Шрюса, уворачиваясь от падающих сталактитов.

Сталактиты непрерывно падали в большом количестве. Их скорость также была высока. Если бы группа вошла в это тесное пространство, увернуться было бы негде. Они бы определённо были уничтожены. Если бы не его проворное тело и относительно просторная область, Ши Фэну было бы трудно увернуться от этих падающих камней.

Закончив применять навык, Шрюс явил изнурённое выражение. Глаза Ши Фэна заблестели; он быстро бросился вперёд.

Громовая Вспышка!

Удар!

– 4, –5, –6, –10.

Внезапно был нанесён ужасающий урон.

Состояние [Усталость] – это был период слабости, который появлялся после того, как Босс использовал мощный навык. В этом состоянии у Босса значительно снижались и Атака, и Защита.

Благодаря этому состоянию Усталости Ши Фэн увидел надежду на убийство Шрюса.

Ши Фэн воспользовался возможностью, чтобы атаковать ещё яростнее.

– 4, –4, –4...

Каждый удар мечом отнимал четыре ОЗ, пока Шрюс находился под действием состояний Усталости и Усиления Урона.

В этот период ослабления регенерация Шрюса также упала до одного процента.

К тому времени, как Шрюс вернулся в своё нормальное состояние, Ши Фэн уже отнял пятнадцать процентов его ОЗ.

Последующая битва требовала упорства. Ши Фэн раз за разом атаковал, чтобы компенсировать регенерацию Шрюса. Каждые тридцать секунд он наносил взрывной урон Громовой Вспышкой. После чего ждал, когда Шрюс применит свой мощный приём. Этот массовый смертельный навык был кошмаром для групп игроков. Однако для Ши Фэна это был шанс.

Как и ожидалось, через некоторое время Шрюс снова использовал свой мощный приём. Ши Фэн воспользовался этим шансом, чтобы отнять шестнадцать процентов ОЗ гиганта.

Время шло.

Используя пять Взрывных Ягод, Ши Фэн оставил Шрюсу тридцать два процента ОЗ.

Когда Шрюс снова активировал свой мощный приём, Ши Фэн отнял ещё шестнадцать процентов его ОЗ. У гиганта быстро осталось шестнадцать процентов ОЗ.

Как только ОЗ Шрюса упали до пятнадцати процентов,

произошло внезапное изменение.

Тело Шрюса непрерывно уменьшалось, его Атака и Защита также снижались. Однако его Скорость Передвижения и Скорость Атаки продолжали расти. Это изменение было очень невыгодно для Ши Фэна.

Хотя Взрывная Ягода всё ещё действовала, атаки Шрюса становились всё быстрее. Он почти попал по Ши Фэну.

Ши Фэн был всего лишь второго уровня. Даже если Сила Атаки Шрюса уменьшилась, одного удара было достаточно, чтобы прикончить Ши Фэна. Если бы Ши Фэн умер, он бы потерял уровень и много очков владения навыками; этого он не хотел допустить.

– Сражаться! – в глазах Ши Фэна мелькнул холодный блеск, когда он активировал Освобождение от Гравитации. Внезапно уклоняться стало легко.

Было невозможно просто так отказаться от Особой Элиты, у которой осталось всего пятнадцать процентов ОЗ.

Ши Фэн продолжал кружить и безумно рубить мечом по Шрюсу.

Каждый удар наносил три единицы урона, медленно снижая ОЗ Шрюса.

14 %... 10 %... 9 %... 8 %... 5 %...

Длительность Освобождения от Гравитации становилась всё короче и короче. Когда осталось всего семь секунд, у Шрюса всё ещё было пять процентов ОЗ. Ши Фэна определённо бы убили с одного удара, как только Освобождение от

Гравитации закончится.

Быстрее! Быстрее! Быстрее!

Глаза Ши Фэна налились кровью, а удары его меча становились всё быстрее и быстрее.

Как раз в тот момент, когда у Шрюса осталось всего десять ОЗ, Освобождение от Гравитации закончилось...

Скорость Ши Фэна резко упала. На лице Шрюса появилась холодная, человекоподобная ухмылка, когда он обрушил свой похожий на валун кулак на Ши Фэна.

– Умри! – перезарядка Громовой Вспышки наконец-то закончилась.

Громовая Вспышка!

В одно мгновение три полосы света прошли сквозь тело Шрюса.

– 4, –5, –6.

Последние десять ОЗ Шрюса были отняты.

Бум! Шрюс превратился в грудку щебня.

Система: [Особая Элита] Шрюс убит. Разница в уровнях – 4. Полученный Опыт увеличен на 400 %. Получено 940 Опыта.

Полоска опыта Ши Фэна резко поднялась на двадцать семь процентов, делая большой шаг к третьему уровню.

Убив Шрюса, Ши Фэн начал обыскивать грудку щебня.

Добыча с Особой Элиты была намного лучше, чем с обычной. Ши Фэн получил предмет снаряжения, книгу навыков и шестнадцать Медяков.

– Награды за сражения с более высокоуровневыми противниками действительно хороши. Даже выпал Бронзовый Щит. Я определённо смогу продать его за высокую цену. Было бы здорово пофармить его ещё несколько раз, – Ши Фэн посмотрел на синий щит в форме креста в своих руках. Он уже мог представить, как Гильдии будут готовы заплатить за него высокую цену.

[Камне-Железный Щит] (Бронзовый Ранг)

Требования к снаряжению: Сила 8

Уровень снаряжения: 5

Защита +21

Коэффициент Защиты 23%

Сила +2, Выносливость +4

ОЗ +30

С такими характеристиками щит можно было считать высококачественным. При экипировке он значительно увеличивал Защиту. ОЗ также увеличивались на сто десять очков; это было эквивалентно трети ОЗ Воина пятого уровня. С ним можно было без проблем ходить в подземелья пятого уровня. Его даже можно было использовать для походов в подземелья восьмого уровня.

Книга навыков также была хороша. Это был навык, который могли использовать все Профессии ближнего боя – [Парирование]. Для его использования требовалось оружие ближнего боя. Он мог заблокировать одну атаку спереди, а его время перезарядки составляло тридцать секунд.

Парирование было популярным навыком среди всех Профессий ближнего боя. Для классов Воинов это был обязательный к изучению навык. Шанс его выпадения был низок, и на рынке его почти никогда не продавали, так как это был навык, спасающий жизнь. Его можно было активировать в критический момент, и он мог даже помочь вам выйти из кризиса. Особенно это было верно в битвах с Боссами. Если целители не успевали лечить, можно было использовать Парирование, чтобы заблокировать атаку, давая целителям больше времени на ваше исцеление.

Взглянув на навык, Ши Фэн решил его изучить. Хотя он мог бы получить лучшую цену, продав книгу навыков вместе со щитом, это было всё равно что убивать курицу, несущую золотые яйца. Ши Фэн на такое бы не пошёл.

Убив Шрюса, Ши Фэн продолжил взбираться вверх.

Бронзовый Щит стоил лишь ничтожную сумму денег. Настоящим сокровищем был Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами.

У Ши Фэна осталось всего четыре Взрывных Ягоды. Однако он не прошёл и трети пути до вершины. Также было очень легко встретить монстра в местах для отдыха. Это заставило Ши Фэна выбирать путь более тщательно.

Полчаса спустя...

Осторожно продвигаясь весь путь наверх, Ши Фэн наконец достиг вершины горы. Видимость на вершине была очень плохой из-за белых облаков и тумана. Ши Фэн мог ви-

деть только на двадцать ярдов вперёд.

По пути наверх Ши Фэн использовал все четыре оставшиеся Взрывные Ягоды на Каменных Гигантах. Если бы появился ещё один монстр, Ши Фэну оставалось бы только сдаться и начать всё сначала.

Как только Ши Фэн сделал несколько шагов вперёд...

Впереди можно было разглядеть несколько размытых теней.

В этот момент от системы пришло экстренное уведомление.

Система: Игрок обнаружил Затерянные Земли. Активировано Скрытое Задание «Былая Слава». Связь игрока с внешним миром временно отключена. Невозможно покинуть карту до завершения Задания.

– Чёрт, эти Ассасины солгали, – мысленно выругался Ши Фэн. Эти Ассасины, несомненно, скрыли часть информации.

Ситуация на вершине горы полностью отличалась от того, о чём сообщили Ассасины.

## 9 Сила Тысячи

Хотя ложь тех Ассасинов разозлила Ши Фэна, он должен был сохранять спокойствие перед лицом этой неизвестной ситуации.

Даже у членов Мастерской были свои эгоистичные мотивы. Они определённо скрывали некоторые из своих важных открытий, втихую усиливая себя и наживая состояние.

Таких людей в Мастерской было предостаточно. Будь то рядовые или основные члены, через некоторое время всегда появлялись какие-то исключительно сильные люди, чей социальный статус резко возрастал. Ши Фэн был одним из таких примеров. В противном случае он не смог бы превратиться из основного члена в капитана Мастерской. «Они рассказали другим только о том, что видели Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами после прибытия в Затерянные Земли, и больше ничего. Определённо есть что-то более важное, чем Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами. Это Скрытое Задание?» – Ши Фэн вызвал системную панель заданий. Скрытое Задание Затерянных Земель – «Былая Слава».

Кроме названия, о задании не было никакой другой информации. Ши Фэн даже не знал, что ему нужно делать.

«Это задание, активируемое в регионе?» – благодаря своему десятилетнему опыту в Домене Бога, Ши Фэн быстро понял суть Скрытых Заданий.

В Домене Бога были некоторые задания с особыми характеристиками. Они активировались только в определённых областях. Мало того, эти задания не предоставляли никакой информации. Игрокам требовалось искать её самостоятельно. После выполнения задания оно больше не активировалось, даже если другой игрок приходил в это место. Его можно было назвать особым видом уникального задания. В то же время это было задание, сопряжённое с чрезвычайной опасностью.

Поиск способа выполнения задания в неизвестном регионе также означал столкновение с неизвестными монстрами этого региона. В таких особых заданиях монстры региона обычно были на несколько уровней выше по сравнению с окружающими областями. У среднего игрока не было шансов выполнить задание. В прошлый раз сюда пришли шесть Ассасинов выше двадцатого уровня. Задание также активировалось в этом регионе с монстрами пятого уровня, так что Ассасины могли его выполнить. «Нет смысла беспокоиться. Раз я не могу выбраться, то с таким же успехом могу и осмотреться. В худшем случае я просто умру и меня отправят обратно в город», – обдумав всё, Ши Фэн двинулся вперёд широкими шагами. Спустя несколько мгновений ходьбы сквозь туман Ши Фэн заметил впереди несколько размытых фигур.

Это был город. Город, заброшенный много веков назад. Повсюду стояли разрушенные дома. Судя по размерам города и великолепию зданий, казалось, что когда-то этот го-

род процветал. Он был даже более богатым и блистательным, чем Город Белой Реки. Однако сейчас в этом «процветающем» городе не было и тени человека. Ши Фэн молча вошёл в город. Он осматривал окрестности в поисках подсказок к своему заданию.

Обыскивать город, который мог вместить миллионы, было всё равно что искать иголку в стоге сена.

Часы быстро летели. Обыскав десятки улиц и сотни домов, Ши Фэн так и не нашёл ни единой подсказки к своему заданию. Домен Бога только что запустился. Это было лучшее время, чтобы увеличить разрыв с другими, но Ши Фэн потратил часы на исследование этого места. Множество игроков уже достигли первого уровня, а Ши Фэн всё ещё застрял на тридцати четырёх процентах второго уровня.

Ши Фэн колебался. Продолжать ли искать подсказки к заданию или просто умереть здесь и возродиться в городе?

«Поищу ещё час. Если всё так же безрезультатно, то я вернусь в город», – Ши Фэн установил для себя временные рамки. Хотя подобные задания были драгоценны, у него не было столько времени, чтобы тратить его впустую. У него всё ещё была куча заданий, которые он мог выполнить. Не было нужды прозябать в этом месте.

Время медленно шло, минута за минутой.

Ши Фэн прибыл к центральной башне города. Когда-то это место было священной землёй для магов. Это было лучшее место для изучения магии. Однако теперь оно было без-

возвратно разрушено. Даже Магический Кристалл на вершине башни был разбит.

Ши Фэн поднялся на башню. Он стоял в обсерватории, и его взору открывался вид на город. Не будь Ши Фэн в такой спешке, он бы медленно наслаждался этим зрелищем.

Осмотревшись, он всё равно не нашёл никаких особых мест.

Как раз когда Ши Фэн собирался уходить. «Юный искатель приключений, добро пожаловать в Город В Небе».

Внезапно появился седобородый старик. Голос старика был полон мудрости и отпечатков времени. Внезапное появление старика заставило Ши Фэна подпрыгнуть от неожиданности. Он даже подумал, что старик – это какой-то появившийся монстр. Однако, заметив жёлтый индикатор над стариком, он выдохнул с облегчением.

Город В Небе?

Ши Фэн был потрясён, когда подумал об этом знаменитом городе Домена Бога.

Город В Небе, название этого города когда-то потрясло весь континент Домена Бога. В этом городе было бесчисленное множество легендарных профессий. Там даже был знаменитый Святой Меч ранга Полубога, Ультеар. Это был город, которого боялись даже сами Боги. К сожалению, город пал во время Третьей Войны Богов, став печальной страницей в истории Домена Бога.

«Уважаемый Старейшина, могу ли я чем-нибудь Вам по-

мочь?» – улыбнулся Ши Фэн и спросил официальным тоном.

«Помочь?» – седобородый старейшина покачал головой и, улыбаясь, сказал: «Нет, мне не нужна помощь. Я полагаю, ты хочешь стать сильнее. Я могу помочь тебе с этим, но готов ли ты принять моё испытание?»

«Конечно, я готов принять Ваше испытание», – Ши Фэн почувствовал облегчение. След к заданию «Былая Слава» был здесь. Ему не придётся умирать и возвращаться в город, теряя и уровни, и ОМ. Старейшина удовлетворённо кивнул и серьёзно сказал: «Я дам тебе три варианта на выбор. Первый – обычная сложность. Пройдя её, ты получишь Сундук с Таинственным Железом. Второй – высокая сложность, за которую ты получишь Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами. Кроме того, ты можешь получить дополнительные награды в зависимости от процента выполнения. Третий вариант – адская сложность, за которую ты будешь вознаграждён Сундуком с Чистым Золотом. Ты также получишь дополнительные награды в зависимости от процента выполнения».

«Юный искатель приключений, что ты выберешь?»

Три варианта. Каждый сложнее предыдущего, и каждый привлекательнее предыдущего. Шесть Ассасинов выше двадцатого уровня выбрали высокую сложность. Они вернулись с Тайно-Серебряным Сундуком с Сокровищами, но решили скрыть дополнительную награду. Это означало, что дополнительная награда была даже лучше, чем Тайно-Серебряный Сундук с Сокровищами. Поразмыв, Ши Фэн решил сме-

ло принять вызов. Перерождённый должен обладать мужеством.

«Уважаемый Старейшина, я выбираю адскую сложность», – Ши Фэн был уверен, что справится с этой сложностью. Если он сможет её выполнить, это окажет огромное влияние на его будущее развитие. «Ха-ха-ха! Молодёжь, конечно, полна энергии! Я искренне восхищаюсь тобой, но смотри не пожалей о своём выборе», – старейшина исчез после своего раскатистого смеха. Система: Задание «Былая Слава» принято. Сразитесь с тысячей монстрами того же уровня. Считается пройденным после убийства пятисот монстров. Ограничение по времени: четыре часа. Штраф за провал задания – все атрибуты навсегда снижены на десять очков.

Атрибуты – это основа профессии. Если все атрибуты Ши Фэна будут снижены на десять очков, то он будет практически калекой.

«Этот штраф, конечно, безжалостен», – у Ши Фэна зачесалась кожа головы, когда он посмотрел на бесчисленных Призрачных Воинов, появляющихся под башней.

Начался обратный отсчёт. Оставалось пять секунд до атаки монстров.

[Призрачный Воин] (Обычный Монстр)

Уровень 2

ОЗ 230

Сражаться с одним из них было бы легко. Однако против

их океана даже Ши Фэн начал бы паниковать. Рваться в бой было чистым самоубийством; Ши Фэна быстро бы окружили и убили. Единственным выходом было сражаться с монстрами по одному. У Ши Фэна был богатый боевой опыт. Он быстро сбежал вниз по башне и встал на лестнице.

Лестница позволяла пройти одновременно только двум монстрам, так что это было лучшее место для атаки. Ши Фэн сможет выполнить это задание, если будет охранять лестничный проход.

Когда пять секунд истекли, каждый Призрачный Воин с дикой яростью бросился к башне. Однако лестница была слишком узкой. В результате они блокировали друг друга; Ши Фэну приходилось сражаться только с двумя Призрачными Воинами одновременно. Что касается атак воинов, Ши Фэн мог уклоняться от них с относительной лёгкостью.

Громовая Вспышка! Удар!

Три полосы света пронеслись, мгновенно нанеся высокий урон в шестьдесят единиц всем Призрачным Воинам в области два на десять ярдов. Последовавший Удар нанёс тридцать три единицы урона.

В одно мгновение у первого Призрачного Воина осталась только половина ОЗ, в то время как десятки других позади потеряли четверть своих ОЗ.

Раньше Ши Фэн сражался с высокоуровневыми монстрами с очень высокой защитой; эффекты Громовой Вспышки и Удара были значительно ослаблены. Теперь, когда Ши Фэн

сражался с монстрами того же уровня, Громовая Вспышка могла ярко продемонстрировать свою мощь как сильный навык с уроном по области.

Благодаря эффекту усиления урона от Громовой Вспышки, Ши Фэну требовалось всего пять ударов мечом, чтобы прикончить первого Призрачного Воина.

Чтобы увеличить скорость убийства, Ши Фэн активировал Освобождение от Гравитации, чтобы повысить свою скорость атаки.

В сочетании с усилением урона, на каждого воина уходило всего три секунды.

К сожалению, Призрачные Воины не давали опыта. Вместо этого владение навыками со стопроцентным шансом увеличивалось на одно очко.

С каждой смертью Призрачного Воина ОМ Ши Фэна непрерывно росли. Ши Фэн очень обрадовался, увидев такую картину.

Пожилой НИП, вероятно, не предполагал, что Мечник второго уровня будет обладать таким мощным навыком с уроном по области. С таким навыком Ши Фэн меньше всего боялся тактики толпы. Ши Фэн также мог легко уклоняться от атак в сценарии один против двух.

Другие игроки, скорее всего, провалили бы это задание, но Ши Фэн смог выполнить его идеально.

Через два часа Громовая Вспышка достигла второго уровня после того, как её ОМ увеличились до трёхсот очков.

Урон навыка возрос со ста тридцати до ста тридцати пяти процентов, а время восстановления сократилось с тридцати до двадцати восьми секунд.

ОМ Удара также увеличились до 426/600. Ему не хватало совсем немного до третьего уровня. Скорость зачистки монстров Ши Фэна снова возросла после того, как Громовая Вспышка достигла второго уровня. Призрачные Воины падали пачками. Когда осталось чуть больше двадцати воинов, до конца задания оставалось ещё полтора часа. С ещё одним использованием Громовой Вспышки пали и последние двадцать Призрачных Воинов.

«Неплохо. Вот твоя награда, юноша», – старейшина снова появился с усмешкой. Глядя на Ши Фэна, старейшина достал Сундук с Чистым Золотом и угольно-чёрный длинный меч.

Система: Задание «Былая Слава» выполнено. Награда: один Сундук с Чистым Золотом, одно Магическое Оружие (связанное с профессией). Получен титул «Сила Тысячи».

[Сила Тысячи] (Титул)

Когда этот титул используется, атрибуты союзников в радиусе тридцати ярдов увеличиваются на десять процентов. Одновременно владелец титула получает дополнительный эффект: сила +5 и выносливость +5.

«Я отдал тебе твою награду. Теперь можешь идти», – закончив свою речь, старик взмахнул рукой.

Зрение Ши Фэна затуманилось. Когда он снова открыл глаза, он оказался на площади Города Красного Листа.

Ди! Ди! Ди!

Системный коммуникатор Ши Фэна непрерывно звонил. С ним связывался Блэки.

«Брат Фэн, ты наконец-то ответил. Почему я не мог с тобой связаться раньше? Что мне теперь делать? Я уже отстаю от других на целый уровень», – Блэки был в крайней панике. Однако он всё равно терпеливо спрашивал, потому что верил в Ши Фэна.

Он потратил семь часов только на то, чтобы добежать до Города Красного Листа. Пока он всё ещё был нулевого уровня, игроки, заполнившие улицы, уже были первого уровня.

Как ему было наверстать это отставание? Никто не захочет брать его в группу сейчас; их минимальное требование – первый уровень. Новичка нулевого уровня, как он, просто оттолкнут в сторону.

«Моя вина, я выполнял задание. Приходи на центральную площадь, я возьму тебя с собой качаться», – извинился Ши Фэн.

С момента запуска Домена Бога прошло уже более восьми часов, и Ши Фэн потратил более пяти часов на выполнение своего задания.

На данном этапе игры большинство игроков уже поднялись до первого уровня, а некоторые профессиональные игроки были уже близки ко второму.

Для перерождённого человека помочь Блэки поднять уровень было лёгкой задачей. Пройдёт совсем немного времени,

прежде чем Блэки догонит профессиональных игроков.

## 10 Клинок Бездны

Завершив разговор с Блэки, Ши Фэн осмотрелся. Увидев, что никто не обратил внимания на его внезапное появление, он быстро нырнул в пустой переулок.

Открытие Сундука с Чистым Золотом определённо звало бы переполох.

Открывать и хвастаться Сундуком с Чистым Золотом на людной площади было смелым поступком. Так поступали только новички. В отличие от реального мира, в игровом не существовало никаких ограничений. Само собой разумеется, великие силы в игре жаждали великих сокровищ. Если у игрока не было сил себя защитить, в лучшем случае его убивали и сбрасывали до нулевого уровня ради сокровища. Однако если сокровище не выпадало... Что ж, поздравляю, остаток своей жизни можно было провести в городе. Пока другие игроки прокачивались в диких землях, единственное, что оставалось – это слоняться по городу. Через несколько месяцев можно было с гордостью получить повышение до «Городского Гида». Ши Фэн не был Ассасином, способным на скрытность, укрывательство и убийства. В данный момент у него не было достаточной силы, чтобы защитить себя, поэтому необходимо было вести себя тихо.

Некоторое время Ши Фэн тихо осматривал пустой переулок. Убедившись, что за ним никто не следил, он достал

черный длинный меч.

Посмотрев на черный длинный меч, Ши Фэн нахмурился.  
[Клинок Бездны] (Магическое Оружие)

Требования к классу: Мечник

Вы хотите привязать это снаряжение?

«Надеть или нет?» – Ши Фэн был раздосадован, глядя на Клинок Бездны.

Ши Фэн был хорошо знаком с Магическим Оружием. Магическое Оружие отличалось от обычного снаряжения. Оно не имело рангов для различия, и было даже реже Легендарного Снаряжения. Его мощь была неоспоримой. Однако Магическое Оружие было палкой о двух концах. Это происходило потому, что у оружия был побочный эффект под названием Отдача. Если игрок, использующий Магическое Оружие, не был осторожен, одна-единственная ошибка могла загубить его аккаунт.

В его прошлой жизни в Королевстве Звёздной Луны было несколько экспертов, которые стали экспертами высшего уровня благодаря Магическому Оружию. Даже на пике своей формы Ши Фэн мог лишь смотреть на них снизу вверх. Однако через некоторое время двое из этих экспертов загубили свои аккаунты, потому что не справились с Отдачей должным образом. Их единственным выходом было начать с нового аккаунта. «Забудь, пока отложу его в сторону. Сейчас я не могу рисковать», – Ши Фэн покачал головой, убирая Клинок Бездны. Ему нужно было заработать шестнадцать тысяч

Кредитов за десять дней. Давление на него было огромным. Если случится какая-нибудь ошибка, все его прежние усилия пойдут насмарку. Ши Фэн достал Сундук с Чистым Золотом.

Ши Фэн посмотрел на позолоченный сундук, не в силах сдержать волнение в сердце: «В Тайно-Серебряном Сундуке с Сокровищами, который они достали в прошлый раз, уже были рецепт зелья и кузнечный чертёж. Интересно, что же даст Сундук с Чистым Золотом?»

Ши Фэн играл в Домен Бога уже десять лет, и количество виденных им Сундуков с Чистым Золотом не превышало двадцати.

За каждый Сундук с Чистым Золотом велись войны. Ши Фэн и мечтать не смел, что когда-нибудь сможет завладеть одним из них. Ши Фэн медленно открыл сундук. Внезапно из него вырвались золотые лучи света, осветив маленький переулочек. Ночью это определённо стало бы ослепительным маяком, который привлёк бы всеобщее внимание.

Не смея рисковать, Ши Фэн быстро вынул все предметы из сундука. Ослепительный свет медленно угас, когда сундук опустел.

К счастью, переулочек был пуст, так что никто не заметил короткую вспышку сияния.

«Настройки сундуков с сокровищами в Домене Бога и впрямь проклятые. К счастью, сейчас день», – Ши Фэн взглянул на сундук рядом с собой, а затем перевёл взгляд на

три сокровища в своих руках.

Там были две древние книги и боевая броня. Боевая броня оказалась Тайно-Серебряным Снаряжением. Это было гораздо хуже, чем Ши Фэн себе представлял.

[Небесная Броня] (Тайно-Серебряный Ранг)

Латная Броня

Требования к снаряжению: Сила 20

Уровень снаряжения: 5

Защита +25, Сила +6, Выносливость +3, Ловкость +3

Прочность 30/30

Дополнительный атрибут: Ослабление Силы. Снижает получаемый физический урон на 15 % после экипировки. Взглянув на характеристики боевой брони, Ши Фэн был потрясён. Хотя уровень снаряжения был намного ниже, чем у того, что было в его прошлой жизни, его характеристики были первоклассными. Если бы её носил класс Воина, высокая защита в сочетании с Ослаблением Силы сделала бы танкование боссов с физическими атаками больше не проблемой. Если бы эту броню продали сейчас, её цена определённо была бы астрономической. «Это просто великолепно. Теперь у меня есть броня для пятого уровня», – Ши Фэн радостно убрал Небесную Броню. Мечники тоже носили латную броню. Когда Ши Фэн наденет её на пятом уровне, он определённо сможет стать Воином со Щитом.

Ши Фэн перевёл взгляд на две древние книги и снова был потрясён, увидев их названия.

[Книга Ковки] и [Записи о Зельях]. Обе эти книги были чрезвычайно редкими сокровищами.

Все знали, что кузнечному делу и зельеварению было чрезвычайно трудно научиться. Каждый Мастер Ковки и Мастер Зелий были символами силы гильдии. Даже у Шэдоу, гильдии, владевшей десятью городами-государствами, было всего два Мастера Ковки и пять Мастеров Зелий. С каждым из них обращались как с принцами.

С этими двумя книгами Ши Фэн мог вырастить Мастера Ковки и Мастера Зелий.

«Я помню, в Долине Тёмной Луны был скрытый квест. Он не только бесплатно обучал кузнечному делу, но и давал в награду Талант Кузнеца. Если у меня будет и Талант Кузнеца, и Книга Ковки, я смогу быстро стать Подмастерьем Кузнеца Продвинутого Уровня. Тогда я смогу создавать Бронзовое снаряжение и заработать кучу денег», – Ши Фэн вспомнил члена Шэдоу по имени Хаммер Трейдинг. Тот человек стал Мастером Ковки, потому что выполнил этот скрытый квест. Долина Тёмной Луны была локацией с монстрами четвертого уровня. Квест также был сложным и отнимал много времени.

«Похоже, мне нужно купить кое-какие предметы и как следует подготовиться», – Ши Фэн убрал две книги и отправил Блэки письмо, сказав ему встретиться в Торговом Районе. Затем Ши Фэн и сам направился в Торговый Район.

В это время в Торговом Районе было довольно много иг-

роков. Игроки, уставшие от убийства монстров, приходили в Торговый Район отдохнуть, выпить и поболтать. Были также игроки, продававшие свою добычу, полученную во время гринда.

Ши Фэн нашёл свободное место и расстелил на земле кусок белой ткани. Он выложил подобранное им снаряжение и травы, открывая свою лавку. Обычная Тканевая Броня четвёртого уровня стоила один Серебряный двадцать Медяков, а Бронзовый Щит – двадцать один Серебряный. На данном этапе игры это была справедливая и низкая цена.

«Редкие травы, высокоуровневое снаряжение, заинтересованные, подходите и смотрите!» – крикнул Ши Фэн.

В Торговом Районе было немало игроков. Однако большинство из них продавали материалы, такие как травы, руда и так далее. До сих пор ни один игрок не продавал снаряжение. Крик Ши Фэна немедленно привлёк всеобщее внимание.

«Не может быть. Там и вправду снаряжение! Даже Бронзовый Щит!»

«Что за невероятная удача. У меня ещё даже Обычного Снаряжения нет, а у него уже есть Бронзовое?»

«Это снаряжение пятого уровня. Это что, шутка? Мне же не мерещится, верно?»

«И что в этом такого? Не забывайте, был эксперт, который убил мэра города. А это был элитный монстр пятнадцатого уровня. Теперь никто не может получить квест от мэра.

Некоторые игроки, получившие квест мэра, тоже кипят от ярости. Все они хотят съесть этого эксперта заживо». «Двадцать один Серебряный, эта цена слишком высока. У меня и одного процента от этой суммы нет». Окружающие игроки были в шоке. Домен Бога был открыт менее десяти часов, а кто-то уже смог добыть такое первоклассное снаряжение. Самым невероятным было то, что его даже продавали. Стоит отметить, что большинство гильдий и мастерских сами надевали полученное снаряжение, максимально увеличивая своё преимущество. Они бы точно не стали его продавать. Прямо сейчас игроки были в среднем первого уровня. Снаряжение пятого уровня было чем-то невообразимым, не говоря уже о Бронзовом Щите пятого уровня. Однако двадцать один Серебряный – это была слишком высокая цена. Доход среднего игрока не превышал двадцати Медяков, а двадцать один Серебряный равнялся двум тысячам ста Медякам. Для них это была неподъёмная цена. Ши Фэн молча улыбнулся, глядя на растущее число зевак.

Он и не надеялся, что эти обычные игроки его купят. Чего он хотел, так это рекламного эффекта.

Не прошло и мгновения, как подбежала группа игроков. Впереди шёл Воин со Щитом.

«Дорогу, дорогу! Раз уж мы, Шэдоу, здесь, мы скупаем всё, что на прилавке. Остальные могут расходиться», – члены группы Шэдоу расчистили Воину со Щитом путь. Ши Фэн бросил на них взгляд и обнаружил, что Воин со Щитом

был ему знаком. Мужчину звали Пламенный Тигр; он был лидером команды Шэдоу в Городе Красного Листа. В прошлой жизни Ши Фэна постоянно использовали как пушечное мясо, что мешало ему быстро продвигаться. Три десятых этих «заслуг» принадлежали Пламенному Тигру. Ши Фэн не думал, что так скоро встретится с этим человеком.

«Ты владелец лавки?» – Пламенный Тигр пришёл в восторг, глядя на синий щит в форме креста. Затем он посмотрел на Ши Фэна. У него не было навыка [Осмотр], поэтому он не мог определить уровень Ши Фэна. Однако Ши Фэн был одет лишь в снаряжение новичка, и на нём не было знака гильдии. Он определённо был просто обычным игроком. Получить такое снаряжение он должен был благодаря большой удаче.

Ши Фэн кивнул и сказал: «Верно».

«Хорошо, я забираю всё это за один Серебряный», – с гордостью заявил Пламенный Тигр.

Он сказал это так, будто всё на прилавке было просто недостойным мусором, и, давая за это один Серебряный, он оказывает продавцу большую честь.

«Цена не обсуждается. Пожалуйста, не мешайте моей торговле, корча из себя господина», – Ши Фэн не рассердился, решив проигнорировать Пламенного Тигра. В этот момент лицо Пламенного Тигра побагровело. Он свирепо посмотрел на Ши Фэна и холодно произнёс: «Ты уверен, что хочешь противостоять нам, Шэдоу? Я даю тебе ещё один шанс, хо-

рошенько подумай, прежде чем говорить».

Внезапно все пятеро других членов Шэдоу окружили Ши Фэна. Ши Фэн закатил глаза, глядя на Пламенного Тигра, и прямо сказал: «Дураки».

Он действительно осмелился угрожать Ши Фэну в Городе Красного Листа. Неужели он не знал, что в городе запрещено применять силу?

«Ты нарываешься на смерть!» – взревел Пламенный Тигр, его глаза налились кровью. Он не мог удержаться от желания убить Ши Фэна прямо сейчас.

«Ха-ха-ха, поистине интересно. Бронзовый Щит пятого уровня. Как мы, Альянс Ассасинов, могли остаться в стороне?»

В этот момент подошла ещё одна группа из более чем десяти игроков. Каждый игрок носил знак Альянса Ассасинов. Заговорившим был Пронзающее Сердце. Он был потрясён, когда увидел владельца лавки. Он не ожидал увидеть Ши Фэна, эксперта, который прошёл Испытание на Бронзовый Приз с одной попытки. Теперь Ши Фэн даже добыл Бронзовый Щит пятого уровня, а значит, он определённо убил высокоуровневого элитного монстра. Пронзающее Сердце стал относиться к Ши Фэну с ещё большим уважением.

«Вот двадцать четыре Серебряных, я забираю всё, что здесь есть. Давай дружить. В следующий раз, когда у тебя будет хорошее снаряжение, обязательно подумай о нас, Альянсе Ассасинов», – Пронзающее Сердце без колебаний протя-

нул двадцать четыре Серебряных. Хотя гильдии было нелегко собрать эти двадцать четыре Серебряных, это определённо того стоило, если он мог подружиться с таким экспертом, как Ши Фэн. «Хорошо. Раз уж ты такой прямолинейный, я не буду просить ещё пятьдесят Медяков. Я свяжусь с тобой в будущем», – Ши Фэн понял намерение Пронзающего Сердца. Это была неплохая сделка – сотрудничать с такой крупной гильдией.

Тем временем окружающие игроки были потрясены внушительной аурой Альянса Ассасинов, отдавшего двадцать четыре Серебряных не моргнув и глазом. Вот это – крупная гильдия. Такой поступок заставил многих игроков захотеть вступить в эту гильдию. По сравнению с Альянсом Ассасинов, в гильдии вроде Шэдоу не было никакого будущего. Все бросали на них презрительные взгляды.

После того, как Ши Фэн посмотрел на него свысока, а затем Альянс Ассасинов влепил ему пощёчину, лицо Пламенного Тигра стало багровым. Его глаза чуть не искрились от гнева. Он подозвал к себе Ассасина и холодно сказал: «Тихий Волк, присмотри за этим пацаном. Я дам ему знать, что бывает, когда противостоят Шэдоу». С другой стороны, Ши Фэн уже давно покинул это место. В данный момент он закупался предметами в Торговом Районе.

Теперь у него при себе было двадцать четыре Серебряных. Эта сумма была даже больше, чем всё состояние средней гильдии. Теперь, когда Ши Фэн стал настоящим магна-

том, он начал скупать всё без разбора. Он купил двадцать бутылок Пива Чёрная Сталь, каждая по двадцать пять Медяков.

Он купил тридцать Дымовых Бомб, каждая по двадцать Медяков. Он купил сто Яблочных Пирогов, каждый по пять Медяков. Поедание одного восстанавливало тридцать НР в секунду в течение десяти секунд.

Он купил сто бутылок Магической Воды, каждая по пять Медяков. Питьё восстанавливало тридцать МР в секунду в течение десяти секунд.

В одно мгновение Ши Фэн потратил большую часть своего богатства, оставив себе лишь три Серебряных.

# Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.