

АНДРЕЙ КРАСНИКОВ



ВАЛГАЛЛА

СИМВОЛ ВЛАСТИ

Валгалла

Андрей Красников

Валгалла II. Символ власти

«МедиаКнига»

2026

Красников А. А.

Валгалла П. Символ власти / А. А. Красников — «МедиаКнига»,
2026 — (Валгалла)

Студия «МедиаКнига» представляет вторую книгу популярной серии "Валгалла" известного российского писателя Андрея Красникова - "Валгалла П. Символ власти". Стройный и выверенный план юного финансиста дал неожиданные результаты - после эпической победы над снежным василиском в распоряжении Романа наконец-то появились реальные средства для достижения более амбициозных целей, но коварные действия администрации вкупе с чересчур низким уровнем персонажа тут же поставили на них крест. Теперь, чтобы вывести Клеца на вершину игрового топа, ему придется вспомнить о карьере обычного игрока и как следует постараться. А вот потом...

© Красников А. А., 2026

© МедиаКнига, 2026

Содержание

Глава 1	6
Глава 2	15
Глава 3	23
Глава 4	31
Глава 5	40
Конец ознакомительного фрагмента.	46

Андрей Красников

Валгалла II. Символ власти

© ООО «МедиаКнига», 2026

Глава 1

Секунды одна за другой растворялись в вечности, а я продолжал стоять на вершине скалы, изучать собственные характеристики и думать о том, что сейчас произошло. Оверкилл случился, василиск успешно склеил лапы и отправился в лучший мир, из него даже выпали какие-то вещи, однако нулевой прогресс моего героя выглядел настолько странным явлением, что я попросту растерялся. Прямо сейчас Клещ должен был вырасти до сорокового-пятидесятого уровня, переодеться в новый шмот за счет полученной добычи, возглавить неофициальный топ самых продвинутых героев сервера и отправиться в дикие земли за новыми трофеями, а в результате...

[Хватит сопли жевать! Что дроннулось?]

– Да, блин... да, хорошо...

С огромным трудом заставив себя оторваться от интерфейса, я встряхнулся, зачем-то весело хохотнул, после чего направился к выпавшему лулу. Его количество стало еще одним поводом для приступа спонтанной попаболы – несмотря на громадную разницу в уровнях, чертова ящерица дала мне всего три предмета.

[Душа снежного василиска. Желаете использовать ее прямо сейчас?]

– Нет, – мгновенно открестился я от внезапного предложения. – Не хочу.

У меня не было ни малейшего понятия о том, как именно работают души убитых существ и чего конкретно можно от них ожидать, так что симпатичный бирюзовый кристалл отправился в самую дальнюю ячейку моего рюкзака, а я переключил внимание на следующую вещь.

[Куртка разбойника.

Редкий предмет [50] уровня.

Прочность [14/45].

Требует [25] силы.

+ [20] к ловкости.

+ [5%] к шансу нанести критический урон дальнобойным оружием.

– [10%] к получаемому физическому урону.

+ [1] гнездо для инкрустаций.]

– Редкий предмет, значит. Редкий предмет. Ясненько.

Начиная догадываться, что система решила полностью обнулить все мои текущие достижения и тем самым наглухо отбить страсть к дальнейшим подвигам, я с болезненной гримасой упоротого мазохиста прикоснулся к лежавшему под ногами черному копыю, после чего от души выругался. На этот раз – с нескрываемым облегчением.

[...название не определено...

Уникальный предмет [10] уровня.

Прочность [1000/1000].

+ [80–100] к наносимому урону.

+ [5] гнезд для инкрустаций.

Уровень предмета всегда равен уровню владельца.

Бонусы предмета увеличиваются пропорционально уровню владельца.]

Уникальный ранг доставшегося мне оружия перечеркивал абсолютно любые его недостатки – как реальные, так и мнимые. Осознав, что держу в руках нечто действительно ценное, я испуганно оглянулся по сторонам, без предупреждения отрубил трансляцию, а затем сделал то, что на взгляд постороннего наблюдателя однозначно выглядело форменным идиотизмом – выставил все три добытые из василиска вещи на торги, назначил за них откровенно неподъемную цену, после чего тут же спрыгнул со скалы. Именно такая последовательность действий давала возможность мгновенно перенестись в безопасную зону, при этом гарантированно сохранив при себе весь лут.

Тело ощутило весьма неприятный удар, по нервам разошлась волна вполне реальной боли, однако эти ощущения тут же исчезли, а передо мной возникло стандартное меню со списком доступных точек воскрешения. Здесь выбор был очевидным.

– О, Клещ, ты...

– Потом, – отмахнулся я от болтавшегося на главной площади Драгонара. – Не сейчас.

– Как там босс поживает? Ушатал его?

– Не сейчас, блин!

– Ладно, ладно...

Демонстративно игнорируя собеседника, я снова открыл аукцион, вернул с него все три лота, мгновенно перебрал их в хранилище и наконец-то выдохнул с облегчением. Теперь отобрать у меня бесценные сокровища не смогла бы даже система. По крайней мере, официально.

– Ну как, закончил?

– Братан, дай с делами разберусь, а? И без тебя задница в мыле.

Товарищ неопределенно хмыкнул, однако заниматься целенаправленным вредительством не стал и ушел куда-то в сторону ворот. Я же, сообразив, что именно сейчас мне отнюдь не повредит маленькая передышка, закрыл игру, вылез из капсулы и отправился на кухню готовить кофе. Эта пауза действительно оказалась чертовски полезной – когда я в обнимку с кружкой бодрящего напитка вернулся в комнату, расположился за компьютером и открыл комментарии к только что закончившейся трансляции, там уже царил самый настоящий хаос.

[Клещ, ты себе гроб решил сколотить, что ли? На кой черт тебе этот ящик?]

[Это хранилище для шкуры убитого василиска.]

[Ничего вы не понимаете, крабы. Он будет складывать туда восхитительный лут.]

[Уныленький стрим получился. Тянет отписаться, но подожду до того момента, когда этого клопа накуют.]

[Хрена себе ты смолой закупился. А если не выгорит?]

[Адская ванночка. И стоит, по самой приблизительной оценке, тысяч триста в живых деньгах.]

[О, да, детка. Критический удар смоляным ящиком – плюс сто процентов к удаче.]

[И чего, получилось? Где картинка, мать твою?!]

[Тихо, там эта тварь орет еще. Вроде бы попал.]

[Сдохла?]

[Да хрен его знает. Стример пока что лобызает камни, содрогаясь от душевного ужаса.]

[Ха. Выжила тварюшка, походу.]

[Найс трай, бро. Сколько денег-то на ветер выкинул?]

[Да нет, васек реально сдох! А почему опыта не дали? Интрига.]

[Потому что разработчики специально для таких вот умников штраф к набору экспы за разницу в уровнях ввели. Ноль интриги, только жестокие реалии жизни.]

[Не понял. Что за штраф?]

[Клеиц, ты лут хоть покажи, хрена ли картинки рассматриваешь?]

[Его заклинило, походу.]

[Штраф введен в качестве ограничения скоростной прокачки. В последних играх клановые воротилы начали очень быстро апать своих новичков за счет различных оверплюшек, а это рушило баланс, типа. Поэтому сейчас что ты убил моба на плюс двадцать уровней к твоему, что не убил, результат одинаковый.]

[Вот сволочи.]

[Лут покажи, тварь!!!]

[Клеиц, лут покажи!]

[А что делают души? Есть инфа? Это, типа, как свиток призыва или что?]

[Хрен его знает, тоже первый раз вижу.]

[Курточка зачетная, Клеиц. Надеюсь, ты очень доволен.]

[Мне кажется, или у него там начала слегка подгорать щетинистая нижняя чакра?]

[Стример, не расплавь скалу.]

[Я понял!!! Это все было прелюдией! Сейчас он включит очковый плазмоган и сожжет всех мобов на этом жалком острове!]

[Годная версия.]

[Эй, что там было? Что за копье?]

[Где трансляция?!]

[Там дерьмецо какое-то выпало, кажись. Вот у бедолаги нервишки и не выдержали.]

[Клеиц, вернись! Я все прощу!]

[Вроде бы палка интересная. Запись отмотать можно, там все видно. Уникалка, типа.]

[Гамно.]

[Уникалка десятого уровня... я так понимаю, капсула бедолаги только что была сожжена дотла.]

[Клеиц, напиши мне, я копье выкуплю, без проблем.]

[Клеиц, двести монет прямо сейчас. Топай обратно, хоть затраты отобьешь.]

[Двести монет за этот хлам?!]

[Ого, сколько мамкиных барыг тут появилось. Чувак выцепил адаптивную уникалку с топовым уроном и пятью сокетами, а они готовы за нее целых двести крон отдать. Смешно.]

[Это дорого, что ли? Почему?]

[Двести пятьдесят дам!]

[Триста.]

[Я ничего не понял. Это дорогая вещь или хлам? За что тут три сотни дают?]

[Давненько я не общался на форуме, забыл, что тут краб на крабе сидит и креветкой погоняет. Для начала, здесь топовый урон для текущего уровня. Лучшие может быть только чистая сотня. Дальше, здесь у нас адаптивный предмет. То есть, его владелец может с ним бегать от первого уровня до самого конца игры. Но самое прикольное – это пять дырок. Вы же в курсе, что делают с дырками?]

[Триста пятьдесят. Мое последнее слово.]

[В дырки обычно что-то засовывают.]

[Клац, поздравляю! Подписался!]

[Ахахаха! Вы видели, что происходит с ценами на смолу?!]

[Верно, в дырки засовывают либо руны, либо камни душ, либо самоцветы. Камни душ непредсказуемые и редко встречаются, самоцветы тоже хрен найдешь, а вот руны купить можно. Апаешь реген прочности, делаешь привязку, а дальше суешь три руны на повышение

уровня. В максимальном варианте он поднимается в четыре раза, урон возрастает тоже в четыре раза и ты становишься живым богом на этой земле.]

[А в минимальном варианте он поднимается на четыре процента и ты грустно лобызаешь кожаную флейту.]

[С чего вдруг он вообще подниматься должен? Там же сказано, что уровень всегда равен уровню владельца.]

[Охренеть, то есть, ты вставляешь руны, уровень копья увеличивается и твой перс тоже растет?! Так это же имбища!]

[Смолу с торгов смели абсолютно всю! Жесть!]

[Клец, ты что сделал с рынком? Там все ресурсы в цене взлетели, это какой-то бред.]

[Блин, мне лень объяснять креветкам прописные истины. Уровень владельца не апнется, это однозначно. Уровень вещи при этом апнется, это тоже факт. А урон будет считаться от теоретического уровня владельца на основании реального уровня вещи.]

[С хрена ли?! Потому что ты так решил?]

[Руны работать не будут, потому что здесь есть жесткая привязка по уровням. Сюда только самоцветы пихать или другую хрень.]

[Клец, засунь туда руну на повышение ранга, хоть глянем, что будет!]

[Пролюбит он свою руну, вот что будет. Если урон решит повысить, тоже пролюбит.]

[А я успел смолу взять по две кроны за ведро. Завидуйте!]

[Тысяча монет прямо сейчас. Пиши в личку.]

[За смолу? Сейчас напишу.]

[Чему завидовать? Завтра весь сервер эту вонючую смолу топить начнет. Об этом подумал?]

[Торгаши, валите на три буквы!]

[Это стоит миллион крон, отвечаю.]

[Клец, запихни в копье тот камешек, который тебе выпал.]

[Где вообще стример?]

[Тожже смолы набрал. Завтра дороже будет, инфа сто процентов.]

[Идиоты, вы когда-нибудь про товарную биржу слышали? На кой хрен тарить все это дерьмо на выносе?!]

[Им не объяснишь, пусть играют.]

[Результатом стрима удовлетворен. Клец – некраб.]

Я самодовольно усмехнулся, сделал несколько глотков кофе, а затем услышал мелодичное пиликанье смартфона, кинул взгляд на экран и удивленно поднял брови – мне с чего-то вдруг решил позвонить отец.

– Да, пап?

– Не продавай это дерьмо, – послышался в трубке напряженный голос предка. – Ни в коем случае не продавай, а если уже выставил на торги, снимай сейчас же!

– Не переживай, оно в сундуке лежит. А ты чего, за мной следишь, что ли?

– Включил стрим мимоходом, – ворчливо ответил собеседник. – Увидел, какая вещичка тебе досталась и решил на всякий случай звякнуть.

– Это очень кстати, – согласился я. – Как думаешь, что с ним теперь делать? На себе таскать?

– Есть несколько вариантов, все они нормальные, но тут самое главное – не продешевить.

– Я думал загнать его на торги с оверпрайсом. Например, старт с десяти тысяч крон и аукцион трехдневный. Как тебе?

– Вот это уже правильный подход, – в голосе отца слышалось одобрение. – Продажа за серьезные деньги действительно вполне прокатит. Но тут весь вопрос в том, чего ты хочешь добиться в итоге. По идее, если сольешь копьцо, то вопрос с курсовой сам собой закроется.

– Да к черту эту курсовую. Мне кажется, здесь можно такие вещи творить, что там на докторскую материала хватит.

– Ну-ну. Затянуло?

– Тут интересный мир, – уклончиво ответил я. – И он только начал развиваться.

– Тогда оставь копьцо себе и жди нормального предложения. Однажды оно случится и ты получишь в обмен такую штуку, которую не сможешь получить никаким другим образом.

– В принципе, тут народ говорит, что с ним можно и до конца игры бегать. Не обязательно менять.

– Можно, только оно же неудобное, – хмыкнул отец. – Какой из тебя стелсер, если ты повсюду с этим дрыном таскаться начнешь?

– Привыкну как-нибудь.

– Ну, дело твое. Главное, не профукай его бездарно.

– За это не переживай. У вас там все нормально? Домой не собираетесь?

– Не беспокойся, внезапно не приедем.

– Да я...

– Все, сынок, иди нагибать, а мы за коктейлями двинем. Жарко.

– Ладно, хорошего отдыха...

Закончив разговор, я вернулся на портал, прочитал несколько новых комментариев в своей записи, после чего неожиданно увидел в рекомендациях горячую тему с обсуждением меня, моего персонажа и смолы. Причем самым главным элементом здесь была именно смола.

[Верните мои деньги!!!]

[Я полчаса назад потратил сотню монет, купил партию смолы, а теперь она стоит в два раза меньше! Это какой-то бредовый развод! Я требую от разработчиков вернуть мои деньги! Немедленно!]

[А зачем ты ее купил по таким ценам?]

[Потому что увидел, как с ее помощью убивают монстров!]

[Заработать хотел, что ли? Не переживай, если у тебя не получилось, то наверняка получилось у кого-нибудь еще.]

[Ага. У того гения, который впарил этому лоху смолу.]

[При чем тут разработчики-то? Здесь налицо акт добровольного самонакуканивания.]

[Это мошенничество!]

[Дыши спокойнее, бро. Закрой глаза, досчитай до десяти, а потом уверенно и твердо признайся самому себе в том, что ты лох.]

[Я после этого долбаного стрима тоже смолу купил и тоже встрял. Мне кажется, тут надо коллективный иск Клецу впасть.]

[Стример пошел убивать моба, стример убил моба, огромное стадо крабов метнулось на рынок покупать расходники для убийства мобов и спонтанно передало свои кровные денежки более мудрым игрокам. При чем тут стример?]

[Надо же обвинить кого-то в собственной тупости.]

[Уверен, сейчас добытчики смолы в легком шоке. Они таких прибылей еще никогда не видели.]

[Самое забавное, что они их и сейчас не увидели. У них перекупщики все ресы смели по базовым ценам, а потом впарили их топикстартеру и его братьям по разуму. А эти бедолаги так ничего и не поняли.]

[Ну, хоть оборот сделали. Тоже хлеб.]

[Пацанчики, а куда вы денете всю эту смолу? Делитесь секретом.]

[Будут изобретать заживляющую мазь для обожженных задниц, я это так вижу.]

[Накатал жалобу разработчикам. Здесь должен был откат сервера.]

[Три отката, бро. Или даже четыре.]

Страдания неразумных спекулянтов откровенно меня позабавили, однако самая приятная новость на эту тему пришла через несколько минут. Смартфон еще раз пискнул, сигнализируя о входящем сообщении, я бросил взгляд на выскочивший текст, после чего удивленно округлил глаза – Ультиматор, как и обещал, решил поделиться частью прибыли. Не знаю уж, сколько именно денег он и его друзья заработали на этой финансовой операции, но мне досталась целая сотня монет.

– Однако, однако...

Вспомнив о том, что у меня тоже имелась партия драгоценного ресурса, я перебрался на аукцион, убедился, что все выставленные лоты были куплены какими-то очень щедрыми и достойными людьми, а затем недоуменно покачал головой – одиночный рейд на василиска с каждой минутой становился все более профитным.

– Семьсот монет... блин, так и на кой хрен мне копье-то продавать?

Вменяемых причин для того чтобы расставаться с уникальной вещью, действительно не имелось – с текущим бюджетом мой персонаж мог совершенно спокойно жить в игре еще несколько месяцев. То есть, отныне копье можно было считать неотъемлемой частью экипировки Потного Клеща – до тех самых пор, пока на горизонте не появится очередной меценат, готовый выложить за нарисованную безделушку невменяемый оверпрайс.

Решив навести в инвентаре порядок, я внимательно рассмотрел валявшиеся там шмотки, затем выкинул на суточные торги куртку с ловкостью, а также свой старый меч, согласился с тем, что в момент продажи вставленные туда руны будут автоматически уничтожены и с меня спишут две кроны за их демонтаж, после чего уставился на маленькую картинку с изображением светло-голубого камешка. Что делать с душой поверженного монстра, было все еще не очень ясно.

– Ладно, глянем...

К сожалению, углубленное изучение игрового форума и многократное комбинирование различных поисковых запросов не принесли никакого результата – складывалось впечатление, что я оказался первопроходцем и смог выбить из ящерицы нечто совершенно уникальное для текущего этапа игры. На этом фоне заявления объявившегося в комментариях эксперта выглядели очень подозрительными – с чего он взял, что души убитых существ можно совмещать с вещами, было совершенно непонятно. В итоге сложилась довольно неприятная ситуация – здравый смысл не разрешал мне продать столь неоднозначную вещь, а бездумно ее использовать, даже приблизительно не зная итогового эффекта, было попросту нельзя. Значит, кристалл следовало до поры до времени оставить в сундуке наряду с другим относительно ценным, но бесполезным хламом.

Кое-как решив этот вопрос, я вернулся к своей главной находке, ткнул в нее курсором и неожиданно увидел всплывающее окошко с дополнительной информацией:

[Вы стали обладателем уникального предмета. Помимо эксклюзивных свойств, все уникальные предметы обладают собственными именами. Желаете задать имя прямо сейчас?]

– Нет-нет-нет...

Я без колебаний отклонил заманчивое предложение и снова перешел на форум, решив получить максимум доступной информации. Прочитал несколько страниц жаркой ругани между незадачливыми покупателями смолы и дорвавшимися до бесплатного угощения трол-

лями, затем нашел посты с обсуждением моего копья и возможности установки в него различных предметов, после чего как следует задумался. То, что в первые два слота необходимо совать руны для привязки к персонажу и восполнения прочности, являлось некой аксиомой, спорить с которой мог только самый недалекий нуб. Зато оставшиеся три гнезда... в принципе, никто не запрещал оставить их пустыми, но именно сейчас у меня появились средства, которых вполне хватало на серьезный апгрейд. А риск потерять деньги в этом случае казался очень даже оправданным. По крайней мере, на мой заинтересованный взгляд.

– Хрен с ним.

Топовых рун на аукционе было чертовски мало, все они щеголяли совершенно неадекватными ценниками, однако у меня действительно хватало денег для покупки максимально крутого на текущий момент камешка – самая дешевая руна «Fel», случайным образом понимавшая уровень инкрустированного ею предмета, прямо сейчас стоила триста девяносто девять крон. Если же учесть, что совсем недавно я продал чуть менее редкий булыжник за две сотни монет, то возможность подобной сделки уже не выглядела чересчур шокирующей.

Чувствуя себя пошедшим вразнос миллионером, я согласился на все условия продавца, затем добавил к списку покупок более простенькие руны и временно успокоился. Состыковывать все это добро нужно было во время очередной трансляции, но за окном уже давно царила темень, большая часть моей аудитории наверняка разошлась по кроваткам, так что эпическое шоу временно откладывалось. Правда, этот факт не помешал мне создать на форуме очередную тему с анонсом запланированного стрима.

[Грейдим уникалку!]

[Привет, народ. Сегодня я у вас на глазах выбил уникальное копье, а завтра мы с вами будем его грейдить. Вставим несколько рун, глянем на результаты, дадим название и так далее. Кстати, у вас есть идеи насчет того, как можно обозвать такой предмет? Кидайте варианты.]

Закончив возиться с игрой, я вышел на балкон, вдохнул полной грудью чистый московский смог и только после этого осознал, как сильно устал. Вроде бы охота на василиска не отняла у меня слишком много времени, да и валяться в капсуле было гораздо легче, нежели махать киркой в шахтерском забое, однако моральное напряжение получилось чересчур интенсивным – перенервничать я успел знатно и теперь чувствовал себя так, как будто отсидел на лекциях десять пар подряд. Лучше всего такое состояние купировалось парой бокальчиков чешского пива, но магазины уже закрылись, да и соваться в капсулу с похмелья было чревато непредсказуемыми последствиями. В итоге мне пришлось развеять собственные мечты о прохладном напитке, доесть оставшийся в холодильнике кусочек сыра, после чего отправиться на боковую.

Ночь прошла отвратительно – мозг решил порадовать меня толпой микроскопических василисков, огромным черным копьем, перекинутым через широченную пропасть, а также восхитительным золотым слитком, лежавшим на противоположной стороне этой пропасти. Я раз за разом падал с копья прямо к ящерицам, умирал, возрождался, снова пытался дотянуться до слитка, снова падал...

– Дерьмо.

Попытка вытравить из головы остатки недавнего кошмара закончилась тем, что я в обнимку с традиционной кружкой кофе переполз к компьютеру, открыл игровой портал и некоторое время бездумно тыкал по различным кнопочкам, даже не пытаясь прочитать открывающиеся материалы. Затем в мозгах слегка прояснилось, мысли приобрели кое-какую структуру, а глаза наконец-то увидели большой красивый заголовок, сообщавший о том, что минувшей ночью в игре произошло маленькое обновление.

Новость оказалась восхитительной. Равно как и отзывы на нее.

[Изменение механики игрового аукциона.]

[Приветствуем уважаемое сообщество. Сегодня нами был осуществлен плановый ребаланс отдельных игровых механик. Самым значимым является изменение работы внутреннего аукциона – теперь игроки смогут получать купленные либо отозванные с торгов вещи исключительно в безопасных местах. Напоминаем, что в данный момент такими местами являются только центральные поселения занятых игроками территорий. Отдельно уточняем, что выставлять предметы на аукцион можно в обычном режиме, из любой точки карты. Приятной игры!]

[Плановый, значит? Что-то слабо верится.]

[Весь комфорт угробили, тупые раканы.]

[Комментарий уничтожен силами Тьмы.]

[На кой черт это делать?! И так игра в донатную помойку со старта превратилась, так теперь еще и костыли отнимаете? Хотите, чтобы все от вас свалили к чертовой матери?!]

[Мой юный мягкотелый друг, а куда ты сваливать-то собрался? В тетрис полного погружения?]

[Не обращай внимания, он сейчас думает исключительно задницей, а она явно обожжена и не может давать разумных комментариев.]

[Спасибо, теперь играть стало еще унылее.]

[Поражаюсь отсутствию мозга у некоторых индивидуумов. Сначала они в припадке благородной ярости рвут себе пуканы, крича о том, что донатеры гробят игру. Затем, когда донатерам целенаправленно подрезают крылья, они начинают вопить о том, что игру сломали. Стадо баранов.]

[Стадо крабов.]

[А ведь реально, это по донатерам в первую очередь прилетело.]

[Может, донатеры и ноют?]

[Вряд ли.]

[У меня такое впечатление, что все произошло из-за Клеца.]

[Ху ис Клец?]

[Клец ис зе греатест краб ов зе ворлд.]

[Клец – гондон.]

[Точно, это же он себе за счет читерного доната уникальную дубинку урвал. Вчера темку провернул, а сегодня ее уже прикрыли. Оперативненько.]

[Что за дубинка? Что за Клец?]

[В поиске глянь. Достаточно забавный стример, сначала себе питомца нашел, потом уникалку.]

[А теперь из-за него все страдать будут. Скотина тупая.]

[Скотина тупая – это подпись?]

[Комментарий уничтожен силами Тьмы.]

[Реально хрень. Мы за счет аукциона постройки делали на соседнем острове, а теперь, получается, облом.]

[Ибо нефиг читерить.]

[Да это фишка была, не чит. Обидно ее лишаться из-за какого-то безмозглого дятла.]

[Предлагаю накуканить Клеца.]

[Да у тебя куканатор еще не отрос, икра.]

[Предлагаю всем успокоиться. Нерф аукциона давно напрашивался, Клец лишь дал повод его включить.]

[Нытьем донатеров удовлетворен целиком и полностью.]

[Ага, я вот тоже не вижу ничего страшного в патче, а у них пригорело.]

[Донатеры должны страдать, получается.]

Я прочитал еще пару страниц вялотекущего срача, затем допил кофе и откинулся на спинку кресла, уставившись в потолок. Вероятность того, что разработчики могут в любой момент осуществить какой-нибудь внезапный нерф, мною однозначно учитывалась, логика их текущих действий абсолютно соответствовала моим недавним предположениям, так что ничего действительно шокирующего сейчас не произошло. Более того, поспешно выпилив из игры аукционную вольницу, компания ненароком открыла лично для меня очень широкую палитру возможностей – как-никак, я сейчас находился в положении водителя, умудрившегося проскочить перекресток на желтый свет и наблюдающего в зеркале заднего вида девственно-чистую дорогу.

Впереди наверняка кто-то был – те же самые клановые воротилы, ловкие торговцы, необузданные донатеры и прочие достойные люди, успевшие нахапать себе кучу легендарок. Однако, совершив запланированный изначально оверкилл, выбив редчайший предмет и невольно обрубив другим игрокам возможность поступить аналогичным образом, я гарантированно попал в когорту избранных. Пожалуй, теперь наиболее выигрышной стратегией являлась усиленная прокачка – грамотно используя маскировку и раздавая тонны урона с помощью копья, я мог спокойно перебраться в абсолютный топ всего сервера. С другой стороны, пока Клещ продолжал болтаться в районе десятого уровня, у меня оставался шанс на еще одну эпическую победу – это обстоятельство тоже нельзя было сбрасывать со счетов. Вот только стоило ли надолго замораживать развитие своего героя ради этого иллюзорного шанса? Особенно учитывая тот факт, что завалить василиска мне помогли те самые механики, которые сегодня были ультимативно вычеркнуты из геймплея?

– Пожалуй, нет...

Глава 2

Как ни странно, заданный мною в теме с анонсом нового стрима вопрос вызвал живейший отклик в сердцах зрителей, а сама возможность дать название выбитому предмету стала катализатором нескончаемого креатива со стороны почтеннейшей аудитории. Правда, в своем стремлении к возвышенному творчеству комментаторы почему-то свернули куда-то не туда. Во всяком случае, у меня сложилось именно такое впечатление.

[Что, реально уникалкам имена можно давать? Щас придумаем.]

[Чего тут думать. Кожаное Копье Черного Властелина, других названий здесь быть не может.]

[Урановый Лом. Тонко и со вкусом.]

[Эбонитовый Жезл.]

[Куканатор!]

[Наследие Дракулы.]

[При чем тут Дракула?]

[Невежественный краб детектед.]

[В смысле?!]

[Или ты сразу понимаешь, при чем тут Дракула, или ты ничтожный краб, который должен смиренно затаиться в уголке своего аквариума, не отвечивая и не привлекая лишнего внимания.]

[Бред...]

[К чертям Дракулу. Это копье должно называться Ужас Аннигилятора.]

[Вот он обрадуется, если увидит.]

[Ясен пень, увидит. Сколько он там уже новинки обзревает? Лет десять?]

[Около того. Но при этом в новые игры заходить почему-то не хочет.]

[Да играет он в новые игры, клык даю. Просто ник сменил.]

[Клец, назови его Адамантовым Бивнем.]

[Обсидиановый Поршень в сто раз лучше.]

[Нефритовый Поршень!!!]

[Черная Смерть.]

[Росчерк Молнии.]

[Ничего себе. Думал, тут ни одного нормального названия не предложат. Голосую за молнию.]

[Расширитель Пуканчиков!]

Я обескураженно покачал головой, а затем выключил компьютер и отправился в капсулу. По-хорошему, возиться с копьем следовало где-нибудь вдали от других игроков, однако доступ к сундуку осуществлялся только из центральной локации, так что возрождаться волей-неволей пришлось именно там. К счастью, посторонних людей на площади не оказалось и мне удалось без проблем скрыться от любопытных взглядов за развернутой на месте моего будущего особняка стройкой.

Понаблюдав несколько минут за действиями рабочих и дождавшись того момента, когда на запущенном только что стриме объявятся самые первые зрители, я громогласно откашлялся, а затем начал вещать:

– Доброе утро, народ. Как и было обещано, сегодня у нас по плану грейд уникалки. Комментарии с вариантами названий я уже прочитал и должен сказать, что безмерно опечален тем,

что меня смотрят только низменные извращенцы. Кожаное копье, куканатор, расширитель... вам самим было не стыдно предлагать уважаемому игроку такие вещи? Это же безнравственно.

Я сделал небольшую паузу, глубоко вздохнул, а потом демонстративно махнул рукой и продолжил:

– Ладно, черт с ним. Названием займемся в конце, а сейчас руны. Зацените, кстати, купил вчера камешек за четыреста крон. Если он в итоге не сработает, получится фейл эпических масштабов.

Количество зрителей начало стремительно увеличиваться, счетчик перевалил за сотню и у меня сложилось впечатление, что дальше тянуть резину уже не имеет смысла. Я открыл меню хранилища, засунул в копье руну привязки, после чего вытащил оружие на свет божий.

– Красивое, едрена вошь.

Артефакт действительно выглядел на все сто процентов – выточенное из благородного черного дерева древко было тщательно отполировано и украшено широкими серебряными кольцами, а шикарный обсидиановый наконечник радовал глаз хищной остротой многочисленных граней и мягким блеском. При этом оружие весило не так уж много – сделав несколько пробных движений, я не заметил абсолютно никакого дискомфорта. Впрочем, здесь наверняка работали какие-то игровые условности.

– Ладно, теперь ставим вторую руну. Прочности здесь до черта, но чтобы никогда о ней больше не переживать, потратим один лишний слот... готово.

Внешне мой трофей почти никак не изменился, однако при более внимательном рассмотрении я смог обнаружить между двумя полосками серебра цепочку из пяти небольших выемок. Сейчас две из них оказались заняты серьезно уменьшившимися в размерах рунами.

– Забавная механика. Если эти булжники в руках держишь, они прям большие, а тут... ну, размером с монету получается. Впрочем, фиг с ними. Теперь гвоздь программы.

Тратить дорогущую руну на откровенную авантюру было невероятно жалко, но я отлично понимал, что именно такие вот моменты делают стримера профессионалом – как-никак, от нормального ведущего во все времена требовалось не только лупить по головам тупых мобов, но и создавать некий контент.

К счастью, затеянный мною эксперимент оказался действительно удачным.

– И... да, детка! Это реально работает! Смотрите, дамаг апнулся!

Радость в моем голосе органично сочеталась с искренним облегчением – мало того, что инкрустация подняла уровень копья аж на семьдесят восемь процентов, так еще и урон тут же начал считаться от этого значения, увеличившись почти вдвое. Несмотря на малость кривоватое описание, механика скалирования параметров работала именно так, как рассказывал вчера заглянувший ко мне на огонек теоретик.

– Ну что, люди, осталось прикупить где-нибудь еще парочку таких рун и тогда эта хрень станет настоящей имбой. А сейчас мы дадим ей имя. Вы же хотели чего-нибудь извращенно-вызывающего, я прав? Ловите.

[Пуканорасширитель.

Уникальный предмет [17] уровня.

Прочность [1000/1000].

+ [136–170] к наносимому урону.

+ [5(2)] гнезд для инкрустаций.

Уровень предмета всегда равен уровню владельца.

Бонусы предмета увеличиваются пропорционально уровню владельца.

Уровень предмета увеличен на [78%].

Восполняет [1%] прочности в секунду.

Принадлежит игроку Потный Клец.]

– В общем, ребята, на этой прекрасной ноте стрим завершается. Ждите следующих анонсов.

Оперативно выключив трансляцию, я глубоко вздохнул, повертел в руках копье, еще раз проверил его параметры, после чего со вкусом выругался. До реальной имбы мое новое оружие пока что не дотягивало, но теперь это было всего лишь вопросом времени и денег – раздобыв еще сотню крон, я мог почти гарантированно увеличить выдаваемый урон до значения, позволявшего ваншотать мобов одного со мной уровня. То есть, вопрос дальнейшей прокачки героя на повестке дня уже не стоял.

– Вот ты где, – неожиданно послышался рядом голос Ультиматора. – Чего затаился?

– Стрим вел, – ответил я, продолжая рассматривать артефакт. – Со смолой все получилось?

– Ага, – вождь тоже уставился на мой трофей, после чего задумчиво уточнил: – Это та самая палка, которую ты из ящерицы выбил?

– Точно.

– Продавать будешь?

– Нет, вторую такую теперь хрен найдешь.

– Это да... слушай, а ты в реале финансист какой-то?

– Ну, почти. Учусь.

– Ясно...

Мне было не совсем понятно, чего именно хочет собеседник, а сам он, вопреки обыкновению, не спешил раскрывать карты. Пришлось немного подтолкнуть его в нужном направлении.

– Чего искал-то?

– Да так... – Ультиматор неопределенно покрутил в воздухе рукой, а затем на всякий случай поинтересовался: – Стрима нет?

– Выключен.

– Хотел пообщаться на тему дальнейшей работы. У тебя сейчас какие планы?

– Качаться буду.

– О, так это же здорово, – искренне обрадовался вождь. – Мы как раз собираемся полностью зачистить тот новый остров. Ну, тот, где фарм открылся.

– Полностью зачистить – это боссов завалить и территорию под контроль взять?

– Зришь в корень. Были у нас кое-какие планы, но ты со своим перформансом внес туда определенные коррективы, так скажем. Теперь вот обсудить нужно пару моментов, касающихся драк с элитками.

– Если дело в нерфе аукциона, то это довольно просто решается. Можно построить несколько барж, загрузить туда все подряд, а дальше организовать склад и тупо таскать из него все необходимое.

– Не поверишь, но мы тоже додумались до этого гениального решения, – саркастически фыркнул товарищ. – Тут совсем другой вопрос.

– Колись уже, не томи.

– Я верно понимаю, что за убийство василиска ты не получил вообще никакого опыта?

– Да.

– Но при этом тебе дали уникалку и попутный мусор. Ты на это с самого начала рассчитывал?

– Ну да, – я пожал плечами, а затем, не видя причин хранить в секрете общеизвестные факты, развернул свою мысль: – Тут же механика оверкилла должна работать. Чем существеннее разрыв в уровнях между охотником и жертвой, тем больше плюшек падает в итоге. Экспу отрубили, но качество лута осталось.

– Значит, я все правильно понял, – довольно кивнул Ультиматор. – Тогда мой вопрос остается актуальным.

– Ты как будто новогодний серпантин у кота из задницы тянешь. Можно уже к сути перейти?

– Суть в том, что нам здесь совсем не повредили бы такие вот предметы. Согласен?

– Ага.

– Но если мы ломанемся убивать очередную тварь всем скопом, качество лута однозначно размоется. Или нет?

– Думаю, размоется.

– Соответственно, нам нужно выстроить ситуацию таким образом, чтобы мочил босса только один человек. В этом случае система зарегистрирует разрыв по левелам и дропнет что-то ценное.

– Логика есть, да.

– И вот здесь мы переходим к реальной проблеме, – болезненно поморщился вождь. – Тут до сих пор не существует стандартного кланового интерфейса, с помощью которого можно вернуть абсолютно любые варианты распределения добычи. Приходится выдумывать костыли.

– Кажется, понял. Ты хочешь, чтобы тебе помогли убить жирного моба и намереваешься выбить из него пару ништяков для личного пользования, но при этом боишься, что общественности такой вариант не зайдет.

– Да, – не стал отпираться собеседник. – В клане у нас была очередь на такие вот рейды, мы регулярно кого-нибудь подтягивали, а здесь, блин... ни кланов, ни интерфейса.

– Печально, ага. Так от меня-то ты чего хочешь?

– Хочу, чтобы ты поддержал эту идею, согласился на одно из мест в очереди и помог другим людям набить себе шмоток.

– А кто еще в деле?

– Тушкан, Драго, Инжир, Желу, Шашланг. Я предлагал только адекватным и примелькавшимся.

– Шашланг, значит.

– Он, кстати, очень тебе благодарен. Говорит, выручка вчера была конской.

– Рад за него... а что предполагается делать?

– Пока что сам не знаю. Нужно твое принципиальное согласие.

– То есть, сначала мы помогаем тебе вальнуть какого-нибудь моба, затем делаем то же самое для кого-нибудь еще и так по кругу? Ладно, я согласен.

– Отлично, – с явным облегчением вздохнул Ультиматор. – Думаю, у нас все получится.

– Да не вопрос. Тут что-нибудь важное произошло со вчерашнего дня?

– Стройка идет, – пожал плечами собеседник. – Ярл намекнул, что пора бы нам самую настоящую магическую академию замутить, но для нее много всякой хрени требуется, мы пока что не форсируем. На север пришлось часть ресурсов отправить, там неписи страдают, видите ли. Ну и наш конструктор взялся за нормальный палубный корабль.

– Инжир, что ли?

– Ага. Кажется, ему реально нравится эта тема.

– Это хорошо, – пробормотал я, думая о том, что нормальные лодки мгновенно обнулят все мои территориальные завоевания. – Долго он к этому шел?

– Да хрен его знает. Сегодня утром вот заявил, что ярл поручил ему создать флот для торговли с соседями.

– Жестко.

– Не то слово. А мы тут, понимаешь, качаемся.

– Прокачка тоже важна.

– Кто бы спорил. Ладно, я пойду, народ порадую. Они там чуть ли не все подряд интересовались, будешь ли ты участвовать.

– Буду, буду...

Распрощавшись с вождем, я убрал оружие в рюкзак, а затем провел еще минут десять, внимательно наблюдая за возводящими стены неписями. Те работали с откровенной ленцой, но процесс все равно двигался вперед – фундамент уже был готов, общие контуры дома сформировались и стало ясно, что мое будущее жилище на поверку окажется довольно-таки скромным. Одна большая комната, две маленьких... с другой стороны, здесь наверняка должен был появиться второй этаж. А то и сразу два.

В конце концов рассматривать стройку мне надоело и я отправился к воротам, размышляя о том, на кой черт вообще нужен личный особняк. Да, спустя пару лет игры он должен был окупиться, но сейчас...

– О, Клещ, – удивленно вскинула брови идущая навстречу Амели. – Покажешь свое копые?

– Мы еще слишком мало знакомы, красотка.

– Да ну тебя, извращенец. Показывай давай, не вредничай.

Демонстрация артефакта как-то незаметно переросла в настоящее шоу – пока девушка любовалась оружием, рядом остановился еще один игрок, потом сразу два, к ним присоединилась незнакомая мне особа женского пола с ником «Феечка», а затем я осознал, что нахожусь посреди небольшой толпы людей, каждый из которых жаждет рассмотреть уникальную хреновину вблизи. Благо, что система личных привязок в играх «Роботека» работала идеально и у меня не было никаких опасений за сохранность своего трофея.

– Подержался за копые сам, дай подержаться товарищу! Хватай его крепко, но бережно!

– Тьфу на тебя, Потный.

– Чувствуете, какое оно длинное и толстое?

– Иди на хрен.

– Кому еще нужен Пуканорасширитель? Налетай, торопись!

– Клещ, ты реально извращенец, – весело хмыкнула Феечка. – Зачем название такое придумал?

– Это не я, это зрители предложили.

– Куда катится этот мир...

Беззлобный обмен подколками затянулся минут на пять, но в конце концов игроки все же удовлетворили свое любопытство, толпа начала рассасываться и я неожиданно оказался в компании скромно отсиживавшегося где-то на периферии Тушканчока.

– А ты чего? Тоже копые потрогать жаждешь?

– В жопу копые, – отмахнулся товарищ. – Я хотел инициативу Ультика обсудить.

– Сомневаешься?

– Есть такое. Я ведь тоже в кланах раньше был и там специальный интерфейс есть для подобных случаев. Если команда собирается на рейд, можно прописать абсолютно любые условия, а потом, если кланлид вдруг захочет кого-то кинуть, обжаловать ситуацию у модераторов. Случаи такие были, парочку идиотов с концами выпилили из игры и после этого вопросов уже ни у кого не возникало. А тут...

– Ну, он мне примерно то же самое говорил. Мол, с клановым интерфейсом проще.

– Вот именно. Вроде бы, чел вполне нормальный и грамотный, а все равно ощущение, что пытается на нашем горбу в рай заехать.

– Он тебе про ситуацию на рынке смолы говорил?

– Вчера? Да, говорил, но я в итоге забил.

– Скажем так, он мне пообещал процент за эту информацию и сегодня утром прислал сотню крон. Это к вопросу о порядочности. Так-то мог бы и не присылать.

– Аргумент, – неохотно согласился Тушканчок. – Думаешь, все же вписаться по-нормальному?

– Знаешь, если меня тут кто-то собирается кинуть, я бы предпочел, чтобы это случилось как можно раньше.

– Тоже аргумент... ладно, Клещара, успокоил.

– Всегда пожалуйста, бро.

Ощущая себя кем-то вроде популярной эстрадной звезды, я выбрался на открытое пространство, оценил продолжавшиеся повсюду строительные работы, а затем двинулся к берегу, стараясь держаться в стороне от качавших смолу работяг. В их лагере стало заметно оживленнее – кажется, мой недавний подвиг дал этой отрасли народного хозяйства ощутимый толчок, выведя ее в топ самых популярных занятий сервера. Впрочем, альтернативные увлечения у игроков тоже имелись – когда я дошел до пристани, то наряду с цепочкой складских помещений увидел зачатки самой настоящей верфи, в недрах которой уже шла работа над чем-то вроде допотопного драккара. Кажется, Инжир принял название игровой вселенной близко к сердцу и решил воплотить в жизнь именно такой тип судна.

– Хай. Как оно?

– Здорово, Потный, – откликнулся инженер, не прекращая рассматривать в воздухе что-то абсолютно невидимое. – Помочь решил?

– Узнать хотел, как ты до таких штук дошел. Если не секрет, конечно.

– Да какой там секрет, – отмахнулся игрок. – Форум почитал, нашел инфу, каким способом можно взять финальный навык в этом секторе, отдал чуток денег волхву за сброс всякого дерьма, а дальше начал по инструкции все гнать. Собрал кораблестроителя, инженера и архитектора, добавил туда же шахтера и открыл в итоге нормального конструктора. Все на дерьмовом уровне, зато подсказок много и оно друг с другом сочетается неплохо.

– Синергии, типа.

– Точно.

– А шахтер там каким боком замешан?

– Ну, для моря у нас кораблестроитель, для города архитектор, для военных машин инженер, а шахтер – это для добычи полезных ископаемых. Полный охват, вроде как. И общий навык в итоге.

– А небо? Крылья делать не собираешься?

– Да хрен его знает, – почесал макушку собеседник. – Может, в будущем.

– Ладно, удачи тогда.

– Спасибо. Помочь точно не хочешь? Это дерьмо все время разваливается.

– Даже не уговаривай.

– Ладно, давай...

Чувствуя себя пережитком уходящей эпохи, я разыскал нетронутую сосновую рощицу и принялся валить деревья, размышляя о том, как скоро мне самому придется сбрасывать уже полученные умения. Форумные гении в очередной раз оказались правы – раздел навыков в «Валгалле» получился весьма специфическим и ориентированным именно на тех людей, которые собирались здесь работать, а не играть. Соответственно, конкурировать с ними на этой почве было делом неблагодарным, а вот забить все пять доступных слотов хоть и не очень качественными, но зато однозначно полезными боевыми умениями... тут, как говорится, имелись варианты. Например, игра совершенно точно могла дропнуть мне специализацию копье-носца. Почему бы и нет?

Чувствуя, что нащупал кое-что интересненькое, я залез в неприветливые воды, отправился на перерождение и уже через несколько секунд оказался возле пузатого викинга, развалившегося в пошарпанном, но уютном кресле.

– Великий ярл?

– Чего тебе, воин? – дружелюбно улыбнулся непись. – Мы все рады, что ты живешь в этом городе.

– Благодарю, это очень приятно слышать. Скажи, пожалуйста, могу ли я каким-нибудь образом научиться ремеслу копейщика? Есть ли среди твоих бойцов умелый мастер, готовый объяснить мне самые начала этого искусства?

– Конечно, – энергично кивнул собеседник. – Отправляйся к воротам, найди там Старого Вайла и попроси его преподавать тебе несколько уроков. Только не забудь взять с собой пять крон, иначе он обидится.

– Еще раз спасибо. Конечно же, я не стану обижать достойного мастера.

– Тогда ступай.

Процедура покупки вожаемого навыка оказалась довольно забавной. Услышав, что меня прислало начальство и что я готов расстаться с пятью монетами, седовласый жилистый воин досадливо сплюнул себе под ноги, а затем резким движением выставил вперед копьё:

– Держи.

Я аккуратно забрал протянутую мне деревяшку, взвесил ее на ладони, а затем преданными глазами уставился на мастера.

– Чего вылупился? Это копьё, понял?

– Понял.

– Вот этой острой штукой можно колоть врагов. Вот этой деревяшкой можно от души перехреначить им по хребтине. Понял?

– Ага.

– Все, урок закончен. Копьё назад отдал.

Как только я вернул оружие, с моего счета тут же списалась оговоренная сумма, а перед глазами возникла привычная табличка:

[Вам доступен вспомогательный навык [Копейщик]. Вспомогательные навыки могут серьезно облегчить игровой процесс, а также стать источником дополнительного заработка, но выбирать их следует очень аккуратно. Каждому игроку доступно лишь пять вспомогательных навыков, однако в будущем вы сможете забыть ненужные умения, обратившись к высокоуровневому волшебнику, либо использовав свиток очищения. Напоминаем, что для максимальной эффективности следует изучать связанные между собой умения. Изучить навык?]

– О, спасибо большое! Да, изучить!

– Вали отсюда, – прокомментировал мои успехи наставник. – Не мешай нести службу.

– Да-да, уже...

По хорошему, теперь мне следовало найти одного из волхвов, поделиться с ним деньгами и забыть один из ремесленных навыков, освободив тем самым дополнительный слот. Но тратить лишние монеты я пока что не хотел, расставаться с «дровосеком» или «кораблестроителем» – тоже, а все остальное моему персонажу однозначно подходило. В итоге прокачка была признана успешной и не требующей никаких дополнений.

– О чем ты там с ним разговаривал? – полюбопытствовал увидевший меня Джелу. – И на кой хрен он тебе копьё давал?

– Навык купил. Ты себе еще не брал?

– Нет, а какой?

– Ну, я копыеносцем заделался. А тебе, по идее, лучник нужен.

– Вот оно что, – оживился будущий рейнджер. – И че, к этому хмырю надо идти?

– Лучше для начала с ярлом пообщайся. Он дальше скажет, кого искать.

– Понял, спасибо.

Я неопределенно хмыкнул вслед убежавшему игроку, затем вспомнил, что изгнанный перед схваткой с василиском питомец все еще не вернулся, залез в меню и уже секунд через десять увидел знакомую мохнатую тушку, выбирающуюся из ближайшего переуллка. Бобр выглядел всклокоченным и недовольным – такое впечатление, что сидеть вне пространства и времени ему совершенно не понравилось.

– Привет, шерстяной бро. Пошли лес валить.

– Ф-фр.

– Да-да, знаю. Идем.

Построить плот удалось без особых затруднений, ветер оказался попутным и мы с Люцифером с легкостью покинули родную землю, направившись туда, где располагался населенный воинственными мобами остров. Включать трансляцию пока не имело смысла, орудовать шестом мне было откровенно лень, рыбы вели себя на удивление смирно, так что первые тридцать или сорок минут я просто рассматривал бесконечные волны, думая о том, какой путь выбрать для своего персонажа и что из этого получится в долгосрочной перспективе.

Самым первым пунктом в списке неотложных дел по-прежнему значился ускоренный набор уровней – на текущий момент Клещ был чересчур дохлым, его параметров не хватало для того, чтобы носить топовые вещи, а околонулевая мудрость ультимативно перечеркивала возможность использования магии. С этим однозначно требовалось что-то делать – не зря же я упорно хранил в своем рюкзаке свиток с заклинанием огненного вихря.

Одно из дальнейших направлений развития было тесно завязано на социальную составляющую игры – выполняя поручения толстого ярла, помогая товарищам и неустанно работая на благо родной территории, я мог серьезно продвинуться по местной карьерной лестнице. До недавнего времени этот путь мною не рассматривался, но сейчас, когда одна из ключевых целей была успешно достигнута, разворот в сторону обычной клановой жизни выглядел вполне оправданным, а также позволял добавить в будущую курсовую работу пару лишних разделов.

Альтернативный вариант предполагал длительные экспедиции в неизведанные земли, поиск затерянных локаций, уникальных монстров и секретных квестов. К сожалению, организованный разработчиками нерф серьезно подкосил мое желание этим заниматься – гулять по диким краям, не имея никакой возможности прикончить хоть кого-то вокруг себя, было бы слишком тоскливо. С другой стороны, один квест я таким образом уже получил – где-то совсем неподалеку находился затонувший корабль, в трюме которого наверняка лежали несметные богатства. И забывать о них абсолютно точно не следовало.

– Ладно, – вздохнул я, следя за тем, как из молочно-белого тумана медленно проступают контуры нужного мне острова. – Сначала кач, потом все остальное. Ты готов, шерстяной бро? Нас ждут великие дела.

– Фр-р.

Глава 3

Благодаря подслушанным на родном острове разговорам я имел неплохое представление о том, чем конкретно является обнаруженная нами зона фарма. Прибрежная линия таила в себе лишь эпизодические опасности в виде маленьких колоний низкоуровневых крабов, за ней располагался более сложный ярус, на территории которого обитала всевозможная лесная живность наподобие лис, волков, енотов и оленей, а вот дальше начиналось самое интересное – некоторые обитатели центральной и более гористой части локации по своей сути были уже демонами, ворвавшимися в эту реальность из параллельной. Кроме них, здесь также попадались измененные магией животные и странная нежить, явно порожденная чьим-то несбалансированным воображением. Собственно говоря, один такой моб на моем пути уже встречался – засевший в глубинах озера костокрыл абсолютно точно принадлежал к сонму выходцев из потустороннего мира. Что лишь помогало ему жестоко нагибать всех вокруг.

Доступная мне карта содержала очень мало информации – помимо контуров самого острова, там были всего два значка, отмечавших месторождения черного известняка и самой обычной глины. Если я все верно понял, глиняный карьер изначально никто не охранял, а защищавших известняк мобов мои товарищи успешно перебили. Значит, для безопасной и комфортной высадки двигаться следовало именно туда.

– В сторонку, бро...

Я свернул к нагромождению черно-серых скал, благополучно их обогнул, после чего направил плот к уютной бухточке с приятным белым песком и спокойной прозрачной водой. Потрепанная жизнью конструкция ткнулась в берег, мы с Люцифером перебрались на сушу и остановились, рассматривая незнакомые ландшафты. Помимо скал, рядом не наблюдалось ровным счетом ничего интересного, расположенные чуть дальше рощи выглядели максимально пустыми, однако я точно знал, что совсем неподалеку живут те самые крабы, которых требовалось найти и уничтожить.

Впрочем, для начала следовало подключить очередную трансляцию.

– Привет, народ. Сегодня у нас по плану жестокое угнетение всевозможных ракообразных. Заранее не пугайтесь, речь идет только о местных членистоногих. Короче говоря, зате-стим мое новое оружие, попробуем апнуть пять-десять уровней, а дальше уже глянем по ситуации. Может, еще куда-нибудь сходим.

Сделав это объявление, я выбросил зрителей из головы, достал валявшееся в рюкзаке копьё, после чего ненадолго завис, изучая распределение игровой экипировки по кукле персонажа. Мантия, штаны, а также прочие базовые элементы одежды легко занимали соответствующие места и никак не мешали игровому процессу, проданный только что меч раньше спокойно держался за поясом, а вот с копьём наблюдался какой-то баг – складывалось впечатление, что герой априори не может перевести его из боевого положения в спящее. К счастью, выход все-таки нашелся – когда после десятка неудачных попыток я решил закинуть артефакт за спину, тот внезапно обнаружил там какие-то петли, зацепился за них и как будто исчез, перестав оттягивать на себя внимание.

Проблема исчезла, покорять незнакомые территории стало гораздо проще, так что начало похода выдалось максимально благостным – мы с Люцифером топали по залитому ласковым солнцем берегу, слушали звуки прибоя, изредка посматривали на кружившихся в небе чаек и ощущали максимальное единение с окружающей вселенной. А затем впереди показался длинный каменистый пляж, по которому деловито перебежали с места на место десятки относительно небольших крабов.

– Ну что, рискнем...

Воевать с целой толпой мобов я однозначно не собирался, поэтому выбрал отбившуюся от коллектива особь, спокойно подкрался к ней на расстояние пяти-шести метров, а затем достал копьё и уверенно шагнул вперед. Деловито ковырявшийся в гальке монстрик не сразу заметил мое появление, но когда все же распознал поблизости врага, то мгновенно бросился в атаку.

[Краб-трупоед. Ранг [обычный]. Уровень [12].]

Рассмотрев статусную надпись и осознав, что первый же пропущенный удар станет ультимативным ваншотом, я слегка занервничал, однако все обошлось – выпад оказался точным, копьё с хрустом пробило панцирь врага и отбросило его назад, а подгадавший момент Люцифер шерстяной молнией бросился вперед, одним укусом прикончив дезориентированное ракообразное. Только после этого события до меня наконец-то дошло, что мой питомец по своей сути является мобом десятого уровня, который действительно может на равных воевать с различного рода мелкотой. Две сотни хитпойнтов, средний урон в районе пятидесяти-шестидесяти единиц – все это делало забавного пушистого грызуна самым настоящим танком. Пусть и относительно маленьким.

– Слушайте, народ, а кто-нибудь еще питомцев в качестве боевых единиц использует? Подождите-ка минуточку...

Рядом нарисовался еще один краб, однако новые победы временно перестали меня интересовать – я на всякий случай отошел метров на двадцать от края пляжа, улегся на травку, а затем перебрался на форум, спеша восполнить пробелы в знаниях. Благо, что зависавшие в общем разделе игроки по-прежнему являлись неисчерпаемым источником ценнейших сведений.

[Питомцы в бою? Актуально?]

[Помогите советом, плиз. Собираюсь залутать себе крыску, но не понимаю, будет ли от нее польза или это просто безделушка. Не очень хочется много времени впустую тратить.]

[Крысюк – топ. Заражаешь его чумой, отправляешь на соседней остров, там все умирают, а ты спокойно подбираешь ценности.]

[Серьезно?!]

[Конечно.]

[Спасибо, друг!]

[Чего, он тебе реально поверил? ТС, ты здесь? Отзовись.]

[Судя по всему, бедолага вдохновился. Вдохновленный краб, получается.]

[Топикстартер забавен и наивен. А тема интересная, у меня кореш эту самую крысу докачал до десятого уровня и вполне себе доволен. Эта мелочь неплохой урон выдает, плюс дебафает ядом. Он реген у мобов блокирует.]

[Крыса –дохлое днище. Вообще, любая мелкота в игре – унылое днище.]

[Обоснуй?]

[Ты расширенные параметры петов смотрел когда-нибудь?]

[Нет, а где их глянуть можно? На форуме?]

[На форуме только скриншоты, а вот в игре их через настройку интерфейса активировать можно. Куришь меню, ищешь нужный пункт и наслаждаешься.]

[Да блин, нет у меня питомца, нечего смотреть. Объясни толком.]

[Как же с вами, крабами, сложно. Параметры каждого моба в игре рассчитываются на основе стандартной базы, которая дает им по двадцатке здоровья за уровень и по десятке максимального урона за уровень. Это сферический моб в вакууме, если ты знаком с физическими терминами. Так вот, на эту базу накладываются модификаторы, которые увеличи-

вают или уменьшают здоровье, урон, скорость атаки, сопротивления и так далее. У диких мобов ты этого никогда не увидишь, а вот у питомцев – легко. Если завел себе крысу, там будет маленький бонус к скорости атаки, зато конский дебаф на хитпойнты за счет размеров. Именно это и обесценивает мелкоту – она тупо дохлая, наносит один удар, а затем отлетает и ты целый час ее ждешь.]

[О, вот за это огромное спасибо! Не знал.]

[Хочу завести себе тяночку. Какие модификаторы у этого питомца, кто знает?]

[Здесь таких специалистов нет, братан.]

[Тяночки дают жесткий дебаф к финансам и отношениям с женой.]

[Подтверждаю насчет модификаторов. У меня волчонок и он абсолютно никакой – все усреднено просто в хлам. А вот брат взял енота и у него только минусы. Точнее, есть баф к восприятию и маскировке, но это просто мусор.]

[Интересно, если медведя завести, он каким получится?]

[Думаю, это будет идеальный танк.]

Не дочитав тему до конца, я вернулся в игру, потратил несколько минут на изучение настроек интерфейса, после чего нашел-таки пункт с отображением расширенной статистики питомца. Теперь, прищурив глаза, я видел не только его имя и уровень, но и более специфические параметры.

Северный бобр Люцифер [10].

Ранг: [редкий].

Коэффициент расчета живучести: [0.75].

Живучесть: [150].

Коэффициент расчета урона: [0.9].

Максимальный урон: [90].

Коэффициент расчета скорости атаки: [1.1].

Сопротивление физическому урону: [10%].

Сопротивление стихийному урону: [5%].

Естественные союзники: [бобры].

Естественные враги: [волки].

Активная атака: [укус].

Дополнительные умения: [плавание], [ныряние], [заготовка древесины].

Синергии к умениям персонажа: [пловец], [ныряльщик], [дровосек].

– Так-так-так... народ, а вы знали о том, что у питомцев есть такая вот справка? Я думал, они просто в качестве аксессуара под ногами путаются, а здесь... блин, интересная хрень...

Чувствуя, что настало время удивительных открытий, я внимательно изучил табличку, отметил редкий ранг своего питомца, после чего сконцентрировался на последней строчке. Возможность заниматься плаванием в наполненных голодными рыбами водах северных морей до текущего момента меня особо не интересовала, но соответствующий навык буквально кричал о том, что я в корне неправ – раз уж эту способность ввели в игру, то она должна была работать и давать определенные бонусы. Если же учесть наличие затопленных городов, а также вспомнить опыт «Перекрестка», в котором глубоководные экспедиции являлись неотъемлемой частью геймплея, ситуация начинала играть новыми красками. Реролл парочки навыков мог оказаться весьма и весьма полезным.

– Скипнем древоруба и корабела... хрень, конечно...

[Ты фармить вообще собираешься, ракан скудоумный?]

– Иди в пень... так, ладно. Шерстяной бро, идем на охоту. Ждешь, когда я стукну врага, потом сразу бросаешься на него и добиваешь, ясно? Первым не лезешь, но и не тупишь в сторонке.

– Фрр.

– Вот-вот. Наносим два удара, побеждаем. Вперед!

Первая же схватка с агрессивно настроенным крабом доказала успешность выбранной мною стратегии. Убить бронированного монстра с одного тычка копьём я никак не мог, но этого теперь и не требовалось – как только остановленная моим ударом тварь попыталась возобновить атаку, питомец ловко цапнул ее за ногу, потом дернул головой и все закончилось. Никакого дропа мы не получили, однако шкала прогресса тут же заполнилась процентов на десять, говоря о том, что для взятия следующего уровня мне нужно победить еще восемь или девять ракообразных.

– А ну-ка, сагри вон того лошка...

Люцифер блестяще справился с необычной задачей – увидев его, следующий краб тут же побежал вперед, после чего был встречен ударом копыя и несколькими укусами. Такой фарм нравился мне даже больше, чем возня с беспомощными рыбами.

Мы неторопливо обогнули пляж по периметру, аккуратно заманивая и уничтожая неосторожных мобов, а когда двинулись по обратному маршруту, то синхронно получили следующий уровень. Здесь я снова взял небольшую паузу – требовалось еще раз как следует подумать и окончательно определиться с дальнейшей участью своего персонажа.

Учитывая наличие копыя, стезя классического рукопашника уже не казалась мне такой унылой, как раньше – поохотившись на крабов, я отлично прочувствовал все бонусы такого пути развития. Однако упрямая и безжалостная статистика говорила о том, что в играх «Роботека» шанс стать ультимативным нагибатором получали только те игроки, которые хотя бы отчасти затачивали своих героев в магические умения. Классические воины, танки и рейнджеры пользовались неизменным уважением, без них не обходилась ни одна схватка с топовыми боссами, но дорога на игровой Олимп для них была закрыта. Соответственно, от меня требовалось вовремя свернуть на магическую дорожку и превратить Клеща в некое подобие боевого чародея – сейчас о такой специализации я мог только мечтать, но в будущем она выглядела вполне логичным продолжением уже существующего билда. Правда, у меня до сих пор не имелось четкого осознания того, в какой именно последовательности следует качать характеристики.

По идее, я вполне мог потратить на улучшение выносливости первые десять-пятнадцать уровней. Но это означало, что изучение свитка с заклинанием отодвинется на несколько дней, а это уже выглядело серьезной потерей времени.

– Блин. Короче, народ, есть серьезный вопрос. Я хочу вывести перса на профу боевого мага, но никак не соображу, с чего начать. Можно упориться в мудрость и через пятьдесят левелов изучить один весьма приятный спелл. Можно не упарываться и подтянуть все параметры, но тогда магия будет хрен знает когда. С другой стороны, ее вообще можно апать лишь по остаточному принципу, качая жир и глазки. Что скажете?

Ответов пришлось ждать около минуты, но затем донаты посыпались как из рога изобилия – ощутившие свою невероятную важность зрители спешили поделиться со мной ценными рекомендациями, невзирая на финансовые потери.

[Качай нефть!]

[Магии в этой унылой игре нет, строй билд вокруг копыя. Раз уж выбил имбу, то пользуйся.]

[Только магия!!! Если быстро вкачаешь мудрость и свиток какой-то есть, то сразу топом станешь!]

[Восприятие качай, иначе так слепозарым рукожопом и помрешь.]

[Силу, она бонус к физическому урону дает.]

[Выносливость апни, чтобы тебя вторичные умения мобов не ванишотали. Защитишься от лоулевельной хрени, потом уже в мудрость вливать можно.]

[Прокачивай мозг, не будь крабом!]

– Всем спасибо, – медленно протянул я, перечитывая сообщения. – Кажется, для начала реально надо здоровье подтянуть. В общем, понял, принял, осознал.

Неизвестный донатер высказал очень здравую мысль – хотя мой персонаж никак не мог претендовать на роль серьезного бойца, а его раскачка в этом направлении потребовала бы огромного количества статпойнтов, я вполне мог выбрать компромиссный вариант с легким повышением живучести. Чтобы надежно обезопасить Клеща от падений, ударов волн, случайных царапин и действия вражеских аур, требовалось выкинуть на ветер всего-навсего пятьдесят баллов развития и такой вариант меня вполне устраивал.

Драгоценное очко было торжественно использовано, «выносливость» подросла на единичку и герой стал чуть более живучим, чем раньше. Правда, внешне это никак не проявилось.

– Люцифер, вперед...

Неспешный ленивый фарм продолжался еще около часа. Маскировка позволяла мне оставаться вне поля зрения основной массы крабов, бобр ловко уводил в сторонку зазевавшихся неудачников, после чего убийство членистоногой живности становилось делом техники – удар копьём и пара укусов с легкостью отправляли очередного врага в мир иной. Опыт лился широким потоком, я без малейшего напряжения получил еще два уровня и дисциплинированно апнул герою хитпойнты, но затем кое-что изменилось – крабы, бездарно слив две трети личного состава, начали вести себя очень нервно и держаться сплоченной кучкой, а попытки размансить их с помощью Люцифера утратили какую-либо эффективность.

– Боятся, скотины... эй, ты, глазастый!

Выдвинувшийся вперед краб настороженно поднял клешни, однако бросаться в атаку не стал, предпочтя занять выжидательную позицию. Его собратья, заподозрив что-то неладное, подтянулись чуть ближе.

– Ушлепки мелкие, блин... эй, членистоног, ты... ах ты, сволочь!

Пока я швырялся оскорблениями и пытался действовать на нервы ракообразным, те разобрались в ситуации, сплотили ряды, а затем без лишнего пафоса помчались вперед. Помчались с такой скоростью, что удрать от них не представлялось возможным.

– Отвлеки их!

Люцифер отважно бросился наперерез толпе врагов, раздался громкий писк и душераздирающее щелканье клешней, после чего у меня выскочило системное оповещение о гибели питомца. К счастью, это уже не играло особой роли – воспользовавшись секундной передышкой, я успел вскарабкаться на ближайший валун, после чего ловко угостил самого проворного краба ударом копьём. Черный наконечник играючи расколол шипастый панцирь, а затем на мгновение окутался золотистым сиянием – сработал модификатор критического урона. Агрессор тут же склеил лапы, но его товарищи продолжили атаку, изо всех сил пытаясь забраться на камень. Какое-то время я беспорядочно тыкал копьём в их шевелящуюся массу, получал халявный опыт и откровенно радовался жизни, но затем интеллект противников неожиданно вырос и они начали делать что-то вроде пирамиды. Высота моего убежища составляла немногим больше метра, забраться на нее было достаточно легко и мне пришлось утроить усилия, выбивая оказывающихся на вершине монстров. Впрочем, копьё по-прежнему шикарно справлялось с нагрузкой, крабы дохли один за другим, а единственный опасный момент случился

после того, как я подскользнулся на влажном граните и чуть не свалился вниз. К счастью, этого позора удалось избежать.

Чаши весов уверенно склонялись в мою пользу и враги наконец-то это поняли. Несколько уцелевших мобов прекратили штурмовать мой камень, откатились назад, а затем дружным табунком побежали в сторону моря, явно намереваясь спасти свою цифровую жизнь в его холодных водах.

– А ну, стоять, – рявкнул я, спрыгивая с валуна и устремляясь в погоню. – Стоять, козлы!

Копье настигло самого неповоротливого беглеца, у меня апнулся пятнадцатый уровень, но остатки крабьего воинства добежали-таки до родной стихии, оказавшись в безопасности. А затем один из валявшихся в полосе прибоя камней ни с того ни с сего вздрогнул и начал шевелиться, мгновенно обнулив тем самым мое желание продолжать войну.

[Исполинский краб-трупоед. Ранг [редкий]. Уровень [25].]

– Вот, значит, как.

Местный король неторопливо расправил клешни, приподнялся на шипастых конечностях, после чего выпустил наружу глаза и уверенно двинулся вперед. Я же попятился, лихорадочно соображая, имеет ли смысл ввязываться в бой. С одной стороны, уровень моба не вызывал у меня особой паники – тот должен был сложиться от трех-четырех ударов копьем. Однако существовал огромный вопрос – дадут ли мне нанести эти удары.

Пока я старался оценить варианты, моб решил все за нас обоих. Бронированная туша сорвалась с места, во все стороны полетели брызги, а мне пришлось закинуть копье за спину и столь же шустро броситься к спасительному валуну. Скользкий камень попытался вывернуться из-под ладоней, однако я успешно забрался на вершину... и тут же спрыгнул с нее, уворачиваясь от возникшей рядом клешни.

– Падла...

На какое-то мгновение воцарился шаткий паритет, но затем краб сообразил, что враг прячется совсем рядом и целеустремленно двинулся в обход валуна. Я ткнул его копьем, не нанеся никакого урона, после чего вновь отступил за камень. Вслед за мной тут же протянулась клешня, но дотянуться до меня у монстра не получилось. Правда, ответный удар тоже не прошел – складывалось впечатление, что выбравшаяся из моря скотина обладает завышенным шансом блока.

Мы секунд пятнадцать крутились возле куска гранита, но затем мне удалось-таки нанести оппоненту первую рану – краб неосмотрительно выскочил из-за камня и словил в хлебало удар копьем. Я попытался развить успех, но коварная тварь ловко закрылась клешнями, заблокировала все последующие тычки, а потом издала громкий скрежещущий писк и чуть не достала меня одной из своих хваталок. У меня получилось увернуться, но тут со стороны моря донеслось знакомое пощелкивание, я обернулся, увидел выползающую на сушу мелкоту – и словил прямой удар в грудь. Никакая живучесть не помогла, Клещ мгновенно улетел на перерождение, а мне осталось лишь рассыпать в пространство бессильные ругательства.

Впрочем, злоупотреблять этим я не стал, оперативно возродившись на центральной площади родного поселения.

[Эпическая битва двух членистоногих окончена! Более слабый и ничтожный краб унижен и повергнут в прах!]

– Да иди ты в задницу.

– Чего разоряешься, Клещ? – с интересом спросил притормозивший рядом Джелу. – Кому это ты вообще?

- Зрителям. Радуются, что меня краб замочил.
- Что за краб?
- Да я в зону фарма смотался, попробовал там берег зачистить.
- И тебя ломанул тот ушлепок, который в воде сидит, – понимающе хохотнул товарищ. –

Он, скотина, нам локацию обнулить не дает.

- А что в нем такого? Я бы его ушатал секунд за десять, но саппорт нужен.

– Да хрен ты его ушатаешь. Блок повышенный, ваншотает всех подряд, плюс охрана. Хотя рискнуть можно, конечно. Мы, если что, ближе к вечеру туда поплывем.

- Вот и попробуем.

– О, блудный Клещ вернулся, – бесцеремонно вклинился в нашу беседу вышедший из жилища ярла Ультиматор. – Уровней набрал, я смотрю?

- Есть немного.

- Трансляция идет? Поговорить надо.

– Ладно, дорогие зрители, объявляется маленький перерыв. Жду вас ближе к вечеру... все, готово.

Вождь одобрительно кивнул, а затем посерьезнел и сообщил:

– Короче говоря, у нас тут наклеывается глобальный квест. Я эту тему изначально пустил на самотек, а теперь вот придется запотеть. Если вкратце, то нам здесь нужно отстроить хренову тучу ключевых зданий. начиная с академии. А для их постройки нужны ресурсы. На рынке такие объемы не поднимаешь, придется захватывать месторождения, которых в округе хрен да нихрена.

- Остров, – догадался внимательно слушавший его Джелу. – Тот самый остров, я прав?

– Точно. Нам нужно как следует напрячься, выбить к чертовой матери всех боссов и взять территорию под контроль. Дальше уже неписи справятся, но вот зачистка – это исключительно наша обязанность. Вечером начнем работать в этом направлении.

- Сами? Или те ребята тоже подтянутся?

– Обязательно подтянутся, – кивнул Ультиматор. – С Драконом мы уже общались, Дон-Жону сейчас напишу. Если за ближайшие три-четыре дня не справимся, то соседи с другой стороны однозначно вылезут, а это финиш.

- Можем и повоевать, в принципе.

– К черту войну, от нее пользы сейчас никакой нет. Нам нужен официальный контроль и официальные соглашения со всеми вокруг, тогда дело пойдет как по маслу. Короче, готовьтесь.

- Ладно, хорошо...

Распрощавшись с товарищами, я придиричиво осмотрел свой будущий дом, следом дважды апнул «выносливость» за счет взятых только что уровней, а затем впал в глубокие раздумья. Первая вылазка в зону фарма дала мне пять уровней и несколько донатов, поэтому затраты на строительство плота можно было считать отбитыми как с игровой точки зрения, так и с финансовой. Соответственно, никто не запрещал мне сколотить еще одну баржу, вернуться на остров и потратить оставшееся до начала общего рейда время на полную катушку. Альтернативой этому занятию являлась тщательная перебалансировка имевшихся в наличии навыков – выкинув парочку ненужных, я мог получить дополнительный путь развития в качестве пловца или ныряльщика. Но такой финт однозначно требовал финансовых затрат, а у меня сейчас не было ни одной лишней монеты – чтобы купить следующую руну, следовало копить деньги, а не тратить.

Я заглянул в характеристики персонажа, увидел, что «копейщик» вырос до шестерки и начал генерировать целых полторы единицы бонусного урона, после чего обратил внимание на общую цифру выдаваемых повреждений – она уверенно перевалила за две сотни, а это означало, что теперь я могу практически гарантированно ваншотать мобов десятого-одиннадцатого уровней. Будь в моем распоряжении еще одна топовая руна...

- Эх.
- Фр-р? – поинтересовался устроившийся рядом Люцифер. – Ф-ф?
- А пойдем-ка, шерстяной бро, снова крабов мочить. Только больших на этот раз трогать не будем. Пусть живут.

Глава 4

Целенаправленный фарм острова оказался достаточно сложным и непредсказуемым занятием – в первую очередь из-за того, что удобных локаций, населенных удобными монстрами, там почти не было. Я сделал небольшой полукруг рядом с зоной высадки, прогулялся по обросшим тоненькими березками холмам, обнаружил маленькое симпатичное озеро и месторождение изысканной голубой глины, но все найденные места оказались совершенно непригодными для вдумчивой охоты – слишком уж мало противников жило на этой территории. Мы с Люцифером около тридцати минут вылавливали и уничтожали обосновавшихся рядом с водоемом енотов, с грехом пополам наковыряли себе очередной левел ап, но затем я все же осознал, что впустую трачу драгоценное время. Для эффективной охоты следовало или нахрапом лезть в центр острова, или вылавливать каких-нибудь стайных тварей – например, крабов.

К сожалению, возвращение на хорошо запомнившийся мне каменистый пляж ничего не дало – там осталось не больше десяти ракообразных, готовых при любых признаках угрозы скрыться в море. Вдобавок, обитавший рядом с берегом царь-краб никуда не делся – характерный бугристый валун устроился прямо в зоне прибоя, готовясь немедленно вступить в бой. Пришлось плюнуть и отправиться дальше в надежде обнаружить еще одну локацию такого же типа.

– Гляди в оба, шерстяной...

Следующие двадцать минут стали для меня источником жгучей попоаболы, но затем судьба нам все же улыбнулась – преодолев длинную скалистую гряду, я увидел скромную тихую бухту, на берегах которой обосновалось целое стадо тюленей. Живность оказалась разномастной, маленькие нерпы здесь соседствовали с упитанными морскими котиками, а в центре всего лежбища расположился огромный толстый морж, наверняка являвшийся местным боссом. Впрочем, по мере приближения к животным обнаружились и не совсем приятные моменты – даже самые невинные бельки здесь выглядели чертовски опасными. Совмещение миров однозначно не пошло им на пользу, добавив чешуйчатой брони, зубов и клыков, так что легкой прогулки тут однозначно не предвиделось.

– Да и фиг с ним... а ну-ка, бро, давай вон того крепыша отманим.

– Фф-р.

– Давай-давай, не стесняйся.

Выбранная мною жертва грела пузо на солнце, сладко посапывала и абсолютно не ожидала нападения, так что появление агрессивного бобра стало для нее шокирующей неожиданностью. Правда, когда обнаглевший питомец цапнул тюленя за то место, где у нормальных животных располагается филейная часть, тот мгновенно активизировался, распахнул усеянный длинными острыми клыками хавальник и бросился в атаку. Люцифер пискнул от неожиданности, развернулся, но удивительно проворный для своего телосложения враг ловкой гусеницей подкатился к нему вплотную и успел цапнуть за хвост.

[Проклятый тюлень. Ранг [редкий]. Уровень [21].]

Испуганный бобр кое-как выдернул свое главное достояние из пасти обидчика и побежал ко мне, содрогающийся подобно гигантской личинке тюлень устремился за ним, но очевидно не рассчитал сил – мне хватило двух коротких ударов копьём, чтобы отправить его в царство мертвых. Никакого лута из упитанной тушки по традиции не вывалилось, но первый опыт все равно был признан успешным – монстрик двадцатого уровня дал нам ощутимое количество экспириенса, а сражаться с ним оказалось гораздо проще, нежели с теми же крабами.

– Вперед, бро. Тащи следующего.

Увы, но счастье закончилась слишком быстро – спустя десять минут после того, как мы с Люцифером получили семнадцатый уровень, тюлени осознали-таки, что их медленно изничтожают. Все стадо заметно встревожилось и скучковалось возле моржа, морские котики расползлись по периметру, явно выполняя роль штатных охранников, а когда мы попытались отманить одного из них в сторону, то нам навстречу выдвинулись сразу три упитанные туши.

– Так вот, значит...

Подвижность новых противников вызывала определенные вопросы и в моей душе тут же вспыхнул нездоровый азарт. Я аккуратно сместился в сторону крайнего из котиков, затем резко сократил дистанцию, сделал длинный выпад – и практически на треть обвалил бедолаге хитпойнты. Моб душераздирающе взревел, на нас с Люцифером обрушился легкий дебаф в виде потери слуха и легкой расфокусировки, но это не помешало мне нанести второй удар и отскочить назад. Котик еще раз что-то рывкнул, попытался развернуться и удрать, но я в третий раз приглубил его копьём, отправив в края вечной охоты. А затем направился ко второму охраннику.

На первый взгляд лежбище тюленей выглядело самой настоящей халявой, однако некоторые средства защиты у неповоротливых тушканов все-таки обнаружились – следующая жертва, недолго думая, зачерпнула ластой пригоршню гравия и от души запустила его в мою сторону. Каменная шрапнель мгновенно достигла цели, я ощутил боль от множественных попаданий, мир привычно окрасился в багровые тона, но персонаж кое-как выжил – сказалось вовремя увеличенное здоровье. Тем не менее, план атаки пришлось срочно менять.

Я прыгнул за ближайший валун, провел секунду или две в тревожном ожидании, потом высунулся обратно, увидел целенаправленно ползущего к моему убежищу котика, едва не словил новую порцию гравия – и предпринял еще одно тактическое отступление, отбежав к самому краю лежбища.

– Скотина.

Добившийся убедительной победы ластоног проревел что-то весьма радостное, однако его товарищи ни капли не впечатлились, продолжая кучковаться возле моржа и поглядывая на спасительную воду. Чувствовалось, что перебить все стадо у меня в любом случае не выйдет – пугливая живность уже сейчас намеревалась сдриснуть куда подальше. А охота на котиков смотрелась на этом фоне довольно глупым занятием – мало того, что за первый фраг мне не дали вообще ни капли опыта, так еще и лут здесь по традиции оказался нулевым. В данном случае явно наблюдалась ситуация, при которой система уже отрезала получение экспы за слишком большую разницу в уровнях, но еще не успела применить улучшенный шанс дропа – с этой точки зрения котики выглядели самой гнусной целью, которую только можно было себе представить. Однако за ними прятался морж, который вполне мог стать новым источником радости.

– Слушай, бро... а, хотя нет, сдохнешь еще...

Я совсем забыл о том, что мою трансляцию смотрят человек сорок, поэтому неожиданно выскочившее уведомление о поступившем донате вызвало у меня легкий ступор. Впрочем, на текущем раскладе сил это никак не сказалось, а присланное неизвестным доброхотом сообщение оказалось весьма полезным.

[Моржа вали! Вся эта хрень тебе ничего не даст, а с него бивень может дронуться!]

– О, дружище, спасибо. Получается, валим моржа.

– Ф-рр?!

– А ты не переживай, мы постепенно. Сначала этих вот сосисок накукаем.

Задача выглядела вполне решаемой, однако с ее выполнением возникло чертовски много проблем – противники, не имея возможности меня догнать, перешли на дистанционные атаки, с удивительной точностью швыряясь галькой и всячески избегая ситуаций, в которых я мог оказаться с кем-то из них один на один. Долбаный гравий раз за разом опускал мне хитпойнты, Клещ то и дело оказывался на волосок от гибели, я голодным сибирским медведем крутился около лежбища, но не мог добиться абсолютно никакого результата. Если не считать таковым уверенно разгорающийся баттхерт.

– Уроды ластиногие, блин.

Одержать следующую победу удалось за счет чистой случайности – притомившись, я взял небольшую паузу, отошел в сторонку и провел минут десять на форуме, а когда вернулся обратно, то увидел, что стадо рассредоточилось по берегу, вернувшись к своему обычному существованию. Один из котиков неосмотрительно уполз в нагромождение крупных валунов, мне удалось к нему подкрасться, а дальше все прошло как по маслу – пока упитанный ластиног вертелся на одном месте и пытался найти рядом спасительные камешки, я нанес четыре удара копьем и добился сокрушительного успеха.

– Ну что, ребята, кажись, завалим сегодня клыкастика...

Котиков осталось еще четыре штуки, но возня с ними растянулась часа на полтора. Мы с Люцифером меняли позиции, уходили с лежбища, пытались оттянуть мобов на более выгодные позиции, в конце концов добивались успеха, однако тратили при этом огромное количество времени. Мелкие тюлени при этом вели себя все более пугливо и мало-помалу смещались к воде, а когда охранники наконец-то закончились, все стадо дружно уползло в море, оставив на берегу только одинокого моржа. Кажется, игра предлагала мне завершить начатое и вступить в неравный бой с боссом локации.

– Ну что, рискнем... эй, пассив!

Морж обиженно взревел, играючи подцепил передней конечностью здоровенный камень и с уверенностью опытного бейсболиста запустил его мне в голову. Я рефлекторно выругался, каким-то чудом увернулся от грозного снаряда, после чего спрятался за ближайшим валуном. Мимо тут же просвистел еще один подарок.

– Сволочь.

Ситуация выглядела патовой – морж обосновался в самом центре большой открытой площадки, подкрасться к нему было невозможно, а вот метательных снарядов вокруг было хоть пруд пруди. То есть, оборонять свою позицию ластиногая сарделька могла очень и очень долго.

[Только на этом канале! Загадки и тайны дикой природы! Похотливый морж имеет невинного клеща! Не пропустите уникальное зрелище! Разверт в прямом эфире!]

– Да иди ты в задницу, – огрызнулся я в ответ на послание неизвестного тролля. – Лучше бы подсказал, как его мочкануть.

Ценных советов не последовало, думать пришлось своей головой, но единственный вариант, до которого мне удалось дойти, заключался в грамотном использовании бобра. Если уж интеллект местных петов позволял им участвовать в отвлекающих маневрах, то справиться с ролью раздражающей приманки Люцифер точно мог. Главное, чтобы радиус нашего взаимодействия оказался достаточным для таких финтов.

– Слушай сюда, шерстяной. Сидишь здесь, вот за этим камнем. Иногда выглядываешь и рычишь на моржа. Уворачиваешься от бульжников. Все ясно?

– Фр-р, – с сомнением откликнулся пет. – Ф-ф.

– Научить бы тебя разговаривать... короче, я вон туда пойду, а ты здесь его отвлекаешь. Все.

– Фр-р!

Подготовка к новой фазе эпической битвы заняла минут десять. Я по максимуму использовал свою маскировку, грамотно зашел в тыл раздраженному противнику, понаблюдав за тем, как он швыряется камнями в прячущегося за валуном питомца, а затем выдохнул, покрепче сжал в руках копье и бросился вперед.

[Проклятый морж. Ранг [редкий]. Уровень [115].]

Огромная складчатая туша попыталась развернуться, но безнадежно опоздала – мне удалось занять стратегически выгодную позицию за спиной у врага, после чего от души вонзить ему в упитанную задницу свое копье. Раздался гневный рев, моб попытался достать меня задней конечностью, но я ловко уклонился от неуклюжей атаки и повторил выпад. Толстый слой жира и не менее толстая шкура отсекли как минимум половину входящего урона, однако это меня не остановило. Удары следовали один за другим, хитпойнты оппонента неуклонно снижались, его попытки развернуться терпели неудачу, а я крутился вокруг своей жертвы, чувствуя себя наследником великого Мухаммеда Али.

– Порхай, как бабочка... жаль, как оса... н-на, сука! Н-на!

Обозленный морж что-то проревел в ответ, а затем внезапно подпрыгнул на месте, обрушившись всей тушей на гальку. Земля содрогнулась, я потерял равновесие и упал, коварный ластиног торжествующе взревел и занес надо мной свои грозные бивни, однако мне хватило самообладания вовремя откатиться из-под удара, снова вскочить на ноги, после чего еще раз мстительно ткнуть противника в нижнюю часть тела.

– Хрен тебе...

Эпический прыжок оказался лебединой песней моба – он получил еще четыре раны, а затем, так и не сумев нанести мне хоть сколько-нибудь вменяемый урон, окончательно склеил лапы. Система традиционно выдала моему персонажу ровно ноль опыта, зато расщедрилась на лут – из постепенно рассыпающейся в прах туши выпал длинный желтый бивень.

[Моржовый бивень. Ценный поделочный и отделочный материал.]

– Видели, пацаны? Почти как моржовый хрен, только бивень.

Никакой реакции на эту низкопробную шутку со стороны зрителей не последовало, но я в ней по большому счету и не нуждался. Главарь местных тюленей был уничтожен, дрогнувший с него лут выглядел достаточно ценным, а это означало, что я мог еще на шажочек приблизиться к покупке второй топовой руны для своего копья. Требовалось всего лишь выкинуть трофей на аукцион и дать ему чуточку рекламы.

– В общем, если кому-то из вас нужна эта штука, добро пожаловать на торги. Старт десять монет, длительность три часа. Налетай, короче говоря.

Разобравшись с добычей и находясь в откровенно приподнятом состоянии духа, я решил было прикончить одного из плававших возле берега тюленей, но ожидаемо потерпел неудачу – хитрые твари не поддавались на уловки, старались держаться вне зоны досягаемости моего копья и попросту морочили нам с Люцифером голову. Пришлось махнуть на них рукой и отправиться восвояси. Благо, что мои товарищи уже начали движение в сторону острова.

– Ладно, я офнусь на какое-то время. Может, вечером снова подключусь. Не скучайте тут без меня.

– Фрр!

– Все, они тебя уже не слышат...

Сводная команда прибыла к месту фарма сразу на трех громоздких плотках. Я как-то упустил из виду, что население принадлежавших нам островов незаметно расширяется за счет новых игроков, а общее их количество на подконтрольных территориях давно перевалило за

четыре сотни человек, так что был откровенно удивлен выбравшейся на берег толпе оборванцев. Точнее, целым трем толпам, старавшимся держаться чуть в стороне друг от друга.

– Эй, Клещ! Клещ!

– Иду, иду...

– Делимся на шесть групп, – послышался громогласный крик Ультиматора. – Действуем как обычно! Берем секторы, чистим их от мобов, в случае чего зовем на помощь! Вперед!

Я без лишней суеты примкнул к ближайшему отряду, рассмотрел в толпе собравшихся Тушканчока и подошел чуть ближе, намереваясь узнать у него хоть какие-нибудь подробности намечающейся охоты. Правда, задать соответствующие вопросы мне было не суждено – товарищ, явно выдвинутый нашим многомудрым вождем на должность второстепенного рейд-лидера, начал объяснять цели и задачи раньше, чем я успел открыть рот.

– Слушайте сюда! Нам кровь из носу нужен этот остров и его ресурсы, но для нормальной колонизации придется выбить абсолютно всех локальных боссов. Поэтому сегодня мы не отвлекаемся на мелочевку, а ищем нормальные локации с нормальным контентом. Как только находим, сразу же мочим главную тварь и топаем дальше. Прокачка уровней приветствуется, но не обязательна. Вопросы?

– Я сюда ради прокачки залетел, – тут же послышался чей-то недовольный голос. – Нафиг мне эти боссы?

– Боссов нужно валить, потому что на них завязан глобальный квест! Вынесем боссов, заберем остров, хапнем ресурсов и начнем развивать город!

– Да в задницу этот ваш город, – повторил смутно знакомый мне игрок с ником «Валерон». – Я перса качнуть хочу.

– Не переживай, качнется твой перс. Но без развития города у нас не будет ни телепортов, ни магии, ни торговли, ясно?

– Короче, я пошел енотов валить.

– Да и хрен с тобой, – потерял терпение Тушканчок. – В следующий раз хрен ты куда доплывешь на общей барже, дятел ошипанный. Еще диссиденты есть?

– Чего сразу угрожать-то, – решил переобуться в полете доморощенный оппозиционер. – Если надо, поохочусь я на этих долбанных боссов, нет проблем.

– Вот и хорошо, – злобно оскалился наш предводитель. – Идем вон туда, ищем живность, потом жестко ломаем ей морды. Вперед!

Начало совместного рейда получилось увлекательным, веселым и в какой-то степени сумасбродным – толпа игроков, не желая терять ни капли драгоценного времени, буквально неслась вперед, уничтожая все на своем пути. Слышались азартные вопли, встречные монстры либо разбегались в ужасе, либо умирали... но так происходило лишь до определенного момента. А затем начались внезапные сложности.

– Вижу! В кустах!

– Мочи его, мочи!

– Верткий, сука...

– Вот дерьмо! Беги, беги!

– Тварь!!!

Причиной внезапной суматохи оказался легендарный лемминг двадцатого уровня. Жирная оранжевая мышь воинственно попискивала из своих кустов, с легкостью уклонялась от неуклюжих выпадов охотников, время от времени скрывалась в траве, после чего выскакивала из нее, чтобы нанести несколько быстрых разящих укусов. Пока я добирался до места эпической схватки, два неудачника уже успели отправиться на перерождение, а еще двое удрали в сторонку, потеряв чуть ли не все хитпойнты.

– Стрелами! Где лучники?!

– Да хрен я в него попаду, – откликнулся наблюдавший за развитием событий Джелу. – Мечами тыкайте.

– Клещ!

– Чего сразу Клещ? У меня жизни столько нет, чтобы его валить.

– Вот падла! Закройте меня... а-а-а...

– Да убейте вы эту сволочь!

– Ядом травите!

В конце концов агрессивного лемминга все же запинали толпой – Джелу неохотно расщедрился на пару ядовитых стрел, кашляющий и фыркающий моб утратил былую подвижность, в результате чего огреб сразу несколько ударов и наконец-то скопытился. А добивший его игрок даже словил новый уровень.

– Качнулся!

– Поздравляю!

– Лута опять нет?

– Опять хрен...

Несмотря на царившее вокруг оживление и радостные вопли выхватывавших редкие левел апы счастливчиков, я очень быстро почувствовал себя чужим на этом празднике жизни. Вырвавшиеся за пределы родного острова игроки вели себя как бабуины в парке аттракционов, повсюду лезли, спешили кого-нибудь прикончить, конкурировали друг с другом за несчастных ободранных енотов, иногда внезапно дохли и всячески действовали мне на нервы. В компании с бобром было уютнее, проще и спокойнее.

– Что думаешь? – поинтересовался временно отошедший от управления отрядом Тушканчок. – Чего кислый такой?

– Бомжатник тут у вас, – честно озвучил я свою точку зрения. – Как ты с этим вообще работать собираешься?

– Не рефлексируй, – отмахнулся товарищ. – Народ на прогулку вывезли, уровни ему вверх тащим, островок колонизируем потихоньку, месторождения отжимаем. Сплошной профит и веселье.

– Ну да, ну да...

– А ты тут чем занимался?

– Лежбище тюленей зачистил, моржа прибил.

– Ого, – с непонятной интонацией в голосе произнес командир. – И они тебя не расстреляли? Там же урон по площадям идет от камней этих гребаных.

– Жив, как видишь.

– А краба того, случайно, не вальнул?

– Краб, скотина, опасный.

– Понятно.

– Ты мне лучше скажи, долго эта экскурсия еще продлится? Мне уже сейчас свалить охота.

– Мало ли, чего там тебе охота, – фыркнул Тушканчок. – Если собираешься в основу клана залететь, привыкай к такому дерьму. Сейчас они набесятся, а дальше пользу начнут приносить.

– Ага, особенно Валерон. Помню я этого типа, он вечно чем-то недоволен.

– Да пошел он в жопу, другие есть. И вообще, нам сейчас остров надо зачистить, а для этого все средства хороши.

– Остров-то большой. А в центре, чувствую, нас всех на кукан насадят.

– Главное, чтобы не на бутылку. Ты это, будь проще. Развлекайся, бобра своего подтяни, что ли.

Я честно попытался последовать мудрому совету, даже сумел раньше конкурентов завалять тощую лису, но разгуляться в полной мере так и не успел – впереди показался еще один босс, тут же напомнивший мне обитавших на острове с маяком тварей. Причем сразу всех тварей – как живых, так и мертвых.

Огромный лось затаился в симпатичной березовой рощице, до поры до времени абсолютно никак не реагируя на вопли наслаждавшихся жизнью игроков. А затем, когда шума стало чересчур много, выдвинулся вперед, демонстрируя нам изъеденную проплешинами серую шкуру, лишенные плоти ноги, а также пустые глазницы, в глубинах которых затаились недобрые оранжевые искорки. Во все стороны от полудохлой твари тут же начала расползаться тревожная серо-зеленая дымка, а вокруг меня послышались характерные испуганные матерки – привыкшие истреблять беззащитных еотов люди оказались не совсем готовы к встрече с местным царем.

[Воскрешенный лось. Ранг [редкий]. Уровень [170].]

– Берите стрелы, – спохватился Тушканчок. – Огненными стрелами мочите козла!

– Они денег стоят, – тут же возразил благоразумно оставшийся позади основной толпы Джелу. – Сначала обычными надо попробовать.

– Да хоть чем. Мочите козла! Вперед, в атаку!

Не знаю, на что именно рассчитывал наш командир, однако воодушевленные его призывом игроки дружно ломанулись вперед, обрушили на удивленного лоса град разномастных ударов, в мгновение ока сняли ему треть хитпойнтов... после чего начали стремительнодохнуть от распространяющегося по округе яда. Пространство в который уже раз за сегодняшний вечер переполнилось бодрой руганью и воплями негодования, трое или четверо самых тощих воителей мгновенно улетели на перерождение, а все остальные стремительно ретировались, спасая жалкие крохи здоровья.

– Какого хрена лучники не стреляют?!

– Огнем его мочите!

– Эта сучара регенится!

Лось, не обращая внимания на всю эту суету, спокойно шел вперед, ударными темпами восстанавливая здоровье и продолжая разливать вокруг себя убийственный туман. Кажется, его специализацией являлась именно танковка, а не лихие атаки на таких же лихих противников.

– Хрена ли вы стоите?! Мочите его, блин!

– Лучники, раканы недоделанные, огонь!

Монстр выглядел вполне себе убиваемым, уклоняться от схватки в данном случае не имело особого смысла, так что нам с Тушканчком, Джелу и парочкой других рейнджеров волей-неволей пришлось включиться в бой. Стрелки принялись осыпать врага зажигательными снарядами, командир выпустил в его сторону какую-то странную фиолетовую искру, а я двинулся в обход, намереваясь атаковать филейную часть неприятеля. К сожалению, магия и обычные стрелы дали околонулевой результат – рогатая громадина продолжила свое неспешное шествие, индифферентно взирая на врагов и спокойно восстанавливая проседающее время от времени здоровье.

– Огонь нужен! Огонь!

Выйдя на рубеж атаки, я бросился вперед, прорвался сквозь ядовитую дымку, нанес три быстрых удара копьём, но затем, видя, как стремительно утекает жизнь, столь же шустро метнулся обратно. А потерявший четверть здоровья моб отправился дальше, мало-помалу регеня хитпойнты.

– Сука.

– Клещ, вылечись, – донесся до меня очень ценный и своевременный совет прозорливого командира. – Вылечись, потом все вместе ударим! По команде!

– Хватит стрелять! Ждем команду!

Подготовка к слаженной атаке заняла около двух минут. Лосю за это время надоело идти к нам, он развернулся и двинулся по обратному маршруту, все так же отвергая саму мысль о том, чтобы напасть на презренных двуногих. Мне пришлось сменить позицию, но в целом эта перемена оказалась к лучшему – теперь основная масса игроков могла атаковать животное сзади, не опасаясь его устрашающих рогов. Однако, ядовитый шлейф располагался тоже сзади.

– Ну что, все вместе... пошли!

Я прыгнул навстречу монстру, выдал три быстрых удара копьем, чудом разминул с просвистевшей мимо головы стрелой, получил еще одну в спину, выругался, последний раз ткнул оппонента, после чего был вынужден отступить.

– Мазилы долбаные, глаза протрите!

– Хрена ли под выстрелы суешься, тупой ракан?!

– Стреляйте, мать вашу!

Влитый мною урон просадил жизнь босса процентов на тридцать, слаженный удар пары десятков мечей и топоров обвалил полоску его хитпойнтов до околонулевых значений, стрелы почти добрали остаток... а затем очутившиеся на пороге смерти игроки начали разбегаться в разные стороны и здоровье монстра опять поползло вверх. Видя это, я от души выругался, с силой швырнул вперед копье, попал точно в бок противнику – и тот наконец-то сдох. Окончательно и бесповоротно.

– Падла.

– Готов! Готов, сука!

– Клещ – красавчик!

Пока остатки нашего дружного воинства радовались победе, я осторожно двинулся к туше, убедился, что яд вокруг нее благополучно выветрился, после чего забрал свое оружие и с нескрываемым любопытством уставился на лежавший рядом лут. На этот раз система действительно расщедрилась на трофеи, вот только их качество традиционно оставляло желать лучшего – передо мной валялись абсолютно мусорные сапоги, точно такие же перчатки и пояс редкого качества. Тоже мусорный, если судить по статам.

– Кому надо?

– Без самодеятельности, – вновь активизировался Тушканчок. – Распределяем по степени важности и нужности. Клещ, тебе тут что-то подходит?

– Неа.

– Джелу?

– Нет.

– Джонни?

– Да нафиг это дерьмо никому не нужно.

– Мне нужно, – неожиданно вылез вперед Валерон. – Сапоги отлично подойдут.

– Забирай. Кто еще?

– Ну, я, пожалуй. Пояс.

– Бери. Перчатки?

– Перчатки мне, – откликнулся один из лучников. – Вроде, ничего такие.

– Отлично. Идем дальше.

Победа отлично сказала как на общем моральном духе отряда, так и на его сплоченности. Отжавший себе сапоги Валерон заметно подобрел и явно переметнулся в лагерь сторонников текущей власти, я ощутил свою нужность и важность для рейда, а все остальные начали общаться заметно раскованнее, то и дело обсуждая встречных мобов, недавний бой и путавшегося под ногами бобра. Мы прошли еще метров триста, увидели впереди аккуратный лесок,

но исследовать его не успели – Тушканчок неожиданно вскинул вверх руку и громко свистнул, привлекая внимание.

– Всем стоп! Разворачиваемся.

– Что случилось?

– Ультик старую шахту нашел, – сообщил командир, продолжая интенсивно размахивать конечностью. – Там угольные големы живут со специализацией по разрыванию анусов неосторожным гостям. Нужно помочь.

– Големам?

– Нет, – хохотнул товарищ. – Те и сами пока что отлично справляются. Будем спасать вождя.

– Может, подождем чуток? Чтобы големы, так сказать, завершили процесс?

– Нельзя, увы. Все, народ, бегом за мной!

Я хмыкнул, подозвал Люцифера, а затем двинулся вслед за командиром. Кажется, впереди нас ожидало еще одно испытание. Возможно, не самое приятное.

Глава 5

Найденная Ультиматором шахта представляла собой открытый карьер, в самом центре которого располагались несколько обветшалых построек, а также большая и мрачная дыра, окруженная кучками загадочно поблескивающего угля. К моменту нашего появления рядом с этими кучками скопилось уже человек сорок, причем большинство из них выглядели на порядок более грязными и чумазыми, чем обычно.

– Давайте в темпе, – подбодрил нас раздосадованный чем-то вождь. – Уголь важен, его надо отбить.

– Големы лопаются от прямой ударной нагрузки, – тем временем возобновил прерванную нашим появлением лекцию Огненный Дракон. – Мечи, копья, топоры отлично подойдут, а вот на стрелы им плевать.

– Магия? – с видом познавшего дзен чародея спросил Тушканчок. – Что с магией?

– Если у тебя она есть, то пригодится. Но дробящие удары лучше.

– Яд не работает, – воспользовавшись паузой, сообщил Ультиматор. – Огонь работает очень хорошо, но с ним головной боли до задницы. Все в сборе?

– Кажется, да.

– Рукопашники с уроном больше полтинника, вперед.

Я послушно вышел из толпы, оказавшись в маленькой группе из пяти человек. Что самое интересное, знакомых лиц среди них не оказалось – большая часть наших игроков до сих пор щеголяла стартовой одеждой и купленными у неписей железками, даже не мечтая о том, чтобы наносить врагам серьезные повреждения. Хотя прокачанная до десятки «сила» и более-менее толковый меч в совокупности с тактикой группового наскока позволяли каждому из них участвовать в истреблении монстров.

– Отлично, – прервал мои размышления голос вождя. – У них тридцать пятый уровень максимум, так что справитесь за две тычки. Все остальные держатся сзади, проверяют второстепенные направления и в случае чего бегут на помощь. Тушкан, ты со своей искрой подстраховываешь.

– Сделаю.

– Два человека на факелы. Там не видно ни хрена.

– Я их уже нашел, – откликнулся ушлый Валерон, демонстрируя обмотанную тряпкой дубинку. – Готов светить.

– Тоже готов.

– Отлично. Вперед!

Начало вылазки получилось достаточно скромным. Мы отважно залезли в неприветливую и мрачную дыру, дождались факельщиков, после чего кое-как двинулись вперед, пытаясь не сталкиваться и не мешать друг другу. Тоннель оказался узким, света было чертовски мало, дышать угольной пылью оказалось неприятно, так что уже спустя пару минут нам пришлось думать не о големах, а о том, чтобы не столкнуть соседа в какую-нибудь замаскированную яму и не споткнуться о валявшиеся повсюду куски угля. Само собой, именно в этот момент объявился первый голем – впереди раздался звонкий треск, часть боковой стены шевельнулась и навстречу нашему отряду вывалилось странное чудище, похожее на облепленную камнями жабу.

[Угольный голем. Ранг [обычный]. Уровень [25].]

– Бейте его, – пискнул из-за наших спин отважный Тушканчок. – Разом!

Голем что-то проскрежетал, щелкнул сочленениями, но тут ему в голову вонзилось мое копье, одним махом снявшее больше половины здоровья. Мгновение спустя подключились другие игроки, не выдержавшее такого натиска чудовище задрожало и рассыпалось, оставив после себя только пару кусков угля.

– Вперед!

Следующий голем был уничтожен так же быстро, в результате чего мы заметно расхлебались и вычистили весь первый ярус шахты, потратив на это всего минут тридцать. Впрочем, судя по репликам отсиживавшегося позади ударной группы Ультиматора, главные проблемы ждали нас гораздо ниже.

– Давайте, в темпе.

Рядом с лестницей на следующий ярус обнаружили неплохие запасы факелов, вокруг стало заметно светлее и процесс уничтожения туповатых каменюк начал доставлять мне определенное удовольствие. Главный урон выдавал именно я, это учитывалось всевидящей системой, опыт капля по капле прибавлялся, так что в какой-то момент Клещ получил-таки свой восемнадцатый левел. Я сразу же поднял «выносливость» до десятки, после чего напомнил себе, что дальше качать следует исключительно «мудрость», а затем отправился вслед за ушедшими вперед товарищами.

– Тут они заметно толще, – сообщил двигавшийся чуть впереди игрок с ником «Шелест». – Аккуратнее.

Уровни противостоявших нам мобов действительно подросли, однако на ходе рейда это никак не сказалось – топовый по урону отряд уничтожал противников за считанные мгновения. И мой урон все еще был определяющим.

– Клещ, ты же стример? – уловив момент, поинтересовался мой второй соратник, с гордостью носивший имя «Васек Лоханкин». – Тот самый, который ящерицу завалил?

– Да.

– Как смотришь на то, чтобы мы тебя в случае чего к рейдам подтягивали? У нас на горизонте серьезные вылазки намечаются, хороший дамагер не повредит.

– Нормально смотрю. Если такие вот шахты зачищать придется, то вообще отлично.

– Да, мобы здесь удобные. В контакты закинешь?

Я кивнул, добавил нового знакомого в список друзей, после чего двинулся вперед, стараясь не ударить в грязь лицом перед окружающими. Мы без помех зачистили второй ярус шахты, следом перебрались на третий, мне удалось взять девятнадцатый уровень и первый раз за все время игры апнуть «мудрость», но затем начались кое-какие сложности – противники стали еще сильнее, возиться с ними теперь приходилось дольше, а количество опыта за одержанные победы сократилось до исторического минимума.

Кажется, наш отряд залез туда, где его никто не ждал.

– Осторожнее, – выдал бесконечно ценное предупреждение окопавшийся за нашими спинами Ультиматор. – Метров пятьдесят осталось.

– А как вы сюда в первый-то раз забрались? – задал очень интересный вопрос Тушканчок. – И почему эти твари живы?

– Локация обновляется, пока босса не завалишь, – тут же откликнулся вождь. – Даже карта роллится. А мелочевку пройти не проблема.

– Так, может, ее лучше для фарма оставить? Или...

– Смотри!

Выбравшийся на нас голем оказался чуть ли не в полтора раза больше своих предшественников, источал неопрятную дымку и выглядел очень грозным оппонентом, но на деле сложился точно так же быстро, как и все остальные. К сожалению, опыта за него я не получил в принципе.

– Дальше сидит босс, – вновь подал голос Ультиматор. – Двухсотый уровень, очень быстрый. Реально быстрый.

– Справимся, – хмыкнул Шелест. – Наверное.

Я переступил границу просторного и частично освещенного зарослями фосфоресцирующих грибов зала, огляделся по сторонам, не нашел никаких големов, но зато увидел раскинувшуюся на полу пентаграмму. А мгновение спустя у меня перед носом вылезло системное оповещение:

[Вы наткнулись на место, где совсем недавно проводился странный магический ритуал. Готовы ли вы разрушить демоническую печать и очистить эти подземелья от эманаций первородного зла?]

Лично на мой взгляд, шахту действительно имело смысл приберечь для прокачки, но у командиров явно было свое собственное мнение на этот счет, а лишний раз спорить по пустякам мне откровенно не хотелось.

– Спрашивают, готовы ли мы жестко натянуть первородное зло. Мы готовы?

– Стой, стой, – возник рядом со мной вождь. – Ребята, тут квест на окончательную зачистку этой локи. Монстр сильный, но не выдающийся, поэтому заходим все вместе и точно так же вместе вливаем в него урон. Если каждый выбьет хотя бы по сотне, то он схлопнется, как дырявый презерватив. Клец, принимай квест по отсчету. Десять... девять... восемь...

Когда цифры закончились, я ткнул взглядом на кнопку с утвердительным ответом, после чего выставил вперед копьё. Пару мгновений вокруг ничего не происходило, но затем по барабанным перепонкам ударил громкий треск, а от дальней стены отделился здоровенный кусок камня, тут же принявший хорошо знакомые нам очертания.

[Призванный голем. Ранг [редкий]. Уровень [200].]

– В атаку!

Мы рванулись вперед, голем тоже сделал два быстрых шага к центру зала, после чего внезапно остановился и начал распространять вокруг себя волны неопрятной серой пыли.

– Бей его!

Копьё с хрустом вонзилось в бесформенную голову чудовища, в щели между угольными пластинами воткнулись сразу пять или шесть стрел, мимо меня пролетела порожденная магическим талантом Тушканчока искорка, соседи присоединились к избиению, полоска вражеских хитпойнтов просела на четверть и начала уверенно снижаться дальше... а затем монстр хрустнул суставами, выпрямился и с силой ударил одним гротескным кулаком по другому. Во все стороны посыпались искры, клубившаяся вокруг нас угольная пыль загорелась, мои глаза зафиксировали яркую вспышку, тело ощутило взрыв, я понял, что куда-то лечу – и сдох. Вместе со всем остальным рейдом.

– Вот тварь...

Я оперативно возродился в центральном городе, после чего оказался среди целой толпы негодующих игроков – судя по всему, они тоже испытывали легкий негатив по результатам бездарно слитой битвы. Причем общий вектор возмущения был направлен вовсе не на голема.

– Вождь, ты хрена ли не предупредил?! Сказать трудно было, что он по объему лупит?!

– Да, какого хрена?

– Мы там весь остров зачистить могли, если бы не эта гребаная шахта!

– Да заткнитесь вы уже, – рявкнул где-то рядом откровенно задолбавшийся от претензий Ультиматор. – Не применял он раньше эту абилку, ясно вам, крабы безмозглые? Вон, со мной в первый раз народ ходил, у них спросите, если мне не верите. Лишь бы поорать, блин.

– Точняк, в первый раз не было, – спохватился кто-то из толпы. – Этот хрен просто двух человек ваншотнул и мы удрали.

– Подтверждаю.

– Видите? Так что хватит вонять, едрена вошь.

Разочарованный народ мало-помалу остыл, гневные вопли стихли, однако желания сколотить новый плот и продолжить охоту ни у кого не возникло – сказывалось позднее время и достаточно интенсивный первый заход. Между тем, времени для повторного рейда хватало с избытком и заметно успокоившийся командир не преминул мне об этом напомнить в личных сообщениях.

[Потный, на совещание. Через десять минут рядом с верфью.]

Таинственность вождя сыграла свою роль – к условленному сроку мы с Люцифером оказались на месте, с нетерпением ожидая задерживающегося предводителя. Собственно говоря, ждали его не только мы – в компанию избранных попали Тушканчок, Драгонар, Джелу и Шашланг с Инжиром. Все те, кто подписался помогать Ультиматору валить сверхкрупных игровых боссов.

– Зуб даю, сейчас скажет, что надо самим голема победить, – усмехнулся явно пришедший к схожим выводам Джелу. – Вот прям даже два зуба.

– Что за голем? – осторожно поинтересовался Шашланг. – У меня уровень только девятый, я ведь ничем не помогу.

– Там основная проблема в доставке ресурсов и общей подготовке. – пояснил я. – Может, от тебя только смола и нужна будет.

– Смола есть.

– Всем еще раз привет, – слащаво улыбнулся выбравшийся из-за ближайшего сарая вождь. – Спасибо, что пришли.

– Да без проблем. Ты это, решил голема завалить?

– В точку, – охотно кивнул Ультиматор. – Валить его все равно придется, а так хоть сделаем это с пользой. Надеюсь, возражений ни у кого нет?

– Возражений нет, – в голосе Тушканчока послышалась искренняя грусть. – Но мы же там снова опозоримся.

– Спокойно, я все учел. Смотрите, какой тут расклад...

Вождь распинался перед нами целых десять минут, объясняя все то, что успел рассмотреть за две провальные вылазки в шахту. Надо сказать, его умение видеть мелкие детали вызвало у меня легкую зависть – чувствовалось, что он не просто так раньше возглавлял какую-то игровую гильдию. А итоговый рецепт победы показался мне очень даже толковым.

– Подготавливаем двойную баррикаду, заливаем все вокруг смолой, потом я его туда отманиваю и дальше уже все, профит. Сгорит, как миленький.

– Это если он за пределы комнаты вылезет. Думал об этом?

– Если не вылезет, устроим ему прожарку прямо на месте.

– Каким образом?

– Если ты не в курсе, дорогой Тушкан, то у квестовых сообщений есть одна интересная особенность. Они на сто процентов тормозят связанного с ними моба, блокируют ему хит-пойнты, но не ограничивают твою подвижность. Ты с этой табличкой перед носом можешь хоть три часа туда-сюда ходить, что-то делать и так далее. Главное, не нападать и не принимать квест. Смекаешь?

– Дошло, да.

– В общем, нам понадобятся кирки, смола... ну и все, пожалуй.

– Еще плот, – хмыкнул Инжир. – Его мы с Клецом делать будем, я так понимаю?

– Все вместе сделаем. Давайте начнем.

Подготовка второго рейда оказалось довольно-таки нудным мероприятием. Мне откровенно надоело валить деревья и орудовать шестом, в голове все чаще мелькали мысли о сочных пельменях и вкусном кофе, а приближающаяся ночь отбивала какое-либо желание тащиться по морю, лезть в шахту и воевать там с големами. Но я все равно дисциплинированно делал свою часть работы наравне с товарищами.

– Загружайте рюкзаки смолой, до упора. Потом отплываем.

Смолу нам предоставил Шашланг, платить за нее не пришлось, однако я все равно наведался на аукцион и узнал, что моржовый бивень успешно продан аж за семнадцать крон. Видимо, этот ресурс действительно был ценным и достаточно востребованным.

– Кирки. Держите.

– Да держим, держим...

Второй заход в шахту состоялся часа через полтора, когда над землей окончательно сгустилась ночь. Мы в темпе вальса пересекли уже зачищенные локации, добрались до карьера, после чего выслушали еще несколько ценных указаний от командира:

– Ремесленники, от вас никто урона не требует, будете просто нести факелы. Клещ, ты впереди, выдаешь основной дамаг. Мы все вместе добиваем. Это понятно?

– Понятно, понятно, достал...

Уничтожение големов на первых двух этажах оказалось таким же легким, как и в первый раз. Карту затянуло туманом войны, у меня сложилось впечатление, что кое-какие отнорки теперь стали располагаться совершенно иным образом, но в целом никаких сверхзадач подземелье перед нами не поставило. Я шел вперед, наносил несколько быстрых ударов копьем по неуклюжему противнику, смотрел, как остальные его добивают, получал львиную долю опыта, перемещался дальше, атаковал нового голема и вся процедура начиналась с начала. Бонусом от подобного времяпрепровождения стали целых два левел апа – замочив штук тридцать врагов, мне удалось взять двадцать первый уровень и вкачать «мудрость» до четверки. Правда, этажом ниже халявный экспириенс закончился – согласно представлениям системы, жившие там монстры по-прежнему были чересчур сильны для моего персонажа. Но к такой несправедливости я уже привык.

– Последний раунд остался. Давайте, мужики.

Третий ярус подземелья запомнился мне унылыми и абсолютно бессмысленными схватками, в результате которых я тащил на себе весь отряд, постоянно рисковал собственной шкурой, а в итоге не получал абсолютно ничего ценного. К счастью, дорога до логова босса заняла не так уж много времени.

– Делаем завал, – произнес Ультиматор, доставая из-за пояса небольшую кирку. – Прямо здесь.

Как только я нанес первые несколько ударов по стенке тоннеля, игра решила предложить мне навык шахтера, но тут же скорректировала сама себя и удрученно заявила, что для его принятия требуется что-нибудь забыть. Я отмахнулся от назойливой таблички, пробурчал ругательство и начал с утроенной энергией ломать угольный пласт, пытаясь как можно скорее избавиться от трудового оброка. Рядом точно так же пыхтели другие члены отряда, за спиной орудовал своим инструментом отбившийся от коллектива Ультиматор...

А потом раздался протяжный и очень тревожный скрип.

– В сторону! В сторону!

Я послушно отпрыгнул, занял наблюдательную позицию возле края ближайшей штольни, после чего стал очевидцем того, как здоровенный кусок стены падает поперек туннеля, частично блокируя проход. Благо, что тотального обрушения свода не произошло и до нас осколки угля не долетели.

– Теперь я сам, – выдвинулся на исходную позицию Ультиматор. – Вы просто сгружайте здесь смолу, а потом идите ярусом выше. Так, чтобы моб засчитался только мне.

– Хорошо.

– А что ты сейчас делаешь? – полюбопытствовал Тушканчок. – На кой хрен эти дырки?

– Стрелы взрывающиеся туда засуну, – пояснил вождь, осторожно пробивая в поблескивающем антраците маленькое отверстие. – Когда огонь туда дойдет, этого чертилу накроет.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.