

БЕЗЫМЯНЫЕ

СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

ЕВГЕНИЙ КУТУЗОВ

18+

Евгений Тузов

Безимянные

«Автор»

2026

Тузов Е. А.

Безимянные / Е. А. Тузов — «Автор», 2026

Самые первые и самые древние. Кем они были ? Как и по каким законам они жили ? Давайте узнаем это...

© Тузов Е. А., 2026

© Автор, 2026

Евгений Тузов

Безимянные

Тузов Евгений Андреевич

Безимянные

(Сборник страшилок и историй)

Глава 1. Кодекс Древних Безимянных Богов в Безимянном городе.

Где-то на перепутье измерений, в мире между мирами, между обжигающим светом и вечной тьмой, между невозможным и нереальным находился мир. Он был между сказкой и былью. Когда там было темно, сумерки всегда поглощали всё вокруг и туман, что накрывал всё видимое и сущее не давал видеть практически ничего. Ночь же там была невероятно светлая и красивая, но страшная и опасная. На полу, где проходила твёрдая словно камень почва находилось множество бездонных колодцев, ненароком оступившись и попав в который уже нельзя было вернуться обратно. Дули там обжигающе холодные ветра днём, когда должно было сиять солнце, но его и след простыл, а ночью было так жарко, что пустыня покажется просто бессмысленным словом не имеющим смысла. Птиц и животных, насекомых и других живых созданий там не было никогда. Зато другие твари населяли этот жуткий мир. Безжизненная мгла этого мира породила не что иное, как неживую жизнь, или же просто мёртвую жизнь. Ходячие, мёртвые и разлагающиеся животные и другие существа очень редко появлялись, но лишь в штучном виде. Мёртвые волки, скорее похожи на оборотней показывались очень редко, что можно было их появление принять за незаmysловатый мираж. Но кроме редкой мёртвой животной жизни, или фауны, если вам так будет угодно, здесь ещё встречаются иные представители этого мира. О них пойдёт речь чуть дальше. Сейчас же мы должны окунуться в море неопознанного и далёкого мира, который никак не может и не должен существовать, однако он есть. И существует он либо по чьей-то прихоти, либо по своей собственной воли. И вот, мы подошли наконец к главному в этом мире, к его жителям. На жителей этого брэнного и очень странного мира накинута ярлыком Безглазых Безимянных Богов. Эти создания, точнее, это даже сформулировать тяжело, скорее сущности здесь живут. Или жили. Они одновременно жили, живут и будут только жить в будущем. Они те, что не подчиняются времени, а скорее наоборот. Они не стареют, потому что никогда и не были молоды. Они живут, и одновременно мертвы. Они спят. Застывшие в неизвестности, белые статуи Безимянных Безглазых Богов уточнил в сон их правитель. Правитель, что восседает на своём огромном троне. Из каждой статуи выходил длинный пучок седых волос, каждый подключён к правителю. Подключение это, что называется "напрямую". Правитель каждого чувствует, кто подключён к его голове. Все белёные статуи подключены к нему. Правитель настолько древний, что он несомненно застал ту самую седую древность, когда род человеческий даже не вышел своей косолапой походкой из морей и океанов. Седая древность, когда характеры не раздавались направо и налево кому не попадая, а ковались в ожесточённых сражениях на поле брани. Взгляд мужей древности всегда внушал страх врагам и многие бежали прочь лишь только увидев древнего воина. Ум был чистым, словно стекло, а воля была крепче стали. Амбиции были бесконечными, а стремления были абсолютными. Седая древность подарила огромное количество различных механизмов и лишь крошечная их Толика дошла до современности. Человеческий род сегодня даже не тень, а просто "лишний звук" в древнем оркестре седой старины. Технологии, основанные на мыслительном управлении, например как у технобогов и их "Система Стэлс", которая подза-

ряжается от окружающего пространства и генетически и на духовном уровне заточена лишь на одну единицу личного состава. Другие технологии, основанные на нулевом элементе и поле эффекта массы уже упразднились и им на смену приходили эфирно-астральные наномеды и чистые спиральные энергоресурсы с абсолютно бесконечным запасом практически всего, что есть во вселенной. Седая древность, которая подарила этой вселенной ту самую рассу "Запрещённых" и Прародителей всех демонов и демоноидов в перемежку с другими рассами. И расса Яхве, и другие рептилоиды, полипообразные с Яггота полупрозрачные существа, что повелевали ветрами и умели входить в подпространство, и практически бесконечный цикл разных рас. И разумеется среди всей этой красоты и великолепия разума и духа вылезла ошибка, под названием человеческий род. Если видеть и знать все расы, что были до людей, то человечество точно долго не продержится и не то что будет способно отразить атаку извне, а само себя поработит и самоуничтожится за какие-то короткие пару тройку тысяч лет, в то время как Безглазые Боги существуют не просто миллиарды лет, они и есть вечность. Цикл за циклом, жизнь и смерть. Они всегда были раньше, они есть сейчас и будут в будущем. Всё меняется, кроме них. И лишь их правитель непреклонен перед переменами, временем и пространством. Приказав всем спать, он не обрёк своих соплеменников на смерть или жизнь. Они спят, потому что они все чего-то ждут. Ждут, пока их разбудят и пробудят их утраченный разум. Когда жители Безымянного Города были живыми, правитель писал для них законы. Каждый закон, каждая заповедь была испытана правителем на себе.

Эти практики они все называли Кодексом. Кодекс гласил абсолютно простые вещи, например нельзя убивать без причины, вследствие одно произошло другое. Всегда искали виновного и потерпевшего. Суть кодекса уже была изложена, а именно "есть преступление, значит будет и наказание" и "есть причина, значит будет и (или уже стало) следствие". Просто так, даже по тяжёлому преступлению никого не убивали. Убийца должен был до скончания собственной жизни трудиться для семьи того, кого убил. Тому кто оклеветал кого-то наказание будет в пятерном объёме от клеветы. Например один оклеветал другого, что первый украл сколько-то драгоценных монет, и это была неправда, а значит тот, кто оклеветал платил в пять раз больше первому за клевету. За кражу отбирали имущество на сумму в десять раз больше украденной, поэтому всё и у кого не было желания красть что-то у кого-то. За оскорбления избивали и побивали камнями. За распутный образ жизни так же избивали, причём это абсолютно не имело отношения к полу и наказывали путём зашития всех причинных мест и особенно мест "точки наслаждения". В целом кодекс был жесток и суров, но как и правитель он был справедлив. За избиения невинных избителю ломали руки и ноги, переламывали суставы, забирали живое сердце и заменяли его механизмами, которые спустя время просто отказывали. Меняли и другие органы, вырезали или оскверняли. Никогда и ничего просто так не делалось. Каждое дела правитель лично рассматривал в течение определённого времени вместе со своими слугами и помощниками. Иногда виновных превращали в рабов и ставили им на лоб метку раба. И стар и млад таких терпеть не мог, их часто просто игнорировали и не замечали. В рабов не часто превращали некогда жителей, да и рабов у них было много. Но над рабами всегда кто-то был, чтоб рабы вдруг ненароком не начали бунтовать против хозяев. Рабов сразу умерщвляли без сострадания и угрызений совести. В кодексе это было так же чётко прописано. Рабами управляли старым, го эффективным методом, который сегодня известен как "метод кнута и пряника". Старый, но проверенный и главное эффективный метод управления нечестивых и пустых, коих в последнее время развелось уж очень много. Периодически Безглазые проводили чистку среди рабов, скота, пустых и другого отребья. Чистки всегда были показательными, истреблялась огромная часть рабов, где буквально на генетическом уровне выявлялись единичные случаи неповиновения и убирались все те, кто собственной верой следовал за изменниками. Изменников же, которые шли против хозяев забирали на

опыты или же, если считалось нужным, умников учили и тренировали для выведения "умного гена". Безглазые Боги всегда ценили ум, чистый и незапачканный пропагандой разум и дух. Эти три качества ценились даже среди рабов. И когда очередной раб бунтовал и бастовал, его старались чаще украсть незаметно, но это редко удавалось, так как рабы всегда пристально следили друг за другом. Бунтовщика крали и уже на своей базе повелители решали, что делать с ним. Частенько сам Повелитель лично вмешивался в суд над бунтовщиком, где и решалась его дальнейшая или рабская участь, или же иная. Проверяли в таких случаях его геном, то есть ДНК, к чему тот склонен, а к чему у него нет даже намёка. Простых, со средними умственными способностями часто оставляли в живых и делали из них шпионов для ссылки в тыл врагам, коих у Безглазых имелось просто неисчислимое множество и со временем только лишь росло. Если у раба находилась невероятная склонность к чему-то великому, то его испытывали и даже давали свободу и дальнейшая уже официальная служба на хозяев оплачивалась очень щедро и всегда вознаграждалась. Офицер Безглазых Богов мог свободно требовать от хозяев всё, что только мог. Женщин, потомство, которое кстати так же было интересно и для богов, пищи и других изысков. Офицеров часто модернизировали и улучшали, и умственно и физически. Очень быстро они утрачивали свой изначальный облик и становились до боли похожих на жителей Безымянного города, то есть на самих Безглазых Богов. Это время было рассветом многих рас и настоящим подарком для вселенной. Великие расы пошли от Безымянных Безглазых Богов. Среди них только основные составляли демоны и демоноиды, из которых вышли эльфы и гномы, призрачные эфирные полипообразные разумные сущности, ангелоподобные, звёздчатые старцы, левиафаны, отроки, угнетатели, мучители, уничтожители, возмущающие, осквернители, истязатели, пытатели, смотрители, иные, летающие водные драконы и Ктулху является одним из них, первородные дракониты, что практически не отличались от людей и ещё почти бесконечное множество рас. Все они имели характерные человеческие черты или в основном имели, так как предки у всех одни. Расы росли и множились. Победный марш Безымянных Безглазых Богов, что изучали лишь интеллект и острый ум разрушал все стереотипы и немыслимые догадки. Даже рептилоиды, что стояли выше и над протолюдьми-рабами частенько заимствовали у своих рабов технологии и чертежи механизмов. Над протолюдьми, которые станут в будущем человеческой расой стояли рептилоиды, что общались мысленно. Над рептилоидами стояли технобоги, что смогли почти за мгновение истребить всех рептилий и поработить оставшихся. Их уникальные духовные технологии "стелс" работали на чистой фантазии и именно так они с грохотом разгромили рептилоидов. У хозяев протолюдей не было ни шанса. При этом технобогов были единицы. Но и над ними стояли незримые сущности. Иные, которых прозвали охотниками за разумом. Но о них пойдёт речь чуть далее, а пока вернёмся к Древнейшим. Изначально все жители Безымянного города были живыми и даже, но это лишь по легенде, походили на людей. Но седая древность ушла и забрала красоту этого некогда гордого и прекрасного народа с собой в могилу, оставив лишь уродливый смрад и остатки утративших разум мерзких страшилищ. Теперь же они были скорее гноем, нежели чем-то уникальным. В былые времена они верили в свою силу разума и души, но даже они их подвели. Огромные, внушающие страх и настоящий космический кошмар твари даже близко не похожи на людей. Бессмертие древним не помогло. Разум сгнил и истлел, а тела покрылись белой коркой, скорее похожей на налёт. Со временем налёт становился темнее, но оставлял белёсый оттенок. Вскоре все обратились в статуи. Почти одновременно. Причина не была известна и по сей день никто ничего не знает. Ходит только слух, что именно седая древность этих Безглазых Богов и породила тех самых "звёздчатых старцев", что продолжили следовать канонам седой древности, и за что она к сожалению их жестоко покарала. Никакой информации уже нет и не будет. Но спящие статуи всё ещё ждут своего часа. Как и спит последний наследник великого расцвета седой эпохи древности злой бог Ктулху, что так же спит в своём подводном городе

Р'Льех. Кто знает что будет, если все эти монстры однажды проснутся-ждёт ли всю вселенную великое счастье, или же вечное отчаяние охватит всех и вся...

Но Безглазые без всяких проблем победили иных и быстро превратили в своих рабов воли. Неизвестно как их победили, ведь Иные под корень уничтожили технобогов и те, буквально несколько победило рептилоидов. Согласно Кодексу Древних всегда есть кто-то над кем-то и кто-то ниже кого-то. Сильные всегда побеждают слабых и порабащают их. Сами Безглазые Боги искренне ненавидели протолюдей и пустых. Пустые - ещё одна раса, очень похожая на людей и одновременно совершенная другая. Хотя и протолюди были искусственно выведены рептилоидами и носили их гены, но им симпатизировал сам правитель Безглазых. Презирая только глупых и тупых, правитель либо лично, либо слуг отправлял красть и забирать лидера бунтующих. Как правило, это был умный индивид, и после огромного количества всевозможных тестов уже решалась его судьба. Умные протолюди являлись генетическими детьми рептилоидов, и где умственные гены сильнее доминируют над остальными, давая определённые склонности к сложному анализу и прочим показателям, их стимулировали к работе или даже службе. В ход шли сначала объяснения, потом запугивания и объяснения дальнейших перспектив тщетного существования того или иного индивида. Если индивид отказывался вообще от всего, увы и такое хоть редко, но случалось, то индивида умерщвляли, предварительно забрав у него определённые анализы и гены. Ген модифицировался и вживлялся другим протолюдям. Таким образом рептилоиды пытались победить тех, кто стоял в цепочке пищеварения выше их как по силе, так и по уму, то есть технобогов. Технобоги были так же врагами и полипообразных с планеты Юггот, но в протолюдях они вообще не видели угрозы. Рептилоиды почти все были истреблены в дальнейшем, но протолюди всё же одержали верх над технобогами и даже полипообразными. Но рептилоиды за это заплатили последними выжившими представителями своего вида. Протолюди созданы рептилоидами для борьбы с технобогами. Протолюди представляют из себя целый набор генов, привычек и образов жизни многих обитателей глубоко космоса. А созданная ферма для выращивания протолюдей, так сказать учебный корпус, постоянно разрушался изнутри его обитателями. Протолюди не знали о существовании своих создателей, но однажды один проточеловек это изменил. Прото означает "первый", что ясно из последующего названия "прото человек" то есть первый человек. Первые люди жили в закрытой зоне, называемой "фермой" для выращивания и наблюдения за всеми индивидами. Рептилоиды верили, что именно протолюди ключ к уничтожению технобогов, и они не ошиблись. К сожалению протолюди не были ключом к выживанию рептилоидов, но перед теми и не стояло такой проблемы. Рептилоиды, укрывшись под землёй и построив свои фермы, которых была не одна, искали и модифицировали протолюдей. В итоге все расы были поглощены и как результат уничтожены временем. Все, кроме уже хорошо знакомых нам белёсых статуй. Неизвестно что с ними произошло и как раса, которая жила не просто миллиарды лет, а которая сама и стояла у первого взрыва до её конца, а затем снова, снова и снова превратилась в то, что есть на сегодняшний момент. Но даже сложно сказать в каком именно моменте стоят статуи и где они находятся. То ли в прошлом, то ли в будущем. Но возможно и в настоящем. Согласно Кодексу Древних Безглазых Богов из Безымянного города в настоящем они никак не могут находиться. В их кодексе нет такого определения. Да и в настоящем они тоже никак не могут быть. В кодексе хоть и завуалировано это написано, но всё же можно понять, что без прошлого никогда не будет будущего и наоборот. Без будущего нет прошлого. Мы привыкли отталкиваться от стандартных законов физики, химии и математики. Всё относительно, говорит нам Альберт Эйнштейн. А теория относительности в двух словах такова - "с бесконечной скоростью объекта растёт бесконечно его масса". Давайте же взглянем немного глубже на эти теории выдающегося человека и попробуем отнести их к Безглазым Богам. Согласно теории (в данном контексте автор нас не интересует) вселенная постоянно расширяется с бешеной скоростью.

Значит что-то, а быть может и "кто-то" её расширяет? Эти вещи так же написаны в кодексе, но записаны лишь рваными и завуалированными кусками. Безглазые были всегда. Они-результат эволюции. Они и есть само развитие всех живых существ. Вселенная стала местом, а эволюция-инструментом древних чудищ. Они постоянно изменяются и модифицируются, но всегда их производное приходит к одному и тому же знаменателю. Они начинают как статуи, постепенно становясь другими существами, но в сути своей они и любая другая раса - это одно и то же. Безглазые Безимянные Боги всегда ценили лишь ум, разум и душа. Ум - это великий инструмент, который спокойно сможет сломать абсолютно любой закон физики или математики. Законами физики всегда можно пренебречь. Разум - не менее великий, а главное эффективный инструмент для фантазии и умственных планировок и монтажа/демонтажа реальности в разной перспективе в определённый момент времени. Применение его абсолютно широчайшее и огромное. Ум и разум - прерогатива Древних. Даже врага можно было оставить в живых, если он был именно "умственно" полезным. А дух это связующее всего, что написано выше. Дух - это особое мышление, пусть вам так удобно будет "неумственное мышление". Духом назывались воля, справедливость и амбиции. Дух, вместе с разумом переходил из одного тела к другому, от одной расы к другой. Таким образом дух, она же душа и разум практически одно целое. И одно без другого никак не может существовать. А ум уже тренировался и адаптировался под конкретный вид и конкретные задачи. Именно их всегда ценили Безимянные. Разум встал на место ничтожной физической силы и навсегда оставил лишь ха собой право быть первым и последним орудием Безглазых Богов. Все расы были им подчинены, а в последующих циклах именно из этих обстоятельств и предпочтений создадутся и другие расы, что так же следовали кодексу Древнейших.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.