

ДОМАШНИЕ ЖИВОТНЫЕ:
УХОД, ПОВЕДЕНИЕ И ЖИЗНЬ С ПИТОМЦЕМ



КОТ

царапает мебель:

когтеточка, территория и бытовые изменения



Понимаем
поведение —
создаём комфорт
дома



Организуем
когтеточки
и их размещение



Защита мебели
и удобные
решения



Территория
и безопасные
зоны



Наблюдение
и понимание
поведения



Обогащение
среды и игры



Когда стоит
обратиться
к специалисту



Без наказаний и криков:
меняем среду — меняется поведение

Анна Бережина

**Кот царапает мебель:
когтеточка, территория
и бытовые изменения**

<https://litres.ru/74222407>

SelfPub; 2026

Аннотация

Кошка снова выбирает диван, косяк или ковёр, хотя когтеточка уже куплена? Причина часто не в «упрямстве», а в несоответствии места, высоты, фактуры или устойчивости привычному движению. Книга показывает, как определить точную точку царапанья, позу и событие перед эпизодом, чтобы предложить подходящую поверхность.

Внутри 24 практических модуля для разных сценариев: мягкая и корпусная мебель, двери, стены, ковры, лестницы, переезд, гости, котёнок, пожилая кошка и дом с несколькими животными. В каждом модуле соблюдается один порядок: сначала безопасная альтернатива, затем защита предмета, спокойное перенаправление, наблюдение и признаки прогресса.

Отдельные разделы дают протокол первых 48 часов, план на 14 дней, готовый журнал и матрицу решений. Книга исключает крик, воду, эфирные масла, физическое принуждение и другие

пугающие методы. При внезапной боли, хромоте, ранах, отказе от еды, сильном страхе или агрессии бытовой план откладывают и обращаются к ветеринарному врачу.

Содержание

Введение. Как сохранить мебель, не воюя с кошкой	5
Что считать успехом	7
Часть I. Основа работающей системы	8
Нормальное поведение и бытовая задача	8
Четыре вопроса перед любыми изменениями	9
Допустимые поверхности: не одна вещь, а набор функций	10
Размещение важнее количества	11
Защита мебели без боли и страха	12
Базовый протокол перенаправления	13
Как вести наблюдение	15
Тревожные признаки: не ждать поведенческого результата	16
Дом с несколькими кошками	17
Как пользоваться модулями	18
Краткий указатель по ситуации	20
Часть II. Модули для мягкой и корпусной мебели	21
Модуль 1. Боковина дивана на основном маршруте	21
Конец ознакомительного фрагмента.	22

Кот царапает мебель: когтеточка, территория и бытовые изменения

Введение. Как сохранить мебель, не воюя с кошкой

Царапанье — не непослушание и не попытка «отомстить». Так кошка растягивает мышцы, снимает наружные слои когтей и оставляет заметный след в важном для неё месте. Поэтому одного запрета недостаточно. Обычно помогает сочетание трёх мер: подходящая поверхность там, где кошке хочется царапать; временная защита мебели; спокойное и последовательное закрепление нового маршрута.

Книга состоит из 24 практических модулей. Каждый посвящён конкретному месту или сценарию: боковине дивана, дверному косяку, ковру, углу стены, отказу от когтеточки, переезду, ночным эпизодам или дому с несколькими кошками. Модули можно читать подряд, но обычно удобнее открыть тот, который ближе к вашей ситуации, применить базовый протокол и несколько дней вести наблюдение.

Книга не заменяет ветеринарную помощь и не предна-

значена для постановки диагноза. Если царапанье возникло внезапно, резко усилилось или сопровождается хромотой, болью при прикосновении, ранами, необычной раздражительностью, отказом от еды, сильным страхом либо агрессией, сначала обратитесь к ветеринарному врачу. При устойчивом конфликте, сильном страхе, метках, нападениях или продолжающемся разрушении среды стоит подключить специалиста по поведению кошек, который не использует наказания и запугивание.

Что считать успехом

Успех не означает полного исчезновения контакта с мебелью за один день. Более надёжные признаки таковы:

кошка хотя бы иногда выбирает предложенную поверхность без подсказки;

количество следов на мебели уменьшается или перестаёт расти;

царапанье переносится ближе к разрешённой точке;

кошка использует когтеточку после сна, игры, встречи хозяина или обхода комнаты;

перенаправление проходит без погони, крика и конфликта;

в доме с несколькими кошками доступ к точкам царапанья не перекрывается одним животным;

владелец понимает, когда, где и после чего возникает поведение.

Не судите о результате по одному эпизоду. На царапанье влияют маршруты, время суток, обстановка и события в доме. Смотрите на общую тенденцию, а не на один идеальный день.

Часть I. Основа работающей системы

Нормальное поведение и бытовая задача

Кошка выбирает поверхность не по цене предмета и не по его ценности для человека. Для неё важны высота, устойчивость, сопротивление материала, возможность вытянуться, положение на маршруте и заметность следа. Мягкая боковина дивана нередко привлекательнее отдельно стоящей когтеточки: диван не качается, находится в центре домашней жизни и даёт когтям нужное сопротивление.

Практическое правило простое: нельзя закрыть доступ к мебели и ждать, что кошка сама найдёт подходящий объект. Сначала ставят разрешённую поверхность, затем защищают предмет и помогают кошке повторять новый выбор. Если начать с запрета, царапанье часто перемещается на другой угол, ковёр, косяк или матрас.

Четыре вопроса перед любыми изменениями

Перед покупкой или перестановкой ответьте на четыре вопроса.

1. **Где именно происходит царапанье?** Не «в гостиной», а «на правом внешнем углу дивана со стороны коридора».

2. **В какой позе работает кошка?** Тянется вверх, царапает под углом, скребёт горизонтально, цепляется за край или использует несколько поз.

3. **Когда это происходит?** После сна, перед кормлением, при встрече человека, ночью, после шума за дверью, после конфликта или во время игры.

4. **Что делает место удобным?** Устойчивость, высота, фактура, положение на маршруте, близость к окну, двери, месту отдыха или человеку.

Эти ответы определяют выбор поверхности и размещение лучше, чем универсальный совет «купите когтеточку».

Допустимые поверхности: не одна вещь, а набор функций

Во многих домах полезны как минимум две разные категории точек:

вертикальная устойчивая поверхность, позволяющая вытянуть передние лапы и корпус;

горизонтальная или слегка наклонная поверхность для кошек, которые царапают ковры и края пола.

Формат может быть разным: высокий устойчивый столб, плоская настенная панель, наклонная доска, картонная лежанка-когтеточка, сизалевая или тканевая поверхность. Значение имеет не название товара, а соответствие позы и месту. Столб должен выдерживать усилие без заметного качания. Настенная панель должна начинаться достаточно низко, чтобы кошка могла зацепиться, и подниматься выше её обычной зоны растяжки. Горизонтальная поверхность должна лежать неподвижно и не уезжать под лапами.

Материал выбирают по реакции кошки. Одним нравится грубое волокно, другим — картон, плотная ткань или безопасное необработанное дерево. Не заставляйте кошку пользоваться неприятной ей фактурой только потому, что её принято считать «правильной».

Размещение важнее количества

Когтеточка в пустом углу, куда кошка почти не заходит, редко конкурирует с диваном на основном маршруте. Первую разрешённую точку ставят максимально близко к месту нежелательного царапанья — иногда почти вплотную. После устойчивого выбора её можно перемещать небольшими шагами, если это действительно нужно. Перенос сразу на другой конец комнаты часто обнуляет прогресс.

Особенно полезны точки:

- возле мест сна, потому что многие кошки потягиваются и царапают после пробуждения;

- у входов в комнаты и на поворотах маршрута;

- рядом с заметными углами мебели;

- в зонах встречи хозяина;

- в местах, откуда видны окно, дверь или важная часть комнаты;

- в нескольких независимых зонах при наличии нескольких кошек.

Защита мебели без боли и страха

Защита должна быть временной, физической и безопасной. Можно использовать плотно закреплённые чехлы, гладкие панели, устойчивые накладки, перестановку предмета, перекрытие доступа другой мебелью или временное изменение фактуры. Материал не должен образовывать петли, крошиться, липнуть к шерсти, закрывать вентиляцию техники или повышать риск падения.

Запаховые и пугающие методы ненадёжны и способны ухудшить ситуацию. Не используйте эфирные масла, концентрированные ароматические смеси, перец, бытовую химию, воду из пульверизатора, воздушные хлопушки, крик, бросание предметов, физическое наказание, захват лап и принудительное «показывание» когтеточки. Некоторые вещества токсичны для кошек. Наказание же связывается не с правилом о мебели, а с человеком, местом или общим ощущением небезопасности.

Базовый протокол перенаправления

1. Установите подходящую альтернативу рядом с выбранным местом.
 2. Сделайте её устойчивой и доступной в привычное время.
 3. Защитите мебель так, чтобы прежняя поверхность давала меньше привычного ощущения.
 4. Добавьте спокойную привлекательность: проведите по поверхности игрушкой, положите рядом привычную лежанку, устройте короткую игру вокруг точки. Кошачью мятую используют только если конкретная кошка реагирует на неё спокойно и положительно.
 5. Когда кошка сама касается или царапает разрешённую поверхность, тихо похвалите и предложите небольшое вознаграждение, которое ей подходит.
 6. Если кошка подходит к мебели, не ждите полного эпизода. Спокойно предложите движение к разрешённой точке игрушкой или лакомством, не хватая животное.
 7. После удачного перенаправления завершите эпизод без многократных команд. Цель — удобный выбор, а не демонстрация подчинения.
- Нельзя тащить кошку к столбу, ставить её лапы на поверх-

ность или удерживать рядом. Принуждение ухудшает отношение к месту.

Как вести наблюдение

Для бытовой работы достаточно короткой записи после заметного эпизода:

дата и примерное время;

точное место;

поза: вертикально, горизонтально, под углом;

событие перед царапаньем;

кто находился рядом;

доступность разрешённой поверхности;

что сделал владелец;

чем закончился эпизод;

состояние мебели и когтеточки;

необычные признаки: испуг, конфликт, болезненность, хромота, рана, резкое изменение аппетита или активности.

Записи нужны не для контроля кошки, а для проверки предположений. Если эпизоды почти всегда происходят после сна, разрешённая поверхность нужна у лежанки. Если они начинаются после появления другой кошки в коридоре, проверьте обзор, маршруты и распределение ресурсов. Если только ночью, пересмотрите вечернюю активность и доступ к спальне.

Тревожные признаки: не ждать поведенческого результата

Свяжитесь с ветеринарной клиникой без промедления, если наблюдаются:

повторные попытки помочиться без результата или явное затруднение мочеиспускания;

тяжёлое дыхание, потеря сознания, выраженная слабость; сильное кровотечение, открытая рана, оторванный коготь;

падение с последующим нарушением движения или дыхания;

возможное проглатывание нити, ленты, части плетения или химического вещества;

резкий отказ от еды, особенно вместе с вялостью или рвотой;

внезапная агрессия при прикосновении, сильная боль, невозможность опереться на лапу;

быстро нарастающий страх или состояние, при котором кошка травмирует себя.

При возможном отравлении сообщите врачу точное название вещества и упаковку. Не вызывайте рвоту и не давайте домашние средства без указания ветеринарного специалиста.

Дом с несколькими кошками

Одна большая когтеточка не всегда является общим ресурсом. Подход к ней может контролироваться другой кошкой, даже без явной драки. Признаки давления: ожидание в стороне, резкий уход при появлении второго животного, использование точки только ночью, блокирование узкого прохода, пристальный взгляд, преследование после царапанья.

Размещайте точки так, чтобы к ним можно было подойти и уйти более чем одним маршрутом. Не ставьте все когтеточки рядом в один «комплекс»: это одна зона, а не несколько независимых ресурсов. У каждой кошки должны быть доступные места в тех частях дома, которыми она реально пользуется.

Как пользоваться модулями

Во всех модулях порядок один: сначала ставят разрешённую поверхность, подходящую по позе и характеру движения, затем защищают мебель и встраивают новый выбор в привычный маршрут или распорядок. Формулировка «вероятная функция» означает рабочее предположение, а не диагноз. Его проверяют наблюдением: меняется ли поведение после корректировки места, устойчивости, фактуры, доступности и обстановки вокруг точки.

Перед установкой защиты дайте кошке спокойно исследовать альтернативу. Она должна быть устойчивой, нескользящей, доступной и не перекрывать путь назад. Закрывайте всю зону царапанья, а не только центр старых следов; регулярно осматривайте крепления, края и материал. Обогащение среды помогает построить точку в сон, игру, наблюдение или обход территории, но не заменяет поверхность для царапанья.

Перенаправляйте коротко и без принуждения: один сигнал, движение игрушки или предложение пройти к точке, затем пауза. Не ставьте лапы кошки на когтеточку, не удерживайте её рядом и не повторяйте попытку до раздражения. Не отпугивайте криком, водой, ударами, брошенными предметами, резкими звуками, липкими веществами, эфирными маслами, перцем или бытовой химией. Безопасная альтерна-

тива всегда появляется первой.

По выбранному модулю ведите журнал 7–10 дней. Отмечайте указанные признаки, доступность и устойчивость разрешённой поверхности, а также события за несколько минут до эпизода. Сравнивайте общую тенденцию, а не отдельные удачные или неудачные случаи.

Краткий указатель по ситуации

Диван: модули 1 и 2.

Кресло и внимание человека: модуль 3.

Кровать и спальня: модуль 4.

Дерево и корпусная мебель: модули 5 и 6.

Плетёные вещи: модуль 7.

Стулья и ожидание еды: модуль 8.

Косяк и проход: модуль 9.

Закрытая дверь: модуль 10.

Обои и угол стены: модуль 11.

Шторы и окно: модуль 12.

Край ковра: модуль 13.

Центр ковра и потягивание после сна: модуль 14.

Лестница: модуль 15.

Прихожая и внешние запахи: модуль 16.

Отказ от когтеточки: модуль 17.

Неустойчивая или маленькая конструкция: модуль

18.

Горизонтальное предпочтение: модуль 19.

Котёнок: модуль 20.

Пожилая кошка и доступность: модуль 21.

Переезд и ремонт: модуль 22.

Гости и временный шум: модуль 23.

Несколько кошек: модуль 24.

Часть II. Модули для мягкой и корпусной мебели

Модуль 1. Боковина дивана на основном маршруте

Ситуация и наблюдаемые признаки

Место: наружная боковина дивана, мимо которой кошка проходит из коридора в гостиную.

Следы образуют вертикальную полосу; кошка встаёт на задние лапы, тянется вверх и царапает по пути или сразу после входа в комнату. Часто она не задерживается у дивана надолго: действие встроено в маршрут.

Вероятная функция: растяжка

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.