

ПРАКТИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО

ДОГОВОРИТЬСЯ С КОШКОЙ

Дрессировка без страха,
наказаний и борьбы



18+

Максим Ветров

**Договориться с кошкой.
Как дрессировать кошку**

«Автор»

2026

Ветров М.

Договориться с кошкой. Как дрессировать кошку / М. Ветров —
«Автор», 2026

Дрессировка кошки — это не спор о власти и не набор цирковых трюков. Это понятный язык, в котором человек вовремя отмечает удачное действие, предлагает ценное последствие и сохраняет за животным право остановиться. «Договориться с кошкой» превращает этот подход в практическую систему. В книге разобраны базовые навыки — отклик на имя, мишень, подзыв, ожидание на коврик, положения тела и безопасные трюки. Отдельные подробные протоколы помогают сделать переноску привычной частью дома, подготовить кошку к шлейке, расчёсыванию, осмотру лап и другим процедурам. Читатель узнает, почему наказание часто усиливает проблему, как отличить непонимание от страха или боли и что менять, если знакомый навык внезапно пропал.

© Ветров М., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Введение	5
Что изменится после обучения	6
Как работать с этой книгой	7
Глава 1. Как кошка учится	8
Связи, которые возникают сами	9
Эмоции участвуют в уроке	10
Здоровье важнее дисциплины	11
Темп, возраст и характер	12
Глава 2. Доверие до команды	13
Спокойное тело и согласие на контакт	14
Ранние сигналы напряжения	15
Выбор и чувство контроля	16
Если доверие уже испорчено	17
Глава 3. Награда, маркер и точность	18
Найдите настоящую ценность	19
Отметить нужную секунду	20
Как создать значение маркера	21
Четыре способа получить поведение	22
Когда добавлять команду	23
Проверка без экзамена	24
Глава 4. Короткая сессия без суеты	25
Место и время работают на вас	26
Сценарий трёх минут	27
Конец ознакомительного фрагмента.	28

Максим Ветров

Договориться с кошкой.

Как дрессировать кошку

Введение

Кошка обучается каждый день, даже если никто не называет происходящее дрессировкой. Она замечает, после какого звука открывается холодильник, какая дверь ведёт на балкон, в какой момент человек сдаётся и встаёт кормить её среди ночи. Она связывает действия с последствиями быстрее, чем нам порой удобно признать. Поэтому вопрос не в том, можно ли дрессировать кошку. Вопрос в том, чему именно она уже научилась рядом с нами и какие привычки мы хотим изменить вместе.

У слова дрессировка не лучшая репутация. Оно напоминает команды, подчинение и борьбу характеров. С кошкой такой подход не просто груб, он ещё и бесполезен. Кошка хорошо учится там, где сохраняет чувство безопасности и может добровольно повторить действие, которое принесло ей понятную выгоду. Ею не нужно командовать. С ней нужно ясно договариваться.

Эта книга поможет выстроить именно такой язык. Вы научитесь отмечать правильный момент, выбирать награду, разбивать сложный навык на маленькие шаги и вовремя заканчивать занятие. Затем на этой основе мы разберём подзыв, место, переноску, шлейку, уход за когтями, спокойное расчёсывание, бытовые правила и безопасную игру.

Важно. Главный принцип книги прост: мы не заставляем кошку терпеть. Мы создаём условия, в которых нужное действие становится для неё понятным, безопасным и выгодным.

Не торопитесь оценивать кошку по скорости. Быстрый результат иногда выглядит эффектно, но доверие важнее эффектного ролика. Навык, выученный без страха, держится дольше и помогает в реальной жизни, от обычного вечера дома до срочной поездки к ветеринарному врачу.

Что изменится после обучения

Хорошая дрессировка не превращает кошку в исполнителя по вызову. Она делает совместную жизнь предсказуемее. Кошка начинает понимать, какое действие открывает доступ к желаемому: подойти, встать на коврик, коснуться мишени носом, спокойно дать осмотреть лапу. Человек, в свою очередь, перестаёт метаться между уговорами, раздражением и внезапными запретами.

Первое заметное изменение обычно происходит не в поведении кошки, а в наблюдательности владельца. Вы начинаете видеть разницу между любопытством и напряжением, между короткой паузой и отказом, между спокойным уходом и бегством. Это меняет темп занятий. Там, где раньше хотелось повторить команду громче, появляется желание упростить задачу.

Второе изменение касается бытовых конфликтов. Прыжок на стол перестаёт выглядеть как вызов, если рядом нет удобной высокой полки и на столе иногда остаётся еда. Ночной крик становится понятнее, когда выясняется, что он годами приводил человека к миске. Мы не оправдываем любое поведение, а ищем работающую причину и предлагаем кошке другой путь к результату.

Третье изменение глубже. У кошки появляется опыт сотрудничества. Прикосновение к лапе больше не всегда означает захват. Переноска перестаёт возникать только перед неприятной поездкой. Сигнал человека начинает обещать понятную задачу и безопасное завершение.

- меньше погони, ловли и силового удерживания;
- больше добровольных действий и понятных ритуалов;
- быстрее обучение полезным навыкам;
- спокойнее уход, поездки и визиты в клинику;
- точнее понимание состояния кошки.

Это не магия и не способ полностью убрать кошачью самостоятельность. Это практический навык общения, который растёт от коротких удачных повторов.

Как работать с этой книгой

Читайте книгу по порядку хотя бы до главы о короткой тренировочной сессии. Именно в первых разделах лежат инструменты, которые понадобятся дальше: награда, маркер, маленький критерий, добровольное начало и право кошки закончить занятие. Если перескочить сразу к переноске или команде ко мне, легко перепутать подсказку с давлением и закрепить избегание.

Для старта не нужен набор профессионального инвентаря. Достаточно нескольких подходящих наград, небольшого коврика, безопасной палочки с округлым концом в роли мишени и спокойного места. Кликер удобен, но не обязателен. Его может заменить короткое слово, например да или верно, если произносить его одинаково и не использовать в обычной болтовне.

Выберите один навык и занимайтесь с ним несколько дней. Не пытайтесь за вечер поставить подзыв, научить давать лапу и решить прыжки на стол. Кошке проще понять одну закономерность, а человеку проще заметить, на каком шаге возникла путаница.

Сначала прочитайте протокол целиком без кошки рядом.

Подготовьте пространство и награду заранее.

Проведите сессию длиной от одной до трёх минут.

Запишите, какой шаг получился легко, а где кошка замедлилась.

На следующей тренировке измените только одну деталь.

Важно. Если кошка внезапно стала хуже двигаться, избегает прикосновений, перестала есть, изменила туалетное поведение или проявляет непривычную агрессию, обучение нужно отложить и обсудить изменения с ветеринарным врачом.

Не измеряйте успех числом команд. Полезнее спросить: кошка сама пришла на занятие? Сохранила расслабленную позу? Поняла, за что получила награду? Если да, вы движетесь правильно.

Глава 1. Как кошка учится



Рис. 1. Нужное действие закрепляется не строгостью, а ясным и своевременным последствием.

Кошка не ждёт официального начала урока. Она постоянно сравнивает события: какой жест предсказывает лакомство, после какого мяуканья человек открывает дверь, где безопасно отдыхать и откуда однажды донёсся пугающий звук. Из этих связей складывается её поведение.

Обучение становится управляемым, когда мы перестаём требовать готовый результат и начинаем отмечать маленькие добровольные шаги. Взгляд на переноску, один шаг к коврику, спокойная секунда при касании лапы уже могут быть правильным ответом. То, что получает своевременное приятное последствие, с большей вероятностью повторится.

Но способность учиться зависит от состояния. Испуганная, болезненная или сильно возбуждённая кошка занята безопасностью, а не новой задачей. Поэтому хороший тренер сначала оценивает самочувствие и обстановку, а уже потом достаёт награду.

Связи, которые возникают сами

Представьте переноску, которую достают из кладовки дважды в год. Сразу после неё следуют ловля, автомобиль, незнакомые запахи и медицинские манипуляции. Очень скоро одного вида переноски достаточно, чтобы кошка скрылась под кроватью. Никто не обучал её бояться намеренно. Связь сложилась сама, потому что события неизменно шли друг за другом.

Так работает обучение через предсказание. Нейтральная вещь, звук или человек приобретают значение, если регулярно появляются перед приятным или неприятным событием. Щелчок банки может предвещать ужин. Звонок домофона может означать вторжение гостей. Полотенце может стать уютной лежанкой либо признаком того, что сейчас будут удерживать.

Есть и другая закономерность: кошка связывает собственное действие с его результатом. Села перед миской и получила еду. Коснулась мишени и заработала кусочек. Скинула предмет с тумбы, человек проснулся и заговорил. Во всех трёх случаях действие сработало, поэтому вероятность повторения выросла.

Здесь часто рождаются бытовые проблемы. Владелец уверен, что ругает кошку за крик, но для общительной кошки даже сердитое внимание может быть наградой. Или человек каждый раз бросает кусок со стола на пол, чтобы прогнать питомца. С точки зрения кошки прыжок на стол запустил выдачу еды.

Важно. Поведение поддерживает не то последствие, которое человек имел в виду, а то, которое ценит сама кошка.

В течение двух дней понаблюдайте за одной неудобной привычкой. Что происходит прямо перед ней? Что кошка получает сразу после? Ответ часто показывает, почему запреты не работают и какое альтернативное действие стоит обучить.

Эмоции участвуют в уроке

Две внешне одинаковые кошки могут совершенно по-разному переживать одну тренировку. Первая смотрит на мишень, нюхает её и ждёт продолжения. Вторая замирает, отводит голову и берёт лакомство только после долгой паузы. Формально обе выполнили действие, но обучаются они в разном состоянии. Первая исследует, вторая старается переждать давление.

Любознательство, ожидание игры и поиск еды помогают включаться в задачу. Страх, боль и сильная фрустрация сужают внимание. В этот момент кошка быстрее запоминает, от чего нужно спастись, чем то, что просит человек. Поэтому лакомство не делает любую процедуру гуманной. Если кошку держат, пока она вырывается, а затем дают кусочек, главным опытом всё равно останется невозможность уйти.

Рабочее состояние видно по телу. Кошка свободно меняет позу, нюхает, осматривается, берёт награду без рывка и снова обращается к задаче. Мягкие движения не гарантируют полного спокойствия, но дают полезную картину вместе с ушами, глазами, усами и дыханием.

- прекратите сессию, если кошка прячется, шипит или резко отказывается от привычной награды;

- уменьшите сложность, если движения стали медленнее, а паузы длиннее;

- уберите источник шума или присутствие другого животного;

- после испуга не требуйте немедленно повторить задание.

Иногда лучший урок дня состоит из одного лёгкого действия и спокойного ухода. Так вы сохраняете ценность тренировочного места и показываете, что сигналы кошки действительно что-то меняют.

Здоровье важнее дисциплины

Кошка, которая вчера охотно запрыгивала на тумбу, а сегодня останавливается перед ней, не обязательно стала упрямой. Ей может быть больно отталкиваться, приземляться или сгибать суставы. Кошка, внезапно начавшая кусаться при расчёсывании, может защищать болезненный участок кожи. Отказ заходить в лоток иногда связан не с поведением, а с болью, учащённым мочеиспусканием или трудностью переступить высокий бортик.

Поведенческое изменение часто оказывается первым заметным признаком проблемы. Кошки умеют скрывать слабость, поэтому человек видит не диагноз, а странность: питомец стал тише, раздражительнее, хуже учится, чаще прячется или избегает привычного маршрута. В такой ситуации усиление тренировки только добавит напряжения.

Перед занятиями оцените базовые вещи: аппетит, питьё, туалет, сон, походку, прыжки, уход за шерстью и желание общаться. Важна не абстрактная норма, а изменение относительно обычного поведения конкретной кошки.

Важно. Новый отказ, болезненность, внезапная агрессия, затруднённое мочеиспускание, частые безрезультатные походы в лоток, одышка, потеря аппетита или заметная вялость требуют не дрессировки, а ветеринарной оценки. При невозможности помочиться помощь нужна срочно.

Возраст не запрещает обучение. Пожилой кошке можно осваивать мишень, переноску и спокойный осмотр, но критерии подстраивают под тело: ниже платформа, мягче поверхность, короче сессия, меньше повторов. Забота о комфорте не снижает требования. Она делает задачу честной.

Темп, возраст и характер

Один котёнок хватается за связку за три повтора и тут же требует следующую задачу. Другой долго обнюхивает предмет, отвлекается на звук в коридоре и возвращается только через минуту. Взрослая осторожная кошка может несколько дней просто наблюдать за ковриком, а затем внезапно пройти половину протокола. Сравнивать их бессмысленно.

Темп зависит от прошлого опыта, физического состояния, смелости, пищевой и игровой мотивации, времени суток и даже конкретной комнаты. Активный кот не обязательно учится лучше. Он может быстро предлагать десять действий подряд и хуже замечать, какое из них было отмечено. Спокойная кошка порой делает меньше попыток, но точнее повторяет найденное решение.

Котятам нужны особенно короткие занятия и безопасные простые задачи. Их легко пере-возбудить, поэтому лучше закончить после нескольких удачных повторов и перейти к игре. Взрослые кошки часто ценят предсказуемый ритуал. Пожилым полезны когнитивные задачи, если они не требуют болезненных движений и учитывают снижение слуха или зрения.

Определите время, когда кошка бодра, но не возбуждена до предела.

Проверьте, какую награду она выбирает сегодня.

Начните с действия, которое точно получится.

Дайте больше времени на ответ, не повторяя сигнал.

Закончите раньше, чем интерес исчезнет.

Характер не является приговором. Осторожность можно уважать, активность направлять, а независимость использовать как источник добровольных инициатив. Настоящий прогресс начинается, когда метод подстраивается под кошку, а не кошка ломается под метод.

Лучший ориентир темпа — не число повторов, а состояние после занятия. Если кошка спокойно умывается, остаётся рядом или возвращается к обычным делам, нагрузка, скорее всего, была посильной. Долгое возбуждение, прятки и отказ от следующей встречи говорят, что урок стоило закончить раньше.

Глава 2. Доверие до команды

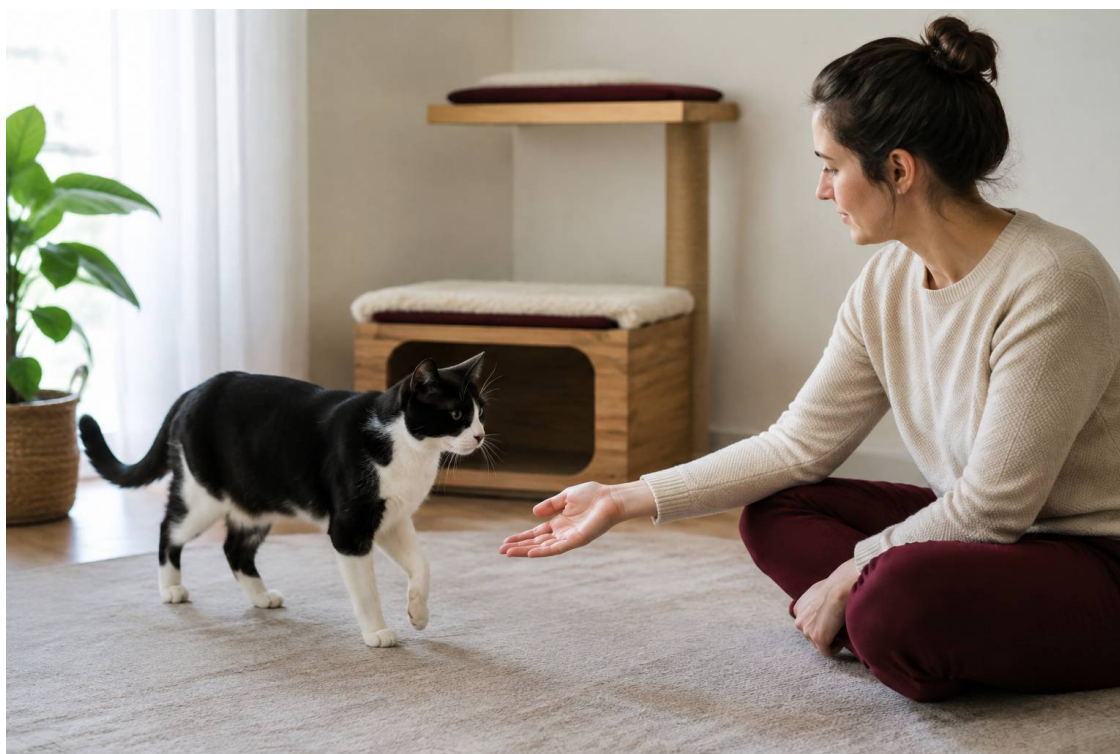


Рис. 2. Приглашение работает лучше вторжения: кошка сама сокращает дистанцию и сохраняет контроль.

Доверие в обучении означает не постоянную ласку и не беспрекословное терпение. Это опыт предсказуемости. Кошка понимает, что человек не станет внезапно хватать её, слышит отказ и не усложняет задачу скачком. В такой системе она охотнее пробует новое, потому что ошибка не ведёт к неприятности.

Перед первой командой полезно научиться приглашать. Сядьте боком, освободите путь к отступлению, опустите руку и подождите. Если кошка подошла, это её решение. Отметьте его спокойным голосом или наградой. Если осталась на расстоянии, урок всё равно состоялся: вы не превратили паузу в погоню.

Доверие растёт в сотнях маленьких эпизодов. Именно они позже позволят спокойно надеть шлейку, закрыть дверцу переноски или осмотреть лапу.

Спокойное тело и согласие на контакт

Кошачье мурлыканье не всегда означает удовольствие, а неподвижность не всегда равна согласию. Чтобы понять состояние, смотрите на всю картину: позу, возможность уйти, направление ушей, напряжение морды, положение хвоста и то, возвращается ли кошка к контакту после короткой паузы.

У расслабленной кошки тело не собрано в пружину. Она свободно переносит вес, может отвернуться, обнюхать помещение или спокойно сесть. Уши двигаются вслед за звуками, но не прижаты. Усы лежат естественно, взгляд не застывший. Хвост может быть поднят при приветствии или лежать свободно. Ни один признак не читается отдельно, важна их совокупность и обычная манера конкретного животного.

Для проверки контакта используйте паузу. Погладьте кошку один-два раза по щеке или области между ухом и глазом, затем уберите руку. Если она приблизила голову, потёрлась или осталась рядом в ожидании, можно продолжить. Если отвернулась, опустила корпус или ушла, ответ уже получен.

- подходите сбоку, а не нависайте сверху;
- не тяните кошку обратно, когда она отходит;
- оставляйте открытым путь к укрытию;
- предлагайте короткий контакт вместо длинного удерживания;
- не используйте живот как приглашение к поглаживанию.

Важно. Согласие не выдаётся один раз навсегда. Кошка может хотеть контакта сейчас и отказаться через десять секунд. Пауза позволяет заметить этот момент до укуса.

Эта привычка нужна не только для ласки. Она станет основой кооперативного ухода, где каждая процедура строится из коротких касаний и добровольных возвращений.

Ранние сигналы напряжения

Шипение и удар лапой появляются не в начале разговора. До них обычно есть более тихие признаки, которые человек пропускает: кошка перестала брать еду привычным способом, повернула уши в стороны, застыла, стала часто облизывать нос, отвела голову или начала резко оглядываться. Если заметить их рано, не придётся ждать громкого отказа.

Напряжение развивается ступенчато. Сначала кошка замедляется и пытается получить больше информации. Затем увеличивает дистанцию, прячется или замирает. Если уйти невозможно, она может шипеть, рычать, бить лапой и кусать. Это не переход к дурному характеру, а усиление защитной реакции.

Во время тренировки особенно полезны изменения, а не идеальная картинка. У конкретной кошки глаза могут быть крупными от природы, хвост постоянно двигается, а уши активно слушают комнату. Спросите: что стало иначе после моего движения? Если до касания кошка ела мягко, а после начала хватать кусок и быстро отступать, критерий оказался слишком сложным.

Остановите движение руки, но не перекрывайте выход.

Отведите взгляд и немного поверните корпус в сторону.

Дайте кошке самой увеличить дистанцию.

Уберите сложный предмет или вернитесь к более лёгкому шагу.

Продолжайте только после явного восстановления интереса.

Не проверяйте, точно ли она боялась, повторяя раздражитель. В обучении сомнение трактуют в пользу кошки. Одна лишняя пауза почти ничего не стоит, а один сильный испуг способен отбросить работу на недели.

Выбор и чувство контроля

Кошка не управляет расписанием дома, шумом ремонта, приходом гостей и поездками. Но в тренировке мы можем вернуть ей часть контроля. Это не означает, что любая процедура отменяется навсегда. Это означает, что путь к ней разбит на шаги, а поведение кошки влияет на темп.

Простой пример: кошка учится заходить в переноску. При силовом варианте её ловят и помещают внутрь. При обучении она может посмотреть на переноску, подойти, поставить лапы, выйти и попробовать снова. Дверца закрывается только после отдельной подготовки. В обоих случаях конечная цель одна, но во втором кошка сохраняет возможность понимать происходящее.

Чувство контроля создают четыре детали. Первая, видимый выход. Вторая, короткие касания или действия вместо непрерывного воздействия. Третья, понятный стартовый сигнал. Четвёртая, поведение остановки, например уход с коврика или отведение лапы, которое человек уважает.

Важно. Право на паузу ускоряет обучение, потому что кошке не приходится тратить силы на защиту от человека.

Попробуйте упражнение без команды. Положите коврик в спокойном месте и сядьте рядом. За любой добровольный интерес отметьте момент и положите награду так, чтобы кошка могла снова выбрать, возвращаться ли к коврику. Не заманивайте её в угол и не удерживайте едой на месте.

Через несколько коротких подходов вы увидите важный сдвиг: кошка не просто терпит упражнение, а начинает сама запускать его. Именно инициативу стоит беречь. На ней строятся устойчивые навыки и спокойное сотрудничество.

Если доверие уже испорчено

Иногда человек начинает обучение после месяцев погони с переноской, удерживания при стрижке когтей или наказаний за стол. Кошка видит определённый предмет, движение руки или комнату и заранее уходит. Исправление возможно, но сначала нужно перестать повторять старый сценарий.

Определите точный предвестник. Возможно, кошка боится не самой переноски, а того, как её ставят вертикально и захлопывают дверь. Не расчёски, а руки, которая фиксирует шею. Не кухни, а резкого окрика. Чем точнее найден сигнал, тем меньше нагрузка в новом упражнении.

Начните с такой интенсивности, при которой кошка замечает раздражитель и остаётся способной спокойно есть, играть или исследовать. Переноска может стоять в другой части комнаты без дверцы. Расчёска лежит на полу в двух метрах. Рука касается плеча на долю секунды, не двигаясь к лапе. За спокойный взгляд или добровольное приближение следует хорошее последствие.

- не сокращайте дистанцию сразу после удачного повтора;
- не используйте голод, чтобы заставить испуганную кошку приблизиться;
- не закрывайте путь назад;
- не проводите восстановительную сессию перед реальной срочной процедурой;
- не ждите линейного прогресса каждый день.

Если страх сильный, кошка нападает, долго не восстанавливается или ситуация опасна для людей, нужен специалист по поведению и ветеринарная оценка. Самостоятельная работа хороша там, где можно гарантировать безопасность и двигаться ниже порога страха.

Глава 3. Награда, маркер и точность



Рис. 3. Маркер отмечает долю секунды, когда кошка сделала именно то, что нужно.

Награда отвечает на вопрос кошки: зачем повторять действие? Маркер отвечает на другой вопрос: какое именно действие было верным? Вместе они делают обучение точным. Без маркера человек часто тянется за лакомством слишком поздно, и кошка успевает сесть, отвернуться или шагнуть. Награду получает уже другое поведение.

Маркером может быть тихий клик, короткое слово или жест. Он не командует и не хвалит в общем смысле. Его задача узкая: обозначить правильный момент и пообещать следующее приятное последствие. После маркера награда должна прийти, даже если щелчок прозвучал по ошибке. Иначе сигнал быстро теряет надёжность.

Точность важнее громкости. Хороший маркер короткий, одинаковый и не пугает кошку. Для чувствительного животного слово или жест нередко подходят лучше кликера.

Найдите настоящую ценность

Лакомство удобно, но не каждая кошка готова работать за сухой кусочек. Одной важнее мягкий мясной крем, другой несколько секунд игры, третьей возможность потереться щекой о руку. Ценность меняется и в течение дня. После ужина еда может проигрывать игрушке, а после активной игры кошка охотнее выберет спокойный контакт.

Проведите маленький тест предпочтений. Подготовьте три варианта, например кусочек привычного корма, короткую игру удочкой и поглаживание в любимой зоне. Предлагайте их по очереди, не поднося к морде насильно. Смотрите, к чему кошка возвращается, после чего остаётся вовлечённой и что помогает ей снова предложить действие.

Награда считается подкреплением только тогда, когда поведение действительно начинает повторяться чаще. Красивое лакомство с дорогой упаковкой ничего не значит, если кошка его выплёвывает или уходит после двух кусочков.

- для быстрых повторов используйте очень маленькие порции;
- учитывайте суточный рацион и не превращайте тренировку в перекорм;
- мягкую еду выдавайте с ложки, силиконового шпателя или безопасной упаковки;
- игру делайте короткой, чтобы она не уводила кошку из задачи надолго;
- прикосновение используйте только если кошка сама его ценит.

Важно. Не морите кошку голодом ради мотивации. Разумно заниматься перед обычным кормлением, но отказ от еды, тошнота или плохой аппетит требуют внимания к здоровью, а не усиления давления.

Создайте шкалу наград: обычная, хорошая и исключительная. Сложные шаги, сильные отвращения и экстренный подзыв оплачивайте лучше, чем уже знакомый простой навык.

Отметить нужную секунду

Представьте, что вы учите кошку вставлять передними лапами на платформу. Она касается её, вы говорите хорошо, тянетесь к миске, а в момент выдачи кошка уже прыгнула. Что закрепилось: касание платформы, ожидание, спуск или поворот к руке? Без точной отметки ответ остаётся размытым.

Маркер ставит мысленную фотографию. Он звучит в ту секунду, когда лапа коснулась поверхности, нос дотронулся до мишени или кошка повернулась на имя. Награда может прийти через короткий технический промежуток, но обещание уже относится к отмеченному кадру.

Потренируйте собственную реакцию без кошки. Попросите близкого бросать на стол небольшой предмет и отмечайте щелчком момент касания. Затем отмечайте, когда человек коснётся пальцем определённой точки или повернёт голову. Такое простое упражнение показывает, насколько часто маркер запаздывает.

Сначала решите, какой конкретный кадр сегодня оплачивается.

Держите награду готовой, но не показывайте её как постоянную приманку.

Отметьте действие один раз.

После маркера обязательно выдайте обещанное.

Сделайте паузу, чтобы следующий повтор начался ясно.

Не используйте маркер как пулемёт одобрения. Несколько кликов подряд стирают информацию. Один клик соответствует одному точному моменту и одной награде. Если кошка сделала особенно трудный шаг, лучше после одного маркера выдать несколько маленьких кусочков по очереди.

Как создать значение маркера

Сначала клик или слово ничего не значит. Чтобы маркер стал обещанием, его несколько раз связывают с приятным последствием. Это называют зарядкой маркера, хотя никакой мистики здесь нет: кошка просто замечает устойчивую последовательность.

Выберите спокойное место. Произнесите короткое слово или сделайте тихий щелчок, затем сразу дайте маленькую награду. Не просите сидеть и не ждите взгляда. Повторите пять-восемь раз с небольшими паузами. Для большинства кошек этого достаточно на одну сессию. Позже проведите ещё одну короткую серию.

Признак сформированной связи прост: после маркера кошка ожидает награду, поворачивается к вам или к месту выдачи. Не проверяйте это десятками пустых кликов. Каждый маркер всё ещё должен быть оплачен.

- если звук кликера заставляет кошку вздрагивать, держите его в кармане, оберните тканью или смените на слово;

- для глухой кошки используйте отчётливый, но мягкий жест или короткую вспышку безопасного визуального сигнала, не направленного в глаза;

- не щёлкайте рядом с ухом;

- не зовите маркером кошку из другой комнаты;

- не произносите выбранное слово постоянно в бытовой речи.

Важно. Маркер не заменяет награду. Он приобретает силу только потому, что надёжно предсказывает её.

После зарядки отметьте простое естественное действие, например взгляд на вас. Маркер, награда, короткая пауза. Если кошка снова посмотрела, значит, она уже начала использовать новую закономерность.

Четыре способа получить поведение

Нужное действие можно поймать разными путями. Выбор метода зависит от кошки и навыка. Нет смысла приманивать в сидение животное, которое само садится каждые полминуты. И нет смысла ждать случайного входа в переноску, если кошке понятнее следовать за мишенью.

Захват поведения означает отметить то, что кошка сделала сама. Она села, вы поставили маркер и наградили. Этот способ особенно чистый: действие добровольное с самого начала.

Формирование строит навык частями. Сначала оплачивается взгляд на коврик, затем шаг, одна лапа и только потом вся поза. Это главный метод для сложных задач и осторожных кошек.

Наведение использует еду или игрушку как магнит. Награду ведут так, чтобы тело приняло нужное положение. Способ быстрый, но приманку важно рано убрать, иначе кошка будет ждать еду перед носом.

Мишень учит касаться предмета, чаще носом. Затем предмет направляет кошку на весы, в переноску, на платформу или в поворот. Руки остаются на безопасном расстоянии, что удобно для животных, склонных хватать пальцы.

Важно. Если кошка ошибается два-три раза подряд, проблема обычно не в ней. Критерий слишком большой, подсказка неясная или награда недостаточно ценна.

На практике методы смешиваются. Вы можете поймать первый взгляд на платформу, сформировать шаг к ней и затем направить мишенью. Главное, чтобы кошка не зависела от постоянной подсказки и постепенно начинала выполнять действие по сигналу.

Когда добавлять команду

Люди любят начинать со слова: сидеть, место, ко мне. Для кошки в начале это всего лишь фоновый звук. Если повторять его, пока животное ходит, отворачивается и случайно садится, сигнал связывается сразу с десятком разных событий. Потом владелец говорит, что кошка знает команду, но игнорирует. На деле команда так и не получила точного значения.

Сначала добейтесь, чтобы действие появлялось предсказуемо. Например, кошка следует за мишенью на коврик восемь раз из десяти. Теперь произнесите место один раз за мгновение до знакомой подсказки. Кошка идёт на коврик, вы отмечаете и награждаете. После нескольких серий сделайте короткую паузу между словом и мишенью. Если кошка начала движение сама, подсказка уже может слабеть.

Сигнал должен предшествовать действию, а не сопровождать его бесконечным комментарием. Выберите одно слово или один жест, произносите одинаково и давайте время ответить.

- не повторяйте команду каждые полсекунды;
- не добавляйте слово, пока поведение ещё случайно;
- не меняйте одновременно голосовую и жестовую подсказку;
- не наказывайте за отсутствие ответа;
- не используйте сигнал в ситуации, где кошка почти наверняка не справится.

Каждый проигнорированный сигнал слегка учит, что реагировать необязательно. Поэтому на раннем этапе лучше промолчать и помочь понятной подсказкой, чем десять раз произнести слово в пустоту. Надёжность строится на успешной истории.

Проверка без экзамена

Время от времени предложите знакомый сигнал в простой обстановке и посмотрите, начинает ли кошка действие до появления подсказки. Если да, наградите особенно хорошо. Если нет, не повторяйте слово громче. Верните мишень или прежний жест, упростите расстояние и на следующем повторе снова дайте короткую паузу. Такая проверка показывает реальное понимание и не портит сигнал серией безрезультатных требований.

Глава 4. Короткая сессия без суеты

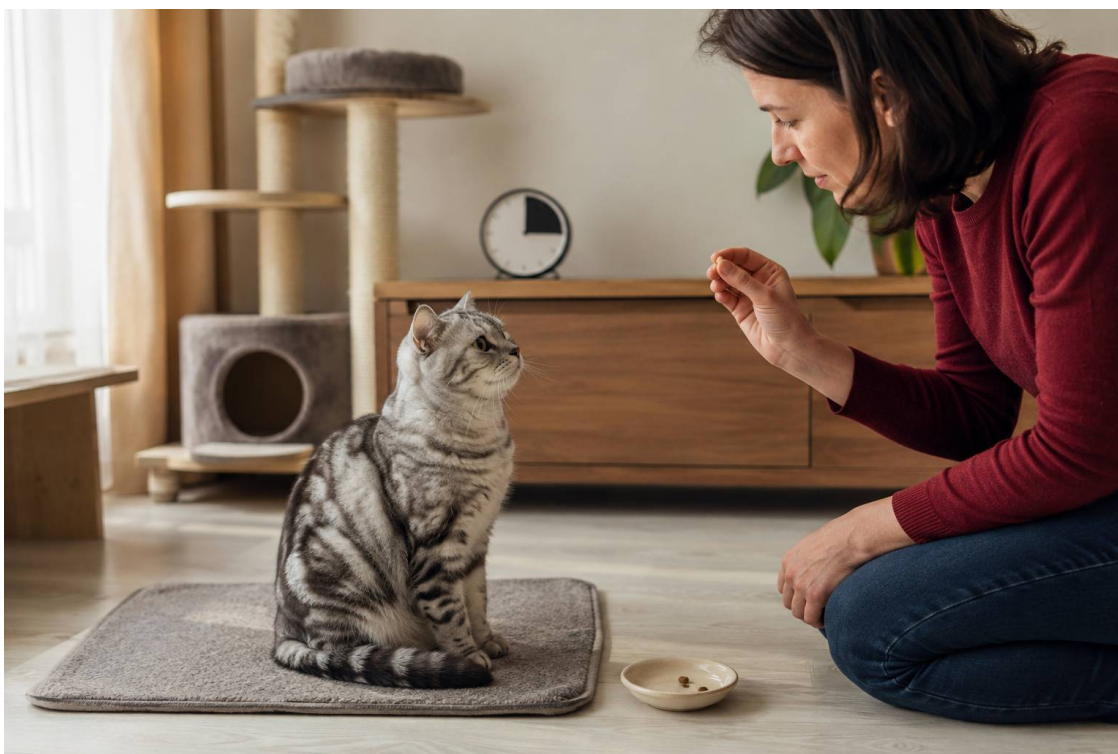


Рис. 4. Хорошее занятие начинается с готового пространства и заканчивается раньше, чем исчез интерес.

Кошке не нужен часовой урок. Гораздо полезнее несколько коротких включений в течение дня. За одну-три минуты можно сделать пять точных повторов, сохранить азарт и остановиться на успехе. Длинная тренировка чаще портится не потому, что кошка ленива, а потому, что человек продолжает после снижения внимания.

До приглашения подготовьте награды, мишень и коврик. Уберите телефон, закройте дверь от другого питомца, выберите один критерий. Когда кошка пришла, занятие уже идёт, поэтому поиски пакета и настройка кликера съедают её лучшие секунды.

Финал тоже планируют заранее: простой знакомый шаг, хорошая награда и понятный жест завершения помогают кошке не висеть в ожидании и спокойно переключиться.

Место и время работают на вас

Первое тренировочное место должно быть скучным в хорошем смысле. Не кухня во время готовки, не коридор у входной двери и не подоконник, за которым гуляют птицы. Подойдёт знакомый угол комнаты, где кошка может уйти, но вокруг нет конкурирующих событий.

Поверхность важна. На скользком ламинате кошка осторожнее переносит вес и хуже осваивает повороты. Небольшой коврик или нескользящая дорожка добавляют уверенности. Для пожилого животного это особенно заметно. Миски с наградами поставьте так, чтобы не тянуться через кошку и не вынуждать её следить за рукой вместо задачи.

Выбирайте момент между глубоким сном и бурной активностью. Кошка проснулась, потянулась, проявляет интерес и ещё не получила основную еду, это часто удачное окно. Но расписание определяет не теория, а наблюдение. Некоторые кошки лучше включаются утром, другие после короткой игры вечером.

- закройте окна и двери, если навык связан с движением;
- уберите хрупкие предметы и опасные шнуры;
- не тренируйте двух кошек рядом на старте;
- проверьте, что награда уже разделена на маленькие порции;
- оставьте доступ к укрытию и воде.

Важно. Подготовленная среда экономит больше времени, чем попытки удержать внимание в хаосе.

Когда навык станет понятным, вы специально перенесёте его в другие комнаты и добавите отвлечения. Но усложнение имеет смысл только после ясной базы.

Сценарий трёх минут

Короткая сессия кажется простой, но её легко растянуть. Помогает заранее представить три части: вход, рабочую середину и выход. Тогда человек не пытается придумать следующий шаг, пока кошка уже ждёт.

Вход занимает несколько секунд. Положите коврик или возьмите мишень, пригласите кошку привычным нейтральным жестом. За подход можно сразу дать лёгкую награду. Это не взятка, а подтверждение, что появиться на занятии было хорошим решением.

В рабочей части сделайте от трёх до восьми повторов одного критерия. После каждого маркера выдавайте награду так, чтобы следующий старт был удобным. Если учите касанию мишени, не кормите далеко в стороне. Если формируете место, кладите кусочек на коврик или сбрасывайте его чуть в сторону осознанно, чтобы кошка могла заново зайти.

Выход начинается до усталости. Попросите простой знакомый шаг, щедро наградите и покажите жест всё. Уберите инвентарь. Иногда после занятия полезна короткая игра, особенно если еда была не основной мотивацией.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.