

12+

А.Голфин



*Кошки тоже
хотят учиться*

*Уроки игрового
обучения для кошек*

Алекс Голфин

**Кошки тоже хотят учиться. Уроки
игрового обучения для кошек**

«Издательские решения»

Голфин А.

Кошки тоже хотят учиться. Уроки игрового обучения для кошек /
А. Голфин — «Издательские решения»,

Если общение хозяина с кошкой ограничивается лишь едой и лаской, кошка быстро берет на себя роль «главного в доме». Когда хозяин кормит, ласкает и ничего не требует взамен, у животного искажается понятие иерархии: оно начинает считать себя выше человека. Обучение в корне меняет ситуацию. В процессе тренировок хозяин мягко, но уверенно занимает позицию лидера и наставника. Кошка привыкает подчиняться человеку и признавать его авторитет, что делает жизнь в одном доме комфортной для обоих.

© Голфин А.

© Издательские решения

Содержание

Введение	6
Часть 1. Начальная школа (НШ)	9
НШ. Урок 1. Приходить по имени	9
НШ. Урок 2. Лежать: учим кошку ложиться по команде	11
НШ. Урок 3. Постановка на место	13
Конец ознакомительного фрагмента.	15

Кошки тоже хотят учиться Уроки игрового обучения для кошек

Алекс Голфин

© Алекс Голфин, 2026

ISBN 978-5-0069-9620-5

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Введение

Для чего нужно обучение кошек?

Если общение с питомцем ограничивается лишь едой и лаской, кошка быстро берет на себя роль «главного в доме». Когда хозяин кормит, ласкает и ничего не требует взамен, у животного искажается понятие иерархии: оно начинает считать себя выше человека. Следствием этого могут стать внезапные укусы или шипение — так «коронованный» питомец наказывает человека за поведение, которое ему не по нраву.

Обучение в корне меняет ситуацию. В процессе занятий хозяин мягко, но уверенно занимает позицию лидера и наставника. У кошки выстраивается простая и понятная ей логическая цепочка: «команда — действие — награда». Благодаря этой цепочке животное привыкает подчиняться человеку и признавать его авторитет, что делает жизнь в одном доме комфортной для обоих.

Чем отличается игровое обучение от дрессировки?

Дрессировка — это труд на результат, причем нередко в сжатые сроки, например, при подготовке к конкретным выставкам. Дрессировка относится в первую очередь к породистым выставочным кошкам, которые в большинстве случаев приносят доход своему хозяину.

Игровое обучение — это не столько труд, сколько отдых. Это игра хозяина с кошкой в форме ее обучения, совмещающая полезное с приятным. В этой игре кошка выступает в роли ученика, а хозяин — в роли учителя, награждающего кошку за правильные действия вкусными лакомствами. Такая форма игры увлекательна и для кошки, и для ее хозяина. Здесь не идет речь о требуемых результатах, которые необходимо достичь в установленный срок. Каждая кошка учится в своем темпе, зависящем в первую очередь от ее способностей. Поэтому игровым обучением можно заниматься с любой домашней кошкой, независимо от ее породы и способностей. Хозяин уделяет на игру с кошкой 10 — 15 минут своего времени в день и разыгрывает с кошкой обучающие уроки по четко прописанным алгоритмам действий. Такая игра не только привлекательна для кошки своим разнообразием и лакомствами, но и полезна для ее развития. Уже через несколько месяцев таких игр кошка научится многому, чему она сама никогда бы не научилась.

На практике предлагаемое игровое обучение выглядит так: хозяин берет алгоритм одного урока из этой книги и играет с кошкой по этому алгоритму ежедневно 10—15 минут. С течением времени кошка осваивает этот урок, приобретая определенный навык. На усвоение одного урока у кошки может уходить в среднем от нескольких дней до нескольких недель, в зависимости от ее индивидуальных способностей. Когда урок кошка полностью усвоила, хозяин начинает активно использовать приобретенный кошкой навык в повседневной жизни и переходит к ее обучению по следующему уроку.

В процессе игрового обучения укрепляется доверие между хозяином и питомцем. Кроме того, если у Вас есть ребенок школьного возраста, можете привлекать его к обучению кошки в качестве Вашего ассистента. Совместное обучение кошки сблизит Вашего ребенка не только с кошкой, но и с Вами. Кроме того многие уроки, такие как, например, поиск предметов или приходиться по имени, могут быть не только полезны в повседневной жизни, но и пригодиться в экстренной ситуации.

Основные принципы игрового обучения.

Успех кроется в трех «золотых» правилах:

1. Положительное подкрепление. Мы вознаграждаем за правильные действия и игнорируем ошибки.
2. Терпение. Каждая кошка учится в своем темпе.

3.Краткость. Уроки должны длиться 10 — 15 минут в день, чтобы питомец не терял к ним интерес.

Каждая кошка имеет определенные умственные способности, для дальнейшего развития которых ей необходима помощь человека. Она способно научиться многому, но без помощи своего хозяина она ничему этому сама не научится.

Любой кошке нравится, когда хозяин уделяет ей внимание, играет с ней, подкармливает лакомствами и хвалит. Если уроки игрового обучения становятся для кошки интересной и вкусной игрой, кошка с радостью ждет каждого следующего урока.

Эта книга представляет собой практическое пособие по игровому обучению кошек, состоящее из двух частей.

Первая часть книги «Начальная школа» учит кошку быть послушной. В нее входят десять уроков игрового обучения, которые дают кошке базовые навыки для ее жизни в человеческом обществе. Уроки распределены от простого к сложному, сочетая физические упражнения с упражнениями для умственного развития. В каждый урок, помимо пошагового алгоритма действий для обучения, добавлен раздел «Полезные хитрости». В этом разделе собраны дополнительные полезные советы и нюансы, упрощающие процесс обучения каждому уроку. На этих уроках кошка будет учиться:

1. Приходить по имени. Это база. Без идеального отклика на имя невозможно управлять вниманием кошки при выполнении более сложных задач.

2. Лежать по команде. Фундаментальная статическая команда. Она учит кошку выдержке, которая необходима для дальнейшего развития.

3. Приходить на место, сидеть на месте. Закрепляет понимание «рабочей зоны».

4. Давать лапу. Первая физическая команда, устанавливающая тактильный контакт.

5. Крутиться по команде. Простое динамическое упражнение, которое учит кошку следовать за Вашей рукой.

6. Стоять на задних лапах. Развивает чувство баланса и укрепляет мышцы, подготавливая кошку к упражнениям с прыжками.

7. Прыгать через обруч. Динамика и преодоление барьера. Кошка уже доверяет Вашим движениям.

8. Прыгать на руки к хозяину. Следующая ступень физического доверия.

9. Выбирать мячик по цвету. Это интеллектуальный урок. Кошка уже умеет сидеть на месте. Теперь она учится не просто сидеть, а одновременно концентрировать свое внимание на лежащих перед ней предметах и делать осознанный выбор.

10. Искать предмет. Усложненная игра, сочетающая в себе многие навыки: поиск, физическую активность и сообразительность без прямой видимости цели.

Вторая часть книги «Средняя школа» учит кошку быть полезной. Если результатом освоения кошкой первой части книги является четкое выполнение команд, поступающих от ее хозяина, то результатом освоения второй части станет самостоятельный анализ установленных внешних факторов и самостоятельное принятие решения о выполнении соответствующей команды. Например, если кошка видит открытую дверку мебели, она самостоятельно принимает решение выполнить команду «закрой» и закрывает дверку, не ожидая команды хозяина. Когда кошка научится «дежурить», выполняя возложенные на нее обязанности, Вы будете удивлены, насколько ответственно она будет относиться к их выполнению. Кошке будет нра-

виться быть полезной и хоть в какой-то форме «отрабатывать» ту заботу и внимание, которые она получает от хозяина.

Вторая часть книги также состоит из десяти уроков, структурированных по такому же принципу, как и уроки в первой части. Они тоже содержат пошаговый алгоритм действий и раздел «Полезные хитрости» с тонкостями и нюансами обучения для каждого урока. На этих уроках кошку ждет:

1. Команда «Оставь» (Выдержка). Основа самоконтроля. Учим кошку игнорировать лакомство по сигналу и ждать Вашего разрешения.

2. Апорт и поиск предметов. Кошка учится приносить игрушку в руки и различать свои вещи по названиям («Мышка», «Мячик»).

3. Прыжок на плечо и команда «Вниз». Питомец запрыгивает Вам на плечи по команде и спускается только по Вашему сигналу.

4. Змейка. Танцы с кошкой под музыку. Обучение проходу «восьмеркой» между Вашими ногами во время ходьбы, включая усложненный вариант спиной вперед.

5. Команды «Голос» и «Тихо». Устанавливаем голосовую связь. Кошка учится подавать звуковой сигнал по команде и мгновенно замолкать по жесту «Тсс».

6. Слалом. Обход препятствий по команде. Кошка учится двигаться по траекториям, задаваемым хозяином.

7. Закрывать дверки шкафов и выдвижных ящиков. Кошка учится закрывать лапами двери и выдвижные шкафчики, различая команды «Верх» и «Низ».

8. Уборка игрушек. Учим кошку собирать разбросанные по полу мелкие предметы и складывать их в корзину или коробку.

9. Управление светом и электро-патруль. Кошка учится выключать свет лапой, а также проверять пустые комнаты на предмет лишнего расхода электроэнергии.

10. Охота на комаров. Защита Вашего сна и уюта. Кошка превращается в дисциплинированного охотника, который в любое время суток находит и ликвидирует комаров, залетевших в комнату.

В завершении книги собраны советы и методы интеграции полученных навыков в повседневную жизнь.

Часть 1. Начальная школа (НШ)

НШ. Урок 1. Приходить по имени

Цель урока — добиться того, чтобы кошка мгновенно отвлекалась от своих дел и бежала к Вам, услышав свое имя и призывную команду.

Это один из самых важных навыков, который обеспечивает безопасность Вашего питомца и делает общение с ним максимально комфортным.

А. Подготовка: Что понадобится

Любимое лакомство, а также какая-нибудь шумная и интересная игрушка (например, мячик с колокольчиком).

Б. Пошаговый алгоритм действий

Шаг 1. Создание положительной связи

Начните обучение, когда кошка находится в одной комнате с Вами и не занята сном.

1. Назовите имя кошки ласковым, приподнятым тоном.
2. Как только она повернула голову в Вашу сторону и установила зрительный контакт, сразу скажите: «Да!» и дайте лакомство.
3. Повторите несколько раз, чтобы закрепить цепочку: «Мое имя = сейчас будет что-то вкусное».

Шаг 2. Первые шаги навстречу

1. Отойдите от кошки на 2—3 метра.
2. Назовите имя и добавьте команду: « [Имя], ко мне!» или «Иди сюда!».
3. Если кошка сомневается, слегка присядьте и покажите лакомство в открытой ладони.
4. Когда питомец подойдет к Вам, похвалите его и отдайте награду.

Шаг 3. Увеличение дистанции (Игра в «Прятки»)

1. Перейдите в другую комнату, чтобы кошка Вас не видела.
2. Позовите её по имени в паре с выбранной командой. Первое время Вы можете дополнять звук своего голоса звуком знакомой кошке игрушки, например звоном колокольчика.
3. Если кошка прибежала на зов из другого помещения — вознаградите её «двойной порцией» лакомства. Это высшая степень закрепления навыка.

В. Полезные хитрости

— Правило «доброе имя»:

Никогда не называйте кошку по имени, если собираетесь сделать что-то неприятное для неё (например, дать лекарство или подстричь когти). Для таких случаев используйте нейтральные фразы, чтобы имя всегда ассоциировалось только с радостью.

— Тон имеет значение:

Кошки лучше реагируют на высокие, «певучие» интонации. Старайтесь произносить имя чуть выше Вашего обычного тембра голоса.

— Игрушка как стимул:

Можно использовать звук её любимой игрушки сразу после произнесения имени. Звон колокольчика или шуршание фантика станут отличным дополнительным сигналом на начальном этапе обучения. В дальнейшем, когда кошка начнет однозначно реагировать на Ваш голос, эти дополнительные звуки нужно устранить.

— Не злоупотребляйте:

Не зовите кошку просто так, если Вам нечего ей дать (ни ласки, ни еды, ни игры). Если Вы будете часто звать её «впустую», команда быстро обесценится.

— Постепенный ввод команды:

Сначала добейтесь реакции на имя, и только когда кошка начнет уверенно поворачиваться, добавляйте строгую команду «Ко мне!».

Дополнение: Как научить кошку различать своё имя

Если у Вас дома живет «семья» из нескольких котиков, этот навык поможет Вам управлять ими по отдельности, не вызывая всеобщего хаоса при попытке позвать кого-то одного.

Чтобы кошка понимала, что обращаются именно к ней, а не к её соседу, Вам нужно выработать у неё индивидуальный отклик.

Техника «Адресное поощрение»:

1. Парная тренировка: Сядьте перед обоими питомцами. У Вас в руках должны быть лакомства.

2. Адресный зов: Назовите имя первой кошки (например, «Муся»). Если Муся посмотрела на Вас или подошла, дайте ей лакомство.

3. Игнорирование лишних: Если в этот момент на имя «Муся» откликнулся второй кот (например, «Барсик»), не давайте ему награду. Просто мягко отодвиньте его рукой или проигнорируйте.

4. Смена ролей: Теперь назовите имя второго кота: «Барсик». Как только Барсик среагирует — выдайте ему лакомство. Муся в этот момент награду получать не должна.

Полезные хитрости для «многодетных» владельцев:

— Фонетическая разница:

По возможности давайте кошкам имена, которые звучат по-разному. Например, «Стич» и «Лапа» различить легче, чем «Мими» и «Лири». Кошки лучше всего слышат свистящие и шипящие звуки.

— Визуальный контакт:

В начале обучения всегда смотрите прямо в глаза той кошке, которую зовете. Кошки отлично считывают направление Вашего взгляда.

— Индивидуальный «джекпот»: Если Вы зовете одну кошку из другой комнаты, и прибежала именно она — дайте ей очень ценный приз. Если прибежали все толпой — похвалите всех, но «главный приз» отдайте только той, чье имя было названо.

— Разные команды: Можно пойти еще дальше и закрепить за каждой кошкой свой звук (одной — свисток, другой — щелчок пальцами), но имя всё равно остается самым надежным инструментом.

Важно для Вас: Будьте последовательны. Если Вы начнете давать лакомство всем подряд, когда звали кого-то одного, эффект индивидуального имени быстро исчезнет.

НШ. Урок 2. Лежать: учим кошку ложиться по команде

Умение принимать горизонтальное положение по Вашей просьбе — признак высокого доверия. Для кошки поза лежа означает уязвимость, поэтому, выполняя эту команду, она подтверждает, что чувствует себя с Вами в полной безопасности.

А. Подготовка: Что понадобится

— «Магнит» для носа: Лакомство с сильным ароматом, которое кошка будет неотрывно преследовать взглядом.

— Комфортная зона: Мягкий коврик или привычное место отдыха, где кошке будет приятно лежать животом на поверхности.

— Спокойствие: Ваша выдержка — ключ к тому, чтобы кошка не начала прыгать или суесться.

Б. Пошаговый алгоритм действий

Шаг 1. Плавное погружение

Привлеките внимание кошки, поднеся лакомство к самому её носу. Когда она зафиксировала взгляд на угощении, начните медленно опускать руку вертикально вниз, к самому полу, прямо между её передними лапами.

Шаг 2. Притяжение

Кошка потянется носом за рукой. Когда её мордочка окажется у пола, начните медленно вести руку вперед от неё (параллельно полу). Чтобы дотянуться до «добычи», кошке придется сначала согнуть лапы, а затем полностью опустить корпус на землю.

Шаг 3. Фиксация команды

В ту самую секунду, когда живот кошки коснется пола, четко произнесите: «Лежать!». Сразу же разожмите пальцы и отдайте награду. Важно поощрить именно полное соприкосновение с поверхностью.

Шаг 4. Закрепление выдержки

Повторите упражнение 5—8 раз. Если кошка пытается просто наклониться, не ложась до конца, не отдавайте лакомство. Дождитесь нужной позы. Со временем делайте небольшую паузу (1—2 секунды) между тем, как кошка легла, и выдачей еды.

Шаг 5. Дистанция и жест

Когда алгоритм станет кошке понятен, начните подавать команду, находясь чуть дальше. Используйте характерный жест — плавное движение ладонью вниз. Вскоре одного этого жеста и слова «Лежать!» будет достаточно, чтобы ваш пушистый друг послушно занял позицию.

В. Полезные хитрости

— Ловите момент: Кошки часто ложатся сами по себе. Если Вы видите, что питомец собирается прилечь, скажите «Лежать!» прямо в процессе и угостите его. Это называется «захват поведения».

— Никакого давления: Никогда не нажимайте на спину или холку кошки, пытаясь уложить её силой. Это вызовет протест и желание убежать.

— Терпение — Ваш союзник: Некоторым кошкам требуется больше времени, чтобы сообразить, что еду дадут только «в партере». Будьте последовательны и не сдавайтесь.

НШ. Урок 3. Постановка на место

Этот навык — база кошачьего этикета. Команда «Место» незаменима, когда Вам нужно, чтобы питомец не путался под ногами (например, во время Вашего обеда или прихода гостей).

Цель урока — научить кошку по Вашей команде отправляться в конкретную точку и оставаться там до следующего сигнала.

А. Подготовка: Что понадобится:

Любимое лакомство и визуальный ориентир (небольшой коврик, специальная подушка или даже лист бумаги).

Б. Пошаговый алгоритм действий

Шаг 1. Обозначение цели. Кошке проще понять задачу, если «место» имеет четкие физические границы.

1. Выберите определенную точку — коврик или сиденье стула.
2. Положите туда лакомство так, чтобы кошка это видела.
3. Как только она встанет на коврик, четко произнесите: «Место!».

Шаг 2. Закрепление ассоциации.

1. Когда кошка подойдет к метке, еще раз скажите «Место» и поощрите её лакомством именно в этой точке.
2. Если кошка не понимает, куда идти, Вы можете мягко направить её рукой с лакомством («навести» нос на цель), но не переносите её силой.
3. Похвалите питомца в момент, когда все четыре лапы оказались на коврике.

Шаг 3. Выдержка.

Теперь важно научить кошку задерживаться на точке.

1. Когда питомец занял позицию, не давайте всё лакомство сразу. Выдавайте маленькие кусочки один за другим, пока она остается на месте.
2. Постепенно увеличивайте интервалы между кусочками.
3. Введите отменяющую команду (например, «Гуляй!» или «Всё!»), чтобы кошка знала, когда упражнение закончено.

В. Полезные хитрости

— Яркая метка: Используйте предмет, который контрастирует с полом. Для кошки «место» должно выделяться визуально — так ей будет проще сориентироваться из другого конца комнаты.

— Игровая форма: Не превращайте урок игрового обучения в строгую муштру. Если кошка убегает, просто сделайте паузу. Попробуйте бросить лакомство на коврик издали, чтобы она сама захотела туда вернуться.

— Дистанционное управление: Когда кошка поймет суть, начните давать команду с расстояния в один шаг, затем в два, постепенно приучая её идти на «Место» из любой точки комнаты.

— «Мишень» для лап: Если Вы используете кликер, щелкайте именно в тот момент, когда лапы касаются коврика. Это самое точное подкрепление действия.

— Постоянство: Выберите одно постоянное место для обучения на первую неделю. Только после того, как навык закрепится, можно будет переносить «точку» в другие локации.

Комбинированное упражнение: «Место» + «Лежать»

Этот навык позволит Вам «припарковать» кошку на её коврик, пока Вы, например, заняты уборкой или приемом пищи.

Алгоритм действий для связки:

1. Направьте кошку на точку: Дайте команду «Место!». Как только питомец встал на коврик, не давайте лакомство сразу.
2. Смена позиции: Пока кошка находится на месте и ждет награду, дайте уже знакомую ей команду «Лежать!» (используя наведение рукой с лакомством вниз, как в Уроке 2).
3. Двойное поощрение: Как только кошка легла на коврик, похвалите её особенно весело и эмоционально, одновременно с похвалой выдайте «джекпот» — несколько кусочков лакомства подряд.
4. Увеличение паузы: Подождите 3—5 секунд, пока кошка лежит. Если она пытается встать, мягко повторите «Лежать». Если продолжает лежать — дайте еще кусочек.
5. Завершение: Обязательно используйте отпускающую команду (например, «Всё, беги!»), чтобы кошка понимала: она свободна.

Полезные хитрости для связки:

— Комфорт превыше всего: Для такой связки лучше использовать мягкую лежанку или пушистый коврик. На холодном ламинате или твердом стуле кошка будет лежать неохотно и постарается быстрее встать.

— Дистанционный жест: Со временем Вы сможете объединить жесты: укажите пальцем на коврик (Место) и плавно опустите ладонь вниз (Лежать). В идеале кошка должна дойти до точки и сразу лечь, увидев это движение.

— «Зарядка» места: Иногда незаметно для кошки кладите на её «место» лакомство. Когда она случайно найдет его там, у неё закрепится мысль: «На этой точке всегда происходит что-то приятное, даже если хозяин не просит».

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.