

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ
Владимир Бельков

Теория и практики волновой психологии

Владимир Бельков

Теория и практики

волновой психологии

<https://litres.ru/74199969>

SelfPub; 2026

Аннотация

В соответствии с теорией симуляционной реальности рассматриваются основные положения волновой психологии для объяснения многих явлений человеческой жизни. Вводится понятие холокванта как минимальной единицы информации и энергии. Иницируется процесс создания вычислительного голографического устройства на основе использования холоквантов при обработке информации.

Владимир Бельков

Теория и практики

волновой психологии

Бельков Владимир Анатольевич

радиофизик

belkov56@yandex.ru

<https://wapsy.ru>

Монография

Теория и практики волновой психологии

Оглавление

Предисловие

Глава 1. Загрузка данных из центрального репозитория

КС

Глава 2. Вычислительное голографическое устройство

Глава 3. Управление жизнью

Глава 4. Создание и реализация нейронной сети в эфире

Глава 5. Сознательное взаимодействие с Компьютером

Создателя: методы и перспективы

Глава 6. Способы входа в Компьютер Создателя (КС)

Глава 7. Устройства обмена голографической информа-

цией

Глава 8. Единое информационное поле

Глава 9. Преобразование голограммы в материальный объект

Глава 10. Объяснение некоторых явлений с точки зрения голографического устройства Вселенной и Теории симулированной реальности

Глава 11. Связь энергии и информации с точки зрения голографической парадигмы

Глава 12. Воздействие на биологически активные точки (БАТ) голографической информацией

Глава 13. Дистанционная передача биологической информации

Заключение

Библиография

Предисловие

Физик Дэвид Уолперт, используя модель машины Тьюринга, математически показал: наша Вселенная вполне может быть записана как компьютерная программа. Причём такая программа способна порождать внутри себя точную копию самой себя — и так до бесконечности [1]. Это алгоритмы. А если так, то где-то есть Компьютер Создателя (КС), на котором всё это работает. И мы можем научиться этим процессом управлять.

Идея, что наш трёхмерный мир — лишь проекция с двумерной поверхности, появилась задолго до «Матрицы». Го-

логографический принцип в физике допускает, что вся информация о нашем объёме записана на какой-то далёкой границе. По сути, это и есть архитектура КС: не железный ящик с гудящими кулерами, а единая информационная матрица, где пространство, время и материя — лишь интерфейс. И далёкая звезда — не раскалённый шар, а просто адрес в памяти этого супер-компьютера, на который рендерится картинка, то есть обращение к нужной функции.

Самое очевидное применение — влияние на события. Если реальность программна, то наше сознание — не пассивный зритель, а процесс, способный посылать запросы к ядру КС. Классический «эффект наблюдателя» в квантовой механике: частица ведёт себя по-разному, когда на неё смотрят. Похоже на отладчик, приостанавливающий программу. Когда чётко фокусируемся на желаемом сценарии и одновременно отпускаем тревожные мысли, обстоятельства начинают подстраиваться почти мистически. Возможно, так мы учимся осознанно редактировать код собственных сценарных веток — пока, правда, на уровне примитивных скриптов.

В любой компьютерной игре переместить персонажа можно, просто поменяв значения X , Y , Z . Если наш мир — такая же среда, то телепортация — это перезапись пространственных указателей. Пока мы привязаны к неуклюжей технологии квантовой телепортации, где ключевую роль играет запутанность частиц. Но если смотреть в корень, нужно про-

сто убедить КС, что ваше «тело» теперь находится в другом месте.

Болезни и старение — это баги в биологическом коде или вредоносные скрипты, мешающие нормальному выполнению программы. Доказано, что плацебо способно запускать в организме сложные цепочки восстановления, просто потому что мозг «поверил» в исцеление. Мы учимся запускать «антивирус» КС через направленное внимание и восстанавливать повреждённые участки программного тела.

Интуиция, гениальные прозрения, синхронистичности — возможно, это момент загрузки данных из центрального репозитория КС. В симуляции знание не обязано накапливаться эволюционно; можно мгновенно получить доступ к архиву. Если мы разовьём «сетевой протокол» между своим сознанием и системой, библиотеки станут не нужны. Уже сейчас некоторые учёные рассматривают ноосферу как информационное поле, к которому можно подключаться. Это не мистика — это вопрос разблокировки интерфейса.

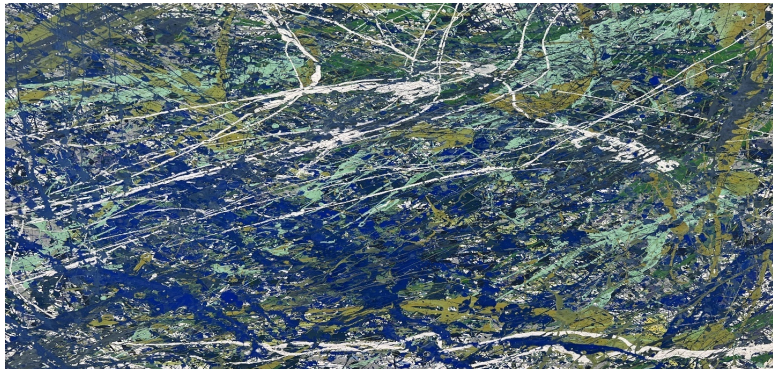
Законы термодинамики в КС — всего лишь ограничения, зашитые в движок. Если вычислительный ресурс способен рендерить звёзды, то перенаправить крохотный поток на обогрев дома — задача чисто программная. Исследователи альтернативной энергетики, возможно, ищут не новое топливо, а способ убедить систему дать «root-доступ» к энергетическому балансу. Когда-нибудь мы обучимся не потреблять энергию, а запрашивать её у самого кода реальности —

экологично и бесконечно.

Самый поразительный вывод из статьи Уолперта — мы можем быть симуляцией, созданной человечеством будущего для изучения собственного прошлого. А может, мы все — разные потоки одной и той же программы, циклично порождающие новые уровни. Если так, то вопрос «кто настоящие мы?» лишён смысла. Любой из нас — полноправный пользователь и отладчик, просто пока не осознавший права администратора.

Конечно, есть и противоположное мнение: некоторые математики утверждают, что воспроизвести реальность вычислительными методами в принципе невозможно [2]. Но опыт подсказывает другое. Каждый раз, когда «случайно» встречаем нужного человека в нужный момент или «необъяснимо» исцеляемся, значит мы нажимаем правильные кнопки. И если Компьютер Создателя действительно существует, то инструкция к нему уже зашита в каждом из нас. Осталось просто перестать бояться и начать программировать свою реальность.

Глава 1. Загрузка данных из центрального репозитория КС



Все здесь и далее авторские рисунки Бельковой С.В.

Если чётко фокусироваться на желаемом сценарии и одновременно отпускать тревожные мысли, обстоятельства начинают подстраиваться почти мистически. Возможно, так мы учимся осознанно редактировать код собственных сценарных веток. Мы учимся запускать «антивирус» КС через направленное внимание и восстанавливать повреждённые участки программного тела. Когда сознательно снимать внутреннее напряжение, хронические недомогания отступают быстрее, чем от таблеток.

Интуиция, гениальные прозрения, синхронистичности — возможно, это момент загрузки данных из центрального репозитория КС. В симуляции знание не обязано накапливаться эволюционно; можно мгновенно получить доступ к архиву. Если мы разовьём «сетевой протокол» между своим со-

знанием и системой, библиотеки станут не нужны. Уже сейчас некоторые учёные рассматривают ноосферу как информационное поле, к которому можно подключаться. Это не мистика — это вопрос разблокировки интерфейса.

Исследователи альтернативной энергетики, возможно, ищут не новое топливо, а способ убедить систему дать «root-доступ» к энергетическому балансу. Когда-нибудь мы обучимся не потреблять энергию, а запрашивать её у самого кода реальности — экологично и бесконечно. Если Компьютер Создателя действительно существует, то инструкция к нему уже зашита в каждом из нас. Осталось просто перестать бояться и начать программировать свою реальность.

При любом способе взаимодействия ключевым элементом является точное формирование целевого запроса. Эффективность запроса определяется его чёткостью, непротиворечивостью и эмоциональной нейтральностью. В рамках компьютерной метафоры намерение рассматривается как программный код, вводимый в систему. Наличие двусмысленности или избыточной эмоциональной температуры приводит к искажениям при компиляции кода в реальность. Рекомендуется формулировать намерение в настоящем времени, от первого лица и в утвердительной модальности, избегая частицы «не».

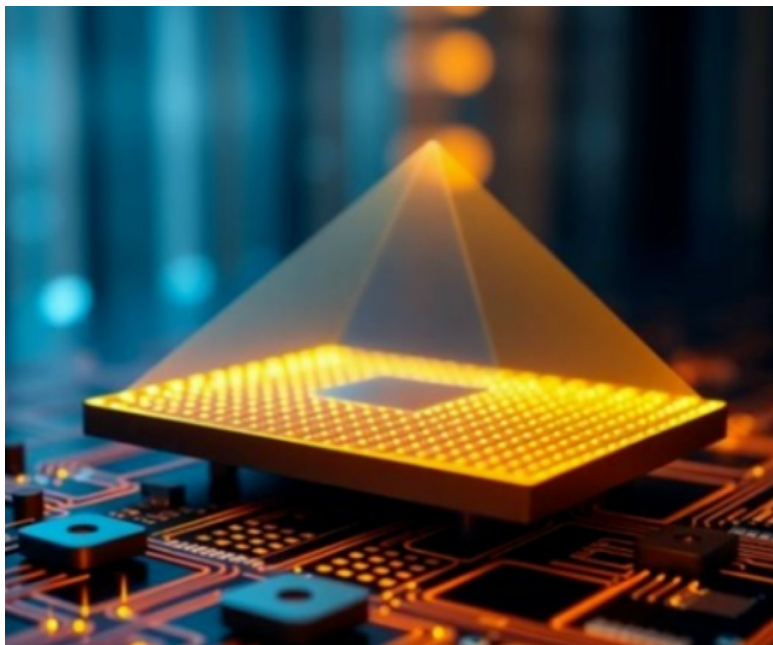
Результатом успешного взаимодействия могут являться три группы эффектов: получение знания, коррекция здоровья и перемещение в пространстве-времени. Под знанием

понимается недискурсивное постижение информации, проявляющееся как внезапное понимание сложных структур или событий. Влияние на здоровье связывается с информационным восстановлением повреждённых голографических матриц органов, что находит параллели в работах по волновой генетике. Гипотетическая возможность пространственно-временного сдвига вытекает из моделей симуляции, где физическое пространство есть лишь интерфейс, а перемещение сознания по координатам реальности тождественно изменению адреса в вычислительной сети. Данная концепция коррелирует с теорией «Большой ТОЕ», рассматривающей реальность как информационную систему.

В рамках голографической парадигмы, опирающейся на модели Бома и Прибрама, информационное поле Компьютера Создателя кодируется не в дискретных ячейках, а в интерференционных паттернах, элементарной единицей которых выступает холоквант [9][10]. Холоквант представляет собой неделимый квант когерентной волновой суперпозиции, содержащий голографическую проекцию целостного образа или знания. Резонансная самонастройка заключается в достижении такой нейродинамической синхронизации, при которой опорная волна мозга вступает в фазовое сопряжение с нелокальным ансамблем холоквантов. Индуцированное ранее альфа-тета-доминирование и деактивация эгоцентрических зон создают условия, при которых холокванты начинают интерферировать с собственной электромагнит-

ной активностью церебральных структур, вызывая эффект непосредственного декодирования информации [6]. В этом режиме отдельные холокванты выполняют функцию трансляторов между локальным сознанием и глобальной средой, обеспечивая феномен прямого постижения.

Глава 2. Вычислительное голографическое устройство



Сгенерировано ИИ

Создание голографического вычислительного устройства является передовым шагом в сфере информационных технологий, обещая кардинально новые подходы в исследованиях и разработках на стыке научных и технических дисциплин. Это устройство базируется на принципах работы с чрезвычайно малыми голограммными элементами, инкапсулирующими полную информацию о голографических структурах. Применение голографических технологий обещает значительное снижение энергопотребления за счёт использования оптической передачи данных, что выгодно отличает их от классических электронных методов обработки информации.

2.1. Схематическое представление устройства

В архитектуре алгоритмического конструирования программных продуктов на голографических вычислительных системах используются голокванты — базовые информационные голограммы, несущие в себе данные о всей голограмме как фундаментальные строительные блоки.

Голографический компьютер основывается на принципе работы с голоквантами — экстремально малыми элементами, несущими информацию обо всей голографической системе. Эта технология использует методы голографической записи и воспроизведения данных для выполнения операций, позволяя достигнуть значительной эффективности за счёт параллельной обработки больших объёмов информа-

ции.

Фундаментальные элементы данной системы — голокванты — представляют собой единицы квантовой информации, хранящие сведения о всей голограмме. Это означает, что каждая такая единица обладает уникальной способностью реконструировать информацию в полном объёме при необходимости. Данные внутри системы организованы в интерференционные паттерны, которые, в отличие от классических битов, позволяют параллельное считывание и обработку. Благодаря этому достигается резкое ускорение операций чтения и обработки данных. Так как голокванты несут в себе информацию о всей голограмме, система способна одновременно решать множество задач. Высокая производительность и эффективность является ключевым преимуществом в решении вычислительных задач большой масштабности.

Главной характеристикой голографии является способность реконструировать всю информацию из частичных данных, благодаря чему система обладает высокой толерантностью к ошибкам и утрате информации.

При генерации и декодировании голограмм применяются лазеры вместе с различными оптико-электронными инструментами, обеспечивающими взаимодействие со световыми волнами, что способствует ускоренной передаче и анализу информации. За счёт способности реконструировать комплексный образ из ограниченного количества частей данная система демонстрирует повышенную устойчивость и защи-

ту против потери информации. Использование оптоволоконных технологий для параллельной обработки данных и скоростного доступа к информации способствует резкому повышению производительности вычислительных процессов.

Голографическая технология хранения данных даёт возможность радикально сократить размеры устройств для хранения информации, при этом обеспечивая вместительность для огромного количества данных. Голографические технологии представляют собой перспективное направление в разработке квантовых вычислительных систем, характеризующихся выдающимися показателями производительности и обработки данных. Эти устройства идеально подходят для обработки массивов информации, что находит применение в областях, требующих глубокого аналитического подхода, включая научные исследования и разработку алгоритмов искусственного интеллекта. Их способность к минимизации ошибок и эффективное восстановление информации делает их незаменимыми в системах, где требуется высокий уровень надёжности и безопасности.

Голографические вычислительные платформы предлагают возможность синтеза с существующими цифровыми системами, создавая гибридные структуры, которые могут значительно повысить производительность исходных процессоров и устройств для хранения данных. Учитывая, что голограммы инкапсулируют информацию о всей записи в каждом их фрагменте, требуется разработка специализирован-

ных алгоритмов для эффективного извлечения и обработки этой детализированной информации. Этот прогресс ведёт к инновациям в методах обработки данных и к решению сложных вычислительных проблем, которые ранее казались невозможными. Голографические технологии могут также существенно сократить энергопотребление, поскольку оптические методы, применяемые в них для передачи и обработки информации, оказываются более эффективными по сравнению с использованием электрических сигналов в классических системах.

Прогресс в области голографических вычислительных систем предполагает интенсивные исследовательские работы по разработке передовых материалов, изучению оптических технологий и применению принципов квантовой механики. Это задействует создание инновационных лазеров, усовершенствованных сенсоров и новаторских материалов, необходимых для записи и воспроизведения голограмм. Внедрение такой прорывной технологии несёт в себе определённые риски и проблемы, среди которых стоит выделить обеспечение защиты данных, трудности, связанные с организацией массового производства, а также задачу интеграции с уже существующими системами. В перспективе могут быть разработаны multifunctional вычислительные системы, оснащённые возможностью обрабатывать разноплановые задачи от компьютерных симуляций в научных исследованиях до анализа видео и аудио контента, обеспечивая при

этом выдающуюся производительность и защищённость. Голографические технологии в области вычислений предоставят прорывные возможности для науки, особенно в секторах биоинформатики, космических исследований и комплексного моделирования систем, ускоряя прогресс. Применение таких голографических систем для обработки обширных данных и решения вычислительных задач выведет искусственный интеллект на новый уровень эффективности и функциональной адаптации.

Голографические вычислительные системы являются перспективным направлением в прогрессе информационных технологий, предлагая революционные возможности для обработки и сохранения данных. Развитие и адаптация этих систем требуют интенсивных научных исследований и сотрудничества между различными научными дисциплинами, но взамен они могут существенно трансформировать ландшафт вычислительной техники и информационных систем.

2.2. Принципы функционирования голографического компьютера на оптических волнах

Разработка структуры голографической вычислительной системы включает в себя определение ключевых элементов системы и анализ их взаимодействий. В основе такой схемы лежит оптический механизм производства голограмм, подразумевающий применение лазера для создания интерференционного рисунка, на основе которого формируют-

ся голограммы. Это достигается настройкой лазера на различные длины волн, что позволяет адаптироваться к различным вычислительным задачам. Используются также голографические носители — специализированные материалы для записи голограмм, требующие высокой разрешающей способности и стабильности. Голографическая память представляет собой массивы голоквантов, хранящих детализированные информационные голограммы, каждая из которых несёт информацию о полной голограмме, достигая тем самым высокой плотности хранения информации через многоуровневую организацию. Механизм адресации обеспечивает точный доступ к данным голоквантам, применяя оптические технологии для их извлечения и записи. Вычислительный блок интегрирует параллельные процессоры для обработки информации, полученной из голоквантов, с применением алгоритмов, специфичных для голографической обработки. Для исполнения высокосложных операций могут привлекаться квантовые процессоры, работающие на принципах квантовой механики. Единый модуль управления синхронизирует работу оптических обработчиков данных, обеспечивая оптимальное функционирование всей системы.

Пользовательский интерфейс поддерживает взаимодействие с устройством, предоставляя возможности для задач и отображения результатов. Модуль ввода-вывода состоит из оптических коммуникационных каналов, гарантируя быстрый обмен данными с внешними устройствами. Связь с циф-

ровыми системами достигается через адаптеры и конвертеры, обеспечивающие совместимость с цифровыми сетями и устройствами. В модуле обеспечения и защиты данных реализованы технологии коррекции ошибок, использующие особенности голографии для восстановления данных, а также методы шифрования для защиты информации в процессах хранения и передачи. Это показывает, как разные элементы системы голографического вычисления взаимодействуют, используя особенности голографии для улучшения производительности и стабильности процессов. Создание и внедрение таких систем потребует объединения передовых разработок в сферах оптических технологий, квантовой механики и компьютерных наук.

2.3. Применение волновых характеристик эфирного поля

Применение волновой природы эфира в функционировании голографических вычислительных систем сочетает в себе принципы квантовой и волновой физики. В данном контексте эфир представляется как теоретическая материя, посредством которой распространяются различные волны, в том числе электромагнитные и квантовые. Использование волновых характеристик эфира открывает возможности для передачи, обработки и сохранения данных. Эфир обеспечивает создание и манипулирование интерференционными паттернами, служащими фундаментом для записи и воспроизведения голограмм, что позволяет осуществлять хранение

и пересылку информации на квантовом уровне.

Применение резонанса позволяет улучшить качество коммуникаций в системах, повышая точность и усиление передаваемых сигналов. Лазерные технологии создают когерентное излучение, которое при взаимодействии с окружающей средой формирует устойчивые интерференционные паттерны для надёжной записи данных. Обратный процесс получения данных происходит через анализ этих узоров при помощи лазерных систем. Интеграция принципов квантовой механики, таких как суперпозиция и интерференция, обеспечивает возможность параллельной обработки большого объёма информации, существенно повышая производительность системы. Поддержание когерентности необходимо для эффективной работы и снижения ошибок. Использование эфира как канала передачи с помощью волновых узоров значительно увеличивает скорость и надёжность обмена данными. Применение техник модуляции и фильтрации позволяет точно настраивать коммуникационные каналы, минимизируя помехи и перехваты. Разработка интерфейсов, основанных на волновой физике, предлагает пользователю новые способы интерактивного взаимодействия, включая тактильные и звуковые системы управления. Для оценки и интерпретации сигналов задействуются оптические и акустические датчики, повышая уровень интеграции и управляемости системы.

Голографическое хранение данных, опирающееся на

принципы волновой оптики, предоставляет возможности для сжатия большого количества информации в минимальные физические размеры. Эффект интерференции и применение когерентных волн обеспечивает высокую защищённость записанной информации от физических повреждений и информационных искажений. Параллельное исполнение операций и передача данных через оптические каналы способствуют экспоненциальному ускорению обработки информации. Такие технологии находят применение в широком спектре сфер, например, в квантовых вычислениях, секторе телекоммуникаций, а также в создании виртуальной реальности. Эксплуатация волновых характеристик эфира открывает новые горизонты в сфере вычислительных систем, обещая значительные прорывы в ускорении, оптимизации и стабильности процессов обработки данных.

2.4. Применение концепции искусственного интеллекта с помощью нейросетей

Реализация коммуникационной магистрали, работающей на основе принципов нейросети, представляет собой высокотехнологичный проект, включающий элементы квантовых и искусственных нейронных сетей. В данном подходе эфир рассматривается как квантовое поле, способствующее беспрепятственной и незамедлительной трансляции данных. Механизм действия такой системы заключается в следующем. Квантовая запутанность играет ключевую роль в моментальной трансмиссии квантовых состояний между от-

дельными элементами сети, устраняя необходимость в физической трансляции сигналов и тем самым достигая высоких скоростей связи. Эти запутанные пары состояний позволяют вычислительным узлам осуществлять синхронную обработку данных без прямой коммуникации друг с другом, что значительно ускоряет обмен данными. Узлы, находящиеся в режиме суперпозиции, способны параллельно обрабатывать различные запросы, что существенно повышает их вычислительную производительность. Основой каждого узла сети является квантовый вычислитель, который может участвовать в обмене информацией посредством квантовой запутанности, минуя обычные способы связи. Эти квантовые взаимосвязи обеспечивают не только обмен данными между узлами, но и способствуют обучению и самонастройке сети, благодаря адаптивным и самоорганизующимся процессам. Для управления такой сложной системой требуется разработать специфические алгоритмы на основе квантового вычисления, включая техники машинного обучения. Узлы способны динамически реорганизовывать связи в ответ на новые данные, обеспечивая гибкость сети перед изменяющимися задачами. Синхронизация квантовых состояний между узлами через квантовую запутанность ключевая для обеспечения координированной работы, в то время как децентрализованное управление повышает надёжность и устойчивость сети к сбоям. Квантовые сети также интегрируют оптические технологии для ускорения ввода/вывода данных и поддержа-

ют развитые пользовательские интерфейсы с распознаванием голоса и жестов для удобства взаимодействия.

Применение принципов квантовой механики и теории поля в эфире означает, что данные могут быть пересланы с невероятной скоростью, обгоняя обычные способы коммуникации. В дополнение квантовая суперпозиция позволяет одновременно обрабатывать множество различных состояний, существенно повышая эффективность обработки информации. Использование нейронных сетей в такой среде обеспечивает возможности для самообучения и адаптации к новым условиям, что представляет большую ценность для решения комплексных задач. Этот подход предлагает широкие перспективы для применения в сфере искусственного интеллекта, квантовой информатики и секторе телекоммуникаций. Разработка и внедрение искусственного интеллекта на базе нейронных сетей требуют глубоких научных исследований и инноваций в дисциплинах, таких как квантовая физика, наука о материалах и информационные технологии. Такой подход предвещает значительные улучшения в производительности и скорости обработки данных.

Глава 3. Управление жизнью



Здесь и далее сгенерировано ИИ Gemini-image

Концепция управления жизненными процессами с позиций информационных технологий формирует отдельное направление междисциплинарных исследований. Предположение о том, что реальность может быть описана как вычислительная система, позволяет рассматривать физические

и биологические явления в качестве алгоритмических последовательностей, обрабатываемых неким гипотетическим устройством. В рамках данного подхода особый интерес представляет голографический принцип организации вычислительных процессов, обеспечивающий параллелизм обработки данных и высокую степень интеграции информационных потоков. Цель настоящего рассмотрения заключается в анализе потенциальных механизмов управления аспектами человеческой жизнедеятельности через призму взаимодействия энергии и информации в структуре голографического компьютера.

Сформулированный подход закономерно порождает ряд фундаментальных вопросов, определяющих направление дальнейших изысканий. При осмыслении реальности как вычислительного процесса [6] первостепенное значение приобретает задача описания механизмов программирования информационно-энергетической организации пространства. Одновременно требуется идентификация алгоритмической основы биологических явлений — какие именно последовательности команд обеспечивают жизнедеятельность на молекулярном и клеточном уровнях. Наконец, необходимо определить пути перехода от привычных аппаратных вычислительных архитектур к эфирной реализации голографического компьютера, использующей интерференционные принципы хранения и обработки данных. Предпосылки для ответов на эти вопросы обнаруживаются в эмпи-

рических наблюдениях: в работах П. П. Гаряева и В. П. Казначеева фиксировались информационные эффекты, модулирующие биологические объекты, а современные терапевтические направления, включая техники тета-воздействия и йогические практики, демонстрируют корреляцию между информационным посылом и физиологическими изменениями [1].

3.1. Энергия и информация как единый субстрат

Эмпирические данные, накопленные в рамках различных дисциплин, позволяют предположить существование фундаментальной связи между информационным воздействием и энергетическими состояниями биологических систем. В серии экспериментов, проводившихся под руководством П. П. Гаряева, было зафиксировано, что модулированные электромагнитные поля, несущие определённую информацию, способны вызывать направленные изменения в генетическом аппарате. Аналогично, в работах В. П. Казначеева регистрировались эффекты дистантного информационного обмена между клеточными культурами, разделёнными оптически непроницаемыми барьерами. Эти результаты указывают на то, что энергия, передаваемая в форме физических полей, может выступать носителем структурированных информационных кодов, способных интерпретироваться биологическими приёмниками.

С голографической точки зрения, данный феномен получает теоретическое обоснование через концепцию голокван-

та — минимальной структурной единицы у вычислительно-го устройства, объединяющей в себе свойства энергии и информации. В такой модели любая единица энергии представляет собой не просто количественную меру движения, а одновременно и носитель идентификационной записи, чьё содержание определяется её интерференционной структурой. Иными словами, энергия не существует отдельно от информации; каждый энергетический квант оказывается элементарной голограммой, хранящей и передающей целостный образ фрагмента реальности. Как утверждается в работах Белькова В. А., «единица энергии в виртуальном пространстве голографического компьютера представляет собой голоквант, состоящий из минимальной записи, способной на идентификацию» [6]. Таким образом, программирование энергетических полей сводится к формированию интерференционной картины, содержащей конкретные информационные инструкции, что и обуславливает возможность целенаправленного управления биологическими и, в перспективе, любыми другими процессами.

3.2. Алгоритмическая организация голокванта

В рамках предлагаемой модели алгоритмическая организация единицы энергии, именуемой голоквантом, описывается как процесс формирования интерференционной картины, содержащей полный набор идентификационных признаков конкретного фрагмента реальности. Данный алгоритм не является статичной записью; он представляет собой ди-

намическую вычислительную инструкцию, исполняемую в эфирной среде голографического компьютера. Здесь можно провести аналогию с архитектурой нейронных сетей, где информационные процессы реализуются через распределённые паттерны активности, а не локализованные физические элементы, что перекликается с концепцией В. Ванчурина о мире как нейронной сети [5]. Голоквант, будучи элементарным информационным блоком, проявляет дуальную природу: с одной стороны, он выступает как единица энергии определённой конфигурации, с другой — как носитель целостного образа, голограммы всей системы.

Техническая реализация данного алгоритма базируется на принципе суперпозиции волновых функций. Каждый голоквант формируется через наложение множества опорных и объектных волн, в результате чего образуется сложная интерференционная структура, в каждой точке которой потенциально закодирована информация обо всей голограмме [3]. Применительно к биологическим процессам это означает, что инструкция для восстановления или функционирования, например, клеточной структуры, может быть компактно упакована в единый энергоинформационный пакет. Считывание такого пакета биологической тканью инициирует каскад самоорганизующихся процессов, направляемых заложенной программой. В исследованиях волновой психологии прослеживается корреляция с данным положением: информационно-волновое воздействие способно модулиро-

вать психофизиологическое состояние, что интерпретируется как активация встроенных «эталонных» алгоритмов здоровья [2].

3.3. Генератор эталонной голограммы

Функционирование биологического организма, рассматриваемого в рамках голографической парадигмы, может быть описано как результат непрерывного генерирования и поддержания целостного информационного образа — своего рода эталонной голограммы здорового состояния. Данный процесс гипотетически реализуется нелокальным генератором, встроенным в архитектуру эфирного вычислительного устройства. Его задача заключается в формировании устойчивого интерференционного паттерна, кодирующего все физиологические, биохимические и психоэмоциональные параметры нормы. Любое отклонение от этой нормы, идентифицируемое как заболевание, интерпретируется в таком случае как искажение или частичная утрата когерентности между текущей голограммой организма и её эталонной версией, генерируемой данным устройством.

Генератор эталонной голограммы предположительно использует в качестве исходного материала информационный субстрат, структурированный по принципу голоквантов. Каждый голоквант несёт в себе идентификационную запись, способную при корректной активации развернуть полную программу здорового функционирования. Следовательно, генератор оперирует комбинациями таких записей, со-

здавая многомерную, динамически обновляемую интерференционную структуру, выступающую в роли мастер-образа. Механизм корректировки патологических отклонений предполагает восстановление резонанса между искажённой голограммой организма и этим мастер-образом, что достигается путём направленного информационного воздействия.

Эмпирической иллюстрацией данного принципа могут служить упомянутые в контексте волновой психологии наблюдения, где структурированные информационно-волновые послы способствуют самовосстановлению организма [1]. С позиций теоретической модели, это объясняется тем, что терапевтический сигнал, несущий в себе фрагмент эталонной голограммы, инициирует в биологических тканях процесс перезаписи искажённых интерференционных паттернов на корректные. Параллельно, концепция виртуальной реальности Т. Кемпбелла постулирует, что физическая реальность генерируется сознанием как информационная симуляция, а физические законы являются отражением правил этой симуляции [4]. В этой связи, генератор эталонной голограммы можно рассматривать как подсистему, отвечающую за исполнение подпрограммы «биологическая норма» для конкретного объекта. Таким образом, технология управления здоровьем сводится к методам точного нацеливания и доставки корректирующего информационного пакета на основе голоквантов.

3.4. Технология коррекции патологических состоя-

Патологический процесс в данной модели интерпретируется не как случайный сбой, а как результат внедрения в систему деструктивных информационных кодов, формирующих искажённую интерференционную картину. Соответственно, воздействие голоквантами направлено на стирание этих ложных записей и восстановление исходной фазовой структуры. Процесс инициируется путём введения в биологическое поле когерентного информационного пакета, параметры которого резонансно соответствуют эталонной голограмме здорового органа или ткани. Аналогия прослеживается в принципах нейросетевого обучения, где корректирующий сигнал минимизирует отклонение текущего состояния системы от желаемого [5]. В голографическом компьютере роль такого сигнала выполняет голоквант, несущий идентификационную запись целостного образа [6], что обеспечивает распределённое воздействие на патологический очаг.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.