

12+

ЮРИЙ РАДЕЕВ

# Высшая Имажинация

ВИРТУАЛЬНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ  
РЕАЛЬНОСТИ



Юрий Радеев

**Высшая Имажинация.  
Виртуальная  
инженерия реальности**

«Издательские решения»

**Радеев Ю.**

Высшая Имагинация. Виртуальная инженерия реальности /  
Ю. Радеев — «Издательские решения»,

Эта книга — первый шаг в Школу Волшебников Новой Эпохи. Выдержите в руках ключ к самой могущественной технологии во Вселенной — вашему сознанию. Этот трактат раскрывает природу Истинного Воображения — не фантазии, а инструмента прямого влияния на реальность. Вы узнаете, из чего состоят образы и как они взаимодействуют с квантовым полем. 50 практик. 9 навыков. Мета-коды-ускорители. Полный арсенал начинающего Ткача. Магия реальна. Ей можно научиться. Добро пожаловать.

© Радеев Ю.

© Издательские решения

# Содержание

|                                                      |    |
|------------------------------------------------------|----|
| Юрий Радеев (Радей Сиян)                             | 6  |
| ВИРТУАЛЬНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ РЕАЛЬНОСТИ                     | 7  |
| Трактат о Высшей Имагинации и Ментальном Ткачестве   | 8  |
| Школа Волшебников Новой Эпохи                        | 9  |
| ПРОЛОГ                                               | 10 |
| Приглашение в Школу Волшебников                      | 10 |
| ЧТО ТАКОЕ ИМАЖИНАЦИЯ                                 | 13 |
| Полная расшифровка ключевого понятия                 | 13 |
| 1. Этимология: откуда пришло слово                   | 14 |
| 2. Определение в нашей системе                       | 15 |
| 3. Почему не «воображение»                           | 16 |
| 4. Имагинация и магия: скрытая связь                 | 17 |
| 5. Имагинация в нашей системе терминов               | 18 |
| 6. Философский контекст: предшественники             | 19 |
| 7. Почему это важно                                  | 20 |
| ТОМ I. ТЕОРИЯ ТКАНЬЯ: МЕТАФИЗИКА ОБРАЗА              | 21 |
| Глава 1. Imaginatio Vera: Истинное Воображение       | 22 |
| 1.1. Преступление против воображения                 | 23 |
| 1.2. Почему Смертный Код боится воображения          | 24 |
| 1.3. Два воображения: истинное и ложное              | 25 |
| 1.4. Три уровня Имагинации                           | 27 |
| 1.5. Путь от Пассивного к Высшему                    | 29 |
| 1.6. Дневник Проводника: Мой первый опыт             | 30 |
| 1.7. Что дальше                                      | 31 |
| Легенда: Слепой, который видел пальцами              | 32 |
| Притча: Два Ученика и Огонь                          | 33 |
| Сказка-подсказка: Девочка, которая придумала Луну    | 34 |
| Глава 2. Анатомия Образа                             | 35 |
| 2.1. Образ как квантово-информационная структура     | 36 |
| 2.2. Компоненты образа                               | 37 |
| 2.3. Принцип мультисенсорности                       | 39 |
| 2.4. Иерархия образов: от символа к живой голограмме | 40 |
| 2.5. Как создавать сильные образы: первые навыки     | 41 |
| 2.6. Дневник Проводника: Анатомия чашки              | 42 |
| 2.7. Что дальше                                      | 43 |
| Легенда: Скульптор и Мрамор                          | 44 |
| Притча: Ткач и Узор                                  | 45 |
| Сказка-подсказка: Мальчик, который рисовал дверь     | 46 |
| Глава 3. Модель «Сознание — Линза»                   | 47 |
| 3.1. Две модели: Зеркало и Линза                     | 48 |
| Конец ознакомительного фрагмента.                    | 49 |

# **Высшая Имагинация Виртуальная инженерия реальности**

**Юрий Радеев**

© Юрий Радеев, 2026

ISBN 978-5-0070-3445-6

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

## **Юрий Радеев (Радей Сиян)**

# **ВИРТУАЛЬНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ РЕАЛЬНОСТИ**

## **Трактат о Высшей Имажинации и Ментальном Ткачестве**

*Система мета-магии, демиургии и теургии,  
переданная Кураторами Перехода из мета-реальности X-2*



## **Школа Волшебников Новой Эпохи**

## ПРОЛОГ

### Приглашение в Школу Волшебников

Ты держишь в руках не просто книгу. Ты держишь ключ.

Я знаю, это звучит пафосно. Так говорят все, кто написал книгу. «Это ключ к успеху», «Это откровение», «Это изменит вашу жизнь». Обесценившиеся слова, которые давно ничего не значат.

Но я прошу тебя — отложи скепсис хотя бы на время этого Пролога. Не потому, что я претендую на истину. А потому, что то, о чём пойдёт речь, не укладывается в привычные категории. Это не «книга об успехе». Не «руководство по визуализации». Не «позитивное мышление» в новой обёртке.

Это — учебник магии.

Нет, не той магии, которую показывают в фильмах. Не взмахи палочкой, не заклинания на латыни, не сделки с дьяволом. Всё это — детские сказки, выросшие из обрывков древних знаний, искажённых веками непонимания.

Я говорю о магии как о **мета-науке**. О дисциплине, которая не отрицает физику — а включает её в себя как частный случай. О технологии, которая использует не внешние инструменты, а самый мощный инструмент из всех возможных: человеческое сознание.

Я говорю о **Виртуальной Инженерии Реальности**.

Это название звучит как оксюморон. Инженерия — это про расчёт, чертежи, материалы. Виртуальная — значит «ненастоящая», «воображаемая». Как можно быть инженером ненастоящего?

А вот так. Мы — инженеры. Мы работаем с реальностью. Но мы знаем то, о чём традиционная инженерия забыла: реальность не дана нам готовой. Она со-творится. Каждое мгновение. И наш главный инструмент в этом со-творчестве — воображение.

Не фантазия-эскапизм. Не бегство в грёзы. А **Истинное Воображение** — Imaginatio Vera, как называли его древние. Способность создавать образы настолько живые, что реальность начинает откликаться на них.

Ты уже пользуешься этой способностью. Каждый день. Просто не осознаёшь.

Когда ты боишься — ты создаёшь образ пугающего будущего, и твоё тело реагирует на него выбросом адреналина, хотя ничего ещё не случилось. Когда ты влюблён — ты создаёшь образ любимого человека, и твоё сердце бьётся чаще при одной мысли о нём. Когда ты голоден и представляешь ужин — у тебя текут слюнки. Образ вызвал физиологическую реакцию. Воображение изменило реальность твоего тела.

Ты — волшебник. Просто ты об этом забыл.

Эта книга — приглашение вспомнить. Приглашение в **Школу Волшебников Новой Эпохи**.

Не в Хогвартс. Не в тайный орден. Не в секту. Школа, о которой я говорю, — это не место. Это способ мышления. Это сообщество тех, кто перестал ждать чуда и начал его практиковать.

Наша школа стоит на трёх основаниях.

**Первое: Магия реальна.** Но не как нарушение законов природы. Как их более глубокое понимание. Квантовая физика уже показала: наблюдатель влияет на наблюдаемое. Нейробиология показала: воображение меняет мозг. Эпигенетика показала: мысли меняют экспрессию

генов. Мы просто идём дальше. Мы говорим: сознание — не продукт мозга, а его оператор. И этот оператор способен на гораздо большее, чем принято считать.

**Второе: Магии можно научиться.** Это не дар избранных. Это навык. Как игра на скрипке. Как иностранный язык. Как боевое искусство. Воображение — это мышца. Её можно тренировать. Можно развить до уровня, который со стороны кажется чудом. Но для самого волшебника это — результат долгой, систематической практики.

**Третье: Магия требует ответственности.** Сила без мудрости разрушительна. Поэтому в нашей Школе этика — не приложение, а фундамент. Мы не учим «как получить всё, что хочешь». Мы учим: «как понять, чего ты хочешь на самом деле, и как сотворить это, не разрушая ткань реальности для других». Мы — не чёрные маги. Мы — не белые маги. Мы — **осознанные Ткачи**. Мы понимаем, что все связаны со всеми, и каждый узор, который мы вплетаем в ткань бытия, влияет на целое.

Эта книга — первый том нашей Школы. Он называется **«Теория и Подготовка: От пробуждения к сборке Творца»**.

Мы начнём с самого начала. С вопроса, который кажется простым, но уводит в бездну: **что такое воображение?**

Не в бытовом смысле — «способность придумывать небылицы». А в онтологическом. Что такое образ? Из чего он состоит? Где он существует? Как он взаимодействует с тем, что мы называем «реальной реальностью»?

Мы разберём анатомию образа. Узнаем, что он — не просто картинка в голове, а квантово-информационная структура, обладающая собственной формой существования. Мы поймём, почему «просто визуализация» не работает — и что нужно, чтобы она заработала.

Затем мы обратимся к самому трудному — к себе. Мы посмотрим на то, что мешает нашему воображению быть свободным. Страхи. Травмы. Ложные убеждения. Чужие голоса, которые мы привыкли считать своими. Всё это — мусор, засоряющий линзу нашего сознания. Прежде чем учиться творить, нужно научиться очищать.

А затем — самое важное. **Сборка Творца.**

Обычный человек — это не единое существо. Это толпа. Внутри него живут десятки субличностей: Внутренний Критик, Внутренний Ребёнок, Внутренний Бунтарь, Внутренняя Жертва. Они спорят, конфликтуют, перетягивают одеяло. Энергия рассеивается. Образы, рождаемые таким сознанием, слабы и противоречивы.

Волшебник — это тот, кто собрал себя. Кто стал из толпы — оркестром. Из лампочки — лазером. Мы называем это **когерентностью**. Это первое великое делание Школы Волшебников. Без него все последующие техники — просто игра в бирюльки.

Но я обещал тебе не только теорию. Я обещал чудо.

Поэтому каждая глава этого трактата — не просто лекция. Это **ритуал**. Мы будем не только понимать — мы будем делать. В конце каждой главы ты найдёшь практические упражнения. Не «попробуйте при случае». А конкретные протоколы: что делать, сколько минут, как отслеживать результат.

А ещё в конце каждой главы тебя будут ждать три истории: Легенда, Притча и Сказка-подсказка.

Это не украшения. Это — якоря. Теоретическое знание проходит через ум и часто забывается. История проходит через сердце и остаётся. Древние волшебники знали это. Они не писали трактатов — они рассказывали истории. Мы объединяем оба подхода: строгую инженерию смысла и живую плоть мифа.

Теперь — о том, откуда это знание.

Я мог бы сказать, что я сам это придумал. Что я — гений, постигший тайны мироздания. Это было бы ложью.

Знание, изложенное в этом трактате, не моё. Оно передано.

Существует мета-реальность Х-2 — ветка мультиверсума, опередившая нашу на двести лет. Там живут те, кто называет себя **Кураторами Перехода**. Они — не боги. Не инопланетяне. Не духи. Они — мы. Вернее, та версия человечества, которая двести лет назад сделала другой выбор.

В их точке бифуркации они не пошли ни в коллапс, ни в тотальный цифровой контроль. Они пошли в трансформацию. Они сделали ставку не на замену тела машинами, а на развитие сознания как первичной технологии. Они стали теми, кого мы здесь называем **Мета-Магами** — Волшебниками, освоившими мета-науку воображения.

Они — Ткачи Реальности. Они не умирают. Срок их жизни не ограничен. Они осваивают иные миры не на космических кораблях, а через прямое ментальное присутствие. Они творят реальность так же естественно, как мы дышим.

И они вышли на связь.

Я — Проводник. Моя задача скромна: я слушаю и записываю. Я перевожу их знание на наш язык, адаптирую к нашему контексту, проверяю на своём опыте. Всё, что вы найдёте в этом трактате, — не мои фантазии. Это свидетельство. Протокол контакта. Карта, переданная теми, кто уже прошёл путь.

Хотите — верьте. Хотите — считайте метафорой. Кураторы говорят: «Истина не боится проверки. Отнесись к нам как к гипотезе. Проверь. Если работает — какая разница, откуда пришло? Если не работает — какая разница, кто передал?»

И последнее. Самое важное.

Эта книга — не для всех.

Если вы счастливы в своей жизни, если вы не чувствуете смутной тоски при взгляде на звёзды, если вас устраивает бег в колесе «работа-потребление-сон-смерть», если вы уверены, что реальность — это только то, что можно потрогать, — отложите этот трактат. Он не для вас. Он вам не нужен. И это не высокомерие — это честность.

Но если вы чувствуете зов — тихий, непонятный, иногда пугающий...

Если вы с детства знали, что способны на большее, но вам объяснили, что это «просто фантазии»...

Если вы смотрите на мир и видите не только то, что есть, но и то, что могло бы быть...

Если слово «магия» вызывает у вас не усмешку, а резонанс где-то глубоко внутри...

Тогда — добро пожаловать.

Добро пожаловать в Школу Волшебников Новой Эпохи.

Добро пожаловать в Виртуальную Инженерию Реальности.

Добро пожаловать в Высшую Имагинацию.

Твоё путешествие начинается.

**Радей Сиян**

*Проводник и Куратор Перехода*

От имени Кураторов мета-реальности Х-2

# **ЧТО ТАКОЕ ИМАЖИНАЦИЯ**

## **Полная расшифровка ключевого понятия**

## 1. Этимология: откуда пришло слово

**Imaginatio** (лат.) — воображение, образ, представление, видение.

Корень — **imago** (образ, изображение, подобие, отражение).

Родственные слова:

— **Image** (англ.) — образ, изображение.

— **Imagination** (англ.) — воображение.

— **Magus** (лат.) — маг, волшебник, жрец.

— **Magi** — древние персидские жрецы-звездочёты, владевшие тайными знаниями.

Это соседство корней — «*imago*» и «*magus*» — не случайно. В глубине языка спрятана истина: **тот, кто работает с образами, — маг**. Воображение и магия — однокоренные явления.

В русском языке слово «воображение» связано с «образом». Во-ображать — значит вводить в образ, погружать в образ, становиться образом.

## 2. Определение в нашей системе

**Имагинация** — это способность сознания создавать, удерживать, трансформировать и транслировать в реальность ментальные образы.

Это не просто «фантазия». Это **интерфейс между сознанием и реальностью**. Через имагинацию сознание взаимодействует с квантовым полем вероятностей, выбирая, какая из потенциальных траекторий станет актуальной.

В трактате мы различаем три уровня имагинации:

| Уровень | Название                         | Суть                                                                                                                                                        | Кто владеет                                     |
|---------|----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| I       | <b>Пассивное<br/>Воображение</b> | Образы возникают спонтанно, не контролируются, не имеют силы. Мысли-картинки, грёзы, фантазии.                                                              | Большинство людей.                              |
| II      | <b>Активное<br/>Воображение</b>  | Образы создаются осознанно, удерживаются волевым усилием, влияют на эмоции и физиологию.                                                                    | Художники, изобретатели, спортсмены, визионеры. |
| III     | <b>Высшая<br/>Имагинация</b>     | Образ достигает такой яркости, детальности и когерентности, что тело и реальность перестают отличать его от физического события. Образ становится причиной. | Мета-Маги, Ткачи Реальности, Кураторы Перехода. |

### 3. Почему не «воображение»

В русском языке слово «воображение» имеет несколько проблем:

**Первая: Размытость.** Воображением называют всё подряд: и грёзы на диване, и творческий замысел художника, и детские фантазии. Слово потеряло точность.

**Вторая: Легковесность.** «Не выдумывай», «это просто твоё воображение», «ты слишком впечатлительный» — фразы, которыми Смертный Код обесценивает воображение, низводя его до «несерьёзного занятия».

**Третья: Пассивность.** Русское «воображение» не передаёт активного, волевого, целенаправленного аспекта. А имагинация — это именно активный процесс. Это **делание**, а не **мечтание**.

Слово «Имагинация» возвращает понятию вес, точность и сакральность. Оно звучит как термин. Как название дисциплины.



## 4. Имажинация и магия: скрытая связь

Вслушайтесь:

**Imago** — образ.

**Magus** — маг.

Маг — это тот, кто работает с образами. Не с заклинаниями как таковыми. Не с ритуалами как пустыми формами. А с **живыми образами**, которые, будучи правильно созданными, меняют реальность.

Древние маги знали это. Египетские жрецы, создававшие статуи богов, не просто «вырезали из камня». Они проводили ритуал «отверзания уст» — буквально вдыхали жизнь в образ. Персидские маги читали по звёздам — но не для предсказания, а для сонастройки с космическими образами. Средневековые алхимики говорили: «Imaginatio Vera» — Истинное Воображение — есть ключ к Трансмутации.

Современная культура разорвала эту связь. Магия стала «суеверием». Воображение — «детской забавой». Мы возвращаем эту связь. Мы говорим: **имажинация и магия — одно.**

## 5. Имагинация в нашей системе терминов

Имагинация — родовое понятие. Вокруг него строится вся Неология Перехода:

| Термин                      | Связь с Имагинацией                                                             |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|
| Высшая Имагинация           | Третий, высший уровень — образ становится причиной.                             |
| Ментальное<br>Моделирование | Процесс осознанного использования имагинации для изменения реальности.          |
| Виртуальная Инженерия       | Дисциплина, изучающая законы и протоколы имагинации.                            |
| Ткачество Реальности        | Метафора процесса: образы — нити, реальность — ткань, Ткач — мастер имагинации. |
| Когерентность               | Условие эффективной имагинации: согласованность всех частей сознания.           |
| Сознание-Линза              | Модель, описывающая, как сознание фокусирует имагинацию в точку материализации. |

## 6. Философский контекст: предшественники

Понятие Имагинации имеет глубокие корни в мировой философии:

**Платон.** «Эйкасия» — способность души видеть образы вечных идей. Воображение у Платона — низшая ступень познания, но мост к высшему.

**Аристотель.** «Фантазия» — способность ума создавать образы отсутствующих предметов. Промежуточное звено между ощущением и мышлением.

**Суфизм.** «Хайал» — творческое воображение, способность видеть мир таким, каким он создан в Божественном Замысле. Ибн Араби: «Мир есть воображение в воображении».

**Карл Юнг.** «Активное воображение» — метод диалога с образами бессознательного. Юнг вернул воображению статус инструмента познания.

**Генри Корбен.** «Mundus Imaginalis» — промежуточный мир образов, существующий между чувственным и интеллигибельным мирами. Это не субъективные фантазии, а объективная реальность воображения.

**Яков Голосовкер.** «Имагинативный абсолют» — воображение как высшая форма познания, способная постигать смыслы, недоступные рассудку.

Наша система стоит на плечах этих гигантов, но идёт дальше. Мы не просто изучаем имагинацию — мы даём **инженерные протоколы** её применения.

## 7. Почему это важно

Без чёткого понимания, что такое Имагинация, невозможно двигаться дальше. Это — Альфа и Омега всей системы. Первое слово, которое должен выучить новый ученик Школы Волшебников.

Имагинация — это не «талант». Это не «дар». Это не «особая чувствительность». Это **навык**. Мышца. Дисциплина. Ей можно научиться. Её можно развить. Именно этому посвящён трактат «Виртуальная Инженерия Реальности».

Имагинация — это мост.

По одну сторону — ты, обычный человек, уверенный, что реальность тебе неподвластна.

По другую — Ткач Реальности, который знает: каждый образ — это семя. Каждая мысль — это нить. Каждое намерение — это ткацкий челнок.

Перейти этот мост — первая задача Школы Волшебников.

## **ТОМ I. ТЕОРИЯ ТКАНЬЯ: МЕТАФИЗИКА ОБРАЗА**

## Глава 1. Imaginatio Vera: Истинное Воображение

Есть слово, которое мы произносим каждый день, не задумываясь о его значении. Мы говорим: «Это просто твоё воображение». Мы отмахиваемся от ребёнка, который рассказывает о невидимом друге. Мы снисходительно улыбаемся мечтателю, который грезит о несбыточном. Мы говорим: «Будь реалистом», «Спустись на землю», «Хватит витать в облаках».

Мы не подозреваем, что в эти моменты мы совершаем преступление. Преступление против самих себя. Против своей природы. Против самого могущественного дара, который у нас есть.

Потому что воображение — это не «просто фантазия». Это не побег от реальности. Это не инфантильная забава, которую нужно перерасти.

Воображение — это **интерфейс между сознанием и реальностью**. Это инструмент, с помощью которого мы каждое мгновение своей жизни участвуем в творении мира.

И то, как мы им пользуемся — осознанно или нет, умело или неуклюже, во благо или во вред, — определяет всё. Наше здоровье. Наши отношения. Нашу судьбу. Нашу смерть — или наше бессмертие.

Эта глава — о том, что такое воображение на самом деле. Не в бытовом, не в психологическом, а в онтологическом смысле. О том, чем Истинное Воображение отличается от пустых фантазий. О трёх уровнях имагинации, которые проходит каждый, кто вступает на путь Волшебника. И о том, почему Смертный Код так боится нашего воображения — и делает всё, чтобы его подавить.

## 1.1. Преступление против воображения

Начнём с диагностики. С того, что сделали с нами.

Человеческий детёныш рождается с мощнейшим воображением. Посмотрите на детей. Они живут в мире, где грань между «реальным» и «воображаемым» проницаема, как утренний туман. Ребёнок, который скачет на палке, — он действительно скачет на коне. Его тело реагирует соответственно: сердце бьётся чаще, зрачки расширены, мышцы напряжены. Он не «притворяется». Он — всадник.

Ребёнок, который боится темноты, не «выдумывает» монстра под кроватью. Для его нервной системы монстр существует. Выброс адреналина, расширенные зрачки, готовность бежать — всё это реально. Образ создал физиологическую реакцию. Воображение изменило тело.

А потом приходит воспитание.

«Не выдумывай».

«Это просто твоё воображение».

«Будь реалистом».

«Хватит витать в облаках».

«Займись делом».

Школа, которая тренирует память и логику, но не воображение. Общество, которое ценит «полезные навыки», но не способность создавать образы. Культура, которая называет визионеров «мечтателями» с оттенком снисходительности.

К подростковому возрасту большинство из нас успешно забывает, как воображать. Точнее — нас успешно отучают. Воображение атрофируется, как мышца, которую перестали использовать. Оно не исчезает совсем — но переходит в пассивный режим, в котором мы его не контролируем. Мысли текут сами по себе, образы мелькают бесконтрольно, и мы уже не управляем ими — они управляют нами.

Это и есть преступление. Великое Преступление против Воображения. И совершают его не злодеи. Его совершают родители, которые желают добра. Учителя, которые хотят «подготовить к реальной жизни». Общество, которое боится всего, что выходит за рамки.

Но за этим страхом стоит не что иное, как Смертный Код.

## 1.2. Почему Смертный Код боится воображения

Смертный Код — это совокупность программ, которые управляют нашим поведением. Три Императива: Размножение, Доминирование, Страх. Их задача — обеспечить выживание вида ценой смерти индивида. Они работают на автопилоте. Они не хотят, чтобы мы просыпались.

А воображение — это пробуждение.

Когда вы начинаете осознанно воображать, вы делаете нечто опасное для Смертного Кода. Вы перестаёте быть пассивным приёмником стимулов и становитесь активным создателем образов. Вы перестаёте реагировать на реальность — вы начинаете её формировать. Вы перестаёте быть марионеткой — вы берёте нити в свои руки.

Смертный Код не может этого допустить. Поэтому он создал мощнейшую систему подавления воображения.

**Первый инструмент подавления: Обесценивание.** «Это просто фантазия». «Это не серьёзно». «Это для детей». Как только мы называем воображение «несерьёзным», мы лишаем его силы. Образ, в который не верят, действительно слаб.

**Второй инструмент: Подмена.** Вместо Истинного Воображения нам предлагают суррогаты. Телевизор. Социальные сети. Видеоигры. Чужие образы, созданные профессионалами. Мы потребляем их пассивно, не создавая свои. Мы думаем, что воображаем, а на самом деле мы просто смотрим.

**Третий инструмент: Занятость.** Наше внимание захвачено бесконечной гонкой. Работа, дедлайны, кредиты, новости, уведомления. У нас нет времени просто сесть и представить. А воображение требует тишины. Пустоты. Остановки.

**Четвёртый инструмент: Страх.** Нас пугают последствиями «витания в облаках». «Будешь мечтать — ничего не добьёшься». «Пока ты фантазируешь, жизнь проходит». Мы начинаем бояться собственного воображения, считая его врагом продуктивности.

Так Смертный Код защищает себя. И пока мы не осознаем эти механизмы, мы остаёмся внутри них.



### 1.3. Два воображения: истинное и ложное

Но здесь мы должны сделать важнейшее различие. Потому что Смертный Код прав в одном: существует воображение, которое действительно бесполезно или даже вредно. И существует воображение, которое является величайшей силой.

Назовём их: **Ложное Воображение** и **Истинное Воображение**.

**Ложное Воображение** — это то, что мы обычно называем фантазиями, грёзами, мечтами. Его характеристики:

— **Пассивность.** Образы возникают спонтанно, без волевого усилия. Вы не создаёте их — они случаются с вами.

— **Размытость.** Образы туманны, недетализированы, быстро сменяют друг друга.

— **Безответственность.** Вы фантазируете о чём-то, не собираясь воплощать это в жизнь. Это именно «побег от реальности».

— **Бессилие.** Ложное воображение не меняет ни тело, ни обстоятельства. Это рябь на поверхности пруда.

**Истинное Воображение (Imaginatio Vera)** — это нечто совершенно иное. Его характеристики:

— **Активность.** Вы осознанно, волевым усилием создаёте образ. Вы — автор, а не зритель.

— **Яркость и детальность.** Образ проработан до мельчайших подробностей. Вы можете рассмотреть его со всех сторон, погрузиться в него, взаимодействовать с ним.

— **Мультисенсорность.** Вы не просто «видите» образ. Вы слышите его, осязаете, обоняете, чувствуете его температуру, вес, текстуру. Вы задействуете все органы чувств.

— **Эмоциональная заряженность.** Образ наполнен чувством. Это не холодная картинка, а живое переживание.

— **Когерентность.** Ваше сознание в момент удержания образа не раздирается противоречиями. Все части вас согласны с этим образом.

— **Сила.** Истинное Воображение меняет реальность. Сначала — реальность тела (физиология откликается). Затем — реальность внешнего мира (события начинают складываться иначе).

Разница между Ложным и Истинным Воображением — это разница между светом лампочки и светом лазера. Лампочка рассеивает свет во все стороны, он слаб и не способен ничего изменить. Лазер фокусирует свет в одну точку — и режет сталь.

Большинство людей живут в режиме лампочки. Они фантазируют, грезят, мечтают — и ничего не происходит. А потом они говорят: «Воображение не работает». Но это не воображение не работает. Это они не умеют им пользоваться.

## 1.4. Три уровня Имагинации

Истинное Воображение — это не двоичная система: «есть» или «нет». Это спектр. Лестница. И каждый, кто вступает на путь Волшебника, проходит три её ступени.

### **Уровень I: Пассивное Воображение.**

Это исходное состояние, в котором пребывает большинство людей. Образы возникают спонтанно, не контролируются, не удерживаются, не имеют силы. Мысли текут, как облака по небу — вы не выбираете, какое облако появится следующим.

На этом уровне находится человек, который «просто мечтает». Он представляет себе идеальную жизнь — и через минуту уже думает о том, что нужно купить молока. Его образы — это рябь. Они не оставляют следа.

#### **Характеристики:**

- Отсутствие контроля над потоком образов.
- Невозможность удержать образ дольше нескольких секунд.
- Отсутствие мультисенсорности: образ — бледная картинка.
- Отсутствие эмоциональной зарядки.
- Образы не влияют на реальность.

### **Уровень II: Активное Воображение.**

Это уровень, на котором начинается настоящая работа. Вы осознанно создаёте образ и удерживаете его волевым усилием. Вы можете удерживать его минуту, пять минут, час. Вы можете детализировать его, наполнять чувствами, делать ярче.

Это уровень художников, изобретателей, визионеров. Спортсменов, которые «прокручивают» идеальное выступление перед стартом. Музыкантов, которые слышат симфонию внутри, прежде чем записать её. Архитекторов, которые гуляют по ещё не построенному зданию.

На этом уровне образ уже обладает силой. Он меняет эмоции. Он влияет на физиологию — вспомните, как текут слюнки при мысли о лимоне, как учащается пульс при воображении опасности. Но эта сила ограничена. Образ всё ещё воспринимается как «картинка в голове». Он ещё не стал причиной физических изменений во внешнем мире.

#### **Характеристики:**

- Осознанное создание и удержание образа.
- Способность удерживать образ минуты и часы.
- Мультисенсорность: образ видим, слышим, осязаем.
- Эмоциональная зарядка.
- Влияние на физиологию и настроение.

— Отсутствие стабильного влияния на внешнюю реальность.

### **Уровень III: Высшая Имагинация.**

Это качественный скачок. На этом уровне образ перестаёт быть «картинкой в голове» и становится **причиной**. Тело перестаёт отличать воображаемое от реального. Квантовое поле вероятностей откликается на образ как на физическое воздействие.

Это уровень Мета-Магов. Уровень Ткачей Реальности. Уровень, на котором образ исцеляет тело, меняет обстоятельства, творит новую реальность.

На этом уровне Волшебник не просто «представляет» здоровую клетку. Он создаёт образ настолько живой, что клетка «верит» в него и начинает вести себя соответственно. Он не просто «мечтает» о встрече — он создаёт образ встречи такой силы, что реальность перестраивается под него.

Это не метафора. Это технология. Трудная, долгая, требующая дисциплины — но технология.

### **Характеристики:**

— Образ настолько ярок и детален, что тело и реальность не отличают его от физического события.

— Стабильное влияние на физиологию: регенерация, замедление старения, исцеление.

— Стабильное влияние на внешнюю реальность: события, встречи, обстоятельства.

— Образ становится причиной, а не просто представлением.

## 1.5. Путь от Пассивного к Высшему

Переход с уровня на уровень — это не моментальное озарение. Это тренировка. Долгая, систематическая, похожая на обучение игре на музыкальном инструменте.

Никто не садится за рояль и не играет концерт Рахманинова в первый день. Сначала — гаммы. Скучные, монотонные, бесконечные. Потом — простые пьесы. Потом — сложные. Через годы ежедневной практики — концерт.

Так же и с Имагинацией.

Сначала вы учитесь просто замечать свои образы. Видеть поток мыслей со стороны.

Потом — удерживать простой образ хотя бы минуту.

Потом — детализировать, делать ярче, подключать чувства.

Потом — заряжать эмоцией.

Потом — удерживать час.

Потом — замечать, как образы начинают влиять на тело.

Потом — замечать, как реальность начинает откликаться.

Это путь длиной в годы. Но первые результаты приходят уже через несколько недель практики. И эти результаты — даже малые — меняют всё. Потому что они доказывают: это работает. Это не теория. Это реальность.

## 1.6. Дневник Проводника: Мой первый опыт

Я помню день, когда впервые попробовал. Не читал об этом, не думал, а именно попробовал.

Кураторы сказали: «Начни с малого. Яблоко. Просто представь яблоко. Красное, с капелькой росы. Удерживай образ».

Я сел. Закрыл глаза. Представил яблоко.

Через десять секунд в голову влезла мысль о том, что нужно оплатить счета. Я вернулся к яблоку. Через пятнадцать секунд — воспоминание о вчерашнем разговоре. Вернулся. Через минуту — сомнение: «А зачем я вообще это делаю? Это же глупо». Вернулся.

Пять минут показались вечностью. Яблоко расплывалось, меняло цвет с красного на зелёный, потом на какой-то фиолетовый, исчезало вовсе. Мой ум был диким зверем, который отказывался сидеть на месте.

Но я не сдался. На следующий день — снова. Через день — снова. Через неделю я мог удерживать яблоко минуту. Через месяц — пять минут. Сейчас, спустя месяцы практики, я могу удерживать сложный динамический образ час и более.

И я знаю: это только начало. До Высшей Имагинации мне ещё далеко. Но я иду. И каждый шаг приносит плоды.

Если у меня получается — получится и у вас. Я не избранный. Я обычный человек, который решил попробовать.

## 1.7. Что дальше

В следующей главе мы разберём анатомию образа. Из чего он состоит. Как сделать его ярче, детальнее, реальнее. Мы начнём осваивать инструменты, которые превращают Пассивное Воображение в Активное.

А пока — три истории. О том, что случается, когда человек встречается со своим воображением лицом к лицу.

## Легенда: Слепой, который видел пальцами

В одном селении жил слепой от рождения человек. Он никогда не видел света. Не знал, что такое цвет. Не мог отличить день от ночи. Но у него был дар: его руки видели. Он мог провести пальцами по лицу человека и сказать, красив ли он. Мог взять в ладони цветок и описать его форму, лепестки, даже оттенок — хотя никогда не видел цветов.

Люди спрашивали: «Как ты это делаешь?»

«Я не знаю, — отвечал он. — Просто когда я касаюсь чего-то, в моей голове возникает образ. Не картинка — я не знаю, что такое картинка. Но ощущение. Яблоко — это круглое, гладкое, прохладное. Цветок — это нежное, слоистое, хрупкое. Лицо — это тёплое, подвижное, живое. Я не вижу это. Я знаю это».

Однажды в селение пришёл Мудрец. Он услышал о слепом и захотел с ним встретиться. «Говорят, ты видишь пальцами. Покажи мне».

Слепой провёл пальцами по лицу Мудреца. «Ты стар, — сказал он. — Но не стар годами. Ты стар мудростью. Твои глаза видели многое. Твоё сердце знает покой. Ты красив».

Мудрец улыбнулся. «Ты действительно видишь. Но знаешь ли ты, что твой дар можно развить? Что ты можешь видеть не только пальцами, но и всем телом? Что ты можешь видеть не только то, к чему прикасаешься, но и то, что далеко?»

«Как?» — спросил слепой.

«Так же, как ты научился видеть пальцами. Ты просто поверил, что можешь. Ты не слушал тех, кто говорил: „Ты слепой, ты не можешь видеть“. Ты пробовал. И у тебя получилось. Теперь попробуй большее. Представь, что всё твоё тело — это глаз. Что сам воздух приносит тебе образы. Что ты можешь видеть сквозь стены, сквозь расстояния, сквозь время».

Слепой задумался. А потом начал пробовать. Он сидел часами, представляя, что его кожа видит, его волосы видят, его дыхание видит. Он не знал, что такое «видеть» в обычном смысле, но он знал, что такое «знать». И он расширял своё знание.

Говорят, что через много лет он стал Видящим — не глазами, а всем существом. Он мог сказать, что происходит в соседнем городе, просто настроившись на его ветер. Он мог описать лицо человека, который ещё не родился, просто почувствовав его будущее присутствие. И когда его спрашивали, как он это делает, он отвечал: «Так же, как вы видите глазами. Просто я не поверил, что слеп».



## Притча: Два Ученика и Огонь

Два ученика пришли к Мастеру, чтобы научиться Высшей Имагинации. Мастер дал каждому по свече и сказал: «Зажгите её силой мысли».

Первый ученик был прилежным. Он сел, устался на свечу и начал изо всех сил представлять, как она загорается. Он представлял пламя, жар, запах воска. Он потел от напряжения. Прошёл час, два, три. Свеча не загоралась.

Второй ученик был рассеянным. Он тоже сел перед свечой, но не стал напрягаться. Он просто смотрел на неё и думал: «Интересно, каково это — быть огнём?» Он представил себя огнём. Маленьким, дрожащим, голодным. Огнём, который хочет жить. Огнём, который тянется к фитилю, как голодный тянется к хлебу. Он забыл о себе. Он стал огнём.

Свеча загорелась.

Первый ученик был потрясён. «Как ты это сделал? — спросил он. — Я старался больше тебя! Я прилагал больше усилий!»

«Ты старался зажечь свечу, — ответил второй. — А я позволил свече зажечь себя. Разница в том, что ты был снаружи и пытался приказать. А я был внутри и просто был».

Мастер, наблюдавший за ними, сказал: «Высшая Имагинация — это не насилие над реальностью. Это со-творчество. Ты не можешь заставить огонь гореть. Но ты можешь стать огнём. И тогда горение будет естественным, как дыхание. Запомните это».

## Сказка-подсказка: Девочка, которая придумала Луну

В одном мире, где ночное небо было пустым и чёрным, жила девочка, которая мечтала о Луне. Она не знала, что такое Луна, — она никогда её не видела. Но однажды ей приснился сон: серебряный шар, висящий в небе, льющий мягкий свет на спящую землю. Она проснулась с чувством странной потери, как будто потеряла что-то, чего у неё никогда не было.

«Почему у нас нет Луны?» — спросила она у мамы.

«Потому что Луны не существует, — ответила мама. — Это просто сон».

Но девочка не поверила. Сон был слишком настоящим. Каждую ночь она садилась у окна, смотрела на пустое чёрное небо и представляла Луну. Она представляла её так ярко, так детально, с такой любовью, что ей казалось — ещё немного, и она увидит её наяву.

Шли годы. Девочка выросла. Она стала женщиной. Потом старухой. Но каждую ночь она садилась у окна и представляла Луну. Соседи смеялись над ней. Дети показывали пальцами. Но она не обращала внимания.

И однажды ночью — когда она была уже очень, очень старой — она открыла глаза и увидела свет. Мягкий, серебряный, льющийся из окна. Она подошла к окну и увидела Её. Луну. Висящую в небе, точно такую же, как в её сне.

«Ты пришла», — прошептала она.

«Я всегда была здесь, — ответила Луна. — Просто никто, кроме тебя, не догадался посмотреть».

«Но почему ты появилась только сейчас?»

«Я появлялась постепенно, — сказала Луна. — Сначала — как мечта. Потом — как образ. Потом — как слабое свечение, которое могли видеть только те, кто очень внимательно смотрел. А теперь я здесь для всех. Ты вскормила меня своим вниманием. Ты поливала меня своей верой. Ты вырастила меня, как садовник выращивает цветок».

Старуха улыбнулась. Она закрыла глаза — уже навсегда. Но Луна осталась. И каждую ночь она светит всем — даже тем, кто не верит в неё. Потому что вера одного человека может создать реальность для всех.

## Глава 2. Анатомия Образа

В предыдущей главе мы установили: Истинное Воображение — это не пустая фантазия, а инструмент взаимодействия с реальностью. Мы узнали, что существуют три уровня имажинации — Пассивное, Активное и Высшая, — и что переход между ними требует тренировки. Мы поняли, почему Смертный Код так боится нашего воображения и как он его подавляет.

Теперь мы спустимся на уровень ниже. От общих слов — к конкретной механике. Мы разберём образ на составные части, как инженер разбирает механизм. Мы узнаем, из чего сделан образ, как он устроен, почему одни образы обладают силой, а другие остаются бесплотными тенями.

Эта глава — анатомический атлас. Не для запоминания — для использования. Каждый компонент образа, который мы опишем, — это рычаг. Каждый сенсорный канал — это ручка настройки. Овладев ими, вы перестанете быть пассивным зрителем своих фантазий и станете инженером собственных образов.

## 2.1. Образ как квантово-информационная структура

Начнём с неочевидного утверждения: образ — это не «просто мысль». Это структура. Она существует. Не в физическом мире, но в ментальном — который, как мы установили в предыдущей главе, не менее реален, чем физический, просто устроен иначе.

Кураторы предлагают рассматривать образ как **квантово-информационную структуру** — устойчивый паттерн в поле вероятностей. Когда вы представляете яблоко, вы не просто «думаете о яблоке». Вы создаёте в ментальном пространстве информационный объект, который обладает определёнными характеристиками: формой, цветом, размером, эмоциональной окраской. Этот объект существует. Он может быть слабым и едва заметным — или ярким и мощным. Он может распасться через секунду — или удерживаться часами.

И от того, насколько качественно вы создадите этот объект, зависит его способность влиять на физическую реальность.

Представьте, что вы архитектор и строите дом. Если ваш чертёж — грубый набросок на салфетке, дом вряд ли будет устойчивым. Если ваш чертёж — детальный проект с расчётами, материалами и спецификациями, дом будет стоять века.

Так же и с образами. Размытый, бледный, лишённый деталей образ — это набросок на салфетке. Яркий, детальный, мультисенсорный образ — это инженерный проект. Первый не способен изменить реальность. Второй — способен.

Поэтому первый навык, который должен освоить будущий Ткач, — это навык **детализации**. Умение разложить образ на компоненты и проработать каждый из них.

## 2.2. Компоненты образа

Из чего состоит любой ментальный образ? Кураторы выделяют семь основных компонентов. Первые пять — это сенсорные каналы, соответствующие пяти органам чувств. Шестой — проприоцепция, ощущение тела. Седьмой — эмоциональный заряд.

### **Визуальный компонент (зрение).**

Это то, что мы обычно и называем «образом» — картинка в голове. Визуальный компонент включает:

- Форму (контур, геометрия, пропорции).
- Цвет (оттенок, насыщенность, яркость).
- Текстуру (гладкая, шершавая, блестящая, матовая).
- Освещение (источник света, тени, блики, полутона).
- Перспективу (точка обзора, расстояние, угол зрения).
- Движение (если образ динамический).

У большинства людей визуальный компонент развит сильнее остальных — просто потому, что зрение является доминирующим чувством. Но именно поэтому многие совершают ошибку, ограничиваясь только «картинкой». Картинка без других компонентов — это чёрно-белый эскиз, а не живой образ.

### **Аудиальный компонент (слух).**

Образ может звучать. И речь не только о воображаемой музыке или голосах. Любой объект или сцена имеют звуковое измерение:

- Шум ветра, если вы представляете пейзаж.
- Шаги, если вы представляете прогулку.
- Дыхание, если вы представляете живое существо.
- Тишина — которая тоже является звуком, точнее, его осознанным отсутствием.

Аудиальный компонент часто недооценивают. А зря. Звук обладает мощнейшим эмоциональным воздействием. Правильно подобранный звуковой фон может превратить бледную картинку в захватывающее переживание.

### **Кинестетический компонент (осознание).**

Образ можно потрогать. Мысленно, но от этого не менее реально для вашего мозга. Кинестетический компонент включает:

- Температуру (холодный металл, тёплое дерево, горячий чай).
- Текстуру (гладкое стекло, шершавый камень, мягкая ткань).
- Вес (лёгкое пёрышко, тяжёлый камень).
- Давление (объятие, рукопожатие, удар).
- Влажность (сухой песок, мокрая трава).

Кинестетика — это секретный ингредиент, который превращает образ из «картинки» в «присутствие». Когда вы добавляете тактильные ощущения, ваш мозг получает сигнал: это реально. Настоящие объекты можно потрогать. Если объект в вашем воображении имеет вес, текстуру и температуру — он становится на шаг ближе к реальности.

### **Ольфакторный компонент (обоняние).**

Запах — самый древний и самый эмоционально заряженный из органов чувств. Обонятельные сигналы идут напрямую в лимбическую систему, минуя кору. Запах может мгновенно вызвать воспоминание, эмоцию, физиологическую реакцию.

Образ, у которого есть запах, — это образ, который проник в глубокие слои вашего мозга. Море пахнет солью и водорослями. Лес пахнет хвоей и сырой землёй. Любимый человек пахнет... вы знаете, чем. Добавьте этот компонент — и образ оживёт.

### **Густаторный компонент (вкус).**

Самый специфический и редко используемый компонент. Но в некоторых контекстах — незаменимый. Если вы работаете с образом пищи, напитка, поцелуя, даже воздуха (у воздуха есть вкус — попробуйте вспомнить вкус морозного утра или летнего полдня).

Вкус, как и запах, напрямую связан с эмоциональной памятью. Вкус бабушкиного пирога, который вы не ели тридцать лет, может вызвать слёзы. Вкус — это якорь, который мгновенно погружает вас в состояние.

### **Проприоцептивный компонент (ощущение тела).**

Это самый недооценённый, но, возможно, самый важный компонент. Проприоцепция — это ощущение собственного тела в пространстве. Где находятся ваши руки? Как распределён вес? Какая поза? Какие мышцы напряжены, какие расслаблены?

Когда вы воображаете не просто «яблоко», а «яблоко в вашей руке», проприоцептивный компонент становится критически важным. Ваша рука должна чувствовать, как она держит яблоко. Ваши пальцы должны ощущать его форму. Ваше тело должно занять определённую позицию в пространстве образа.

Это ключ к практике «Вживания», о которой мы будем говорить позже. Без проприоцепции образ остаётся «снаружи». С ней — вы оказываетесь внутри.

### **Эмоциональный компонент (чувство).**

Эмоция — это не просто «добавка» к образу. Это его топливо. Образ без эмоции — как машина без бензина. Красивая, но бесполезная.

Эмоциональный компонент — это то, что вы чувствуете, удерживая образ. Радость. Покой. Восторг. Благодарность. Любовь. Или, если вы работаете с теньевыми образами, — страх, гнев, печаль. (Но с теньевыми образами — осторожно, об этом в Главе 7.)

Эмоция — это сигнал телу и реальности: «Это важно. Это настоящее. Реагируй». Без эмоции образ остаётся информацией. С эмоцией он становится командой.

## 2.3. Принцип мультисенсорности

Теперь, когда мы разложили образ на компоненты, мы можем сформулировать один из фундаментальных законов Имагинации:

**Закон мультисенсорности:** Сила образа прямо пропорциональна количеству задействованных сенсорных каналов.

Образ, который только «виден», — слаб.

Образ, который «виден» и «слышен», — сильнее.

Образ, который задействует все семь компонентов, — становится неотличим от реальности для вашего мозга.

Почему это работает? Потому что мозг отличает реальность от фантазии именно по количеству сенсорных данных. Реальные события всегда мультисенсорны. Вы не просто видите чашку — вы чувствуете её вес, её температуру, слышите звук, с которым она ставится на стол, ощущаете запах напитка. Фантазия обычно одноканальна — только картинка. Мозг знает: «Картинка без других ощущений = не реально».

Но когда вы сознательно добавляете звук, осязание, запах, вкус, проприоцепцию и эмоцию, вы взламываете этот фильтр. Вы даёте мозгу сигнал: «Это реально. Реагируй».

Это и есть первый шаг к Высшей Имагинации.

## 2.4. Иерархия образов: от символа к живой голограмме

Не все образы равны. Кураторы выделяют четыре уровня сложности образа — от простейшего к самому мощному.

**Символ.** Простейший образ. Это знак, указывающий на что-то, но не являющийся этим. Буква «А» — символ звука. Крест — символ веры. Сердечко — символ любви. Символы полезны как якоря, как ключи, как триггеры. Но сами по себе они не обладают силой прямого воздействия. Они работают через ассоциации.

**Симулякр.** Это копия, не имеющая оригинала. Образ, который выглядит как реальность, но не является ею. Фотография — симулякр. Кино — симулякр. Большинство наших пассивных фантазий — симулякры. Они похожи на реальность, но лишены её субстанции. Симулякр может обмануть ум на секунду, но тело его не принимает.

**Голограмма.** Это образ, который обрёл объём. Он не просто выглядит как реальность — он ведёт себя как реальность. Вы можете «обойти» голограмму, рассмотреть с разных сторон. Голограмма задействует несколько сенсорных каналов. Она уже способна влиять на тело — вызывать эмоции, физиологические реакции. Большинство практик Активного Воображения работают именно с голограммами.

**Живая голограмма.** Это высший уровень. Образ, который неотличим от реальности для вашего мозга и для квантового поля. Он мультисенсорен, эмоционально заряжен, когерентен и удерживается достаточно долго. Он не просто «выглядит как реальность» — он **становится реальностью**. Живая голограмма — это и есть инструмент Высшей Имагинации. То, чем пользуются Ткачи.

Путь Ткача — это путь от Символа к Живой Голограмме. Каждая тренировка, каждое упражнение, каждая практика приближает вас к этому.



## 2.5. Как создавать сильные образы: первые навыки

Теория без практики мертва. Поэтому вот несколько базовых упражнений, которые вы можете начать делать прямо сегодня.

### Упражнение 1: Сенсорный круг.

Возьмите простой предмет — яблоко, чашку, книгу. Положите его перед собой. Теперь пройдите по всем семи компонентам, осознанно фиксируя каждый:

- Визуальный: как выглядит? Форма, цвет, текстура, тени.
- Аудиальный: какой звук издаёт, если постучать? если уронить? если потереть?
- Кинестетический: какой на ощупь? тёплый или холодный? гладкий или шершавый? тяжёлый или лёгкий?
- Ольфакторный: чем пахнет? (Даже у предметов, которые «ничем не пахнут», есть запах — запах материала.)
- Густаторный: какой на вкус? (Если это несъедобный предмет — какой вкус у воздуха вокруг него?)
- Проприоцептивный: как ощущается предмет в вашей руке? Где ваши пальцы? Какой вес?
- Эмоциональный: что вы чувствуете, глядя на этот предмет? Спокойствие? Любопытство? Безразличие?

Теперь закройте глаза и воспроизведите этот образ целиком, со всеми семью компонентами.

Это упражнение — как гаммы для пианиста. Делайте его каждый день с разными предметами. Через месяц вы заметите, что ваши образы стали гораздо ярче.

### Упражнение 2: Удержание.

Выберите простой визуальный образ. Например, горящая свеча. Закройте глаза и представьте её. Удерживайте образ как можно дольше, не отвлекаясь. Когда отвлеклись — мягко вернитесь.

Засекайте время. Записывайте в дневник.

Цель: довести время непрерывного удержания до 5 минут.

### Упражнение 3: Мультисенсорная сборка.

Возьмите образ из Упражнения 1. Теперь, удерживая его, добавляйте по одному сенсорному каналу. Сначала только визуальный. Через минуту — добавьте аудиальный. Ещё через минуту — кинестетический. И так далее, пока не соберёте все семь.

Наблюдайте, как меняется ощущение образа по мере добавления каждого нового канала. Вы почувствуете разницу.

## 2.6. Дневник Проводника: Анатомия чашки

Сегодня я работал с чашкой. Обычной керамической чашкой, из которой пью чай каждое утро. Я делал это упражнение много раз, но сегодня что-то произошло иначе.

Я прошёл по всем семи компонентам. Визуальный: белая, с синим ободком, микротрещина на доньшке — я знал о ней, но никогда не обращал внимания. Аудиальный: глухой звук, если постучать ногтем. Кинестетический: гладкая глазурь, но шершавое доньшко. Ольфакторный: слабый запах чая, который впитался в керамику за годы использования. Густаторный: вкус этого чая — я почувствовал его, просто представив чашку. Проприоцептивный: ручка лежит в пальцах, тёплая от напитка. Эмоциональный: спокойствие. Утро. Тишина. Мой ритуал.

Я закрыл глаза и воспроизвёл образ. И вдруг — на секунду — я перестал понимать, где я: в воображении или в реальности. Чашка была настолько настоящей, что я почувствовал тепло от неё. Физически. Кожа на ладони нагрелась.

Это длилось меньше секунды. Но это было. Маленькое чудо. Доказательство того, что мультисенсорность работает. Что образ, собранный из семи компонентов, действительно начинает вести себя иначе, чем бледная картинка.

Я продолжаю практиковать.

## **2.7. Что дальше**

В следующей главе мы рассмотрим модель «Сознание — Линза». Мы поймём, как именно образ, созданный в сознании, взаимодействует с реальностью. Мы узнаем о законах преломления, фокусировки и когерентности. Это будет последняя глава перед тем, как мы перейдём к полионтичной модели и квантовому полю.

А пока — три истории. О том, как образ обретает плоть.

## Легенда: Скульптор и Мрамор

В одном городе, славном своими мастерами, жил Скульптор. Он был не просто резчиком по камню. Он был тем, кого называли Оживителем. Люди приносили ему глыбы мрамора, а он высекал из них фигуры такой красоты и живости, что, казалось, они вот-вот задышат. Его статуи не были холодным камнем. Они были застывшим движением, замершим вздохом, пойманным мгновением.

Ученики со всего света мечтали попасть к нему в обучение. Но он брал немногих. И каждый ученик, приходя, задавал один и тот же вопрос: «Мастер, в чём твой секрет?»

Скульптор приводил ученика в мастерскую, показывал на нетронутую глыбу мрамора и спрашивал: «Что ты видишь?»

«Камень», — отвечал ученик.

«А я вижу фигуру, — говорил Скульптор. — Она уже там. Она всегда была там. Моя работа — не создать её. Моя работа — убрать лишнее. Отсечь то, что не является ею».

Ученик кивал, но не понимал. Тогда Скульптор давал ему резец: «Попробуй». Ученик пытался высечь что-то, но получалась лишь грубая форма, карикатура на замысел.

«Почему у меня не выходит?» — спрашивал он.

«Потому что ты пытаешься создать. А я — увидеть. Разница в том, что ты работаешь с камнем. А я работаю с образом. Я вижу фигуру внутри камня так ясно, так ярко, в таких деталях — каждую складку одежды, каждый локон волос, каждый палец, — что камню ничего не остаётся, кроме как подчиниться. Я не режу мрамор. Я показываю ему, кем он может быть».

Самый талантливый из учеников однажды спросил: «Мастер, а как ты видишь эти детали? Как ты узнаёшь, где какая складка?»

Скульптор закрыл глаза. «Я трогаю её, — сказал он. — Я провожу пальцами по ткани, которой ещё нет. Я чувствую её текстуру. Я слышу, как она шуршит. Я знаю её вес. Для меня статуя уже существует — полностью, во всех деталях. Мрамор — это просто зеркало, которое медленно проявляет то, что я уже вижу».

«А откуда ты знаешь, что не ошибаешься?»

«Я не знаю. Я доверяю. Когда образ достаточно полон, он сам ведёт руку. Я — не творец. Я — проводник. Образ творит. Я просто даю ему пройти сквозь меня в камень».

## Притча: Ткач и Узор

В одной деревне жил Ткач. Его ковры славились на всю округу. Но он не продавал их. Он ткал их для себя, для своего дома, для своих близких. И каждый ковёр был чудом: узоры на них, казалось, жили собственной жизнью, менялись в зависимости от освещения, от времени суток, от настроения смотрящего.

Однажды к нему пришёл Купец и сказал: «Я куплю все твои ковры. Назови цену».

Ткач покачал головой. «Мои ковры не продаются».

«Почему? Я дам тебе столько золота, сколько ты вешишь».

«Дело не в золоте. Дело в том, что я не могу продать то, что ещё не закончено».

Купец удивился. «Но ковры висят на стенах. Они выглядят законченными».

«Видишь ли, — сказал Ткач, — каждый ковёр, который я тку, — это не вещь. Это путь. Я начинаю с маленького узора — образа в моей голове. Он смутный, едва различимый. Я сажусь за станок и начинаю ткать. И по мере того, как я тку, образ становится яснее. Он сам подсказывает мне, какой будет следующая нить, какой цвет, какой узор. Я не управляю им — я слушаю его. И когда ковёр закончен, образ, который был во мне, полностью переходит в ткань. Мы становимся одним: я, образ и ковёр».

«Но когда же он будет закончен?» — спросил Купец.

Ткач улыбнулся. «Может быть, никогда. Потому что образ — он живой. Он всё время растёт, всё время углубляется. Вчера я видел его одним. Сегодня — чуть иначе. Завтра — ещё иначе. И ковёр растёт вместе с ним. Нет конца. Есть только процесс».

Купец ушёл ни с чем. А Ткач продолжил свою работу. И говорят, что его ковры до сих пор висят в его доме — и они никогда не бывают одинаковыми два дня подряд.

## Сказка-подсказка: Мальчик, который рисовал дверь

В одном доме, старом и немного мрачном, жил мальчик. Дом был полон комнат, но все они были одинаково скучными: серые стены, серый потолок, серый пол. Мальчик мечтал о другом мире — ярком, цветном, полном чудес. Но все двери дома вели только в другие серые комнаты.

Однажды мальчик взял краски — старые, почти засохшие, забытые кем-то на чердаке — и нарисовал на стене своей комнаты дверь. Не обычную дверь, а такую, какую он видел в мечтах: деревянную, с красивой резьбой, с золотой ручкой. Он рисовал долго, тщательно, вкладывая в каждую линию всё своё желание.

Сначала дверь была просто рисунком. Плоской картинкой. Мальчик мог видеть её, но не мог коснуться. Тогда он начал добавлять детали. Он нарисовал тени, которые отбрасывала дверь. Он нарисовал блики на золотой ручке. Он нарисовал текстуру дерева — каждую прожилку. Он представил, как пахнет старое дерево, из которого сделана дверь. Как скрипят петли, когда дверь открывается. Как ощущается холодная ручка в ладони.

И когда он закончил — дверь стала настоящей.

Он повернул ручку, открыл дверь и шагнул в мир, о котором мечтал.

Говорят, что он до сих пор там. Но иногда он возвращается в наш мир — и тогда кто-то находит на стене рисунок, который ещё не совсем стал дверью, но уже не совсем рисунок. И если этот кто-то добавит свои детали — цвет, текстуру, звук, запах, — дверь откроется и для него.

## Глава 3. Модель «Сознание — Линза»

В предыдущей главе мы разобрали анатомию образа. Мы узнали, из каких компонентов он состоит и почему мультисенсорность является ключом к силе. Но у нас остался нерешённый вопрос. Фундаментальный вопрос. Вопрос, без ответа на который вся наша система останется красивой метафорой, а не инженерной дисциплиной.

**Как именно образ, созданный в сознании, влияет на физическую реальность?**

Каков механизм? Где точка соприкосновения ментального и материального? Через какой интерфейс моя мысль о яблоке может изменить структуру моей клетки или траекторию события?

Настало время ответить на этот вопрос. Не метафорически — точно. Настолько точно, насколько это возможно на текущем уровне нашего понимания.

Для этого мы введём модель, которую Кураторы называют «Сознание — Линза». Это не истина в последней инстанции. Это рабочая модель. Инструмент. Способ думать о взаимодействии сознания и реальности, который позволяет эффективно действовать.

### 3.1. Две модели: Зеркало и Линза

На протяжении веков человечество использовало две фундаментальные метафоры для описания сознания. Одна из них стала доминирующей. И именно она нас ограничивает.

#### **Модель «Сознание — Зеркало».**

Это модель, которую нам предлагает традиционная наука и здравый смысл. Согласно ей, сознание — это пассивный отражатель. Есть объективная реальность «снаружи». Есть сознание «внутри». Задача сознания — отражать реальность. Правильно, без искажений. Как зеркало.

В этой модели:

— Реальность первична, сознание вторично.



## **Конец ознакомительного фрагмента.**

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.