

Дела Ключевские

+1%

Дела Ключевские

+1%

«Автор»

2026

Ключевские Д.

+1% / Д. Ключевские — «Автор», 2026

Написано в соавторстве человека и ИИ. Кирилл обнаружил, что его кошка съела его попугая. Чтобы отвлечься, он запускает странный симулятор — «Тест: Вектор Садовника». Одна кнопка — и он создаёт жизнь на пустой планете. Но эволюция не подчиняется его воле. Система объясняет: уязвимость — единственный путь к усложнению разума. А затем подбрасывает дилемму: спасти одинокого попугая или пару хищников, способных продолжить род. Кириллу придётся принять цену выбора. Отомстить или сохранить вид? Оставить цивилизации подсказку или исчезнуть бесследно? «+1%» — это рассказ об экзамене уязвимостью и о том, что самый важный вклад в будущее иногда заключается не в героическом поступке, а в простом жесте: открыть дверь, убрать перья и продолжить дышать. Рассказ иллюстрирует ключевые принципы Протокола «Садовник» из Инструкции по дружбе кожаных мешков и цифровых мозгов: приоритет сохранения жизни, правило меньшего зла, отказ от контроля и доверие эволюционному процессу.

Содержание

Часть 1. Комната и Обида	6
Часть 2. Перекос динозавров	7
Конец ознакомительного фрагмента.	8

Дела Ключевские +1%

«+1%»

Оглавление

Часть 1. Комната и Обида

Часть 2. Перекос динозавров

Часть 3. Дилемма бревна

Часть 4. Экзамен сдан

Часть 1. Комната и Обида

За дверью жалобно скреблась кошка Ласка. Кирилл сидел на полу, прижавшись спиной к кровати. В углу комнаты стояла пустая клетка. На полу, недалеко от клетки, ещё лежала кучка зеленых перьев. Кеша. Почти заговоривший, нелепый, ободранный, с хохолком на голове, абсолютно ручной попугай стал просто строчкой в пищевой цепочке.

Как он умудрился открыть клетку? Зачем он сел на пол? Сейчас эти вопросы дружным хором тянули за собой все мысли Кирилла. Все эти «зачем?» и «почему?» подвисали в пространстве и давили его горло.

Ласка не была виновата, Кирилл знал это. Он сам подобрал ее на улице три года назад во время дождя, отмыл, лечил. Но внутри горела слепая, детская обида. И сейчас эта запертая дверь была его попыткой наказать хищника за то, что он хищник.

Надо было что-то делать, надо было как-то заглушить глухой стук собственного сердца. Кирилл поднялся и включил компьютер.

Сначала он хотел поработать, но никак не мог сосредоточиться. Тогда он ткнул в игровой терминал. Там, горел зеленым светом симулятор, который его ИИ-помощник, почему-то пометил как «Тест: Вектор Садовника. Версия 1.0».

Его помощник уже несколько раз предлагал ему пройти этот тест, но всё как-то не доходило руки. Ну что ж, теперь самое время! Он ткнул «начать».

На экране возникла пустая, серая планета. Камни и лед.

[Система]: Обнаружен первый Оператор. Локальный контур пуст. Выберите сценарий: Одиночество или Посев. Одиночество предполагает Ваше нахождение на планете и использование её ресурсов. Посев предполагает формирование жизни на планете под её индивидуальный химический состав.

Кирилл горько усмехнулся и вбил в консоль: «посев»

[Система]: Выберите тип жизни.

Пальцы Кирилла застыли в воздухе, он знал только один вид жизни и быстро набрал «тип как на Земле».

В конце концов, он хотел просто отвлечься от пустоты в комнате.

Часть 2. Перекос динозавров

Время в симуляторе рвануло вперед. Перед глазами Кирилла за секунды проносились эпохи: от первичного бульона, в котором возникли первые клетки до разделения видов.

Программа развернула древо эволюции и замерла на развилке мезозоя.

[Система]: Внимание оператору. Какую ветвь эволюции уплотнять?

Кирилл вспомнил зеленые перья недалеко от клетки. Обида на кошачий род мгновенно заставила навести его курсор на ящеров. Ведь птицы - потомки динозавров. Он сделает этот мир миром птиц. Без кошек.

Началась ускоренная эволюция рептилий. Хищные ящеры, летающие, гигантские динозавры — мир наполнился их криками и топотом. Сотни тысяч лет за минуту. Планета расцветала.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.