

РАЭЛЬ ГРОСС

ИГРА

ЧЁТКИЕ ПРАВИЛА ЖИЗНИ



СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

18+

ТО, ЧТО НАХОДИТСЯ ЗА ГРАНЬЮ МИСТИКИ

Раэль Гросс

ИГРА

<https://litres.ru/74220702>

SelfPub; 2026

Аннотация

«Архитектура Игры» доказывает, что наш мир — это не тюрьма и хаос, а математически выверенный тренажер для развития духа внутри тебя.

На этих страницах квантовая физика смыкается с метафизикой, а психология К.Юнга, алхимия, древние руны и гностицизм собираются в единый код. Все эти системы описывают одни и те же механизмы человеческой психики, и книга дает ключи к пониманию этого языка.

Здесь нет места лживым иллюзиям и навязанной социальной морали. Вы увидите реальность без фильтров:

поймете, почему наша жалость лишь спонсирует чужую деградацию, почему привычная любовь часто оказывается формой паразитизма и попыткой закрыть внутренние пустоты, и как окружающие люди безошибочно зеркалят наше внутреннее состояние.

Это не абстрактная эзотерика с водой о воде. В этой книге мы пройдем путь от нейробиологии микродействий и до управления фундаментальными состояниями, материализующими нужные события.

Перестань бороться с Системой, признай ее правила и создавай свою игру.

Содержание

Введение. Добро пожаловать в Игру	6
Суть Игры: Зачем Духу этот тренажер?	7
Твоя «гнилая» суть и отказ от позиции жертвы	8
Инструкция к эксплуатации (твоего сознания)	9
ЧАСТЬ I. Иллюзия пространства и времени	10
(Сцена)	
Глава 1. Эффект Наблюдателя и Иллюзия Времени	11
Квантовый костыль для метафизики	12
Пространство вариантов: Всё и Сразу	13
Почему реальность кажется «твердой»?	14
Глава 2. Мир как Зеркало	15
Механика проекций: Кинотеатр одного актера	16
Дефициты и плюсы: О чем кричит твоё раздражение?	17
Магнетизм состояния: Почему ты притягиваешь именно это?	18
Практикум: Анатомия долга и магнетизм жалости	20
Что в этот момент делает Система? Она безупречно зеркалит твоё состояние	22
Глава 3. Система — это не враг	24

Развенчание мифа о «матрице-тюрьме»	25
Идеальный алгоритм и навигация	26
Инструмент для калибровки духа	27
От борьбы к Игре	28
ЧАСТЬ II	29
Глава 4. Правило Двенадцати	30
Глава 5. Энергия и символизм. Как древние системы работают с состояниями?	32
Руны: Кнопка запуска первобытной силы	33
Сигил Люцифера и анатомия Света: Как тебя заставили бояться собственной физиологии	34
Алхимическая трансмутация духа	37
Конец ознакомительного фрагмента.	38

Раэль Гросс

ИГРА

Введение. Добро пожаловать в Игру

Ты здесь не по ошибке. И не потому, что мир несправедлив, а звезды встали не в то положение. Ты здесь на тренировке, но немного застрял. Застрял в комфортном болоте собственной лжи самому себе, где каждый твой провал — это «обстоятельства», а каждая слабость — «временные трудности». Пришло время захлопнуть пасть своему внутреннему нытику и признать очевидное: ты находишься внутри идеально отлаженного механизма. Внутри Игры.

Суть Игры: Зачем Духу этот тренажер?

Этот мир не был создан для твоего удобства или поиска «счастья» в том кастрированном виде, в котором его впаривает масс-маркет. Материя — это наждачная бумага для твоего ЭГО. Мы здесь только для одной цели: эволюция через трансмутацию.

Твоему духу плевать на твой комфорт, на твою ипотеку и на то, что тебя кто-то «недолюбил». Ему нужен опыт. Чистый, концентрированный, порой обжигающий опыт преодоления. Эта реальность — высокотехнологичный симулятор, где каждое препятствие — это не кара Богов, а уровень, который ты обязан пройти, чтобы нарастить «мышцу» осознанности. Если ты не растешь, Система начинает тебя перемалывать. Не из злости — просто неэффективные «детали» должны быть утилизированы.

Твоя «гнилая» суть и отказ от позиции жертвы

Самое сложное — это не понять правила, а признать, что ты сам их нарушаешь каждую секунду. Позиция жертвы — это самый дешевый наркотик. Бычий кайф. На нем сидят миллиарды. «Меня подвели», «мне не дали», «я не виноват». Забудь. Всё, что у тебя есть сегодня — от дырявых карманов до завявших отношений — это результат твоих выборов.

Чтобы сдвинуться с мертвой точки, тебе придется вскрыть свои шрамы. Тебе придется увидеть свою «гнилую» суть: трусость, которую ты называешь осторожностью; алчность, прикрытую амбициями; и ту бездонную жалость к себе, которая пожирает твой ресурс эффективнее любого вируса. Пока ты не признаешь свои отговорки, пока ты не увидишь в зеркале не «хорошего человека», а запутавшуюся, лживую пешку — ты останешься кормом для этой Системы. Которая уже сожрала тебя.

Инструкция к эксплуатации (твоего сознания)

Эта книга — не художественный вымысел и не сборник аффирмаций. Это протокол вскрытия. Если ты пришел сюда за утешением — закрой её и иди смотри турецкие сериалы. Если же ты готов к перепрошивке, соблюдай правила:

— **Беспощадная честность.** Это твой единственный скальпель. Ложь тебе блокирует любой прогресс. Если текст вызывает у тебя ярость или желание спорить — поздравляю, мы попали в цель. Не отворачивайся. Ты на верном пути.

— **Фиксация — это закон.** Твой мозг — мастер манипуляций. Он сотрет всё неудобное через пять минут. Дневник, который ты будешь вести — это не гербарий для мыслей, это доказательная база твоих изменений. Нет записи — нет опыта.

— **Никакой веры.** Не верь мне. Проверяй каждое слово на практике. Магия начинается там, где заканчиваются рассуждения и начинаются действия.

Игра уже идет. Ты можешь продолжать быть декорацией, а можешь взять управление на себя. Но помни: Система не дает скидок тем, кто «просто хотел посмотреть».

Погнали.

ЧАСТЬ I. Иллюзия пространства и времени (Сцена)

Прежде чем ты начнешь менять декорации, тебе придется осознать одну простую вещь: сцены, на которой ты стоишь, не существует. То, что ты привык называть «реальностью», — это всего лишь плотность пустого атома, которая обретает очертания только тогда, когда ты решаешь в него всмотреться. Добро пожаловать за кулисы.

Глава 1. Эффект Наблюдателя и Иллюзия Времени

Твое восприятие мира безнадежно устарело. Ты до сих пор живешь в уютном ньютоновском макете, где время течет из вчера в завтра, а предметы остаются твердыми, даже если ты на них не смотришь. У меня для тебя плохие новости: физика уже сто лет как похоронила этот наивный реализм, но твой мозг продолжает цепляться за него, потому что **так проще не сойти с ума.**

Квантовый костыль для метафизики

Будем говорить без академической тягомотины. Квантовая механика прямо говорит: частица ведет себя как частица только тогда, когда за ней наблюдают. В остальное время это — волна вероятности. Пятно неопределенности.

Это и есть «Эффект Наблюдателя». Твой взгляд — это не просто инструмент фиксации, это настоящий инструмент творения. Пока ты не обратил свое внимание на событие, оно существует во всех вариантах одновременно. Как только ты посмотрел — реальность «схлопнулась» в один конкретный исход. Думаешь реально существует прошлое, настоящее и будущее? Нет. Это всё одна реальность.

Ты думаешь, что мир диктует тебе условия? Нет. Ты своим ограниченным вниманием ежесекундно выбираешь из бесконечного хаоса самый дерьмовый вариант и называешь его своей жизнью. Метафизика здесь не при чем — это чистая механика взаимодействия сознания и материи. Форма существует только под твоим взглядом. Если ты отвернешься и на мгновение перестанешь «ожидать» от мира подвоха, мир рассыплется обратно в облако возможностей. Но ты не можешь, потому что твой «наблюдатель» запрограммирован на дефицит.

Пространство вариантов: Всё и Сразу

Забудь про линейку времени. Прошлое не «прошло», а будущее не «наступит». Это иллюзия, созданная для того, чтобы твой дух не сгорел от перегрузки.

Представь себе гигантскую библиотеку, где на полках стоят миллиарды пленок. На одной ты — нищий философ, на другой — хозяин корпорации, на третьей — труп под забором. Все эти фильмы уже сняты. Они существуют в едином пространстве вариантов прямо сейчас.

Время — это просто скорость, с которой твоё внимание перематывает кадры. Но из-за того, что ты тащишь за собой груз вчерашних обид и завтрашних страхов, ты крутишь одно и то же кино по кругу. Ты заперт в настоящем, которое является просто эхом твоего восприятия.

Почему реальность кажется «твердой»?

Она кажется такой только потому, что ты предсказуем. Твои реакции, твои привычные мысли, твой страх перед неизвестным — это клей, который фиксирует текущую картинку. Система не дает тебе ничего нового, потому что ты как наблюдатель не меняешь настройки своего «объектива».

Ты — это оператор, который уснул за пультом, и теперь в кинотеатре твоей жизни крутится зажеванная пленка с титрами «Почему мне не везет».

Если ты хочешь сменить кадр, тебе придется научиться управлять своим вниманием так, как снайпер управляет дыханием. Не просить у мира изменений, а перестать маниакально подсвечивать своим взором те варианты, которые делают тебя слабым.

Твое «сейчас» — это единственная точка доступа к пульту управления. Либо ты осознаешь себя Наблюдателем и начинаешь выбирать другие слайды, либо продолжаешь верить в «судьбу», пока Система будет кормить тебя обедками с твоего собственного стола ожиданий.

Глава 2. Мир как Зеркало

Твое окружение — это не случайные люди, а безупречно настроенная галерея твоих собственных отражений. Если тебе кажется, что мир полон идиотов, предателей или святых, у меня для тебя новость: ты просто смотришься в зеркало, но почему-то упорно пытаешься протереть стекло, вместо того чтобы умыть собственную гримасу.

Механика проекций: Кинотеатр одного актера

Твой мозг — это мощнейший проектор. Всё, что ты не готов признать в себе, — дерьмо и величие, — он выносит вовне и «навешивает» на других людей. Это механизм защиты: психике слишком больно осознавать собственную ничтожность или, наоборот, пугающий масштаб, поэтому она создает удобную иллюзию «внешнего мира».

Проекция — это когда ты видишь в коллеге высокомерного ублюдка только потому, что сам подавил в себе право на гордость. Или когда ты влюбляешься в «героя», приписывая ему качества, которые на самом деле дремлют в тебе, но ты слишком труслив, чтобы их проявить. Люди вокруг тебя — это просто пустые экраны. То, какое кино на них крутится, целиком зависит от твоей внутренней «пленки».

Дефициты и плюсы: О чем кричит твое раздражение?

Каждый человек, который вызывает у тебя сильную эмоцию — неважно, ярость или восхищение — это твой личный диагност.

— **Твои дефициты (Тень):** Если тебя до пены у рта бесит чья-то лень, значит, ты сам запретил себе отдыхать и пахнешь как проклятый, ненавидя себя за это. Тот, кто тебя раздражает, просто подсвечивает твою внутреннюю тюрьму. Он свободен там, где ты закован в кандалы собственных «я должен».

— **Твои плюсы (Золотая Тень):** Если ты кем-то фанатично восхищаешься, считая его недостижимым идеалом — ты снова врешь себе. Ты видишь в нем свой собственный потенциал, который ты предал. Ты запечатал свою силу внутри себя, чтобы иметь оправдание ничего не делать. «Он гений, а я просто зритель». Нет. Ты видишь это в нем только потому, что этот код прописан в тебе.

Мир не учит тебя — он просто констатирует факт твоего текущего устройства.

Магнетизм состояния: Почему ты притягиваешь именно это?

События не «случаются» с тобой — ты их транслируешь. Твое внутреннее состояние — это частота, на которой ты работаешь. Если твоя базовая настройка — «дефицит» и «страх нищеты», Система не сможет дать тебе изобилие, даже если ты будешь впахивать 24/7 или с утра до вечера читать аффирмации. Она просто не «видит» тебя на этой частоте.

Ты притягиваешь должников, которые не возвращают деньги, не потому что они плохие, а потому что в тебе живет жалость — форма скрытого превосходства и слабости. Твое состояние «жертвы, которую все подводят» — это идеальный магнит для тех, кто будет тебя подводить. Система зеркалит твою внутреннюю неготовность брать ответственность и позволять другим брать её на себя, чтобы стать сильнее.

Ты получаешь не то, что ты «хочешь», а то, чем ты являешься в данную секунду. Если ты транслируешь предательство по отношению к самому себе (задвигаешь свои интересы, терпишь то, что ненавидишь), мир будет присылать тебе предателей пачками, пока ты не усвоишь урок: нельзя требовать от других верности, если ты сам себе не верен.

Теперь сдвигаемся с метафизических высот и разберем

механику **Зеркала** на самом банальном, болезненном и прозаичном примере. Деньги и долги. Это идеальная иллюстрация того, как твое состояние формирует реальность.

Практикум: Анатомия долга и магнетизм жалости

Знакомая картина: кто бы ни занимал у тебя деньги — старый друг, случайный коллега, родственник — никто и никогда не возвращает их в срок. Независимо от того, как искренне они к тебе относятся.

При этом сам ты — абсолютный фанатик ответственности. Если ты вдруг оказался в должниках, ты расшибешься в лепешку, пойдешь работать в ночную смену, заложишь последнее в ломбард, но вернешь всё минута в минуту. Ты никогда не унижаешься просьбами об отсрочке.

Твой мозг подсовывает тебе удобный вывод: «Я просто слишком хороший, а люди вокруг — неблагодарные инфантилы».

Теперь давай снимем плаксивые очки и посмотрим на механику Игры.

Ты давал им деньги не из доброты. Ты давал их из жалости. А жалость — это концентрат слабости.

Вспомни тот самый момент, когда к тебе обратились с просьбой. Самой первой реакцией, долей секунды, в твоей голове всегда вспыхивало четкое, бескомпромиссное «НЕТ». Твоя система безопасности сигнализировала об ошибке. Но затем в дело вступил ум, инфицированный социальной моралью. Начались торги: дружба, жвачка, необхо-

димось «войти в положение». Это и есть внутреннее сопротивление. Ты подавил свое истинное «НЕТ», чтобы купить себе дешевую маску спасателя.

Что в этот момент делает Система? Она безупречно зеркалит твое состояние

Ты совершаешь действие из внутреннего компромисса, из слабости. Ты отдаешь свой ресурс заведомо слабому игроку, который прямо сейчас, самым фактом просьбы, доказывает тебе, что он не способен управлять даже собственными ресурсами.

Какого черта ты ожидаешь, что он справится с твоими? Это всё равно, что заставить человека со сломанными ногами бежать марафон, заранее видя его состояние, а потом искренне обижаться, что он не пришел к финишу первым, а ты молился и делал ставки.

Давая деньги из жалости, ты не помогаешь. Ты спонсируешь чужую деградацию. Ты отбираешь у человека его священное право получить по зубам от реальности, научиться распределять свой ресурс и стать сильнее. Ты лезешь в чужой тренажер и пытаешься поднять штангу за другого, срывая спину самому себе.

Поэтому Система бьет тебя по хребту. Задержка долга — это не злой умысел твоих знакомых. Это идеальное физическое отражение твоего внутреннего предательства самого себя. Ты притянул эту ситуацию на свое состояние.

Доброта и жалость — это кардинально разные частоты. Доброта идет от сердца, из состояния изобилия. Она не подразумевает сделок. Нельзя помочь птице со сломанным крылом и выставить ей счет. Нельзя перевести старика через дорогу и потребовать процент. А жалость всегда ждет возврата: деньгами, лояльностью, признанием твоей «хорошести». И именно поэтому она всегда заканчивается разочарованием.

Твои должники — не враги. Они — твои самые точные зеркала, которые раз за разом, не отдавая деньги в срок, показывают тебе одно: перестань предавать себя. Оставь людям их ошибки. Делай что-то из любви и силы, либо не делай этого вообще.

Глава 3. Система — это не враг

Забудь всё, что тебе вливали в уши адепты «выхода из Матрицы» и борцы с Системой. Все эти пламенные речи, про тюрьму народов, злой демиург и оковы общества — не более чем очередная доза обезболивающего для тех, кто боится признать собственную никчемность. Называть Систему врагом — это самый удобный способ легализовать свое нежелание учиться. Это как если бы ты, сев за руль автомобиля, начал проклинать законы физики за то, что машина не едет сквозь стену.

Развенчание мифа о «матрице-тюрьме»

Идея «матрицы-тюрьмы» — это высшая форма инфантилизма. Это попытка найти внешнего демона, чтобы оправдать свои внутренние слабости. С этого момента мы будем называть вещи своими именами: ты не в тюрьме, ты в учебном классе. Но вместо того, чтобы решать задачи, ты бьешь-ся головой о доску и кричишь, что она тебя угнетает.

Система — это не злой надзиратель. Это операционная комната. Идеально выверенная, лишенная эмоций и сантиментов. Она не хочет тебя уничтожить. Ей на тебя, по большому счету, плевать. Она просто обрабатывает твои входящие данные. Если ты раз за разом подаешь на входе страх, жалость и предательство себя, Система добросовестно выдаст тебе на выходе соответствующий «ад». И делает это с математической точностью. Всегда. Раз за разом.

Идеальный алгоритм и навигация

Система — это твой самый честный навигатор. Гораздо честнее тебя самого. Потому что у нее есть правила, по которым она существует. Она работает как идеальное зеркало (о котором мы говорили в прошлой главе), но в масштабе всей твоей реальности.

Представь, что Система — это высокотехнологичный тренажер с обратной связью. Каждый раз, когда ты идешь против своего духа, когда ты врешь себе или пытаешься «купить» любовь через жалость, Система бьет тебя током. Ты называешь это «проблемами», «неудачей» или «кризисом». Но на самом деле это — **баг-репорт**. Система буквально подсвечивает тебе: «Чувак, здесь у тебя дыра в восприятии. Здесь ты сбился с курса. Здесь ты предал свою силу».

Она — не враг, она — ориентир. Если ты идешь против ветра, тебе больно и холодно. Это не значит, что ветер хочет тебя убить. Это значит, что ты идешь против физики процесса. Как только ты разворачиваешься и встаешь в свой поток, Система начинает работать на тебя. Те же самые механизмы, которые вчера тебя топили, сегодня начинают выносить тебя на гребень волны.

Инструмент для калибровки духа

Зачем всё это нужно? Для калибровки твоего Духа.

Ты пришел сюда, чтобы стать единым целым со своим внутренним Наблюдателем. Но дух в чистом виде — это абстракция. Чтобы он обрел плотность и силу, ему нужны препятствия. Ему нужна среда, которая будет сопротивляться. Система и есть эта среда.

Каждая «проблема» — это задание на калибровку.

— Не отдают долг? Откалибруй свою жалость и научись отличать её от доброты.

— Предают близкие? Проверь, насколько ты верен сам себе.

— Нет денег? Посмотри, в какой момент ты решил, что твои ресурсы принадлежат не тебе, а твоим страхам.

Система никогда не дает испытание не по силам. Она дает ровно ту нагрузку, которая необходима твоей мышце осознанности прямо сейчас, чтобы она не атрофировалась.

От борьбы к Игре

Борьба с Системой — это борьба со своей тенью. Выстрел в пустоту. Это изнуряющий, бессмысленный процесс, который выпивает из тебя все соки и делает тебя «по истине богатым» только на разочарования.

Настоящая магия начинается тогда, когда ты прекращаешь войну. Когда ты смотришь на очередной провал не с проклятиями, а с благодарностью. Не той слюнявой благодарностью из пабликов по саморазвитию, а с четким пониманием: «Окей, Система, я понял намек. Здесь я сгнил. Спасибо, что показала. Исправляю восприятие».

Как только ты принимаешь правила Игры и начинаешь использовать ограничения Системы как четкие ориентиры, ты перестаешь быть пешкой. Ты становишься игроком, который понимает архитектуру этого мира. Система — это часть игры для развития твоего духа и приближения его к божественному. Она — твой лучший союзник, потому что она никогда не врет. Она просто показывает тебе твой истинный масштаб.

Так что вытерай сопли и начни читать код, а не жаловаться на интерфейс.

ЧАСТЬ II

Единый Код Игры (Языки программирования)

Тысячелетиями люди резали друг другу глотки, доказывая, чей бог сильнее и чья картина мира правильнее. Астрологи свысока смотрели на профанов, христиане жгли еретиков, а современные психологи с умным видом отрешиваются от любой эзотерики, обзывая ее мракобесием. И все они дружно упускают одну фундаментальную деталь.

Система работает на едином коде.

Все эти учения говорят об одном и том же, просто используя разные наборы символов. Это как языки программирования: Python, C++ или Java. Синтаксис отличается, интерфейсы выглядят по-разному, но в основе лежит жесткая математика одних и тех же нулей и единиц. Религии, оккультизм, древние мистерии и современный психоанализ — это не конкурирующие фирмы. Это просто разные ключи доступа к одним и тем же настройкам человеческой психики. Пришло время перестать молиться на интерфейс и начать читать сам код.

Глава 4. Правило Двенадцати

Карл Юнг раскладывает человеческое бессознательное на 12 архетипов. Библия выстраивает свой нарратив вокруг 12 апостолов. Астрология делит небосвод на 12 знаков зодиака.

Думать, что это случайное совпадение — признак клинической слабости ума. Разные эпохи, не сговариваясь, кодировали одну и ту же подробную инструкцию по сборке целостной личности.

Двенадцать — это архитектурный каркас твоего сознания. Это двенадцать базовых программ, спектров восприятия и реакций, из которых собирается полноценный игрок. Каждый архетип (или апостол, или знак — называй, как нравится, процессор всё равно переварит это одинаково) — это отдельный инструмент в твоём ящике.

Твоя проблема в том, что ты завис на одной или двух программах. Ты залип в роли вечного Мученика или инфантильного Шута, игнорируя остальные десять инструментов. Ты пытаешься забить гвоздь, выкрутить шуруп и починить микросхему с помощью одного только молотка. В итоге Система начинает тебя ломать. Она подкидывает ситуации, где от тебя требуется включить Бунтаря или проявить холодную, жестокую логику Правителя. А у тебя этот код не активирован. Ты не знаешь, как это делать, пугаешься и теряешь свой ресурс. Вот так, просто.

Чтобы стать **Наблюдателем**, придется интегрировать в себя все двенадцать граней. Собрать этот кубик Рубика целиком. Понять, что в тебе одновременно живет созидатель и разрушитель, мудрец и глупец. И ни от одного из них нельзя отказываться, потому что каждый выполняет свою функцию в общей цепи материализации твоего опыта.

Глава 5. Энергия и символизм.

Как древние системы работают с состояниями?

Символы — это не волшебные картинки для верующих в Гарри Поттера. Это графический интерфейс. Язык, с помощью которого можно напрямую обращаться к бессознательному, минуя критический фильтр твоего вечно сомневающегося ума.

Люди тысячелетиями рисуют знаки на камнях, коже и пергаменте, молятся на них или боятся их до панички, не понимая базовой механики. Магия начинается не с начертания линии. Магия начинается с **состояния**. А состояние формируется реакцией на символ, который служит триггером, нейролингвистическим якорем, запускающим в теле конкретный гормональный и энергетический отклик. Древние системы — это не сказки о Богах. Это прикладные инструменты нейрохакинга.

Руны: Кнопка запуска первобытной силы

Возьмем скандинавские руны. Обыватель видит в них инструмент для гадания: «любит — не любит», «дадут ли премию». По факту все берут микроскоп, которым в итоге забивают гвозди.

Руническая система — это жесткий, функциональный алгоритм управления реальностью. Каждая руна — это заархивированное состояние вселенной и твоей собственной психики. Когда ты подключаешься к руническому потоку, ты не просишь Одина о помощи. Ты буквально загружаешь в свою операционную систему нужный драйвер.

Твоя жизнь застряла? Ты находишься в глухой изоляции, энергия не течет, события заморожены? В руническом коде это состояние Иса (Лед). И чтобы пробить эту стену, тебе не нужна психотерапия на пять лет. Тебе нужен прорыв. Ты активируешь потоки, отвечающие за первобытную, сметающую всё на своем пути силу (Уруз) и бескомпромиссную волю к победе (Тейваз). Ты меняешь внутреннюю химию. Твое состояние застоя сменяется звериной, чистой яростью созидания. Ты перестаешь быть жертвой обстоятельств и становишься ледоколом. Форма меняется только после того, как изменилось твое состояние. Руна — это просто ключ в замок зажигания.

Сигил Люцифера и анатомия Света: Как тебя заставили бояться собственной физиологии

Теперь копнем туда, где у моралистов начинают потеть ладошки. Разбираем то, что веками прятали за ширмой «темных искусств» и религиозного ужаса. **Сигил Люцифера.**

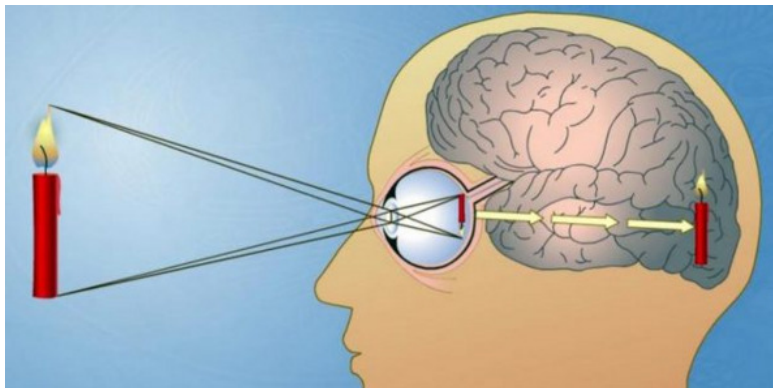


Церковь отлично поработала над тем, чтобы превратить этот символ в печать абсолютного зла, контракт с дьяволом и прочую голливудскую чушь. Но если ты снимешь с глаз шторы религиозных догм, ты увидишь чистую физику и анатомию.

Давай переведем слово. *Lucifer* (лат. *lux* — свет, *ferre* —

нести). Светоносный. Тот, кто приносит свет.

А теперь посмотри на сам сигил. Эта сложная геометрия с чашей, пересекающимися линиями и нисходящим потоком — это не рогатый демон. **Это детальная, анатомически точная схема обработки света твоим собственным организмом.**



Сигил Люцифера описывает механику того, как свет (фотоны, чистая информация из квантового поля) попадает на сетчатку твоего глаза. Чаша в основании сигила — это рецепторы, улавливающие волну. Перекрещивающиеся линии — это хиазма, зрительный перекрест в мозге, где сигналы от левого и правого глаза меняются местами и собираются воедино. Нисходящий вектор — это передача импульса в зрительную кору, где из электрохимического сигнала твой мозг

синтезирует голограмму, которую ты называешь «реальностью».

«Несущий свет» — это не падший ангел. Это феномен твоего собственного восприятия. Это процесс, благодаря которому ты, как Наблюдатель, превращаешь бесконечное пространство вариантов в конкретную, видимую форму.

Почему этот символ демонизировали? Потому что осознание того, что ТЫ являешься приемником и преобразователем божественного света, что ТЫ создаешь картинку мира внутри своей черепной коробки, делает тебя свободным. Человеком, который понимает, что реальность собирается на его сетчатке, невозможно управлять. Ему нельзя продать индульгенцию или навязать чувство вины. Поэтому истинное знание о механике восприятия обозвали сатанизмом, а послушному стаду велели закрыть глаза и просто верить.

Алхимическая трансмутация духа

То же самое касается алхимии. Если ты думаешь, что взрослые, образованные мужики в Средневековье тратили жизни, пытаясь сварить в котле золото из куска свинца, ты сильно недооцениваешь их интеллект и сильно переоцениваешь их алчность.

Свинец и золото — это метафоры. Алхимия — это наука о трансмутации состояний.

Свинец — это тяжесть твоей неосознанности. Это твоя жалость, твои страхи, твои обиды и позиция вечного должника. Это состояние максимальной плотности и минимальной вибрации, в котором ты притягиваешь такие же тяжелые, разрушительные события.

Философский камень — это осознанность Наблюдателя. Это способность пропустить свой «свинец» через огонь внимания. Ты берешь свой самый глубокий страх или самую болезненную привязанность и, вместо того чтобы бежать от них, погружаешься в них. Ты перевариваешь этот опыт (Опыт — Восприятие — Реакция — Состояние). И на выходе эта тяжелая, свинцовая энергия высвобождается, превращаясь в чистое золото — в безусловную любовь, волю и изобилие.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.