



Денис Крупнов

Промпт-инжиниринг: как заставить ИИ работать на вас

<https://litres.ru/74236593>

SelfPub; 2026

Аннотация

Хотите перестать бороться с нейросетями и начать управлять ими? Эта книга — полное руководство по промпт-инжинирингу, официально признанной профессии будущего. Вы научитесь создавать идеальные запросы для ChatGPT и других моделей, управлять тоном, стилем и поведением ИИ, строить цепочки промптов для решения сложных задач. Зарплата промпт-инженера — от 60 000 до 120 000 . Книга для новичков и опытных пользователей, которые хотят освоить искусство управления нейросетями и зарабатывать на этом.

Содержание

Глава 1	4
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Денис Крупнов

Промпт-инжиниринг:

как заставить ИИ

работать на вас

Глава 1

Нейро-дизайнер: генерация изображений и видео

Как создавать графику, иллюстрации и ролики с помощью нейросетей и зарабатывать от 50 000 # в месяц

Оглавление

Введение ... 4

Для кого эта книга ... 4

Какую проблему решает ... 5

Как пользоваться книгой ... 5

Часть 1. Базовый блок: что нужно знать новичку ...

1.1. Что такое генеративные нейросети простыми словами ...	6
1.2. Какие инструменты нужны для старта ...	7
1.3. Пошаговая регистрация и настройка сервисов ...	9
1.4. Железо и технические требования ...	10
Часть 2. Техника промпта для изображений ...	11
2.1. Структура визуального промпта ...	11
2.2. Ключевые параметры: стили, освещение, ракурс, композиция ...	13
2.3. Разбор 7 провальных промптов и их исправление ...	15
2.4. Референсы и техника «Image to Prompt» ...	17
Часть 3. Практикум: создаём 6 видов визуального контента ...	19
3.1. Обложки и превью для соцсетей и YouTube ...	19

3.2. Иллюстрации и арты для статей и блогов ... 21

3.3. Логотипы и айдентика для бизнеса ... 23

3.4. Рекламные креативы и баннеры ... 25

3.5. Генерация видео: Reels, Shorts, тизеры ... 27

3.6. Нейро-фотографии для маркетплейсов ... 29

Часть 4. Редактура и постобработка ... 31

4.1. Как улучшить сгенерированное изображение ... 31

4.2. Работа с лицами и руками (проблемы ИИ) ... 33

4.3. Склейка и монтаж видео с помощью нейросетей ... 34

4.4. Апскейлинг и повышение качества изображений ... 35

Часть 5. Заработок и упаковка личного бренда ... 36

5.1. 15 вариантов услуг в нейрографике и нейровидео ... 36

5.2. Анализ рынка: сколько платят за ИИ-визуал в 2026 году ... 38

5.3. Как создать портфолио без клиентов ... 39

5.4. Скрипты переговоров: продажа дизайна за 10 000 #
... 40

Часть 6. Старт с нуля: календарный план на 30 дней
... 42

6.1. Первая неделя: освоение Midjourney и Кандинского
... 42

6.2. Вторая неделя: создание портфолио и выход на биржи
... 43

6.3. Третья и четвёртая недели: первые заказы и масштабирование ... 44

Часть 7. Ошибки и безопасность ... 45

7.1. Авторские права на сгенерированные изображения ...
45

7.2. Этические нормы: дипфейки и запрещённый контент
... 46

7.3. Чек-лист перед отправкой заказчику ... 47

Введение

Для кого эта книга

Представьте, что вы умеете рисовать, но вам не нужно держать в руках карандаш. Вы просто описываете словами то, что видите в голове, и через 10 секунд на экране появляется изображение. Это не магия — это нейросети.

Эта книга для вас, если:

— **Вы — дизайнер или иллюстратор**, который хочет ускорить свою работу в 10 раз и перестать часами подбирать референсы.

— **Вы — маркетолог или SMM-специалист**, который устал ждать дизайнеров и хочет создавать креативы самостоятельно.

— **Вы — предприниматель**, который хочет делать визуалы для своего бизнеса без найма дорогого дизайнера.

— **Вы — новичок**, который вообще не умеет рисовать, но хочет зарабатывать на создании изображений и видео.

Какую проблему решает книга

В 2026 году визуальный контент — это король. Без качественных картинок, обложек и видео ваш продукт никто не заметит. Но наёмные дизайнеры стоят дорого, а заказы в студиях — от 3 до 10 рабочих дней.

Нейросети решают эту проблему. Вы можете создать профессиональную обложку за 5 минут, логотип за 10 минут, а рекламный ролик — за час. Главное — знать правильные запросы. Этому мы и научимся.

Как пользоваться книгой

— Читайте **последовательно**. Сначала разберитесь с инструментами, потом осваивайте промпты.

— **Выполняйте практику** в каждой главе. Не просто читайте — сразу пробуйте генерировать.

— Используйте **библиотеку промптов** в конце. Это ваша шпаргалка для быстрого старта.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.