



СИЛЬНЕЙШИЙ
НЕКРОМАНТ ВРАТ НЕБЕС

Elyon
Сильнейший Некромант
Врат Небес. Книга 2
Серия «Сильнейший Некромант
Врат Небес», книга 2

http://www.litres.ru/pages/biblio_book/?art=74261751
0101

Содержание

51 В мире нет случайностей	4
52 Старший Брат! Пожалуйста, помоги нам	13
53 Мифическое Оружие Рэндольфа	18
54 Настоящий протагонист	29
55 Время не ждёт ни человека, ни гнома	37
56 Кровавая битва в логове кобольдов	45
57 Я за чёртовым полуэльфом не пойду	54
58 В разгаре каждого кризиса кроется великая возможность	63
59 Забытая Королева	74
60 Тяжёлая наука	83
61 Вы дварфы или гоблины?	91
62 Покажи этим ящерам, кто здесь босс	98
Конец ознакомительного фрагмента.	100

Сильнейший Некромант Врат Небес

51 В мире нет случайностей

На следующий день после того, как Люкс закончил улучшать свою Книгу души, он отправился навестить Кузнеца в Деревне Листа.

Его целью была покупка дешёвого оружия со встроенными навыками, чтобы он мог перенести эти навыки и сделать своё снаряжение сильнее.

– Сэр Рэндольф, доброе утро! – поприветствовал Люкс Кузнеца, который как раз отдыхал от работы.

– О, это ты, Люкс, – поприветствовал Рэндольф Полуэльфа, который стал его постоянным поставщиком звериных частей из Сада Фигаро. – Ты сегодня собираешься продать мне какие-нибудь материалы?

Люкс покачал головой. – Нет. На этот раз я пришёл, чтобы купить оружие и доспехи.

Рэндольф усмехнулся и указал на оружие и доспехи, выставленные в его лавке.

Люкс держал в руке Компендиум Элизиума, и перед его глазами материализовалась подробная информация о предметах.

Компендиум Элизиума также мог служить инструментом для оценки. В конце концов, его главной особенностью был доступ к подробной информации практически обо всём в Элизиуме.

Полуэльф посмотрел на Боевой Топор перед ним и тут же увидел информацию, которую искал.

Топор Натиска

Тип оружия: Топор

Редкость: Редкий

Урон: 40 – 75

Прочность: 300/300

Требуемая сила: 30

Навык: Критический Удар

– Каждая атака имеет 10% шанс нанести критический урон.

Цена: 20 Золотых

Люкс почесал в затылке, глядя на цену Топора Натиска и на монеты, которые у него были.

Медные Монеты Элизиума: 200

Серебряные Монеты Элизиума: 50

Золотые Монеты Элизиума: 12

Даже продав Рэндольфу все эти ценные части монстров,

его текущих средств всё равно не хватало, чтобы купить топор перед ним. С тяжёлым сердцем Люкс заставил себя посмотреть на другое оружие рядом с топором, гадая, уложится ли оно в его бюджет.

Жало

Тип оружия: Одноручный меч

Редкость: Редкий

Урон: 20 – 32

Прочность: 200/200

Требуемая сила: 15

Требуемая ловкость: 15

Навык: Отравление

Мана: 10

– Имеет низкий шанс отравить вашу цель.

Цена: 10 Золотых

Клыкастый Крис

Тип оружия: Кинжал

Редкость: Редкий

Урон: 15 – 25

Требуемая сила: 10

Требуемая ловкость: 20

Прочность: 200/200

Навык: Шип

– имеет 5% шанс наложить на цель эффект Кровотечения

при каждом ударе.

– Эффект Кровотечения уменьшает Очки Здоровья вашей цели на 1% от её максимальных Очков Здоровья каждые 2 секунды.

– Длительность эффекта Кровотечения: 10 секунд.

Цена: 15 Золотых

Люкс проверил все предметы в лавке Рэндольфа. В итоге все они оказались довольно дорогими. Некоторые из них имели встроенные навыки, другие – нет. Но больше всего его удручало то, насколько чертовски дорогими они все были.

Обычное оружие, очевидно, было дешевле, но поскольку в нём не было никаких Навыков, покупать его было бесполезно.

Только превосходное оружие и комплекты доспехов в лавке Рэндольфа обладали навыками, но помимо того, что они были дорогими, их количество было ограничено. Именно в этот момент Люкс понял, каким пожирающим деньги навыком была Трансмутация Предметов [EX].

Не имея на руках ни одного предмета, он не мог в полной мере использовать навык, который получил после улучшения.

Пока Люкс мучился дилеммой, в его голове внезапно возникла идея.

– Эм, сэр Рэндольф, у вас есть на продажу бракованные изделия? – спросил Люкс. – Подойдёт даже оружейный лом.

Рэндольф нахмурился, глядя на Полуэльфа, который только что спросил у него нечто неразумное.

– Парень, я не продаю в своей лавке бракованные изделия, – фыркнув, ответил Рэндольф. – Ни один Гном-кузнец, который дорожит своим именем и репутацией, не станет делать ничего подобного. Если в будущем ты снова спросишь меня о чём-то таком, я ударю тебя своим Кузнечным Молотом, чтобы вправить тебе мозги!

Люкс поспешно извинился перед разъярённым Гномом и объяснил, что не собирался его принижать или что-то в этом роде.

Он нашёл оправдание, сказав, что очень интересуется Кузнечным Делом и хочет посмотреть, как выглядят бракованные изделия, чтобы, когда он будет ковать собственное оружие и доспехи, у него было представление о том, что является браком, а что нет.

– Хочешь научиться Кузнечному Делу? – Рэндольф смеялся Полуэльфа взглядом с ног до головы. – Что ж, думаю, научиться может любой, если у него есть страсть к ремеслу. Тогда хочешь стать моим учеником?

На лбу Люкса выступили капельки пота, потому что он не мог поверить, что Рэндольф всерьёз воспринял его оправдание.

Он не планировал сейчас учиться Кузнечному Делу, потому что всё ещё собирался монополизировать добычу в Садах Фигаро и собрать как можно больше частей монстров и

Звериных Ядер, пока комары всё ещё были на свободе.

Однако, прежде чем он успел вежливо отказаться от предложения Рэндольфа, перед ним материализовалось уведомление.

< Особый Квест: Искусство Кузнечного Дела >

– Рэндольф в настоящее время ищет ученика, чтобы передать ему своё ремесло. Если вы решите принять этот квест, вы получите в награду подкласс Кузнеца.

– Это необязательный квест. Вы можете отклонить его предложение, если не хотите.

< Награды >

– Подкласс Кузнеца

– Титул: Ученик Кузнеца

< Хотите принять этот Квест на подкласс? >

< Да / Нет >

Тело Люкса напряглось, потому что он не ожидал, что ни с того ни с сего получит особый квест. Он был знаком с опцией подклассов в играх, так как в большинстве игр была такая возможность.

Согласно его пониманию, его основным Классом был Некромант, что позволяло ему призывать Нежить, использовать проклятия и другие способности, связанные с его профессией.

Подкласс, однако, позволил бы ему использовать способ-

ности других Классов профессий без каких-либо конфликтов с его основным Классом. Это означало, что Люкс мог одновременно стать Некромантом и Учеником Кузнеца.

Люкс мысленно взвесил все за и против принятия предложения Рэндольфа.

«Если я стану Учеником Кузнеца, я смогу научиться создавать оружие и доспехи, – подумал Люкс. – Если в процессековки мне случится создать исключительное оружие с прикреплённым навыком, я смогу без проблем перенести его на своё оружие».

«Единственный минус в том, что мне придётся постоянно создавать оружие, чтобы повышать ранг моих кузнечных Навыков».

Компендиум Элизиума в руке Люкса снабдил его информацией о Ремесленных Классах в мире Элизиума. Эти ремесленники, следовавшие разным путям, не могли повышать уровень владения своими Навыками с помощью Звериных Ядер.

Им нужно было преданно следовать своей страсти, чтобы достичь более глубокого понимания своего ремесла.

В Элизиуме люди могли иметь максимум до трёх подклассов. Если они хотели превысить это число, им приходилось приобретать особые жетоны в Гильдии Искателей Приключений, чтобы увеличить количество подклассов до пяти.

Однако для получения этих жетонов требовалось совершить невероятный подвиг, который был бы признан прави-

телем территории, на которой они находились.

«В мире не бывает случайностей, – подумал Люкс. – Возможно, это скрытое благословение. Всё, что мне нужно сделать, – это совершить прыжок веры и посмотреть, куда приведёт меня эта дорога».

Приняв окончательное решение, Люкс повернулся к Гному, который смотрел на него с серьёзным выражением лица.

– Если вы действительно не против, то я с радостью принимаю ваше предложение стать вашим учеником, – ответил Люкс. – Однако я не смогу всегда быть с вами, сэр Рэндольф, потому что я искатель приключений.

– Это не проблема, – ответил Рэндольф. – В прошлом я тоже был искателем приключений, как и ты, но мне прострелили колено, и я решил уйти в отставку и стать Кузнецом.

– Мы можем сосредоточиться на твоём обучении по понедельникам, средам и пятницам. Мне всё равно, что ты будешь делать в остальные дни, но в упомянутые дни ты должен быть здесь.

Люкс согласно кивнул головой. – Понял, Мастер.

– Мастер... – Рэндольф погладил бороду, глядя на Полуэльфа с довольным выражением лица. – Мне нравится, как это звучит.

Затем Гном протянул руку для рукопожатия, и Люкс с улыбкой её принял.

Когда их руки соприкоснулись, Люкс тут же ощутил скрытую силу в хватке Рэндольфа.

Мозоли на руке Гнома заставили Полуэльфа понять, что он не может относиться к этому ученичеству спустя рукава. Поступить так было бы равносильно насмешке над страстью Рэндольфа к своей профессии, а это противоречило принципам Люкса.

После рукопожатия Рэндольф с радостью закрыл свою лавку и повёл Люкса в таверну, чтобы отпраздновать его поступление в ученики.

Хотя он не знал, станет ли в будущем успешным Учеником Кузнеца, он был уверен, что определённо сделает всё возможное не только ради Рэндольфа, но и ради себя самого.

52 Старший Брат!

Пожалуйста, помоги нам

Приняв предложение Рэндольфа, Люкс проводил дни, практикуясь в кузнечном деле, а также ходил в Сады Фигаро, чтобы помочь Муравьям забрать тела насекомых, убитых Комарами.

Обучение кузнечному ремеслу у Полуэльфа шло не гладко. До сих пор ему так и не удалось выковать что-либо приличное. Все его попытки заканчивались неудачей, но Рэндольф говорил, что это нормально.

Семь дней спустя Люкс вернулся в Деревню Листа, неся с собой части монстров, которые он добыл благодаря партнёрству с Муравьями.

В общей сложности он заработал шестнадцать новых Звериных Ядер, доведя их общее число до восемнадцати.

Как только он прибыл на Площадь, он заметил толпу Дварфов, и ему стало любопытно, что происходит.

Поскольку он был выше них, он без труда разглядел сквозь толпу раненую дварфийку, которая умоляла и цеплялась за Арона, Капитана Стражи Деревни Листа, помочь спасти её товарищей.

Сначала Люкс не узнал её, но, услышав её непрекращающиеся мольбы, он наконец узнал её голос.

– Хелен?! – крикнул Люкс. – Пожалуйста, пропустите меня! Это моя подруга!

Дварфы расступились, и Полуэльф поспешил к девочке-дварфу, которая повернула голову в его сторону.

– Старший Брат! – вскрикнула Хелен. – Пожалуйста! Помогите нам! Колетт и остальных схватили бандиты!

Маленькая дварфийка попыталась встать, чтобы подбежать к Люксу, но она была серьёзно ранена и смогла сделать лишь несколько шагов, прежде чем её ноги подкосились, и она рухнула на землю.

Однако, прежде чем Хелен успела упасть, пара сильных рук подхватила её и поддержала.

– Старший Брат! У-у-у! – закричала Хелен, заливаясь слезами и соплями. – Спаси Колетт и остальных. Пожалуйста! Умоляю тебя!

Люкс поспешно достал лечебное зелье и вылил его на тело Хелен.

Маленькая дварфийка не обращала внимания на свои раны, потому что единственное, о чём она думала – это отправиться за помощью в Деревню Листа, чтобы спасти своих спутников.

– Успокойся, – сказал Люкс, выливая ещё одно лечебное зелье на её раны. – Расскажи мне всё с самого начала.

По мере того как её раны начали заживать, к Хелен постепенно вернулась ясность ума. Она немедленно рассказала Люксу о том, что случилось с членами Отряда Золотого

Убийцы.

По словам Хелен, после того, как их группа покинула Деревню Линдоу, караван направился к следующей деревне под названием Миллвуд.

Всё шло гладко, но когда они разбили лагерь на ночлег, на них внезапно напали из засады десятки Кобольдов. Бандитскую группу возглавлял Вождь Кобольдов с Драконьей Кровью.

Именно сила вожака позволила бандитам одолеть защитников. Сила Вождя была наравне с силой Альфа-Зверя. Кобольды тяжело ранили защитников и нескольких убили.

Колетт и её товарищи по отряду были в основном ранены, но их жизням ничего не угрожало. Поскольку семья дала Хелен особый свиток телепортации, она немедленно использовала его, чтобы вернуться в Деревню Листа за помощью.

Выслушав подробности происшествия, Арон нахмурился, потому что это не входило в его обязанности. Прежде всего, он был Капитаном Стражи Деревни Листа. Его долг – обеспечивать безопасность Деревни, а не путешествовать за несколько миль, чтобы помочь Чужеземцам в их спасательной миссии.

Внезапно появилось несколько Дварфов, которые окружили Люкса и Хелен.

– Хозяина Робина тоже схватили эти бандиты? – спросил дварф средних лет со светлыми волосами.

Хелен кивнула. – Робина оглушили Кобольды, но не уби-

ли. Я использовала свиток телепортации, когда меня вот-вот должны были схватить, так что я не знаю, что случилось потом.

Выражение лица дварфа средних лет стало мрачным, и он продолжил настойчиво расспрашивать Хелен о подробностях.

– На вас напали между Деревней Линдоу и Деревней Миллвуд, верно? – спросил дварф средних лет.

– Да, – ответила Хелен. – Пожалуйста! Помогите спасти их! Умоляю вас!

Дварф средних лет кивнул. – Не волнуйся. Мы непременно спасём Хозяина Робина.

Затем Дварф повернулся к одному из своих товарищей и что-то прошептал ему на ухо.

Подчинённый дварфа средних лет кивнул и побежал на Север, где располагались Всадники на Козлах.

Выведав у Хелен все подробности, дварф и его подчинённые ушли, оставив Люкса и плачущую Хелен одних.

– Старший Брат! Пожалуйста, помоги нам! – рыдала Хелен на груди у Люкса, пока Полуэльф крепко обнимал её.

– Я помогу, – ответил Люкс. – Мне нужно немного времени на подготовку. А пока пойдём со мной, отдохнёшь у Бабушки Энни. Мы отправимся на закате, чтобы спасти Колетт и остальных.

Хелен кивнула. Хотя лечебное зелье исцелило её тело, психическая и эмоциональная травма от пережитого совер-

шенно её измотала. По этой причине она полностью лишилась сил, и Люксу пришлось нести её на руках до самой лавки Бабушки Энни.

Пятнадцать минут спустя Люкс уложил спящую девочку на кровать и вздохнул.

– Уверена, Арон не пошлёт помощи этим малышам, – сказала Бабушка Энни, сидя на стуле. – Это не входит в его обязанности. Прости, Люкс, но не жди помощи от Деревни.

– Я понимаю, Бабушка Энни, – ответил Люкс. – Пожалуйста, присмотрите за Хелен. А я пока пойду поговорю с Мастером Рэндольфом.

– Хорошо, – кивнула Бабушка Энни. – Оставь её на меня.

– Спасибо.

– Это пустяки, но ты и вправду собираешься спасти этих детей? Драконий Вождь Кобольдов – нелёгкий противник. Кроме того, у него наверняка есть сильные приспешники, которые все являются Монстрами 1-го и 2-го Ранга.

Люкс уже знал об этом, но ему было всё равно. Колетт, Мэтти, Энди, Аксель и Хелен были его друзьями. Он ни за что не оставит их на милость группы кобальдов.

Увидев его решительный взгляд, Бабушка Энни лишь покачала головой, потому что уже знала ответ на свой вопрос.

На самом деле, она уже ожидала, что так и будет, но ей всё равно стало грустно, потому что, по её мнению, Люкс просто отправится на верную смерть, если столкнётся с бандой в одиночку.

53 Мифическое Оружие Рэндольфа

– Ты собираешься спасти своих друзей от Банды Кобольдов-Разбойников? – Рэндольф потёр подбородок. – Это непростая задача, мой мальчик. Ты уверен в этом?

Люкс кивнул. – Да, Мастер. Именно поэтому я хотел бы попросить вас об одолжении.

– Одолжении? Что ж. Чего ты хочешь от меня?

– Пожалуйста, одолжите мне меч из вашего подвала.

Беззаботное выражение лица Рэндольфа тут же стало серьёзным, как только он услышал просьбу Люкса. Приняв Люкса в ученики, он показал тому своё величайшее творение – Мифический Меч, который он прятал ото всех.

На самом деле, это было единственное Мифическое Оружие в Деревне Листа. Никто не знал о его существовании, кроме Люкса, который стал учеником Рэндольфа.

– Ты хочешь одолжить Кровавую Луну? – спросил Рэндольф, скрестив руки на груди.

– Да, Мастер, – Люкс поклонился. – Пожалуйста, одолжите мне ваше Именное Оружие.

На минуту в кузнице воцарилась тишина. Рэндольф смотрел на своего ученика, который так и стоял с опущенной головой.

– Даже если я одолжу его тебе, твоих характеристик не хватит, чтобы им владеть, – ответил Рэндольф. – Кровавая Луна требует, чтобы все твои характеристики были не меньше пятидесяти, что невозможно для любого, кто всё ещё находится в Деревне Листа. С твоей нынешней силой ты просто не сможешь его использовать, об этом не может быть и речи.

Люкс поднял голову. – Мастер, возможно, я и не смогу им владеть, но Дьябло сможет. Пожалуйста, одолжите его мне, чтобы спасти моих друзей. Клянусь своим именем и честью, что я непременно верну его вам.

Рэндольф вздохнул, прислонившись к стене своей кузницы.

– Непременно? Я слышал, что предводитель Кобольдов – Монстр Третьего Ранга на пике своей силы, – заявил Рэндольф. – Даже если Дьябло и сможет владеть Кровавой Луной, он всё равно уступит этому Монстру. Кроме того, у Вождя Кобольдов полно подчинённых, которые его поддержат. Одного моего оружия будет недостаточно, чтобы переломить ход битвы.

– Мастер, не беспокойтесь об этом. У меня есть план.

– О? Тогда давай, выкладывай.

Люкс рассказал Рэндольфу, что у него есть способ определить местонахождение банды. Он добавил, что Всадники Норрии тоже выдвинулись на поиски разбойников. Если он предоставит им информацию о расположении их штаб-квартиры, у него появится много сильных помощников, которые

будут сражаться бок о бок с ним.

— Это, конечно, сработает, но есть одна проблема, Люкс, — заявил Рэндольф. — Ты сказал, что у тебя есть способ найти их, но поверят ли тебе Всадники Норрии?

— ... Честно говоря, не знаю.

— Тогда как насчёт такого? Как только ты убедишь Борея, Капитана Всадников, взять тебя с собой, я одолжу тебе Кровавую Луну. Только при этом условии я позволю тебе забрать Кровавую Луну из моей сокровищницы.

Люкс понимающе кивнул. — Понял. Я сейчас же пойду и поговорю с Сэром Бореем.

Полуэльф, не дожидаясь ответа Рэндольфа, поспешно покинул Кузницу в поисках Капитана Стражи.

Когда он прибыл во временные казармы всадников, те уже сидели на своих козлиных скакунах и готовились к отправлению.

Люкс увидел мужчину средних лет, который ранее приходил допрашивать Хелен. Он уже сидел на козлином скакуне рядом с Бореем. Очевидно, раз этому мужчине удалось мобилизовать Всадников Норрии на спасение Робина от бандитов, он был не простым Гномом.

— Сэр Борей, пожалуйста, подождите! — Люкс подбежал к Капитану Всадников.

Несколько всадников преградили Люксу путь и направили на него оружие.

— Парень, мы на важном задании, — сказал раздражённый

гном. – У нас нет времени слушать твою чушь.

– Верно, – прокомментировал другой гном. – У нас есть дела поважнее, и у нас явно нет времени играть с Полуэльфом.

Люкс проигнорировал двух Дварфов и крикнул Борею, который тоже смотрел в его сторону.

– Я знаю, где находится банда! – крикнул Люкс. – Возьмите меня с собой, и я приведу вас к ним!

– Ах ты, щенок! Прекрати нести чушь!

– Верно. Если будешь и дальше мешать нашему заданию, не вини нас за отсутствие милосердия!

Два конных Гнома, остановившие Люкса, в гневе подняли оружие. Они всегда недолюбливали представителей других рас и давно считали Люкса бельмом на глазу в Деревне Ли-ста.

Если бы не приказ их Капитана не трогать мальчика, они бы уже преподали ему пару уроков.

– Стоять!

Властный окрик остановил двоих, не дав им ударить Полуэльфа, который даже не пытался защититься.

Оба Гнома немедленно прекратили враждебные действия и неохотно опустили оружие.

Именно в этот момент Борей, один из Капитанов Норрии, погнал своего скакуна к Люксу и смерил его взглядом с головы до ног.

– Ты говоришь правду? – спросил Борей. – Эта миссия для

нас крайне важна. Провал недопустим. Если ты нам лжёшь, я позабочусь о том, чтобы тебя постигла участь хуже смерти.

Вместо ответа Люкс призвал свой Компендиум Элизиума и открыл его страницы.

Тотчас же перед всеми появилась проекция, на которой была изображена карта Норрии. В месте между Деревней Линдоу и Деревней Миллвуд на карте мигала золотая точка.

– Перед тем, как мои друзья отправились на задание по сопровождению, я наложил на них особое следящее заклинание, которое позволяет мне знать их местоположение, – ответил Люкс. – Я не знаком с топографией этих земель, но, как видите, я могу точно определить их местоположение с помощью своей способности.

– Если вы не возьмёте меня с собой, ваши шансы найти Робина очень малы. Однако эта проблема решится, если я пойду с вами. Так что вы думаете, Сэр Борей? Можете взять меня с собой? Я тоже хочу спасти своих друзей.

Все Гномьи наездники посмотрели на своего Капитана и стали ждать его решения.

Борей был сильнейшим Воином в Деревне Листа. Он был Апостолом Класа В, что эквивалентно Монстру 3-го Ранга. С ним их шансы на победу над Драконическим кобольдом будут выше.

– Понятно, можешь идти с нами, – ответил Борей. – Однако, если ты нам лжёшь, я заставлю тебя пожалеть об этом.

Люкс вздохнул с облегчением, услышав ответ Борей. Те-

перь он сможет одолжить Мифическое Оружие своего Мастера, чтобы сделать Дьябло ещё более грозным.

– Сэр Борей, у меня к вам просьба, – сказал Люкс с серьёзным выражением лица. – Не могли бы вы пойти со мной в Кузницу и сказать моему Мастеру, Рэндольфу, что берёте меня с собой в экспедицию? Он сказал, что не отпустит меня, пока я не получу вашего разрешения пойти с вами.

– Ты ученик Рэндольфа? – Борей в шоке расширил глаза, недоверчиво глядя на Полуэльфа. – Этот старый хрыч и вправду взял тебя в ученики? Конец света, что ли, наступает?

– Кого это ты назвал старым хрычом, ублюдок?!

Рэндольф с раскрасневшимся лицом ворвался в казармы и впился взглядом в Капитана Всадников, Борей.

– Ублюдок, раз уж ты забираешь моего ученика с собой, я рассчитываю, что ты вернёшь его в целости и сохранности! – крикнул Рэндольф на Борей, заставив остальных Гномьих всадников недоверчиво уставиться на Кузнеца.

Борей был очень суровым Гномом, и даже их Командир не осмеливался кричать на него так, как это делал Кузнец Деревни Листьев.

– Я ему не нянька, – равнодушно ответил Борей. – Мы не на прогулку идём. Если он даже себя защитить не может, то пусть остаётся здесь и играет с тобой в домик.

– Хмф! Ладно. Раз ты хочешь, чтобы мой ученик играл со мной в домик, так тому и быть. Пойдём, Люкс. Пусть эти

умники сами справляются с заданием. Посмотрим, найдут ли они этого сопляка Робина самостоятельно.

Рэндольф, не дожидаясь ответа Люкса, потащил Полуэльфа прочь из казарм.

– М-мастер, я хочу пойти и спасти своих дру...

– Тихо! Поговорим, когда вернёмся в Кузницу. Не волнуйся. Зная Борея, он рано или поздно постучится в мою дверь.

Полуэльф и не подозревал, что Рэндольф делал это ради него. Кузнец хотел, чтобы Всадники Норрии официально попросили его ученика стать их проводником, дабы тот получил от них вознаграждение.

Кроме того, он не планировал позволять Дварфам видеть Мифическое Оружие, которым владел. Ему нужно было передать его Люксу тайно, чтобы избежать проблем в будущем.

Когда они добрались до кузницы, Рэндольф поспешно запер двери и жестом велел Люксу следовать за ним в подвал.

– Изначально я планировал даровать Кровавую Луну тому, у кого есть задатки героя, – проворчал Рэндольф. – Кто бы мог подумать, что первым, кто возьмёт его в руки, будет даже не Гном, а Скелет?! Судьба определённо знает, как играть с моим сердцем.

Люкс терпел ворчание Рэндольфа, пока они не добрались до его тайной сокровищницы, находившейся глубоко под Кузницей.

Несколько минут спустя Мастер и ученик подошли к небольшому алтарю, где на серебряном пьедестале покоился

меч в ножнах.

Это было величайшее творение Рэндольфа, Мифический Меч, Кровавая Луна.

—

Кровавая Луна

Тип оружия: Одноручный меч

Редкость: Мифический

Урон: 225 – 350

Требование: Все характеристики должны быть пятьдесят или выше.

Дополнительное требование: Этим оружием могут владеть только те, кого признал Рэндольф.

Пассивные навыки: Острое Лезвие, Быстрое Лезвие, Кража Жизни, Шип, Неразрушимый

< Острое Лезвие >

– Лезвие этого меча всегда будет острым и никогда не затупится.

—

< Быстрое Лезвие >

– Меч кажется очень лёгким, что помогает владельцу с лёгкостью им размахивать. Способен наносить очень быстрые удары в быстрой последовательности.

—

< Кража Жизни >

– Каждая атака исцеляет пользователя на 3% от его Макс. Очков Здоровья.

—
< Кровотечение >

— Имеет 5% шанс наложить на цель эффект Кровотечения при каждом ударе.

— Эффект Кровотечения уменьшает Очки Здоровья цели на 1% от её Максимальных Очков Здоровья каждые 2 секунды.

— Длительность эффекта Кровотечения: 10 секунд.

—
< Неразрушимый >

— Это оружие неразруσιμο. Его невозможно уничтожить.

—
Причина, по которой Рэндольф вообще решил показать Люксу мифическое оружие, заключалась в том, чтобы побудить своего ученика стараться лучше. Он верил, что как только Люкс осознает, насколько прекрасна профессия Кузнеца, он станет серьёзнее относиться к своей учёбе.

Хотя Люкс видел Кровавую Луну уже во второй раз, его восхищение оружием ничуть не ослабело.

Напротив, чем больше он смотрел на него, тем решительнее становился в своём желании повисить владение кузнечным навыком, чтобы однажды создать собственное Мифическое Оружие.

Рэндольф взял оружие с пьедестала обеими руками и протянул его Люксу.

— Бери, – сказал Рэндольф. – Помни, я одалживаю его тебе

лишь на короткое время. Иди, спаси своих друзей, и сделай так, чтобы ты вернулся целым и невредимым.

Люкс принял меч обеими руками и с благодарностью посмотрел на своего Мастера.

– Спасибо, Мастер, – ответил Люкс. – Я вас не подведу.

Держа Мифическое Оружие в руке, Люкс верил, что как только Дьябло вооружится им, его Именное Существо сможет с лёгкостью справляться с Монстрами 1-го и 2-го Ранга.

«Подожди меня, Колетт, – подумал Люкс, крепко сжимая меч в руках. – Я иду спасать вас!»

Эта очаровательная малышка-гном была первым другом Люкса в Деревне Листа. Даже без помощи Всадников Норрии он всё равно сделал бы всё возможное, чтобы спасти её, а также других членов Отряда Убийц Золота.

Прямо сейчас Дьябло всё ещё не мог владеть Кровавой Луной, так как ему требовалось ещё одно улучшение, прежде чем он смог бы это сделать.

К счастью, Люкс добыл более чем достаточно Звериных Ядер для улучшения своего Именного Существа. Как раз когда Полуэльф собирался вернуться в свою комнату в гостинице, чтобы заняться приготовлениями, в Кузнице Рэндольфа появился Борей, чтобы официально пригласить Полуэльфа присоединиться к их спасательной миссии.

Час спустя Люкс, Хелен и Всадники Норрии в спешке покинули Деревню Листа. Их целью было логово бандитов, расположенное где-то в горном регионе между Деревней

Линдоу и Деревней Миллвуд.

54 Настоящий протагонист

Люкс и Хелен сидели в карете, запряжённой двумя лошадьми. Её им предоставил мужчина средних лет, который расспрашивал Хелен о местонахождении Робина.

Они ехали без остановок, и, по оценке Люкса, с такой скоростью они прибудут к месту назначения в течение двух дней.

Хотя он очень беспокоился о Колетт и остальных, ему ничего не оставалось, как молиться Богам, чтобы они были в безопасности.

А пока Люкс переключил всё своё внимание на Книгу души.

У него на руках было восемнадцать Звериных Ядер, и половина из них – Звериные Ядра 2-го Ранга. Муравьи были очень щедры, отдав ему эти Звериные Ядра, потому что его разведка очень помогла им безопасно добывать пищу в местах, где только что закончили кормиться москиты.

Теперь, столкнувшись с чрезвычайной ситуацией, он немедленно использовал Звериные Ядра 2-го Ранга, чтобы повысить прогресс Диабло до следующей стадии.

Используя девять Звериных Ядер 2-го Ранга, Люкс сумел повысить шкалу прогресса Диабло, но этого всё равно не хватило для достижения цели.

—

Не имея другого выбора, Люкс использовал два Ядра Зверей 1-го Ранга, которые дали ему ровно тридцать дополнительных Очков Навыков, и его запас Звериных Ядер сократился до семи.

—

< Дзынь! >

< Ваше Именное Существо, Дьябло, достигло важной вехи! >

< Пожалуйста, выберите два варианта из доступных для него бонусных улучшений! >

– Вариант 1: Увеличить Очки Здоровья на 3 000

– Вариант 2: Изучить активный навык: Вихревой Разрез

– Вариант 3: Изучить активный навык: Дуэль [ЕХ]

– Вариант 4: Изучить пассивный навык: Выносливость

– Вариант 5: Улучшить Скелета-Воина до Скелета-Рыцаря

– Вариант 6: Улучшить Скелета-Воина до Всадника-Скелета

—

Люкс проигнорировал первый вариант, потому что жалкие три тысячи Очков Здоровья на данном этапе ничего бы не изменили.

Проверив Компендиум Элизиума, он нашёл нужную информацию о навыках, появившихся в списке бонусных улучшений Дьябло.

'Вихревой Разрез – это АОЕ-навык, который поражает несколько целей. Это хорошо, если Дьябло окружён врагами, – подумал Люкс, потирая подбородок. – Дуэль [ЕХ] похожа на навык провокации, но этот навык заставит противника обмениваться с тобой одним ударом, несмотря ни на что. У него минутная перезарядка, что является хорошим вариантом, поскольку на данный момент у меня нет никаких провоцирующих навыков.

'Выносливость позволит Дьябло пережить атаки, которые могли бы мгновенно его убить. Этот навык полезен, но только на более высоких уровнях.'

Затем Полуэльф взглянул на два улучшения профессии, которые стали доступны для Дьябло. Его Именное Существо совсем недавно стало Скелетом-бойцом, но благодаря важной вехе Дьябло мог снова бесплатно улучшить свою профессию до более высокого класса.

'Скелет-Рыцарь – это сбалансированный Класс профессии, похожий на Скелета-бойца, но сильнее, – размышлял Люкс. – Что касается Всадника-Скелета, то это конный юнит, который специализируется на мобильности и имеет много других преимуществ.

'Единственная проблема в том, что он не очень полезен при зачистке подземелий из-за тесноты. Однако он хорош для исследования открытого мира, поскольку позволяет Дьябло приручать Монстров в качестве скакунов.'

Люкс почесал в затылке, когда понял, что его Именное

Существо больше похоже на Протагониста, чем он сам. Дьябло становился всё сильнее с каждым полученным улучшением, даже быстрее, чем его Хозяин.

После долгой внутренней борьбы Полуэльф выбрал третий и пятый варианты.

—
< Вы выбрали навык Дуэль [ЕХ] и улучшение Скелета-Воина до Всадника-Скелета >

< Это ваш окончательный ответ? >

< Да / Нет >

—
Люкс выбрал «Да», и на странице души Дьябло тут же появилось ещё несколько уведомлений.

—
< Бонус за смену профессии >

– Все характеристики +20

– Получен навык Союз Скелета и Зверя.

– Получен навык Приручение Скакуна.

– Получен титул Неумолимый Зачинщик.

—
Союз Скелета и Зверя позволял Дьябло эффективно сражаться верхом на скакуне. Этот пассивный навык позволял ему оставаться в седле, даже если он получал атаки, которые должны были бы сбить его с коня.

Приручение Скакуна, как и следовало из названия, позволяло Дьябло приручить скакуна, на котором он мог ездить

в бою. Шансы на приручение скакуна зависели от его силы. Если существо было слабее Дьябло, тот мог приручить его без проблем.

Однако, если существо было сильнее, шансы на его приручение снижались, что делало задачу чрезвычайно трудной. Кроме того, Дьябло не мог приручать существ, которые были на два ранга выше него. Эти ограничения были введены, чтобы Именное Существо не могло заполучить сильных скакунов, превосходящих его текущую мощь.

Неумолимый Зачинщик, с другой стороны, давал Дьябло дополнительные 30% урона и увеличивал шансы нанести критический удар во время езды верхом.

—

< Дьябло >

– Именованный Скелет

– Всадник-Скелет

– Рейтинг: С

– Мана: 10

– Прогресс (0 / 500)

Здоровье: 2 500 / 2 500

Мана: 1 240 / 1 240

Атака: 125 – 170 (+20 урона от Спокойствия)

Тип Атаки: Эфирный Урон.

Сила: 63 (+1)

Интеллект: 62

Живучесть: 61 (+2)

Ловкость: 62 (+2)

Проворство: 62 (+2)

Защита: 75 (+100 Защиты)

Титул: Первороденный, Капитан Отряда, Неумолимый
Зачинщик.

Активные навыки: Рассечение, Мощное Рассечение, Костяное Копье, Дуэль [EX]

Пассивные навыки: Парирование, Тактик, Улучшенное Уклонение, Союз Человека и Зверя.

Примечание: Д*рьмо стало реальным!

'У Дьябло в сумме 317 Очков характеристик. Теперь он на средней стадии Апостолов Класа Г.' – подумал Люкс, начиная немного завидовать своему сообщнику, но ничего не мог с этим поделать.

Дьябло не должен был следовать законам Деревни Новичков, потому что он был призванным существом, а вот Люкс не мог.

Внутренне вздохнув, он экипировал Кровавую Луну на странице снаряжения Дьябло. Кроваво-красный меч, величайшее творение Рэндольфа, сиял зловещим светом.

С Мифическим Мечом в руке Дьябло представлял собой угрозу и имел более чем достаточно возможностей, чтобы без проблем сражаться с Монстрами 2-го ранга. Также можно было сражаться и с Монстрами 3-го ранга благодаря атрибутам Мифического Оружия.

Пока Дьябло мог попадать по цели, его Очки Здоровья без проблем восполнялись.

Теперь, когда его приготовления были завершены, Люкс проверил состояние Колетт в Компендиуме Элизиума.

Согласно доступной ему информации, Колетт получила незначительные травмы, но её жизни ничего не угрожало.

У Мэтти, Робина, Энди и Аксея травмы были серьёзные, но их текущий статус говорил Люксу, что они ещё далеки от того, чтобы отбросить коньки. Убедившись в безопасности детей, Люкс смог немного успокоиться и скоординировался с Бореем, чтобы направить группу в общем направлении к его друзьям.

– Если всё пойдёт хорошо, мы прибудем к месту назначения быстрее, чем ожидали, – сказал Борей, глядя на место, которое Люкс указал на его карте. – Теперь я понимаю, почему патрули никак не могут найти бандитов, они прячутся внутри горы. Это будет немного сложно...

На данный момент их силы состояли из тридцати Всадников на Козлах, двенадцати Воинов (включая дварфа средних лет), Люкса и Хелен.

Их объединённые силы насчитывали всего сорок пять человек, и они не знали, со сколькими врагами им предстоит столкнуться. Тем не менее у них не было иного выбора, кроме как разобраться с текущей ситуацией как можно быстрее. Борей также отправил почтовую птицу в Крепость Нория с просьбой о подкреплении.

Капитан Дварфов поделился информацией, которую дал ему Люкс, со своим начальством и надеялся, что подкрепление прибудет к тому времени, как они достигнут места назначения.

Люкс мог видеть только местоположение своих друзей. Он не знал, сколько там было врагов, но был уверен, что, если они будут действовать сообща, то смогут спасти всех без потерь со своей стороны.

55 Время не ждёт ни человека, ни гнома

– Так вот почему мы не можем их найти, – с серьёзным выражением лица произнёс Борея. – Эти Кобольды выбрали это место, чтобы устроить своё гнездо.

Все они смотрели на вход в пещеру, которую охраняли три Воина Кобольда.

Это были всего лишь Монстры 1 Ранга, и они не представляли угрозы для их отряда. Однако проблема заключалась в том, что они не знали, со сколькими Кобольдами им придётся столкнуться.

Гнёзда Кобольдов обычно насчитывали тысячи особей. Среди гуманоидных существ эти демонического вида псы размножались с пугающей скоростью.

Легенда гласит, что в их жилах также текла Драконианская кровь, что иногда приводило к рождению Дракониического кобольда, к которому они относились с благоговением.

Гном средних лет по имени Неврил был назначен лидером этой экспедиции, что застало Люкса врасплох.

У Люкса уже было предчувствие, что Неврил – важная персона, но он никак не ожидал, что Капитан Всадников Норрии предоставит гному средних лет полную власть в этой спасательной миссии.

Неврил теребил бороду, взвешивая варианты. Прямо сейчас подкрепление из Норрии было уже в пути. По его подсчётам, они прибудут через день.

Его беспокоила лишь безопасность Робина. Хотя ожидание и было сейчас лучшим вариантом, он не знал, в каком состоянии Робин. Он боялся, что если они прождут ещё день, Кобольды могут что-нибудь сделать с мальчиком.

Если Робин погибнет на этой миссии, последствия будут такими, какие ни Неврил, ни Крепость Норрии не смогут вынести.

Во что бы то ни стало, они должны были спасти Робина любой ценой!

– Использовать наших ездовых животных внутри невозможно, – сказал Неврил после тщательного раздумья. – У нас нет выбора, кроме как вступить с ними в бой пешими. Единственная проблема в том, что гнездо Кобольдов очень большое. Нам потребуется некоторое время, чтобы найти местоположение Робина.

Дварфы дружно кивнули.

Люкс же, напротив, нахмурился. Он понимал, что их приоритетом было спасение Робина, но они, казалось, забыли, что он был не единственным, кто нуждался в спасении.

Для него приоритетом было спасение Колетт, Мэтти, Энди и Акселя. Он в любой день поставил бы жизни этих детей-гномов выше жизни Робина.

Люкс открыл свой Компендиум Элизиума и использовал

его, чтобы просканировать местоположение детей в гнезде Кобольдов.

Колектт, Мэтти и Аксель, похоже, были в одном месте, в то время как Робин и Энди находились в другом.

Группа Колектт была в северо-восточной части гнезда, а группа Робина – в северо-западной. Люкс знал, что если он скажет спасательному отряду, что знает, где находится Робин, они без колебаний отдадут ему приоритет перед другими детьми-гномами.

Пока он размышлял, что делать дальше, он заметил, что статус Робина изменился. Теперь информация о Робине гласила, что он серьёзно ранен. Через несколько секунд состояние Энди также изменилось на «серьёзно ранен».

Это означало, что в данный момент Кобольды причиняют им вред, что не оставило Люксу иного выбора, кроме как немедленно принять важнейшее решение.

Пока Дварфы спорили, что делать дальше, Люкс откашлялся и привлёк к себе внимание.

– Я знаю, где в гнезде находится Робин, – сказал Люкс.

Все немедленно замолчали и посмотрели в его сторону.

– Прямо сейчас он серьёзно ранен, – продолжил объяснять Люкс. – Если мы не поспешим, то можем не успеть.

– Тогда чего мы ждём?! – нетерпеливо ответил Неврил. – Мальчик, если Робин будет спасён, ты получишь великие заслуги. Так что давай поторопимся и спасём его.

Однако Люкс покачал головой, глядя на Неврила с серьёз-

ным выражением лица. — Я помогу вам в этой миссии при одном условии. Все вы поклянётесь Богине Земли, что спасёте и Колетт с остальными.

Неврил сощурился. Он был ветераном, и, глядя на выражение лица Люкса, что-то подсказывало ему, что всё не так просто, как кажется.

— Они не в одном и том же месте? — спросил Неврил. Это был единственный вывод, к которому он мог прийти, размышляя, почему Люкс просит их дать клятву их Богине.

Люкс кивнул. — Колетт и мои друзья находятся в самой глубокой части гнезда. Робин и Энди — в средней зоне. Однако я не скажу вам, где они, если вы не поклянётесь Богине Земли спасти моих друзей.

— Эй, мальчишка, ты что, думаешь, мы твои наёмные говорезы? — угрожающим тоном спросил один из Дварфов.

— Ты и вправду думаешь, что у нас нет способов заставить тебя говорить? — свирепо посмотрел на Люкса другой Гном. — Если откажешься сотрудничать, я не прочь содрать с тебя кожу живьём.

Люкс оставался невозмутимым, глядя на Неврила. Хотя он и не знал, кем на самом деле был Робин, он мог сказать, что человек перед ним и Всадники Норрии, казалось, ставили безопасность Робина превыше всего. Это означало, что для них он был очень важной персоной!

Используя это как рычаг давления, Полуэльф встретил их лицом к лицу с дьявольской улыбкой.

«Раз уж вы мне угрожаете, не думайте, что я не могу угрожать вам в ответ, – подумал Люкс. – Не только вы умеете играть грязно».

Полуэльф страдал в обеих своих жизнях, так что он уже привык к боли. Сейчас именно он одерживал верх, и он мог использовать это в своих интересах, чего бы это ни стоило. Если Всадники Норрии откажутся помочь Колетт и остальным, то и он им не поможет!

– Конечно, хотите содрать с меня кожу живьём? Валяйте, – ответил Люкс. – Однако я уже сказал вам, что Робин серьёзно ранен. Кто знает? К тому времени, как вы как следует сдерёте с меня кожу, он, возможно, уже отправится в загробный мир.

Люкс ухмыльнулся, глядя на Гнома, чьё лицо побагровело от гнева. В битве умов проигрывает тот, кто отступает первым. Полуэльф не собирался проигрывать. Он пообещал Хелен, что спасёт Колетт и остальных, и будь он проклят, если позволит запугать себя Дварфам, которые думали, что могут заставить его подчиниться.

– О, нет! Состояние Робина теперь – «Смертельно ранен». Не думаю, что он проживёт больше пяти минут, – сказал Люкс с серьёзным выражением лица.

Как он и ожидал, у всех окружавших его Дварфов были мрачные выражения лиц. На самом деле Люкс лгал. Статусы Робина и Энди гласили, что они всё ещё были серьёзно ранены. Он просто проверял их, чтобы увидеть, насколько

Робин важен для Дварфов.

Там, на Земле, весь этот сценарий можно было бы описать одним словом – шантаж.

Да. Люкс использовал шантаж, чтобы заставить Дварфов дать клятву, чтобы они не бросили его друзей после того, как спасут своего драгоценного Робина от Кобольдов.

– Мальчишка, ты лжёшь, – процедил Неврил сквозь зубы.

Люкс пожал плечами, глядя на Гнома, который смотрел на него убийственным взглядом. – Через пять минут вы узнаете, лгу я или нет. К тому времени для всех вас будет уже слишком поздно. Я не знаю, кто такой Робин, но, судя по вашим лицам, он, должно быть, очень важная персона.

– Вы все готовы понести последствия, если он умрёт в этом месте? Скажу вам так: его жизнь и смерть для меня ничего не значат. Теперь выбирайте.

– Поклянитесь, что спасёте моих друзей, приложив все свои силы. Также поклянитесь, что ни в коем случае не причините нам вреда и благополучно доведёте нас до Деревни Листа. Если вы нарушите эту клятву, не только все ваши души будут прокляты Богиней Земли, но и вся Крепость Норрии, а также ваши потомки в семи поколениях будут прокляты навеки!

– Ублюдок! – прорычал один из Дварфов. Он уже собирался разmozжить Люксу голову своим молотом, когда другие Дварфы остановили его, не дав сделать и шагу.

– Вот почему я ненавижу другие расы, – сплюнул на землю

другой Гном. — Ублюдки, все до единого.

Люкс оставался безразличным к словам и свирепым взглядам Дварфов. Однако Хелен не могла поступить так же.

Она была ещё молода и неопытна, поэтому от злобных взглядов взрослых её маленькое тельце содрогалось.

Люкс заметил это и встал перед ней, чтобы она не видела ненавидящих взглядов, бросаемых в их сторону.

— Вам всем не стыдно? — с презрением сказал Люкс. — Издеваться над ребёнком собственной расы лишь потому, что она хочет спасти своих друзей? Если не хотите идти, мы пойдём сами. Можете оставаться здесь до завтра, если хотите, но уверяю вас, к тому времени будет уже слишком поздно. Идём, Хелен.

Люкс взял маленькую девочку за руку и развернулся, чтобы увести её из лагеря Дварфов. Он говорил серьёзно, когда сказал, что пойдёт один, если придётся. К счастью, чья-то рука схватила его за предплечье и удержала на месте. Полуэльф внутренне вздохнул с облегчением, потому что понял, что выиграл свою авантюру.

— Хорошо, я дам клятву, — процедил Неврил сквозь зубы.

Было совершенно очевидно, что ему не нравилось, когда его заставляли делать что-то против его воли, но нынешние обстоятельства не оставляли ему другого выбора. Робин был очень дорог Крепости Норрии, и один неверный шаг мог отправить их всех на плаху, если они не смогут вернуть его в целости и сохранности.

Полуэльф обернулся и посмотрел на Неврила, чьи глаза кричали об убийстве.

– Давайте клятву, и начнём спасать людей, – ответил Люкс, невозмутимый тем, что взгляд Неврила был полон жажды убийства. – Время не ждёт ни человека, ни Гнома.

56 Кровавая битва в логове кобольдов

Все Дварфы, участвовавшие в экспедиции, принесли клятву Богине Земли, которой они поклонялись.

Это была величайшая клятва, которую мог дать Гном. Даже Гномы в Солаисе разделяли тот же образ мыслей. Принеся клятву, они должны были выполнить её, чего бы это ни стоило. Неудача тяжким грузом легла бы на их совесть, ведь это означало бы, что после смерти их души будут отринуты, навсегда изгнанные из объятий Матери-Земли.

– Держи своё слово, Полуэльф, или, клянусь Богиней Земли, ты лишишься жизни, – угрожающим тоном сказал Неврил.

– Посмотрим, чья клятва будет нарушена первой, – ответил Люкс с невозмутимым выражением лица. – А теперь слушайте меня. Наша первая цель – как можно быстрее устранить стражу и не дать кобольдам в гнезде поднять тревогу.

– Разумеется, это сработает лишь на ранних этапах нашей спасательной миссии. Как только мы столкнёмся хотя бы с одним Кобольдом в гнезде, нас ждёт тяжёлый бой. Наш план прост: нанести быстрый удар и быстро отступить. Чем скорее мы спасём заложников, тем скорее уйдём.

– Я не буду вмешиваться в командование Дварфов. Я

также знаю, что нереалистично думать, будто мы сможем спасти все наши цели разом с имеющимися у нас силами. Поскольку ваш приоритет – спасти Робина, вы можете идти и спасать его.

– Однако, как только он окажется в целости и сохранности, вы скоординируете свои действия с подкреплением, идущим из Крепости Норрии, чтобы совершить налёт на гнездо и спасти моих друзей. Всё ясно?

Неврил и Борей кивнули. В глубине души они почувствовали облегчение, что Люкс всё ещё мыслит здраво. Их нынешних сил было просто недостаточно, чтобы в одиночку сразиться со всем Гнездом Кобольдов.

– Если все готовы, мы можем начинать операцию, – заявил Люкс. – Хелен, держись рядом со мной. Что бы ни случилось, будь возле меня.

Маленькая гномиха понимающе кивнула. Даже если бы Люкс не напомнил ей, она бы всё равно держалась рядом с ним, потому что взрослые Дварфы её пугали.

Воины Кобольды беспечно стояли на своих постах. Для них это была скучная работа.

Хотя в горах бродили звери и посильнее их, ни один из Кобольдов не боялся нападения. Они всегда придерживались мнения, что нет ничего, что нельзя было бы одолеть чистым числом.

Как одна из гуманоидных рас, специализировавшихся на

размножении, Кобольды были одними из самых надоедливых монстров в бою из-за своего мышления «количество важнее качества».

Пока трое стражников непринуждённо болтали друг с другом, в их сторону полетело несколько метательных топоров. Все трое стражников погибли почти одновременно, когда топоры вонзились в головы, спины, шеи и груди кобольдов.

Как только Кобольды рухнули на землю, несколько Гномов выскочили из своих укрытий и оттащили убитых кобольдов, чтобы спрятать их.

На всякий случай Борей пронзил грудь всех троих кобольдов, чтобы убедиться, что все они действительно мертвы.

Как только дело было сделано, спасательный отряд Гномов вошёл в гнездо, чтобы как можно скорее найти Робина.

С другой стороны, Люкс призвал Дьябло и своих четырёх Скелетов-Бойцов охранять тыл группы, чтобы они сообщили, если к гнезду будут возвращаться Кобольды.

Неврил и Борей одобритительно кивнули, поскольку не могли выделить никого из своих людей для этой задачи. К счастью, у Люкса хватило сил для выполнения этой важной работы, что заставило гнев Дварфов от недавнего шантажа немного поутихнуть.

Они не знали, что у Люкса были и другие причины оставить Дьябло и его Скелетов-Бойцов в тылу, помимо наблюдения за возможными атаками сзади, о которых Полуэльф

умолчал.

Три минуты спустя спасательный отряд столкнулся с группой кобольдов, патрулировавших гнездо.

Тут же завязалась потасовка. К счастью, авангард Дварфов, возглавляемый Неврилом и Бореем, состоял из Апостолов Класа Г и В, которые были эквивалентны по характеристикам Монстрам Ранга 1 и 2 соответственно.

Обычные Воины Кобольды не были им ровней. Настоящая проблема возникла, когда они приблизились к первой просторной пещере в сети подземных проходов.

Осмотрев окрестности, Неврил и Борей поняли, что пройти дальше так, чтобы Кобольды не подняли тревогу, будет невозможно.

В пещере находилось более сотни Кобольдов. Некоторые из них готовили еду, некоторые слонялись без дела, а другие точили своё оружие.

Это была общая зона, где находились некоторые Воины Кобольды, ожидая приказов от своего Вождя.

В глубине Пещеры находились три Чёрных Кобольда, которые были крупнее остальных. Это были Лидеры Кобольдов, которым было поручено возглавлять свои отряды для охоты или участия в разбое в зависимости от приказов Вождя Кобольдов.

В каждом Гнезде Кобольдов возле входа были такие общие пещеры, которые служили основной линией обороны на случай вторжения. Их главная роль заключалась в том,

чтобы оповестить всё гнездо, если потребуется всеобщее выступление, дабы они могли вместе отразить захватчиков.

Люкс нахмурился, потому что, как и Неврил с Бореем, он знал, что полномасштабная битва неизбежна.

Борей поднял руку и сделал жест, приказывая всем остальным Дварфам приготовиться.

Полминуты спустя группа ворвалась внутрь и начала вырезать кобольдов на своём пути.

Два Лидера Кобольдов тут же бросились в бой, чтобы встретить их. Остальные Кобольды начали шуметь, а некоторые из них побежали вглубь гнезда, чтобы поднять переполох и предупредить своих собратьев о вторжении в их дом.

Дварфы действовали быстро и эффективно, убив всех своих врагов менее чем за пять минут.

Неврил и Борей не сдерживались, используя своё мастерство Ранга 3, чтобы подавить застигнутых врасплох кобольдов.

– Куда дальше? – спросил Неврил у Люкса, который только что убил двух кобольдов, пытавшихся напасть на стоявшую рядом с ним Хелен.

– Идём прямо и на третьей развилке сворачиваем налево. Оттуда просто продолжаем двигаться на запад, пока не дойдём до места, где держат Робина и Энди.

Неврил кивнул и вместе с Бореем возглавил атаку. Люкс, Хелен и остальные Дварфы последовали за ними, оставив позади место бойни.

Минуту спустя в пещеру прибыли Дьябло и три Скелета-Бойца.

Люкс поручил им важное задание.

Задание, которое они выполняют неукоснительно.

Крики и визги эхом разносились по Гнезду, пока Кобольды и отряд Гномов сходились в битве. Хотя Кобольды и не были ровней Гномам, Всадники Норрии всё же получили несколько ранений.

Некоторым не повезло получить серьёзные травмы в напряжённом ближнем бою. К счастью, Хелен была Жрицей. Маленькая гномиха исцеляла всех в меру своих способностей, жуя медовые леденцы, которые ей давал Люкс.

Полуэльф специально зашёл к своей Бабушке Энни в Деревне Листа, чтобы купить для этой миссии все леденцы, что были у неё в наличии. Разумеется, старушка была более чем счастлива продать все сладости своему постоянному покупателю, что очень помогло им обоим.

Из-за этого отношение Дварфов к Хелен изменилось. Борей даже приставил двух своих подчинённых охранять девочку и следить, чтобы ни один Кобольд не угрожал её жизни.

Люкс был весьма доволен таким раскладом, поскольку это обеспечивало Хелен дополнительный уровень безопасности.

Проход, ведущий к месту, где держали Робина и Энди, был залит кровью.

Люкс впервые стал свидетелем такой кровавой битвы. Его

обострённые чувства, особенно обоняние, вызывали у него сильный дискомфорт из-за густого запаха крови вокруг.

Он также был поражён тем, как бесстрашно кобольды вступали с ними в бой, не заботясь о своих жизнях. Они были словно бойцы-камикадзе, чьё единственное намерение – нанести врагу как можно больше урона перед смертью.

Когда один Кобольд умирал, его место занимал другой.

Они пришли в составе сорока пяти бойцов, и за это короткое время пятеро гномов уже погибли в бою, что показывало: даже если воины Норрии и были сильнее, они всё равно не могли противостоять подавляющему численному превосходству.

Их единственным спасением было то, что Гнездо Кобольдов было большим. Даже если Кобольды наступали толпами, остальным их собратьям всё равно требовалось время, чтобы добраться до их местоположения.

– Робин и Энди вон там! – крикнул Люкс, указывая на несколько деревянных клеток в отдалении.

Неврил вырвался из схватки, и, сопровождаемый четырьмя своими людьми, бросился к клеткам.

Борей и его люди держали оборону и продолжали сражаться с кобольдами, число которых продолжало расти.

Люкс стиснул зубы, стоя перед Хелен и отбиваясь от кобольдов, которым удавалось прорваться через оборону авангарда.

Его рука уже болела от непрерывных взмахов мечом без

отдыха. В этот момент он понял, что все в спасательном отряде приближаются к своему пределу.

Даже Хелен, постоянно исцелявшая Дварфов, начала тяжело дышать. Пот струился по её лицу, пока она без остановки произносила заклинания, чтобы не дать никому умереть.

– Отступаем! – крикнул Неврил, неся на плече бесчувственного Робина, словно мешок с рисом.

Энди тоже был в безопасности, его нёс другой подчинённый Неврила. Группа поспешно пробивалась к выходу, пока Борей и сильнейшие воины Норрии прикрывали тыл.

К несчастью, на развилке, ведущей к выходу, они столкнулись с группой Кобольдов, и завязалась ещё одна кровавая битва.

На этот раз присутствовали Большие Шишки расы Кобольдов, что сделало битву ещё труднее.

Четыре Кобольда-Мага Ранга 3 применили заклинания огненного шара, которые тяжело ранили четырёх Дварфов.

Видя, что они оказались в трудной ситуации, Неврил больше не колебался и приказал всем прорываться через окружение.

Внезапно один из Магов Кобольдов применил навык «Земной Толчок», отчего земля под ногами у всех задрожала.

Люкс почувствовал, что земля под его ногами и ногами Хелен вот-вот провалится, поэтому он решительно поднял девочку и изо всех сил швырнул её в сторону Борея.

– Сэр Борей! Ловите её! – крикнул Люкс, когда земля под его ногами обрушилась.

Борей услышал крик Люкса и поспешно поймал кричащую во всё горло девочку.

Это было последнее, что увидел Полуэльф, прежде чем упасть в самую глубокую часть Гнезда Кобольдов.

Дварфы знали, что Люксу конец, и они ничего не могли сделать, чтобы его спасти.

Сейчас даже их собственные жизни были в опасности. Дварфы поспешно отступали, собрав все силы, в то время как разъярённая толпа кобольдов гналась за ними с единственной мыслью – выследить их, прежде чем они успеют полностью сбежать из гнезда.

57 Я за чёртовым полуэльфом не пойду

Люкс чувствовал, как всё его тело ломит, и почти не мог пошевелить ни мускулом из-за травм, полученных при падении.

К счастью, у него не было сломанных костей, лишь сильные ушибы по всему телу, от которых хотелось кричать от боли.

– Дьябло, ко мне, – приказал Люкс, и его верный напарник появился рядом с ним.

Полуэльф мысленно приказал кольцу хранения на своей руке извлечь несколько зелий. Дьябло взял их и распылил на его раненое тело. Остальные он помог Люксу выпить, что позволило Полуэльфу оправиться от травм.

Хоть он и упал глубже в Гнездо Кобольдов, поблизости не было ни одного Кобольда. Все они были заняты погоней за Дварфами, которые, спасая свои жизни, бежали к выходу.

Люкс призвал свою Книгу души, чтобы проверить, где он сейчас находится.

Он видел, как метка Хелен удаляется от него всё дальше и дальше, что заставило его вздохнуть с облегчением.

– Сначала спасём Колетт и остальных, – сказал Люкс, проверяя пути, по которым ему нужно было идти, чтобы до-

браться до своих друзей.

Диабло кивнул и вскоре последовал за рыжеволосым подростком. Они побежали по подземному лабиринту, который построили Кобольды.

Их путешествие не было гладким, поскольку Люксу и Диабло приходилось ставить безопасность на первое место. Сейчас Полуэльф находился в тылу врага, и одна малейшая оплошность могла стоить ему жизни в считанные минуты.

Спустя почти час пути по практически покинутым нижним уровням Гнезда Кобольдов они наконец прибыли к месту назначения.

Так же, как Робин и Энди, Люкс обнаружил своих друзей запертыми в клетках. Однако они были не одни. Там же в заточении находилось ещё несколько dwarфов, что застало Полуэльфа врасплох.

«Что ж, раз уж я здесь, можно и их всех освободить», – подумал Люкс, приказывая Диабло разрубить деревянные доски, за которыми в заточении держали других Дварфов.

Полуэльф в первую очередь освободил своих друзей, потому что именно они были главной причиной, по которой он вообще отважился войти в опасное Гнездо Кобольдов.

– С-старший Брат? – с удивлением и замешательством спросила Колетт. – Что ты здесь делаешь?!

– Я пришёл спасти вас, – ответил Люкс. – Тш-ш-ш, не повышай голос. Иначе нас могут обнаружить.

Колетт с пониманием кивнула и замолчала. Освободив-

шись, она подошла к деревянным ящикам в углу комнаты, чтобы забрать своё снаряжение и кольца хранения.

Мэтти и Аксель поступили так же, как и другие Дварфы, которых освободили Люкс и Дьябло. После того как всем раздали Зелья Здоровья, большинство их ран было излечено, и теперь они могли сражаться с Кобольдами, взявшими их в плен.

Дварф со светлыми волосами и голубыми глазами, вооружённый топором, подошёл к Люксу. Он поблагодарил Люкса за спасение и представился как Ханс.

Он был одним из видных торговцев в Королевстве Гвеливен, и его деятельность была сосредоточена в деревнях и городах близ Крепости Норрии.

Светловолосый дварф также был главой торговой группы, которая наняла отряд Колетт и несколько других отрядов авантюристов в качестве сопровождения для своей торговой экспедиции. К несчастью, они были схвачены Кобольдами, а все их товары – захвачены.

Люкс пожал дварфу руку, прежде чем обратиться ко всем присутствующим в пещере.

– Прежде всего, позвольте мне объяснить текущую ситуацию, – сказал Люкс. – Сюда прибыла группа Всадников из Норрии для проведения спасательной операции. Я был их проводником и привёл их в это место. К сожалению, мы были вынуждены отступить, спасая лишь нескольких, из-за огромной численности Кобольдов.

– После крупного сражения я упал на этот уровень из-за заклинаний Кобольдов-Магов. Что касается основных сил, то они прямо сейчас направляются к выходу из гнезда.

– Однако вам не о чем беспокоиться. Как только прибудет подкрепление из Крепости Норрии, они проведут ещё одну спасательную операцию и разберутся с Кобольдами в этом гнезде.

Люкс специально подчеркнул, что именно он привёл Всадников Норрии в гнездо, чтобы показать свою важность стоящим перед ним Дварфам.

Услышав его слова, большинство Дварфов вздохнули с облегчением, потому что у них всё ещё был шанс уйти отсюда живыми.

– Ты сказал, что можешь ориентироваться в этой местности, – с решительным видом произнёс Ханс. – Ты можешь и нас вывести к выходу?

Люкс кивнул. Однако его следующие слова омрачили всеобщее настроение в пещере.

– Хотя я и могу вывести вас к выходу, сейчас я этого сделать не могу, – ответил Люкс. – Я смог добраться сюда невредимым лишь потому, что большинство Кобольдов поднялись на верхние уровни, чтобы преследовать тех, кто вторгся в их владения. Если мы поднимемся прямо сейчас, нас просто изрубят на куски. Лучшее, что мы можем сделать – это ждать прибытия подкрепления.

Колетт, которая слушала в стороне, высказала своё беспо-

койство по поводу их ситуации.

– Старший Брат, что нам теперь делать? – спросила Колетт. – Мы просто останемся здесь?

Люкс покачал головой. – Это место слишком большое, и здесь трудно обороняться. Нам нужно найти хорошее укрытие, пока мы ждём прибытия спасателей.

Люкс призвал Компендиум Элизиума, чтобы найти подходящие укрытия, достаточно маленькие, чтобы можно было эффективно защищаться от орды кровожадных Кобольдов.

– Следуйте за мной, – сказал Люкс. – Я нашёл место, где мы сможем спрятаться.

– И с чего бы нам за тобой идти? – огрызнулся ворчливый дварф. – Я не пойду за проклятым Полуэльфом.

Люкс даже не удостоил ворчливого дварфа взглядом, ведя за собой Колетт и остальных. Он уже сделал для пленников всё, что мог. А пойдут они за ним или нет – было не его дело.

Увидев его безразличное отношение, ворчливый дварф выругался себе под нос.

Ханс же, в свою очередь, сузил глаза и последовал за Полуэльфом, которому, очевидно, было на них наплевать.

Светловолосый дварф был торговцем. Когда дело касалось заключения сделок и налаживания связей с потенциальными деловыми партнёрами, он всегда доверял своим инстинктам.

И сейчас инстинкт подсказывал ему следовать за Люксом, что он и намеревался сделать.

Увидев поступок Ханса, пара Дварфов, которые были его подчинёнными, тоже последовали за ним.

Остальные Дварфы, не входившие в группу торговца и похищенные из других мест, лишь в смятении переглянулись.

Блуждать по Гнезду Кобольдов без точной карты было бесполезно. К тому же, Дварфы знали, что Полуэльф прав. Если бы они попытались сейчас пойти к выходу, их ждала бы безвременная смерть от рук орды Кобольдов, которую они разозлили.

Пройдя по подземным туннелям, Люкс привёл своих друзей в небольшую пещеру, которую Кобольды, похоже, использовали как свалку для мусора.

Воздух пропитался гнилостным запахом, заставляя Дварфов морщить носы, но сейчас у них не было выбора.

Даже Ханс подумал, что это хорошее место для укрытия, потому что ни один Кобольд не станет целенаправленно искать их здесь.

Проход, ведущий к свалке, был очень узким. Он был достаточно широк лишь для того, чтобы по нему мог пройти один взрослый дварф, а потолок был на голову ниже Полуэльфа, которому приходилось немного пригибаться, идя по туннелю.

Прибыв на место, Люкс использовал пустые кольца хранения, которые он добыл в камере для пленных, чтобы убрать в них как можно больше мусора.

Дварфы, подобные Колетт, владевшие особыми навыка-

ми, такими как Очищающее Заклинание, сделали всё возможное, чтобы уменьшить отвратительный запах, пропитавший пещеру.

Прошло несколько минут, прежде чем раздражающий запах исчез, за что дварфы были весьма благодарны.

Хотя пещера была меньше той, где их держали в плену, её было более чем достаточно, чтобы вместить их всех.

– Слушайте, я хочу установить несколько правил, пока мы здесь, – сказал Люкс с серьёзным выражением лица. – Во-первых, разговоры запрещены. Если вдруг сюда забредёт Кобольд или группа Кобольдов, наша первоочередная задача – убить их как можно быстрее, прежде чем они смогут поднять тревогу.

Все Дварфы согласно кивнули. У них не было абсолютно никаких возражений против правила, установленного Люксом.

– Второе правило – мы должны производить как можно меньше шума. Пока что всем следует просто отдыхать. Нам понадобится каждая крупинка сил, чтобы выбраться отсюда.

Дварфы вновь одобрительно кивнули.

– И последнее: если произойдёт худшее, и нас обнаружат, все должны сохранять максимальное спокойствие, – заявил Люкс. – Я уверен, что мы сможем удержать оборону, если будем действовать как единое целое.

– Мои Скелеты станут первой линией обороны и заблокируют вход в пещеру, если Кобольды предпримут полномас-

штабную атаку. Если они падут, все боеспособные мужчины вместе со мной будут блокировать вход, чтобы не дать им прорвать нашу защиту.

Дварфы кивнули в последний раз и принялись отдыхать, чтобы сберечь силы.

Люкс сел у входа в пещеру, чтобы с помощью своего чуткого слуха обнаружить любого, кто направится в их сторону.

Колетт, Мэтти и Аксель очень устали, поэтому все они уснули, предоставив защиту Люксу.

У маленьких Дварфов появилась непоколебимая вера в Полуэльфа, особенно после того, как они увидели, что он не побоялся опасности, чтобы спасти их всех.

Люкс с улыбкой смотрел, как спят дети. Теперь, когда они наконец устроились, пришло время готовиться к предстоящей битве.

Диабло подошёл к нему и протянул Полуэльфу чёрное кольцо хранения.

Люкс с благодарностью принял его и заглянул внутрь.

Внутри кольца виднелись сотни Звериных Ядер, что очень обрадовало Люкса. Основная причина, по которой он оставил Диабло и Скелетов-Бойцов, заключалась в том, чтобы собрать Звериные ядра с трупов Кобольдов.

Полуэльф знал, что Всадники Норрии были не в том настроении, чтобы подбирать ядра, пока пробивались сквозь гнездо ради спасения Робина.

Раз уж так вышло, Люкс был более чем счастлив получить

представленную ему бесплатную добычу. Он знал, что если дела пойдут наперекосяк, в спасении друзей он сможет рассчитывать только на себя.

Рыжеволосый подросток достал Звериное ядро из кольца хранения и начал преобразовывать его в Очки Навыков.

Он собирался использовать как можно больше ядер, чтобы усилить себя, Дьябло и своих Скелетов-Бойцов.

Таким образом, даже столкнувшись с Монстрами 3-го Ранга, они смогли бы удержать свои позиции и показать Кобольдам, что убивать то, что уже мертво, – тщетная затея.

58 В разгаре каждого кризиса кроется великая возможность

Осмотрев свои запасы, Люкс решил улучшить своего Напарника и сделать его более грозным. В конце концов, именно он будет главной боевой силой в этой спасательной операции.

Поскольку у Дьябло был особый титул, Перворожденный, количество очков навыков, которые он получал каждый раз, когда Люкс использовал Звериное Ядро для его улучшения, было увеличено.

—
< Дьябло >

– Прогресс (0 / 500)

—
Люкс и глазом не моргнул, используя тридцать четыре Ядра Зверя 1-го Ранга, чтобы улучшить Дьябло до следующей стадии.

—
< Дьябло >

– Прогресс: (10 / 600)

—
Люкс решил улучшить Дьябло ещё раз, превратив своё Первое Именованное Существо в Монстра Второго Ранга. С

Мифическим Мечом Кровавая Луна в руках, Дьябло теперь мог сражаться на равных с Монстрами 3-го Ранга.

—
< Дьябло >

«Наконец-то достойный противник. Наша битва будет Легендарной!»

– Именованный Скелет

– Всадник-Скелет

– Рейтинг: В

– Мана: 10

– Прогресс (10 / 600)

Здоровье: 7,500 / 7,500

Мана: 1,640 / 1,640

Атака: 250 – 300 (+300 урона от Кровавой Луны)

Тип Атаки: Эфирный Урон.

Сила: 83 (+1)

Интеллект: 82

Живучесть: 81 (+2)

Ловкость: 82 (+2)

Проворство: 82 (+2)

Защита: 83 (+200 Защиты)

Титул: Перворожденный, Капитан Отряда, Неумолимый Зачинщик.

Активные Навыки: Рассечение, Мощное Рассечение, Костяное Копье, Дуэль [ЕХ], Вихревой Разрез (Новый), Прыжок (Новый).

Пассивные Навыки: Парирование, Тактик, Улучшенное Уклонение, Союз Человека и Зверя, Усиленная Стойкость (Новый)

Примечание: Научишь меня делать «дагги»?

Диабло удалось собрать 268 Звериных Ядер с трупов, оставленных Дварфами. Десять из них были Ядрами 2-го Ранга, а остальные – Ядрами Зверей 1-го Ранга.

Поскольку Люкс использовал в общей сложности семьдесят четыре Ядра Зверя 1-го Ранга, чтобы дважды улучшить Диабло, его запас сократился до ста девяноста четырех.

Теперь, когда он дважды улучшил Диабло, пришло время улучшить и себя!

Люкс был весьма рад, когда Диабло изучил АОЕ-навык, Вихревой Разрез, который гарантировал, что, даже если его окружают со всех сторон, Диабло всё равно сможет уничтожать врагов, сколько ему будет угодно.

Вторым навыком, полученным Диабло, был Прыжок. Этот навык позволял ему прыгать на несколько метров в воздух, а затем приземляться в нужном месте, вызывая небольшое сотрясение, которое наносило в радиусе четырех метров АОЕ физический урон, схожий с Вихревым Разрезом.

Кроме того, значительное увеличение Очков Здоровья и Защиты Диабло заставило Люкса почувствовать себя в большей безопасности, ведь это означало, что его Напарник сможет выдержать больше ударов. Это обеспечит Диабло высо-

кую выживаемость на поле боя.

Полюбовавшись характеристиками Диябло целую минуту, Люкс решил улучшить свою Телесную Конституцию, чтобы не отставать от своего подельника.

Проверив свой прогресс, Люкс использовал двадцать Ядер Зверей 1-го Ранга, чтобы улучшить свою Телесную Конституцию до следующей стадии.

—

< Наследие Бессмертного Завоевателя >

Рейтинг: E+

Прогресс: (0/400)

—

< День! >

< Поздравляем! Ваша Телесная Конституция была улучшена! >

< Выберите один из трёх вариантов в качестве бонусной награды! >

(Вариант 1) – +50 постоянных очков к Живучести

(Вариант 2) – Боевой клич: +30 физического и магического урона вам и вашим союзникам

Длительность: 5 минут

Время восстановления: 10 минут

(Вариант 3) – Выносливость: Навык, который позволит вам пережить смертельный удар, не умерев. Независимо от того, насколько сильна атака, после получения урона у вас всегда останется Одно Очко Здоровья.

—
На этот раз Люкс твёрдо выбрал навык Боевой Клич. Этот навык был нужен ему больше всего, и он был бы глупцом, если бы не выбрал его в такой критический момент.

Как и ожидал Полуэльф, его удобный и практичный особый навык Эволюция Навыка [EX] сработал и улучшил выбранный им навык.

—
< Эволюция Навыка [EX] обнаружила навык Боевой клич.
>

< Боевой Клич будет улучшен до Боевого Клича после выполнения требований. >

< Поскольку Навык получен от улучшения вашей Телесной Конституции, а не от Звериного Ядра, требования к эволюции будут отменены. >

< Боевой Клич >

+100 физического и магического урона вам и вашим союзникам

Длительность: 5 минут

Время восстановления: 10 минут

—
< Наследие Бессмертного Завоевателя >

Рейтинг: D

Прогресс: (0/600)

< Бонусные Награды >

+5,000 Очков Здоровья, Боевой Клич,

Дополнительная Награда: +2 к навыку Призыв Скелета

– Вы сможете призывать ещё четырех скелетов для сражения на вашей стороне.

«Чёрт возьми, да!» – Люксу ужасно хотелось закричать, но он сдержал свой восторг.

Единственным навыком, который могли использовать Монстры-Кобольды 1-го Ранга, был навык Рассечение. Поскольку у Люкса уже был он и его улучшенная версия, он не изучил от них никаких других навыков.

Тем не менее, он был весьма доволен общим усилением после своего улучшения.

Раньше он мог призвать только четырех Скелетов-Воинов сражаться за него. С дополнительными +2 к его навыку Призыв Скелета, он теперь мог призвать семь скелетов-бойцов, что делало его целой группой в одном лице.

Мало того, он также получил 100 дополнительных Очков характеристик, которые мог свободно распределять. Однако, поскольку Люкс пока не собирался покидать Деревню Листа, он просто приберёт свои очки характеристик и не стал добавлять их к своим текущим параметрам.

«Ещё разок», – решил Люкс улучшить себя ещё раз, чтобы справиться с любыми неожиданностями, которые могли возникнуть во время их побега из Гнезда Кобольдов.

Потратив шестьдесят Ядер Зверей 1-го Ранга из своего запаса, Люкс снова получил на выбор три варианта награды за

улучшение Телесной Конституции.

—

< Динь! >

< Поздравляем! Ваша Телесная Конституция была улучшена! >

< Выберите один из трёх вариантов в качестве бонусной награды! >

(Вариант 1) – +50 постоянных очков к Живучести

(Вариант 2) – Выносливость: Навык, который позволит вам пережить смертельный удар, не умерев. Независимо от того, насколько сильна атака, после получения урона у вас всегда останется Одно Очко Здоровья.

(Вариант 3) – Парирование: Пассивный навык, дающий высокий шанс отразить оружием физическую атаку ближнего или дальнего боя. Сломав стойку противника, вы сможете провести контратаку.

—

Люкс выбрал пассивный навык Парирование, потому что сейчас он был нужен ему больше всего. Этот навык будет очень полезен в предстоящей битве с Кобольдами. Кроме того, способность успешно парировать множество атак будет очень кстати, независимо от того, с каким врагом он сражается.

< Эволюция Навыка [EX] обнаружила навык Парирование. >

< Парирование будет улучшено до Экспертного Париро-

вания после выполнения требований. >

< Поскольку Навык получен от улучшения вашей Телесной Конституции, а не от Звериного Ядра, требования к эволюции будут отменены. >

< Экспертное Парирование >

– Пассивный навык, дающий более высокий шанс отразить оружием физическую атаку ближнего или дальнего боя. Сломав стойку противника, вы сможете провести контратаку, которая с очень высоким шансом нанесёт критический урон вашему врагу.

—

< Наследие Бессмертного Завоевателя >

Рейтинг: D+

Прогресс: (0/800)

< Бонусные Награды >

+5,000 Очков Здоровья, Экспертное Парирование,

Дополнительная Награда: +1 к навыку Призыв Скелета-лучника

– Вы сможете призывать ещё двух скелетов-лучников для сражения на вашей стороне.

– Эта дополнительная награда не может быть использована в данный момент, так как требование для разблокировки Призыва Скелета-лучника не выполнено. Как только навык Призыв Скелета-лучника станет доступен, эффект этой награды активируется автоматически.

Завоевание – это не только захват земель и расширение

вашего Домена. Истинное завоевание – это покорение сердец людей. Как только вы завоюете их верность, путь к Владычеству откроет для вас свои двери.

Примечание: А ты становишься похож на настоящего Протагониста романа!

Люкс ухмыльнулся, с довольным видом глядя на свои текущие характеристики. Теперь он превзошёл Очки Здоровья Диябло, что придало ему больше уверенности в предстоящей битве.

Мало того, его свободных очков характеристик было почти 500, чего было более чем достаточно, чтобы войти в ряды Апостолов Ранга В.

Полуэльф пока не хотел делать этот шаг, потому что у него ещё было много дел в Деревне Листа. Оставалось ещё множество уникальных квестов, за которые он не брался, так как был ещё слишком слаб.

Однако теперь, даже без группы, которая могла бы ему помочь, Люкс был уверен, что сможет пробиться напролом через различные зоны, чтобы сразиться с Альфа-Зверями, которые были Верховными Существами в зоне для Начинающих.

Имя: Люкс Фон Кайзер

Возраст: 16

Раса: Полуэльф

Ранг: (Нет)

Здоровье: 11,960 / 11,960

Мана: 940 / 940

Сила: 46 (+3)

Интеллект: 46 (+1)

Живучесть: 31

Ловкость: 34 (+3)

Проворство: 31 (+3)

Доступные Свободные Очки Характеристик: 480

Особые Способности: Эволюция Навыка [EX], Поглощение Маны [EX], Трансмутация Предметов [EX]

Активные Навыки: Мощный Выстрел, Темная Стрела, Яростный Удар, Двойной Яростный Удар, Боевой Клич

Пассивные Навыки: Усиленная Стойкость, Экспертное Парирование,

—

На Земле была известная поговорка: «В сердце любого кризиса сокрыта великая возможность».

Если бы не тот факт, что Колетт и остальных похитили Кобольды, у Люкса никогда не было бы возможности улучшить свои навыки до нынешнего уровня.

Люкс тоже это знал, но раз уж дошло до такого, всё, что он мог сделать, – это воспользоваться сложившейся ситуацией. Они всё ещё были в ловушке в Гнезде Кобольдов и ждали спасения.

Пока он, его друзья и другие Дварфы не смогут сбежать

из этой смертельной тюрьмы, он не сможет радоваться наградам, которые уже получил за эту спасательную миссию.

«У меня всё ещё есть 114 Звериных Ядер», – с улыбкой подумал Люкс. – «Думаю, этого более чем достаточно, чтобы улучшить Скелетов-Бойцов до Ранга С, что откроет навык Призыв Скелета-лучника».

Затем Полуэльф начал поглощать оставшиеся у него Звериные Ядра, чтобы дважды улучшить своих Скелетов-Бойцов. Больше всего ему было любопытно, какие варианты ему предложат после того, как он откроет навык Призыв Скелета-лучника.

Если всё пойдёт по сценарию, то был высок шанс, что на стороне Люкса будет сражаться ещё одно Именное Существо.

59 Забытая Королева

Неврил, Борей, Хелен и остальные Дварфы успешно выбрались из Гнезда Кобольдов.

Их ряды сильно поредели после того, как несколько Гномов-Воинов пожертвовали своими жизнями, чтобы выиграть время для побега остальных.

Помимо Хелен, Робина и Энди, в живых осталось всего восемнадцать Дварфов, включая Неврила и Борея.

Борей нёс Хелен на плечах, и на его лице застыло страдальческое выражение. Многие его подчинённые погибли в этой спасательной операции, но он знал: если бы эти воины не пожертвовали собой, чтобы сдержать Орду Монстров, то пало бы ещё больше Гномов-Воинов.

Сейчас в его голове была лишь одна мысль: дожидаться подкрепления из Крепости Норрии, а затем стереть Гнездо Кобольдов с лица Королевства Гвеливен!

Найдя безопасное укрытие, Дварфы занялись ранами и принялись точить оружие.

Хелен ухаживала за Робинот и Энди, которые были без сознания, и думала о своём Старшем Брате Люксе, а также о Колетт и других друзьях.

«Пожалуйста, будьте в безопасности», – мысленно молилась Хелен. – «Надеюсь, когда прибудет подкрепление, я снова встречу со своими друзьями».

После двух улучшений навыка «Призыв Скелета-Бойца» были выполнены требования для улучшения до «Призыва Скелета-лучника», и эта опция стала доступна.

В запасе у Люкса оставалось лишь сорок четыре Ядра Зверей 1-го Ранга и десять Звериных Ядер 2-го Ранга. Однако он ни капли не жалел о потраченном. Какой смысл в запасе Звериных Ядер, если не доживёшь до момента, когда сможешь их применить?

«Так, пора активировать этот новый навык призыва», – подумал Люкс, используя десять Ядер Зверей 1-го Ранга, чтобы испытать новый навык в деле.

< Эволюция Навыка [EX] обнаружила новый Навык. >

< Поскольку Навык получен из Книги Навыков, а не из Звериного ядра, требования к эволюции отменяются. >

< Выберите желаемый путь Эволюции. >

Вариант 1: Призывать двух Скелетов-Лучников вместо одного.

Вариант 2: Улучшить навык «Призыв Скелета-лучника» до «Призыва Скелета-Охотника».

Вариант 3: Дать имя вашему первому Скелету-лучнику. Именные Существа сильнее и умнее обычных. Кроме того, при желании вы сможете улучшать своё именование существа индивидуально.

Люкс решительно выбрал третий вариант, и перед ним тут же возникла новая строка текста.

< Вы решили дать имя вашему первому Скелету-лучнику. >

< К вашему сведению, ваш первый Скелет-лучник – женского пола. Хотя это и скелет, подходящее имя повисит её преданность вам. >

< Пожалуйста, выберите имя >

—

Люкс моргнул раз, потом другой, прочитав, что его первый Скелет-лучник – женского пола. Он уже придумал для своего Скелета-лучника крутое имя – Гильгамеш, но, узнав пол существа, ему пришлось полностью отказаться от этого плана.

Подумав несколько минут, он наконец остановился на одном имени и постарался написать его без ошибок.

—

< Вы выбрали имя «Иштар» для вашего первого Скелета-лучника. >

< Это ваш окончательный ответ? >

< Да / Нет >

—

Как только Люкс нажал «Да», в его Книге души появилась новая страница, посвящённая его новому Именному Существу, Иштар.

—

< Иштар >

«Пусть живые остерегаются».

– Именованный Скелет-лучник

– Рейтинг: F

– Мана: 10

– Прогресс (0/100)

Здоровье: 200

Атака: 20 – 30

Тип Атаки: Дальний бой, урон льдом

Сила: 10

Интеллект: 15

Живучесть: 10

Ловкость: 10

Проворство: 15

Титул: Забытая Королева

– Иштар – ваше второе Именное Существо, и ей был дарован титул «Забытая Королева».

– Это Именное Существо получило способность к эволюции.

< Забытая Королева >

– Независимо от того, что произойдёт в будущем, это Именное Существо будет вечно вам преданно.

– Все атаки Иштар наносят урон льдом.

– Урон льдом может замедлить и даже заморозить тех, в кого попадут смертоносные стрелы Иштар.

– Как носитель титула «Забытая Королева», характери-

стики Иштар увеличиваются на 50% в ночное время.

– При использовании Звериных Ядер для улучшения вашего Именного Существа их эффект будет увеличен на 50%.

Примечание: Пусть летят призрачные стрелы!

Люкс использовал семь Ядер Зверей 1-го Ранга для улучшения Иштар. Благодаря 50%-му бонусу к очкам, расход Звериных Ядер значительно сократился.

Однако этого ему показалось мало, поэтому он потратил ещё тринадцать Ядер Зверей 1-го Ранга, чтобы повысить характеристики Иштар, подняв её Рейтинг до D.

Взглянув на её характеристики, Люкс использовал десять имевшихся у него Звериных Ядер 2-го Ранга и ещё семь Ядер Зверей 1-го Ранга, чтобы повысить рейтинг Иштар до D+.

< Иштар выполнила требования, необходимые для смены Класса профессии >

< Пожалуйста, выберите Класс профессии для вашего именного существа с умом >

< Совместимые Классы профессий >

< Скелет-охотник >

– Охотник охотится не только на животных. Охотиться можно на всё, что угодно – живое или мёртвое. Если вы настолько глупы, что решили поохотиться на Охотника, то будьте готовы сами стать добычей.

– Этот класс специализируется на дальнем бое, а также на установке ловушек для своей добычи. Это одна из самых смертоносных профессий дальнего боя, и каждому стоит остерегаться их метки.

(Бонус Класса профессии)

+30 к Проворству

Активные навыки:

– Метка Охотника: Помещает на цель маячок. Иштар сможет отслеживать местоположение цели, пока та находится в радиусе трёх миль от неё. Одновременно могут быть активны до трёх меток.

– Установка Ловушек: Позволяет расставлять ловушки где угодно, чтобы связать, ранить или даже покалечить тех, кому не повезёт в них угодить. Одновременно могут быть активны до пяти ловушек. Больше ловушек станет доступно при следующем улучшении.

Пассивный навык: Быстрая Перезарядка

—

< Скелет-Рейнджер >

– Рейнджеры – прирождённые защитники, обладающие сильной эмпатией к диким зверям. Они с большим мастерством владеют луками, кинжалами или короткими мечами и являются мастерами как дальнего, так и ближнего боя.

Они также являются опытными Укротителями Зверей, что позволяет им иметь Зверей-Компаньонов, сражающихся на их стороне.

(Бонус Класса профессии)

+15 к Проворству

+15 к Ловкости

Активные навыки:

– Приручение Зверей: Приручает Зверя, который становится Звериным Компаньоном Скелета-Рейнджера. Можно приручить максимум четырёх Зверей, но одновременно может присутствовать только один.

Когда количество приручённых Зверей превышает четыре, Скелету-Рейнджеру будет предложено отпустить одного из уже приручённых Зверей, чтобы освободить место для нового.

– Скрытность: Позволяет слиться с окружением, чтобы уменьшить шанс быть обнаруженным врагом.

—

После недолгой внутренней борьбы Люкс решил выбрать для Иштар Класс профессии Скелет-охотник.

Каким бы хорошим ни был Скелет-Рейнджер, сейчас ему был нужен именно боец, наносящий урон. У него уже были Дьябло и Скелеты-Бойцы, чтобы задавить врага числом.

Несколько Зверей-Компаньонов могли бы усилить их отряд и даже повысить выживаемость, но такие навыки Охотника, как «Установка Ловушек» и «Метка Охотника», тоже не стоило сбрасывать со счетов.

С ловушками всё было очевидно. Правильно установленная ловушка могла доставить врагу массу неприятностей и

значительно его ослабить.

С другой стороны, «Метка Охотника» позволяла Иштар отслеживать любую цель, на которую она нацелилась.

Люкс мог отслеживать Колетт и остальных только потому, что они состояли в его группе. В противном случае Полуэльф и понятия бы не имел, что его друзей похитили Кобольды, и уж тем более не знал бы, где они их прячут. Вот почему навык отслеживания был так необходим.

Особенно это касалось врагов. Зная их местоположение, Люкс мог выследить их в любой момент, пока они находились в радиусе действия Иштар.

—

После столь масштабного улучшения у Люкса осталось всего двадцать Ядер Зверей 1-го Ранга, но он ни о чём не жалел. Рыжеволосый юноша взглянул на характеристики Иштар и удовлетворённо кивнул.

—

< Иштар >

– Именованный Скелет-Охотник

– Рейтинг: D+

– Мана: 10

– Прогресс (0/600)

Здоровье: 2 500 / 2 500

Мана: 900 / 900

Атака: 115 – 135

Тип Атаки: Дальний бой, урон льдом

Сила: 50

Интеллект: 55

Живучесть: 50

Ловкость: 55

Проворство: 85

Активные навыки: Метка Охотника, Установить ловушку

Пассивный навык: Экипировка Предметов

Титул: Забытая Королева

Примечание: Крики помогают... вообще никак.

—

«Неплохо, – подумал Люкс, глядя на характеристики Иштар. – Теперь она получает пятнадцать свободных очков характеристик при каждом улучшении. Это хорошо. Она сможет легко догнать Дьябло».

Полуэльф знал, что уже сделал всё, что было в его силах, чтобы подготовиться к предстоящей тяжёлой битве. Его второе именное существо, Иштар, обладало силой Монстра 1 Ранга.

Помимо Иштар, он также мог призвать ещё двух скелетов-лучников. Но эти дополнительные существа были всего лишь пушечным мясом, которое погибло бы от одной-единственной атаки Воинов Кобольдов.

И всё же Люкс нашёл им применение. Он немедленно пустил их в дело, ожидая прибытия спасателей.

60 Тяжёлая наука

После того как Дварфы сбежали из Гнезда Кобольдов, большинство Кобольдов вернулись к своим обязанностям.

Однако, когда тюремная стража вернулась на свои посты, они заметили, что все их пленники сбежали. Это немедленно вызвало новый раунд тревоги, которую было слышно по всему гнезду.

Выражения лиц Люкса и остальных Дварфов стали серьёзными. Они не знали, почему Кобольды подняли тревогу. Однако все они понимали, что для них настало опасное время.

Как и ожидал Полуэльф, Кобольды провели тщательный обыск в поисках сбежавших из клеток пленников. Они заглянули в каждый уголок и щель своего гнезда, за исключением свалки, куда они выбрасывали свой мусор.

Для них поход туда был пустой тратой времени, и они не верили, что Дварфы отправятся прятаться в такое место.

Прошёл час, затем второй, а за ним и третий.

С каждым часом напряжение Люкса и Дварфов росло до предела. В конце концов, Люкс велел не-бойцам просто отдыхать, а бойцам – поочерёдно стоять на страже и спать.

Рыжеволосый подросток стал временным лидером выживших Дварфов, и все его слушались. Сварливый Гном, который ранее создавал ему трудности, не был исключением.

Все они хотели жить, а Люкс спас им жизнь. Поскольку все они были ему обязаны и видели его способности, меньшее, что они могли сделать, — это доверять его суждениям, пока им не удастся покинуть Гнездо Кобольдов.

Люкс расположился у входа в пещеру, в которой они укрылись. Он отдыхал, но был готов проснуться в любой момент. Это была одна из техник, которой год назад его научила Бабушка Вера — она позволяла отдыхать, но при этом быть готовым отреагировать на любую ситуацию в любое время.

Ханс, глава группы Дварфов-торговцев, внимательно наблюдал за спасшим их Полуэльфом. По какой-то причине у него было чувство, что если он будет следовать приказам Люкса, то сможет выбраться из этого места живым.

Торговцы обычно доверяли своей интуиции, и его интуиция подсказывала ему, что он должен держаться Полуэльфа, чего бы это ни стоило.

Поскольку он внимательно следил за Люксом, он сразу заметил, как тот открыл глаза и сделал всем жест, приказывая прекратить всё, что они делали.

Это был сигнал, который Люкс заранее с ними установил, чтобы сообщить, что Кобольды приближаются к свалке.

Ранее он призвал двух Скелетов-лучников и разместил их головы снаружи пещеры. Он поместил их на тропе, ведущей к туннелям, и приказал им следить за любыми врагами, направляющимися в их сторону.

Поскольку его связь со Скелетами-Лучниками была не та-

кой сильной, как с его Именованными Существаами, он отдал им дополнительный приказ сообщать о количестве приближающихся врагов, если они их увидят.

Только что черепа его Скелетов-Лучников сообщили ему, что к свалке приближаются три Воина Кобольда. Поскольку тропа была узкой, у Кобольдов не было иного выбора, кроме как идти по туннелю гуськом.

Это и было главной причиной, почему Люкс выбрал это место. Рельеф местности делал любое численное преимущество совершенно бесполезным.

Люкс призвал свой меч, готовясь убить Кобольдов до того, как они смогут оповестить кого-либо о их местоположении.

Ханс тоже сжал свой топор, чтобы помочь рыжеволосому подростку быстро расправиться с врагами в тот момент, когда они появятся.

Лидер группы Торговцев был Апостолом Класа С (Монстр Второго Ранга). Единственная причина, по которой он позволил себя схватить, заключалась в том, что он знал, что у него нет шансов против превосходящего числа Кобольдов, устроивших на них засаду.

Однако, будучи загнанным в угол, он был готов сражаться насмерть, если потребуется.

Он также стоял у входа в пещеру, лицом к Люксу. Они вдвоём одновременно кивнули, крепко сжимая оружие в руках.

Когда первый Кобольд вошёл в пещеру, Люкс немедленно

призвал Дьябло позади трёх Воинов Кобольдов, чтобы им некуда было бежать.

Дьябло ударил в спину стоявшего прямо перед ним Кобольда, пронзив его грудь и убив одним ударом.

Ханс рубанул топором по шее только что вошедшего в пещеру Кобольда и обезглавил его одним ударом.

Люкс, с другой стороны, активировал свой навык «Двойной Яростный Удар», нанеся критический урон и убив второго Кобольда прежде, чем тот успел позвать на помощь.

Люкс, Дьябло и Ханс поспешно затащили мёртвых монстров внутрь пещеры, чтобы их не так легко было обнаружить. Полуэльф не исключал вероятности, что их могли послать сюда начальники, чтобы проверить, не прячутся ли их пленники на свалке.

Дьябло извлёк три Звериных Ядра из груди Кобольдов и преподнёс их своему Хозяину, который без лишних слов их забрал.

У Ханса не было никаких претензий, потому что для него Ядра Зверей 1-го Ранга были бесполезны. Он не собирался сражаться с Люксом из-за них и портить общую картину.

– Если это разведчики, то можно ожидать, что их начальник пошлёт других Кобольдов на их поиски, – сказал Ханс.

Люкс кивнул, потому что думал о том же. – Если нам повезёт, они совсем забудут об этом и вспомнят лишь через несколько часов.

Ханс улыбнулся. Он знал, что слова рыжеволосого под-

ростка – это лишь принятие желаемого за действительное, но он также надеялся, что так оно и будет.

К сожалению, час спустя Скелеты-Лучники снова подали предупреждающий сигнал, и на этот раз они сообщили, что в их сторону направляется дюжина Воинов Кобольдов, среди которых был Лидер Кобольдов – Монстр Второго Ранга.

Когда Люкс передал эту информацию Хансу и его подчинённым, их лица стали серьёзными. Они знали, что им придётся убить этих Кобольдов как можно быстрее и не дать им уйти отсюда живыми.

Помимо Диабло, Ханс был сильнейшим воином в их группе. У Гнома также было шесть подчинённых, все они были Апостолами Класа D (Монстр 1 Ранга). Все они были готовы сражаться за выживание, но Люкс сказал им, что им не придётся сражаться.

Это озадачило Дварфов, и они подумали, что Полуэльф потерял всякую надежду. Однако, когда они увидели, как Люкс призвал Диабло и семерых Воинов-Скелетов, они сразу поняли, почему он попросил их не вмешиваться.

Сейчас каждый Гном был на счету. Если бы они погибли в бою с Кобольдами, на их стороне стало бы на одного бойца меньше. Однако скелеты были другим делом. Пока у Люкса была мана, он мог призывать их снова и снова, и они не боялись умереть.

Все остальные Дварфы отступили в самый дальний угол пещеры, чтобы не оказаться втянутыми в бой.

Колетт просила Люкса позволить им присоединиться к битве, но Полуэльф отклонил их предложение. Люкс лишь велел очаровательной маленькой Дварфийке защищать не-бойцов и следить, чтобы ни один Кобольд их не тронул.

Все напряглись, когда до их ушей донеслись звуки шагов. План был относительно прост и не допускал ошибок. В тот момент, когда первый Кобольд вошёл в пещеру, Ханс немедленно обезглавил его, а Диябло бросился вперёд и пронзил Кобольда позади него.

Лидер Кобольдов находился в середине строя, так что всё, что он мог делать, – это рывкать приказы тем, кто был позади, отступать.

Однако кем был Люкс? Естественно, он уже ожидал, что так и произойдёт, поэтому разместил ключевую фигуру в конце туннеля – и это была не кто иная, как Иштар.

Второе Именованное Существо Люкса обладало своеобразной способностью. Она могла разбирать своё тело на части и разбрасывать их, где ей было угодно.

Именно Иштар и предупредила Люкса о том, что в группе Кобольдов был Монстр Второго Ранга. Как только начался бой, Скелет-охотник снова собрала части своего тела и поставила перед собой ловушки.

Сделав это, она немедленно начала стрелять в тыл строя Кобольдов, закликая их в клещи.

Сила Диябло была эквивалентна Монстру 3-го Ранга благодаря Мифическому Оружию «Кровавая Луна». С этим

мощным оружием в руках Диабло быстро расправился с Кобольдами и безжалостно убил Лидера Кобольдов.

К тому времени, как битва закончилась, Диабло убил шестерых, Иштар – семерых, а Ханс – одного.

Как и в прошлый раз, они затащили мёртвые тела в пещеру, забрали их Звериные Ядра и испепелили их магией огня.

Запах горелой плоти заполнил помещение, но благодаря очищающей магии он полностью исчез.

Теперь, когда они уничтожили разведывательный отряд, Люкс, Ханс и Дварфы знали, что их время на исходе. Они не могли покинуть своё укрытие, потому что это было единственное место, где они могли защищаться своими нынешними силами.

Люкс окинул всех серьёзным взглядом. – В следующий раз, когда здесь появятся Кобольды, мы все будем сражаться за свои жизни. Я надеюсь, что, когда это время придёт, вы все сделаете всё возможное, чтобы сохранять спокойствие и слушать мои приказы.

– Не волнуйтесь. Неважно, сколько их придёт, я уверен, что мы сможем их сдержать. Туннель позволяет пройти только одному за раз. Даже если их будут тысячи, у них не будет выбора, кроме как идти по этому единственному пути. Пока мы блокируем этот единственный вход, они не смогут одолеть нас числом.

Все согласно кивнули. Услышав стратегию Люкса, все почувствовали себя немного лучше. Они видели, насколько

сильны скелеты, поэтому верили, что смогут сдерживать Кобольдов во что бы то ни стало.

Технически, они не ошибались. Однако они забыли об одной вещи. Кобольды, может, и не самые умные монстры, но они не были глупы.

Из-за этого Люкс и остальные Дварфы забыли, что даже хорошо продуманный план может пойти наперекосяк, если не понимать истинную природу своих врагов.

Это был урок, который рыжеволосый подросток усвоит на горьком опыте.

61 Вы дварфы или гоблины?

Через полдня после спасения Робина и Энди Всадники Норрии прибыли в место, где Неврил назначил им встречу.

Из-за важности этого предприятия Крепость выслала почти половину своих сил, насчитывавших чуть более пятисот Гномов-Воинов.

Четыреста Апостолов Класа D.

Девяносто пять Апостолов Класа C.

Восемь Апостолов Класа B.

Такой мощи было достаточно, чтобы уничтожить любые враждебные силы на территории Норрии. Однако даже Неврил сомневался, хватит ли этого для налёта на Гнездо Кобольдов.

Обычно в Гнезде Кобольдов обитают тысячи Кобольдов. Воины Кобольды – самые слабые, за ними следуют Лидеры Кобольдов. Кобольды-Маги сильнее остальных, а некоторые из старших могут достигать Ранга 3.

Что касается Драконьих Кобольдов, их Ранги начинались как минимум с 3-го. Было известно, что эти особенные Кобольды, становясь старше, способны прорваться до Ранга 5.

Если там окажется горстка Драконьих Кобольдов 4-го Ранга или хотя бы один Кобольд 5-го Ранга, Всадников Норрии ждёт тяжёлый бой.

Обычно существ 5-го Ранга не встретить в Начальных

Территориях. Проще говоря, их можно считать «Мировыми Боссами», потому что никто на Территории Новичков не способен сразиться с ними один на один.

В лучшем случае, с ним в Рейде на Босса могла бы сразиться группа из сотни человек, состоящая из Апостолов Класа В (Ранг 3) и Класа А (Ранг 4).

– Раз Робин уже в безопасности, нам нет нужды рисковать жизнями, пытаясь совершить налёт на Гнездо Кобольдов, – сказал один из Капитанов Всадников Норрии, Апостол Класа В. – Нам следует просто вернуться в Крепость и на этом закончить.

Другие всадники согласно кивнули. Если бы Робин всё ещё был в Гнезде Кобольдов, они бы, без сомнения, ринулись внутрь и сделали всё возможное, чтобы его спасти.

Однако, поскольку он уже был спасён, Воины Норрии не считали нужным спасать Гномов, захваченных Кобольдами. Для Всадников Норрии те не были так важны.

– Обычно я бы с вами согласился, – сказал Борей, – но на этот раз всё иначе. Мы дали клятву тому, кто был нашим проводником к этому месту, что спасём его друзей, чего бы это ни стоило. Мы принесли этот обет Богине Земли, так что наши руки связаны.

Неврил кивнул, заставив Капитанов Дварфов застонать. Командир Крепости лично прибыл, чтобы проконтролировать спасательную операцию. Он был единственным Апостолом Класа А (Ранг 4) на территории Норрии, что делало его

тем, за кем всегда оставалось последнее слово.

Его звали Торам, Командир Крепости Норрии.

На лице Торама было серьёзное выражение. Он знал, что ему предстоит сделать трудный выбор. Если он решит проигнорировать клятву, данную Бореєм и Неврилом, это будет равносильно тому, чтобы бросить их на произвол Судьбы.

Сделай он так, и его подчинённые, без сомнения, будут в безопасности, но у них всегда будут сомнения, когда дело дойдёт до выполнения его приказов. Никто не хочет следовать за лидером, который без раздумий бросает своих людей.

Это был не путь Гномов, и такой поступок запятнал бы его репутацию.

С другой стороны, если он решит сдержать клятву, он поставит на кон жизни своих людей в битве с неизвестным числом Кобольдов. При налёте на логово монстров, особенно на Гнездо Кобольдов, невозможно обойтись без потерь.

Торам не хотел видеть, как его люди гибнут пачками, если они столкнутся с Драконическим кобольдом, чей ранг превосходит их собственный.

И как раз в тот момент, когда он колебался с решением, из-за его спины раздался голос.

– Мы пойдём и спасём Колетт и остальных.

Все Гномы-Воины обернулись, чтобы посмотреть на Робина, который стоял перед ними с серьёзным выражением лица.

– Я в долгу перед этим Полуэльфом, – заявил Робин. – Я

не смогу спать по ночам, зная, что бросил того, кто спас меня, когда я больше всего в нём нуждался. Я – Гном, а не Гоблин. Я не отвернусь от тех, кто принёс клятву Богине Земли.

Робин окинул взглядом лица всех Гномов-Воинов, которые смотрели на него со сложными выражениями.

– Так скажите мне... – усмехнулся Робин. – Вы Гномы или Гоблины, которые бросают своих сородичей при первых признаках беды? Королевству Гвеливен не нужны Гоблины. Я – Гном, и я сделаю то, что Гномы делают лучше всего. Все вы можете вернуться в крепость, если хотите, а я пойду спасать своих друзей, даже если придётся делать это в одиночку.

Энди и Хелен встали рядом с Робинотом с решительными выражениями на лицах. Было ясно, что они тоже хотели войти в пещеру и спасти своих друзей, приложив все свои силы.

Торам вздохнул и преклонил колено перед Робинотом.

– Я, Торам, сын Малрома из Тордрома, сим клянусь, что буду владеть своим топором, чтобы проложить путь к победе! Клянусь в этом честью Богини Земли!

Все Воины Норрии преклонили колени перед Робинотом и ударили оружием о землю, выражая своё одобрение.

Робин одобрително кивнул и похлопал Торама по плечу.

– Сражайтесь за победу, – заявил Робин. – Сражайтесь за Гвеливен!

– За Гвеливен!

И в этот самый момент батальон Гномов Норрии, силой в

пятьсот воинов, двинулся к Гнезду Кобольдов с одной-единственной целью. Спасти друзей Робина и исполнить свою клятву Полуэльфу, который прямо сейчас сражался за свою жизнь.

—
Гнездо Кобольдов...

— Дерьмо! — выругался Люкс, когда он и Гномы крепко сжали оружие в руках.

Все они устали на стены своего укрытия, пока звуки копания становились всё громче.

Как он и ожидал, Кобольды обнаружили, что те, кого они отправили разведать Свалку, не вернулись спустя час. Вождь Кобольдов и Колдун Кобольдов отправили на Свалку сотню кобольдов во главе с Магом Кобольдов и четырьмя Лидерами Кобольдов, чтобы те проверили, что происходит.

Когда они прибыли на место, разразилась великая битва. Из сотни Кобольдов семидесяти удалось отступить и доложить о своих находках Вождю Кобольдов.

Узнав, что сбежавшие пленники забаррикадировались на Свалке, Вождь Кобольдов послал Колдуна Кобольдов, который был лидером Кобольдов-Магов, принять командование армией Кобольдов.

Вместо того чтобы пробиваться через узкий туннель, ведущий к цели, Колдун Кобольдов приказал Кобольдам делать то, что у них получалось лучше всего. Естественно, это была добыча руды!

Тысячи Кобольдов начали вгрызаться в стены, ведущие к Свалке, одновременно выставив часть своих войск для наблюдения за туннелем, который вёл туда, где прятались Гномы. Такое развитие событий превзошло все ожидания Люкса, заставив его со скрежетом стиснуть зубы от досады.

После трёх часов нервного напряжения звуки добычи прекратились, что заставило Люкса нахмуриться.

– Звуки добычи прекратились, – сообщил Люкс всем. – Я не знаю, что они замышляют, но всем приготовиться.

Диабло и Скелеты-Бойцы подняли щиты, повернувшись к стене. Иштар стояла перед главным входом в туннель, готовая отстреливать Кобольдов, которые попытаются использовать этот путь для атаки в клещи.

И как раз в тот момент, когда все гадали, что происходит, громкий взрыв проломил стену перед ними. Грязь и обломки разлетелись в разные стороны, когда стена рухнула. В неё попал огненный шар, созданный Колдуном Кобольдов.

Когда пыль осела, перед всеми появился пролом шириной в два метра. Вскоре послышались леденящие кровь боевые кличи Кобольдов, хлынувших по пути, проложенному их собратьями.

Диабло и Скелеты-Бойцы немедленно образовали живую защитную стену, непрерывно рубя Кобольдов, пытавшихся одолеть их числом. Если бы Люкс не улучшил своих прислужников, у Кобольдов, возможно, был бы шанс, но с силой Диабло, которая теперь была на пике Монстра 3-го Ранга,

Воины Кобольды 1-го Ранга быстро погибали под его мифическим клинком.

Люкс и Гномы чувствовали, как их сердца подступают к горлу, пока битва становилась всё напряжённее.

Вскоре даже Иштар, стоявшая вдали от них, начала стрелять по главному туннелю, ведущему к их укрытию. Как и предвидел Люкс, Кобольды планировали атаку в клещи.

Благодаря Стихийному Урону Льда от Иштар, продвижение Кобольдов замедлилось. И всё же это была лишь отсрочка неизбежного.

– Всем приготовиться. Занять позиции! – приказал Люкс. – Это вопрос жизни и смерти, так что сопротивляйтесь изо всех сил. Как только Кобольды прорвут нашу оборону, всё будет кончено. Так что деритесь, не щадя себя!

– Да!

Пока битва в районе Свалки становилась всё ожесточённой, Воины Норрии как раз убили стражей, охранявших вход в Гнездо Кобольдов.

Более пятисот могучих воинов во главе с Торамом бежали по проходу, ведущему вглубь Гнезда.

Битва, невиданная доселе на территории Норрии, вот-вот должна была начаться.

62 Покажи этим ящерам, кто здесь босс

"В бой!" – взревел Люкс, активируя свой навык, Боевой Клич.

Это был навык, который добавлял +100 к физическим и магическим атакам всех его союзников. С этим усилением физический урон его обычных Скелетов-Бойцов достиг 2-го Ранга, что делало их более грозными, пока они сдерживали натиск кобольдов.

Диабло и пять Скелетов-Бойцов заблокировали новообразованный проход, сделанный кобольдами, в то время как Иштар и два других Скелета-Бойца перекрыли изначальный узкий туннель, который кобольды использовали для атаки в клещи.

Некомбатанты поспешно отступили в самый дальний конец пещеры, оставив всех, кто мог сражаться, стоять позади Скелетов-Бойцов, готовых заменить последних, как только те падут.

Колетт крепко сжимала своё оружие. Однако она не могла унять дрожь в теле. Как та, что уже однажды потерпела поражение от кобольдов в бою, она прекрасно знала, насколько они были упорны.

Они были одной из тех рас, которые могли использовать

стратегию подавления врагов чистым числом с помощью атак камикадзе.

И в этот момент она почувствовала, как на её плечо легла рука и крепко сжала его.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.