

Вечное
Совершенствование
Алхимии

Snoring_Panda
Вечное Совершенство
Алхимии

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=74061722
0101

Содержание

1 Вечное Совершенствование	4
2 Обучение	10
3 Город	19
4 Алхимия	25
5 Вступительный экзамен	30
6 Прорывы	36
7 Лесная охота	44
8 Внешний Ученик Секты	51
9 Механика культивации	58
10 Дополнительное обучение	63
11 Алхимики	68
Конец ознакомительного фрагмента.	70

Вечное Совершенствование Алхимии

1 Вечное Совершенствование

Молодой человек вышел из поезда в Городе Дуболист. «Ого!» – он оглядел вокзал и удивился тому, каким глянцевым и дорогим тот выглядел. Его чёрные волосы, светлая кожа и детское лицо придавали ему очень наивный и простодушный вид.

Он пошёл по указателям, чтобы выйти с вокзала, и наконец увидел Город Дуболист во всей его красе. Он остановился как вкопанный, поражённый тем, какими огромными были здания, как много на дороге машин и как хорошо все выглядели.

«Так, и в какой стороне Университет Дуболист?» – задался он вопросом, доставая свой дешёвенький телефон и открывая карту.

Узнав дорогу, он пошёл пешком. С собой у него был чемодан, который он волок за собой по городу. По всему городу ему на глаза попадались гигантские рекламные щиты и плакаты, рекламирующие одно и то же, и он задавался вопросом: что же такое «Вечное Совершенствование»?

«Хм... это новый фильм? Выглядит неплохо. Может, мне

удастся посмотреть, как выглядит кинотеатр в большом городе». В его родной деревне тоже были кинотеатры, но экран там был маленький, поэтому он обычно предпочитал смотреть фильмы на семейном компьютере.

Наконец он добрался до университета и, расспросив нескольких человек, нашёл дорогу к общежитию А. Он подошёл к стойке регистрации и получил ключ от своей комнаты.

Его комната была под номером 205, поэтому он вошёл в лифт и поднялся наверх. Когда он вышел из лифта, ему позвонили. Он посмотрел на экран и понял, что это звонит мама. Он ответил на звонок.

«Алекс? Ты где? Ты добрался до университета?» – раздался встревоженный голос на том конце провода.

«Да, мама. Я уже в общежитии, ищу свою новую комнату», – ответил Алекс.

«О, хорошо, хорошо. Вот, твой отец хочет с тобой поговорить».

«Привет, сынок, как дела? Поездка на поезде прошла нормально? Тебе не было слишком неудобно, да?» – встревоженно спросил его отец.

«Нет, отец. Всё было отлично. На самом деле, это было потрясающе. Я и не знал, что поезда так быстро ездят», – сказал Алекс.

«Ха-ха, – рассмеялся отец на том конце провода, – вот что бывает, когда всю жизнь живёшь на ферме. Не стоило нам

оставлять тебя на домашнем обучении. К счастью, теперь ты получишь новый опыт».

«Всё в порядке, отец. Школа была в городе. Вам было бы трудно регулярно возить меня туда, ведь дорога занимала два часа», – сказал Алекс.

«Хорошо. Помни, что я тебе говорил, ладно? Не дружи с плохими людьми. В больших городах много разных людей. Учись разбираться, кто хороший, а кто нет. Ты уже достаточно взрослый, чтобы знать, что делать и чего не делать. Ах да, и только потому, что тебе восемнадцать и ты можешь, не ходи в эти дурацкие клубы. Я слышал, это просто пустая трата денег».

Алекс слегка улыбнулся и ответил: «Я понимаю, отец. Я как раз подхожу к своей комнате, так что перезвоню вам позже».

«Хорошо, тогда я заканчиваю звонок. О, точно! Позвони Ханне и сообщи ей, что ты приехал». «Пока», – одновременно сказали его отец и мать и завершили звонок.

Алекс подошёл к комнате 205 и открыл дверь своим ключом. Открыв дверь в комнату, он удивился.

Он не ожидал, что в его комнате уже кто-то будет. Внутри находились трое молодых людей. Двое из них не спали и разговаривали, а один, по-видимому, спал. В комнате стояли две двухъярусные кровати и четыре шкафа. Кроме этого, Алекс больше ничего не увидел.

«Привет, вы, ребята, тоже живёте в этой комнате?» –

спросил он, входя внутрь.

«Да. Ты наш новый сосед?» – спросил один из парней.

«А, да», – сказал Алекс, показывая ключ с номером 205. «Здравствуйте, меня зовут Алекс Бентон», – сказал он, заходя в комнату.

«О, привет. Меня зовут Эрик, а это Мэтт», – сказал Эрик, представляя себя и другого парня.

«Привет», – также поздоровался Мэтт.

«Ты ведь только приехал? Полагаю, ты ещё ничего не ел. Уже почти три часа дня. Почему бы тебе не освежиться, а потом мы сходим перекусить в столовую».

Алекс кивнул и переоделся в обычную рубашку и брюки. Он зашёл в ванную, примыкавшую к комнате, и привёл себя в порядок. К тому времени как он вышел, третий парень уже проснулся.

«Уверен, в следующий раз у тебя получится. Если не сможешь, просто купи пилюлю».

«Я знаю, но они стоят денег. А я играю не ради заработка».

«Тогда остаётся только надеяться, что в следующий раз ты совершишь прорыв».

Наконец парень заметил Алекса. «Эй, ты новенький? Привет, я Логан. Как дела?»

«Привет, меня зовут Алекс», – тоже ответил он. После этого они все вместе пошли в столовую, чтобы поесть. Троица снова заговорила о том же, о чём и в комнате, и это сбило

Алекса с толку. Он не понимал, о чём идёт речь.

«О чём именно вы, ребята, говорите?» – спросил он.

«О „Вечном Совершенствовании“», – ответил Мэтт.

«А, тот новый фильм? Я видел его плакаты на улицах», – сказал Алекс с понимающим видом.

Мэтт, Эрик и Логан растерянно посмотрели на него. Затем Логан сказал: «Это не фильм. Это лучшая ВР-игра из всех существующих. Ты что, не знаешь о ней?» – спросил он.

«ВР-игра? Не слышал о такой. Я вообще об этой игре только сегодня узнал», – сказал Алекс.

«Она вышла уже месяц назад и является самой популярной игрой всех времён. Как ты мог о ней не слышать?» – удивился Мэтт.

«О, это потому, что рядом с фермой нет никаких рекламных щитов и плакатов. А в интернете я особо не сижу, так как приходится помогать отцу с работой», – сказал Алекс.

«Что ж, теперь можешь поиграть. Ты просто обязан это попробовать», – сказал Эрик.

«О, но у меня нет ни ВР-шлема, ни денег на его покупку», – сказал Алекс.

«Не переживай об этом, у Эрика есть старый, можешь воспользоваться им», – сказал Мэтт.

«Хорошо, тогда».

Алекс и трое парней вернулись в комнату, и Эрик протянул ему свой старый шлем, который хранил в шкафу. Теперь, присмотревшись, Алекс заметил, что на трёх из четы-

рёх кроватей лежали ВР-шлемы.

«Должно быть, они играли до моего прихода», – тихо про-
бормотал Алекс.

«Просто подключи его к розетке вон там и можешь начи-
нать играть. Обязательно выйди из игры до семи, иначе про-
пустишь ужин». Сказав это, Мэтт и остальные забрались в
свои кровати и надели шлемы. После этого они как будто
уснули.

«Значит, они уже играют, да?» – подумал Алекс. Он подо-
шёл к единственной свободной кровати, нижней койке пра-
вой двухъярусной кровати, и надел шлем. Он вставил провод
в розетку и лёг.

Вскоре изнутри шлема начал исходить свет, и наконец он
что-то услышал.

<Добро пожаловать в земли „Вечного Совершенствова-
ния“>

2 Обучение

<Добро пожаловать в земли «Вечного Совершенствования»>

<Обнаружен новый игрок. Пожалуйста, создайте своего персонажа>

Алекс был потрясён. Он впервые оказался в виртуальной реальности, и никакое описание не могло передать, насколько реальным всё это ощущалось.

Он посмотрел вниз, на своё тело. В данный момент он был совершенно голый, без какой-либо одежды. Он посмотрел перед собой, где увидел множество опций для настройки. Вариантов было так много, что он растерялся.

Сбоку он увидел опцию случайного выбора и нажал на неё. Случайный выбор дал ему высокое и стройное тело с хорошо развитой мускулатурой. Теперь у него были голубые глаза, в отличие от его карих в реальной жизни. У него были длинные волосы и не было никакой растительности на лице.

«Неплохо выглядит», – подумал про себя Алекс и нажал «Создать». Он услышал, как что-то заговорило в его разуме.

<Персонаж успешно создан. Пожалуйста, выберите имя пользователя>

– Хм-м... имя пользователя? Может, просто оставить Алекс? Наверное, не стоит. Э-э-э... – он не мог придумать имя, поэтому решил выбрать случайное имя пользователя.

<Имя пользователя: Юй Минг, вы уверены?>

Он увидел, как перед ним всплыло уведомление. «Хмм... Юй Минг? Звучит неплохо», – подумал он, нажимая ОК.

<Новый персонаж: Юй Минг. Подключение к серверу «Дубовый Лист»>

Внезапно всё вокруг побелело.

Алекс очутился посреди джунглей. Он осмотрелся и не увидел ничего, кроме высоких, густо растущих деревьев со всех сторон.

«Я всё ещё в игре?» – подумал он. Не было ни полоски здоровья, ни чего-либо ещё, что указывало бы на то, что это игра. Это было просто слишком сюрреалистично.

Алекс забеспокоился. Он вспомнил, что был голым, и посмотрел вниз. К счастью, теперь на нём была одежда.

На нём была простая синяя мантия и синие штаны. Он заметил что-то странное у себя сбоку. На его левом бедре была небольшая выпуклость.

Он попытался коснуться этого, чтобы понять, что это такое, как вдруг перед ним появился прозрачный синий экран. Вверху экрана было название «Сумка Космоса», а внутри экрана – множество аккуратно расположенных квадратов.

Он посмотрел на квадраты и понял, что в маленьких квадратах было две иконки. Одна выглядела как книга, а другая – как сундук с сокровищами.

Из любопытства он коснулся книги, и внезапно перед ним

появился ещё один синий экран.

[Обучение]

[Эта игра в основном работает с помощью голосовых команд. Скажите «Настройки» или «Статус», чтобы открыть настройки или вашу информацию. Ваша первая задача – сделать видимыми время и полосу ОЗ в вашем интерфейсе через настройки. Скажите «Настройки»]

– Настройки.

Снова появился новый экран, на котором была куча маленьких настроек. Он не знал, для чего нужна большая часть из них, так как они были выключены, но он быстро нашёл две настройки, связанные с полоской ОЗ и ВРЕМЕНЕМ. Он включил обе.

Внезапно в левом верхнем углу его поля зрения появилась зелёная полоска, отображающая его текущее количество ОЗ. В правом верхнем углу появилась кучка цифр, представляющих текущее время.

Похоже, время в игре совпадало с реальным временем.

[Обучение]

[Поздравляем с использованием настроек. Позже вы сможете изменять различные параметры по своему усмотрению. Теперь, чтобы проверить свою информацию, скажите «Статус»]

– Статус.

Перед ним появился ещё один синий экран. На этот раз на нём было много информации о нём.

[Имя игрока: Юй Минг

Культивация: Смертный (1 Ци: 100 %)

Тело: Божественное Тело Ян Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные Корни: Корни Инь-Ян пяти элементов

Метод Культивации: Нет

Ци: 0

]

– О, так это моя информация? – Алекс с любопытством посмотрел на свой Статус. Правда, он не понимал, что означает большая часть из этого.

Экран обучения снова всплыл.

[Обучение]

[Поздравляем с открытием вашего статуса. Вот объяснение того, что означает каждая из этих характеристик.

Культивация: это ваш текущий уровень культивации и царство. Она показывает, сколько Ци вам нужно вложить, чтобы повысить культивацию, и каковы ваши шансы на прорыв.

Тело: это ваш потенциал в культивации. Оно определяет, как далеко вы сможете продвинуться в культивации. Особые тела также дают другие преимущества.

Талант: это ваш талант в культивации. Он определяет, как быстро вы можете культивировать.

Духовные Корни: Духовные Корни представляют ваше духовное сродство к элементу. Вы можете изучать и использо-

вать элементы, к которым у вас есть сродство, свободнее, чем остальные.

Метод Культивации: это техника, которую вы используете для культивации. Она учит вас, как собирать Ци и использовать её для повышения вашей культивации.

Ци: это ваш источник энергии. Чем больше у вас Ци, тем сильнее вы можете стать. Скорость, с которой вы собираете Ци, может зависеть от вашего местоположения, вашего метода культивации и вашего таланта.]

Теперь Алекс был по-настоящему ошеломлён. Он и половины не понимал из того, что сейчас происходило. Он решил сыграть в эту игру, потому что его новые друзья сказали, что сейчас она лучшая. Так почему же здесь было так много объяснений?

Прочитав всё, он нажал «далее». На панели обучения появился новый набор текстов.

[Обучение]

[Вы можете использовать следующие команды.

Выход: чтобы выйти из игры

Методы культивации: чтобы увидеть все изученные вами методы культивации.

Оружие: чтобы увидеть список вашего оружия.

Пилюли: чтобы увидеть список ваших пилюль.

Техники: чтобы проверить различные техники, которые у вас есть.

Инвентарь: чтобы увидеть ваш инвентарь (показывает

предметы из всех ваших пространственных сумок или колец).

Наконец, поздравляем с завершением обучения. Теперь вы можете открыть сундук в своём инвентаре, чтобы получить случайную технику, оружие, пилюлю и метод культивации.]

Он закрыл Обучение, нажав на «X» вверху. Он попробовал произнести все команды, кроме выхода из игры, чтобы проверить, работают ли они. Как и ожидалось, все команды сработали.

Каждая панель, которую вызывали эти команды, была пуста, за исключением инвентаря.

– Что ж, посмотрим, что мне даст сундук. Надеюсь, что-нибудь хорошее, – Алекс нажал на сундук, и всплыло уведомление.

<Вы желаете открыть «Сундук с наградой за обучение»?>
Он нажал «Открыть».

<Поздравляем, вы получили новое Оружие>

<Поздравляем, вы получили новый Метод Культивации>

<Поздравляем, вы получили новую Пилюлю>

<Поздравляем, вы получили новую Технику>

– Оружие, – решил он проверить оружие в первую очередь.

На панели оружия теперь было новое пополнение. Судя по иконке, это был меч. Алекс нажал на неё, и появились опции «экипировать» или «описание». Он выбрал описание.

[Железный Меч

Уровень: Смертный

]

Больше никаких описаний не было.

– Что ещё за смертный уровень? Это хорошо или плохо?

И что, нет никакого бонуса к атаке или чего-то в этом роде? Что это за игра, если у предмета нет характеристик? – Ничто из того, что Алекс узнал из тех немногих видеоигр, в которые он играл на своём домашнем компьютере, сейчас ему совершенно не помогало.

Затем он проверил пилюлю.

[Пилюля, обеспечивающая Ци

Уровень: Смертный

Даёт вам 10 Ци]

– А это неплохо. Разве в моём Статусе не говорилось, что мне нужна 1 Ци для повышения уровня или что-то в этом роде? – Алекс был очень рад, что нашёл эту пилюлю.

– Но как мне использовать пилюлю? Есть какая-нибудь кнопка для использования? – Алекс просмотрел появившиеся опции, но не понял, что делать.

– Раз это пилюля, вроде лекарства, может, её просто съесть? – задался он вопросом.

– Ладно, была не была.

ЧПОК

Он положил пилюлю в рот. Как только она оказалась у него во рту, она, словно растаяв, соскользнула ему в горло

прежде, чем он успел что-либо заметить.

<Получено +10 Ци>

– О. Я был прав, – он быстро открыл страницу своего Статуса, чтобы проверить изменения.

[Имя игрока: Юй Минг

Культивация: Смертный (1 Ци: 100 %) [Прорыв]

Тело: Божественное Тело Ян Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные Корни: Корни Инь-Ян пяти элементов

Метод Культивации: Нет

Ци: 10

]

Теперь, когда у него было достаточно Ци, в его Культивации появилась опция [Прорыв].

– А, вот оно. Значит, теперь я могу стать культиватором? Это оно и есть? – задался вопросом Алекс, нажимая кнопку [Прорыв].

<У вас нет Метода Культивации. Пожалуйста, назначьте метод культивации, прежде чем пытаться совершить [Прорыв]>

– О! Мне нужен Метод Культивации, да? Тогда проверим мой метод культивации, – Алекс открыл страницу Методов Культивации и увидел на панели иконку книги.

Панель методов культивации была разделена на две секции: «Изученные» и «Готовые к изучению». Книга находилась в секции «Готовые к изучению».

Он нажал на неё, и всплыли две опции: «Изучить» и «Описание». Он нажал на описание.

[Метод Поглощения Ци Звёздного Неба:

Уровень: Небесный

Поглощает 20 Ци каждую минуту. Ночью количество удваивается]

«Ого. 20 Ци в минуту? Это же безумие», – подумал Алекс. – «Постойте-ка. Это что же, получается, пилюля, которую я съел, на самом деле была не так уж и хороша?»

«Изучить её сейчас?» – подумал он. Он быстро вернулся на ту же панель и нажал «изучить».

<Поздравляем с изучением «Метода Поглощения Ци Звёздного Неба»>

– Отлично. Теперь я могу совершить прорыв, так? – Алекс быстро установил новый метод в качестве своего метода культивации. После этого он нажал [Прорыв].

<Поздравляем, вы совершили прорыв в «Закалку Кожи: 1-е Царство»>

3 Город

<Поздравляем, вы прорвались в «Закалка Кожи: 1-е Царство»>

[Имя игрока: Юй Минг

Культивация: Закалка Кожи 1-е Царство (500 Ци: 100 %)

Тело: Божественное Тело Ян Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные Корни: Корни Инь-Ян пяти элементов

Метод Культивации: Метод Поглощения Ци Звёздного Неба

Ци: 9

]

– Что, теперь мне нужно 500 Ци? Это... – Алекс быстро посчитал в уме, – 25 минут. Это много.

– Мне придётся использовать эту технику 25 минут, чтобы подняться всего на один уровень? Разве это не ужасная система? А что будет дальше? Время снова увеличится? – задался он вопросом.

– Хм... Надо бы найти какие-нибудь пилюли, чтобы получить больше Ци. Однако такими темпами мне понадобится 50 тех пилюль, чтобы подняться всего на один уровень. Это, должно быть, сложнее, чем просто использовать способность 25 минут.

– Ладно, пока просто осмотрюсь. Всё выглядит чертовски

реалистично. Может, убрать пока полоску здоровья, чтобы лучше видеть.

Алекс побродил по джунглям, разглядывая зелень. Вскоре он нашёл небольшую тропинку и пошёл по ней. По стечению обстоятельств, не прошло и пяти минут, как он вышел из джунглей и увидел огромную стену, огораживающую целый город прямо перед ним.

Он посмотрел в сторону и увидел у стены ворота, возле которых выстроились в очередь люди и повозки. У ворот стояли стражники, которые что-то брали с новоприбывших, прежде чем впустить их.

«Нужны ли мне деньги?» – подумал он. В этот момент из леса вышел ещё один человек. Это был мужчина в жёлтом халате с зелёной отделкой.

Он увидел, что Алекс растерянно озирается, и особенно обратил внимание на его простую одежду. Поэтому он спросил: – Здравствуй, брат, ты здесь новенький?

Алекс огляделся с растерянным выражением лица. «НПС или игрок?» – подумал он.

– Да, я только сегодня сюда прибыл и не знаю, что делать, чтобы попасть внутрь, – ответил Алекс.

Мужчина услышал это и тихо спросил: – Ты игрок?

– Да, – взволнованно ответил Алекс. «Так он всё это время был игроком, ха».

– Ну, просто позанимайся культивацией час или два. После этого, как только прорвёшься, можешь пойти поохотить-

ся на слабых монстров в джунглях и продать их туши одному из торговцев, которые здесь постоянно проходят.

– Это должно принести тебе около 5 серебряных монет, чего хватит, чтобы войти в город, – сказал мужчина.

– Культивация? Что это? – спросил Алекс.

Мужчина странно на него посмотрел. – Ты же выучил свой метод культивации, верно? – Алекс кивнул.

– Тогда просто сядь и медитируй. Твой метод культивации запустится сам по себе, – сказал мужчина. После этого он попрощался и ушёл.

– Хм... раз я уже прорвался, то стоит просто пойти и убить какого-нибудь зверя. – Он вернулся в лес, из которого только что вышел. Однако ему не потребовалось много времени, чтобы найти зверя.

Над существом, которое он встретил, парило имя.

<Рассветная Лисица: Закалка Кожи 2>

– Ого, она на уровень выше меня. Я вообще смогу с ней драться? – лисица определённо была сильнее его. Алекс забеспокоился и задумался, не стоит ли ему сменить цель.

– Я всего лишь 1-го уровня, так что в игре должна быть какая-то механика защиты, которая не даст мне умереть, верно? – Алекс решил сразиться с лисицей.

Он быстро открыл панель оружия и экипировал свой меч. Меч был около 2 метров в длину и выглядел очень ценным.

Он попытался подобраться к лисице незамеченным, но это было лишь мечтой. В джунглях было слишком много все-

го, что шумело, когда идёшь.

Лисица немедленно бросилась на него, как только увидела. Алекс попытался взмахнуть мечом в сторону лисицы и в итоге ударил её прямо по морде.

Лисица заскулила и отступила. На её морде появилось злобное выражение, и она зарычала. Она снова прыгнула на него.

На этот раз Алекс не стал использовать меч как меч, а со всей силы обрушил его вниз, словно он снова дома и рубит дрова топором.

<Вы победили «Рассветную Лисицу»>

<Получено «ядро Рассветной Лисицы»>

– Ядро? Что это? – подумал он. Он достал его из инвентаря и осмотрел. Это была маленькая красновато-коричневая сфера, немного шершавая на ощупь.

«Это как та пилюля, что я съел ранее?» – подумал он. Оно выглядело похоже, так что он предположил, что так и есть. Поэтому, без малейших колебаний, он засунул ядро в рот и проглотил его.

<Божественное Тело Ян Бога Солнца всё дезинтегрирует>

<Ядро монстра совмещается с одним из элементов в Пяти Элементах Инь-Ян>

<Вы получили 2000 Ци>

– Ого, так это была пилюля. Может, стоит пойти найти ещё таких лисиц.

Он уже был недалеко от города, поэтому решил этого не

делать. Вместо этого он решил совершить прорыв.

Он открыл свой статус и, как и ожидалось, в строке культивации появилась кнопка [Прорыв].

Он нажал на кнопку.

<Вы прорвались в «Закалка Кожи: 2-е Царство»>

Теперь он был на уровень выше. Он снова посмотрел на свой статус и понял, что кнопка [Прорыв] всё ещё там. Поэтому он нажал её ещё раз.

<Вы прорвались в «Закалка Кожи: 3-е Царство»>

Он снова открыл страницу своего статуса.

[Имя игрока: Юй Минг

Культивация: Закалка Кожи 3-е Царство (1500 Ци: 100 %)

Тело: Божественное Тело Ян Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные Корни: Корни Инь-Ян пяти элементов

Метод Культивации: Метод Поглощения Ци Звёздного Неба

Ци: 509

]

Алекс подобрал труп лисицы и вышел из леса. По пути он понял, что может положить труп в свой инвентарь. Так он и сделал.

Он подошёл к одному из торговцев, ожидавших в очереди. Он прочёл название: «Торговая Группа “Победоносный Снег”».

Торговец обменял его труп на 10 серебряных. Алекс взял

их и подошёл к воротам. Привратник попросил у него удостоверение личности или 2 серебряных за вход в город.

У Алекса не было ничего, что могло бы удостоверить его личность, поэтому он просто заплатил пошлину и вошёл.

Войдя в город, он попытался выйти из игры, но игра сообщила ему, что он находится не в самом безопасном месте для выхода.

Лишь после того, как он снял комнату в таверне, игра сообщила ему, что теперь выходить безопасно.

4 Алхимия

Алекс открыл глаза и, медленно нащупав шлем, стянул его. Он вышел из игры немного раньше, потому что больше не знал, что в ней делать, и решил уйти.

Он попытался быстро встать и ударился головой. – Ай, – посмотрев на то, обо что только что ударился, он с осознанием произнёс: – Ах, точно. Я не в своей комнате. – От этого ему стало немного грустно, и он начал скучать по дому.

Увидев, что остальные всё ещё в игре, так как до семи вечера, когда они собирались выйти, было ещё довольно далеко, он решил позвонить родителям и сказать им, что устроился.

– Ты написал своей двоюродной сестре? – спросил отец на том конце провода.

– Ох, я забыл. Напишу ей прямо сейчас, – сказал Алекс. Закончив разговор с родителями, он отправил двоюродной сестре простое сообщение.

«Я приехал в университет и устроился в общежитии».

Вскоре трое его соседей по комнате тоже вышли из игры, и они пошли ужинать в столовую.

– Ну, как тебе игра? – с любопытством спросил сбоку Мэтт.

– Хорошая. То есть, мне не понравилось, что для прокачки нужно вечно медитировать, но реалистичные ощущения

с лихвой это компенсируют.

– А, это? Привыкнешь, – сказал сбоку Логан. – Сначала все жалуются на медленную прокачку. Но скоро ты поймёшь, почему такая скорость в самый раз.

Эрик вставил сбоку: – Корпорация Дэва заработала более 2 миллиардов долларов только за первый месяц после выпуска «Вечного Совершенствования». Это должно говорить о том, насколько хороша эта игра.

Мэтт сказал: – Ты скоро привыкнешь. Хотя, по-моему, лучше отбросить мысль, что это игра. Это другой мир, который Корпорация Дэва создала, чтобы мы в нём жили. Так и говорят: в «Вечное Совершенствование» не играют, им живут.

Это заявление поразило Алекса так, как он не ожидал. «Так мне стоит просто перестать беспокоиться о прокачке и просто наслаждаться миром, да? Думаю, я смогу».

Вместе они вернулись в свою комнату. Алекс собирался пойти в ванную, когда увидел, что все остальные снова надевают шлемы.

– Вы, ребята, снова собираетесь играть? – спросил он.

Мэтт рассмеялся и сказал: – Мы играем каждую свободную минуту, и во сне, и наяву. Настолько это весело.

– Во сне? Вы, ребята, играете вместо сна? Разве это не вредно для здоровья?

Логан сказал со своей кровати: – Нет, мы спим. Но ВР-шлем позволяет нам играть даже во сне. Тебе стоит попро-

бовать сегодня.

Эрик добавил: – Тебе тоже стоит поиграть. Может, сможешь заработать достаточно денег, чтобы купить свой собственный шлем.

– Заработать денег? Как? – спросил Алекс. «Они, должно быть, шутят надо мной, да?» – подумал он.

– О, можно зарабатывать, конвертируя внутриигровую валюту в доллары. Мы неплохо поднимаем, хватает на ежемесячные карманные расходы, – сказал Логан. – Ладно, мы входим в игру, тебе тоже пора, Алекс. – После этого все трое вошли в игру.

– Я? Зарабатывать деньги в игре? – эта мысль показалась ему довольно забавной. Парень, который почти не играл в видеоигры, никогда не сможет на них заработать.

Он быстро освежился и вернулся на свою кровать. Увидев на телефоне уведомление, он проверил его.

«Приехал? Хорошо. Встретимся завтра. Жди моего сообщения».

Это ответила его двоюродная сестра, Ханна. Он отложил телефон и надел шлем. Не успел он и оглянуться, как снова оказался в игре.

Он открыл глаза в комнате в таверне. Как только он это сделал, то услышал урчание в животе.

– Я тоже могу проголодаться?

К счастью, он уже был в таверне, поэтому спустился на первый этаж и заказал себе миску похлёбки. Это обошлось

ему примерно в один серебряный, но сейчас деньги его не волновали.

Он прислушивался к разговорам разных людей в таверне и наткнулся на одну заинтересовавшую его новость. Секта Хун У завтра проводила вступительный экзамен.

За ужином трое парней сказали ему, что он должен как можно быстрее найти секту. «Если они действительно проводят экзамен, то и мне стоит попробовать», – подумал он.

Он подошёл к людям, которые говорили об этом, и спросил: – Здравствуйте, не подскажете, где именно будет проходить этот экзамен?

– Я бы посоветовал тебе не лезть, братец. Секта Хун У – это алхимическая секта, так что в неё очень трудно попасть. Но, если всё ещё хочешь знать, он будет проходить около 8 утра в Секте Хун У.

«Алхимия?» – он был в замешательстве, так как никогда раньше не слышал этого термина. «Надо будет завтра утром проверить, что это такое».

Поев, он вернулся в свою комнату и подумал: «Уже так поздно. Наверное, не стоит выходить на улицу, верно? Почему бы вместо этого не заняться культивацией?»

Он сел на кровати, скрестив ноги, и начал медитировать. Постепенно его начало клонить в сон, и, не успев оглянуться, он потерял сознание и вошёл в состояние, подобное трансу.

«Божественное Тело Ян Бога Солнца увеличивает скорость культивации на 500 %»

«Ночной бонус метода поглощения Ци звёздного неба увеличивает скорость культивации на 200 %»

«Получено 200 Ци»

«Получено 200 Ци»

«Получено 200 Ци»

.

.

.

Алекс внезапно проснулся. Он не понял, когда уснул в игре, но к тому времени, как он очнулся, было уже 6 утра.

– Где я? – на секунду растерялся он, прежде чем понял, что всё ещё в игре. – Но я же уснул, как я всё ещё в игре? – он был в замешательстве. Перестав об этом думать, он вышел из игры.

5 Вступительный экзамен

Алекс вышел из игры и понял, что его тело совсем не устало. На самом деле, он чувствовал себя очень отдохнувшим. «Значит, сон в игре и правда работает». Он был очень удивлён.

Он умылся и стал ждать, пока парни выйдут из игры. В это время он решил проверить, что же такое алхимия. Согласно информации из интернета, Алхимия в «Вечном Совершенствовании» – это процесс создания пилюль.

«Хм... Наряду с артефактами, Пилюли – одни из самых дорогих предметов в игре „Вечное Совершенствование“». – прочитал он то, что сообщал ему информационный источник. Он убрал телефон, когда его соседи по комнате начали просыпаться, и пошёл завтракать.

После завтрака он захотел вернуться в игру, что и сделал. Он посмотрел на время и понял, что у него осталось всего 45 минут, чтобы добраться до Секты Хун У.

Он поспешно спустился в таверну и спросил у трактирщика дорогу. Указания трактирщика были просты. Секта Хун У на севере, а Секта Тигра на юге от города Скарлет. Когда Алекс спросил, что такое Секта Тигра, он узнал, что это место, куда вступали обычные культиваторы.

«Значит, в этом городе Скарлет две секты, да? Мне всё равно больше нравится идея вступить в алхимическую секту,

а не в другую, обычную», – сказал он себе.

Он быстро направился на север, по пути спрашивая дорогу к Секте Хун У. Когда он наконец добрался до Секты Хун У, то был удивлён.

Алекс теперь стоял у ворот. За воротами он видел высокую гору, на которой было много домов. Эта гора была территорией Секты Хун У.

Время поджимало, поэтому он быстро зарегистрировался у ворот, и его направили в большой шатёр внутри. Алекс посмотрел на листок бумаги, который был регистрационным талоном. На нём был просто номер 174, а также его имя Юй Минг и возраст 18 лет.

Он чуть было рефлексивно не назвался Алексом, но в последнюю секунду поймал себя. Он вошёл в большой шатёр и сел на свободное место на земле, среди множества других людей, которые сидели симметрично.

Очень скоро в шатёр вошёл мужчина важного вида, которому на вид было под тридцать. Он был одет в зелёную мантию с серебряной отделкой. Вскоре после него вошли несколько десятков юношей и девушек помладше.

«Всем слушать», – сказал мужчина, взойдя на некое подобие трибуны. «Я ваш экзаменатор, и я буду проводить ваш тест здесь». Мужчина указал в сторону.

Группа вошедших мужчин и женщин обошла всех и раздала каждому сумку хранения и листок бумаги.

«У вас есть час, чтобы назвать все 100 ингредиентов внут-

ри. Если сможете назвать более 50, вы прошли. Убедитесь, что на талисмানে, в который вы записываете ответы, также указаны ваш регистрационный номер и имя». Сказав это, мужчина покинул шатёр. Остальные, однако, остались стоять, наблюдая за тем, как разные экзаменуемые сдают свой экзамен.

Алекс пытался достать каждый ингредиент, чтобы посмотреть, как он называется, но каждый раз, когда он его вынимал, на нём было написано лишь [????????]. Игра совсем не помогала.

Следующие полчаса он провозился, пытаясь найти название ингредиента. Проверял, сможет ли он назвать хотя бы один, но не смог.

«Они и вправду говорили, что экзамен сложный», – вздохнул он, перестав думать об экзамене и вместо этого начав просматривать свои настройки через разные меню. На это он потратил ещё 15 минут.

Внезапно он кое-что вспомнил. «Разве мой инвентарь не должен показывать всё, что у меня есть? Что, если я посмотрю на ингредиенты через инвентарь, а не снаружи?»

«Инвентарь», – тихо сказал он. Перед ним всплыла синяя панель, на которой действительно было более сотни предметов. Он наугад выбрал один, чтобы посмотреть, есть ли у него название, но он всё ещё назывался?????.

«Эх», – он уже собирался закрыть инвентарь, когда кое-что заметил. В самой первой ячейке инвентаря была иконка

книги.

«Метод Культивации?» – удивился он. Он попытался нажать на описание, но случайно нажал «изучить».

<Ваши корни и талант удовлетворяют условиям>

<Вы изучили [Знания Бога Алхимии]>

«А, Алхимия?» – он был ошеломлён.

«Метод Культивации», – сказал он, и перед ним всплыл список методов культивации. Там был только один. «Но ведь это была книга?» – он был сбит с толку.

«Ах да, разве сокровище не дало мне и технику? Я совсем об этом забыл. Это техника?»

Он открыл панель техник, и там, в разделе изученного, увидел иконку книги. Он нажал на неё и открыл описание.

[Руководство Бога Алхимии: Уровень 1

Ранг: Смертный (Рост)

Разблокировано: Вы обладаете знанием всех алхимических материалов.

Разблокировано: Можете мгновенно изучать любой алхимический рецепт.

Разблокировано: +50 % шанс произвести дополнительную пилюлю во время алхимии.

Для дальнейшей разблокировки требуется Уровень 2

]

«Рост? Что это должно означать? Эта техника может повышать уровень?» – удивился он, но в данный момент его это не волновало. Его внимание привлекло первое, что было

разблокировано,

«Разблокировано: Вы обладаете знанием всех алхимических материалов».

«Значит ли это...?» – в глубине его души зародились слабая надежда и предвкушение. Он достал ингредиент и увидел его название.

[Синешипный Лист]

«Да», – тихо воскликнул он.

[Корневая Трава Рога]

[Водная Ягода]

Сработало. Он взял бумагу, чтобы начать записывать названия. Ручки не было, но он понял, что может писать на ней то, что хочет, просто подумав об этом.

Когда он начал записывать названия, на листке бумаги стали появляться странные узоры. Ему потребовалось несколько минут, чтобы назвать все материалы в сумке.

Ровно в 9 часов мужчина вернулся в шатёр и крикнул: «Время вышло. Все положите свои ответы в сумку и передайте их старшим».

Сдав сумку, Алекс вышел. Он слышал, что за результатами можно будет прийти завтра в 8.

Алекс не спеша вернулся в таверну и вышел из игры, когда добрался до своей комнаты. На обратный путь у него ушёл час, так что к моменту выхода из игры было уже почти 10 утра.

Как только он встал с кровати, он услышал крик Логана:

«Да! Я сделал это! Я прорвался в Истинную сферу!».

«Ты использовал пилюли?» – спросил Эрик.

«Не-а. Они слишком дорогие. Алхимик берёт по 50 долларов даже за самые дешёвые. Я не собираюсь тратить на это деньги, если только это не будет крайне необходимо».

Алекс не присоединился к празднованию. Вместо этого он посмотрел на свой телефон, на котором появилось новое уведомление. Это было сообщение от его двоюродного брата.

<Встретимся у Восточных Ворот Университета в час дня>

6 Прорывы

Был час дня. Солнце уже миновало зенит, и на небе не было видно ни облачка.

Алекс прибыл к восточным воротам университета. Он осмотрелся, быстро нашёл Ханну, стоявшую в тени, и подошёл к ней.

На Ханне был жёлтый сарафан и белая шляпка. Её рост был около 170 сантиметров, а телосложение – стройное. Увидев идущего к ней Алекса, она сняла солнцезащитные очки.

– Алекс? О боже, посмотри на себя... ты так вырос. Сколько я тебя не видела? Два года? Три? – Ханна была поражена, увидев, каким высоким он стал.

– Привет, сестра. Кажется, прошло два с половиной года с тех пор, как вы приезжали к нам в последний раз. Как ты? – поздоровался в ответ Алекс.

– Ой, какой ты официальный. Раз уж ты спросил, у меня всё отлично. А ты как? Как тётя и дядя? – начала она спрашивать о благополучии семьи Алекса.

– У меня всё хорошо, сестра. Отец и мать тоже в порядке, – ответил он.

– Пойдём, зайдём в кафе или ещё куда-нибудь. Здесь слишком жарко, – сказала Ханна и повела Алекса в ближайшее кафе.

Алекс с удивлением разглядывал все крутые мелочи, ко-

которые были в городе. Он был поражён тем, как много людей постоянно находилось на улице, даже в такой жаркий день. Множество машин и транспортных средств, некоторые из которых он никогда раньше не видел. От высоких зданий приходилось так задирать голову, что можно было сломать шею, просто чтобы увидеть их верхушки.

Алекс чувствовал себя ошеломлённым всем этим. Когда они дошли до кафе, Ханна вошла, а Алекс последовал за ней.

«Ого», – почувствовав, как раскалённый воздух с улицы мгновенно сменился прохладой от кондиционера в кафе, он едва не ахнул от изумления.

Он редко бывал в местах с кондиционерами, и уж точно не в таких шикарных. В большинстве заведений у него дома вместо кондиционеров стояли вентиляторы.

Ханна подошла к пустому столику и сказала: – Садись здесь, я принесу нам еды. Что будешь есть?

Алекс не знал, что сказать. – Я не знаю, что здесь вкусного. Может, бургеры подойдут?

– Хорошо, – она ненадолго отошла и вернулась с двумя порциями бургеров и напитков. Они начали есть.

– Так ты живёшь в общежитии, да? Уже завёл друзей? – спросила она.

– Ага. У меня трое соседей по комнате. Они дружелюбные, – ответил Алекс.

– Хорошо. Хорошо.

Алекс и Ханна довольно долго разговаривали. Алекс

узнал кое-что о Ханне. Оказалось, она училась на третьем, последнем курсе колледжа. Она снимала квартиру в нескольких кварталах от университета, где жила вместе с двумя подругами.

Закончив с едой, они ещё немного посидели и поговорили. Наболтавшись, около трёх часов дня они попрощались и разошлись.

Через несколько коротких минут Алекс вернулся в общежитие. Он уже собирался войти в комнату, когда услышал, что кто-то зовёт его по имени.

– Эй, Алекс, где ты был? – спросил Логан.

Судя по всему, Логан, Мэтт и Эрик только что вернулись из столовой.

– Я встречался со своей двоюродной сестрой. Она тоже учится в этом университете, – сказал он.

– О. Круто. Ты поел? Если нет, тебе, наверное, стоит сходить в столовую, пока она не закрылась, – сказал Мэтт.

– Я уже поел на улице. Ах да, можно мне оставить ВР шлем ещё ненадолго?

Мэтт посмотрел на него и рассмеялся: – Ты тоже подсел, да? Ха-ха-ха. «Вечное Совершенствование» такое творит. Давай, держи его у себя, сколько хочешь. – Мэтт был очень щедр насчёт ВР шлема.

Они все разошлись по своим комнатам, надели шлемы и вернулись в игру.

Алекс открыл глаза в комнате таверны. Он медленно

встал. Оглядев комнату, он подумал: «Хм... солнце ещё высоко, может, просто пойти сразиться с монстрами и поднять уровень?»

Система уровней в этой игре была немного странной: у них были названия, а не цифры, которые можно было бы запомнить.

– Какой у меня там уровень?

Затем он открыл свой Статус для проверки. Увиденное его шокировало.

[Имя игрока: Юй Минг

Культивация: Закалка Кожи 3-й Realm (1500 Ци: 100 %)

[Прорыв]

Тело: Божественное Тело Ян Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные Корни: Корни Инь-Ян пяти элементов

Метод Культивации: Метод Поглощения Ци Звёздного Неба

Ци: 131709

]

«Что? Откуда у меня столько Ци?» – он не мог понять. «Если я правильно помню, у меня было около 500 после того, как я съел пилюлю из тела лиса. Так откуда теперь столько? Я не помню, чтобы ел ещё пилюли или даже занимался культивацией... погоди, я что, и вправду занимался культивацией прошлой ночью, когда уснул?»

В его голове проносились миллионы мыслей. Он не пони-

мал, как набрал столько Ци. Он смутно помнил, что начал культивировать прошлой ночью, но тут же заснул.

«Может, я и правда культивировал во сне. Говорили же, что в игру можно играть и во сне. Может, я так и сделал», – подумал он.

«В любом случае, раз у меня столько Ци, почему бы не поднять уровень?» – Алекс решил нажать кнопку [Прорыв].

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Кожи: 4-й Realm’>

Он потерял 500 Ци. Требование для следующего повышения уровня теперь составляло 2500 Ци. Он снова нажал кнопку [Прорыв].

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Кожи: 5-й Realm’>

И снова.

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Кожи: 6-я сфера’>

И снова, и снова.

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Кожи: 7-й Realm’>

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Кожи: 8-й Realm’>

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Кожи: 9-й Realm’>

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Мышц: 1-й Realm’>

«О. Новое название». Алекс перестал совершать прорывы, когда достиг ‘Закалка Мышц: 1-й Realm’. Он посмотрел на свой статус и понял, что потратил 23 000 Ци, а следующее требование для прорыва составляло 10 000 Ци.

У него ещё оставалось достаточно Ци, поэтому он нажал [Прорыв] ещё раз.

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Мышц: 2-й Realm’>

– О, – Алекс кое-что понял, ещё раз взглянув на свой статус. Похоже, требование для каждой сферы на этом этапе увеличивалось на 5000 Ци. Следующее требование было 15 000 Ци.

«Ого, требование сильно выросло», – подумал он.

Он совершил прорыв ещё раз.

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Мышц: 3-й Realm’>

Он снова проверил и обнаружил, что требование для 4-го уровня – 20 000. У него всё ещё оставалась половина исходной Ци, поэтому он снова принялся многократно нажимать [Прорыв].

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Мышц: 4-й Realm’>

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Мышц: 5-й Realm’>

<Поздравляем, вы совершили прорыв в ‘Закалка Мышц: 6-я сфера’>

После этого он больше не мог совершать прорыв.

«Ого», – у Алекса возникло странное ощущение в теле. Оно больше не казалось его собственным. Кожа была гладкой и блестящей, и он мог видеть рельеф мышц, хотя отчётливо помнил, что раньше у него их было не так много.

Он также почувствовал необычный голод. «Мне что, и в игре тоже нужно есть?» – подумал он. К счастью, он остановился в таверне, так что мог спуститься поесть в любое время.

А пока он ещё раз проверил свой статус.

[Имя игрока: Юй Минг

Культивация: Закалка Мышц 6-я сфера (35000 Ци: 100 %)

Тело: Божественное Тело Ян Бога Солнца

Талант: Бог

Духовные Корни: Корни Инь-Ян пяти элементов

Метод Культивации: Метод Поглощения Ци Звёздного Неба

Ци: 8709

]

«Ого, неплохо», – подумал он. Он не совсем понимал, насколько хорошо или плохо иметь 6-ю сферу Закалки Мышц, но предполагал, что это должно быть хорошо.

Он считал, что это было примерно как 15-й уровень в игре. Но он не мог сказать, насколько ещё ему нужно будет прокачиваться, так как не имел представления о более высо-

ких уровнях.

Он решил отбросить эти мысли и спустился вниз поесть. Он купил хорошую еду за один серебряный и с удовольствием съел её.

Он всё думал о том, что эта еда была не так хороша, как бургер, который он ел сегодня с сестрой. Но сейчас у него не было выбора, кроме как поесть.

Закончив есть, он вышел из таверны. «Блин, если игра требует, чтобы я ел, а еда каждый раз стоит 1 серебряный, я вмиг разорюсь».

«Наверное, мне стоит побольше поохотиться на тех монстров», – подумал он. Он подошёл к городским воротам и увидел, как стражники проверяют людей, входящих и выходящих из города.

Он подошёл к одному из стражников и спросил, нужно ли ему платить ещё 2 серебряных за то, чтобы покинуть город на несколько часов. К сожалению, нужно было.

«Ну что ж. Заплачу им после того, как заработаю на монстрах, которых убью», – подумал он и направился к лесу.

7 Лесная охота

Алекс вышел из восточных ворот Алого города и вскоре понял, что случайно пришёл не туда.

В прошлый раз, когда он вошёл в город, был вечер, и он сразу пошёл в таверну, чтобы найти ночлег и выйти из игры, не удосужившись запомнить, как город выглядит изнутри.

Теперь, случайно выйдя из восточных ворот, он понял, что на самом деле вошёл в город через западные. Но для него это не должно было иметь большого значения.

«Какая разница. Мне просто нужно поохотиться на какого-нибудь монстра, и всё», – подумал он. Восточная сторона города тоже была покрыта лесами, как и западная, так что с поиском монстров у него не должно было возникнуть проблем.

Он вошёл в лес и начал искать любые признаки монстра. Вдруг он что-то увидел.

Это был не монстр, а маленькое деревце. Само по себе оно было ничем не примечательно. В этом огромном лесу его было легко не заметить, но Алекс не мог. Что-то в этом дереве влекло его.

Поэтому он сделал то, что велело ему сердце, и медленно пошёл к дереву. Само дерево было ростом примерно с Алекса, из-за чего выглядело как молодое, растущее деревце. Но на нём уже были большие листья и созрел маленький плод.

Когда Алекс подошёл ближе, над деревом появилось название.

[Дерево Гномьей Ягоды

Приносит плоды «Карликовая Ягода»]

«Карликовая ягода?» – Алекс посмотрел на единственный плод, созревавший на дереве. Он протянул руки и коснулся ягоды.

[Карликовая Ягода]

Больше никакой информации он не получил. Это было похоже на то, как он прикасался ко всем тем материалам на вступительном экзамене в секту Хонг Ву.

«Это алхимический материал? Поэтому я знаю название плода?» – подумал он. Он счёл своё предположение верным. Поэтому он сорвал плод и убрал в свой инвентарь.

Он не мог сказать, насколько хорош этот материал, или можно ли из него сделать что-то полезное, но всё равно решил его оставить.

По пути он нашёл ещё несколько алхимических материалов. Некоторые из них он подобрал и убрал в свой инвентарь. Пройдя ещё немного, он наконец нашёл монстра.

Это был олень с кроваво-красной шерстью. У него были тёмно-чёрные глаза и острые, похожие на шипы, рога. Увидев его, Алекс немного испугался. Затем он присмотрелся, чтобы проверить его уровень.

[Олень с Кармазиновой Шерстью: 6-й уровень Закаливания Кожи]

Олень был на 4 уровня выше лиса, с которым он сражался в западном лесу. Но теперь для него это не имело значения. В конце концов, он был на 16 уровней выше, чем когда сражался с лисом.

Он быстро открыл панель оружия и экипировал свой меч. Стальной меч ярко сверкнул в пробивающихся сквозь листву солнечных лучах.

Олень увидел его и повернулся в его сторону, готовясь к атаке. Алекс приготовил оружие.

Внезапно олень побежал на него, направив в его сторону рога. Этот монстр был намного быстрее того, с которым он сражался вчера.

Но по какой-то сюрреалистической причине не казалось, что монстр был очень быстрым. На самом деле, ему почти показалось, что олень бежит в замедленной съёмке.

В этот момент Алекс понял, что все его чувства обострились. Он слышал, как на ветру шелестят деревья и листья. Он чувствовал запахи разных растений и даже земли в лесу.

Он чувствовал тонкие изменения давления воздуха и температуры, которые обычно не мог бы различить. Он видел цвета в лесу гораздо ярче, чем всего минуту назад.

Точно так же обострилось и его чувство времени. Олень, который стремительно нёсся на него, казался ему очень медленным.

Он медленно поднял меч. Медленным это движение было только для него. В действительности оно было очень быст-

рым.

Как только олень добежал до него, он обрушил на него меч.

Вжух

<Вы победили „Оленя с Кармазиновой Шерстью“>

<Получены „Кармазиновые Рога“>

Левая половина оленя отделилась и отвалилась от правой. Он был разрублен точно пополам одним ударом. Алекс привык видеть, как разделявают туши на ферме, поэтому вид внутренностей этого монстра не вызвал у него отвращения.

«Я не получу пилюлю, как вчера с лиса?» – подумал он. Он с нетерпением ждал получения пилюли, которая вчера дала ему 2000 Ци.

Он открыл свой инвентарь и осмотрел рога. Он достал их, но не увидел всплывающего названия.

«Это не алхимический материал?» – подумал он. Должно быть, поэтому у него не было названия. Он убрал их обратно в инвентарь и тушу оленя тоже забрал с собой.

Когда больше делать было нечего, он начал размышлять: «Что со мной произошло во время того боя? Это потому, что теперь я культиватор?»

Но он быстро отбросил свои размышления и пошёл вглубь леса.

По пути он нашёл ещё несколько алхимических материалов и других монстров. Каждого, с кем он сражался, ему удавалось убить одним ударом.

Ни один из монстров, с которыми он сражался, не был выше царства Закалки Кожи, и всякий раз, вступая в бой, он начинал испытывать это странное состояние, в котором все его 6 чувств обострялись. Поэтому он с лёгкостью убивал этих монстров.

Солнце начинало садиться, а на небе появлялась луна. Ему было пора покидать лес и возвращаться на ночлег. Но по пути он что-то увидел. На небольшом участке земли, похожем на естественное цветочное поле, среди множества обычных цветов рос один необычный.

Он счёл цветок необычным только потому, что почувствовал в нём что-то необычное. «Это алхимический материал? Поэтому я могу отличить его от других цветов?» – подумал он.

Он решил сорвать его и подошёл ближе. Вдруг он услышал, как что-то движется по земле. Он тут же обернулся, чтобы посмотреть назад, но там ничего не было.

Он медленно посмотрел налево и начал осматривать местность. Но, кроме растений и деревьев, он больше ничего не видел в лесу.

Шорох. Шорох.

Звук не прекращался. Он посмотрел на землю и увидел маленькую коричневую змею, скользящую среди опавших листьев. Он тут же отпрянул.

Работа на ферме не означала, что он перестал бояться змей. Игра не была исключением. Особенно такая реали-

стичная, как эта.

Но он не мог отступить. Что-то в этом цветке заставляло его думать, что он слишком важен, чтобы его упустить. Поэтому он приготовил свой меч.

Скользящая змея наконец показалась полностью и теперь смотрела прямо на него. Алекс посмотрел на имя, парящее над змеёй, и нахмурился. Проблема была не в самом имени, а в уровне культивации.

[Земляная Змея: 3-й уровень Укрепления Мышц]

Она была всего на 3 уровня ниже него. Он не знал, насколько велика разница между уровнями, поэтому начал беспокоиться. И всё же цветок был для него слишком притягателен.

Поэтому он сделал глубокий вдох и сосредоточился. Внезапно он снова почувствовал, как замедлилось время. Все его чувства работали на пределе.

Однако змея, казалось, не замедлилась. Она скользила к нему почти с обычной скоростью. «Змея слишком близка ко мне по уровню, поэтому она такая же быстрая, как и я?» – подумал он.

Он снова взмахнул мечом, но змея легко выскользнула с траектории его атаки.

Змея прыгнула на него, обнажив два клыка, но он тоже был довольно быстр и легко увернулся.

Он ещё раз попытался атаковать змею, но она снова увернулась. На земле змея была слишком быстрой. Он не мог и

надеяться коснуться её, пока она скользила по земле.

«Хм... если невозможно поймать эту змею, пока она скользит, то что насчёт того, когда она не на земле», – подумал он. Ему показалось, что он придумал идеальный план.

Он ещё раз атаковал змею, чтобы спровоцировать её на ответную атаку. Змея повела себя так, как он и ожидал, и бросилась на него, как только подобралась достаточно близко.

Алекс тут же сделал шаг в сторону и взмахнул мечом по находящейся в воздухе змее. В прыжке она не могла увернуться, поэтому удар меча пришёлся ей прямо по голове.

Бум.

Змея с глухим стуком ударилась о землю, разбрасывая ветки и пыль. Но Алекс был не удовлетворён. Он ударил змею мечом, но, в отличие от других раз, его взмах встретил сопротивление.

Шорох. Шорох.

Змея выползла из того места, куда её отбросило, лишь с небольшой раной на шее. Похоже, с монстрами царства Укрепления Мыщ было не так-то просто справиться.

8 Внешний Ученик Секты

Получив удар, змей тут же сменил тактику. Вместо того чтобы бросаться на Алекса, он начал целиться ему в ноги.

Алекс не знал, насколько сильным может быть монстр 3-го царства Закалки Мышц, поэтому он опасался переходить в наступление, рискуя получить ранение.

Алекс также не знал, ощущается ли боль в игре так же, как и в реальном мире. Ему говорили, что разработчики стремились к реализму, так что боль вполне могли добавить для большей достоверности.

Он продолжал пытаться ударить змея, но тот был слишком проворным. Он постоянно извивался и уклонялся от его атак, время от времени и сам переходя в наступление.

Через некоторое время змей нацелился ему в шею и снова атаковал. Как и в прошлый раз, он увернулся от атаки и ещё раз ударил змея.

Бух

Змей снова отделался лишь небольшой царапиной. Алекс начал беспокоиться. «У меня нет никаких способностей. Нужно было подождать, пока я не получу класс или его аналог в этой игре, прежде чем сюда соваться», – подумал он.

Теперь змей стал осторожнее. Он больше не бросался в атаку при любой возможности, а выжидал идеального момента.

Алекс решил действовать. Ему было всё равно, если он умрёт. Это ведь игра, так что он, скорее всего, просто возродится где-нибудь.

Подумав об этом, Алекс убрал свой меч. Он никогда не учился фехтованию, так что пытаться сейчас было не лучшим решением. Вместо этого он решил драться голыми руками.

Увидев, что Алекс убрал меч, змей, должно быть, счёл это своим шансом и бросился на него. Когда тот прыгнул, Алекс тут же поймал змея обеими руками за шею и начал его душить.

Теперь, когда его голова была обездвижена, змей начал извиваться. Он обвил тело вокруг рук Алекса, пытаясь его сдавить, но ничего не вышло.

В конце концов, он был на 3 царства выше. Алекс упёрся рукой в землю и принялся топтать голову змея. После нескольких яростных ударов ногой он получил уведомление.

<Вы победили «Земляную Змею»>

<Вы получили «Яд Земляной Змеи»>

<Вы получили «Ядро Земляной Змеи»>

«Наконец-то», – подумал он. Он снова достал свой меч и осмотрел его. – «Меч так себе, да? Похоже, удача не на моей стороне». Он убрал меч на место.

Он подобрал тушу змея и тоже убрал её в свой инвентарь. Затем он посмотрел в сторону цветка.

Если бы не то чувство, которое он испытал, он был бы со-

вершенно не в состоянии отличить этот цветок от окружающих. У него было пять лепестков, он был жёлтого цвета и выглядел совершенно обычным.

Он подошёл к цветку поближе и коснулся его. Сверху появилось название.

[Лилия Очищения Духа]

«Ого», – он медленно сорвал цветок со стебля и рассмотрел его поближе. – «Должно быть, это очень хороший алхимический материал, раз у меня от него такое невероятное ощущение».

Он быстро убрал предмет в инвентарь. Его инвентарь почти заполнился, и скоро придётся что-то с этим делать.

Он посмотрел на время – было половина седьмого. Он бегом направился обратно в город. Сегодня он решил не заморачиваться с продажей туш животных и оставил это на завтра.

Добравшись до своей комнаты в таверне, он вышел из игры.

Алекс встал с кровати и стал ждать. Через несколько минут все трое его соседей по комнате тоже проснулись, и они вместе пошли ужинать.

Вернувшись с ужина, остальные трое снова ушли в игру. Однако Алекс этого делать не стал. Завтра был первый день в университете, а он не привык играть по ночам.

Поэтому он позвонил родителям, немного поболтал с ними, недолго посидел в интернете, а затем лёг спать.

Он проснулся около семи утра. Логан и Мэтт уже проснулись, поэтому они дождались Эрика и пошли завтракать.

Вернувшись, он посмотрел на время. Было около 7:20 утра. Он вспомнил, что человек в игре просил его вернуться на следующий день, чтобы проверить результаты.

«Может, зайти в игру прямо сейчас? Организационное собрание начинается в одиннадцать». Он обернулся, чтобы посмотреть на троих соседей, но те уже были в игре.

«А, неважно», – сказал он и тоже вошёл в игру.

Он вошёл в игру в таверне и быстро покинул комнату. В течение пятнадцати минут он уже был у врат Секты Хун У.

Он пришёл немного раньше, и ему пришлось ждать около десяти минут, пока вывесят результаты. Там было много других молодых людей, надеявшихся получить свой шанс. Они практически умоляли, чтобы их приняли в секту.

После того, как результаты вывесили, вокруг них собралась огромная толпа. Алекс протиснулся сквозь неё, чтобы увидеть итоги.

Результаты были очень просты. Это был просто список номеров. Тех самых, что были у каждого на регистрационном листке.

Он не помнил свой номер, поэтому достал регистрационный листок, чтобы взглянуть на него. Увидев свой номер, он начал искать на листе с результатами число 174.

Номера были написаны в порядке возрастания, так что найти нужный было очень легко. Вскоре Алекс нашёл свой.

Он огляделся и увидел, как несколько человек подходят к одному из распорядителей и показывают ему свои регистрационные листки. Он тоже подошёл и спросил: – Здравствуйте, я прошёл испытание, что мне делать дальше?

Мужчина попросил его регистрационный листок и, подтвердив номер, направил его к группе других молодых людей, которые тоже только что прошли испытание.

Примерно через полтора часа в группе собралось около двадцати семи человек. Это были все, кто прошёл испытание.

Человек, который вчера принимал у них экзамен, подошёл к ним и представился.

– Меня зовут Лан Шунь. Можете называть меня Старейшина Лан.

– Приветствуем, старейшина Лан, – поздоровались все. Алекс тоже поспешно поприветствовал его.

– Раз уж вы все прошли испытание, то теперь вы ученики Секты Хун У. И хотя вы пока лишь Внешние Ученики Секты, если преуспеее в алхимии, вас переведут во внутреннюю секту. А кто знает, может, в конечном итоге вы даже станете внутренним учеником.

Старейшина Лан продолжил: – В Секте Хун У ваше совершенствование не имеет значения. Здесь вас вперёд продвинут только талант, знания и усердие. Вы можете обладать истинной Ци, но если вы не способны создать даже пилюлю смертного уровня, то навсегда останетесь Внешним Учени-

ком Секты.

Затем он развернулся и пошёл вперёд. – Следуйте за мной, – сказал он, отойдя на несколько шагов.

Вскоре они последовали за старейшиной в жилой район, расположенный в горах. Алекс подумал, не те ли это дома, что он видел от врат.

Затем старейшина выделил каждому из двадцати семи учеников домик с одной комнатой. На горном хребте стояли тысячи таких маленьких домиков, так что с размещением каждого проблем не возникло.

Затем старейшина достал двадцать семь небольших мешочков и одним взмахом руки вручил по одному каждому из учеников. После чего он начал объяснять.

– В этих мешочках два комплекта одежды секты, один справочник со всеми правилами и предписаниями школы, карта земель секты, включая места, куда вам запрещено ходить, и книга «Введение в алхимию», чтобы вы могли начать изучение её теории. Прочтите всё это, когда будет время.

Он уже собирался их всех отпустить, когда кое-что вспомнил. – Кто здесь по имени Юй Минг? – спросил он.

Алекс вздрогнул, услышав своё имя. И всё же он поднял руку и сказал: – Меня зовут Юй Минг.

– Покажи мне свою регистрационную карточку, – попросил старейшина.

Алекс достал свою регистрационную карточку и протянул её старейшине. Убедившись, что перед ним действительно

Юй Минг, старейшина вынул странного вида металлическую монету.

– Все, кроме него, разойдитесь по своим домикам, – сурово сказал он. Когда все ушли, он посмотрел на Алекса и протянул ему металлическую монету, которую держал в руке.

– Это библиотечный жетон, твоя награда за результаты испытания. Отнеси его в библиотеку, и сможешь бесплатно взять одну книгу Земного ранга или ниже. Успехов тебе, – сказав это, старейшина ушёл.

Алекс посмотрел на металлическую монету и растерянно пробормотал: – Земного ранга или ниже? – Он не знал, что это значит. Он дошёл до своего домика и закрыл дверь.

Он открыл только что полученный мешочек и обомлел. Он уже собирался вынуть всё содержимое, когда понял, что совершенно кое о чём забыл.

Было уже почти десять утра, и ему нужно было уходить. Как-никак, первый день в университете.

Он сложил всё обратно в сумку для хранения, включая библиотечный жетон. Как только всё было убрано, он вышел из игры.

9 Механика культивации

Алекс вышел из игры и в десять утра пошёл обедать с тремя своими друзьями. После обеда все они начали одеваться на ознакомительное собрание.

Сегодня был неофициальный первый день в университете. В этот день новичков приветствовали и давали им выбрать предметы и составить расписание занятий.

Собравшись, вся четвёрка отправилась в университет. Поскольку они жили в общежитии, путь пешком занимал от силы пять минут. Им нужно было лишь выйти из общежития и пройти пару минут до главного корпуса.

Им быстро показали дорогу в актовый зал, где и должно было состояться ознакомительное собрание.

Они расселись и ждали начала основной программы.

На сцену поднялся ректор университета и начал свою речь о том, как важна университетская учёба, как хорош Университет Дуболист, и что студентам предстоит поддерживать его наследие.

Алекс пытался сосредоточиться на речи, но быстро потерял интерес. Затем на сцену вышло ещё несколько человек, чтобы тоже о чём-то рассказать.

Алекс и не заметил, как пролетели два часа. На сцену поднялся чисто выбритый мужчина лет под тридцать и объявил:
– Ознакомительное собрание окончено. На вашу элек-

тронную почту отправлено письмо с логином и паролем для входа на сайт университета.

– Вы можете выбрать курсы и составить расписание на сайте, или же подойти для этого в деканат. Удачи, с нетерпением жду встречи с вами на занятиях.

Мужчина сошёл со сцены. Алекс достал телефон и проверил почту. Там действительно было новое письмо от университета. Он тут же использовал присланные учётные данные, чтобы войти на сайт.

Он выбрал три курса по бизнесу и экономике и два технологических, один из которых был посвящён ВР. Он уже был в предвкушении.

Ему удалось составить удобное расписание. С понедельника по четверг у него были занятия с одиннадцати утра до трёх часов дня. По три занятия в день, каждое по часу, с двадцатиминутными перерывами между ними.

Однако он быстро осознал одну проблему. Раз уж он взял два технологических курса, рано или поздно ему понадобится компьютер.

Также мог потребоваться ВР шлем, но он у Алекса уже был, так что об этом можно было не волноваться.

«Придётся просить денег у родителей?» – он начал жалеть, что выбрал технологические курсы. Родители отправили его в университет только потому, что обучение было бесплатным. Но они не подумали о дополнительных нуждах, которые у него могли возникнуть.

«О! А как насчёт заработка в игре? Если создание пилуль и впрямь лучший способ заработать, то мне стоит разузнать об этом побольше», – подумал он.

– Эй, Алекс, ты всё? – спросил Мэтт.

– А? О, да, закончил. Мы уходим? – спросил он.

– Ага. Пойдём в столовую. Кстати, какие курсы ты выбрал? – спросил Мэтт.

Алекс открыл телефон и показал ему расписание.

– Ого, тебе повезло. Кажется, мне придётся поменьше играть. У меня расписание просто ужасное, – вздохнул Мэтт.

– У меня тоже. По пятницам занятия в семь утра. Кажется, благодаря универу я возненавижу пятницы, а? – подал голос Логан.

– Что ж, не везёт вам, ребята, а у меня всё отлично, – встал Эрик. Его расписание было чем-то похоже на алексово.

Они сходили в столовую пообедать и быстро вернулись в свою комнату.

Словно любое другое занятие было бы кощунством, трое друзей, едва войдя в комнату, запрыгнули на кровати и погрузились в свои игры.

Алекс переоделся в более свободную одежду и сел на кровать. Ему тоже хотелось немедленно погрузиться в игру. Но он не мог.

Раньше игра его просто увлекала, и он хотел играть в неё для развлечения. Позже, когда он узнал, что на пилулях можно заработать кучу денег, он захотел играть ради зара-

ботка.

Но теперь всё изменилось. Он больше не мог «хотеть» денег. Они были ему нужны. А значит, он больше не мог оставаться в неведении насчёт игры.

Сама игра и её разработчики почти не пытались обучать игроков, давая лишь самые основы, чтобы те могли всё изучать и открывать для себя сами.

Однако сами игроки оказались не такими тактичными и открыто публиковали всё, что им удавалось узнать или найти. Этому был посвящён целый форум.

Там было несколько закреплённых тем, но самая первая сразу бросилась Алексу в глаза. В её заголовке было всего два слова: «Не умирайте».

Заинтригованный, он открыл пост и узнал шокирующую новость: если персонаж умирал в игре, он удалялся, и приходилось начинать всё сначала. В комментариях предполагали, что так разработчики хотели дать игрокам прочувствовать «реинкарнацию».

Следующим пунктом шла культивация. В этой игре культивация была эквивалентом уровней. Из того, что удалось узнать игрокам, все уровни культивации делились на три большие ступени.

Царство Самозакаливания, также известное как сфера обычного Ци. Второе – Царство Истинной Ци, где обычная Ци переходила в ранг Истинной Ци. Третьим, о котором пока ходили лишь слухи, была сфера святости.

Сфера обычного Ци делилась на шесть царств, каждое из девяти уровней. Это были: Закалка Кожи, Закалка Мышц, Закалка Костей, Закалка Органов, Закалка Меридианов и Закалка Разума.

Царство Истинной Ци также делилось на пять царств, по девять уровней в каждом. Это были: Истинное Начало, Истинное Основание, Истинное Ядро, Истинная Душа и Истинное Дао.

О сфере святости игрокам пока что ничего не было известно. Наивысшим известным уровнем культивации среди игроков был 5-й мир Истинного Основания.

10 Дополнительное обучение

Следующим в списке была система рангов. В посте содержалась общая информация о различных рангах, которые использовали культиваторы в «Вечном Совершенствовании».

На данный момент публике было известно о четырёх рангах. Это были: Смертный, Земной, Небесный и Бессмертный. Смертный был самым низким из рангов, а Бессмертный – самым высоким.

Эти системы рангов применяются к различным предметам, формациям, артефактам, пилюлям, методам культивации, техникам и даже к таланту самого культиватора.

«А? И к таланту тоже? Но мой талант – „Божьего Уровня“. Неужели о существовании Божьего Уровня ещё не известно публике?»

Он просмотрел комментарии, но ничего не нашёл о Божьем Уровне. В некоторых комментариях говорилось, что они знают о существовании более высокого ранга, просто не знают его названия.

«Должно быть, это и есть Божий Уровень. Не может же быть, что я единственный с таким высоким рангом, верно? Должны быть и другие люди с ним. Наверняка они по какой-то причине молчат об этом».

Алекс тоже решил ничего об этом не рассказывать.

Алекс помнил, что у пилюли не было ранга, но, возможно,

он ошибался на этот счёт. Никто в комментариях не противоречил автору поста, так что, вероятно, он ошибся.

Последнее, на что он решил взглянуть, была сама алхимия. Игра не позволяла делать записи, так что большая часть написанного здесь была лишь слухами.

Говорили, что алхимия похожа на готовку. Берёшь котёл, разжигаешь под ним огонь и в определённое время добавляешь все ингредиенты. Следишь за температурой и временем, и в конце концов образуется пилюля.

Конечно, всё было не так просто. Также нужно было знать алхимические техники, чтобы правильно смешать всю Ци и энергии в ингредиентах, дабы не сжечь их или, в худшем случае, не допустить их взрыва.

Когда всё успешно завершалось, образовывалась пилюля. Алекс решил проверить, за сколько обычно продаются пилюли, но на данный момент счёл эту информацию бесполезной, поскольку он не знал, что это за пилюли и для чего они нужны.

«Пожалуй, проверю, когда узнаю в игре немного больше». Проверив ещё кое-что на форуме, он вошёл в игру.

Алекс открыл глаза в своём маленьком домике. Было почти четыре часа дня, так что он сел и решил взглянуть на различные предметы, которые получил от Старейшины Лана.

«Инвентарь».

Теперь в инвентаре было шесть новых предметов. Первые

два – одежда. Он решил переодеться в одеяние секты.

Теперь на нём была светло-зелёная мантия с бронзовой окантовкой по краям. Затем он посмотрел на остальные четыре предмета. Одним из них был жетон для библиотеки.

Остальные три выглядели как прямоугольные листы бумаги, похожие на тот, на котором он писал ответы во время вступительного испытания.

Похоже, система называла это талисманом. Он достал один из талисманов и решил прочесть его. На талисмане были те же нечитаемые закорючки, что и на том, где он писал свои ответы.

Как и в прошлый раз, перед ним всплыла панель со всей информацией из талисмана. Похоже, он достал карту Секты Хун У.

Секте Хун У принадлежало шесть гор. Из них ближайшей к воротам была Гора Внешних Учеников.

Соседними горами с Горой Внешних Учеников были Гора учеников внутренней секты слева и Гора учеников внутреннего круга справа.

Напротив Горы Внешних Учеников находилась гора, где жил лидер секты. Гора лидера секты была окружена двумя другими горами, которые назывались алхимическими садами.

В центре всех шести гор лежала долина, которая была основной территорией секты. Сюда ученики секты приходили учиться, тренироваться, создавать и покупать пилюли, и так

далее. Старейшины также жили в долине.

«Ого, мне что, придётся всё время столько ходить? Подъёмы и спуски с гор будут отнимать кучу времени».

Он забеспокоился о том, сколько времени он потратит впустую, просто перемещаясь по секте.

Он убрал талисман с картой и достал другой. Это был свод правил секты.

Для учеников внешней секты было четыре правила.

Ученикам внешней секты не разрешалось посещать горы учеников внутренней секты и учеников внутреннего круга без строгого разрешения Старейшин. Если их застанут бродящими на любой из других гор, они будут соответствующим образом наказаны.

Ученикам внешней секты не разрешалось входить в запретные алхимические сады и на гору лидера секты. Если их обнаружат где-либо поблизости, их немедленно изгонят.

Ученики внешней секты должны были зарабатывать для секты не менее двадцати очков вклада в неделю. При меньшем количестве их изгоняли.

Наконец, ученикам внешней секты разрешалось заниматься алхимией только в ночное время, когда это не будет мешать ученикам внутренней секты и ученикам внутреннего круга.

«Постойте, так я совсем не смогу заниматься алхимией днём?» – удивился он. Он хотел зарабатывать деньги, создавая пилюли, но если он сможет делать это только ночью, ко-

гда же ему спать?

«А, погодите, они же говорили, что ночью, пока играешь, спишь во внешнем мире. Может, это и вовсе не проблема».

На мгновение он забеспокоился, но потом вздохнул с облегчением. Ещё его смутило упоминание «очков вклада».

«Что такое очки вклада? Если судить по названию, это, должно быть, очки, которые я получаю за вклад в развитие секты. Но что такого может сделать ученик внешней секты, что засчитается как вклад? Надеюсь, мне не придётся подметать и собирать мусор».

В руководстве также упоминалось, что всё в секте стоит очков вклада, и что без них можно даже остаться голодным.

Он решил, что узнает об этом, как только попадёт в долину секты.

11 Алхимики

Изучив различные правила и сведения из талисмана правил, он убрал его обратно в инвентарь. Затем он достал последний талисман из инвентаря.

Это была книга знаний по алхимии для начинающих. В книге содержалась различная информация, относящаяся к алхимии.

Первое, чему она учила, – это тому, как проводится алхимия. Она углублялась в сам процесс алхимии глубже, чем то, что он нашел в интернете.

По сути, алхимия заключалась в синергии между различными ингредиентами, пока они медленно преобразовывались в пилюлю в котле. Чем лучше была гармония между различными синергиями в ингредиентах, тем выше было качество пилюли.

Он также узнал, почему не видел ранга на пилюле, которую получил.

«Значит, я был прав, официальных рангов нет, есть только неофициальные», – подумал он.

Эффективность пилюли основывалась на том, насколько хороша была гармония в пилюле. Пилюли с гармонией между ингредиентами ниже 10 % считались провалом.

При 10 % гармонии пилюля считалась Пилюлей смертного уровня. Она едва ли была пилюлей и считалась худшей из

худших. Алхимики, которые могли создавать только пилюли смертного уровня, назывались Смертными Алхимиками.

При 25 % гармонии пилюля поднималась до Земного ранга. Как только вы начинали регулярно создавать пилюли Земного ранга, вас называли Земным Алхимиком. Настоящим алхимиком вы считались, лишь став Земным Алхимиком.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.