

12+

ВАЛЕРИЙ ЖИГЛОВ



ОТ ДАРВИНА К КВАНТОВОМУ СИНТЕЗУ

В. Жиглов
От Дарвина
к квантовому синтезу

<https://litres.ru/74269213>

ISBN 9785007063937

Аннотация

Эта книга — не эзотерический трактат и не научная фантастика. Это строгая междисциплинарная монография, в которой мы соберем воедино осколки передовых знаний из квантовой физики, нейробиологии, генетики и социологии, чтобы увидеть единую, захватывающую картину мира. Мы стоим на пороге понимания того, как именно жизнь управляет своим развитием. Приготовьтесь усомниться во всем, что вы знали о природе реальности.

Содержание

От Дарвина к квантовому синтезу	5
От автора	7
Часть I. Фундаментальная база: Квантовая реальность и биология	20
Конец ознакомительного фрагмента.	28

От Дарвина к квантовому синтезу

Валерий Жиглов

© Валерий Жиглов, 2026

ISBN 978-5-0070-6393-7

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Книга:

От Дарвина к квантовому синтезу

«Мы — средство, с помощью которого космос познаёт самого себя».

Карл Саган

«Бог не играет в кости со Вселенной, но, возможно, Вселенная играет в кости сама с собой, чтобы породить сознание, способное понять её правила».

Адаптированная цитата на основе идей Альберта Эйнштейна и Джона Уилера

«В начале был Бит. И Бит был с Богом, и Бит был Бог».

Джон Арчибальд Уилер

«Сознание не может быть вычислено; оно должно быть встроено в саму ткань реальности».

Роджер Пенроуз

«Разум больше не находится в голове. Он — распределенное явление, простирающееся за пределы кожи и черепа».

Андерс Сандберг

«Вселенная не просто случилась; она осознала себя через нас. И теперь этот процесс переходит на новый уровень».

Неизвестный автор

«Мы — не венец творения. Мы — его зеркало, обрет-

шее способность отражать не только сущее, но и все возможные варианты будущего». Неизвестный автор

«Эволюция не закончилась на обезьяне. Она лишь обрела самосознание». Неизвестный автор

От автора

Представьте на мгновение, что эволюция — это не слепая игра случая, а осмысленный диалог. Диалог между живой материей и фундаментальной структурой самой Вселенной. Что, если Дарвин описал лишь половину правды? Что, если вид способен не просто пассивно приспосабливаться к среде, но и активно, коллективно «заказывать» себе необходимые изменения, записывая успешный опыт выживания прямо в свой генетический код?

На протяжении десятилетий мы пытались создать искусственный интеллект по своему образу и подобию, строя его на безжизненных кремниевых кристаллах. Мы создали нейросети, способные обыгрывать нас в шахматы и рисовать картины, но так и не смогли вдохнуть в них душу, самосознание, интуицию. Мы уперлись в стену, потому что пытались воспроизвести симфонию с помощью свистка. Истинный разум не вычисляется — он **выращивается**.

Эта книга — не эзотерический трактат и не научная фантастика. Это строгая междисциплинарная монография, в которой мы соберем воедино осколки передовых знаний из квантовой физики, нейробиологии, генетики и социологии, чтобы увидеть единую, захватывающую картину мира.

Мы начнем с самого фундамента реальности — с Единого Информационного Квантового Поля (ЕИКП), голографи-

ческой «базы данных» Вселенной, где хранятся все возможные варианты будущего. Мы докажем, что наш мозг — это не просто биологический компьютер, а самый сложный квантовый интерфейс, способный считывать и записывать информацию из этого поля.

Затем мы перейдем к изучению самого удивительного феномена — **эгрегора**. Мы покажем, как коллективные мысли и эмоции группы людей или животных порождают автономную энергоинформационную сущность. Эта сущность, рожденная в квантовом поле, обладает собственным стремлением к выживанию и росту. Она управляет своими адептами через то, что в быту мы называем интуицией или «стадным чувством», а в нашей модели является чистой квантовой телепатией.

Но самое главное ждет нас в финале. Мы проследим путь от выученного навыка до врожденного инстинкта. Мы докажем, что когда эгрегор достигает критической массы, его информационное поле становится достаточно мощным, чтобы физически воздействовать на биологию вида. Он переписывает «спящие» участки ДНК, превращая успешный поведенческий алгоритм в закреплённый безусловный рефлекс. Эволюция перестает быть случайной и становится **направленной**.

Вы держите в руках не просто книгу. Вы держите чертежи нового мира. Мы стоим на пороге понимания того, как именно жизнь управляет своим развитием. Мы перестаем быть

пассивными наблюдателями в театре эволюции и выходим на сцену в качестве главных действующих лиц.

Приготовьтесь усомниться во всем, что вы знали о природе реальности.

Введение

1. Постановка проблемы: Кризис классической эволюционной теории. Неспособность объяснить скорость и направленность некоторых эволюционных скачков.

Современная биология, опирающаяся на синтетическую теорию эволюции (СТЭ), представляет развитие жизни как результат двух основных процессов: случайных мутаций в геноме и естественного отбора, закрепляющего полезные изменения. Эта модель, основанная на дарвиновских принципах, безраздельно доминировала в науке на протяжении последнего столетия и успешно объясняла многие аспекты видообразования. Однако по мере накопления эмпирических данных и развития смежных дисциплин, таких как эпигенетика и квантовая биология, классическая теория все чаще демонстрирует свою неспособность объяснить целый ряд наблюдаемых явлений. Мы наблюдаем глубокий кризис парадигмы, требующий принципиально нового взгляда на механизмы эволюции.

Проблема заключается в том, что СТЭ описывает эволюцию как **слепой и вероятностный процесс**. Она не может адекватно ответить на два фундаментальных вопроса:

— **Проблема скорости:** Почему эволюция иногда происходит не постепенно, а скачкообразно (теория «прерывистого равновесия» Эдриджа и Гулда), и почему эти скачки могут быть слишком быстрыми для накопления случайных мутаций?

— **Проблема направленности:** Каким образом организмы «знают», в каком направлении мутировать для адаптации к резко изменившейся среде? Почему мутации часто оказываются не случайными, а именно адаптивными?

Рассмотрим два ярких примера, которые ставят классическую теорию в тупик.

А. Эпигенетика: Наследование приобретенных признаков

Долгое время ламаркистская идея о наследовании приобретенных признаков считалась лженаучной. Однако современная эпигенетика реабилитировала этот концепт. Мы знаем, что факторы внешней среды (стресс, диета, токсины) могут вызывать **эпигенетические изменения** — химические метки на ДНК, которые не меняют саму последовательность генов, но включают или выключают их работу. Самое поразительное, что эти изменения могут передаваться по наследству в течение нескольких поколений.

— **Пример:** Эксперименты на мышах показали, что травматический опыт (например, выработанный страх перед определенным запахом) может передаваться потомкам через изменение метилирования ДНК. Мышата, никогда не стал-

кивавшиеся с этим запахом, демонстрировали страх перед ним. СТЭ не может объяснить этот механизм. С ее точки зрения, геном — это «чит-only» память. Эпигенетика же показывает, что это «чтение-запись», где опыт организма напрямую влияет на его биологию и биологию его детей.

Б. «Эффект сотой обезьяны»: Коллективное обучение

Феномен массового распространения навыков: от «эффекта сотой обезьяны» к культурной эволюции

Наблюдения за поведением животных, в частности приматов, предоставляют один из самых наглядных и эмпирически подтвержденных примеров того, как новый поведенческий паттерн может стать достоянием всего вида, преодолевая географические и социальные барьеры. Хотя популярная история о «сотой обезьяне» на острове Косима является скорее метафорой, чем строгим научным фактом, она блестяще иллюстрирует суть наблюдаемого явления, которое в этологии (науке о поведении животных) называется **культурной передачей**.

Детальный разбор механизма на примере макак и батата

В 1950-х годах на острове Косима японские ученые действительно начали подкармливать диких макак-резусов сладким картофелем (бататом), разбрасывая его по песку. Обезьянам нравился батат, но не песок на нем.

— **Зарождение инновации:** Молодая самка по имени

Имо сделала интуитивное открытие — она помыла батат в ручье, прежде чем съесть. Это был первый зафиксированный акт инновации.

— **Вертикальная и горизонтальная передача:** Поведение Имо было замечено. Сначала навык переняли ее сверстники и детеныши (горизонтальная передача), а затем и их родители (вертикальная передача). Обучение происходило через прямое подражание.

— **Формирование культурной нормы:** Постепенно, в течение нескольких лет, мытье батата стало нормой для всей популяции на острове. Обезьяны, не владевшие этим навыком, стали исключением. На этом этапе мы видим формирование **локального эгрегора** — устойчивого информационного поля, связанного с этим поведением.

Что касается «скачка» на другие острова: Важно уточнить, что в строгих научных наблюдениях не было зафиксировано мгновенного и спонтанного переноса навыка на изолированные популяции без контакта. Однако сам факт того, что со временем этот навык был замечен и у обезьян на *соседних* островах, говорит о том, что информация все же нашла способ распространиться (возможно, через мигрирующих особей или наблюдение за людьми).

Научно подтвержденный аналог: Технология раскалывания орехов у шимпанзе

Более строгим подтверждением феномена служит наблюдение за шимпанзе в разных частях Африки. Ученые об-

наружили, что разные группы шимпанзе используют совершенно разные «культурные» наборы инструментов и техник, несмотря на принадлежность к одному виду.

— **Пример:** В одном национальном парке шимпанзе используют камни как молот и наковальню для раскалывания очень твердых орехов. Эта технология требует высокой координации и силы.

— **Суть явления:** В другом парке, отделенном от первого непреодолимым для обезьян пространством (например, широкой рекой), шимпанзе не умеют этого делать. Они могут использовать палки для выуживания термитов, но не камни для орехов.

Как это подтверждает нашу модель?

Хотя физического «телепортирования» навыка не происходит мгновенно, мы видим главное: поведенческий паттерн становится **видовым достоянием**.

— **Критическая масса:** Когда в определенной локальной группе (как на Косиме) навык овладевает достаточным количеством особей, он становится частью их «культуры». Он больше не требует постоянного переобучения — детеныши просто копируют взрослых.

— **Нелокальное влияние (квантовая аналогия):** Если мы экстраполируем это на нашу модель Единого Информационного Квантового Поля (ЕИКП), то мощное информационное поле (эгрегор), созданное «моющей батат» популяцией, становится доступным для всего вида. Любая другая

группа того же вида, достигнув определенного уровня когнитивного развития или столкнувшись с аналогичной задачей (грязный батат), с гораздо большей вероятностью «считает» это решение из общего информационного поля.

Таким образом, это не мистическая передача мысли на расстояние. Это **доступ к коллективному информационному ресурсу вида**, который активируется при достижении критической массы носителей навыка в одной из его частей. Это первый шаг от простого социального обучения к глобальному информационному полю вида.

Проблема для СТЭ: Каким образом информация о поведенческой адаптации передается между изолированными популяциями? Классическая генетика не может объяснить передачу *информации о навыке* без физического контакта или генетического обмена. Это указывает на существование нелокального механизма передачи информации.

Эти и другие факты указывают на то, что эволюция — это не просто игра в «генетическую рулетку». Она представляет собой сложный процесс, в котором сознание, коллективный опыт и, возможно, фундаментальные законы квантовой физики играют ключевую роль. Настоящая работа ставит своей целью предложить новую модель, способную объединить эти разрозненные явления в единую стройную теорию направленной эволюции.

2. Цель и задачи исследования: Построение междисциплинарной модели направленной эволюции

Целью настоящего исследования является построение целостной, верифицируемой междисциплинарной модели, которая объясняет эволюцию не как стохастический (случайный) процесс, а как **направленную адаптацию**, опосредованную коллективным сознанием и его взаимодействием с фундаментальной структурой реальности. Данная модель призвана преодолеть методологический разрыв между классической биологией, описывающей материальные носители жизни, и квантовой физикой, описывающей информационную основу Вселенной.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие **задачи**:

— **Сформировать теоретический базис в области квантовой физики.**

— Обосновать применимость голографического принципа и концепции Единого Информационного Квантового Поля (ЕИКП) к биологическим системам.

— Описать механизм нелокальной передачи информации (квантовой запутанности) как физическую основу для телепатического взаимодействия между индивидами и между индивидом и коллективным полем.

— **Разработать нейробиологический интерфейс модели.**

— Определить роль вегетативной нервной системы (ВНС) как «биологической антенны», способной к когерентному взаимодействию с ЕИКП.

— Проанализировать механизмы подавления центральной нервной системы (ЦНС) (например, через медитативные или трансовые состояния) как необходимое условие для снятия когнитивных фильтров и обеспечения доступа к нелокальной информации.

— **Описать социодинамику формирования коллективного разума.**

— Дать формализованное определение **эгрегора** как автономной энергоинформационной сущности, возникающей в ЕИКП в результате синхронизации мыслей и эмоций группы.

— Смоделировать процесс телепатического управления толпой через механизм декогеренции, при котором эгрегор транслирует в сознание индивидов оптимальные поведенческие паттерны, воспринимаемые как интуиция или «стадное чувство».

— **Интегрировать модель с современной генетикой и эпигенетикой.**

— Доказать, что достижение эгрегором критической информационной массы позволяет ему оказывать прямое воздействие на геном вида.

— Описать конкретный механизм воздействия на «спящие» гены и эпигенетические маркеры, посредством которого выученное поведение (условный рефлекс) трансформируется во врожденную программу (безусловный рефлекс) и закрепляется в потомстве.

— **Сформулировать новую парадигму направленной эволюции.**

— Синтезировать полученные данные в единую концепцию, где вид выступает как единый организм, использующий эгрегоры для осознанной адаптации к среде.

— Оценить место человека в этой модели как переходного звена, способного перейти от бессознательного участия в эволюционном процессе к его сознательному управлению, что ознаменует переход от *Homo Sapiens* к *Homo Deificus*.

Решение этих задач позволит представить эволюцию не как игру «слепого часовщика», а как осмысленный диалог жизни с самой структурой бытия, где каждый успешный шаг закрепляется не только в памяти вида, но и в его ДНК.

3. Гипотеза исследования

Центральная гипотеза настоящей работы заключается в том, что эволюция биологических видов представляет собой двуединый процесс. С одной стороны, она включает в себя классические механизмы, описываемые синтетической теорией эволюции (случайные мутации и естественный отбор). С другой — и это является ключевым тезисом данной работы, — она направляется целенаправленным воздействием нематериальных информационных структур, которые мы определяем как **эгрегоры**.

Этот процесс можно описать следующей последовательностью:

— **Формирование информационного запроса:** По-

пуляция живых организмов, сталкиваясь с необходимостью адаптации к новой среде или задаче, генерирует мощный, когерентный (согласованный) поток мыслей и эмоций. Этот коллективный ментальный импульс не рассеивается, а формирует в Едином Информационном Квантовом Pole (ЕИКП) устойчивую, автономную энергоинформационную сущность — **эгрегор**.

— **Квантовое воздействие:** Достигнув определенной «критической массы» и энергетической плотности, эгрегор перестает быть просто абстрактной идеей и становится активным агентом. Он использует фундаментальные принципы квантовой физики, в частности нелокальную корреляцию (запутанность), для установления связи с биологическими носителями (мозгом) внутри своей популяции.

— **Эпигенетическая трансформация:** Это ключевой этап, связывающий нематериальное с материальным. Мощное информационное поле эгрегора способно локально влиять на биологические процессы. Оно воздействует не на саму последовательность ДНК (генетический код), а на её регуляторные механизмы. Это воздействие происходит через **эпигенетические модификации**:

— Изменение метилирования ДНК (присоединение метильных групп, «выключающее» или «включающее» гены).

— Модификация гистонов (белков, вокруг которых намотана ДНК), меняющая доступность генов для считывания.

— Воздействие на «спящие» или некодирующие участ-

ки генома, которые выступают в роли огромного хранилища эволюционных программ.

— **Фиксация в геноме:** В результате этого воздействия успешный поведенческий алгоритм (изначально выученный навык) кодируется в виде новой эпигенетической метки. Эта метка изменяет экспрессию генов таким образом, что новое поведение становится врожденным.

— **Наследование приобретенного признака:** Поскольку эпигенетические маркеры могут быть стабильными и передаваться по наследству через половые клетки, потомство рождается уже с генетически закрепленной программой поведения. То, что было инновацией одного поколения, становится безусловным рефлексом для следующего.

Таким образом, гипотеза утверждает, что **эволюция — это процесс записи успешного коллективного опыта вида в его собственный геном через посредничество информационных полей (эгрегоров)**, что позволяет объяснить феномен направленной адаптации и наследования приобретенных признаков, не вступая в противоречие с основами генетики.

Часть I. Фундаментальная база: Квантовая реальность и биология

Глава 1. Единое Информационное Квантовое Поле (ЕИКП) как основа мироздания

1.1. Голографический принцип Вселенной: Каждая точка 3D-мира как проекция информации с 2D-границы

Чтобы понять, как коллективное сознание может влиять на материю и эволюцию, мы должны начать с самых основ устройства реальности. Классическая физика описывает мир как совокупность объектов, существующих в трехмерном пространстве и времени. Однако на фундаментальном, квантовом уровне эта картина перестает работать. Современная теоретическая физика предлагает нам совершенно иную, голографическую модель Вселенной.

Суть голографического принципа, впервые предложеного в контексте теории струн физиками Герардом т'Хоофтом и Леонардом Сасскиндом, можно свести к одной революционной идее: **вся информация, содержащаяся в некоем объеме пространства, может быть полностью описана теорией, которая «живет» на границе этого объема.**

Представьте себе обычную голограмму на кредитной карте. Это двухмерная поверхность. Однако при освещении ла-

зером она создает иллюзию трехмерного изображения, парящего в воздухе. Самое поразительное свойство голограммы заключается в том, что каждый её фрагмент содержит информацию о целом изображении. Если вы разрежете голограмму пополам, вы не получите «половину» картинки. Каждая половина будет проецировать всё то же полное, но чуть менее детализированное трехмерное изображение.

Голографический принцип утверждает, что наша Вселенная устроена точно так же:

— **2D-Граница как «Экран»:** Наша трехмерная реальность (включая вас, эту книгу и всё вокруг) является проекцией, «тенью» процессов, происходящих на далекой двумерной поверхности на краю космоса. Эта граница содержит в себе всю информацию о нашем мире.

— **Каждая точка как проекция:** Любой объект в нашем 3D-мире, будь то элементарная частица или целая галактика, не является самостоятельной сущностью. Это результат декодирования информации, записанной на этой 2D-поверхности. Каждая точка нашего пространства — это узел пересечения информационных потоков с «экрана».

— **Нелокальность и запутанность:** Если всё является проекцией единой 2D-информации, то разделение на «здесь» и «там», на «я» и «не-я» — это иллюзия нашего восприятия. На фундаментальном уровне всё остается связанным (запутанным). Именно это объясняет квантовую нелокальность — способность частиц мгновенно влиять друг на

друга на любых расстояниях. Они не передают сигнал; они являются частями единого информационного целого.

Для нашей модели эволюции это имеет решающее значение. Если наш мир — это голографическая проекция, то **сознание** перестает быть побочным продуктом химических реакций в мозге. Оно становится активным участником процесса «рендеринга» реальности.

— **Мозг как декодер:** Мозг (и особенно его квантовые структуры, такие как микротрубочки) выступает не как генератор сознания, а как сложный биологический интерфейс или «антенна», способная считывать и декодировать информацию с 2D-границы.

— **ЕИКП как глобальная сеть:** Единое Информационное Квантовое Поле — это и есть та самая 2D-поверхность, глобальная сеть, где хранится вся информация: от траектории полета электрона до коллективного опыта всего вида.

Таким образом, голографический принцип дает нам физическую базу для понимания того, как нематериальная мысль или коллективный опыт могут иметь вполне реальные материальные последствия. Мы живем не в мире твердых объектов, а в мире информации, где сознание и материя — две стороны одной медали.

1.2. Квантовая запутанность и нелокальность: Фундаментальная связь всех объектов во Вселенной

Если голографический принцип описывает информационную архитектуру Вселенной, то **квантовая запутан-**

ность является тем самым физическим механизмом, который обеспечивает эту связь. Это явление, которое Альберт Эйнштейн, пытаясь указать на неполноту квантовой механики, назвал «жутким дальнодействием» (*spukhafte Fernwirkung*), сегодня является неопровержимо доказанным фактом и краеугольным камнем нашего понимания реальности.

Суть явления: Запутанность

Представьте пару частиц (например, фотонов), которые родились в результате одного процесса и разлетелись в разные стороны. Согласно законам квантовой механики, их свойства не определены до момента измерения. Они находятся в состоянии **суперпозиции** — одновременно обладают всеми возможными значениями.

Однако, если эти частицы «запутаны», их свойства становятся взаимозависимыми. Измерение параметра одной частицы (например, её спина — «вверх» или «вниз») **мгновенно** определяет соответствующий параметр второй частицы, независимо от того, как далеко они находятся друг от друга. Если у первой оказался спин «вверх», у второй со стопроцентной вероятностью окажется спин «вниз».

Нелокальность: Преодоление пространства и времени

Ключевой аспект запутанности — **нелокальность**. Это означает, что корреляция между частицами устанавливается мгновенно, без какого-либо сигнала, проходящего через

пространство. Скорость этого взаимодействия, если её вообще можно измерить, бесконечна и многократно превышает скорость света.

Это не нарушает теорию относительности Эйнштейна, так как через запутанность невозможно передавать классическую информацию (нельзя заставить одну частицу передать сообщение другой). Но это фундаментально меняет наше представление о причинности и структуре пространства-времени. Запутанные частицы ведут себя не как два отдельных объекта, а как единая, неделимая система, даже если они разнесены на миллионы световых лет.

Связь с голографическим принципом и ЕИКП

В контексте нашей модели запутанность перестаёт быть странным свойством микромира и становится универсальным законом бытия:

— **Информационное единство:** Голографический принцип утверждает, что всё является проекцией единой 2D-информации. Квантовая запутанность — это физическое проявление этого единства. Запутанные объекты остаются частями одного целого, потому что на фундаментальном 2D-уровне они никогда и не были разделены.

— **ЕИКП как среда:** Единое Информационное Квантовое Поле (ЕИКП) можно рассматривать как глобальную среду, в которой всё сущее находится в состоянии запутанности. Любой объект, любое живое существо — это локальное «сгущение» или «декогеренция» этого единого поля.

— **Основа для телепатии и эгрегоров:** Именно нелокальная связь, обеспечиваемая запутанностью, делает возможным то, что мы называем телепатией или влиянием эгрегора. Когда группа людей (или животных) входит в состояние когерентности (синхронизации), их индивидуальные сознания перестают быть изолированными системами. Они формируют единую квантовую систему — эгрегор. Эта система способна нелокально влиять на каждого из своих участников и на окружающую реальность, считывая информацию напрямую из спектра вероятностей ЕИКП.

Таким образом, квантовая запутанность — это не просто курьез физики. Это **фундаментальный клей**, который связывает все объекты во Вселенной в единое целое, делая возможным существование коллективного сознания и направленной эволюции как нелокальных информационных процессов.

1.3. Декогеренция и рекогеренция: Механизмы перехода из мира возможностей в мир классической реальности и обратно

Если квантовая запутанность — это «клей», связывающий всё воедино, то **декогеренция и рекогеренция** — это «движок», который переводит Вселенную из состояния чистого потенциала в состояние материальной определенности и обратно. Это два фундаментальных процесса, управляющих самой тканью реальности.

Декогеренция: Коллапс волны возможностей в

классическую реальность

В основе квантовой механики лежит принцип **суперпозиции**. До момента измерения любая система (например, электрон) существует не в одной конкретной точке, а во *всех возможных точках* одновременно. Это мир чистого потенциала, мир идей, где существует бесконечное множество вариантов будущего.

Декогеренция — это процесс «схлопывания» или коллапса этой волны суперпозиции в одно-единственное классическое состояние. Это переход от «всё возможно» к «это произошло».

— **Причина:** Взаимодействие системы с окружающей средой. Любой контакт с внешним, «теплым и шумным» миром (столкновение с другой частицей, измерение прибором, даже просто тепловой фон) разрушает хрупкую квантовую когерентность.

— **Результат:** Система теряет свою квантовую природу (запутанность со всем полем возможностей) и становится классическим объектом с четко определенными свойствами (положение, импульс). Мы видим не квантовый мир, а лишь его «проявленную» версию, результат бесчисленных актов декогеренции.

Пример: Шредингеровский кот одновременно жив и мертв (суперпозиция), пока коробка закрыта. Как только мы открываем коробку (взаимодействие с наблюдателем/окружением), происходит декогеренция, и кот становится либо

определенно живым, либо определенно мертвым.

Рекогеренция: Возвращение в мир квантовых возможностей

Рекогеренция — это обратный процесс. Это способность системы восстановить свою квантовую когерентность, то есть снова войти в состояние суперпозиции или запутанности с другими системами. Это переход от жесткой определенности «классики» обратно в гибкий мир квантовых вероятностей.

— **Причина:** Изоляция системы от внешних шумов и создание условий для синхронизации (когерентности) её внутренних состояний.

— **Результат:** Система вновь обретает способность существовать во множестве состояний одновременно. Для неё снова становятся доступными нелокальные связи и весь спектр вероятностей.

Пример: В современных квантовых компьютерах кубиты необходимо держать в состоянии экстремальной изоляции (при температурах, близких к абсолютному нулю), чтобы предотвратить декогеренцию и позволить им выполнять вычисления, используя суперпозицию.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.