

CLAUDE CODE для чайников

Как заставить нейросеть работать на вас —
без программирования и страха перед терминалом

* практическое руководство

А В Т О Р

Максим Лапа

12+

Лапа Максим

Ваш ИИ-помощник Claude. От установки до первых проектов

<https://litres.ru/74159984>

SelfPub; 2026

Аннотация

Нейросети уже пишут код, сайты и отчёты — но большинство людей до сих пор не знает, с чего начать. Эта книга — простой и честный путь в мир Claude, ИИ-помощника, который работает прямо на вашем компьютере в обычном приложении: никакого «страшного терминала», только окно и поле для ввода.

Без программистского жаргона, шаг за шагом: установка за пятнадцать минут, первые команды обычными словами, свой сайт за вечер, разбор залежей файлов, отчёты из кривых таблиц, автоматизация рутины и даже собственный телеграм-бот. Каждая глава заканчивается коротким заданием, а в конце вы своими руками соберёте три настоящих проекта.

Автор не пересказывает чужие обзоры: на Claude он построил социальную сеть Twitty — сайт, сервер и мобильное приложение. Всё, что вы прочтёте, проверено на живых проектах.

Если вы хотите, чтобы искусственный интеллект работал на вас, — даже если вы ни разу не открывали ничего сложнее браузера, — эта книга для вас.

Содержание

Оглавление	6
Введение	9
Кому и зачем эта книга	9
Что такое Claude и чем Claude Code отличается от «чата с нейросетью»	11
Что вы сможете делать к концу книги	12
Часть 1. Подготовка Глава 1. Никакого терминала: знакомимся с приложением	14
Хорошая новость в самом начале	14
Что такое Claude и что такое приложение Claude	15
Как оно выглядит	16
Три вещи, которые стоит знать до старта	18
Чего НЕ нужно, чтобы читать дальше	19
Что дальше	20
Глава 2. Устанавливаем приложение на Mac и Windows	21
Что нам понадобится	21
Шаг 1. Скачиваем	22
Шаг 2. Устанавливаем	23
Шаг 3. Первый запуск	25
Если что-то пошло не так	27
Кстати: а можно вообще без установки?	28
Домашнее задание	29

Глава 3. Регистрация, вход и тарифы: что выбрать новичку	30
Зачем нужен аккаунт	30
Регистрируемся	31
Тарифы: на пальцах	33
Что такое лимиты и как с ними жить	34
Про оплату из России	35
Входим и попадаем внутрь	36
Домашнее задание	38
Глава 4. Осваиваемся в приложении: что где нажимать	39
Экскурсия по окну	39
Говорите по-русски и обычными словами	41
Кнопки-сценарии внизу	42
Прикрепляем файлы: кнопка «+» и знак «/»	43
Выбор модели: какой «мозг»	45
Как попросить план, а не сразу дело	46
Прервать, начать заново, вернуться	47
Строка лимита внизу	49
Первый осмысленный диалог	50
Домашнее задание	51
Часть 2. Первые шаги Глава 5. Первый настоящий диалог: наблюдаем, как Claude работает	52
От борща к делу	52
Смотрим Claude через плечо	54

Волшебный вопрос: «объясни, что ты сделал»	56
Цикл: уточняем, переделываем	57
Когда Claude ошибается	59
Заканчиваем сессию правильно	60
Конец ознакомительного фрагмента.	61

Лапа Максим

Ваш ИИ-помощник

Claude. От установки

до первых проектов

Оглавление

Введение

Часть 1. Подготовка

Глава 1. Никакого терминала: знакомимся с приложением

Глава 2. Устанавливаем приложение на Mac и Windows

Глава 3. Регистрация, вход и тарифы: что выбрать новичку

Глава 4. Осваиваемся в приложении: что где нажимать

Часть 2. Первые шаги

Глава 5. Первый настоящий диалог: наблюдаем, как Claude работает

Глава 6. Как правильно ставить задачи: искусство промпта простыми словами

Глава 7. Права и разрешения: почему Claude спрашивает «можно ли»

Глава 8. Работа с файлами и папками: Claude как помощник по наведению порядка

Часть 3. Claude в жизни (не только для программистов)

Глава 9. Свой первый сайт за вечер: визитка, лендинг, портфолио

Глава 10. Таблицы и документы: разбор Excel, отчёты, Word и PDF

Глава 11. Автоматизация рутины: скрипты, которые работают за вас

Глава 12. Разбираемся с чужим кодом: «объясни мне, что здесь написано»

Глава 13. Claude как репетитор: учимся программировать в диалоге

Часть 4. Уровень выше

Глава 14. CLAUDE.md и память: учим Claude помнить ваши правила

Глава 15. Слэш-команды и скиллы: свои кнопки для частых задач

Глава 16. Git без слёз: версии, коммиты и «откатить как было»

Глава 17. MCP: подключаем Claude к браузеру, базам данных и внешним сервисам

Глава 18. Субагенты и фоновые задачи: когда на вас работает целая команда

Часть 5. Реальные проекты

Глава 19. Кейс: интернет-каталог с нуля

Глава 20. Кейс: телеграм-бот для своего бизнеса

Глава 21. Кейс: парсер данных и автоматический отчёт

Глава 22. Типичные ошибки новичков и как их избежать

Заключение. Что дальше

Об авторе

Приложение А. Шпаргалка по приложению

Приложение Б. Словарь терминов для чайников

Приложение В. 50 готовых промптов на каждый день

Введение

Кому и зачем эта книга

Признайтесь честно: вы уже слышали, что нейросети «скоро всё изменят». Слышали от коллег, из новостей, от племянника-программиста. Может быть, даже открывали какой-нибудь чат с ИИ, задавали ему пару вопросов, получали пару складных ответов — и закрывали. Ну поболтали, и что дальше?

А дальше вот что. Пока одни болтают с нейросетью, другие поручают ей работу. Настоящую: сделать сайт, разобрать залежи файлов на диске, написать отчёт из кривой экселевской таблицы, собрать телеграм-бота для своего магазина. Не «расскажи мне, как это делается», а «сделай». И она делает.

Инструмент, который это умеет, называется **Claude Code**. И эта книга — о нём.

Пара слов о том, почему мне можно верить. Я не пересказываю чужие обзоры: на Claude Code я построил собственную социальную сеть **Twitty.ru** — сайт, сервер и мобильное приложение для Android. Большую часть сложной работы в этом проекте сделал именно Claude, а я ставил задачи и принимал результат. Так что всё, что вы прочтёте дальше, про-

верено на настоящем проекте с настоящими пользователями — и именно этому я буду вас учить.

Сразу успокою: вам не нужно уметь программировать. Вообще. Не нужно знать, что такое Python, чем фронтенд отличается от бэкенда и почему программисты так любят чёрные экраны с зелёными буквами. Всё, что нужно, — компьютер, полчаса на установку и готовность один раз в жизни разобраться с новым инструментом. Как когда-то вы разобрались с электронной почтой. Или с онлайн-банком. Помните, тоже казалось страшно?

Что такое Claude и чем Claude Code отличается от «чата с нейросетью»

Claude — это нейросеть компании Anthropic, один из самых умных ИИ в мире. С ним можно общаться в браузере, как с любым чат-ботом: задал вопрос — получил ответ.

Но у чата в браузере есть врождённый недостаток: он живёт в аквариуме. Он может *рассказать*, как навести порядок в ваших файлах, — но не может их даже увидеть. Может *написать* код сайта — но вам придётся самому создавать файлы, куда-то их копировать, что-то запускать и молиться, чтобы заработало.

Claude Code — это тот же Claude, но выпущенный из аквариума на ваш компьютер. Он видит ваши файлы (те, которые вы разрешите), умеет их создавать и менять, запускает программы, проверяет результат своей работы и сам исправляет свои ошибки. Вы говорите ему обычным человеческим языком: «сделай из этой таблицы красивый отчёт» — и наблюдаете, как он работает. По-русски, кстати, говорить можно: он понимает.

Разница примерно как между консультантом по телефону и мастером, который приехал к вам домой. Первый объясняет, куда нажимать. Второй берёт и делает.

Что вы сможете делать к концу книги

Не буду обещать, что вы станете программистом, — не станете, да и незачем. Обещаю другое. Закрыв эту книгу, вы сможете:

установить и настроить приложение Claude и уверенно себя в нём чувствовать;

ставить задачи так, чтобы их понимали с первого раза — это, кстати, самый ценный навык при работе с людьми ИИ;

сделать себе сайт — визитку, портфолио, страницу для своего дела — за один вечер;

переложить на нейросеть рутину: разбор файлов, таблицы, отчёты, однотипные документы;

собрать настоящий рабочий проект — в конце книги мы вместе, шаг за шагом, сделаем каталог товаров, телеграм-бота и автоматический сборщик данных.

А главное — у вас в голове щёлкнет тумблер. Вы перестанете думать «это для айтишников» и начнёте думать «так, а что бы ещё ему поручить». С этого щелчка и начинается настоящая история.

Поехали.

Как читать эту книгу: главы идут по нарастающей, и если вы новичок — читайте подряд. Всё, что нужно набирать или говорить Claude, я привожу вот такими блоками — их можно смело повторять слово в слово, а лучшие подставлять своё. Сломать что-либо у вас не получится, я покажу почему.

Часть 1. Подготовка Глава 1. Никакого терминала: знакомимся с приложением

Хорошая новость в самом начале

Если вы когда-нибудь видели, как программист работает с ИИ, вы наверняка запомнили пугающую картинку: чёрное окно, бегущие строки, ни одной кнопки. Это называется «терминал», и в интернете полно руководств, которые с него начинают. Так вот: **эта книга — не из таких.**

Мы будем работать с Claude через обычное **приложение** — такое же, как ваш браузер, мессенджер или почта. Окно, поле для ввода, кнопки. Вы пишете Claude словами, что нужно сделать, — он делает. Никаких чёрных экранов и загадочных команд. Если вы умеете переписываться в мессенджере, вы уже умеете почти всё.

(Терминальная версия Claude тоже существует — её любят программисты. Мы про неё вспомним буквально один раз, ближе к концу, и то мельком. Для всего, что мы будем делать, приложения более чем достаточно.)

Что такое Claude и что такое приложение Claude

Claude — это нейросеть компании Anthropic, один из самых умных ИИ в мире. С ним можно просто болтать в браузере, как с любым чат-ботом. Но у чата в браузере есть потолок: он живёт в аквариуме. Может *рассказать*, как навести порядок в файлах, — но сами файлы не видит. Может *написать* текст сайта — но создавать файлы и запускать их придётся вам.

Приложение Claude на вашем компьютере снимает этот потолок. Это тот же Claude, но выпущенный из аквариума: он видит ваши файлы (те, что вы разрешите), создаёт и меняет их, запускает программы, проверяет свою работу и сам исправляет ошибки. Вы говорите обычными словами — «сделай из этой таблицы красивый отчёт» — и смотрите, как он работает. По-русски говорить можно, он прекрасно понимает.

Разница как между консультантом по телефону и мастером, который приехал к вам домой. Первый объясняет, куда нажимать. Второй берёт и делает.

Как оно выглядит

Чтобы вы заранее представляли, куда мы идём, вот из чего состоит окно приложения. Разберём подробно в главе 4, а пока — обзорная экскурсия:

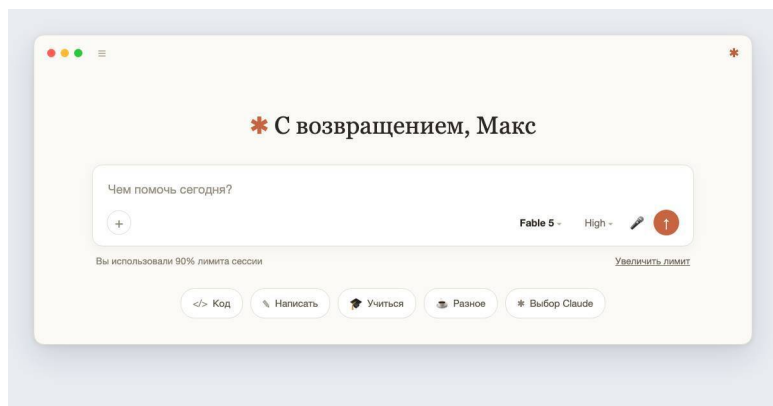


Рис. 1.1 — Главное окно приложения Claude

Приветствие посередине — «С возвращением!» и ваше имя.

Поле ввода — сюда вы пишете задачу обычными словами. Главное место всего приложения.

Кнопка отправки — оранжевая стрелка (или просто

Enter).

Значок «+» рядом с полем — прикрепить файл, папку или картинку.

Выбор модели — какой «мозг» использовать (об этом в главе 4, новичку менять не нужно).

Кнопки-подсказки внизу — «Код», «Написать», «Учиться» и другие: быстрые сценарии для частых задач.

Ничего страшного, правда? Обычное приложение. Всё общение с Claude сводится к тому, что вы пишете в поле ввода и читаете ответ — как переписка, только собеседник умеет работать с вашими файлами.

Три вещи, которые стоит знать до старта

Claude работает через интернет. «Мозг» нейросети — на серверах Anthropic, приложение на вашем компьютере лишь передаёт задания и показывает результат. Без интернета работать не будет.

Claude видит только то, что вы дали. Он не роется по всему диску. Работает с той папкой или файлами, которые вы ему открыли, и спрашивает разрешение на важные действия. Подробно про безопасность и приватность — в главе 7, и там всё окажется спокойнее, чем вы думаете.

Сломать что-то трудно, а испугаться легко. Первое время будет непривычно — это нормально. Но помните: почти любое действие можно отменить, а Claude всегда объяснит, что он делает, если попросить. За всю книгу мы не сделаем ничего, что нельзя откатить.

Чего НЕ нужно, чтобы читать дальше

Развею три главных страха новичка:

«Надо уметь программировать». Не надо. Вообще. Вы не напишете ни строчки кода сами — за вас это делает Claude. Ваше дело — объяснять, что нужно, и смотреть на результат.

«Надо разбираться в компьютерах». Достаточно уметь то, что вы уже умеете: скачать и установить приложение, завести аккаунт, набрать текст. Всё остальное — по шагам в этой книге.

«Это дорого и сложно начать». Установка занимает пятнадцать минут, а базовая подписка стоит примерно как пара походок в кофейню (подробно — в главе 3). Дальше Claude экономит вам куда больше времени и денег, чем стоит сам.

Что дальше

План ближайших трёх глав простой:

Глава 2 — скачаем и установим приложение (Mac и Windows).

Глава 3 — заведём аккаунт, разберёмся с тарифами и войдём.

Глава 4 — устроим подробную экскурсию по окну: что где нажимать.

А потом начнётся самое интересное — первые настоящие дела. Перелистывайте.

Глава 2. Устанавливаем приложение на Mac и Windows

Что нам понадобится

Список короткий:

компьютер с Windows 10/11 или Mac (macOS 12 или новее);

интернет;

пятнадцать минут.

Аккаунт пока не нужен — им займёмся в следующей главе. Устанавливается приложение так же, как любое другое: скачали — открыли — готово.

Небольшая оговорка: мир ИИ меняется быстро, названия кнопок и адреса страниц могут слегка обновиться. Если что-то из этой главы не совпадёт с тем, что вы видите на экране, — не пугайтесь, ищите кнопку с похожим смыслом. А самый свежий установщик всегда на официальном сайте: **claude.ai** (страница загрузки — обычно claude.ai/download).

Шаг 1. Скачиваем

Откройте браузер и зайдите на **claude.ai/download**. Сайт сам определит вашу систему и предложит нужный файл. Нажмите кнопку загрузки — для Mac или для Windows.

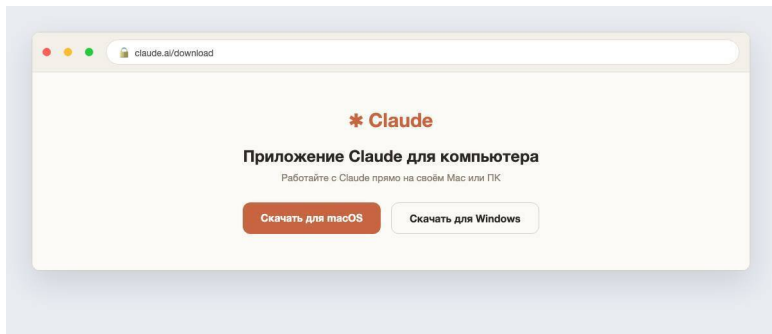


Рис. 2.1 — Страница загрузки приложения Claude

Скачается установочный файл: на Mac это файл с расширением **.dmg**, на Windows — **.exe**. Он появится в папке «Загрузки».

Шаг 2. Устанавливаем

На Mac:

Откройте скачанный файл .dmg двойным щелчком.

В открывшемся окне перетащите значок **Claude** в папку **Applications** (Программы) — окно прямо показывает, куда тянуть.

Готово. Откройте Launchpad или папку «Программы» и запустите Claude.

При первом запуске macOS может спросить: «Вы уверены, что хотите открыть приложение, загруженное из интернета?» — нажмите «Открыть». Это обычный вопрос для любых новых программ.

На Windows:

Откройте скачанный файл .exe двойным щелчком.

Пойдёт установка — пару раз нажмите «Далее» / «Установить».

Если Windows покажет синее окно «Система защитила ваш компьютер», нажмите «Подробнее» → «Выполнить в любом случае». Так Windows перестраховывается на новых программах; приложение официальное.

Claude появится в меню «Пуск» и на рабочем столе.

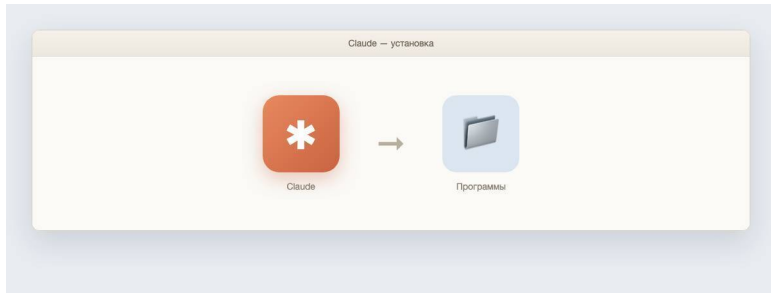


Рис. 2.2 — Установка приложения (перетаскивание в «Программы» на Mac)

Шаг 3. Первый запуск

Запустите Claude. Приложение откроется и предложит **войти или зарегистрироваться**. Вот на этом месте мы пока остановимся: аккаунт и тарифы — тема следующей главы, там всё по порядку.

Если видите окно с кнопками «Войти» / «Регистрация» — установка прошла успешно. Можете выдохнуть: самый «технический» момент книги позади, дальше будет только проще.

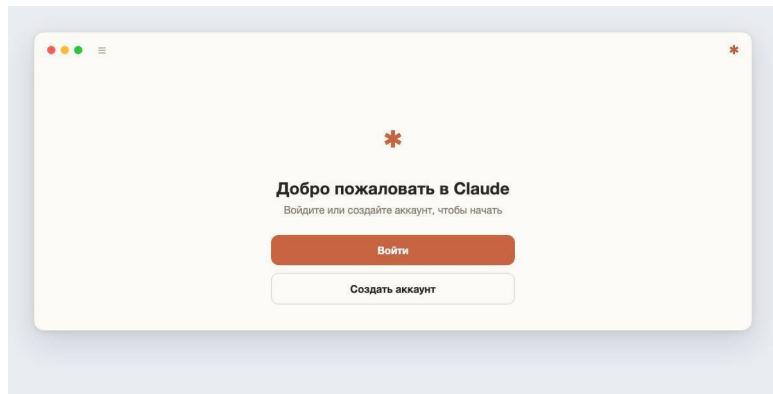


Рис. 2.3 — Приложение просит войти или зарегистриро-

ваться

Если что-то пошло не так

Не могу найти, откуда скачивать. Зайдите на claude.ai, войдите или просто посмотрите — ссылка на загрузку приложения обычно в меню или в настройках. Либо поищите в интернете «скачать приложение Claude».

Mac не даёт открыть — «неизвестный разработчик». Откройте «Системные настройки» → «Конфиденциальность и безопасность», пролистайте вниз — там будет строчка про Claude и кнопка «Открыть всё равно». Нажмите её.

Windows Defender пугается. Это та самая перестраховка из шага 2: «Подробнее» → «Выполнить в любом случае».

Совсем ничего не выходит. Универсальный приём, который выручит вас ещё много раз: откройте claude.ai в браузере, зайдите в чат и опишите проблему словами — «скачал приложение Claude, при установке вот такая ошибка, что делать?». Да, Claude вполне способен помочь установить сам себя. В этом есть приятная ирония.

Кстати: а можно вообще без установки?

Можно. У Claude есть версия прямо в браузере (claude.ai) — заходите и общаетесь без всякой установки. Но, как мы говорили в главе 1, браузерная версия живёт «в аквариуме»: с вашими файлами напрямую она работать не умеет. Поэтому для книги нам нужно именно приложение — оно и станет тем самым мастером, который приезжает к вам домой.

Домашнее задание

Скачайте и установите приложение Claude для вашей системы.

Запустите его и дойдите до окна входа.

Дальше не идите — сначала разберёмся с аккаунтом. Об этом — следующая глава.

Глава 3. Регистрация, вход и тарифы: что выбрать новичку

Зачем нужен аккаунт

«Мозг» Claude живёт в облаке, а аккаунт — ваш пропуск к нему. Он же определяет, сколько работы нейросеть готова для вас сделать: думает Claude на серьёзном оборудовании, поэтому у каждого тарифа есть лимиты.

Сразу зафиксирую: **цены и названия тарифов в этой главе — на момент написания книги, середина 2026 года.** Они меняются, обычно в лучшую для пользователя сторону. Актуальные условия — всегда на claude.ai в разделе подписки.

Регистрируемся

Приложение из прошлой главы открыто и просит войти. Если аккаунта ещё нет:

Нажмите «Регистрация» (Sign up).

Проще всего — через аккаунт Google (одна кнопка). Либо по электронной почте: введёте адрес, придёт код подтверждения.

Всё — аккаунт есть.

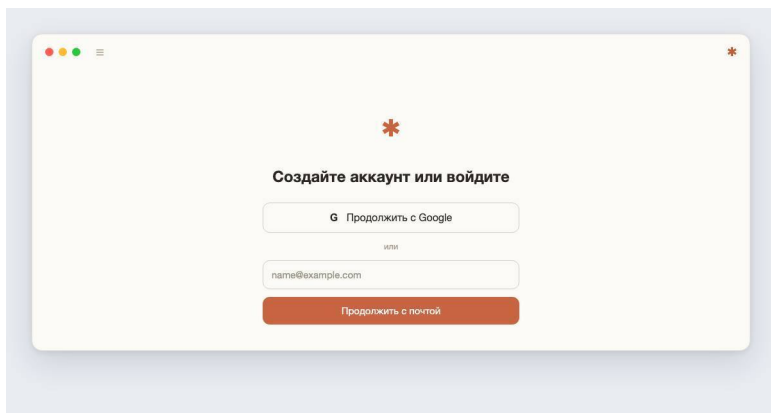


Рис. 3.1 — Окно входа и регистрации

Регистрацию можно пройти и заранее на сайте claude.ai

— тогда в приложении просто нажмёте «Войти» и введёте те же данные.

Тарифы: на пальцах

Бесплатный план. Общение с ограничениями. Для полноценной работы с файлами и проектами его, увы, не хватает — это скорее демо-версия знакомства. Попробовать, как Claude отвечает, — да; строить проекты из этой книги — нет.

Pro — около 20 долларов в месяц. Стартовый вариант и мой совет новичку: **начинайте с Pro.** Даёт несколько часов активной работы в день — для обучения по книге и первых проектов за глаза.

Max — от 100 долларов в месяц. В несколько раз больше лимитов, доступ к самым мощным моделям без экономии. Это для тех, кто уже понял, что Claude — их ежедневный рабочий инструмент. Апгрейд никуда не убежит, перейти можно в любой момент.

Оплата за использование (API). Для программистов и компаний: платишь за фактический расход. Новичку не нужно — с подпиской проще и предсказуемее.

Что такое лимиты и как с ними жить

Подписка — это не «безлимит». У Claude есть окна использования: поработали интенсивно несколько часов — лимит окна исчерпан, через несколько часов восстановится. Есть и недельные пределы. В приложении текущий расход обычно виден внизу окна — строчка вроде «использовано N % лимита».

Звучит тревожно, на практике — нет. На Pro при обычной работе «по книге» вы будете упираться в лимит редко. А упёрлись — приложение честно скажет, когда он обновится. Хороший повод выпить чаю: вы всё равно работаете в паре с ИИ быстрее, чем раньше в одиночку.

Совет на будущее: не поручайте Claude то, что быстрее сделать самому (переименовать один файл), и не гоняйте самую мощную модель на пустяках — об этом в главе 4.

Про оплату из России

Не буду делать вид, что вопроса не существует. Anthropic — американская компания, подписка оплачивается зарубежной картой, и картой российского банка напрямую не выйдет. Безупречного «лайфхака» тут нет: у кого-то есть карта зарубежного банка, кому-то помогают оплатить знакомые или сервисы-посредники (пользуетесь такими — оцениваете риски сами, это отношения между вами и посредником).

Что важно: **книга от этого не обесценивается**. Все навыки — постановка задач, работа с файлами, промпты, прокты — универсальны. Появится доступ — примените всё в тот же день.

Входим и попадаем внутрь

Вошли в аккаунт — и приложение открывает главное окно с приветствием. Всё, вы внутри. При первом входе Claude может задать пару вопросов — например, как к вам обращаться, — ответьте, и окажетесь на главном экране.

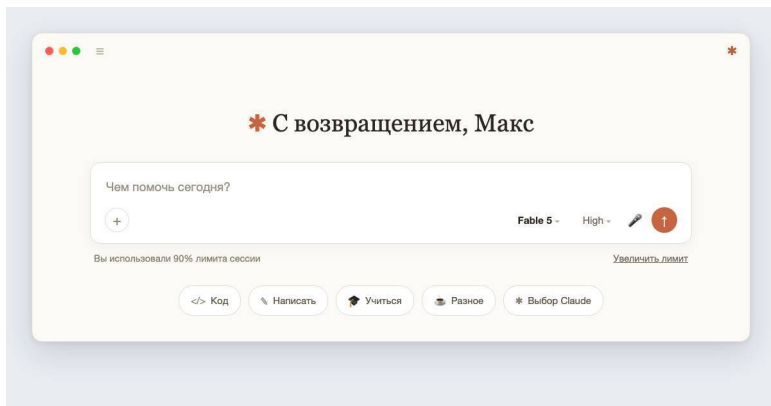


Рис. 3.2 — Главный экран приложения после входа

Если что-то с входом не заладилось (не приходит код, не принимает пароль) — обычно помогает проверить почту в папке «Спам» или войти через Google. А в крайнем случае — тот же приём: опишите проблему Claude в браузерной

версии на claude.ai.

Домашнее задание

Зарегистрируйтесь и войдите в приложение.

Оформите Про (когда и как — решать вам).

Осмотрите на главном экране минуту, ничего пока не нажимая. В следующей главе устроим по нему подробную экскурсию.

Глава 4. Осваиваемся в приложении: что где нажимать

Экскурсия по окну

Вы вошли, перед вами главный экран. Давайте разберём его по частям — после этой главы в окне не останется ни одной загадочной кнопки.

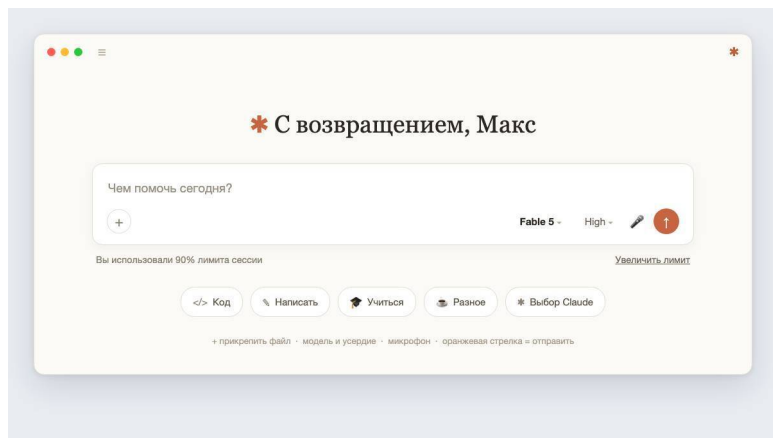


Рис. 4.1 — Главное окно приложения с подписями

Приветствие посередине — «С возвращением» и ваше имя.

Поле ввода — большое поле, куда вы пишете задачу. Сердце приложения.

Оранжевая стрелка справа от поля — отправить (то же самое делает клавиша Enter).

Значок «+» слева от поля — прикрепить файл, папку или картинку.

Выбор модели (например, «Fable 5» и рядом «High») — какой «мозг» и насколько усердно думает.

Микрофон — надиктовать задачу голосом вместо печати.

Кнопки-сценарии внизу — «Код», «Написать», «Учиться», «Разное» и другие.

Строка лимита — «использовано N% лимита» и ссылка на увеличение.

Слева обычно есть **боковая панель** (значок-переключатель вверху) — там история ваших чатов.

Говорите по-русски и обычными словами

Главное, что нужно понять: поле ввода — не для «команд», а для обычной речи. Напишите:

Привет! Расскажи в трёх предложениях, что ты умеешь делать на моём компьютере.

Нажмите Enter — и Claude ответит. По-русски, по делу. Всё общение с ним в этой книге будет на русском. Технические слова можно писать как угодно: «сделай сайт», «create landing page» — поймёт оба.

Кнопки-сценарии внизу

Под полем ввода — быстрые сценарии: «Код», «Написать», «Учиться», «Разное». Это подсказки-ярлыки: нажали «Код» — Claude настроится помогать с сайтами и программами, «Написать» — с текстами. Новичку можно их не трогать: если вы просто опишете задачу словами, Claude сам поймёт, что от него нужно. Но знать про них полезно — иногда быстрее ткнуть кнопку, чем объяснять.

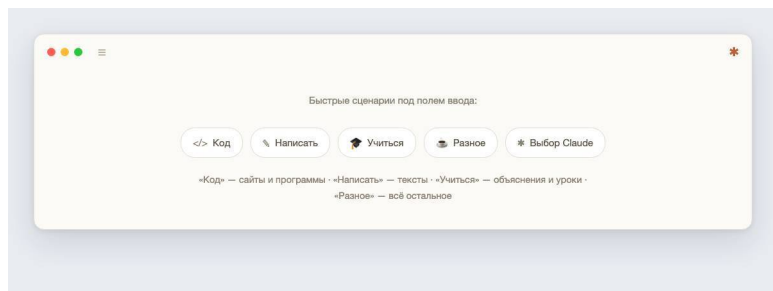


Рис. 4.2 — Кнопки-сценарии под полем ввода

Прикрепляем файлы: кнопка «+» и знак «/»

Claude работает с вашими файлами — и есть два способа их ему дать.

Кнопка «+» слева от поля — открывает выбор файла или папки на компьютере. Прикрепили таблицу, документ, картинку — и Claude их видит.

Знак «/» прямо в поле ввода — открывает быстрое меню: тут и «прикрепить файл», и список готовых умений-скиллов (о них подробно в главе 15). Начните печатать после «/» — список сам отфильтруется.

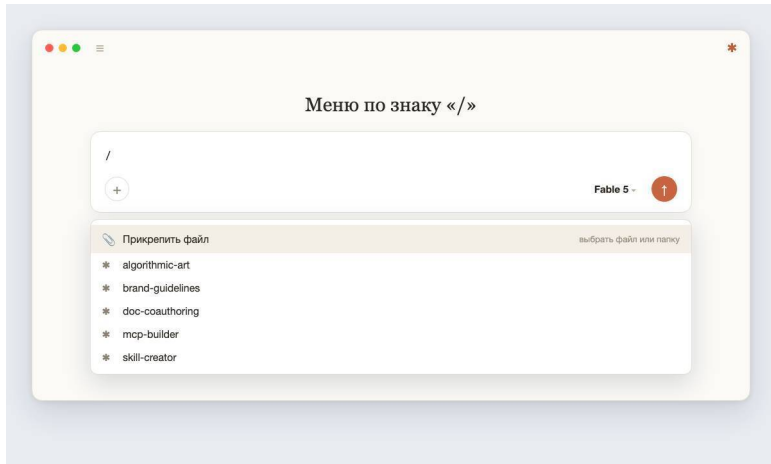


Рис. 4.3 — Меню по знаку «/»: прикрепить файл и список умений

Ещё проще: файл или картинку можно просто **перетащить мышкой** прямо в поле ввода. «Вот скриншот ошибки, что делать?» — перетаскивали и спросили.

Выбор модели: какой «мозг»

Рядом с полем — название модели и уровень усердия (например, «High»). Модель — это «мозг»: у Anthropic всегда есть варианты **поумнее** (медленнее, тратят больше лимита) и **побыстрее** (экономнее). Логика простая:

сложная задача — большой проект, запутанная ошибка, длинный текст — модель поумнее;

рутина — переименовать, поправить мелочь, короткий вопрос — побыстрее.

Новичку можно вообще не трогать эту настройку — то, что стоит по умолчанию, разумно. Просто знайте, где она, чтобы не пугаться незнакомых слов.

Как попросить план, а не сразу дело

У больших задач есть золотое правило: сначала план, потом работа. В приложении для этого не нужна особая кнопка — достаточно попросить словами:

Не делай пока ничего. Сначала предложи план: что и в каком порядке сделаешь.

Я посмотрю и скажу «поехали».

Claude распишет шаги, вы поправите словами («третий шаг не нужен») и утвердите. Дешевле поправить план, чем переделывать результат. Мы будем пользоваться этим приёмом постоянно, начиная со следующей части.

Прервать, начать заново, вернуться

Три вещи, которые новички узнают слишком поздно:

Остановить Claude. Делает не то? Рядом с полем во время работы появляется кнопка «Стоп» (а ещё помогает клавиша Esc). Останавливаете и уточняете. Перебивать здесь — нормально, не считается невежливым.

Новый чат. Закончили задачу — начните свежий разговор (кнопка «Новый чат», обычно вверху боковой панели). Это важнее, чем кажется: Claude держит в голове весь текущий диалог, и мешанина из старых задач мешает ему сосредоточиться на новой. Правило: одна задача — один чат.

Вернуться к вчерашнему. Все ваши разговоры хранятся в боковой панели слева. Кликнули — Claude вспомнил весь контекст той беседы. Ничего не теряется.

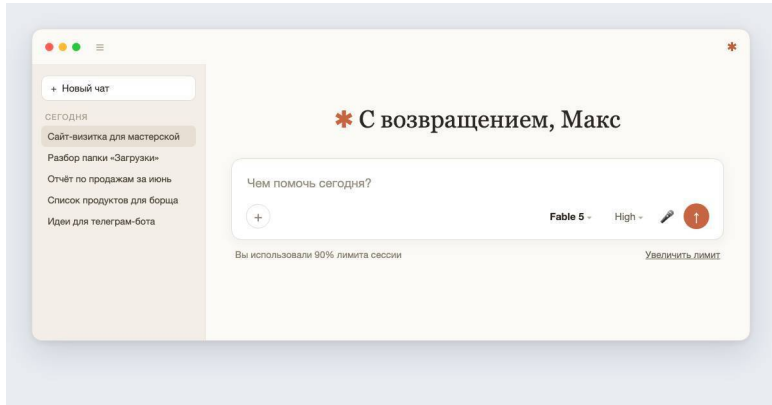


Рис. 4.4 — Боковая панель с историей чатов

Строка лимита внизу

Внизу окна приложение показывает, сколько вы израсходовали: «использовано N% лимита». Дошло до предела — Claude скажет, когда обновится (мы говорили про лимиты в главе 3). Держите эту строчку в поле зрения, чтобы расход не был сюрпризом.

Первый осмысленный диалог

Проверим всё разом. Напишите в поле:

Создай на рабочем столе файл `spisok-rokurok.txt` со списком продуктов для борща.

Claude предложит создать файл и покажет, что внутри, — согласитесь (про кнопки разрешений подробно в главе 7). Затем:

Добавь туда сметану и посчитай примерную стоимость всего списка в рублях.

Он отредактирует файл. Загляните на рабочий стол — файл настоящий, лежит на диске, внутри борщ с ценами.

Выглядит как игрушка? Конечно. Но вы прошли полный цикл: поставили задачу словами → Claude сделал → уточнили → он переделал → результат на диске. Ровно так же делаются сайты, отчёты и боты — меняется только масштаб.

Домашнее задание

Напишите Claude пару вопросов о нём самом — привыкните к полю ввода.

Найдите в окне: выбор модели, кнопку «+», знак «/», строку лимита, историю чатов.

Выполните упражнение со списком покупок.

Прервите Claude кнопкой «Стоп» посреди работы и попросите сделать иначе.

Начните новый чат, потом вернитесь к прошлому из боковой панели — убедитесь, что он всё помнит.

Подготовка окончена. Со следующей главы — настоящая работа: учимся ставить задачи так, чтобы получать желаемое.

Часть 2. Первые шаги Глава 5. Первый настоящий диалог: наблюдаем, как Claude работает

От борща к делу

Список покупок из главы 4 был разминкой. Теперь сделаем первый осмысленный мини-проект и — что важнее — внимательно посмотрим, *как именно* Claude работает. Понимание этого процесса сэкономит вам массу нервов в будущем.

Создайте на рабочем столе новую пустую папку — например, *moja-stranitsa* (обычным способом: правой кнопкой → «Новая папка»). Откройте приложение, начните новый чат и прикрепите эту папку кнопкой «+»: так Claude поймёт, где ему работать.

Задача — личная страница-визитка. Напишите:

Сделай простую личную веб-страницу: кто я, чем занимаюсь, контакты.

Меня зовут Иван, я фотограф из Самары. Один файл, открывается в браузере,

данные пока можно придумать.

(Подставьте себя вместо Ивана — так интереснее.)

Смотрим Claude через плечо

Пока Claude работает, не листайте телефон — смотрите на экран. Вы увидите, как он:

Думает. Иногда перед действиями появляются размышления: что понял из задачи, как планирует делать.

Действует. Строки вида «Write index.html» — это он создаёт файл. Претензия «он просто пишет текст!» тут неуместна: каждое такое действие — реальная операция на вашем диске.

Спрашивает разрешение. В обычном режиме перед созданием файла Claude покажет содержимое и спросит согласия. Читать целиком не обязательно — но взглянуть полезно.

Отчитывается. В конце он расскажет, что сделал и как это открыть.

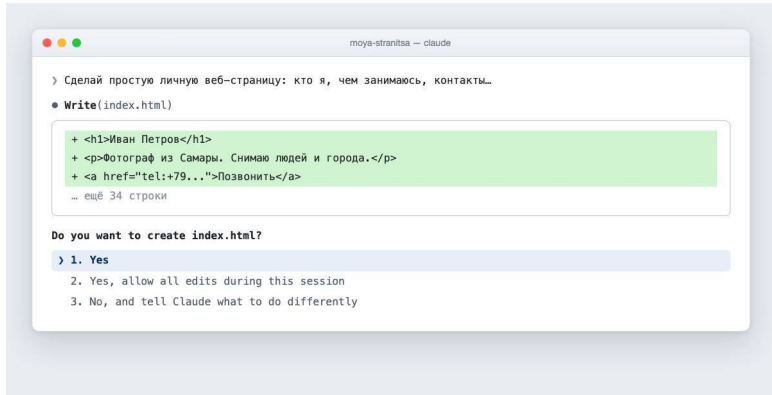


Рис. 5.1 — Claude создаёт файл и просит разрешение

Откройте результат: напишите Claude «открой страницу в браузере» — или сами найдите index.html в папке и щёлкните дважды. Перед вами настоящая веб-страница, сделанная за минуту.

Волшебный вопрос: «объясни, что ты сделал»

Теперь главный приём этой главы. Напишите:

Объясни, что ты сделал, как для человека, который никогда не программировал.

Что это за файл, что у него внутри, почему это работает?

И Claude разложит по полочкам: что такое HTML, из каких частей состоит страница, за что отвечает каждый кусок. Это не просто вежливость — это **ваш главный инструмент обучения**. Никогда не стесняйтесь спрашивать «а что это было?». Обычный специалист устал бы от таких вопросов на третий раз. Claude — нет. Он идеальный старший коллега: бесконечно терпеливый и без снисходительного тона.

Правило книги: **не оставляйте за спиной магию**. Сделал Claude что-то непонятное — попросите объяснить. Через месяц таких вопросов вы начнёте разбираться в вещах, которым «не учились».

Цикл: уточняем, переделываем

Идеального результата с первой попытки не бывает — и не должно быть. Работа с Claude — это цикл, как с дизайнером или подрядчиком:

Хорошо! Теперь сделай фон тёмным, добавь раздел с тремя моими работами

(пока поставь заглушки) и кнопку «Написать мне» со ссылкой на телеграм.

Посмотрели результат — уточнили ещё:

Кнопка слишком мелкая, сделай заметнее. И заголовок хочу побольше.

Заметьте: вы не говорите *как* это сделать («поменяй font-size на 24px») — вы говорите, *что вам не нравится*, как сказали бы человеку. Технический перевод — его работа.

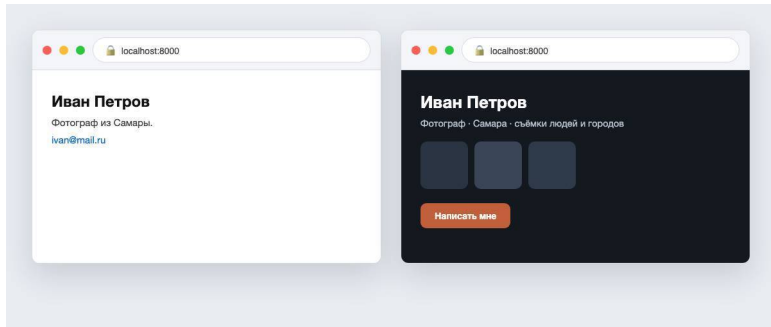


Рис. 5.2 — Страница до и после уточнений

Когда Claude ошибается

Рано или поздно случится одно из двух.

Он сделал не то, что вы имели в виду. Это почти всегда означает, что задача была сформулирована двусмысленно (в следующей главе научимся формулировать лучше). Лечится просто: «нет, я имел в виду вот что: ...» — и он переделает. Не нужно извиняться и не нужно злиться — это рабочий процесс.

Что-то сломалось. Страница перестала открываться, появилась ошибка. Лечится ещё проще: покажите ему проблему. «Страница стала пустой, почини». Claude умеет читать собственные ошибки и чинить их — этим он и отличается от простого генератора текста.

И запомните спасательный круг: если всё окончательно запуталось, всегда можно сказать **«давай откатим всё к рабочему состоянию и начнём этот шаг заново»**. А в главе 16 мы подключим git — систему, которая делает такие откаты железобетонными.

Заканчиваем сессию правильно

Закончили задачу? Выработайте привычку из трёх шагов:

Спросите: «всё ли сделано? есть ли что-то, что стоит поправить?» — Claude иногда вспоминает недоделки.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.