

АНДРЕЙ КРАСНИКОВ



ВАЛГАЛЛА

ЧЕРНАЯ ЦИТАДЕЛЬ

Валгалла

Андрей Красников

Валгалла IV. Черная цитадель

«МедиаКнига»

2026

Красников А. А.

Валгалла IV. Черная цитадель / А. А. Красников —
«МедиаКнига», 2026 — (Валгалла)

Студия «МедиаКнига» представляет четвертую книгу популярной серии "Валгалла" известного российского писателя Андрея Красникова - "Валгалла IV. Черная цитадель". Лишение игрового гражданства неожиданно открывает перед Потным Клецом новые возможности. Теперь, освободившись от гнета взятых на себя обязательств и окончательно забросив социальную составляющую игры, он концентрирует свои усилия на покорении северных просторов. Именно там водятся самые жирные монстры, именно там можно обнаружить уникальные артефакты, именно туда отправляются экспедиции могущественных кланов, именно там возвышаются загадочные черные цитадели. На этом празднике жизни лучше оказаться в числе первых.

© Красников А. А., 2026

© МедиаКнига, 2026

Содержание

Глава 1	6
Глава 2	15
Глава 3	24
Глава 4	33
Глава 5	42
Конец ознакомительного фрагмента.	45

Андрей Красников
Валгалла IV. Черная цитадель

© ООО «МедиаКнига», 2026

Глава 1

Собраться с мыслями и трезво оценить ситуацию удалось далеко не сразу – чертова цепочка продолжала работать, озверелые викинги наполняли пространство бодрой руганью, с разных сторон то и дело прилетал характерный звон железа, а выдавший мне гражданство ярл, хоть и выглядел неким оплотом спокойствия посреди этого бедлама, все равно посматривал в мою сторону с нехорошим прищуром. Решив не провоцировать лишние конфликты, я оперативно покинул главную площадь, добежал до берега моря и отправил артефакт в холодный прибор.

Дышать сразу же стало проще.

– Так, блин.

Оппоненты нанесли удар весьма профессионально – дождались решения разработчиков, согласовали свои действия с ближайшими соседями, после чего каким-то образом подкупили главу страны и одним махом выкинули меня на периферию игровой жизни. Да, закрыть для моего персонажа весь архипелаг им оказалось не под силу, но собственную империю они обезопасили весьма качественно. Обиднее же всего было то, что я оказался напрочь отрезан от родного острова, клана и друзей. Причем случилось все это абсолютно неожиданно.

– Козлы, – со вкусом произнес я, думая о том, имеет ли смысл поднимать волну, капать на мозги службе технической поддержки, рвать себе мягкое место и пытаться любой ценой вернуться на знакомую территорию. – Облезлые.

Судя по карте, мое положение изменилось не слишком-то сильно – если раньше я жил в районе условного Архангельска, то сейчас меня закинуло на столь же условный Таймыр. Края бобролюбивых европейцев стали чуть дальше, китайцы немного приблизились, но с географической точки зрения все осталось по-прежнему. В принципе, это уже можно было считать плюсом – знакомая природная зона позволяла мне остаться здесь, не прыгая по карте в поисках лучшей жизни. Кроме того, теперь у меня имелся вполне реальный шанс начать очередную главу жизни Потного Клеца с абсолютного чистого листа, не обременяя себя различными клановыми заморочками. Однако был тут и чертовски неприятный момент – приютивший меня островок выглядел настолько жалким, что рисковал навсегда остаться в каменном веке.

– Набережная, порт... ну, хоть что-то.

Решив узнать о своей новой родине немного больше, я заглянул на игровой портал, сверился с глобальной картой, после чего немного успокоился – судя по текущему распределению территорий, рядом притаилось не слишком большое, но вполне жизнеспособное и активное государство, которое в самом ближайшем будущем должно было поглотить окружающие меня земли. На этот раз я не видел в этом ничего предосудительного – объединение с более крупной страной могло заметно улучшить жизнь местному люду и открыть мне доступ к стандартным благам цивилизации. Тем же порталам, например.

Чувствуя, что все не так уж страшно и насвистывая себе под нос незатейливый мотивчик, я перебрался на форум, после чего мгновенно утратил весь накопленный за несколько последних минут позитив – самая топовая, горячая и жирная тема в списке актуальных обсуждений была посвящена исключительно мне.

[Травим клецей! Пошаговая инструкция!]

[Приветствуем уважаемых игроков. Как вы все знаете, не так давно индивидуум с ником Потный Клец решил использовать свойства модифицирующих артефактов для личного обогащения. Причем изначально наше дружное сообщество восприняло его требования с определенным недоумением и даже пошло на поводу у этого афериста, лишившись некоторого количества монет. Однако затем, когда стало очевидно, что Клец намеревается сосать у нас

деньги бесконечно, был принят ряд ограничительных мер. Мы считаем, что алгоритм действий в подобных ситуациях должен знать каждый уважающий себя лидер клана. Итак...

Для начала вам следует обратиться в центр поддержки пользователей и обрисовать проблему. Это ее не решит, однако создаст у разработчиков верное понимание ситуации, благодаря чему они смогут провести ряд балансных правок. В частности, хотя нам было сказано, что данный случай является полностью игровым и никак не нарушает текущие правила, сегодняшний патч заметно усложнил использование модификаторов на постоянной основе.

Следующим шагом должен стать визит к главному ярлу вашего государства – только он может навсегда лишить игрока постоянного гражданства и перекрыть ему доступ к временному гражданству. Мы испробовали несколько вариантов диалога – с повышенным красноречием, лидерством и даже харизмой. Вам потребуется именно лидерство, с уровнем прокачки от сорока единиц, остальные навыки тут не важны. Когда ярл согласится с тем, что игрок нарушает покой общества, вам придется отдать ему ровно сотню крон – это что-то типа государственной пошлины за оказанную услугу. На этом операцию можно считать завершенной – вредитель больше не сможет появляться на ваших землях, а его артефакт сам собой исчезнет через час.

Как видите, ничего сложного в том, чтобы заставить Клеца сосать деньги где-нибудь в другом месте, нет. Приятной игры!]

[Судя по тексту, насасывал там отнюдь не Клец.]

[Он у них два с лишним иштукаря соснул. Получается, насосал на машину.]

[Хреновенькая какая-то машина за два иштукаря. Клец, старайся лучше!]

[Не беспокойся, он постоянно тренируется.]

[Арагорн, спасибо за ценную информацию! На самом деле очень полезно!]

[Кому полезно, а кому не очень. Получается, сейчас любой амбициозный ящер может прокачать лидерство и кикнуть неудобного игрока на мороз? Полный отстой.]

[Читай внимательнее, что там написано. Нужно, чтобы ярл согласился с причинами. Если объективных причин нет, то изгнания не будет.]

[Если объективных причин нет, можно качнуть лидерство до сотки, занести чуть больше крон и дело в шляпе.]

[Ага, ты попробуй еще докачай это лидерство. Там вариантов нет.]

[Почему нет? Сейчас за присоединение новой территории дают двадцать очков на команду. Вменяемый глава клана не будет их размазывать тонким слоем по куче раков, а качнет двух-трех спецов, включая себя. И все, профит.]

[Звучит уныло. Опять начнется засилье кланов, а простые игроки будут жевать вялую бибу.]

[Не будь простым игроком, да и все.]

[Выбери себе упругую, в чем проблема?]

[Жаль Клеца. Напихали ему мощно.]

[Да все там нормально. С его раскачкой и шмотом вообще пофиг, где насасывать.]

[Вопрос в том, к кому он теперь присосется.]

[Он, кстати, все бабло слил на очередной символ. Так что сидит сейчас без денег, грустный и печальный.]

– Надо же, какие проницательные, – буркнул я, сворачивая форум. – Крабы диванные.

К счастью, деньги у меня все же имелись – по итогам завершившихся приключений в моем кошельке осталось более четырехсот монет. Сумма была очень даже неплохой для комфортного старта в абсолютно любых условиях, однако контактировать с совершенно незнакомыми игроками, разбираться в тонкостях их взаимоотношений и заново встраиваться в социальную сферу меня абсолютно не тянуло – оказавшись перед жесткой необходимостью

заниматься чем-то подобным, я скорее продал бы все накопленное имущество, свалил в реал и занялся написанием курсовой. Возможно, кстати, именно так мне и следовало поступить.

Пока я взвешивал доступные варианты и терзался различными сомнениями, в личку постучался Ультиматор – до вождя только сейчас дошло, что самый главный и самый ценный актив его клана куда-то исчез.

[Клец? Ты почему вышел из гильдии? И как это у тебя получилось?]

[Ваш новый правитель меня выкинул. Лишил гражданства, а попутно и клановое членство обломалось.]

[То есть?]

[Слушай, бро, ты просто загляни на форум, да почитай, что там обо мне пишут.]

[Ладно, понял.]

Отвязавшись от бывшего командира, я немного прогулялся по берегу, возвращая мыслям необходимую стройность и сбалансированность, но не успел довести этот процесс до логического завершения – со стороны набережной показалась делегация из десятка игроков, уверенно топавших в мою сторону. Кажется, местные обитатели все же сообразили, что в их краях объявилось нечто странное.

– Потный Клец? – спросил предводитель отряда, напряженно изучая воздух над моей головой. – Тот самый, что на сайте?

Собеседник едва достиг сорокового уровня, щеголял откровенным бомжешмотом и вызывал легкую жалость, однако его ник частично исправлял ситуацию – «Стальным Крысюком» мог обозвать себя только настоящий воин, смелый и отважный. Во всяком случае, лично у меня сложилось именно такое впечатление.

– Наверное. Не знаю, какого именно ты имеешь в виду.

– Того, которого гражданства лишили, – уточнил Крысюк. – Это ты?

– Я.

– Ага.

Судя по всему, на этом моменте запланированная часть разговора подошла к концу – скопившиеся возле меня бойцы явно не знали, что нужно делать после такого признания, а их главарь заметно стушевался и напрочь утратил нить беседы. Пришлось сделать встречный шаг:

– Вы чего хотели-то? Познакомиться?

– Типа того, – облегченно кивнул Крысюк. – Люди сказали, что у нас тут какое-то помешательство было, неписи буянить начали, сообщения разные высветились...

– Это из-за артефакта. Но я его в море уже выкинул.

Собеседник явно ничего толком не понял, однако многозначительно кивнул и сменил вектор беседы:

– А планы у тебя какие? Мы тут звезд с неба не хватаем, так, по мелочи развиваемся.

– Может, тогда имеет смысл сдать территорию соседям? – хмыкнул я, вспоминая ожесточенные форумные баталии на эту тему. – Сплошной профит.

– В смысле? – внимательно слушавший наш разговор персонаж с ником «Кромвель» мгновенно насторожился и даже подался вперед. – Что значит, сдать?

– Да то и значит. У вас тут прогресс на нуле, а в центре карты люди давно магией балуются, по телепортам прыгают и дальние экспедиции устраивают. Может, вам тоже стоит приобщиться к цивилизации?

– Вассалами предлагаешь стать? – нахмурился еще один игрок. – Променять свободу на телепорты?

– Да мне вообще огромный болт положить на вашу стратегию развития, – непочтительно фыркнул я в ответ на это жуткое обвинение. – Просто мы у себя на острове тоже пыхтели,

тужились, чего-то там добивались, но поспеть за поездом все равно не смогли. А когда эти козлы ярла нагнули, то внезапно оказалось, что у нас и магия теперь в доступности, и территория, и вообще все.

– Там налоги большие.

– Налоги сейчас все по минималке ставят, чтобы периферия не бунтовала.

– Че-то ты слишком мягко стелешь, – недобро прищурился Кромвель. – Тебя к нам спецом, что ли, отправили?

– Да кому вы нужны, чтобы кого-то сюда посылать, – отмахнулся я. – У вас же тут ни хрена нет.

– Вот именно.

– Кроме территории. Соседи за вашим островом все равно когда-нибудь придут и тогда будет очень обидно. А вот если вы им сотрудничество предложите, то это вроде как дипломатический союз получится. В общем, думайте сами, мне реально плевать.

– Мы подумаем, – согласно кивнул Крысюк. – А ты чего, дальше полетишь?

– Да нет, здесь осяду на какое-то время. Нужно с ближайшими планами определиться.

– А приоритеты у тебя какие? – осторожно поинтересовался кто-то из толпы. – Опыт, ресурсы?

– Хрен его знает. Вам-то какая разница?

– У нас тут рядом остров интересный есть, – вновь перехватил инициативу Кромвель. – Если надумал остаться, то можешь репу с ярлом поднять за счет его очистки. Там mobs вполне терпимые, но у нас людей не хватает.

– Зона фарма, что ли?

– Скорее всего.

– Дальше видно будет, – сообщил я, чувствуя невыносимое желание свалить в реал и навсегда забыть о прелестях местной жизни. – Все, интервью закончено? Или еще какие-то вопросы остались?

– Да вроде бы нет. Ты это, если вдруг помощь нужна будет, обращайся. И в контакты нас добавь на всякий случай.

Я без возражений открыл доступ к личке всем своим новым знакомым, после чего быстро с ними распрощался и выключил игру. Одна реальность сменилась другой, крышка капсулы неспешно отъехала в сторону, однако долгожданного облегчения не случилось – из-за неплотно прикрытой двери тут же послышался веселый голос отца:

– Доброе утро, герой! Выходи на свет божий, да рассказывай о подвигах ратных!

– Нечего рассказывать, – пробурчал я, перебираясь в гостиную. – Очко там полное вместо подвигов.

– Ну, очко-то по своей сути понятие весьма растяжимое, – довольно хохотнул предок, кивая в сторону наполненной бутербродами тарелки. – Ешь, пока не закончились. Тебе как, сильно растянули?

– Пап, ну вот вообще не смешно.

– У твоих друганов радость повальная, – продолжил демонстрировать пугающую осведомленность отец. – Типа, нагнули Клеца, выставили его на холодок, лишили денег, перспектив, клана и так далее. Что делать собираешься?

– Не знаю, – вздохнул я, забирая один из бутербродов. – В принципе, можно ведь и забить на это дело. Материал у меня собран, курсовую с ним написать уже не проблема, шмот слить...

– Стой. Ты это сейчас на полном серьезе говоришь?

– Ну... ну, да.

– То есть, тебе разок прищемили бубенцы и ты сразу сдулся?

– Да блин, пап. Не начинай.

– Вместо того, чтобы вернуться в эту жалкую империю, свергнуть ярла и выгнать оттуда всех врагов, ты готов трусливо убежать в реал? Я шокирован, сын.

– Интересно, а каким хреном можно осуществить эти твои влажные фантазии? Броситься голой задницей на частокол из силиконовых копий? Отличная идея, мне уже нравится.

– У тебя на амулете конский буст лидерства. Забыл?

– Не забыл.

– У тебя копье, с помощью которого можно любого ярла в два счета ушатать. Помнишь?

– Помню.

– Герой экипирован на топовом уровне, игра только начинается, а он все штаны обделал.

Просто жешь.

– Вы чего ругаетесь? – поинтересовалась заглянувшая в комнату мама. – Что за шум?

– Наш сын хочет опозорить семью.

– Рома? Ты что, собрался купить электросамокат?

– Да хватит уже меня троллить, – вспыхнул я. – Достали, блин. Оба.

– Не ругайся.

– Этот мягкотелый краб готов униженно...

Остаток фразы я не расслышал, так как ушел обратно в комнату, экспрессивно хлопнув дверью. Капсула услужливо распахнула свои объятия, реальность померкла, вокруг прорисовался стандартный интерфейс, а у меня наконец-то появилась возможность остаться наедине с собственными мыслями – пока я сидел в меню, помешать мне было чертовски сложно.

Как ни странно, слова отца нашли в моей душе безусловный отклик – убежать из игры лишь потому, что какой-то амбициозный хрен на коротком промежутке времени оказался чуточку хитрее и сообразительнее, было не очень верным решением. А учитывая все мои хвастливые заявления, многочисленные видеоролики и недавние достижения, внезапная слабость казалась странной и даже пугающей – по идее, именно сейчас от меня требовалось сконцентрироваться, взять себя в руки и показать всем недоброжелателям кузькину мать, а не распускать по ветру длинные зеленые сопли. Однако нездоровая радость оппонентов, форумные сообщения и родительские подначки все же смогли подкосить мне боевой настрой. Причем сделали это весьма качественно.

– Лишь бы позубоскалить...

Я вдумчиво пробежался мыслями по череде недавних событий, отпустил несколько ядовитых слов в адрес предприимчивого Арагорна, взгрустнул по утраченным связям и родному острову, но затем подбил общий баланс и более-менее успокоился. За последние несколько дней мне удалось добыть сразу два символа, опустить идеологических противников на целую кучу денег и довести баланс лицевого счета до вполне приемлемого значения, так что убиваться из-за лишения гражданства особого смысла не имело. Да, общаться с незнакомыми людьми мне совершенно не хотелось, а новая территория выглядела на порядок более печальной, нежели предыдущая, но эти неудобства являлись временными – я хорошо понимал, что достаточно быстро привыкну к обществу Крысюка и Кромвеля, а сам остров в ближайшее время перейдет под контроль более прогрессивного государства. То есть, по факту враги всего лишь организовали мне небольшую задержку в развитии и столь же небольшой дискомфорт.

– Да и хрен бы с ним.

После этой фразы дышать стало заметно легче, я окончательно выбросил из головы все мысли о трусливом бегстве и начал думать про дальнейшие подвиги. К сожалению, здесь имелись определенные сложности – регион оставался для меня совершенно чужим и развернуться во всю мощь тут было сложно из-за банального незнания местности. С другой стороны, для начала я вполне мог оказать своим новым товарищам маленькую услугу и зачистить к чертовой матери беспокоящую их зону фарма, получив взамен всю необходимую информацию.

– Почему бы и нет...

Новое место жительства встретило меня истошными воплями ярла и ошеломленными взглядами немногочисленных игроков, однако представление закончилось, едва начавшись – харизма позволила мне избежать лишних трат, короткий забег до морского побережья вернул локацию статус безопасной и все мгновенно пришло в норму.

– Предупреждал бы хоть, – ворчливо буркнул занимавшийся сборкой лодки игрок, окидывая меня раздраженным взглядом. – Так ведь и портки обмочить недолго.

– Извини, бро. Не знаешь, Кромвель с Крысюком где-то здесь?

– Да пошли они в задницу, – туманно ответил мастер, состыковывая между собой изогнутые дощечки. – Тебе че, личку заблокировали?

– Тоже верно.

Попытка связаться с местными активистами завершилась частичным успехом – Крысюк успел куда-то свалить, а вот Кромвель оказался возле набережной и обнаружить его там не составило никакого труда.

– Ну как? – поинтересовался носитель громкого ника, рассматривая недостроенные причалы. – Надумал чего-то?

– Я по поводу того острова, где мобов зачистить надо. Карта есть?

– Да, конечно, – мгновенно оживился собеседник. – Сейчас отмечу... держи.

– Ага, вижу. Как насчет того, чтобы подогнать мне лодку?

– В смысле?

– В том смысле, что я сейчас буду гробить свое личное время на убийство всякой мелочи. Может быть, местное общество соблаговолит отблагодарить меня хотя бы лодкой? Чтобы я до цели нормально доплыл?

– А, понял. Да, не вопрос, щас организуем.

Как обычно бывает в подобных ситуациях, все пошло не совсем по плану – ждать обещанной лодки мне пришлось больше часа, а когда я собрался в путь, то со мной за компанию намылилось еще семеро жителей локации. Разместиться в одной посудине мы никак не могли, поэтому к дальним берегам отплыли сразу два ялика и грубый кособокий плот.

– Туда минут тридцать грести, – сообщил обосновавшийся рядом со мной Кромвель. – Ну, а дальше уже просто. Говорят, ты здешних мобов на раз шотаешь? Не врут?

– Он шотает, – кивнул я на притаившегося под скамейкой бобра. – А я так, на подхвате.

– Ф-фр.

– Шутишь? – с легкой неуверенностью в голосе поинтересовался собеседник. – Или на самом деле? Зверюга лютая, это заметно.

– И я шотаю, и он шотает. Мы по уровням эту зону давно переросли.

– А как у тебя это получилось? Ну, мне просто любопытно, тут удача сработала или какие-то техники клановые?

– Не поверишь, лично финансовую стратегию под «Валгаллу» разработал. Пока что действует.

– Врешь.

– Не хочешь – не верь. Дело твое.

– А если вкратце, то...

Вялотекущая беседа продолжалась все время заплыва и оборвалась лишь в тот момент, когда впереди показалась зона прибой. Мы оперативно перебрались на берег дикого острова, затем один из игроков вытащил из воды нашу лодку, а совсем рядом пришвартовалась вторая часть команды. Плот, как нетрудно догадаться, остался где-то далеко позади.

– Ну, с чего начнем?

– Да с чего угодно, – ответил я, чувствуя подступающую к сердцу тоску. – Где тут у вас самые злобные твари сидят?

– Там.

– Значит, идем туда.

Процесс зачистки в который уже раз показал мой отрыв от среднестатистических игроков. Первой локацией на нашем пути оказалось лежбище тюленей, большую часть которых довольно быстро перебил Люцифер – мне пришлось потратить время только на котиков и упитанного моржа. Единственным внятным достижением неповоротливого гиганта стал довольно ловкий толчок, из-за которого мой герой потерял треть хитпойнтов, а дальше все закончилось и мы отправились дальше. Выбравшийся из ближайшей рощи медведь упал с одного удара, оказавшиеся на нашем пути волки дружно бросились врассыпную, упитанный костяной паук рассыпался горкой вонючего пепла...

– Ловко ты их, – с оттенком зависти в голосе произнес кто-то из моих спутников. – Прямо обидно даже.

– Шмот решает, – согласился я, бросая копье в сторону показавшейся среди деревьев лисы. – А, черт... шерстяной, неси пушку обратно.

– А бобра где нашел?

– На диком острове. Если за мобами долго наблюдать, то они могут устроить драку, по итогам которой останется беспризорный детеныш.

– Да, я об этом слышал, – подал голос Кромвель. – Но у нас тут пока что никого на примете нет.

– Ну, вот сейчас зачистим боссов, рудники отвоюем, а нормальная живность останется, можете попробовать.

– Рудник вон там, кстати.

– Идем.

Я почему-то ожидал увидеть именно угольную шахту, однако спустя десять минут моему взору предстал весьма обширный медный карьер, щеголявший живописными сине-зелеными валунами, редкими чахлыми деревьями и целой толпой облезлых неупокоенных волков. Судя по уровням этих мобов, охотиться на них мои свежеиспеченные товарищи не могли. Точнее, могли, но лишь через боль, страдания и зубовой скрежет.

– Ну, начнем...

Возня с карьером растянулась на полтора часа, дальше мы отправились в глубь острова и процесс мало-помалу превратился в тягомотную рутину. Подавляющее большинство монстров не представляло для меня никакой опасности, опыта и лута с них не падало, так что я всего лишь механически тыкал в очередного противника копьем, после чего шел дальше. Однако даже это насквозь тоскливое занятие приносило кое-какую пользу – бродя по холмам и зачищая местность, я время от времени перебрасывался с компаньонами парой слов и потихоньку разбирался в текущих реалиях.

Первое впечатление оказалось верным – приютившая меня территория имела крайне мало шансов на самостоятельное развитие в качестве полноценной страны. Да, здесь тоже имелось свое политическое ядро, его членам даже удалось присоединить к центральному острову два соседних, однако замахнуться на что-то большее у немногочисленной общины так и не получилось. Магической академии на столичном острове не было, торговый флот насчитывал всего один драккар, дороги находились в плачевном состоянии, однако здание клановой гильдии уже существовало в реальности, а местные ремесленники неплохо освоили производство дешевого, но зато пользующегося хорошим спросом оружия.

– Это золотая жила, – доверительно сообщил мне игрок с загадочным ником «Рафа-Джан». – Мобов чем-то ковырять нужно, а неписи в своих магазинчиках предлагают лютейший хлам. Если можешь делать чуть лучше или чуть дешевле, то сразу оказываешься в шоколаде.

– Помню все эти истории. Потом находится еще тысяча таких же умников, бизнес идет ко дну, а шоколад превращается в совсем иную субстанцию. Правда, цвет не меняет.

– Да, есть у нас свои трудности, – неохотно кивнул собеседник. – Но в целом кузнечное ремесло действительно выгодно. И медный карьер тут очень в тему будет.

– Ну, рад за вас.

– Ты как насчет гильдии, кстати? Можем принять на выгодных условиях.

Я кинул беглый взгляд на статусные надписи товарищей, убедился, что все они состоят в клане «Северные Орлы», после чего вежливо отказался:

– Не сейчас. Гляну, что дальше будет.

– Ну, если вдруг, то скажи.

– Ага. Вы там не надумали еще остров сдавать?

– А что? – в голосе Кромвеля вновь послышалась настороженность. – Твой-то профит в чем?

– В телепортах и ресурсах, – фыркнул я, рассматривая возвышающиеся неподалеку горы. – Почитай на досуге форум, узнаешь много нового о том, сколько бонусов получают новые территории.

– Смотрел уже. Разные мнения видел, скажем так.

Разговор свернул на проторенную еще утром дорожку и его вполне можно было бы закончить, но теперь я ощущал личную заинтересованность в определенных переменах. Северный край архипелага полностью меня устраивал, прыгать по карте в поисках лучшего места для жизни не имело особого смысла из-за ограничительных мер со стороны разработчиков, так что оплот «Северных Орлов» на какое-то время однозначно приобрел статус моей новой родины. Дело оставалось за малым – требовалось чуточку переформатировать сознание аборигенов, подтолкнуть их к светлому будущему, а затем насладиться плодами свершившейся культурной революции.

– О том, что жители провинций получают свободный доступ к любым месторождениям, читал?

– Да.

– А теперь представь, что кроме медной и железной руды вы сможете добывать какой-нибудь сказочный адамант. Сколько людей у вас в кузнечном ремесле задействовано?

– Ну... много.

– Если появятся новые рецепты для крафта, обществу станет лучше или хуже?

– Клещ в чем-то прав, – задумчиво протянул Рафа-Джан. – Гладко стелет, но смысл в его словах есть.

– А самое главное, что нас тут все равно захватят, рано или поздно.

– Хватит на мозги капать, – болезненно скривился Кромвель. – Мы подумаем, сказал же.

– Мне тут с вами еще хрен знает сколько жить предстоит, так что буду капать.

– Понял, понял... смотри, вон там лось. Не хочешь его прибить?

Обработка зоны продолжалась до самого вечера и подарила мне целых три уровня – среди всевозможной мелкоты время от времени встречались достойные упитанные существа, способные поделиться с Клещом толикой ценного экспириенса. Впрочем, на этот раз я не стал вливать в персонажа полученные очки характеристик, мудро рассудив, что делать это лучше по достижению первой «несгораемой» отметки. Исключительно для того, чтобы нормально ориентироваться в активных и сброшенных после очередной смерти параметрах.

Финальный прогресс оказался скорее косметическим, нормального лута выбить так и не удалось, самые главные боссы пока что остались в живых, на этом фоне итоги организованного мною мероприятия можно было бы назвать околонулевыми, однако существовали два весьма позитивных момента, не позволявших это сделать. Первый заключался в том, что «продвинутый копейщик» дошел до тридцать второго уровня, всего за день апнув урон копья еще на два процента, а второй основывался на получении ценных сведений, формировании более-менее

нормальных отношений с соседями и внедрении в их мозги правильных идей. Как по мне, начало получилось очень даже неплохим.

– Завтра целенаправленно главарей вынесем, но там мне уже ваша помощь однозначно потребуется. Иногда они слишком неприятные, без команды не прибить.

– Не вопрос, подтянем ребят.

– Когда закончим, еще одну лодку мне подогнать сможете? Хочу по окрестностям прошвырнуться.

Кромвель неопределенно хмыкнул, а затем весело улыбнулся и озвучил тот же самый тезис, который пару недель тому назад стал основой прочных деловых отношений между мной и Шнуродером:

– Дорогой Клещ, если ты будешь в таком же темпе для нас карьеры отбивать, то можешь хоть каждый день новую лодку требовать. Вот вообще не жалко, поверь.

– Ну и отлично. Тогда до завтра.

– Счастливо.

Я отключился от игры, но выходить в реальность не стал, предпочтя еще раз обдумать итоги неотвратимо завершающегося дня. Как ни странно, общая ситуация с каждой новой минутой нравилась мне все больше и больше – прокачанная до весьма серьезных значений харизма успешно компенсировали непомерные траты на воскрешение, заключенная с Кромвелем сделка позволяла временно забыть о покупке лодок, исключение из клана автоматически обнуляло все имевшиеся у меня за душой обязательства, а навязанная соседям мысль о сдаче территорий рано или поздно должна была привести к объединению с какой-нибудь империей и технологическому прорыву. Если же сложить все эти детали воедино, то картина получалась достаточно приятной – не сказать, что я хоть как-то выиграл от внезапной потери гражданства и наработанных связей, но считать этот эпизод моей игровой жизни глобальным фиаско уже не получалось.

А поквитаться за моральный ущерб можно было и чуть позднее.

Глава 2

– Да заткнись ты, безмозглый ракан! Я говорю, что видел, понятно?
– Сам ракан! И безмозглый, и бесхребетный! Чуть пальчиком поманили, сразу продаться готов!

– Я тебе щас по рылу втащу!
– Руки коротки, нуб позорный!
– Хватит орать, тут мозги подключить нужно!
– У них нет мозгов! Я говорю, что мы можем...
– Взять за щеку? Это твоя мечта?
– Да послушай ты, придурок озабоченный, я уже задолбался втридорога материалы для крафта покупать, мне...

– Идите в анус со своим объединением!
– А я считаю, что мы достаточно насиделись в этом болоте и нам пора шагнуть дальше!
– В очко деревенского сортира шагни, вздрищенъ пассивный!
– Кто?!
– Да заткнитесь вы все, уши болят!
– Вы должны оценить перспективы, а не вопить здесь, как резанные пороси!
– Это все Клещ виноват!
– В задницу Клеща, мы здесь должны сами все решить!
– Нас тут один хрен натянут, зачем лезть в бочку?!
– Заткнитесь уже! Давайте просто создадим голосование!
– Ты...

Общественные дебаты на тему возможного объединения с более продвинутым государством, развернувшиеся на столичном острове ближе к полудню следующего дня, пошли не совсем так, как планировалось. Локомотивом завязавшейся дискуссии внезапно стал Крысюк, его поддержали еще несколько человек, к этой группе довольно быстро присоединились профессиональные ремесленники, однако затем коса нашла на камень – среди аборигенов обнаружилась-таки прослойка гордых и независимых борцов за свободу, которые прямо сейчас всячески поливали грязью тех, кто пытался объяснить им пользу от сдачи территории.

– Лучше быть Цезарем в деревне, чем ассенизатором в Риме, понял?
– Так ты здесь не Цезарь, ты бомж. Если по факту.
– Мы все тут бомжи. А можем стать...
– Ассенизаторами? Я пас.
– Нужно голосование!
– Я для чего в ваш опущенный клан вступал? Чтобы вы слили к чертям автономию?
– Да уймись ты, истеричка. Нам магия нужна, ресурсы, общее развитие, а вы только воняете.

– Именно так. Нормальные люди давно всего добились, а нам из-за этих хмырей в навозе жить?

– Остров все равно захватят, тут Клещ прав. Значит...
– А Клеща вообще выгнать отсюда к чертовой матери!
– Засланный казачок, однозначно.
– Не гоните волну, он за день для нас больше сделал, чем вы за неделю. Кто медный рудник отбил?
– Вы со своими рудниками уже задрали! Барыги хреновы!
– Если рационально все взвесить, то пользы будет гораздо больше. Вам вообще не пофиг, если одного ярла сменит другой?

– Они почему-то думают, что у нас тут свобода есть. Очнитесь, бараны, вы пашете на неписей с первого дня игры!

– Предлагаю устроить голосование!

– Голосование!

– Поддерживаю!

– А если я не состою в клане?! Что, мой голос не будет учитываться, что ли?!

– Спокойно! Всех примем в клан, дальше проведем голосование, потом всех выкинем! Не ссать!

– Запускай уже!

Процедура народного референдума стартовала только минут через сорок. За это время всем жителям острова массово разослали сообщения о грядущем мероприятии, кое-кого успешно выдернули из реала, а тем, кто так и не вышел на связь, с легкой руки вклеили статус «воздержавшихся». Потом немногочисленные маргиналы обрели свое место в рядах гильдии, а Крысюк наконец-то запустил судьбоносный опрос.

– Один-единственный пункт! Поддерживаете ли вы сдачу территории соседям! Да или нет!

– Нет!

– В интерфейсе отвечай, дятел! Хватит орать!

– Минута пошла! Думайте быстрее!

Я предпочел от греха подальше взять самоотвод и не участвовать в голосовании, однако ждал его финала с точно таким же интересом, как и все остальные – жить на задворках цивилизованной жизни мне однозначно не хотелось. К счастью, большая часть моих соседей рассуждала в этом же ключе – несмотря на искреннее негодование кучки свободолюбивых туземцев, около двух третей голосов были отданы за немедленное присоединение к ближайшей империи. Это обстоятельство вызвало серьезное бурление в рядах оппозиции, но спорить с продемонстрированными результатами никто не стал.

– Решено, – подвел итоги Крысюк. – Поговорю с соседями, пусть забирают столицу и открывают доступ к своим ништякам.

– Скажи, что у нас тут есть возможность снизить оборонительный потенциал викингов за счет модификатора, – добавил я. – Пусть напишут, когда его активировать, если надо.

– Добро.

– Что там насчет зоны фарма? Дочищать будем?

– Обязательно. Кромвель, займешься?

– Займусь. Клещ, тебе сколько человек в поддержку надо?

– Да хрен его знает. В идеале, штук десять, хотя бы. Или двадцать.

– А на кой черт тебе такая толпа? – осведомился кто-то из собравшихся. – Монстров отвлекать, что ли?

– Именно так.

– Он нас использует в хвост и в гриву. Как рабочий скот.

– Зато нормальное местечко для крафтеров отвоюем, – безразлично махнул рукой Крысюк. – Все, вы тут занимаетесь делами, а я пошел контакты искать.

– Ладно... так, народ, кто готов поучаствовать в убиении боссов?

Новый этап зачистки на поверку оказался столь же тоскливым, как и предыдущий. Добравшись до нужного острова, мы целеустремленно двинулись к его центру, спокойно перебили мобов в самой сложной и труднопроходимой части локации, после чего очень быстро нашли главного злодея – им оказался вполне стандартный колдун, вольготно расположившийся в зажатой между невысокими скалами долине и занимавшийся там какими-то своими чародейскими делами. Этот моб существовал без поддержки со стороны преданных миньонов и выглядел гораздо слабее тех волхвов-ренегатов, с которыми мне уже приходилось сражаться,

но его уровень, а также скрытые магические таланты волей-неволей заставили меня осторожничать.

– Смотрите, ребята, я под скрытностью доберусь до вон тех камней, а потом ваша очередь работать. Выскочите на открытое пространство, обложите этого пассива по матушке, чем-нибудь в него запустите, а дальше как получится. В идеале, он на вас сагрится, а я его шотну. Все ясно?

– Да уж куда яснее, – хмыкнул чем-то неуловимо похожий на Джелу рейнджер, доставая из пустоты длинный лук. – Могу для порядка ядом стрельнуть.

– Не надо, лучше обычной. А то еще поставит вокруг себя защиту какую-нибудь. Нафиг.

– Окей, не вопрос.

– Тогда я пошел.

Апнутая до упора скрытность продолжала творить чудеса, так что проползти по периметру долины и зайти таким образом в тыл врагу оказалось не сложнее, чем играть в прятки с жутким северным бером. Я успешно прикрылся цепочкой разбросанных повсюду валунов, затем подобрался к магу на расстояние короткого броска и осторожно высунулся из-за укрытия.

[Волхв-отступник. Ранг [легендарный]. Уровень [200].]

– Нормально...

Получив сообщение о том, что я выбрался на исходную позицию, товарищи без лишних слов начали свой перформанс и дружной матерящейся толпой выскочили на открытое пространство. Задумчиво изучавший воздух колдун тут же встрепенулся, вскочил на ноги и развернулся навстречу агрессорам, а я, увидев его беззащитную спину, гибельной тенью метнулся вперед. Черное копьё с силой ударило в грязные тряпки, тут же последовал второй удар, третий – и бой закончился. Могучий босс отбросил копыта столь же быстро, как и все остальные mobs.

Правда, на этот раз после него остался ценный дроп – симпатичный золотой перстень.

[Магическое кольцо.

Редкий предмет [50] уровня.

Требуется [25] уровень.

+ [15] к мудрости.

+ [15] к интеллекту.]

На первый взгляд кольцо выглядело просто изумительно, однако я хорошо запомнил все связанные с бижутерией нюансы и отлично понимал, что на этот раз система порадовала меня качественным мусором – никакой возможности привязать к себе добытый трофей не существовало, а без этого он оставался всего лишь красивой безделушкой для временного использования. Само собой, такую безделушку можно было припрятать в сундуке, юзать по необходимости и ждать того восхитительного момента, когда в игре появятся магические привязки, но заниматься этим мне было откровенно лень.

– Что там? – спросил оказавшийся рядом Кромвель. – Покажешь?

– Дарю, – хмыкнул я, протягивая ему добычу. – К сожалению, хрень.

– А, связи нет, – понимающе кивнул активист. – Обидно.

– Держи. Сообщение не выскочило?

– Какое?

– О завоевании острова.

– А, нет, ничего не было.

– Тогда пошли смотреть, кто здесь окопался...

К моей откровенной досаде, исследование острова растянулось еще на несколько часов – мы упорно бродили по холмам, осматривали рощи, уничтожали всевозможную мелочь, отлавливали ложных боссов, но никак не могли найти ту скотину, которая мешала официальному захвату локации. Я все отчетливее понимал, что трачу свое время на какую-то бессмысленную фигню и мечтал вырваться на свободу, но делать это было категорически нельзя – в первую очередь потому, что мне все еще требовался доступ к бесплатным лодкам. Приходилось терпеть, рассматривать осточертевшие пейзажи и думать о будущем. В принципе...

– Говорят, по краям таких островов иногда морские змеи живут, – оборвал поток моих мыслей Кромвель. – Может, периметр чекнем на всякий случай?

– Обязательно. Только этот сектор проверим.

– Да тут...

– Вон там, – послышался взволнованный голос одного из соратников. – Там, за камнями!

– Точно! Это он, зуб даю!

Валявшийся среди черных валунов медведь казался неопрятной грудой коричневого меха, но при ближайшем рассмотрении оказалось, что мы действительно имеем дело с каким-то боссом – стандартный двухсотый уровень и яркие признаки неуспокоенности говорили об этом чуть ли не прямым текстом. Нежити я давно не боялся, так что без особых раздумий двинулся вперед, сократил дистанцию до минимума, а затем решительно вонзил свое могучее копьё в податливое сидалище топтыгина. По окрестностям разнесся яростный вопль, мишка резво поднялся на задние лапы и замахнулся на меня передними, однако устрашающие когти оказались бессильны перед моим натиском. Первый удар снял около трети хитпойнтов, второй обвалил их почти до нуля, затем я ловко отпрыгнул в сторону, а выгадавший удачный момент питомец вцепился противнику в бедро и схватка завершилась.

На этот раз моей добычей стал только одинокий камень души.

– Что там? – опять нарисовался возле меня неугомонный тезка знаменитого англичанина. – Душа?

– Ага, – подтвердил я, забирая поблескивающий кристалл. – Шерстяной, иди-ка сюда.

– Подожди, ты его что, хочешь пету слить?

– Да.

– Он же таланты различные может дать. Тот, что с медведей падает, часто шанс крита бустит. Не знал, что ли?

– Знал, – соврал я, продолжая возиться с интерфейсом. – У меня просто задача превратить этого милого колобка в непобедимого терминатора.

– Фрр.

– А, вот оно что. И как, работает?

– Более-менее... да, отлично работает.

Высветившаяся передо мной надпись действительно внушала оптимизм – хотя никакого критического урона питомцу не дали, он словил кое-что гораздо более ценное.

[Поздравляем. Улучшение совершено. Питомец [Люцифер] получил дополнительное сопротивление к физическому урону в размере [5%]. Текущий показатель сопротивления физическому урону составляет [15%.]

– Что выдали? – полюбопытствовал запомнившийся мне рейнджер с ником «Востроглаз». – Какой талант прокнул?

– Пять процентов к физрезу.

– О, ништяк. Для танкующего пета...

– Готово, – неожиданно воскликнул Кромвель. – Есть долбаный квест!

– Зачистили?

– Да, сейчас домой улечу, ярлу сдавать.

Лично мне никто ничего не выдал, но я списал эту несправедливость на удручающе низкую репутацию – система явно не считала меня способным возглавить группу зачистки. А вот когда отправившийся на перерождение активист пообщался с ярлом и доложил ему о завоевании новых земель, игра все же отдала должное моим усилиям – я получил увеличение репутации, повышение статуса, а также бонус к «лидерству». Первые две плюшки должны были обнулиться во время следующего же захода в «Валгаллу», а вот третья являлась весьма приятной. Хотя найти ей адекватное применение в текущих обстоятельствах было чертовски сложно.

– Чем займешься? – спросил явно почувствовавший себя моим закадычным другом Востроглаз. – Домой?

– Черт его знает. Гляну, вдруг тут кто-то еще остался.

– Я слышал, ты собирался на север плыть. Как насчет совместной экспедиции?

– Мне пока что не до совместных походов. Освоиться надо.

– Если хочешь, я покажу, что у нас где на острове расположено.

– Не сегодня.

– Короче, пиши, если понадобится. Парни, есть желание фармануть местную живность?

Откликнувшиеся на призыв игроки быстро разделились на две группы и отправились покорять ближайшие рощи, остатки нашего сборного отряда улетели на перерождение, я же остался в одиночестве, рассматривая шумящий неподалеку прибой. Базовая часть программы была успешно выполнена, мне удалось стать полезным членом местного общества и заслужить кое-какое признание со стороны новых товарищей, однако самое главное изменение заключалось в том, что теперь я мог плюнуть на всю эту мышиную возню, забрать халявную лодку и отправиться на покорение неизведанных земель. По здравому размышлению, моей ближайшей целью должны были стать дикие северные территории – именно там располагались подходящие мне по уровню локации, а также загадочные черные цитадели. Если отвлечься от завязавшейся в центре карты грызни за власть, все самое интересное должно было происходить как раз возле них.

Я некоторое время думал о странных замыслах разработчиков и пытался спрогнозировать, в чем будет заключаться следующий по счету этап игры, но так и не пришел к какому-то однозначному результату. Логика подсказывала, что теперь объединенные силы человеческой цивилизации должны заняться уничтожением колдунов и прочей нечисти, однако глобальная война все еще казалась мне головоломной и несвоевременной авантюрой. С другой стороны, наши враги пока что сидели на попе ровно, не пытаясь лезть в бутылку и уничтожать все живое на своем пути. То есть, с их угнетением можно было и подождать.

– Ладно... так...

Бродить по надоевшему острову мне не хотелось, для увлекательного вояжа к дальним берегам было слишком поздно, так что я начал всерьез задумываться о выходе в реал, а очень вовремя поступившее в личку письмо только подтолкнуло меня к этому решению – занимавшийся дипломатическими вопросами Крысюк решил сообщить, что сдача столицы запланирована на сегодняшний вечер, но моя помощь никому из соседей не потребуется. Собственно говоря, узнав об этом, я окончательно махнул рукой на текущие дела и выбрался в реальный мир.

– Наигрался? – добродушно спросил возившийся с планшетом отец, когда я появился в гостиной. – Пукан остыл, все в порядке?

– Остыл, не переживай.

– Пораженческие настроения закончились?

– Ага.

– И чем заниматься планируешь?

– Пошлю на три буквы все это социальное дерьмо, возьму лодку и поплыву на север. Если в этой игре что-то интересное вообще существует, то оно именно там.

– Цитадели?

– В том числе.

– Мне кажется, что вас аккуратнo готовят к чему-то серьезному, – с многозначительным видом произнес отец. – К большой войне на несколько фронтов, скажем.

– Да не может быть! Не верю!

– Судя по твоему утонченному сарказму, у тебя уже возник новый план? И какой же?

– Мне очень нравится вариант с переходом на сторону какого-нибудь антагониста, – медленно произнес я, обдумывая каждое слово. – В прошлый раз магистр меня жестко прокатил, но попытка, как говорится, не пытка.

– И какой смысл? Если ты начнешь фармить этих магистров с их цитаделями, пользы будет гораздо больше.

– Вот зарегистрируй себе аккаунт и фарми. А мне хочется немного потусить на темной стороне.

– Это из-за того, что на светлой тебя недавно вознагнули? В принципе, логично.

– Нет, это из-за того, что в соседней игре такой финт дал одному удачливому крабу множество уникальных бонусов. Если здесь подобная возможность тоже реализована, я хочу быть первым, кто ее использует.

– А про символы уже все, забыл?

– Пап, вот скажи, каким образом я сейчас могу до них дотянуться?

– Ну, дело твое, – хмыкнул предок, заново утыкаясь в планшет. – Главное, не пропусти удачный момент для обмена.

– Да-да, обязательно.

Следующие несколько часов прошли на редкость бестолково – лезть в капсулу я до завтрашнего утра не собирался, а реальная жизнь оказалась невообразимо скучной. Чтобы хоть как-то дотянуть до вечера, мне пришлось поработать над курсовой, сходить до магазина, поужинать, заглянуть на форум и прочитать там ворох бесполезной информации обо всем подряд, но время один фиг тянулось слишком медленно. К счастью, когда я вконец задолбался от происходящего и начал думать о прогулке по соседнему парку, на смартфон пришло очередное сообщение – Крысюк доложил, что операция по смене юрисдикции завершилась успехом, но теперь воротилы из столичного клана желают пообщаться со мной лично.

Черт его знает, зачем.

[Сказали, хотят обсудить возможность сотрудничества. И попросили отнестись к их словам серьезно.]

[Это само собой. А более конкретная информация есть?]

[Передаю то, что мне озвучили. Дальше уже сам разбирайся, только нас тут не подставляй.]

[Успокойся, бро, до вас в любом случае никому нет дела.]

[Спасибо, утешил.]

[Скажи, что через пять минут буду.]

[Добро.]

Главный активист островного сообщества явно был слегка подавлен масштабом обратившихся к нему личностей, но мне такие материи с недавних пор были до лампочки. Я на всякий случай заглянул к белому брату, потом утащил с кухни чудом сохранившийся там бутерброд, оприходовал его, а уже затем нырнул в капсулу.

– О, вот и Клещ...

– Поганая отрыжка помойной крысы! Ты...

Отмахнувшись от скопившихся на главной площади игроков, я оперативно сунул взятку разоряющемуся ярлу, вихрем промчался до моря, скинул туда цепочку, после чего более размеренным шагом направился обратно. Благо, что делегация не стала отсиживаться возле административного здания и вышла мне навстречу.

– Интересный перформанс, – сообщил мне упакованный в красивую серебристую броню персонаж с ником «Мидий», протягивая ладонь. – Тот самый Клещ?

– Тот самый, – согласился я, отвечая на рукопожатие. – Чем обязан?

– Сначала насолил Арагорну по мелочи, затем развел его на более кругленькую сумму, но не справился с аппетитом, потерял гражданство и улетел в это захолустье, – проигнорировал мой вопрос Мидий. – Все верно?

Мне захотелось выдать в ответ какую-нибудь колкость, но я все равно сдержался, помня о возможности долговременного сотрудничества и о том, что теперь всем вокруг заправляет не простодушный Крысюк или чуть более смысленный Ультиматор, а абсолютно незнакомая мне гильдия. Если на моем пути действительно оказался представитель какого-то древнего сообщества, то конфликтовать с ним явно не стоило.

– Вроде того. Чем обязан?

– Меня послали узнать, насколько ты адекватен, – широко улыбнулся собеседник. – Как быстро агришься, как хорошо следишь за языком, как часто срываешься и делаешь тупые вещи.

– И сейчас я должен сагриться, верно?

– Было бы интересно увидеть.

Оппонент вызывал в моей душе все больше раздражения, так что я позволил себе небольшую встречную колкость:

– А твои руководители осознают, что прямо сейчас ты формируешь у меня стойкую личную неприязнь к вашему клану? Арагорн, помнится, с того же самого начинал.

– Мы как-нибудь переживем.

– Ну тогда и разговаривать особо не о чем, верно?

– Ладно, адекватность у тебя вроде бы на месте, – внезапно сменил пластинку оратор. – Теперь поговорим о возможности сотрудничества.

Эта абсолютно невинная фраза почему-то стала очередным триггером – я внезапно понял, что не хочу играть роль бесправного студента, который вынужден слушать пафосные речи страдающего синдромом вахтера менеджера только ради того, чтобы получить работу в привокзальной закусочной. Здесь и сейчас расклад был совершенно иным.

– А ты забавный.

– В смысле?

– Тебя дипломатии где учили? В Усть-Захопинске, через боль и унижения?

– Ты так-то учитывай, что мы тоже способны выкинуть тебя со своей территории, – сузил глаза Мидий. – В любой момент.

– Ну давай, выкидывай.

– Клещ, ты...

– Я вижу малолетнего долбоящера, пытающегося натянуть на себя личину великого переговорщика. У вас в клане никого умнее не нашлось?

Один из членов делегации непочтительно хрюкнул и я догадался, что угодил точно в цель – у моего оппонента явно хватало игровых талантов и финансовых возможностей для того чтобы залезть на самую вершину местной карьерной лестницы, но выбранная им должность оказалась чуточку несоответствующей суровой действительности.

– Твое счастье, что нам понравилось, как ты раздел Арагорна.

– Передай большим дядям, что гадить у вас на кухне я не собираюсь. Пусть расслабятся.

Мидий окинул меня недобрый взглядом, после чего развернулся и ушел обратно в город, даже не соизволив попрощаться. Правда, зачем ему потребовалось идти туда, где отсутствовали даже зачатки телепорта, так и осталось большой загадкой – возможно, этот жест должен был стать символическим завершением беседы.

– Вы ему передайте, что портала здесь нет.

– Сам разберется, – отмахнулся внимательно следивший за ходом разговора игрок с ником «Серенький». – Ты как, не против поговорить?

– Шо, опять?

– Не сердись на Мидия, – улыбнулся новый собеседник. – Работа у него такая. И по возрасту на малолетку он уже давно не тянет, четвертый десяток пошел.

– Печальное обстоятельство.

– Забей, короче. У тебя с Арагорном серьезные траблы или так, по мелочи?

– Буду рад опустить его тысяч на десять крон при случае. Но вычислять по ай-пи и писать нехорошие слова в подъезде пока что лень.

– Это хорошо. Мы, скорее всего, с его империей в будущем столкнемся. На тебя при случае рассчитывать можно?

– Если за деньги, то без проблем.

– А у тебя все вращается только вокруг денег? – поинтересовался Серенький. – По идеологическим мотивам не работаешь?

– Работаю, но только на себя. Такая вот идеология.

– В принципе, нормально. К клану присоединиться не желаешь?

– Братан, я тебя впервые вижу, какой еще клан?

– Тоже правильно. Помощь не нужна?

– Разве что в будущем.

– Если подвести итоги, то вредить нам ты не собираешься, поработать в качестве наемника готов, а если подвернется случай защемить Арагорну его бритые напомаженные тестикулы, то ты в целом не против?

– Точно.

– Ну, на этом и сойдемся. Захочешь прикоснуться к настоящей игре, пиши в личку.

– Напишу.

– Все, ребята, сваливаем.

В отличие от Мидия, его товарищи не стали организовывать эффектных сцен пафосной ретирады, банально выйдя из игры и оставив после себя только полупрозрачные «куклы» персонажей. Я внимательно рассмотрел неброский, но явно дорогой прикид Серенького, добавил его ник в список активных контактов, а затем обратил внимание на жмущегося в сторонке Крысюка.

– Все нормально?

– Зря ты с ними так, – неуверенно произнес активист. – Это реально топовая гильдия, они во многих игровых вселенных присутствуют. На слуху, скажем так.

– Да и пофиг. Здесь все нормально было?

– Очень быстро. Приплыли, викингов оформили, территорию забрали, свои локации для нас открыли. Ребята уже начали разбредаться.

В словах товарища прозвучала искренняя грусть и я без проблем догадался, на чем она основана – получив невиданные до этого моменты возможности, жившие на острове игроки тут же намылились покорять дальние края, мгновенно забыв о родном клочке земли. И хотя с момента изменения юрисдикции прошел дай бог один час, этот процесс уже набрал серьезные обороты.

– Что, народ конкретно так сваливает?

– Не все, – поморщился собеседник. – Но из клана уже человек десять слилось. Говорят, в центре жизнь лучше.

– Да уж. Сорян, этого я не ожидал.

– Ты не ожидал, а они как с цепи сорвались, – пожаловался Крысюк. – Небось, голосовали специально для этого, креветки помойные.

– Бывает. Кстати говоря, как там насчет лодки? Наш уговор в силе?

– С Кромвелем договаривался, с ним и решай.

– Ладно, понял.

Оставив расстроенного произошедшими изменениями вождя около ворот, я отошел к набережной, после чего разыскал второго активиста. К счастью, тот оказался абсолютно доволен жизнью, бодр и весел, а мой запрос на получение лодки вызвал в его душе исключительно позитивный отклик.

– Да вообще не проблема, бро. Тебе сегодня надо?

– Завтра утром.

– Я скажу Налиму, чтобы он для тебя челнок в кустах припрятал. Координаты скину.

– Хорошо.

Слегка недоумеваю из-за того, как по-разному воспринимают одну и ту же ситуацию разные люди, я попрощался, залез на ближайший причал и начал рассматривать окутанную вечерней дымкой морскую гладь.

По большому счету, несколько сумбурный и хаотичный период адаптации к новым для меня условиям игровой жизни был успешно завершен. Наивные аборигены променяли суверенитет на телепорты и тем самым открыли мне доступ к значительной части архипелага, контакт с более цивилизованными людьми прошел вполне успешно, а в итоге я получил все необходимое для дальнейших исследований окружающего мира – крепкий тыл, адекватных соседей, свободу перемещения и даже халявные лодки. Учитывая же тот факт, что с момента моей экспедиции с родного острова прошло чуть меньше двух дней, подобным результатом вполне можно было гордиться.

– Тогда завтра и начнем...

Глава 3

Кромвель не подвел – когда следующим утром я вернулся в игру и проверил отмеченные на карте кусты, лодка уже была там. Конструкция узенького ялика немного отличалась от той, к которой я успел привыкнуть во время прошлых странствий, но в целом это было точно такое же средство передвижения – в глаза бросались только чересчур длинные доски, а также отсутствие многочисленных стыков. Как-никак, это суденышко никто не планировал выставлять на продажу и его не требовалось компоновать из множества помещающихся в инвентарь фрагментов.

С трудом дотолкав свой гордый корабль до воды, я проплыл к тому месту, куда пять минут назад выбросил артефакт, отправил бобра на поиски, а затем уставился на восток, следя за начинающимся рассветом. Небо уже окрасилось в благородные золотистые тона, клубившаяся над морем дымка приобрела нежно-розовый оттенок, а отсутствие ветра и минимальное волнение делали общую картину незабываемо прекрасной. Портил это впечатление лишь напрочь лишенный романтической жилки бобр, которому никак не удавалось найти устроившуюся на дне цепочку.

– Ф-фр-бль.

– Ну? Чего копаешься?

– Ф-ффр.

– Давай, блин, она где-то здесь.

К счастью, в конце концов питомец все же достал артефакт, с моей помощью перебрался внутрь лодки и обосновался на передней скамье, гордо таращась в пространство красноватыми глазищами. Я переложил драгоценность в инвентарь, убедился, что бонусы начали работать, после чего взялся за весло. Берег почти сразу же затянулся туманом и исчез, вокруг сгустилась тишина, а издали прилетел едва слышный плеск воды – где-то в окрестностях явно резвилась рыба.

– Надо было рыбалку прокачивать, – сообщил я в пустоту, вспоминая знаменитого Фантома и его внезапное увлечение. – Торчали бы сейчас возле какого-нибудь озера, ловили карасиков, гребли донаты лопатой. Как думаешь, бро?

– Ф-ф.

– Зато тихо, мирно, спокойно.

– Ф-фф.

Некоторое время мы двигались по уже исследованным территориям, но плавать на разведку местные жители явно брезговали, так что очень скоро вокруг нас оказались совершенно дикие края. Категория зоны при этом не изменилась, погода также осталась прежней, однако мой интерес к путешествию заметно вырос – как-никак, апнутое за счет цепочки восприятие позволяло надеяться на судьбоносные открытия. Я греб, крутил головой, вглядывался в медленно расступающиеся клубы тумана и в конце концов обнаружил-таки первую отмель – слева по борту из воды начали появляться многочисленные валуны, щедро обляпанные тиной и птичьим пометом, а над головой буквально сразу же раздались визгливые крики чаек.

Подозревая, что на нашем пути оказался обычный птичий базар, я аккуратно подвел лодку к ближайшему камню, потыкал его копьём, еще раз огляделся – и система выдала-таки статусную надпись.

[Месторождение перламутра. Редкий отделочный ресурс, повсеместно использующийся для украшения зданий и создания драгоценностей. Может добываться открытым способом.]

– Ага, перламутр.

Откуда-то сверху прямо на нас спикировала крупная упитанная чайка, по барабанным перепонкам резанул громкий крик, но атака завершилась, едва начавшись – осознав, с каким противником имеет дело, птица шарахнулась в сторону, сбросила щедрую дозу помета и унеслась вдаль, продолжая истошно орать. Вслед за ней появилась вторая гостья, но дело вновь ограничилось громкими криками и поспешным бегством.

Стараясь не обращать внимания на беспокойных мобов, я проплыл чуть дальше и наконец-то увидел источник драгоценного ресурса – огромную ребристую раковину, затаившуюся у самой поверхности воды.

[Северная тридакна.]

Уровня у тридакны не было, ранг также отсутствовал, поэтому я сделал вполне логичный вывод о ее принадлежности к категории восполняемых ресурсов. Кажется, для получения бесценного перламутра местным шахтером следовало перебить всех живущих в округе чаек, а затем вступить в неравную схватку с такими вот устрицами.

– Может, обрадуются...

Скопировав участок карты с открытым месторождением, я отослал его в личку Кромвелю, после чего без лишней суеты обогнул отмель и направил суденышко по запланированному маршруту. Первая часть рейда оказалась достаточно успешной, мне удалось принести некоторую пользу обществу, а это означало, что халявные лодки так и останутся халявными. Как говорится, сэкономил – значит, заработал.

В течение следующих тридцати минут нам не встретилось абсолютно ничего интересного. Потом категория зоны все же изменилась, на море стали появляться волны, а впереди возник силуэт крупного приземистого острова – судя по всему, абсолютно дикого и никем ни разу не посещенного. Это открытие заставило меня частично пересмотреть имевшиеся планы – если раньше я собирался ломануться напрямиком на север, то сейчас решил немного задержаться. Мрачные цитадели, хищные беры и непобедимые левиафаны в любом случае должны были остаться на прежних местах, а вот мне стоило чуточку позаботиться о своем персонаже, апнуть ему несколько уровней и гарантировать их несгораемость. По идее, видневшаяся впереди локация вполне могла это обеспечить.

– А давай-ка попробуем.

Сразу после высадки со мной на связь вышел очень довольный полученной информацией Кромвель, но разговор не принес ничего особенно интересного – соратник рассыпался в благодарностях, клятвенно заверил меня в том, что новые лодки будут выдаваться по первому же требованию, а затем откланялся. Судя по его настроению, перламутр действительно являлся весьма ценным сырьем, но меня эти мелочи уже не волновали – выбросив завершившуюся беседу из головы, я сконцентрировался на текущих задачах и двинулся в самый центр острова, зорко посматривая по сторонам.

Хотя местность являлась для моего персонажа откровенно проходной, слаженная атака нескольких мобов вполне могла доставить ему кучу неприятностей – те же самые йети были тому отличным примером. Однако бояться каждого куста смысла уже не имело и мы с Люцифером без особых церемоний ломились вперед, стараясь обнаружить достойных противников. Лично я мечтал увидеть какую-нибудь долину гейзеров с упитанными мишками, но судьба распорядилось иначе – пройдя через несколько рощ и вспугнув стаю лоулевельных волков, мы оказались на краю вулканической локации. Этот тип местности я тоже помнил, здесь могли жить отлично подходившие мне по толщине саламандры, так что вылазка мгновенно заиграла новыми красками.

– Ладно, шерстяной, смотрим...

Спустя минуту восприятие наконец-то подсветило первых рептилий, я покрепче взялся за копьё и направился вперед, однако почти сразу же остановился – из расположенной неподалеку чахлой сосновой рощицы долетел треск, верхушки деревьев закачались и на открытое пространство с шумом вывалился снежный василиск. Сородич убитой мною черт знает когда ящерицы выглядел столь же крупным и опасным, однако сейчас я смотрел на него без особого трепета – в случае прямой схватки наши шансы на победу были бы примерно равными. Впрочем, этот моб плевать хотел на сам факт моего существования – увидев неподалеку саламандру, тварь громко взревела и шустро метнулась вперед, рассыпая вокруг себя ледяные осколки.

– Фр-р?

– Тихо...

Первые мгновения завязавшейся битвы остались за василиском – тот стремительным броском догнал пытавшуюся убежать саламандру, одним могучим укусом лишил ее жизни, после чего развернулся и повторил процедуру, аннигилировав еще одного моба. А вот дальше коса нашла на камень – атакованные саламандры дружно попрятались в ручейках лавы и начали усиленно обстреливать агрессора огненными каплями. Какое-то время василиск яростно метался по краю локации, пытаясь выпепить неосторожных противников, но затем его здоровье свалилось до половины и он обратился в трусливое бегство. Из смятых массивным телом кустов вылетела стайка испуганных бабочек, потревоженные сосны опять взмахнули верхушками, а потом вокруг наступила тишина и саламандры принялись одна за другой выбираться на берег.

Увиденная мною сценка была чертовски занятной – в первую очередь потому, что открывала передо мной теоретическую возможность завести еще одного питомца. А еще у меня наконец-то появился шанс перезапустить свою стримерскую карьеру и порадовать зрителей эпическим баттлом. Правда, для этого требовалось выждать еще минут двадцать.

Решив временно оставить огненных ящериц в покое, я подобрался чуть ближе к маршруту пробежки василиска, после чего устроился среди камней и открыл форум. На этот раз никакой вменяемой цели у меня не было, но интересная информация сама выпрыгнула навстречу – один из диванных теоретиков попытался определить местонахождение таинственных Зеленых скал, ни капли в этом не преуспел, однако все равно выкатил на суд общественности небольшую статью, касающуюся географии мира «Валгаллы». И кое-какие моменты в ней действительно заслуживали внимания.

[Оценка географического потенциала игры!]

[В рамках исследования, посвященного локализации квестовой локации с названием «Зеленые скалы», я обнаружил ряд интересных особенностей, касающихся распределения игровых зон по уровню сложности. Если хотите узнать, что творится с игрой прямо сейчас и что будет происходить с ней в дальнейшем, читайте до конца!]

Долгое время мы принимали как должное базовую концепцию, заключающуюся в том, что текущий игровой мир является условной калькой с нашего. Я обязан уточнить, что это касается исключительно распределения игроков по часовым поясам карты, а вот сами зоны пересекаются лишь частично. Архипелаг является неоднородной структурой, среди центральных территорий встречаются области повышенной сложности, однако в большинстве случаев они не представляют из себя ничего интересного и могут рассматриваться лишь в качестве стандартных мест для прокачки.

Существуют всего три глобальных исключения из этого правила – Североатлантический карман, Индийский карман и Тихоокеанский карман. Названия условны, но благодаря им вы можете сразу понять местоположение этих территорий. Все они по своей сути представляют собой гигантские дикие зоны, вклинившиеся в освоенные игроками места. К сожалению,

российский сектор находится слишком далеко от любой из них и нам приходится довольствоваться северными и южными краями архипелага.

В целом, именно северные и южные границы являются наиболее интересными местами для исследований, однако сложность их покорения на данный момент очень велика. Если резюмировать все имеющиеся у нас данные, то на севере располагается гористая зона с черными цитаделями и пораженными эманациями Тьмы существами, а на юге мы наблюдаем песчано-болотистую зону с крепостями колдунов. Пограничные районы этих зон радуют монстрами с уровнем от пятисотого и выше.

Еще один интересный момент касается отсутствия закольцованности на карте – хотя многие теоретики предполагали, что здесь можно совершить кругосветное путешествие, недавно было доказано, что это не так. Если вы подплываете к левой или правой границе карты, шторм усилится до такой степени, что разобьет ваш корабль в щепки.

Учитывая все вышесказанное, можно сделать вывод, что игровой мир представляет собой некий сэндвич, начинкой которого служат человеческие государства, зажатые между силами колдунов и силами Тьмы. Но знаете, что самое главное? Наш сэндвич незаметно расширяется. Две недели назад я рассматривал края карты и запомнил отдельные участки местности. Сейчас за этими участками появились новые зоны!]

[Очень познавательно и абсолютно бесполезно.]

[Слишком много букв.]

[Зачем я прочитал этот текст?!]

[Не гоните волну. Я вот про карманы сегодня впервые услышал. Кто-то еще в курсе?]

[Три глобальные зоны с прогрессирующей сложностью. Идеальное место для прокачки, но нам тут реально не повезло. Азиатам достался Индийский карман, европейцы могут дотянуться до Атлантического, янки вообще имеют доступ к двум таким областям, а у нас единственный вариант – это каким-то фигом оприходовать Тихоокеанский. Но до него тащиться черт знает сколько.]

[Телепорты решают. Вдобавок, ТС верно заметил, что у нас есть северная и южная границы карты.]

[Ты не понимаешь, там категория другая. На севере Тьма, снизу колдуны, а вот эти вот карманы – это нечто очень сладенькое и беззащитное.]

[Ага, беззащитное. Китайцам там надирают их тощие задницы по полной программе. И америкосам тоже.]

[Разработчик американский, сразу два кармана возле штатов... совпадение?]

[Однозначно совпадение, как же иначе.]

[Кто придумал это идиотское название про карман?]

[Топикстартер.]

[Оно и неудивительно. ТС – краб.]

[Информация о расширении карты весьма и весьма ценная. Получается, как только мы двинемся на покорение колдунов, нам станет доступно гораздо больше контента.]

[Очнись, бро, мы тут еще год будем сидеть в центре и делить власть.]

[Согласен, внутренние разборки чересчур затянулись.]

[Ты клановым магнатам это расскажи. Мы тут на разработчиков батон крошили из-за монетизации, а эти упыри еще хуже. Вы же в курсе, что почти каждая ваша трата приносит им свою копеечку? Телепортом платным воспользовались – гильдиям процентик. Товары у купцов заказали – гильдиям процентик. Ресурс какой-нибудь понадобился, доступ к шахте оплаты. Просто жесть.]

[Ну, ты тут краски явно сгущаешь. Телепорты есть бесплатные, жители любой страны могут по всей ее территории путешествовать просто за счет перерождений, тор-

говые операции приносят заказчикам прибыль, а отбить высокоуровневую шахту стандартный нуб никогда не сможет. Так что здесь симбиоз.]

[Шикарный симбиоз. Это как будто сначала ты оплачиваешь кому-то обед в ресторане, а потом он в качестве жеста доброй воли дает тебе за щеку. Вроде бы равноценный обмен, но есть маленький нюанс.]

[Смотрю, месье опытен в таких делах?]

[Фу, какая мерзкая вульгарщина.]

[Где силы Тьмы?!]

[Осуждаем тебя всем форумом, но ржем. Симбиоз действительно зачетный.]

[Ну, тут среднестатистических игроков с самого начала активно доили, чему удивляться-то. Сейчас начали доить в четыре руки, делов-то.]

[Интересно, а сколько в среднем донатит обычный краб, который пришел сюда на заработки?]

[Мне кажется, как раз свою обычную зарплату и донатит.]

[Крабы должны страдать, классика.]

[Ха. Вы сами-то сколько бабла разработчикам уже занесли, рачки?]

На этом моменте я спохватился, проверил таймер, после чего оперативно закрыл форум и включил трансляцию. С непривычки вести репортаж оказалось достаточно сложным делом, но приобретенные навыки быстро вернулись и моя речь полилась в обычном темпе.

– Здравствуйте, дорогие зрители. Сегодня мы... э... сегодня у нас в планах небольшой... небольшая зарисовка из жизни дикой природы. Диких животных, то есть. Мне удалось обнаружить локацию с огненными саламандрами, которых на постоянной основе терроризирует снежный василиск, зрелище это весьма интересное, так что садитесь поудобнее, берите попкорн и наблюдайте. Огонь против льда, кто круче? Узнаем через несколько минут!

Какого-то особенного ажиотажа запущенный мною стрим не вызвал, но зрители все равно начали копиться – как из-за объявленной в самом начале темы, так и благодаря связанной с моим персонажем шумихой. Пожалуй, второй пункт был даже весомее – буквально через две минуты после старта ко мне прилетел первый и весьма характерный донат.

[Привет, Клец. Расскажешь, как сильно тебя опустили, кем по жизни стал, где срок нынче мотаешь?]

– Кто кого опустил, тут еще бабка надвое сказала, – хмыкнул я, поглядывая в сторону сосновой рощи. – Так-то мне этого пафосного рачка на два с лишним штука опрокинуть удалось, если ты не в курсе. А смена игровой локации особо ни на что не влияет. Видишь, сижу тут, наслаждаюсь жизнью, скоро фармить экспу буду... внимание! Начинается!

Василиск обставил свое появление с присущим ему шармом, разворошив кусты шиповника, сломав оказавшееся на пути деревце и вспугнув несколько мелких пичуг. Не удовлетворившись этим, монстр грозно взревел и вприпрыжку помчался к нежившимся на солнышке ящерицам, те привычно порскнули в разные стороны, самой неудачливой из них пришлось расстаться со своей цифровой жизнью, после чего началась главная часть программы – василиск активировал морозную ауру, вокруг начали разрастаться тонкие ледяные шипы, а в ответ из всех ближайших лавовых потоков полетели огненные брызги. Раздосадованный агрессор попытался дотянуться когтистой лапой до ближайшей жертвы, обжегся, получил на загривок целую россыпь углей, негодуя взревел и бросился наутек.

– Вот так и живем, – сообщил я зрителям, провожая опозоренного ящера долгим взглядом. – Вроде бы и напихали ему по самые гланды, а в сухом остатке минус одна саламандра. Дуализм, однако.

Количество зрителей перевалило за сотню, счетчик лайков тоже попрос, а ко мне поступил еще один донат. На этот раз вполне благожелательный.

[Респект стримеру, достойная запись. Какие дальшие планы?]

– Спасибо, дорогой бро. Вообще, я хотел бы дожидаться, пока здесь появится детеныш. Знаете же эту историю, когда у тебя на глазах происходит межвидовая драка, кто-то погибает, а на месте боя остается какой-нибудь лисенок, крысенок или бобренок?

– Фр-р.

– Вот, у меня есть надежда, что здесь произойдет то же самое. Ждем, короче говоря.

План был действительно хорошим, однако его реализация невероятно затянулась – хотя василиск раз в тридцать минут исправно появлялся на горизонте и атаковал общину саламандр, дальшие этого дело не шло. Оказавшись под огненным душем, громадная ящерица стремительно теряла хитпойнты и убегала, ее оппоненты выбирались из потоков лавы, после чего все возвращалось на круги своя. Разумеется, аудитории такая движуха не слишком-то нравилась – спустя какое-то время утомленные однообразными сценками зрители стали малопомалу рассасываться, донаты тоже прекратились, а я начал думать, что именно делаю не так.

Возможно, для нормальной реализации нужной механики требовалась окончательная смерть василиска. Возможно, мне стоило подойти чуть ближе. Второй вариант казался менее вероятным, зато более простым в реализации – убивать ящера я не планировал, а вот пододбаться вплотную к месту битвы мог.

– Ладно, рискнем.

Маскировка у моего персонажа продолжала оставаться запредельно топовой для этих мест, так что я вполне успешно сблизился с саламандрами, нашел себе уютную ложбинку между двумя валунами и затаился там, готовясь к очередному раунду противостояния. Теперь от будущей схватки меня отделяло всего метров двадцать. Или даже меньше.

– Ждем, ребята. Если и на этот раз ничего не выгорит, пойду фармить эту мелкоту. А ты сиди и не отсвечивай.

– Ф-ф.

Новая битва между василиском и саламандрами показалась мне заметно ожесточеннее предыдущих – разозленный ящер действовал гораздо шустрее, прибил сразу трех врагов, затем дотянулся до особенно крупной и яркой рептилии, полоснул ее когтями, но не смог завершить начатое из-за катастрофически просевшего здоровья. Последовала очередная ретирада, а искалеченная саламандра медленно выползла на берег потока совсем рядом со мной и безвольно обмякла.

– Так, народ...

Понимая, что сидеть за камнями больше нельзя, я аккуратно выбрался на открытое пространство, осторожно подошел к ящерице и был вознагражден за смелость хорошо знакомой сценкой. Из тягучей лавы каким-то невероятным образом выскользнуло что-то вроде маленького оранжевого тритона, а у меня перед носом возникло системное сообщение:

[Детеныш демонической саламандры пытается найти у вас защиту. Вы готовы забрать его в качестве питомца?]

Внимание! Из-за отсутствия навыка [Хозяин зверей] вам доступен только один питомец. Вы можете заменить существующего питомца на нового, скормить нового питомца уже существующему или прогнать нового питомца.]

– Чего, блин? – пробормотал я, вчитываясь в коротенький текст и краем глаза следя за появляющимися неподалеку саламандрами. – Какой еще навык, едрена вошь? Что значит, скормить?

Табличка продолжала висеть перед носом, лишая меня возможности предпринять какие-либо активные действия. Огненные ящерицы медленно приближались. Думать следовало как можно быстрее.

– Твою мать...

Отпускать саламандру и лишаться тем самым хоть какой-то награды за терпеливое ожидание было бы чертовски глупым поступком. Менять верного Люцифера на подозрительного тритона, пусть даже и редкого, у меня не поднималась рука. Оставалось лишь скормить саламандру бобра – иных вариантов мне банально никто не предлагал.

– Вот черт. Скормить, хрен с ним.

Надоедливая табличка исчезла, получивший карт-бланш питомец тут же бросился вперед, цапнул мелкую рептилию поперек туловища и мгновенно лишил ее жизни, выбравшиеся из своих убежищ саламандры дружно зашипели и попятились, а игра обрадовала меня очередным сообщением:

[Поздравляем. Ваш питомец [Люцифер] поглотил душу конкурента и получил сопротивление к огненной стихии в размере [10%]. Текущий показатель сопротивления огненной стихии составляет [10%.]

– Отлично... а ну, кыш!

Вплотную подобравшаяся к нам саламандра приоткрыла усеянную тонкими иглообразными зубами пасть, злобно сверкнула глазами, но все же отступила. Я глянул по сторонам, оценил количество потенциальных врагов, после чего счел за лучшее совершить временную ретираду.

– Уходим, шерстяной... так...

То, что мой бобр продолжил собирать бонусы и мало-помалу превращаться в несокрушимую боевую машину, откровенно радовало. То, что теперь в списке его естественных врагов значились не только волки, но и саламандры, было забавным и ничего не значащим штришком к общей картине. А вот тот факт, что из-за отсутствия какого-то левого навыка мне пришлось слить очень интересного питомца, неимоверно бесил.

– Народ, вы вообще в курсе, что это за фигня такая с «Хозяином зверей»? Слышал о ней кто-нибудь?

Вопрос был по своей сути риторическим, ответа я не ждал, но одному из хейтеров все же захотелось высказаться – на меня свалился уже третий за сегодняшнее утро донат. Не совсем приятный.

[Такие вещи заранее проверять надо, безмозглый овощ!]

– Да-да, само собой, – отмахнулся я, перебираясь на форум. – Ладно, ребята, маленькая пауза. Буду расширять свой кругозор. И нет, это совсем не то, о чем вы подумали, маленькие извращенцы.

Связанных с питомцами тем на портале было достаточно мало, однако нужная мне информация обнаружилась очень быстро. Просто потому, что лютый баттхерт по поводу совершенно неочевидного навыка испытывало слишком уж много людей.

[Очередная подляна от разработчиков. Только что пролюбил отличного волчонка просто потому, что у меня не нашлось этого гадского перка. Система мне его никогда не предлагала,

неписи ни разу не обмолвились, квестов на него никаких не давали. Внимание, вопрос – как я должен был узнать, что он вообще существует в игре? Тьфу.]

[Разделяю твою боль, чувак. Такая же история.]

[Жопа горит от таких вот пасхалочек.]

[А где этот перк искать? Что дает?]

[Он покупается у волхвов, но они его продадут только в том случае, если у тебя уже есть какая-нибудь ручная живность. Качается параллельно с питомцем, на сотовом уровне дает плюс одного пета, дальше никто ничего не знает. Предполагаю, что на двухсотом и трехсотом будут дополнительные, но не факт.]

[Получается, четыре питомца здесь максимум?]

[Если это так, то навык просто имбовый. Грамотная пати из каких-нибудь медведей может в соло большинство локаций чистить.]

[С разработчиков станется следующего пета на тысячном уровне дать. Чтобы жизнь медом не казалась.]

[Не дай бог. Навыков и так всего пять, не хотелось бы один из них сливать на такую вот недоспособность.]

[Короче, если хочешь завести второго питомца – прямо сейчас шуруешь к волхву, отдаешь ему десятку и качаешься. Дорастешь до сотого левела, мечта исполнится.]

[Это писец. Мне пришлось выбирать между прокачанным медведем и нулевым василиском. Стул сгорел.]

[Там альтернатива есть, чтобы полуопия не страдали. Дашь своему пету сожрать нового, он рандомный бонус ловит. Профит небольшой, но лучше, чем ничего.]

[Я считаю, здесь нужна энциклопедия по всем навыкам и комбинациям навыков. Иначе это просто бред.]

[Казуальный краб детектед.]

[Остынь, бро, у компании давно никаких энциклопедий не выходит. Они полагают, что игроки должны все узнавать самостоятельно. И в этом действительно есть смысл.]

[Знаю, но горит все равно.]

[У меня тоже горело в свое время. Пройдет.]

[А куда засунуть этот долбаный навык, если у меня все пять слотов забиты нужными вещами?!]

[Никуда, бро. Смирись с тем, что пет у тебя будет только один.]

[Надеюсь, главный разраб гонит этот треш исключительно потому, что его собственный пукан денно и нощно горит неугасимым огнем из-за постоянного прессинга со стороны различных директоров. Очень хочется в это верить.]

[Мечты, мечты.]

Я свернул форум, еще раз осмотрелся по сторонам, глянул на таймер, после чего стал думать о том, чем заняться дальше. Торчать возле саламандр и наблюдать за повторяющимися драками уже не имело смысла – зрителям данная забава откровенно наскучила, а если учесть наш опыт возни с бобриной запрудой, то новый питомец должен был появиться здесь лишь через пару дней. Тотальная зачистка локации являлась вполне рациональным и логичным в данной ситуации шагом, но тут от меня требовалось проявить кое-какую гибкость – чтобы мочкануть не только саламандр, но и василиска, следовало дожждаться очередного боя, а потом выловить недобитого ящера на пути к его логову. Впрочем, ничего действительно сложного в этом не было.

– Ну что, ребята, мы переходим к активным действиям. Если вкратце, то я собираюсь прикончить васька, затем добить несколько уровней на этих милашках, после чего отправиться дальше на север. Не переключайтесь, будет интересно.

– Ф-фр!

Глава 4

Подготовка к убийству василиска прошла в атмосфере иррационального страха – я отлично помнил все сложности, связанные с охотой на подобную ящерицу, а также то, как легко и быстро она аннигилировала моего персонажа. Говоря объективно, в данный момент бояться мне было уже нечего, лишившийся половины здоровья моб должен был слечь с одного удара, а его атакующая способность вряд ли могла пробить мои хитпойнты, но все эти доводы меркли перед засевавшей в глубинах души тревогой. До конца вытравить из себя гадскую «память предков» оказалось чертовски трудно.

– Ждем, пока он как следует отхватит люлей, – сообщил я индифферентно почесывавшемуся бобру. – Дальше вылавливаем и мочим, ясно? Если ваншотнуть не получится, ты кусаешь его за лапу и станишь, осознал?

– Фр.

– Все, тихо.

Ящер объявился точно в расчетные сроки, паровозом промчался сквозь несчастную рощицу и с громким рычанием набросился на очередную саламандру. Убедившись, что бой между естественными антагонистами начался, мы выбрались из-за кустов, совершили короткую перебежку и заблокировали оппоненту дорогу к бегству, каким-то чудом оставшись незамеченными. Еще через минуту опаленный и воняющий жженым шашлыком василиск традиционно удрал с поля боя, резво вломился в кусты, выбрался из них, после чего угодил точно в центр огненного вихря.

– Получай, скотина!

Моб с некоторым опозданием вскинул чешуйчатые конечности, у меня под ногами начали хрустеть льдинки, кожу опалило морозом, но длинный черный наконечник уже достиг цели, с хрустом пробив толстую шкуру. Жалкие крохи здоровья тут же испарились, тварь издала глухой предсмертный рев и рухнула на землю, камни вокруг нас вздрогнули, а мне на голову посыпалась хвоя.

– И все?

– Фрр, – с сомнением отозвался Люцифер, нюхая свеженькую тушу. – Фр! Фрр!

– Чего... а, вижу, вижу.

Увы и ах, но на этот раз за убийство васька нам не выдали никаких уникалок. Однако нужный щелчок в мозгах системы все же произошел и та расщедрилась на очередную душу – питомец сжимал в когтистых лапках хорошо знакомый мне бирюзовый кристалл.

– Отличная находка, шерстяной бро.

– Ф-ф, – сообщил бобр, аккуратно пробуя камень на зуб. – Фрр! Ф-ф!

– Чего, сожрать хочешь, что ли?

– Фр!

– Ну давай, пробуй.

Как только от меня поступило официальное разрешение, кристалл тут же лопнул, рассыпавшись мелкой сверкающей пылью. Не ожидавший такого коварства пет испуганно фыркнул, а передо мной возникло знакомое игровой сообщение:

[Поздравляем. Улучшение совершено. Питомец [Люцифер] получил дополнительное сопротивление к водной стихии в размере [5%.]

Полученный бонус вызвал у меня легкое раздражение – хотя умом я понимал, что съеденная саламандра должна цениться больше стандартного камня души, а эксклюзивные умения выпадают далеко не всегда, настолько мизерный ап все равно казался легкой насмешкой со

стороны разработчиков. С другой стороны, мой волосатый спутник продолжал набирать себе полезные характеристики, незаметно превращаясь в киборга-убийцу.

– Еще двадцать-тридцать душ... слушайте, зрители, а вы случайно не знаете, какие сейчас приоритеты использования у этих кристаллов? Что там с ними народ делает?

К сожалению, на этот раз ответить мне так никто и не захотел – пришлось самому лезть на форум и разыскивать там наиболее актуальную информацию. Хорошо еще, что полученные данные говорили о правильности выбранной мною стратегии.

[С этими булыжниками погаными хрен угадаешь. Оприходовал вчера душу гарпии, она персонажу зрение улучшила, но теперь у него зрачки какие-то странные, квадратные. Пацаны смеются, то козлом называют, то чертом безрогим. Обидно получилось.]

[Решил жизнь новую самурай начать. С головой погрузился в мир виртуальный. Раскрыли его все равно.]

[Иди в пень, рифмоплет. Думаешь, за все это время я один сфейлился?]

[Метод проб и ошибок. Кто-то камни оживляет, кто-то топовые кристаллы в дерьмошмот сует, а у кого-то их просто нет.]

[Расслабься, братан, ты все правильно сделал. Самое лучшее применение этим каменюкам – лутать с них таланты.]

[Это все по уму надо делать, а не так, как вы. Для начала выясняете, с какого типа монстров падают нужные вам перки, затем собираете штук сорок камней, а уже потом их юзаете. Знаю человека, который таким образом себе ядовитую ауру прокачал вместе с иммунитетом к яду. Выглядит смешно, а на деле травит все живое вокруг со страшной силой.]

[Это деньги конские нужны. Он у тебя кто, олигарх?]

[Два овощных ларька внутри ТТК держит.]

[А, ну тогда не вопрос, я бы в таком случае тоже все подряд здесь купил.]

[Да фиг вы найдете нормальные камни, их же сметают на раз. Остаются или те, которые с оверпрайсом, или аукционные, а там тоже ничего бесплатно получить не выйдет.]

[Ну, если очень повезет.]

[Если очень повезет, то ты хапнешь один-два камешка. И все.]

[А что тогда с ними делать? Продавать?]

[Можно продавать, можно копить и менять, можно в предметы совать, можно монстров себе на подмогу вызывать. Но лучше всего на персонаже использовать.]

[Знаю одного популярного стримера, он питомца таким образом грейдит.]

[Ты про Хасана, что ли? Да, у него там скоро вместо крысы демон какой-то адский будет.]

[Нет, я про Онлифанса. Ему зрители частенько донатят эти камешки.]

[Когда донатят – самое то ими заниматься. Иначе дорого.]

Меня слегка покоробил тот факт, что про нас с Люцифером никто не вспомнил, однако это досадное обстоятельство можно было как-то пережить. Гораздо более неприятным являлось то, что сообразительных людей в игре оказалось много и они начали успешно реализовывать мою идею о непобедимом спутнике – теперь мне предстояло конкурировать не только с клановыми воротилами, но и с точно такими же стримерами, делающими контент благодаря своим питомцам.

– Как всегда, блин.

Я для порядка заглянул на аукцион, убедился, что по вменяемым ценам камни душ никто не продает, после чего вернулся к игровой реальности и крепко задумался. Драгоценные кристаллы падали не слишком часто, но кое-какая закономерность в их дропе все же имелась –

для получения вожаемого булыжника требовалось валить мобов с уровнем двести плюс, отдавая предпочтение боссам и ложным боссам. Текущее развитие моего героя вполне позволяло это делать, однако возникала вполне очевидная проблема – боссов в игре было довольно-таки мало, а камни валялись отнюдь не с каждого. Тем не менее, одну из приоритетных целей на ближайшее время я для себя определил.

– Ну что, начнем...

Война с племенем саламандр неожиданно доставила мне целое море позитива – хотя злобные ящерицы отчаянно сопротивлялись истреблению, яростно плевались огнем и всячески пытались организовать мне душ из лавы, я очень легко с ними расправлялся, мало-помалу собирая ценные крупницы опыта. Штраф на получение экспы с чрезмерно слабых мобов по-прежнему работал, однако это компенсировалось гладкостью самого процесса – в принципе, мы с бобром сейчас даже не пытались напрягаться, занимаясь по факту обычным геноцидом беззащитных созданий. А изысканные вулканические пейзажи лишь придавали ситуации легкий шарм.

– Мне кажется, именно так и должна была выглядеть наша игра, – сообщил я зрителям, изгоняя в края вечной охоты очередную ящерку. – Без всей этой социалки, кланов, захвата территорий и прочего дерьма. Ходишь, воюешь с мобами, кладешь болт на весь окружающий мир, ловишь чистый кайф... ну здорово же, согласитесь?

Этот пассаж все-таки нашел отклик в сердцах аудитории – пока я искал следующую жертву, мне прилетело сразу три доната с одобрением высказанных мыслей.

[Правду говоришь. Центр карты в сплошную помойку превратился.]

[Надеюсь, скоро все подряд свалят на такой вот фарм, перестанут отстегивать дань викингам и разрабы заплачут горькими слезами.]

[Я тоже так хочу. Но меня эти гады сожрали бы за первые пять минут.]

– Выходит, нужно качаться, – хмыкнул я, рассматривая затаившуюся в лаве саламандру. – Качать перса и ломиться на дикие просторы, иначе никак. А ну-ка, иди сюда...

У меня были серьезные опасения, что скопившихся в долине саламандр попросту не хватит для перевода героя на сто десятый уровень, но судьба оказалась ко мне благосклонной – когда Клещ пробил-таки несгораемую отметку, по задворкам долины все еще болталось штук десять ящерик во главе с боссом. Я мысленно утер честный трудовой пот, заглянул в характеристики, после чего единым махом влил все накопленные баллы в «мудрость». Та увеличилась до восьмидесяти трех пунктов, тем самым дав мне новый ориентир – теперь, чтобы на постоянной основе использовать изученный недавно «щит», я должен был получить всего семнадцать левел апов. Впрочем, на крайний случай вполне хватило бы и семи – бонусы спрятанной в рюкзаке цепочки никто не отменял. А еще можно было прикупить какую-нибудь никчемную шмотку и насладиться возможностями нового заклинания прямо сейчас. Наверное, будь я чуточку умнее, такая вещь уже давно валялась бы у меня в рюкзаке, но на этот раз долгосрочное планирование оказалось за рамками моих когнитивных способностей.

– Ну все, ребята. Валим самую жирную сволочь, а потом на север.

По весьма неприятному стечению игровых обстоятельств, главарь огненных ящерик ничего мне не выдал – пробившись сквозь завесу из обжигающих плевков, чуть не угробив бобра, но завалив-таки противника, я получил вместо трофеев одно большое ничего. И крошечное месторождение серы в качестве бонуса.

– Мдя... ладно, ребятам пригодится. Шерстяной, вперед!

Переходы по усеянным льдинами участкам беспокойного моря никогда не входили в список моих любимых занятий и сегодняшний день исключением не являлся. Вернувшись к лодке и кое-как спустив ее на воду, мы обогнули частично зачищенный остров, взяли курс на север,

после чего были вынуждены вступить в неравную схватку с разбушевавшейся стихией, которая мгновенно смыла весь накопленный за последний час позитив. Суденышко держалось молодцом, работа была привычной, однако холодные брызги, ледяной ветер и появившиеся в воздухе снежинки заставляли страдать даже одетого в теплую меховую шубку бобра.

– Тьфу, блин.

Я в очередной раз вытер физиономию от щедрой порции соленой пены, несколькими взмахами весла выровнял потерявшую курс посудину, вспомнил о том, что впереди находится зона с откровенно гнусными подводными тварями, после чего расстроился еще сильнее – шанс отправиться на дно ближе к концу заплыва был слишком уж велик. Думать об этом не хотелось и мои мысли незаметно свернули к более позитивным вещам – я начал прикидывать, каким образом могу получить в свое распоряжение оставшиеся четыре символа. На первый взгляд, здесь не имелось особых сложностей – достаточно было накопить несколько тысяч крон, а затем отправить соответствующие запросы текущим владельцам звездочек. К сожалению, в эти четкие расчеты очень сильно вмешивалась психология – лично я, зная, что у потенциального покупателя собран почти весь комплект, обязательно задрал бы ценник на финальные части до небес. И вот здесь проходила тонкая грань между адекватной и неадекватной алчностью – если более-менее разумные аппетиты текущих владельцев я постарался бы удовлетворить, то во время общения с откровенными жадинами требовалось иметь запасной план действий. Например, грабеж.

– Звучит не так уж плохо...

– Фр?

– Забей, это так, мысли вслух.

Каким образом можно ограбить высокоуровневого игрока, живущего в абсолютно другом игровом поясе и находящегося под защитой серьезного клана, я пока не придумал. Однако символы были сделаны таким образом, что возможность их насильственной экспроприации у меня оставалась – требовалось лишь грамотно ею воспользоваться.

– Ф-фр!

– Чего? А, льдина...

Показавшийся впереди кусок льда не представлял из себя особой угрозы, но я все равно заложил небольшой вираж, чтобы оставить его в стороне. Затем точно таким же образом пришлось поступить с еще парочкой льдин, однако спустя какое-то время их число резко увеличилось, мне надоело совершать лишние телодвижения и маршрут опять выровнялся.

Минуты шли, второй час нашего перехода близился к завершению, но никаких признаков суши на горизонте так и не появлялось. Согласно карте, мы очень даже неплохо продвинулись на север, однако в реальности это нашло свое отражение только в количестве плававшего вокруг льда. Отмели давным-давно закончились, диких островов рядом не было, монстры почему-то отсутствовали и в результате у меня создавалось ложное впечатление, что лодка стоит на месте.

– Фрр! Фр!

– Ага, вижу. Крупный, скотина.

Затаившийся на очередной льдине белый медведь вызвал у меня нехорошие ассоциации с бером, но тревога оказалась напрасной – появившаяся статусная надпись услужливо сообщила, что мы имеем дело с самым обычным топтыгиным четырехсот пятидесятого уровня. Еще через несколько секунд выяснилось еще одно отличие найденного монстра от своего дальнего сородича – мишка оказался весьма глазастым, буквально сразу же увидел лодку, после чего прыгнул в набежавшую волну и целеустремленно поплыл к нам. По идее, от него вполне можно было бы удрать, но копьё оставалось при мне, позиция для схватки выглядела приемлемой и меня потянуло размяться перед высадкой на далекий берег.

– Ну, иди сюда, козлина... шас мы тебя... вот сука!

У самой лодки медведь неожиданно ускорился, резко взмахнул передними лапами и попытался выпрыгнуть из воды, заставив меня отложить пару кирпичей. Мгновение спустя копьё ударило его в плечо, отдернулось, снова ударило...

Челнок неожиданно хрустнул и закружился на месте, обосновавшийся на передней скамейке бобр с негодующим писком улетел за борт, а сам я с трудом удержался на ногах, временно потеряв ориентацию в пространстве. За бортом раздался торжествующий рев, но тут лодка услужливо развернула меня лицом к противнику и я нанес очередной удар. Боги «Валгаллы» оказались на моей стороне, сработал модификатор критического урона, лишившийся почти всех хитпойнтов медведь испуганно отшатнулся и попытался занырнуть, однако безжалостный Пуканорасширитель догнал его даже под водой, установив финальную точку в этой битве.

Смысла в одержанной победе не было никакого – опыт и лут обошли меня стороной, а вот наше плавательное средство получило серьезные повреждения, лишившись части правого борта и утратив былую целостность. Теперь добраться до суши требовалось как можно быстрее.

– Давай, шерстяной, – пропыхтел я, за шкирку вытаскивая увесистого бобра из родной стихии. – Воду вычерпывай, в темпе!

Следующие двадцать минут стали настоящей гонкой на выживание – я изо всех сил размахивал веслом, Люцифер усердно выбрасывал просачивавшуюся внутрь лодки влагу обратно за борт, а ветер и волны всячески нам препятствовали, пытаясь затормозить, сбить с курса или вообще отправить на дно. Потом немного в стороне возник еще один медведь, из-за которого нам пришлось сделать серьезный крюк.

[Да сдохни ты уже! Надоело уже на стриме торчать!]

– Железная логика, бро, – вздохнул я, снова разворачивая кораблик на север. – Интересно, да?

– Фр!

Медведь нас не заметил, а еще через пару минут мне показалось, что ветер начал-таки стихать. Воодушевленный этим обстоятельством, я с утроенной энергией взялся за греблю, но сиюминутного результата не достиг и чуточку умерил свой пыл. Время тянулось мимо нас со скоростью обожравшейся улитки, лодка как будто замерла на месте, вода на ее дне прибавлялась все быстрее и быстрее, бобр откровенно не справлялся с нагрузкой, однако затем сквозь пелену тумана проступили контуры далекой земли. Я вновь ускорился, тут же запыхался, вынужден был взять небольшую паузу, потом возобновил свое занятие...

– Ну... блин!

Берег неохотно приближался, но в тот момент, когда до него оставалось метров двадцать, ялик все же приказал долго жить. Доски жалобно хрустнули, сквозь появившиеся щели хлынула вода и до меня дошло, что мы неотвратно идем ко дну. Копье тут же отправилось за спину, я вскочил на скамью, после чего изо всех сил прыгнул вперед, оставив изумленного Люцифера за спиной. Ледяное море охотно приняло меня в свои объятия, дыхание перехватило, на краю поля зрения возник список полученных дебафов, но это все было уже не важно. Я вынырнул, отпустил парочку сочных ругательств, а затем поплыл вперед, стараясь добраться до суши. Два метра, пять... десять... а затем мою левую ногу пронзила отнюдь не иллюзорная боль и хитпойнты обвалились до половины. Местная подводная живность явно не страдала внезапными приступами пацифизма.

– Сука! Люцифер, твою мать, помогай!

Рядом послышалось знакомое сопение, потом бобр скрылся из виду, а меня вновь укусили, едва не отправив на перерождение. Я отчаянно дернулся, зацепил ногой лежащие на дне камни, бросился вперед, прорвался сквозь вялый прибой и оказался на земле.

Рядом из набежавшей волны вывалился точно такой же полудохлый и израненный невидимыми врагами питомец.

– Фу, блин.

Около минуты я благоразумно лежал на холодных жестких камнях, усиленно регенерируя здоровье. Именно в этот момент прилетели еще два доната – зрители явно по достоинству оценили нашу гонку со смертью.

[Ну вот, теперь опять сидеть, втыкать в монитор. Что ты делаешь с моей жизнью, нехороший стример?!]

[Красавчик! Так держать!]

Я от души поблагодарил щедрых меценатов, а затем внимательно огляделся по сторонам и с некоторым сомнением хмыкнул. Окружавшие меня ландшафты были по меркам «Валгаллы» достаточно стандартными – каменистый пляж украшали многочисленные пятна зеленого мха, чуть дальше виднелись жиденькие кусты, поодаль возвышалось несколько сосен, а фоном для всего этого служили приземистые лесистые горы. И все бы ничего, но хорошо запомнившиеся мне окрестности черной цитадели выглядели совсем иначе – зелени там почти не наблюдалось, горы были заметно выше, а пляж представлял собой бесконечное поле из разномастных валунов. Создавалось впечатление, что меня занесло куда-то не туда.

– Ладно, проверим...

Организованная мною разведка выявила гулявшего по соседнему мысу белого медведя, а также целое стадо тюленей – больших, но при этом юрких и очень зубастых. Топтыгин меня совершенно не интересовал, а вот к ластиногам я присмотрелся гораздо внимательнее.

[Северный морской леопард. Ранг [редкий]. Уровень [142].]

[Северный морской леопард. Ранг [редкий]. Уровень [127].]

Средний уровень мобов показался мне чересчур высоким для сбора с них нормального количества опыта, но отдельные особи совершенно точно проходили по штрафным критериям. То есть, их следовало мочить, жестоко и беспощадно.

– Кажется, у нас тут намечается прокачка, – сообщил я зрителям. – Если кто не в курсе, на сто десятом уровне персонажа граница для получения экспы составляет плюс двадцать процентов. Поэтому искать будем самых маленьких и тощеньких вражин. Шерстяной, готовься.

Главной сложностью затеянного мною фарма была чересчур высокая скученность монстров – чтобы выманить нужную жертву, нам с Люцифером приходилось чуть ли не выворачиваться наизнанку. Однако дело все равно шло, наиболее безобидные ластиноги один за другим покидали этот мир, а персонаж ловил драгоценные крупинки опыта. Спустя час подобного издевательства я дважды апнул, разогнал «копейщика» до сорокового уровня и перешел к более сложным противникам. Увы, но чуда не случилось – за этих леопардов опыта давали еще меньше, так что в конце концов мне пришлось одернуть самого себя, смириться с невозможностью добить следующий десяток уровней и отправиться дальше.

– Сюда мы в случае чего еще вернемся, – сообщил я аудитории, бодро топая к ближайшему холму. – Пару таких вот лежбищ фарманем, герой немного подрастет, тогда и тут можно будет тотальную чистку устроить.

Вечер еще не наступил, количество наблюдавших за стримом зрителей вновь начало увеличиваться, категория зоны отлично соответствовала развитию моего персонажа, никаких реальных опасностей вокруг не наблюдалось, так что мое настроение быстро вернулось на недостижимые прежде вершины. Его не испортил даже появившийся из очередной рожи мед-

ведь – мы с Люцифером лишь благоразумно затаились, подождали, пока зверь свалит по своим делам и спокойно продолжили восхождение.

Открывшийся с вершины холма вид заставил меня как следует задуматься – благодаря хорошей точке обзора я смог рассмотреть местность на пару километров вокруг и увидеть близлежащие локации, а там оказалось чертовски много интересных вещей. Разумеется, жившие поблизости монстры так и остались за пределами моего восприятия, но все остальное лежало как на ладони.

– Интересненько...

Первым, что мгновенно привлекло мой взгляд, оказался выброшенный на скалы корабль – хотя дорогу к нему защищал обнаруженный мною сразу после высадки мишка, этот барьер при желании можно было одолеть. С другой стороны никаких кораблей не наблюдалось, однако там нашлось кое-что другое – небольшое и явно заброшенное людьми поселение, раскинувшееся по берегам уютной бухты. А вдалеке, на самом краю зоны видимости, сквозь туман проступали смутные контуры большого черного замка. Точнее, черной цитадели.

Вопрос о том, куда идти, на повестке дня больше не стоял – хотя я для порядка отметил, где именно валяется потерпевшее крушение судно, найденный поселок выглядел гораздо более перспективным с любой точки зрения.

– Ну что, идем.

До нужной бухты было около восьмисот метров, однако по мере спуска с холма бонус к восприятию сам собой исчез, так что мне пришлось какое-то время шагать вдоль береговой линии, не видя ни одного значимого ориентира. Затем дымка опять начала рассеиваться и нам открылся вид на обветшалые покосившиеся домики. А еще через минуту между ними стали появляться неподвижные человеческие фигуры.

– Ага...

Я на всякий случай сбавил скорость, очень осторожно приблизился к краю поселка, но затем рассмотрел статусные надписи над головами местных обитателей и расслабился – несмотря на относительную близость черной цитадели, вокруг меня по-прежнему находилась вполне комфортная игровая зона, ничем не отличавшаяся от остального побережья.

[Ледяной зомби. Ранг [обычный]. Уровень [120].]

Экспресс-разведка подтвердила мое самое первое впечатление – черт его знает, что конкретно здесь произошло, но бывшие жители деревни теперь бродили по улицам в качестве неупокоенных мертвяков. Покрытых инеем, абсолютно безразличных ко всему происходящему вокруг, однако весьма зубастых. Впрочем, их трагичная судьба меня не волновала – сейчас я видел перед собой лишь еще один источник халявного опыта.

По мере приближения к домам в воздухе начал чувствоваться неприятный холодок, но какого-то сверхкритичного мороза мы так и не ощутили – дело ограничилось косметическими эффектами вроде легкого инея и кружащихся повсюду снежинок. А затем начался фарм, атакованные мертвяки резко активизировались и мне стало не до погодных явлений.

– Шустрый, падла... на!

Если рассуждать объективно, местные зомби являлись очень неприятными противниками – высокоуровневыми, обладающими конской регенерацией, а также весьма подвижными и способными использовать естественные укрытия для внезапных атак или восстановления хитпойнтов. Однако мое верное копьё ультимативно нивелировало большинство этих плюсов, исправно раздавая ваншоты, пробивая имеющиеся сопротивления и лишь изредка проскальзывая мимо цели. Каждый подобный случай вызывал у меня в душе легкую панику, но верный бобр старался как можно меньше щелкать клювом и вовремя тормозил слишком везучих противников, давая мне возможность нанести второй удар. Бой шел с таким откровенным

перевесом в нашу сторону, что занял всего-навсего минут пятнадцать, а тот момент, когда под натиском Пуканорасширителя рипнулся самый главный мертвяк, банально не отложился в моей памяти. Скорее всего, я завалил его походя, во время одной из более-менее ожесточенных стычек.

Увы, но дотянуть до следующей несгораемой отметки у меня так и не вышло – по итогам зачистки персонаж остановился на сто шестнадцатом уровне.

[Клец, тебя пора нерфить. Верни копье отделу баланса!]

– Не-не-не, – усмехнулся я, с интересом рассматривая заваленные остатками врагов улочки. – Копье нажито непосильным трудом, его отдавать нельзя.

Анонимный донатер был частично прав – мое оружие явно выбивалось из общего баланса игры, позволяя мне в одно хлебальце фармить уровни там, где девять из десяти игроков тут же подняли бы вверх дрожащие от страха лапки. Но я шел к этому состоянию не одну неделю, израсходовал на грейд хренову тучу денег и считал все происходящее закономерным итогом своих действий.

– Это скилл, ребята... так, а что у нас здесь...

Большая часть поселка выглядела никчемными и бесполезными декорациями – сунув нос в один из домиков, я увидел там лишь затянутые инеем и не имеющие особой ценности вещи прежних жильцов. В принципе, за счет «экспертного разведчика» можно было бы организовать тотальный обыск и найти парочку захоронок, но сейчас у меня имелись гораздо более интересные цели – на главной площади, совсем рядом с покосившимся жилищем бывшего ярла, торчала облицованная белым мрамором башня. Маленькая, однако выделявшаяся на фоне всех остальных зданий подобно замороженному бычьему пенису, выложенному хитрым мерчендайзером на витрину с пельменями.

Я довольно нагло подошел к постройке, отметил про себя тот факт, что возле нее отсутствуют даже малейшие признаки назойливого инея, уверенно схватился за дверную ручку...

– Используй тайное знание нашего ордена, – послышался у меня над головой чей-то безразличный голос. – Чужакам здесь не место.

– Твою мать, – сообщил я, резво отпрыгнув назад. – Зачем так пугать-то?

Голос не ответил и вокруг повисла вязкая тишина, заставившая меня нервно осмотреться по сторонам. К счастью, ничего страшного не случилось – мертвяки постепенно рассыпались трухой и один за другим исчезали с улиц, а новых противников вокруг не наблюдалось.

– Ладно...

Вторая попытка привела к тем же самым результатам – дверь осталась на месте, а мне дали еще раз послушать голосовое сообщение, после чего на площадь вернулась тишина. Я независимо хмыкнул, затем медленно обошел башню по периметру, но не нашел ни одного вменяемого способа пробраться внутрь – ближайшие окна располагались на высоте третьего этажа и были прикрыты гладкими металлическими ставнями, а мраморная облицовка выглядела чересчур скользкой для того, чтобы попытаться совершить восхождение. Чисто теоретически, я мог притащить сюда гору строительного хлама и забраться по нему на необходимую высоту, но этот план предполагал слишком много утомительных действий. Выбить к чертовой матери дверь было гораздо проще.

Черный наконечник с силой ударил в потемневшее от времени железо, я на всякий случай зажмурился, ожидая испепеляющего удара от местной защитной системы, но ничего подобного не случилось – копье лишь скользнуло по невидимому куполу, ушло в сторону и воткнулось в мраморную плиту, выбив из нее небольшой фонтанчик каменной крошки.

– Ага!

Чувствуя, что нашупал верный путь, я отошел от двери, выбрал симпатичный участок стены, после чего от души приголубил его копьем. Во все стороны брызнула пыль, а на гладком мраморе появилась заметная выбоина – система верно обчислила входящий урон, не нашла никаких причин его игнорировать и спокойно зарегистрировала нанесенные повреждения.

Работа началась.

Глава 5

Изначально я собирался раздолбать к чертовой матери стену башни, после чего забраться внутрь и похитить все спрятанные там сокровища. Спустя четверть часа монотонного избивания каменной кладки эти планы слегка изменились – теперь мне хотелось сделать небольшую дырку, запустить в нее бобра и приказать ему каким-нибудь хитрым образом сломать дверные петли. А еще через десять минут, когда бесконечная прочность моего оружия успешно снизилась на четверть, я дошел до весьма простой и очевидной мысли – так как гнусное строение являлось по своей сути неким хранилищем, то на него должны были распространяться дебафы моей цепочки. То есть, для окончательного триумфа здесь требовалось проколупать хоть какое-нибудь отверстие. Даже самое маленькое.

– Н-на, падла!

Копье старалось вовсю, я прилагал неимоверные усилия, чтобы превратить его в некое подобие отбойного молотка, но дело все равно шло со скрипом. Мрамор охотно крошился, облепленный пылью бобр укоризненно чихал, по округе разносился звонкий треск впере-мешку с бодрыми матами, но толщина стены оказалась слишком большой, а за слоем облицовки нашелся самый натуральный гранит, пробить который оказалось гораздо сложнее. Тем не менее, выдолбленная мною каверна становилась все больше, а конечная цель – все ближе.

В какой-то момент времени система великодушно предложила мне изучить навык камнотеса. Я прочитал выскочившее перед носом сообщение, обронил еще парочку нехороших слов, после чего сделал небольшую передышку и начал гулять по площади, бросая злобные взгляды на башню.

[Надо было брать! Рак на стримере!]

– Да-да, блин. Конечно.

Мой вояж откровенно так затянулся, вокруг уже начали сгущаться плотные вечерние тени, но бросить возжеленную башню и вернуться к унылой реальности нормального человеческого мира было выше моих сил. За толстыми стенами однозначно скрывались какие-то ништяки, их требовалось немедленно освоить, а проделанная работа говорила о том, что я нахожусь уже совсем рядом с целью. Требовалось всего лишь совершить еще одно самое последнее усилие, раздолбать к хренам стоявшие на пути камни, засунуть внутрь цепочку...

Стараясь не думать о том, что символы в данном случае могут оказаться бесполезными, я глубоко вздохнул, покрутил головой, а затем вновь принялся долбить неподатливую кладку. Острие копья время от времени высекало искры, в разные стороны отлетали куски гранита, из глубин души стала подниматься черная злость... а потом черный наконечник все же сокрушил последний рубеж обороны и провалился куда-то внутрь постройки. Я с трудом вытащил копьё обратно, заглянул в получившуюся дырку, после чего достал из рюкзака свой артефакт и аккуратно пропихнул его сквозь отверстие. Какое-то мгновение все оставалось без изменений, но затем по двери башни пробежала волна бледно-розового пламени, а у меня над головой раздался уже знакомый голос:

– Торопись, брат. Силы зла уже рядом.

– Какие еще, нафиг, силы зла, – пробормотал я, испуганно озираясь. – Это что, ловушка?

– Торопись, брат. Силы зла уже рядом.

– А, блин...

Вычурная бронзовая ручка с легкостью повернулась, дверь с протяжным скрипом ушла в сторону и передо мной открылся вид на вместительный темный холл. Чего-то сногшибательного там не оказалось – первый этаж однозначно являлся своего рода прихожей и единствен-

ным значимым элементом интерьера тут являлась широкая винтовая лестница, обрамленная суровыми чугунными перилами. Впрочем, аккуратные светильники, стоявший у противоположного края зала кожаный диван и стол с двумя креслами говорили о том, что хозяева башни могли организовывать встречи даже здесь.

Я медленно прошелся по комнате, оценил ее размеры, после чего обратил внимание на царивший вокруг беспорядок – диван был слегка отодвинут от стены, кресла стояли вразнобой, один из светильников покосился, а рядом со столом валялась какая-то цветастая тряпка. Полноценным хаосом все это не являлось, однако у меня создалось впечатление, что местные обитатели знатно побегали тут перед тем, как свалить в неведомые края. Само собой, если им вообще удалось свалить.

– Интересно...

– Ф-фр?

– Идем.

Второй этаж оказался чисто складским – моему вниманию были предложены несколько тесных каморок, заваленных одеждой, разномастными винными бутылками, черствым хлебом и кусками сыра. В игре существовала возможность провести время за трапезой, я слышал о том, что кое-где в центральных областях карты уже открылись самые первые и самые дорогие ресторанчики, но забивать инвентарь подозрительным пойлом или другими продуктами все равно не собирался. Шмотки тоже пришлось оставить – на них не имелось никаких статов и особой ценности для игроков они не представляли.

Третий этаж был отдан под телепортационный зал – в центре просторной комнаты находился большой круг из белого мрамора, старательно расчерченный линиями и покрытый неизвестными мне символами. К сожалению, этот портал оказался сломанным – по гладкой поверхности сооружения разбегались отвратительные черные трещины, кое-где виднелись внушительные ямки от ударов, а валявшаяся рядом кувалда довершала картину.

[Разрушенный магический портал. Восстановлению не подлежит.]

– Странные люди...

Фрагменты мозаики мало-помалу складывались воедино – похоже, в эти края сунулось что-то очень нехорошее, с легкостью убившее жителей деревни, но обломавшее зубы о магическую башню. А чудом сохранившие свои шкуры волхвы шустро дали по тапкам, запечатав обитель и постаравшись испортить то, что хоть как-то поддавалось грубой силе. Такой расклад меня отнюдь не радовал – если отступление прошло в организованном порядке, то о ценной добыче можно было забыть.

На четвертом этаже обнаружились пять однотипных и очень маленьких каморок, явно служивших спальнями для местных обитателей. Как я и предполагал, чего-то стоящего здесь не нашлось – две комнаты пребывали в запустении, еще две носили следы беспорядочного бегства своих владельцев, а последняя, хоть и выглядела более-менее нормальной, удручала демонстративным аскетизмом.

Бормоча себе под нос традиционные ругательства, я поднялся на пятый этаж, после чего наконец-то обнаружил кое-что интересное – этот ярус явно представлял из себя нечто вроде совместной зоны отдыха, общего рабочего пространства и по совместительству небольшой лаборатории. Возле стен расположились уютные диванчики вперемешку с крохотными рабочими столами, свободное место оказалось поделено между книжными шкафами и стеллажами с алхимической посудой, а в центре помещения расположился большой стеклянный шар, неподвижно висевший в воздухе и демонстрировавший панораму вечернего моря. Но самая главная находка таилась за одним из столов – там в расслабленной позе сидела и взирала в пустоту высохшая мумия.

– Фр-р.

Я крепче сжал в руках копье, но мертвец даже не подумал на меня нападать, продолжая таращиться куда-то вдаль. Осознав, что подлянок с его стороны можно не ждать, я сместился чуть ближе, пододвинул к себе лежавший на столе журнал и окинул взглядом написанные крупным неряшливым почерком строчки.

[Мои друзья ушли, забрав с собой все самое ценное и перекрыв доступ в башню. К сожалению, враг слишком силен и все равно может прорваться внутрь. Чтобы он не смог разгадать секреты наших порталов, я был вынужден остаться здесь навсегда. Гибельный холод проникает даже сквозь волшебные барьеры, мои часы сочтены, но меня переполняет чувство выполненного до конца долга. Мы отступили, но враг не получил ничего.]

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.