

ДОМАШНИЕ ЖИВОТНЫЕ:
УХОД, ПОВЕДЕНИЕ И ЖИЗНЬ С ПИТОМЦЕМ



КОТ

царапает мебель:

когтеточка, территория и бытовые изменения

.....



Понимаем
поведение —
создаём комфорт
дома



Организуем
когтеточки
и их размещение



Защита мебели
и удобные
решения



Территория
и безопасные
зоны



Наблюдение
и понимание
поведения



Обогащение
среды и игры



Когда стоит
обратиться
к специалисту



Без наказаний и криков:
меняем среду — меняется поведение

.....

Анна Бережина

**Кот царапает мебель: когтеточка,
территория и бытовые изменения**

«Автор»

2026

Бережина А.

Кот царапает мебель: когтеточка, территория и бытовые изменения
/ А. Бережина — «Автор», 2026

Кошка снова выбирает диван, косяк или ковёр, хотя когтеточка уже куплена? Причина часто не в «упрямстве», а в несоответствии места, высоты, фактуры или устойчивости привычному движению. Книга показывает, как определить точную точку царапанья, позу и событие перед эпизодом, чтобы предложить подходящую поверхность. Внутри 24 практических модуля для разных сценариев: мягкая и корпусная мебель, двери, стены, ковры, лестницы, переезд, гости, котёнок, пожилая кошка и дом с несколькими животными. В каждом модуле соблюдается один порядок: сначала безопасная альтернатива, затем защита предмета, спокойное перенаправление, наблюдение и признаки прогресса. Отдельные разделы дают протокол первых 48 часов, план на 14 дней, готовый журнал и матрицу решений. Книга исключает крик, воду, эфирные масла, физическое принуждение и другие пугающие методы. При внезапной боли, хромоте, ранах, отказе от еды, сильном страхе или агрессии бытовой план откладывают и обращаются к ветеринарному врачу.

© Бережина А., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Введение. Как сохранить мебель, не воюя с кошкой	5
Что считать успехом	6
Часть I. Основа работающей системы	7
Нормальное поведение и бытовая задача	7
Четыре вопроса перед любыми изменениями	8
Допустимые поверхности: не одна вещь, а набор функций	9
Размещение важнее количества	10
Защита мебели без боли и страха	11
Базовый протокол перенаправления	12
Как вести наблюдение	13
Тревожные признаки: не ждать поведенческого результата	14
Дом с несколькими кошками	15
Как пользоваться модулями	16
Краткий указатель по ситуации	17
Часть II. Модули для мягкой и корпусной мебели	18
Модуль 1. Боковина дивана на основном маршруте	18
Конец ознакомительного фрагмента.	19

Кот царапает мебель: когтеточка, территория и бытовые изменения

Введение. Как сохранить мебель, не воюя с кошкой

Царапанье — не непослушание и не попытка «отомстить». Так кошка растягивает мышцы, снимает наружные слои когтей и оставляет заметный след в важном для неё месте. Поэтому одного запрета недостаточно. Обычно помогает сочетание трёх мер: подходящая поверхность там, где кошке хочется царапать; временная защита мебели; спокойное и последовательное закрепление нового маршрута.

Книга состоит из 24 практических модулей. Каждый посвящён конкретному месту или сценарию: боковине дивана, дверному косяку, ковру, углу стены, отказу от когтеточки, переезду, ночным эпизодам или дому с несколькими кошками. Модули можно читать подряд, но обычно удобнее открыть тот, который ближе к вашей ситуации, применить базовый протокол и несколько дней вести наблюдение.

Книга не заменяет ветеринарную помощь и не предназначена для постановки диагноза. Если царапанье возникло внезапно, резко усилилось или сопровождается хромотой, болью при прикосновении, ранами, необычной раздражительностью, отказом от еды, сильным страхом либо агрессией, сначала обратитесь к ветеринарному врачу. При устойчивом конфликте, сильном страхе, метках, нападениях или продолжающемся разрушении среды стоит подключить специалиста по поведению кошек, который не использует наказания и запугивание.

Что считать успехом

Успех не означает полного исчезновения контакта с мебелью за один день. Более надёжные признаки таковы:

кошка хотя бы иногда выбирает предложенную поверхность без подсказки;

количество следов на мебели уменьшается или перестаёт расти;

царапанье переносится ближе к разрешённой точке;

кошка использует когтеточку после сна, игры, встречи хозяина или обхода комнаты;

перенаправление проходит без погони, крика и конфликта;

в доме с несколькими кошками доступ к точкам царапанья не перекрывается одним животным;

владелец понимает, когда, где и после чего возникает поведение.

Не судите о результате по одному эпизоду. На царапанье влияют маршруты, время суток, обстановка и события в доме. Смотрите на общую тенденцию, а не на один идеальный день.

Часть I. Основа работающей системы

Нормальное поведение и бытовая задача

Кошка выбирает поверхность не по цене предмета и не по его ценности для человека. Для неё важны высота, устойчивость, сопротивление материала, возможность вытянуться, положение на маршруте и заметность следа. Мягкая боковина дивана нередко привлекательнее отдельно стоящей когтеточки: диван не качается, находится в центре домашней жизни и даёт когтям нужное сопротивление.

Практическое правило простое: нельзя закрыть доступ к мебели и ждать, что кошка сама найдёт подходящий объект. Сначала ставят разрешённую поверхность, затем защищают предмет и помогают кошке повторять новый выбор. Если начать с запрета, царапанье часто перемещается на другой угол, ковёр, косяк или матрас.

Четыре вопроса перед любыми изменениями

Перед покупкой или перестановкой ответьте на четыре вопроса.

1. **Где именно происходит царапанье?** Не «в гостиной», а «на правом внешнем углу дивана со стороны коридора».

2. **В какой позе работает кошка?** Тянется вверх, царапает под углом, скребёт горизонтально, цепляется за край или использует несколько поз.

3. **Когда это происходит?** После сна, перед кормлением, при встрече человека, ночью, после шума за дверью, после конфликта или во время игры.

4. **Что делает место удобным?** Устойчивость, высота, фактура, положение на маршруте, близость к окну, двери, месту отдыха или человеку.

Эти ответы определяют выбор поверхности и размещение лучше, чем универсальный совет «купите когтеточку».

Допустимые поверхности: не одна вещь, а набор функций

Во многих домах полезны как минимум две разные категории точек: вертикальная устойчивая поверхность, позволяющая вытянуть передние лапы и корпус; горизонтальная или слегка наклонная поверхность для кошек, которые царапают ковры и края пола.

Формат может быть разным: высокий устойчивый столб, плоская настенная панель, наклонная доска, картонная лежанка-когтеточка, сизалевая или тканевая поверхность. Значение имеет не название товара, а соответствие позы и месту. Столб должен выдерживать усилие без заметного качания. Настенная панель должна начинаться достаточно низко, чтобы кошка могла зацепиться, и подниматься выше её обычной зоны растяжки. Горизонтальная поверхность должна лежать неподвижно и не уезжать под лапами.

Материал выбирают по реакции кошки. Одним нравится грубое волокно, другим — картон, плотная ткань или безопасное необработанное дерево. Не заставляйте кошку пользоваться неприятной ей фактурой только потому, что её принято считать «правильной».

Размещение важнее количества

Когтеточка в пустом углу, куда кошка почти не заходит, редко конкурирует с диваном на основном маршруте. Первую разрешённую точку ставят максимально близко к месту нежелательного царапанья — иногда почти вплотную. После устойчивого выбора её можно перемещать небольшими шагами, если это действительно нужно. Перенос сразу на другой конец комнаты часто обнуляет прогресс.

Особенно полезны точки:

возле мест сна, потому что многие кошки потягиваются и царапают после пробуждения;

у входов в комнаты и на поворотах маршрута;

рядом с заметными углами мебели;

в зонах встречи хозяина;

в местах, откуда видны окно, дверь или важная часть комнаты;

в нескольких независимых зонах при наличии нескольких кошек.

Защита мебели без боли и страха

Защита должна быть временной, физической и безопасной. Можно использовать плотно закреплённые чехлы, гладкие панели, устойчивые накладки, перестановку предмета, перекрытие доступа другой мебелью или временное изменение фактуры. Материал не должен образовывать петли, крошиться, липнуть к шерсти, закрывать вентиляцию техники или повышать риск падения.

Запаховые и пугающие методы ненадёжны и способны ухудшить ситуацию. Не используйте эфирные масла, концентрированные ароматические смеси, перец, бытовую химию, воду из пульверизатора, воздушные хлопушки, крик, бросание предметов, физическое наказание, захват лап и принудительное «показывание» когтеточки. Некоторые вещества токсичны для кошек. Наказание же связывается не с правилом о мебели, а с человеком, местом или общим ощущением небезопасности.

Базовый протокол перенаправления

1. Установите подходящую альтернативу рядом с выбранным местом.
 2. Сделайте её устойчивой и доступной в привычное время.
 3. Защитите мебель так, чтобы прежняя поверхность давала меньше привычного ощущения.
 4. Добавьте спокойную привлекательность: проведите по поверхности игрушкой, положите рядом привычную лежанку, устройте короткую игру вокруг точки. Кошачью мяту используют только если конкретная кошка реагирует на неё спокойно и положительно.
 5. Когда кошка сама касается или царапает разрешённую поверхность, тихо похвалите и предложите небольшое вознаграждение, которое ей подходит.
 6. Если кошка подходит к мебели, не ждите полного эпизода. Спокойно предложите движение к разрешённой точке игрушкой или лакомством, не хватая животное.
 7. После удачного перенаправления завершите эпизод без многократных команд. Цель — удобный выбор, а не демонстрация подчинения.
- Нельзя тащить кошку к столбу, ставить её лапы на поверхность или удерживать рядом. Принуждение ухудшает отношение к месту.

Как вести наблюдение

Для бытовой работы достаточно короткой записи после заметного эпизода:

дата и примерное время;

точное место;

поза: вертикально, горизонтально, под углом;

событие перед царапанием;

кто находился рядом;

доступность разрешённой поверхности;

что сделал владелец;

чем закончился эпизод;

состояние мебели и когтеточки;

необычные признаки: испуг, конфликт, болезненность, хромота, рана, резкое изменение аппетита или активности.

Записи нужны не для контроля кошки, а для проверки предположений. Если эпизоды почти всегда происходят после сна, разрешённая поверхность нужна у лежанки. Если они начинаются после появления другой кошки в коридоре, проверьте обзор, маршруты и распределение ресурсов. Если только ночью, пересмотрите вечернюю активность и доступ к спальне.

Тревожные признаки: не ждать поведенческого результата

Свяжитесь с ветеринарной клиникой без промедления, если наблюдаются:
повторные попытки помочиться без результата или явное затруднение мочеиспускания;
тяжёлое дыхание, потеря сознания, выраженная слабость;
сильное кровотечение, открытая рана, оторванный коготь;
падение с последующим нарушением движения или дыхания;
возможное проглатывание нити, ленты, части плетения или химического вещества;
резкий отказ от еды, особенно вместе с вялостью или рвотой;
внезапная агрессия при прикосновении, сильная боль, невозможность опереться на лапу;
быстро нарастающий страх или состояние, при котором кошка травмирует себя.

При возможном отравлении сообщите врачу точное название вещества и упаковку. Не вызывайте рвоту и не давайте домашние средства без указания ветеринарного специалиста.

Дом с несколькими кошками

Одна большая когтеточка не всегда является общим ресурсом. Подход к ней может контролироваться другой кошкой, даже без явной драки. Признаки давления: ожидание в стороне, резкий уход при появлении второго животного, использование точки только ночью, блокирование узкого прохода, пристальный взгляд, преследование после царапания.

Размещайте точки так, чтобы к ним можно было подойти и уйти более чем одним маршрутом. Не ставьте все когтеточки рядом в один «комплекс»: это одна зона, а не несколько независимых ресурсов. У каждой кошки должны быть доступные места в тех частях дома, которыми она реально пользуется.

Как пользоваться модулями

Во всех модулях порядок один: сначала ставят разрешённую поверхность, подходящую по позе и характеру движения, затем защищают мебель и встраивают новый выбор в привычный маршрут или распорядок. Формулировка «вероятная функция» означает рабочее предположение, а не диагноз. Его проверяют наблюдением: меняется ли поведение после корректировки места, устойчивости, фактуры, доступности и обстановки вокруг точки.

Перед установкой защиты дайте кошке спокойно исследовать альтернативу. Она должна быть устойчивой, нескользящей, доступной и не перекрывать путь назад. Закрывайте всю зону царапанья, а не только центр старых следов; регулярно осматривайте крепления, края и материал. Обогащение среды помогает построить точку в сон, игру, наблюдение или обход территории, но не заменяет поверхность для царапанья.

Перенаправляйте коротко и без принуждения: один сигнал, движение игрушки или предложение пройти к точке, затем пауза. Не ставьте лапы кошки на когтеточку, не удерживайте её рядом и не повторяйте попытку до раздражения. Не отпугивайте криком, водой, ударами, брошенными предметами, резкими звуками, липкими веществами, эфирными маслами, перцем или бытовой химией. Безопасная альтернатива всегда появляется первой.

По выбранному модулю ведите журнал 7–10 дней. Отмечайте указанные признаки, доступность и устойчивость разрешённой поверхности, а также события за несколько минут до эпизода. Сравнивайте общую тенденцию, а не отдельные удачные или неудачные случаи.

Краткий указатель по ситуации

Диван: модули 1 и 2.

Кресло и внимание человека: модуль 3.

Кровать и спальня: модуль 4.

Дерево и корпусная мебель: модули 5 и 6.

Плетёные вещи: модуль 7.

Стулья и ожидание еды: модуль 8.

Косяк и проход: модуль 9.

Закрытая дверь: модуль 10.

Обои и угол стены: модуль 11.

Шторы и окно: модуль 12.

Край ковра: модуль 13.

Центр ковра и потягивание после сна: модуль 14.

Лестница: модуль 15.

Прихожая и внешние запахи: модуль 16.

Отказ от когтеточки: модуль 17.

Неустойчивая или маленькая конструкция: модуль 18.

Горизонтальное предпочтение: модуль 19.

Котёнок: модуль 20.

Пожилая кошка и доступность: модуль 21.

Переезд и ремонт: модуль 22.

Гости и временный шум: модуль 23.

Несколько кошек: модуль 24.

Часть II. Модули для мягкой и корпусной мебели

Модуль 1. Боковина дивана на основном маршруте

Ситуация и наблюдаемые признаки

Место: наружная боковина дивана, мимо которой кошка проходит из коридора в гостиную.

Следы образуют вертикальную полосу; кошка встаёт на задние лапы, тянется вверх и царапает по пути или сразу после входа в комнату. Часто она не задерживается у дивана надолго: действие встроено в маршрут.

Вероятная функция: растяжка

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.