

Синестетик 2



Виталий Держапольский

Виталий Держапольский

Синестетик 2

<https://litres.ru/74339357>

SelfPub; 2026

Аннотация

Его не просто оставили без любимой женщины, квартиры и работы, а насильно вырвали из привычного мира, лишили собственного тела и зрения, заставили черпать ядовитое дерьмо дырявым ведром. Но он не сдался и не сломался, несмотря на потерю глаз и постоянные издевательства. Он поклялся выжить и перегрызть глотки врагам! И он сделает это даже слепцом, ведь он - синестетик...

Побег из восьмого круга Джанаханнама прошел "успешно", но как выжить на седьмом, "населенном" мертвяками и прочими некросозданиями?

Содержание

Глава 1	4
Глава 2	17
Глава 3	30
Глава 4	43
Глава 5	57
Глава 6	71
Глава 7	85
Конец ознакомительного фрагмента.	89

Виталий Держапольский

Синестетик 2

Глава 1

Хрясь! – С противным хрустом голова зомбака, разваленная надвое «подарочным» топором старого Дворза, щедро оросила меня вонючей жижей из смеси гнилых мозгов, тухлой крови и мелких костяных осколков.

[Нанесено 10 урона]

С усилием выдернув завязший в зубастой челюсти топор, я зацепил на противоходе заостренным обухом еще одного подбегающего умруна.

[Нанесено 4 урона]

Оттолкнув локтем со своего пути обмякшее тело с вдрызг раздробленной топором головой, я перепрыгнул через него и кинулся вдогонку за отступающими товарищами.

- Хараст, сзади! Падай! – услышал я предупреждающий крик Антигона – единогласно избранного молчаливым согласием моих коллег по несчастью нашим командиром.

Не раздумывая, я рухнул на колени, со скрежетом воткнувшись в шероховатый камень металлическими наколенниками, благоразумно надетыми перед очередной вылазкой

в промзону седьмого круга Джанаханнама. Бегущий следом зомбак, не сумевший «разгадать» моего маневра тем сгнившим дерьмом, что заменяло ему мозги, перекувыркнулся через мою выставленную горбом спину и попал прямым под огромную секиру Зака.

Бывший помощник Антигона, даром, что имел мощные телеса с выпирающим «поперед самого батьки» огромным животом, орудовал тяжелой секирой с легкостью, достойной восхищения. Сказывались его долгие «тренировки» с очень неудобным инструментом для пробития замороженных говнозапоров в ледяном аду девятого круга. Вот и поднаторел.

Срубленная секирой голова дохлого бегуна просвистела рядом со мной, разбрызгивая по сторонам черные тягучие капли из отделенной от тела шейной кочерыжки. Но меня, уханьканного тухлятиной с головы до ног, этим жиденьким фонтанчиком было не пронять: все, что можно, я уже выблевал в первых стычках с умрунами по дороге в промзону.

- Уходим на базу! – «просигналил» Антигон, убедившись, что волна преследующих нас зомбаков сошла на нет.

- Уходим! – согласно просипел я, сплевывая с губ приставшие к ним костяные крошки и ошметки гнилой плоти.

«Система. Запрос: сканировать Магическую некроактивность по дороге на базу».

На интерфейсе развернулась подробная карта до места нашего обитания.

[Магической некроактивности по указанному маршруту не замечено. Предупреждение: в зависимости от дальности сканирования, точность результатов существенно снижается.]

Ну это и так понятно, мои органы чувств на бесконечное расстояние не рассчитаны. Я ж просто слепой синестет с вживленной макронейросетью и кой-какими способностями, а не Господь Бог!

«Продолжать отслеживание магической некроактивности и иной активности любого уровня мощности в режиме реального времени! Предупредить об обнаруженной активности незамедлительно!»

[Настройки сохранены.]

Вот и ладошки!

Я поднялся с колен, которые, хоть и были защищены наколенниками, но отчего-то основательно и болезненно «гудели» от перенесенного удара. А если бы голыми коленками так приложился? Игнорируя похрустывание в суставах, я бросился вдогонку за уходящей командой беглецов, ошестившейся всевозможными орудиями убийства как для живых, так и для мертвых.

Антигон профессионально сжимал в руках особо навороченный двуручник, светящийся целой россыпью узорчатых «салатовых» заклинаний на моем интерфейсе. Этот «Рассекатель Нерассекуемого», как-то так кривовато перевела его «имя», озвученное последним Дворзовским оружейником,

нейросеть. Оружейник, собирающий нас в долгую и опасную дорогу, рассказал, что это оружие некогда принадлежало одному из почивших Повелителей этого подземного народа. Этот меч с большим трудом удалось отжать Антигону в свою пользу, да и то, только после труднейшего испытания, устроенного длиннобородым пещерником. Зато теперь Антигон одним своим ударом мог снести черепушки не менее, чем целому десятку умрунов! А сегодня, я даже не поверил своим глазам, вернее реконструированному нейросетью изображению на интерфейсе, слетела даже башка у одного из некросозданий, не попавшего под прямой удар меча! Мне пришлось несколько раз «пересмотреть» этот момент, чтобы врубиться, - так оно и есть! Меч павшего повелителя мог разить зомбаков даже на расстоянии! Во как бы вычислить это его максимальное убойное расстояние? Ничего, проживем - увидим!

Ну, секиру Зака я уже отмечал: кроме веса, размера, повышенной прочности и полной «незатупляемости», ничего особенного – большой двухсторонний топор на длинной рукоятке.

А вот об «огненной сабле», найденной Надиrom на бездонных и пыльных «развалах» заброшенных военных складов Дворзов, стоит упомянуть отдельно. Как рассказал все тот подземный «прапорщик-товаровед», этот не слишком большой изогнутый клинок принадлежал в древности некоему могучему адепту Силы уровня Афритов, основной спе-

циализацией которых считалась Огненная Стихия. Ну, и сабельку он себе изготовил, соответствующую – с её помощью даже не обладая познаниями в настоящей Магии, можно было воспламенить что угодно, и кого угодно. Так что пожар Надир с её помощью доброе количество нападавших на нас некроуродов.

«Да уж выдалась неделька, твою её растак!» - семена за отступающими к базе друзьями, мысленно выругался я.

Не ожидали мы такого расклада на седьмом круге! Даже близко не представляли, за счет какой силы здесь обрабатывается и очищается подаваемое с восьмого уровня Магическое дерьмо Локхикхаарма! Оказалось, что живых на этом уровне практически нет! А те сотни и тысячи живых рабов, что попадают сюда с помощью вербовщиков, дикими и бесчеловечными ритуалами превращаются в бессловесных, но исполнительных зомби-мертвяков. От которых нам с командой приходилось постоянно отбиваться вот уже несколько дней!

Как, спросите вы, я, Роман Олегович Немков - интеллигентный образованный человек, с тремя высшими образованиями, умудрился вляпаться во всю эту бодягу? Я, который и мухи в жизни не обидел, предпочитающий шумным компаниям - в одиночестве посидеть дома, сейчас с садистским удовольствием крушу черепушки с тухлыми мозгами «людоедского» размера топором и без отвращения сплевываю сквозь зубы частицы разлагающейся плоти и костяную

«пыль»? И где вообще на Земле может твориться такой безбашенный и оголтелый сюр?

Увы мне и к вашему безграничному счастью, все происходит не на нашей доброй и родной матушке Земле. Хотя началось все именно там: не так давно стараниями одного долбанутого маньяка-ученого, оказавшегося невольным гостем нашего вселенной, я был насильно вырван не только из своего мира, но и из своего собственного тела! И по какой-то счастливой, или не очень (это как посмотреть) оказался в теле того самого маньяка-пришельца в мире под названием Ренфам. В котором, подумайте только, существует и «работает» настоящая Магия! После я был насильно ослеплен и упрятан в самую глубокую задницу этого мира, так называемый восьмой круг – на дно гигантской воронки, именуемой Джанаханнам. Откуда сейчас и пытаюсь, правда пока без особого успеха, выбраться на поверхность и кое с кем разобраться за свои страдания. Правда, пока еще не знаю с кем. Но я обязательно это узнаю! И кому-то точно не поздоровиться!

К слову сказать, мне еще повезло с телом: оно оказалось снабжено индивидуальной вживленной макронейросетью последнего поколения. Правда, общий язык общения пришлось с ней искать, и я до сих пор страдал от «кривого» перевода некоторых устоявшихся фразочек и словосочетаний. И из какого только уголка моей идеальной памяти она их откапывает? Иногда хоть стой, хоть падай!

Кроме того, я, а вернее неожиданно приобретенный организм маньяка, оказался приспособленным к оперированию самыми настоящими Магическими процессами! То есть, по сути, я стал самым настоящим Магом! Только за все время моего пребывания в мире Ренфам, ни разу этой способностью так и не воспользовался. Сначала не знал, что так умею, а потом не хватало соответствующей мощности Магического Потока для создания настоящих заклинаний.

Да, и самое главное, я оказался настоящим ходячим хранилищем целой прорвы Магии, которой постоянно не хватало в приютившем меня мире. Только вот воспользоваться ею мне пока было не суждено – не хватало в моем организме каких-то там выводящих каналов. Ладно, дайте только из этой дыры под названием Джанаханнам выбраться – разберусь как-нибудь, со временем! А пока и без этого хватает в жизни геморроя – те же зомбари, например.

И чуть совсем не забыл: с помощью вживленной нейросети и моих способностей синестета, определенных сеткой как «неизвестная надстройка», мне удалось «приобщиться» к некоей основополагающей системе, по легенде созданной местным богом, либо абсолютным разумом, называемым аборигенами – Единым. И управляла эта супер-пупер система под названием «Божественная Механика» всеми явлениями и процессами во всех известных и неизвестных мирах целого веера альтернативных вселенных. И вроде как и на родной Земле эта штука должна работать! Так это или нет,

я не знал, но пользовался приобретенными способностями с завидной регулярностью, повышая свой «смертно-детский», с точки зрения моего наставника-Дворза бен Шивона, уровень, до хотя бы «первого адептно-взрослого». Но мне обязательно нужно было стать не менее, чем чемпионом этой дерьмоканы под названием Джанаханнам, чтобы выполнить данные мною обещания...

Да-да, за столь короткий срок моего здесь пребывания, я умудрился наобещать некоей Легендарной Сущности – Локхикхаарму, заключенному в ледяном плену девятого круга, что освобожу его... Ну, или хотя бы, сумею убить его физическое тело. А для этого мне необходимо «раскачаться» самому до почти «божественного» уровня! Представляете? В общем, некуда мне деваться... Да и хрен с ним, мы еще повоюем!

Дорога до базы и впрямь оказалась свободной от некротических проявлений, а попросту от тухлых мертвяков. Я догнал товарищей и влился в их, ошетилившееся острой сталью, ядро. Наш отряд быстро перегруппировался по уже отработанной за несколько дней схеме: впереди командир «на лихом коне» - Антигон с огромным двурушником, слева - с пылающим мечом меня прикрывает Надир, сзади – гремит доспехом толстопузый Зака, главное, чтобы он меня случайно своей секирой не зацепил – с него станется. А мое место – в самой середине. Ибо скажите, куда еще запихать слепощарого бойца, который неведомо каким образом еще и дорогу

находит? Берегут меня товарищи, поскольку другого такого «сканера» Магической активности им не найти! Ну вот ни за какие коврижки не раздобыть!

Пока мы двигались боле-менее безопасным маршрутом, я вывел на интерфейс текущие характеристики моего много-страдального организма. Нужно было распределить плюшки, заработанные за время последней стычки с умрунами.

«Сеть. Запрос: характеристики организма текущего пользователя»

С системой пришлось плотно поработать, чтобы хоть как-то объединить разрозненные характеристики Хараста фон Рума и мои. А то «портянка» информации, вываленная на интерфейс, порой закрывала весь обзор.

[Имя: Роман Олегович Немков (Хараст Рерох Одеган фон Рум);

Раса: человек усовершенствованный (наличие вживленной макронейросети)

Возраст: 1546 об.;

Ранг: Барон фон Рум (не наследный);

Сила: 9 / 10;

Ловкость: 5 / 10;

Здоровье: 8 / 10;

Выносливость: 15 / 100;

Текущая версия вживленной нейросети: макронейросеть версии 10.9.9.9;

Неизвестная надстройка: ?????????;

Степень взаимодействия с Магической энергией: до 5 ур.
включительно;

Получено:

Опыта: 54; всего опыта: 179 / 200;

Свободных очков навыков: 3;

Свободных очков характеристик: 3;

Оружие: двуручный топор;

Навыки:

а) боевые:

- раздробление (+ 33% к вероятности раздробить (пробить) защиту (доспех, кость) следующим ударом. Урон согласно ФРУ*);

- расчленение (+ 25% к вероятности полного отсечения конечностей (головы) одним ударом. Урон согласно ФРУ*);

Доступно навыков 7:

- пресс (ваши удары не дают нанести врагу ответный удар с вероятностью +65%. Урон согласно ФРУ*);

- дубль (два быстрых удара подряд. Урон 200% ФРУ*);

- комбо (три последовательных разноплановых удара подряд. Урон 250% ФРУ*);

- берсерк (скорость атаки +100 %, невосприимчивость к ранам в течении действия навыка, каждое уничтожение противника добавляет + 10% здоровья, + 5% ловкости, + 15 выносливости, время действия 7 минут, для полноценного применения необходима мощность Потока Магии 0.3 ур.);

- вентилятор (навык не дает врагу подступиться к вам на

расстояние удара, отбивает любые метательные снаряды с вероятностью 70%);

- рык дракона (иммунитет к любым проявлениям страха и паники, паника противника увеличивается на + 300%, сила +50%, выносливость +100%, время действия 30 сек., для полноценного применения необходима мощность Потока Магии 0.5 ур.);

- цунами (разогнавшись, вы сбиваете любого врага с ног. Время действия 10 сек. Урон 10% ФРУ*).

б) ремесла:

дровосек 100% (+10% к вероятности повалить дерево одним ударом);

Доступно навыков 3:

- плотник (новичок) 0 / 2;
- столяр (новичок) 0 / 2;
- краснодеревщик (новичок) 0 / 2.

*Формула расчета урона: $\text{Урон} = [\text{Атака} - \text{Защита}] * [1 + \text{Сила} * \text{Здоровье}]/12]$

Несмотря на все ухищрения, вывалившаяся масса информации вновь перекрыла весь «обзор». Благо еще, что заранее был выставлен эффект прозрачности, а то бы совсем «зрения» лишился. Блин, такой прорвы информации за пять сек не переварить! Ладно – характеристики: один в силу, два в ловкость, а то в последнее время как корова на льду! Вон, коленки до сих пор гудят, словно церковные колокола!

[Сила увеличена на +1;

Ловкость увеличена на +2;

Свободных очков характеристик: 0]

А вот какие навыки прокачать? Подумать бы, как следует... А ладно, пусть будет пресс, берсерк и вентилятор!

[Вы изучили навыки:

- пресс (ваши удары не дают нанести врагу ответный удар с вероятностью +65%. Урон согласно ФРУ*);

- берсерк (скорость атаки +100 %, невосприимчивость к ранам в течении действия навыка, каждое уничтожение противника добавляет + 10% здоровья, + 5% ловкости, + 15 выносливости, время действия 7 минут);

- вентилятор (навык не дает врагу подступить к вам на расстояние удара, отбивает любые метательные снаряды с вероятностью 70%);

Свободных очков навыков: 0;

Доступно навыков 7:

.....]

Так, все – пока хватит! На досуге займусь изучением допфункций для моего многострадального организма! А пока надо не заставлять братву нервничать из-за моего очередного внезапного «торможения».

- Ты как, Хараст? – крикнул, не оборачиваясь, Антигон. – Не зацепил тебя тот кусачий ублюдок?

- Нормально, командир! – ответил я, убирая с интерфейса мешающие «обзору» строчки. – Пытаюсь просканировать дорогу на наличие опасностей, вот и подвис мальчика! – Я, как

мог, попытался успокоить бывшего старшего механика-фелалоида.

- Добро! – кивнул Антигон, продолжая двигаться стремительным шагом.

И я понимал его спешку: не хватало нам посадить на хвост еще одну толпу умрунов. Предыдущее нападение высосало из нас все имеющиеся силы. Потока Магии на седьмом круге так же, как и в заброшенном городе вымирающих Дворзов, кот наплакал. Так что ни мои, еще ни разу не испробованные способности, ни боевые заклинания Антигона тут не работали. Оставалось уповать лишь на нашу физическую силу, ловкость и везучесть. Пока нам везло – дорога до «базы», где нашей команде удалось пристроиться с каким-никаким комфортом, была свободна.

Эту «базу», а по сути – некий прототип знакомого мне по прежней свой жизни студенческого, либо рабочего общежития, вырубленный в скальной породе на самой границе седьмого круга, сосватал перед самым нашим уходом из Ностольфа старый бородач-управляющий вымирающим народом Дворзов Рабан бен Шивон ха-Закен. В этой «общаге», состоящей из небольших, но благоустроенных «каморок», на момент возведения Джанаханнама жили сами строители-Дворзы. И в этой же «общаге» удалось окопаться и нашему отряду.

Глава 2

До «базы» удалось добраться относительно спокойно: пару раз на нашем пути выскакивали одинокие «бродяги» с душком, которых без проблем уже окончательно добивал своим чудовищным мечом Антигон. Я заблаговременно оповещал всю команду о приближении того или иного ходока. В общем, до «общаги» строителей Джанаханнама дошли благополучно.

Находилась она, как оказалось на наше счастье, в самом заброшенном секторе седьмого круга. Судя по тоннам пыли на полу и паутине на стенах, сюда редко кто забредал в последнее время. Да и сама «общага» выглядела неприметно: вырубленная непосредственно в скальной породе, типа домов иорданской Петры, только на порядок неказистее, словно бы на скорую руку. Ну, оно и понятно – зачем тратить силы и время, разукрашивая временки, которые после окончания этой вселенской стройки будут заброшены. Как, собственно, и оказалось. Думается мне, что на каждом «слое» этого адского пирога-воронки, найдутся вот такие заброшенные «общаги». Хотя, если есть на круге рачительный хозяин, то применение такому вот жилью обязательно найдется.

Ощетинившийся холодным оружием наш боевой клубок выкатился к самым воротам строительной «общаги». Это,

если так можно выразиться, здание, как нельзя лучше подходило под наши нужды: небольшой дверной проем, с крепкой массивной деревянной дверью, толщиной чуть не в ладонь, ни разу не сгнившей за прорву пробежавших с момента постройки Джанаханнама лет. Маленькие узкие окна, больше смахивающие на бойницы, в которые не пролезет ни один мертвяк. Да тут можно выдержать настоящую осаду. Оно, конечно, нам и даром не надо, но, если припрет – отобьемся, без ложной скромности, от любого врага, не вооруженного какими-нибудь магическими примочками. И самое главное – из этой «цитадели» строительно-общественного жилья имелся тайный выход на тропку, ведущую обратно в Ностольф, заброшенный город вымирающих Дворзов.

Мы по очереди начали просачиваться под низкую прилодку дверного проема. Как и жители Ностольфа, древние строители-Дворзы Джанаханнама были невысокими крепкими коротышками. Не понятно только почему их почившие Повелители обладали такими гигантскими размерами? Ну, наверное, так было нужно их создателю – Единому, флаг ему в руки!

Первым проскочил внутрь Антигон, наклонив голову в высоком гребенчатом шлеме. Вторым пробежал я и оказался внутри узкого длинного коридора с множеством закрытых и заваленных разнообразным, найденным здесь же мусором, дверей. Это уже мы постарались превратить заброшенную «общагу» строителей в настоящую крепость. Топающий сле-

дом за мной крепыш Зака едва не застрял в дверях, но Надир, вовремя придавший его мощным телесам нужное ускорение в виде доброго пинка под толстый зад, не позволил намертво закупорить проход. Скрежетнув по камню металлом доспехов, Зака ввалился в коридор, а забежавший следом за ним Надир захлопнул дверь, отсекая нас от негостеприимного круга.

Едва мы ввалились в коридор, стены и потолок осветились мягким, но немного тускловатым светом. Несмотря на прорву лет, за которое этим помещением никто не пользовался, магическая автоматика продолжала работать! На совесть делали древние мастера, ничего не скажешь!

Мало того: продолжали работать душевые и галюны, расположенные на каждом этаже этой, вырубленной вымершими работягами в скале, высотки. Сколько в ней этажей мы не считали, но не меньше двадцати – это точно. Из слегка запатинировавшихся медных смесителей и душевых леек до сих пор, представляете, текла чистая вода. Как холодная, так и горячая! Не знаю, за счет какого колдовства вся эта сантехника продержалось такую прорву лет, но она сука, работала! Горячую воду, я думаю, эти мастера с поистине золотыми руками, завели из какого-нибудь горячего источника, чтобы зазря не тратить такую драгоценную магию. С них станется, продуманные сволочи! Это я еще по общению с ехидным стариком ха-Захеном усвоил. Наших бы, земных сантехников, да к Дворзам на обучение... Ну, а холодных источни-

ков под землей, а мы сейчас находимся на хрен знает какой глубине под уровнем моря, и без того хватает. Создать нужное давление в системе водоснабжения чисто механическими способами тоже проблемой, по всей видимости, не являлось. И это было просто замечательно!

Не знаю, как бы мы отмывались от всего того пахучего мертвячьего дерьма, в которое опять умудрились вляпаться, при неработающей-то системе водоснабжения. Но слава богу, нам эта проблема не грозила! В душ! Срочно в душ!

Не сговариваясь, мы всей толпой ввалились в душевую комнату четвертого этажа, на котором и обосновались несколько дней назад. Разбитая перегородками на шесть отдельных кабинок душевая без труда вместила всю нашу команду. Не снимая уханьканую черной подсыхающей кровью, тухлыми мозгами и грязью амуницию, мы разбежались по кабинкам и разом открыли вентили с водой. В сливные отверстия хлынули кровавые потоки вперемешку с ошметками разлагающейся плоти, гноя и слизи, а также собственной блевотины.

Потихоньку отстирывая амуницию, я избавлялся от более-менее чистых предметов одежды. В конце концов оставшись нагишом, я отдался «на милость» теплых тугих струй воды, выгоняющих из моего избитого тела накопленную за день усталость. Мои товарищи, по ходу, тоже балдели под душем, наслаждаясь вновь обретенной чистотой. А Зака, тот и вовсе похрюкивал от наслаждения, плескаясь в теплой во-

де, словно довольный бегемот.

Немного придя в себя после ударного забега по промзоне и оттаяв «душой», я решил не тратить времени зря и проглядеть дополнительные функции, подогнанные мне «Божественной Механикой» за добросовестную шинковку мертвяков.

«Система. Запрос: ...»

Но сформулировать свой запрос нейросети я не успел, «по глазам» резко ударило яркое изумрудное свечение – словно зажглась длинная мощная лампа, типа потолочной люминесцентной. И это свечение было так похоже на полосу ХП старого Дворза, замеченную мной случайно при его сканировании, но впоследствии исчезнувшую с моего интерфейса. Однако этот графический индикатор «очков здоровья» был на порядок мощнее, чем у бородатого ха-Закена.

Я резко поменял свой запрос:

«Сканировать возникшую аномалию! Вывести результаты немедленно!»

Свечение погасло так же резко, как и включилось, а выданные сетью результаты меня нимало озадачили:

Имя: Х?шм?л??;

Раса: Ха???????д??и

Возраст: ?????????? об.;

Ранг: ?а???ал??;

Сила: ??? / ?00;

Ловкость: ??0 /??0;

Здоровье: 8?5 / ??0;

Выносливость: ??0 / 9??]

Чего? В этой дыре кроме нас еще кто-то есть? И почему в характеристиках сплошные дыры?

«Система. Зарос: повторно обработать полученные результаты сканирования! Найденные ошибки исправить!»

Повторные результаты сканирования: ?????????????????????????????????

??

Что за глюк? Я же «сказал»:

«Найденные ошибки исправить!»

[Ошибки сканирования не найдены]

Тогда чего это за хрень?

«Система. Запрос: вернуть результаты первого сканирования аномалии до их повторной обработки и исправления ошибок».

[Результаты сканирования не найдены]

Не понял! Как это не найдены? Но, к счастью, на память я до сих пор не жалею – она у меня идеальная!

«Система. Запрос: искать следующую текстовую ин-
формацию:

Имя: Х?шм?л??;

Раса: Ха???????д??и

Возраст: ????????? об.;

РАНГ: ?а???ал??;

Сила: ??? / ?00;

Ловкость: ??0 / ??0;

Здоровье: 8?5 / ??0;

Выносливость: ??0 / 9??»

[Запрошенная текстовая информация не найдена. Искать запрошенную текстовую информацию во Внешней инфосети: да/нет?]

Опаньки, с такой ситуацией я еще не сталкивался! Это, что же получается: информация о некоем субъекте, назовем его «мистер икс», совсем не удерживается в памяти нейросети? Исчезает в мгновение ока? Странненько! Так, а чего там система предлагает? Искать инфу во внешней сети? Пусть её, вдруг на седьмом круге связь есть?

«Да».

[Отсутствие связи. Текущий пользователь находится вне зоны действия Внешней ифосети. Повторить подключение: да/нет?]

Связи как не было, так и нет. С этим вопросом разобрались:

«Нет».

А вот что хрень сейчас творилась, так и не выяснил? Ладно, зарубочку поставим... А сейчас, просканирую-ка я «ненавязчиво» товарищей по несчастью.

«Система. Запрос: вывести характеристики организмов в следующем порядке: Антигон, Надир, Зака».

[Имя: Антигон Мариэль Вахилд тер Гризгрилд;

Раса: Человек адептированный (адепт Маззеким);

Возраст: 754 об.;

Ранг: Наследный князь Джанаханнама;

Сила: 50 / 300;

Ловкость: 58 / 300;

Здоровье: 100 / 300;

Выносливость: 199 / 300;

Степень взаимодействия с Магической энергией: 5 / 7 ур.;

Оружие: двуручный меч (раскрыть характеристики ^);

Навыки:

.....]

Дальше инфу по Антигону я просматривать не стал, тут и без того все понятно – не соврал нам командир о своем прошлом. Он действительно оказался наследным князем Джанаханнама, сосланный крутым папашей разгребать ядовитое дерьмо Локхикхаарма в самую задницу Убежища Премудрых Диввов. Кстати, титула он Антигона так и не лишил! Значит, лелеет надежды, что его своенравный сынок одумается и вернется со временем в лоно семьи.

В чем, кстати, я очень глубоко сомневаюсь: даже по истечении практически столетнего заточения, его ненависть к папе и его подручным – ученым баронам Рум, моих, если можно так выразиться, неожиданных родственничков, ни капли не уменьшилась, а напротив, разгорелась с невиданной силой. Он желал уничтожить не только папашу с баронами, а и весь гребанный Джанаханнам с его Повелителями и князьями.

И такой «попутчик» мне очень даже и пригодится для выполнения моей «тайной миссии» по освобождению Локхикхаарма от многомиллионного плена, о которой я пока не обмолвился своим товарищам ни словом, ни пол словом. Ведь если Шедим со товарищи потеряют свой бесконечный Источник Магической Энергии, Джанаханнам так и так накроет большая упитанная задница! И думается мне, что, не победив самого Премудрого Дивва Шедима, освободить из ледяного заточения томящееся на девятом круге Существо Высшего Порядка – не получится. Ладно, проживем – увидим!

Еще раз «мазнув» по характеристикам Антигона, я отметил возросшие силу, ловкость и выносливость командира. Конечно, до максимальных значений характеристик, до которых мне, с моей десяткой, как до луны пешком, ему еще махать мечом и махать. Но это дело поправимое – главное по пути не «сломаться»!

Следующими характеристиками, выброшенными нейросетью на интерфейс, были показатели Надира:

[Имя: Надир Таген Усгейр;

Раса: Человек усовершенствованный (наличие вживленной нейросети);

Возраст: 63 об.;

Ранг: Торговец 2 кл. (Член гильдии Торговцев);

Сила: 7 / 7;

Ловкость: 7 / 7;

Здоровье: 10 / 10;

Выносливость: 10 / 10;

Текущая версия вживленной нейросети: 3.7.5.3;

Степень взаимодействия с Магической энергией: до 0.5

ур. включительно;

Оружие: огненный меч (раскрыть характеристики ^);

Навыки:

.....]

А вот в отношении Надира я не был так уверен в правдивости всего им рассказанного. Даже несмотря на тот факт, что он, можно сказать, спас меня от неминуемой смерти в самый первый день моего пребывания в дерьмоканаве восьмого круга, как-то не доверял я ему полностью, как Антигону и Заке. Вот не знаю почему, но время от времени, возникало у меня такое чувство, как будто он не тот, за кого усиленно себя выдает. Проскакивали иногда моментики...

Хотя, может, это я придираюсь, а должен на самом деле его в попу целовать, что не дал мне в свое время захлебнуться говном... Раздрай какой-то в моих чувствах. Но ведь он умолчал о наличие в своем организме нейросети. Пусть не «макро» последней версии, как у меня, но все же! Даже такая старенькая версия позволяет своему пользователю управлять Потоками Магии! Какими никакими, а позволяется! Мог и сообщить боевым товарищам, о хотя бы теоретических возможностях, раз Магии на седьмом круге шиш. И по силам он вполне сопоставим со мной (вернее, был сопоста-

вим: я-то при содействии «Божественной Механики» намного быстрее «прокачиваюсь»), но уж Заку-то он точно превосходит из-за наличия нейросети! Но молчит. Ладно, поглядим-посмотрим, может быть я зря переживаю и все со временем разрулится само собой.

Ну и самый простой вид, по меркам собравшихся в кучу беглецов, имел, конечно же Зака.

[Имя: Зака;

Раса: Человек обыкновенный;

Возраст: 27 об.;

Ранг: Помощник старшего механика-фекалоида 8-го круга Дханаханнама;

Сила: 5 / 5;

Ловкость: 3 / 5;

Здоровье: 5 / 5;

Выносливость: 7 / 7;

Степень взаимодействия с Магической энергией: отсутствует;

Оружие: двуручная секира (раскрыть характеристики ^);

Навыки:

.....]

Зака был прост как три копейки: обычный человек без всяких наворотов и усовершенствований. Никого взаимодействия с Потоками Магии – чистый «рашат», как презрительно называют таких людей в Шедимском Протекторате. Да и скрывать ему, по сути, было и нечего – он родился и вы-

рос «на глазах» Антигона. Редкое дитя восьмого круга, появившееся в результате связи одного из черпальщиков и развратной женщины-бичевателя. Такие бабы хоть и редкость, но нет-нет, да и встречаются время от времени. Так и вырос Зака среди вони, трупов и издевательств над бессловесными черпальщиками. Весь его мир за двадцать семь лет жизни составляли восьмой и девятый круги Джанаханнама, и ничего другого он в жизни попросту и не видел.

Я убрал характеристики Заки со своего интерфейса и, постояв еще минуту другую под упругими и теплыми струями, перекрыл воду. Развесив по крюкам, вбитым в перегородки душевой, мокрую, но чистую, амуницию и одежду, вышел в «предбанник». Там уже обсыхали, развалившиеся по крепким, но немного низковатым лавкам, мои боевые товарищи.

- Здорово! – с облегчением падая на лавку рядом с Антигоном, произнес я. Отступившая было после душа усталость, вновь наваливалась, но уже приятным расслаблением.

- Что думаете, господа-товарищи? – Антигон вопросительно осмотрел каждого из нас. – Где завтра прорываться попробуем?

Я отметил в памяти нейросети криво переведенную фразу «господа-товарищи», с требованием подобрать ей более подходящий аналог при последующем переводе. Нужно начинать постепенно обучать нейросеть нормальному общению.

- На карту бы взглянуть, - произнес, потягиваясь НаDIR – его тоже потихоньку разкумаривало после боя с мертвяками.

– А вообще, лучше на завтра все перенести, а тоя соображать вообще не в состоянии.

Зака так и вовсе посапывал, притулившись в уголке на лавочке. Чем-чем, а для планирования будущей операции по прорыву на шестой круг он не годился.

- Хорошо, - согласился Антигон, поднимаясь на ноги, - будем размышлять после отдыха.

- Зака, подъем! – Легонько толкнул толстяка кулаком в бок Надир. – Ты чего больше хочешь: жрать или спать?

- Жрать? – Оживился толстопуз. – Еще как хочу жрать! Спать лучше на полное брюхо! – В его животе громко заурчало.

- Тебя, Зака, проще убить, чем прокормить! – Беззлобно хохотнул Надир, натягивая приготовленные заранее сухие шмотки. – Но жрать и вправду хочется, - согласился он с толстяком.

Переодевшись в чистое и сухое (спасибо старому Дворзу, снабдившему нас оружием, одеждой и едой) и перебрались в одну из комнат общаги, где, собственно и была оборудована наша «база». А если выразиться точнее – лежбище с уцелевшими кроватями. Нам удалось найти даже несколько пыльных, но целых матрасов, на которые мы и бросили свои уставшие тела, предварительно набив животы удивительно вкусной копченой крысятиной, приготовленной по рецепту все того же бородатого Дворза.

Глава 3

За ночь (хотя, как определять в этой дыре день и ночь, мне до сих пор непонятно) на нас так никто и не напал. Значит, нам удалось не притащить за собой на хвосте бродячие толпы мертвяков. Так что выспаться удалось более-менее сносно, если не считать громогласного храпа Зака, временами сотрясающего мелкой дрожью наши разошедшиеся кровати. Но, поскольку за день все основательно вымотались, храпа толстяка никто не заметил, даже через чур чутко спящий Надир.

Наскоро перекусив холодной, но оттого ставшей не менее вкусной, крысятиной, мы уселись посовещаться. Антигон расстелил на одной из кроватей карту седьмого круга, полученную из рук старца ха-Закена. Я уселся рядом, не стремясь подобраться поближе к карте – с моим-то зрением (если кто-то забыл, у меня отсутствуют оба глаза) пытаться что-либо рассмотреть – бесполезная трата времени и сил!

Однако, пребывая даже в таком плачевном состоянии, я сумел обзавестись точной копией плана седьмого круга, который и вывел сейчас на свой интерфейс. Как мне это удалось? Согласен, что для обычного человека, напрочь лишённого зрения это была бы непосильная задача. Но я, к своему счастью, был не совсем обычным: я – синестет! И мои способности во многом мне помогали, а если ещё учесть и

вживленную нейросеть, то я, практически, совсем перестал париться по поводу отсутствующего зрения.

Используя одно свойство из своих, присущих мне с детства, возможностей синестета, определенных нейросетью как неизвестная надстройка, я мог получать визуальное изображение окружающих меня запахов. Поэтому, еще находясь в Ностольфе, я попросил старика-Дворза изготовить для меня точную копию карты Джанаханнама, только выполнить её по возможности сильно пахнущими чернилами. И карта в моей голове заиграла всеми красками запахов. Я видел каждую черточку, каждую линию и точку. Видел обозначения высот, извилистые изгибы рек, широкие долины и условные обозначения лесов (оказывается, таковые произрастают и на седьмом круге). Используя обоняние вместо отсутствующего зрения и возможности вживленной нейросети, я заполучил в долговременную память реконструированное изображение карты Джанаханнама, разбитой для удобства на отдельные круги. Которую впоследствии мог без особых проблем выводить на свой интерфейс.

- Что думаешь, командир? – произнес, почесав затылок НаDIR. – С какой стороны попробуем прорываться сегодня?

- Нам нужно сюда, - палец Антигона лег на самый край карты, на изображение города, окруженного каменной стеной.

- Город Дит, - прочитал НаDIR надпись над изображением города.

- Да, - кивнул Антигон, - но ха-Закен называл его Оркусом.

- Да без разницы, - отмахнулся рыжеволосый торговец, - как он там на само деле называется!

- Согласен, - не стал спорить наш предводитель, - нам главное прорваться за его пределы! Судя по карте, замок расположен высоко в скалах, и за его стенами находится вход на шестой круг.

- Все-то ничего, - хмыкнул Надир, - но мы, по какому-то странному стечению обстоятельств, находимся на противоположной стороне круга. И чтобы добраться до Оркуса, нам нужно пройти его насквозь.

- А кто говорил, что будет легко? – ласково поинтересовался старший механик. – Мог бы не дергаться и перейти в разряд баронского лабораторного мяса! Кстати, те дохлые упыри, через которых мы безуспешно пытались пробиться, скорее всего, тоже результаты их магических разработок. Не желаешь присоединиться к их теплой компании?

- Скорее уж к холодной компании, - улыбнувшись, вставил я и свои «пять копеек».

- Б-р-р! – Надир передернул плечами. – Нет уж, увольте! Я лучше с вами помучаюсь немного.

- Насчет немного помучиться – не обещаю! – с наисерьезнейшим выражением лица предупредил Антигон. – Намучаетесь до рвоты и усрачки...

- Так уже, - пожав плечами, произнес я, - провианта только

жаль! Скоро самим на крыс охотится придется.

- У вас еще есть возможность соскочить, - сказал Антигон. – Дорога до Ностольфа для вас открыта. Думаю, старый маразматик бен Шивон примет вас без особых вопросов и проблем. Проживете там в мире и спокойствии до самой старости...

- Ага, - фыркнул Надир, - только баб у них маловато! Да и те, даже на мой, непритязательный после долгого воздержания, взгляд, не совсем комильфо...

Я мысленно усмехнулся, помечая «комильфо» для последующего изменения в «переводчике» нейросети, но тут же и убрал. А что? Смысл передан верно? Верно! Ну и нехай!

- Так что я с вами, командир! – продолжил Надир. – Лучше в бою сдохну, чем до смерти женских утех больше не вкушу!

- Так себе, конечно, мотивация! – не убирая с лица серьезной мины, произнес Антигон.

- Да вы чего мужики? – ошарашено произнес рыжий бабник, переводя взгляд с меня на Антигона и обратно. – Да как без баб-то? Я ж не заднеприводный какой? Зака, и ты туда же!

- Зака не заднеприводный! – обиженно прогудел немногословный толстяк. – Зака за это дело даже Траудара не переносил...

Антигон, не выдержав, наконец разразился оглушительным смехом, а вскоре к нему присоединилась вся наша ком-

пашка.

- Шутки шутить вздумал, командир? – держась за живот, спросил Надир.

- Надо было немножко атмосферу разрядить, - ответил он.
– А без нормальных дам, конечно, какая жизнь? Мы ж нормальные мужики!

- Зака нормальный мужик! – подхватил толстяк. – Зака тоже бабу хочет!

- Зака, друг, - Надир по-дружески хлопнул толстяка по выпирающему животу, - если... Нет! Когда мы выберемся из этой жопы, я тебе таких красоток подгоню, пальчики оближешь! Стой, Зака, стой! – закричал он, увидев реакцию толстопуза, - не надо сейчас слюни пускать! Вот сделаем дело...

- Зака готов сделать дело! Зака готов сделать десять дел! Только бабу бы...

- Так, бойцы, повеселились и хватит! – вновь взял бразды правления в свои руки Антигон. – Нужно решать, как нам добраться до Оркуса.

- А вариантов не так уж и много, - произнес я, изучая развернутую на моем интерфейсе карту. – Через промзону нам пройти так и не удалось...

- Да что там пройти, - возмущенно перебил меня Надир, - нам даже подойти к ней не удалось! Только на дымящиеся трубы и посмотрели издалека. И куда только смотрят погонщики этих безмозглых тварей? Ведь должен же кто-нибудь ими управлять?

- Да, - согласился с ним Антигон, - такое ощущение, что нападавшие на нас группы мертвецов шатаются сами по себе. Бесконтрольно. Иначе на нас уже бы обратили внимание.

- Согласен, - произнес я, - положили мы их изрядно! А реакции никакой.

- В общем, предложение такое, - подытожил Антигон, - оставляем в покое промзону. Будем пробираться окружным путем. Есть соображения на этот счет?

- Как я уже и говорил. – произнес я, - путей у нас, судя по карте, не слишком-то и много: Лес дочерей Озомены или Горючие пески.

- Ну, да, - согласно кивнул Надир, - лес или пески. А вот здесь, он ткнул пальцем в карту они перемежаются между собой. Хотя если идти так, - он отчертил ногтем направление, – можно продрасть только через лес. И, собственно, все! Остается только промзома... Но там мы уже пытались – не обломилось!

- А реку никто в качестве дороги не рассматривает? – спросил Антигон.

Действительно, река, опоясывающая практически весь седьмой круг и помеченная на карте названием Аль-Хуто-Тутому, пересекала и Лес дочерей Озомены, и Горючие Пески, а также протекала в непосредственной близости и от того места, куда нам обязательно нужно было попасть – у самых стен древнего города Дит. Старый Дворз называл её еще и Огненной рекой – Пирифлегетоном, с кипящей густой

жижей вместо воды и воспламеняющимися от любой искры парами.

- И как ты предлагаешь нам по ней передвигаться? – удивился Надир. – Ты же слышал слова старикана, что эта река, та еще опасная штучка! А у нас даже худой лодки в запасе нет!

- Смотрите, что я думаю, - произнес Антигон, показывая приблизительный маршрут на карте Надиру. Я весь превратился в слух, пытаюсь представить будущий маршрут, и «нарисовать» его на карте интерфейса. – Хараст, ты меня внимательно слушаешь? – Антигон хотел, чтобы все члены его команды, кроме немного недоразвитого Зака, разобрались в предлагаемом им маршруте.

- А тож! – откликнулся я. – Чего еще слепому делать, кроме как развесить лопухи?

- Ясно, - кивнул Антигон, - значит, представить сможешь.

- Смогу, - подтвердил я догадку командира.

- Смотрите, - вновь повторил он, тыча пальцем в карту, - на востоке от места нашего базирования тянется небольшая каменистая пустошь – Кровопийская.

- Есть такая, - произнес я, находя на реконструированной нейросетью карте искомое место. – Несколько пугающее название... не находите?

- Есть немного, - признался Надир. – Но после плотного общения с некросозданиями, как-то пофиг, кто там еще собирается из нас кровушки попить!

- Принимается! - Мне тоже давно стало пофиг, кого придется мочить: кровопийц, значит, будем мочить кровопийц!

- Дальше по Гнилому оврагу мы пробираемся до самого Леса дочерей Озомены, - продолжил излагать свои мысли начет дальнейшей дороги Антигон, - сквозь который и непосредственно протекает Огненная река. Добираемся до нее...

- Судя по масштабу, - произнес я, сделав мгновенный расчет с помощью сети, - до нее, не меньше, чем полдня пути.

- Нормально, - произнес Антигон, - даже проголодаться не успеем! На берегу рубим лес и вяжем плот. А дальше всю работу за нас делает река! А мы поплевываем в воду, и наслаждаемся окружающими пейзажами!

- Ну, прямо сказка какая-то! – нервно рассмеялся Надир. – А ты уверен, что река понесет плот? Что древесина не воспламенится от горючих испарений? Что мы сами не сгорим...

- Другие варианты есть? – в лоб спросил Надира Антигон. – Такие, чтобы побыстрее добраться до Оркуса?

- Ну... Можно через лес и пешочком... - проблеял Антигон.

- И ноги сильно не сбить? – произнес командир. – Пешочком мы всегда успеем. И не факт, что путь через лес будет безопаснее путешествия по Огненной реке. Ты знаешь, кто такие дочери Озомены?

- Да я не в курсе самой Озомены, не говоря уже о её девах, - честно признался Надир. – Не просветишь на этот

счет, командир?

- А почему бы и нет, - согласился Антигон. – Общеизвестно, что первыми созданиями Единого были Хайот Ха-Ходеши - Святые Живые Создания, так называемые дети неба...

- Ты хочешь сказать, что это не совсем так? – догадался Надир, что хочет им поведать бывший старший механик фекального насоса.

- Это совсем не так! – выдал Антигон. – До появления Хайот Ха-Ходешей были созданы и другие существа...

Я наострил уши: упомянет Антигон Локхикхаарма или нет? Мне бы пригодилась любая информация, о которой я еще не в курсах!

- Да ну, гонишь! – «не выдержав» такого непочтения к официальной религии, возмутился Надир. – Свистят, выходит на проповедях в храмах Единого?

- Еще как свистят! – подтвердил Антигон. – К бабке не ходи!

- А тебе почем знать, командир? – не унимался Надир.

- Ты забываешь, кто я, - помрачнев лицом, напомнил соратнику Антигон. – В нашем родовом замке собрана огромная библиотека. Там даже не представляешь, насколько она огромна! Отец собирал её тысячелетиями. Угробил массу сил и средств... Наша библиотека уступает лишь библиотеке самого Премудрого Дивва Шедима. Там есть копии текстов, продиктованных Первым Существом лично Единым. Когда я был достаточно молод, - погрузился в воспоминания Анти-

гон, - я проводил достаточное количество времени в её стенах. Все выискивал «рецепт», как поскорее продвинуться по пути Силы, в обход основных правил...

- Ну и как, нашел? – поинтересовался Надир.

- Увы, иначе сидел бы я сейчас с вами в этой вонючей дыре? Хотя, надо признать, я нашел древние тексты, в которых вскользь упоминался некий обходной способ быстрого обретения Силы и повышения боевых, да и не только боевых, навыков.

- И что же это за способ? – Проявил неслабый интерес к рассказу командира Надир.

Я же пока сидел и помалкивал, накручивая «на ус» новую информацию.

- Как утверждалось в том древнем документе, существует некий надмировой механизм - «Божественная механика», от которой зависит буквально всё во вселенной! И если подобрать ключик к этой таинственной системе, овладеть ею, стать одним из «наблюдателей» ты можешь подняться на поистине божественный уровень оперирования Магией!

- Да не-е-е, - протянул Надир, - сказки все это!

- Вот так же сказал и мой незабвенный папаша, и погнал меня из библиотеки на полигон, где раскачать способности можно через пот, сопли и кровавый понос!

- Способ длительный, но действует «наверочку»! – согласился Надир. – Жаль, что у меня нет совсем никаких способностей к Магии.

Я поставил «на носу» еще одну «зарубочку»: как же, нет у него никаких способностей!

- Так что там с дочерьми Озомены? – напомнил командиру Надир, с чего же начался весь этот разговор, неожиданно «убежавший» совсем в другую сторону.

- А, точно! – хлопнул себя по лбу Антигон. – Единый, против основного догмата, тоже не безгрешен. Прежде, чем подойти к созданию Хайот Ха-Ходешей – венца своего творения...

- А я слышал, что венцом творения Единого являются его последние создания – люди, - возразил Надир.

- Возможно, что и так, - пожал плечами Антигон. – Единого мнения нет, а у Единого не спросишь. Но, так или иначе, прежде, чем прийти к тому результату, который нам с вами хорошо известен, Создателю пришлось много экспериментировать. И результаты этих экспериментов не всегда получались удачными. Те, самые первые его Создания, знающие называю их Стихийными Духами, были могучи, ибо неопытный Создатель не жалел для них Сил Творения. Но нрав у них оказался - будь здоров: необузданные и напрочь тупые Первые, получились, так скажем, не совсем удачными творениями Единого. К тому же напрочь отказавшимися выполнять его волю. Это взбесило Создателя, и он решил, не мудрствуя лукаво, начать с нуля...

- Покрошить этих Первых к чертям собачьим?

- Примерно так, - кивнул Антигон. – Но все оказалось не

так просто. Самых тупых удалось вернуть во Всеблагое Ничто почти без проблем. А вот с некоторыми хитрожопыми тварями пришлось слегка повозиться...

- И в их число входила та самая Озомена? – вновь перебил командира нетерпеливый Надир.

- Ну да, - вновь кивнул Антигон, подтверждая догадку подчиненного, - и пока Единый выискивал и вылавливал среди неразберихи Молодого Мира попрятавшихся от него Тварей, многие из них успели дать многочисленное и живучее потомство. Только еще более уродливое и безбашенное, чем их прародители! Но они были не так сильны, как Первые, и поэтому, в конце концов, Единый просто махнул на них рукой, посчитав, что они сами со временем вымрут. Так и случилось... Только немного по другой причине – все они, как и их прародители, были Магическими созданиями, и когда Поток Магии от зачахшего источника перестал их питать – они повсеместно загнулись. Но из каждого правила есть свои исключения: кто-то из них все-таки выжил, и приспособился к новым реалиям. Как, например те самые дочери Озомены – Гарпии.

- Так это не сказки? – Надир уже ничему не удивлялся. - Гарпии - это ведь такие страшнющие уродливые бабы...

- Бабы? – очнулся задремавший было Зака, услышав такое вожделенное слово. – Где сладенькие бабы? Зака очень хочет бабу!

Антигон тяжело и печально вздохнул, с сожалением

взглянув на своего недалекого помощника.

- Это не те бабы, Зака, - ласково, словно уговаривая ребенка, произнес он.

- А что, командир, - хохотнул вечно не унывающий Надир, - если у них там все при себе, может, выловим для Заки одну?

- У них птичье тело! – напомнил Антигон.

- А сиськи? Сиськи-то присутствуют в лучшем виде! – Продолжал веселиться Надир, подкалывая никогда не знавшего женской ласки толстяка. – Пусть хотя бы руками помацает. Хочешь помацать настоящие бабские сиськи, Зака?

- Сиськи! – Мечтательно закатил глаза Зака, едва не пуская слюну.

Глава 4

- Поржали мальчика и будет! – прервал затянувшееся веселье Антигон. – А то мы так никуда и не выберемся сегодня!

- Есть, командир! – Тут же среагировал на команду Надир, прекращая потешаться над пускающим слюни толстяком. – Будут тебе бабы, Зака, но позже! Обещаю!

- Правда обещаешь? Не обманешь Заку еще раз? – прогундосил толстяк.

- Ты у него словно конфетку из рта вынул, – попенял Надиру Антигон. – А он, только что облизнуться и успел...

- Не обману, Зака! – клятвенно пообещал рыжий. -Если не исполню – делай со мной, что хочешь!

- Зака не пидрила – он мужиков не любит, как Траудар!

- Тьфу ты, блин, Зака! – сморщился от отвращения Надир. – Я совсем другое имел ввиду! Как ты о таком даже помыслить смог?

- Все, закончили балаган! – едва сдерживаясь, чтобы не наkostenять по шее двум большим любителям женщин, рывкнул старший механик. – Предупреждаю, если еще раз перед серьезным делом будете по бабам слюни пускать...

- Да ладно тебе, командир, - я решил заступиться за соратников, попавших под раздачу, и теперь сидевших с очень удрученным видом (честно сказать, с удрученным видом си-

дел лишь Зака, а неугомонному Надиру все, как с гуся вода), - это они так мандраж перед боем снимают. Мало ли, может нам сегодня придется и сдохнуть в этом гребаном лесу! Так пусть его... Не поймут телок, так хоть вспомнят, каково это!

Антигон тяжело вздохнул и согласился:

- Возможно, ты и прав, Хараст... Я чувствую, что нас с тобой к свободе толкает одинаковое чувство – ненависть! А у Надира и Заки – совсем другая мотивация...

Антигон был прав в своих выводах, и я чувствовал это «оголенными» и лишенными защитной миелиновой оболочки синапсами синестета. Наши с Антигоном желания совпали – найти того, кто виноват во всем этом дерьме и разорвать ему глотку. Однако, если командир точно знал, кто ему нужен, мне же предстояло еще только найти того самого виноватого во всех моих бедах! Иначе ненависть сожжет меня без остатка! Потому что, чем больше я размышлял о возможности моего возвращения в родной мир, в собственное тело и к любимой женщине, тем больше убеждался, что это практически невозможно.

Я даже использовал возможности нейросети, чтобы рассчитать примерную вероятность благополучного возвращения... Стоит ли говорить, что полученная величина оказалась бесконечно малой и устремленной к полному нулю. Мне оставалось только одно: найти и порвать того, кто, сука, во всем этом виноват! И даже если этим кем-то окажется сам

пресловутый Единый – ему тоже не поздоровиться! Ладно-ладно, что-то я разбушлатился не по-децки!

А у Надира и Заки была совсем другая мотивация. Хотя, недалекого Заку вообще можно была не брать в расчет, он просто следовал хвостиком за своим старым начальником. Он попросту и не умел ничего другого – тупо пер за тем, за кем шел всю свою недолгую жизнь и кого почитал чуть ли не за родного отца.

Вот рыжеволосым торговцем, судя по моим ощущениям, выходил совсем другой коленкор – не было в нем ненависти. Вот ни столечко не было! Я бы это сразу почувствовал! Однако, он не переставал постоянно напоминать о том, как он жаждет свести счеты со своим обидчиком. Причем делал он это настолько искусно, что заподозрить его во лжи, мог только такой человек как я. Нет, Антигон тоже разобрался...

Но он, дело другое, адепт неведомых (пока еще) мне магических практик. Может, он и мысли читать умеет, вот Надира и вычислил? Со мною-то такой номер не пройдет – у меня нейросеть крутая, сразу о вторжении в личное ментальное пространство предупредит.

- Это почему же другая? – взвился Надир. – Я тоже хочу своим врагам кишки выпустить!

- Может и хочешь, - покачал головой Антигон, - я не знаю. Скорее всего, раз столько об этом говоришь, - чуть не слово в слово озвучил мои мысли наш командир. – Но не чувствую я в тебе настоящей злости. Вот не чувствую и все! Видимо

то, что ты потерял, было для тебя не настолько ценно, чтобы озлобиться на весь мир! Вон, Хараст, - Антигон указал на меня пальцем, - я прямо-таки чувствую, как в нем клокочет и разрастается с каждым днем, напитывая каждую клеточку его тела, черная и жгучая ненависть! Она будет сжигать его до тех пор, пока не выплеснется наружу, спалив всех, кто попадется под его горячую руку! Всех Надир... понимаешь? Всех! И правых, и невиновных, если они будут мешать ему вершить правосудие! Так что лучше в тот момент не стой на его пути!

Я изумленно ахнул (мысленно, конечно): как мог Антигон так точно меня «прочитать»? Как будто я – открытая книга? Как будто это он синестет, а не я... Нет, с ним точно нужно держать ухо востро! Ведь я о нем совсем ничего не знаю... Почти ничего, кроме того, что может открыть мне «Божественная Механика».

- Командир, ты меня прямо-таки заинтриговал! – Не придав ни малейшего значения словам Антигона, усмехнулся Надир. – Хорошо, если ты так настаиваешь, я отойду в нужный момент!

- Собираемся! – решительно заявил командир, поднимая зад со скрипучей кровати. – А то мы с вами только время теряем! Будем разбираться по ходу пьесы!

И мы начали разбираться...

На этот раз мы покидали приютившую нас общагу в полной боевой амуниции, навьючившись походным шмотьем и прихватив с собой остатки провизии. Запасы съестного стремительно таяли, и вскоре нам предстояло озадачиться: каким же способом их пополнить? Придется выходить на охоту... Только вот на каких тварей? Пока вездесущих крыс что-то не было видно. Уж не мертвяки ли их всех пожрали?

По небольшой тропке, заросшей густым колючим кустарником, с суховатыми черными стеблями, похожим на настоящую колючую проволоку моего мира, мы быстро добрались до Кровопийской Пустоши. Все ничего, но Зака, споткнувшись о торчащий из земли корень, умудрился так застрять в этих колючих ветках, цепляющихся даже за те небольшие кушочки одежды, торчащие из-под доспехов, что мы всей командой едва его оттуда выдрали. Полюбовавшись на трепещущие по ветру лоскуты одежды, вырванные колючками, мы продолжили свой путь. Только Зака слегка поскуливал, облизывая изодранные до крови ладони.

Кровопийская Пустошь не представляла из себя ничего выдающегося: практически ровное плато, усыпанное средних размеров валунами. Конец плато скрывался в дымном мареве, которое являлось неизменным атрибутом седьмого круга, из-за наличия большого количества «предприятий», перерабатывающих магоиспражнения плененного Шедимом Локхикхаарма.

Едва мы выскочили на открытое пространство, я отдал приказ нейросети:

«Система. Запрос: отслеживать любую активность по предполагаемому маршруту в режиме реального времени».

Нейросеть мгновенно развернула на интерфейсе сохраненную в памяти карту Дворза, и наложив её прозрачным фоном поверх реконструированной реальности.

[Магической некроактивности по указанному маршруту не найдено. Физической активности по указанному маршруту не найдено. Предупреждение: в зависимости от дальности сканирования, точность результатов может существенно снижаться.]

Да понял я это еще в первый раз! Жаль, не успел покопаться в настройках! Может быть, есть в системе «регулятор», позволяющий увеличивать слух и обоняние? Очень пригодилась бы подобная фишка! Увеличить дальность «сканирования» местности – прямо голубая мечта! Вот только привал устроим, прошерститю характеристики...

От дум меня отвлекло очередное сообщение системы:

[Замечена слабая физическая активность!]

Я слегка поднапрягся, когда на интерфейсе начали загораться многочисленные красные огоньки. Неужели опять крысы? Но «вшитый» под кожу магический запас, был уже израсходован без остатка, и про магический огонь стоило забыть, и не вспоминать. Я «пригляделся» повнимательнее: не похоже на крыс! Огоньки словно бы планировали к нам от-

куда-то сверху.

[Сканирование физической активности произведено успешно. Вывести на интерфейс её характеристики: да / нет?]

Твою же!

«Да!»

[Имя: Комар Лиграна;

Раса: Насекомое;

Возраст: ср. «по туче»: 0,075 об.;

Ранг: Кровопивец;

Ареал обитания: Кровопийская Пустошь;

Сила: 0,01 / 0,01;

Ловкость: 1 / 1;

Здоровье: 0,01 / 0,01;

Выносливость: 0,01 / 0,01;

Степень взаимодействия с Магической энергией: 0,005 / 0,005 ур.;

Оружие: ??????? хоботок]

Вот это вот оружие - неизвестный «науче» хоботок, заставил меня нервничать больше всего.

- Мужики! Берегись! – закричал я, предупреждая товарищей по оружию о неизвестной опасности, приближающейся сверху. – Воздух!

- Что? – не понял моего предупреждения Надир. – Какой, к чертям, воздух!

Но Антигон понял все без лишних уточнений и, задрвав

голову, принялся вычислять пикирующую на нас опасность. Заметив падающие на голову многочисленные «рыжие» снежинки, он лишь уточнил:

- Что это за хрень такая, Хараст?

- Комары! – ответил я, поправляя на спине рюкзак и поудобнее перехватывая топор.

Хотя, какой прок от топора против комаров?

Бум! – гулко ударил меня по металлическому шлему первый комар. Я мотнул головой, не давая насекомому зацепиться, и сбросил его на землю. Комар оказался огромных размеров, не меньше майского жука. Насекомое мерзко хрустнуло под подошвой моего сапога, а интерфейс «укра-сила» выскочившее сообщение нейросети:

[Нанесено 0,01 урона]

Бум-бум-бум-бум-бум! – Застучали по броне монструозные комары, просыпаясь на нас, словно из горох из драного мешка. Только и успевай стряхивать их с себя на землю и давить сапогами. Наше продвижение к лесу неожиданно застопорилось. Все усилия ушли на борьбу с неведом откуда взявшимися тварями. Слава богу, что на нас броня! Не хотелось бы испытать на себе укус этакой гигантской, по сравнению с обычными комарами, твари.

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

Система, не переставая, выводила на интерфейс сообщения о моих «победах». Но радости от этого я, отчего-то, не испытывал – уж очень неприятным был звук хрустящих под сапогами насекомых.

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

- Ай! – непроизвольно воскликнул я, почувствовав болезненный укол в районе левой лопатки.

[Получен урон 0,01;

Сила уменьшена: - 0,01;

В кровь текущего пользователя впрыснуто ядовитое чужеродное вещество;

Время действия яда: 15 мин.;

Здоровье уменьшено: - 0,01... - 0,02... - 0,03...

Ловкость уменьшена: - 0,01]

Но как, сука, как он до меня добрался? Ведь вся моя спина закрыта металлическим доспехом.

- А, мля! – следом за мною заорал Надир. – Командир, - крутись словно ошпаренный, кричал надир, - они доспехи на раз своим жалом пробивают! Больно-о-о, мля!

[Сила уменьшена: - 0,02;

Здоровье уменьшено: - 0,06... - 0,07... - 0,08...

Ловкость уменьшена: - 0,02]

Система продолжала бесстрастно выводить на интерфейс получаемый мною «урон».

- У них яд в слюне! – выкрикнул я, падая на спину и пытаясь таким способом раздавить жалящую меня тварюгу.

Я услышал характерный хруст и система выдала сообщение, что мне, таки, удалось расплющить гадского диверсанта:
[Нанесено 0,01 урона]

Я подскочил на ноги, не переставая отбиваться от продолжающих пикировать на нас тварей.

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

[Нанесено 0,01 урона]

Тоненько и «обиженно» заверещал Зака, так же получивший болезненный укол в руку. Антигон, к которому умудрились присосаться аж трое монстров, давил их с деланным равнодушием.

- Ко мне! – громовым голосом проревел он.

Выеживаясь, как вошь на гребешке, мы поспешили на его зов.

- Прижаться друг к другу! – скомандовал он.

Мы образовали некое подобие нашего боевого построения, прижавшись друг к другу плечами.

- Бежим, бойцы! – отдал команду Антигон, прихлопывая спикировавшую мне на голову тварь.

Такая, если что, и черепную кость, наверное, запросто своим хоботком проколет!

Сгруппировавшись, мы стремительно продолжили свое движение, отмахиваясь от постоянно прибывающих насекомых. Время от времени, особо ретивые твари наносили нам болезненные уколы, впрыскивая яд. Я продолжал отслеживать свои «падающие» характеристики: силу, здоровье и ловкость, пытаясь прогнозировать на этом основание и состояние своих боевых товарищей. Характеристики уменьшались, но до критического состояния было еще далеко. Однако, если эта чертова Пустошь не закончится в ближайшее время (ведь согласно отсканированным сетью комариным характеристикам, их ареал обитания – Кровопийская Пустошь), нам придется не слабо!

Первым границу Пустоши обнаружила нейросеть, подвесив на интерфейс картинку из постепенно приближающихся деревьев.

- Парни... поднажмем! – просипел я, подгоняя товарищей по оружию. – Лес уже близко!

- Думаешь... твари... отстанут? – выдохнул Антигон, размазывая очередное насекомое латной рукавицей по нагруднику.

- Отстанут... - немного сомневаясь, пообещал я, надеясь, что не просчитался. – Чуйка... у... меня...

- Добавили ходу, телепни! – гаркнул командир, подталкивая в спину совсем уже выбившегося из сил толстяка, которого на этот раз поставили впереди. Да еще и действие комариного яда, впрыснутого в кровь, не добавляла Заке ско-

рости.

- Командир, - радостно заорал Надир, увидев проступившие в дымном мареве деревья, - лес... вижу!

Мы еще поднажали. Настолько, насколько можно было выдавить, из наших, потрепанных кровососущими насекомыми, организмов. Толстопуза уже, разве что на руках не несли.

Едва мы вломились в чахлый кустарник, произраставший на самой опушке мрачного Леса дочерей Озомены, комариная стая отстала. Как будто её и не было! Мы без сил повалились на пыльную, с красноватым оттенком, землю у подножия первых деревьев.

- Не думал, что такие твари вообще существуют! – вяло произнес Надир, видимо, впрыснутый комарами яд, набирал обороты.

Надир поднес к глазам трясущиеся руки:

- Я, мля, в дерьмоканаве за смену так не уставал, как в этой пустоши за несколько минут! – пожаловался он.

- Яд... - коротко произнес я, распластавшись на траве. – Они впрыснули нам яд...

- А мы не того... не сдохнем? – обеспокоенно произнес торговец, ощупывая места укусов руками.

- Не должны. - Я пожал плечами. – Но точно не скажу, проживем, увидим...

- Если еще проживем, то я буду очень рад! – ответил Надир, постепенно «приходя в себя». Он с трудом уселся и при-

нялся изучать «погрызенный» насекомыми доспех, в котором комары успели надолбить множество мелких дырочек. – Если бы каждый из них до меня достал – прощай навеки милый друг Надир! Хараст, а ты откуда знал, что они от нас отвязнутся в лесу?

- Чуйка, - ответил я туманно.

Ну что ему еще рассказать? Не о «Божественной же Механике». Так что пусть будет «чуйка».

- Интересно, - произнес неугомонный Надир (если ему так же хреново, как и мне, то удивляюсь, как он вообще умудряется акивничать?), выковыривая из сочленения доспеха раздавленного комара, - сколько таких тварей нужно, чтобы человека досуха засосать?

- А как ты думаешь, - перебарывая наваливающуюся сонливость, спросил я, - сколько один такой высосать может?

- Ну... полстакана, не больше, - разглядывая выковырянного комара, прикинул «на глазок» Надир.

- Значит... - Я быстро посчитал «в уме»: если в человеке около пяти литров крови, то, чтобы высосать его досуха, понадобится около пятисот комаров. - Где-то пять сотен, сообщил я соратнику. Но загнешься ты на первой сотне: либо от обескровливания, либо от отравления, что вероятнее...

- А вот фигу им всем с маслом! – злорадно произнес рыжий, отбрасывая раздавленного комара под сень странно искривленных деревьев Леса детей Озомены. Того, что произошло дальше никто из нас и предположить не мог: ближай-

шее к «летающему» комару дерево выпустило гибкую плеть, с расширяющимся на конце венчиком, и в мгновение ока с хрустом «схарчило» раздавленного комара.

- Теперь понятно, почему они тут не водятся... - задумчиво почесав затылок, выдал «умную мысль» Надир. – Интересно, а нас они точно так же... сожрут?

Глава 5

Мы, как зачарованные, наблюдали за извивающейся лианой, с аппетитом похрустывающей остатками мегакомара.

- Сейчас и узнаем, - тихо произнес я, осторожно поднимаясь на ноги и стараясь не делать резких движений.

«Система. Запрос: сканировать растительность, проявляющую агрессивную активность».

«Шестеренки» системы пришли «в движение», изучая заведенный объект.

Я немного подумал и уточнил команду:

Результаты сканирования сразу выводить на интерфейс без дополнительных запросов».

А то задолбали меня эти системные «да/нет»! Как будто делать мне больше нечего, как на дебилские вопросы отвечать!

Я медленно потянул из ременной петли закрепленный у пояса топор, искоса поглядывая за реакцией «живого» растения. Пока все складывалось благополучно – на меня никто не обращал внимания. Может быть я не вхожу в её кормовую базу.

[Имя: Алаи;

Раса: Дерево;

Возраст: 37112 об.;

Ранг: Плотоядное;

Ареал обитания: Лес дочерей Озомены;

Сила: 100 / 100;

Ловкость: 50 / 50;

Здоровье: 100 / 100;

Выносливость: 100 / 100;

Степень взаимодействия с Магической энергией: 0,3 / 0,3

ур.;

Оружие: Зубастый «капкан» ловчей лианы]

Алаи? Алаи? Где-то я уже слышал это название? Ах, да! «Учебный» стол ха-Закена, который мне давеча пришлось изрубить в щепы! Так мы уже с вами знакомы, мадам Алаи! Правда заочно...

Я, вооружившись топором, шагнул поближе к древесному стволу хищного дерева, не выпуская из вида ловчую лиану, к тому моменту уже опустевшую – от комара остались только прозрачные слюдяные крылья, медленно планировавшие на землю.

Шаг. Еще шажок. И вот я уже «доступном» расстоянии от лианы. Мои друзья тоже напряглись, ошетинившись оружием. Я знал, что если эта зубастая хрень на меня нападет, то будет тут же осечена от основного ствола либо мечом командира, либо огненной саблей Надира. В мгновенную реакцию толстяка верилось с трудом, хоть он и был вооружен алебардой на длинной рукояти.

- Спокойно! – беззвучно прошептал я одними губами, де-

лая очередной шаг и останавливаясь в опасной близости от подрагивающего подвижного стебля – никакой реакции.

Я набрался смелости и прикоснулся к лиане рукой. По упругой зеленовато серой коре растения пробежала слабая «судорога», а перед на мой интерфейс поступило неожиданное сообщение системы:

[Сообщения от дерева Алаи текущему пользователю: «Вкусная плоть! Еще хочу!]

- Охренеть, не встать! - уже не таясь, выругался я в полный голос. – Оно жрать хочет!

- Кто? – в один голос воскликнули Надир с Антигоном.

Зака, как обычно, отмалчивался, зализывая полученные раны, нанесенные комариной «стаей».

- Дерево...

- Ты сейчас серьезно? – не поверил Антигон. – Оно что, разумно?

- Я не знаю, - ответил я, поглаживая гладкую и бархатистую кору ловчей лианы. – Но я, странным образом чувствую, чего она хочет...

- Она хочет сожрать именно нас? – заволновался Надир.

- Нет, - я отрицательно мотнул головой, - мы ей не интересны...

- Фух! – облегченно выдохнул Надир. – А т нам еще по лесу топать и топать, а таких деревьев – пруд пруди! Не хотелось бы попасть к ним на закуску!

- Оно хочет еще комара, - сообщал я приятелям. – Они

для нее как лакомство... Редкое, но очень желанное.

- Ну-ка, братва, - засуетился Надир, подбирая с земли раздавленные нами «тушки» комаров, - угостим растение, может, и оно нам чем поможет!

Надир быстро набрал целую пригоршню насекомых и принялся по одному скармливать их дереву. Он подбрасывал комара в воздух, а гибкая лиана подхватывала их прямо на лету. К нему присоединился толстяк, для которого это занятие было сродни веселой игре. Он не поленился, и даже отбежал немного назад, правда, пугливо озираясь при этом. Привлекать к себе внимание комариной стаи, он откровенно побаивался.

Пока мои товарищи развлекались, я отошел от дерева и уселся на землю рядом с лежащим Антигоном. Ему в этой заварухе досталось больше всего комариных укусов, ведь он, практически в одиночку прикрывал наши спины.

- Ты как, командир? – поинтересовался я, разглядывая его бледное лицо и лоб, покрытый липкой испариной.

- Жить буду... - проскрипел Антигон, приоткрыв один глаз. – Хотя, честно признаюсь, мутит здорово! Как бы завтрак на траву не выблевать...

«Система. Запрос: отобразить характеристики Антигона»

[Имя: Антигон Мариэль Вахилд тер Гризгрилд;

Раса: Человек адептированный (адепт Маззеким);

Возраст: 754 об.;

Ранг: Наследный князь Джанаханнама;

Сила: 45 / 300;

Ловкость: 57 / 300;

Здоровье: 88 / 300;

Выносливость: 201 / 300;

До окончания вредного воздействия комариного яда: 38 мин. 54 сек.... 38 мин. 53 сек...

Сила уменьшена: - 5,24;

Здоровье уменьшено: - 12,06... - 12,07... - 12,08...

Ловкость уменьшена: -3,36]

Неслабо его потрепало! Если бы на его месте был Зака, скорее всего, он сейчас был бы едва не при смерти со своей «невысокой» характеристикой здоровья. Ну да, он же обычный человек, а не продвинутый адепт какого-то уровня Меззеким. Надо как-нибудь разобраться в здешних градациях силы. Понимание, оно лишним никогда не бывает! А прокачанных донельзя товарищей, надо, как говорится, узнавать в лицо!

- Держись, командир, через полчаса отпустит! – пообещал я Антигону.

- Чуйка? – вяло поинтересовался он, едва сдерживая подкатывающую судорогу рвоты. Лицо командира позеленело, но держался он стойко и без нытья! Настоящий боец!

Быстро проглядев «статистику» оставшихся членов нашей команды, развлекающихся кормежкой плотоядного дерева, я понял, что большого урона они не получили и отде-

лались, можно сказать, простым «испугом». Яда в их крови оказалось не много, и они уже пребывали в относительно нормальном состоянии – хоть сейчас в бой!

[Действие яда на организм текущего пользователя прекращено]

А вот это здорово, я прямо физически почувствовал, как с плеч словно тяжелый груз свалился, отступила вялость, «прояснилась» мутная голова, в виски прекратили долбить-ся маленькие молотобойцы. Я с облегчением вздохнул полной грудью. А жизнь-то налаживается! А теперь, ближе к телу текущего пользователя, господа присяжные заседатели!

«Система. Запрос: возможно ли было облегчить и/или блокировать действие яда на организм текущего пользователя?»

[Действие яда на организм текущего пользователя можно было облегчить и/или частично блокировать следующими способами:

Ускорить метаболизм текущего пользователя, путем...]

Так, а вот эта байда мне уже совсем не нравится!

«Система. Запрос: почему предложенные действия по облегчению и/или частичной блокировке действия яда на организм текущего пользователя не были вовремя активированы?»

[Не поступала команда от текущего пользователя на активацию предложенных действий по облегчению и/или частич-

ной блокировке действия яда на организм текущего пользователя]

«Мать твою, тупая ты железяка...»

[В структуре макронейросети не содержится элементов, состоящих из железа или иных металлов]

Ах, ты сучка какая! Ты и так меня понимать научилась?

[Основанное на принципах нечеткой логики...]

Стоп! А вот мозги засирать мне не надо!

«Система. Запрос: при угрозе нанесения вреда организму текущего пользователя, принимать решения по устранению опасности в автоматическом режиме! Запрос на разрешение того или иного действия присылать текущему пользователю только при наступлении спорной ситуации, предусматривающей неоднозначное решение!»

Ферштейн?

[Настройки сохранены]

Ну вот и ладушки, а то, пока я топором махаю, меня какая-нибудь тварь одним подлым укусом в могилу сведет! А эта, мать её, система, даже пальцем не шевельнет, чтобы мне помочь! Учит её еще, не переучить!

Пока Антигон отлеживался, а Зака с Надиром продолжали самозабвенно скармливать любящему пожирать дереву комариные тушки, я решил проглядеть и свои, слегка просевшие характеристики. Слишком страшных изменения я там не увидел, но удивлен новому, полученному за «массовые убийства» комаров, навыку, открывшемуся в подменю

«ремесла»:

[Навыки:

а) боевые:

.....

б) ремесла:

- дровосек 100% (+10% к вероятности повалить дерево одним ударом);

- мухобой 50% (+25% к вероятности обнаружить и убить любое кровососущее насекомое)

Доступно навыков 3:

- плотник (новичок) 0 / 2;

- столяр (новичок) 0 / 2;

- краснодеревщик (новичок) 0 / 2]

Мухобой? Серьезно? Никогда бы не подумал, что существует такой навык... Нет, сам навык, конечно, существует, куда без него? Но чтобы он удостоился отдельного места в списке характеристик... Не знаю, не знаю... Теперь не удивлюсь, что, если меня (не дай бог, конечно, особенно в пути) пробьет жутчайший понос, и мне придется мильён раз подтереть задницу зеленым лопухом, я обзаведусь каким-нибудь новым умением типа «жопоподтиратель-новичок», с 25-ти процентной вероятностью вытереть начисто задницу с первой попытки. Тоже не хилое такое умение – в жизни очень пригодиться! Причем, практически ежедневно в отличие от мухобоя.

Свернув характеристики, я «огляделся»: Зака и Надир

уже сидели на корточках возле самого дерева, которое (о, чудо!) покрывалось мелкими фиолетовыми цветочками! Дерево Алаи цвело! Цвело, сука, прямо на моих «глазах»! Да еще и одуряюще пахло, перебивая вонь седьмого круга. Я подошел к нему поближе, ко мне тут подлетел гибкий «шланг» лианы и завис перед самым моим лицом. Я протянул руку и коснулся его. Выпрыгнувшие на интерфейс строчки гласили:

[Ваши отношения с деревом Алаи повышены (+75% к дружественным и/или нейтральным отношениям плотоядных деревьев Леса дочерей Озомены)]

Вот это «навык», так «навык»! Это я понимаю! Нам как раз по этому лесу топать, а леса без деревьев не бывает!

- Что оно говорит? – спросил меня Зака, тоже поглаживая шелковистую кору лианы.

- Оно благодарит за угощение! – озвучил я «мысли» Алаи. – Без вашей помощи оно не смогло бы зацвести... А не цвело оно уже очень и очень давно!

- Хорошее дерево, хорошее! – Зака гладил лиану, словно домашнее животное, которого у него никогда не было. – Если Зака вернется, то обязательно покормит дерево еще раз!

По лиане пробежала очередная судорожная волна, а мой интерфейс вновь украсился очередным сообщением:

[Ваши отношения с деревом Алаи вновь повышены (+100% к дружественным и/или нейтральным отношениям плотоядных деревьев Леса дочерей Озомены)]

- Зака, ты молодец! – не сдержавшись, воскликнул я. –

Оно поможет нам пройти по лесу! Обещает, что его собратья не тронут нас по пути!

- Зака молодец, Зака хороший! – прогудел толстяк, продолжая гладить лиану.

Лиана, в свою очередь, свивалась кольцами и «ластилась» к нашему крепышу, как соскучившаяся по ласке домашняя кошка. Чудны дела твои, Господи! Но я старался ничему особо не удивляться, а то не дай божа, буденовку сорвет.

Лицо лежащего на траве Антигона постепенно приобретало естественный цвет – действие комариного яда, по всей видимости, заканчивалось. И прокачанный организм Антигона бешеными темпами наверстывал «свое». Через несколько минут командир открыл глаза, огляделся и, все еще морщась от терзаемой его головной боли, поднялся на ноги.

- Командир? Все в порядке? – участливо поинтересовался я, поскольку от этого человека зависела моя жизнь, да и жизнь остальных участников «регаты» по миру Джанаханнама.

- Бывало и лучше, - невозмутимо произнес Антигон, разминая затекшее тело. - Я смотрю – они спелись! – усмехнулся командир, наблюдая за «общением» толстяка и цветущего дерева.

- Можешь смеяться, командир, - просветил я, на какое-то время выпавшего из «обоймы» Антигона, - но он обеспечил нам безопасный проход по Лесу дочерей Озомены.

Антигон удивленно приподнял брови:

- Поясни?

- Похоже, что все хищные деревья в этом лесу связаны между собой, - выдал я свое предположение. – Скорее всего, общая, либо сросшиеся корневые системы. Информация о нашем хорошем расположении к деревьям распространилась по всему лесу. На нас не будут нападать, командир! И мы спокойно дойдем до самого Пирифлегетона.

- Ну, насчет «спокойненько» - я бы посомневался! – скептически улыбнулся Антигон. Его состояние стремительно улучшалось, он расправил плечи, сбросив, как будто, десяток лет. К лицу Антигона постепенно возвращали все краски жизни. – Помимо зубастых деревьев в лесу и другой погани хватает: те же дочери Озомены, к примеру. Не зря же лес так называли?

Мне оставалось только с ним согласиться, что не на пикник собрались.

- Командир! - Заметив очухавшегося Антигона, подскочил к нему с объятиями Надир. – Как сам?

- Уже лучше! – сообщил Антигон.

- Спасибо, Антигон! – проникновенно поблагодарил командира рыжий пройдоха. – Если б не прикрыл, меня б сожрали!

- Не за что, Надир, - отмахнулся Антигон. – Мы же одна команда. Возможно, что и ты прикроешь меня, когда припрет...

- Не сомневайся, командир! – Надир со звоном хлопнул

по закованному в металл плечу Антигона.

- Так, ребятки! – Вновь взял в свои руки бразды правления старший механик. – Идти дальше готовы?

- Готовы! – ответил я.

- Да! – выдохнул Надир.

- Зака с вами, Зака может идти дальше! – пробасил толстяк, «отпуская» так приглянувшуюся ему лиану дерева Алаи.

- Тогда «поехали»! – скомандовал Антигон, ступая «тень» деревьев.

И мы потянулись цепочкой следом за командиром. Лес детей Озомены встретил нас рассеянным сумраком и абсолютной тишиной: ни лист не шелохнется, ни птица не вспорхнет!

Мы брели между застывших, словно статуи, деревьев, настороженно оглядываясь по сторонам и прислушиваясь к «посторонним» звукам. Но «посторонних» звуков практически не наблюдалось, только громко трещали сухие ветки под ногами толстопузого Заки. Вообще наш крепыш ломился сквозь затихший лес, словно стадо безумных слонов, сметающих все на своем пути. От производимого толстяком шума занервничал даже всегда невозмутимый Антигон.

Он даже остановился и, стараясь сильно не шуметь, отчитал Толстяка. Но желаемого эффекта это действие совсем не принесло. Зака попросту не умел тихо ходить по лесу. Да он вообще не умел тихо ходить, а лес, так и вовсе, увидел первый раз в жизни. Может быть, поэтому ему так и пригляну-

лось бурно реагирующее на ласку дерево Алаи. Зака восторженно ахал и задирая голову, рассматривая в высоте практически сросшийся сплошной полог из веток и листьев. При этом толстяк забывал элементарно смотреть под ноги, отчего постоянно спотыкался и падал, оглашая округу звоном амуниции и треском ломающихся под ногами сухих веток.

Антигон, как, в общем, и все мы, ничего не могли с этим поделать. Поэтому и терпели выходки нашего недалекого товарища, матерясь сквозь зубы. Пока наше движение по лесу протекало в безопасном режиме: никто не стремился на нас напасть и не спешил вонзить в нас острые зубы. Иногда к нам устремлялись через чур подвижные ловчие лианы деревьев Алаи, но «осознав», что имеют дело с дружественными пришельцами, теряли к нам интерес. Только Зака с каким-то детским восторгом старался погладить извивающуюся зелень. Самое смешное, что деревья отвечали ему тем же – терлись об одежду и амуницию, словно распушившие хвост коты.

Часов через пять мы устроили привал: хлебнули водички и сгрызли по кусочку заветренной копченой крысятинки. Еды оставалось совсем немного – нужно было начинать экономить припасы, поскольку за весь путь мы не встретили не одной съедобной твари. То ли деревья постарались, и схарчили всю лесную живность – с них станется, то ли по какой либо иной причине. Но живности в Лесу дочерей Озомены не было, от слова совсем! Чем же мы через пару дней пи-

таться-то будем? Я хищно поглядел на толстяка, что трескал крысятину так, что за ушами трещало! Вот от кого мы будем отрезать по кусочку... Да шучу, шучу! Не берите в голову, придумаем что-нибудь! Обязательно придумаем!

Глава 6

После подзаправки дела пошли веселее, нам даже удалось нарастить темп. Зака, наконец, натешился игрой с деревьями и немного приспособился к передвижению по лесным тропам. Хотя шумел все равно неимоверно! Ну, что с него взять? Неповоротливый толстяк в лесу – сплошное проклятие! До беды б не довело!

Еще через пару часов мы выскочили на странную широкую «полосу» леса, сплошь заросшую какими-то кособокими и искривленными деревьями, подозрительно черного цвета. Эта темная полоса пересекала лес почти перпендикулярно направлению нашего движения сплошным «поток»ом», не оставляя вариантов каким-нибудь способом ее обойти. А судя по карте старого Дворза, если с масштабом ничего не напутано (до этого момента все сходилось пуля в пулю), нам оставалось до реки всего ничего! Если поддерживать прежнюю скорость движения, час – полтора.

Наш отряд приблизился к самой границе черного леса и замер, растянувшись вдоль первых рядов корявых деревьев.

- Совсем чуть-чуть до реки оставалось! – тоже сверившись, но уже с бумажной картой, пожаловался Надир. – Какого Нерхала они поперек дороги выросли?

- Хараст, - обратился ко мне Антигон, - ничего подозри-

тельного не чувствуешь?

После моего чудесного общения с деревом Алаи меня считали за такого полиглота, умеющего «разговорить» даже мертвый камень.

- Не знаю, командир... - Я покачал головой, формирую команду нейросети. – Сейчас попробую.

«Система. Запрос: сканировать новую растительность, преграждающую намеченный путь».

[Имя: ?????????;

Раса: ?????????;

Возраст: ???????? об.;

Ранг: ?????????;

Ареал обитания: Лес дочерей Озомены;

Сила: ?????? / ??????;

Ловкость: ?????? / ??????;

Здоровье: ?????? / ??????;

Выносливость: ???????? / ????????;

Степень взаимодействия с Магической энергией: ?????? / ?????? ур.;

Оружие: ?????????????]

Э-э-э, не понял? В чем проблема?

[Данные не однозначны]

Не однозначны? И что бы это значило? Хотя система молодцом, растет, обучается! Уже начинаем обходиться без навязших на зубах тупых вопросов...

- Ну что там? – обеспокоенно спросил Надир, которому,

как и всем нам, хотелось поскорее пересечь лес. – Договорился и с этими?

Я покачал головой:

- С этими не выходит. А в чем дело не пойму...

Я постоял немного, размышляя, что же предпринять, и по примеру предыдущего раза, начал потихоньку, шажок за шажком подбираться к ближайшему дереву.

Дзинь! – Не убранные с интерфейса характеристики дерева, с пестреющими мгновением назад вопросительными знаками, меня основательно огорошили внесенными изменениями:

[Имя: Эльмиро Ленца;

Раса: Человек обыкновенный;

Возраст: 32 об.;

Ранг: разнорабочий седьмого круга Джанаханнама;

.....]

Что за бред? Я даже головой мотнул, чтобы стряхнуть навязание! И характеристики, моргнув, вновь пришли в изначальный, «неописуемый» вид:

[Имя: ????????;

Раса: ???????;

Возраст: ??????? об.;

Ранг: ???????]

Что за хрень, система? И получил «исчерпывающий» ответ:

[Данные не однозначны]

Сплошные баги, черт бы их задрал!

Я сделал еще шажок и протянул руку, пытаясь прикоснуться к толстому изломанному стволу...

Дзин! – Характеристики мгновенно изменились в очередной раз:

[Имя: Жертва Подарги;

Раса: Дерево;

Возраст: 2154 об.;

Ранг: Пища Гарпии;

.....]

А дальше произошли и вовсе странные события: морщинистая кора дерева с донельзя странным названием «Жертва Подарги», вспухла отвратительным наростом, в котором прорезались гротескно искаженные черты человеческого лица – лоб, нос, глазные впадины, закрытый рот и подбородок.

Я от неожиданности отшатнулся назад, хватаясь рукой за изукрашенную магическими рунами рукоять «подарочного» топора. Мои соратники среагировали подобным же образом, отпрыгнули подальше от странного дерева и ошетинились оружием, как разозленный дикобраз колючими иглами.

- Вот дерьмо собачье! – брезгливо сморщился Надир, при виде выросшей на стволе уродливой физиономии. – Че за херня, Хараст?

- Да... кабы знать? – сипло произнес я, переводя дыхание. Пока жрать нас вроде бы никто не собирался, и это уже было неплохо!

Физиономия распахнула невидящие глаза, поросшие, как и остальные части, черной морщинистой корой, и проскрипело:

- Плохо мне! Смерти прошу! Нет мочи терпеть!

От этого жалобного и постреливающего ломающимся треском сухой древесины голоса, по моей коже пробежали крупные мурашки, чуть не с кулак размером.

- Ты кто, ушлепок? – тыча в рожу кончиком сабли, зажатой в вытянутой руке, спросил, спросил Надир.

- Убейте меня, путники! – вновь жалобно проскрипело древесное существо, пуская из трещины в коре, раскрывшейся прямо под незрячим глазом, огромную тягучую каплю смолы. – Заклинаю! Покуда они не вернулись!

- Кто они-то? – продолжил допрос скулящего растения Надир. – Скажи!

- Твари! Садисты! Мучители! – выкрикнуло ожившее дерево. – Дочери Озомены: Аэлла, Аэлопа и Подарга!

После упоминания этих имен пришел в движение весь черный массив леса. Зашумели кроны, зашевелились кривые изломанные ветви. То тут, то там на стволах начали проявляться искаженные муками древесные лица.

- Спасите! Помогите! Убейте! Нет больше сил! – эхом понеслось по массиву.

- Че твориться-то, Хараст? – отодвигаясь на всякий случай подальше от оживающих деревьев, нервно спросил Надир. – Ты же у нас по этим вопросам...

- Не, я на такое не подписывался! – решительно заявил я, тиская в руках топор. – Тоже мне, решалу нашли...

- Тихо! – вдруг прервал нашу перепалку Антигон. – Слышите?

За спором я даже не заметил, как система подвесила на мой интерфейс очередное сообщение. И его содержание мне очень не понравилось.

[Внимание! Замечена слабая магическая активность! Замечена серьезная физическая активность! Производится сканирование активных объектов]

А вот и нежданчик пожаловал: на карте появилось два светящихся огонька, приближающихся к нам опять откуда-то сверху. Опять комары? Нет, я уже явственно слышал разрезаемый мощными крыльями воздух – тяжеловаты объекты даже для непростых комариков!

[Сканирование активности произведено успешно. Вывожу на интерфейс характеристики объектов сканирования 2 шт.:

1 объект:

Имя: Салаза;

Раса: Человек обыкновенный;

Возраст: 35 об.;

Ранг: Посудомойка столовой 3-го перерабатывающего предприятия 7-го круга Дханаханнама;

Сила: 1 / 3;

Ловкость: 2 / 7;

Здоровье: 1 / 1;

Выносливость: 3 / 4;

Степень взаимодействия с Магической энергией: отсутствует;

Оружие: отсутствует;

Навыки:

.....;

2 объект:

Имя: Аэлопа;

Раса: Гарпия;

Возраст: ???????????? об.;

Ранг: Дочь Озомены;

Ареал обитания: 7-ой круг Джанаханнама;

Сила: 115 / 1000;

Ловкость: 75 / 1000;

Здоровье: 67 / 1000;

Выносливость: 48 / 1000;

Степень взаимодействия с Магической энергией: 3 / 10 ур.;

Оружие: Ядовитые когти и клыки, маховые перья крыла;

Навыки:

Трубный глас: затуманивающий рассудок рев (необходимый уровень мощности Потока Магии 0,4 ур.)

.....]

Вон оно, у нас тут хозяйки леса нарисовались!

- Прячемся! Это гарпии! – Я рухнул на землю и пополз к

ближайшим кустам.

Надир упал на мягкий дерн едва ли не в одно время со мной – верткий засранец! И реакция хорошая!

Антигон тоже не лаптем щи хлебал: сразу видно человека опытного.

На ногах остался стоять только Зака:

- Вы чего, в прятки играть надумали?

- Ложись, придурок! – шикнул на него Антигон. – Гарпии летят!

- Сиськи? – осклабился наш толстяк-переросток.

Вот дурак дураком, а сиськи и гарпий срастил на раз.

- Я тебе ща покажу сиськи! – прошипел Антигон, ужом подползая к толстяку и роняя его на землю. – И нишкни, мне!

- Заке твои сиськи не нужны, босс! Заке на бабские сиськи хочется посмотреть!

- Ну и за что мне это наказание? – «Закатил» глаза командир. – В кусты ползи, недоразумение! Быстро!

- А из кустов сиськи будет видно? – не унимался толстяк, переползая на указанное Антигоном место.

- Да будет, будет тебе все видно, - «пообещал» упертому болвану командир. – Если не спугнешь...

- Зака будет сидеть тихо-тихо, как мышка...

Мы успели вовремя: буквально через мгновение над тем местом, где только что «пререкались» Антигон и Зака, пронеслась стремительная тень. Мои приятели проследили

взглядами за планирующей огромной полуптицей-получеловеком, сжимающей в «курячьих» лапах с длинными острыми когтями вяло трепыхающуюся женщину. Мне, напрочь лишенному глаз, всю эту реконструируемую информацию услужливо выводила на интерфейс нейросеть.

Следом за летящей тварью нас накрыло волной отвратительного запаха. Такого едкого и гадкого запаха, как будто собрали в одну кучу требуху от тысячи отвратительных гниющих мертвяков, а сверху полили все это свежим говном Локхикхаарма, я еще не встречал в своей жизни! Хотя кое-какого дерьма мне довелось уже хлебнуть в этой жизни! Меня едва не вывернуло наизнанку, но я удержался. Проглотив подкативший к горлу комок, я постарался абстрагироваться от вони и продолжил наблюдение.

Пролетающая над кронами деревьев гарпия с размаху бросила на землю истерзанную жертву, а сама, расправив мощные крылья спланировала следом. Пробежавшись по земле и погасив инерцию, она, комично ковыляя, подошла к покалеченной женщине и склонилась над ней.

Обзор открывавшийся из нашего «убежища» позволял рассмотреть во всей красе и «охотницу» и её бедную жертву. В основном, тело гарпии словно «принадлежало» огромной хищной птице, наподобие ястреба или орла, только намного крупнее и массивнее. Жесткие крупные перья (я подозревал, что они используются и для защиты, и чтобы пробить такие даже моим топором, придется неслабо попотеть) покрывали

сплошной кольчугой ноги, спину до открытой шеи со слегка сероватой кожей, а также мощные крылья, наверное, метров пять в размахе. А вот спереди...

Спереди она была почти человеком, женщиной, если бы эта женщина была под два с половиной метра ростом. Длинные густые волосы, сбитые в нечёсанные колтуны, ниспадающие на плечи. Её лицо могло бы считаться даже приятным, если бы не длинный крючковатый нос, достающий едва ли не до самого подбородка и желтые загнутые клыки, точащие наружу, словно у матерого кабана. Плоский человеческий живот и округлые бедра, плавно переходящие в птичье тело, и...

- Сиськи! – пораженно выдохнул Зака, вожаком плеща на предмет своего поклонения. Антигон, лежащий под кустом рядом с нашим толстопузом, едва-едва успел заткнуть ему рот ладонью, а то бы он закричал от радости во всю мощь немаленьких легких.

И Зака, как ни странно был прав – тут было на что посмотреть! Две крупные, тугие девичьи груди с большим сосками, размерами, наверное, с огромный арбуз каждая, равномерно и маняще покачивались из стороны в сторону при каждом движении крылатой твари. Несмотря ни на что – сиськи были, что надо! Самый сок! И пока мы все, как истинные мужики, пялились на женскую грудь, забыв обо всем на свете, гарпия ударила свою, и без того окровавленную жертву, тяжелой когтистой лапой, практически втопав её в мягкую

землю.

Дзинь! – А система-то, оказывается не дремлет, пока я тут, словно пубертатный пацан, слюни пускаю.

[Внимание! Замечена серьезная магическая активность неизвестного происхождения! Внимание...]

Ну так сканируй! Сделай её известной!

[Недостаточно информации! Магическое плетение заклинания неизвестного характера]

Постой-ка, но ведь мощность Потока Магии на этом круге никакущая? Откуда магия?

[Недостаточно информации! Но формируемое плетение заклинания до 3 ур. включительно!]

Нихрена себе, а не слабо она разошлась! И откуда только Магию берет?

[Внимание, формируемое заклинание может быть применено и против текущего пользователя!]

А на опушке леса творилась и вовсе какая-то хрень. Творилась стремительно и безжалостно: деревья Алаи, ранее стоявшие неподвижно, вдруг резко «ожили», выпустив свои «ловчие» лианы. Лианы просвистели в воздухе по направлению к удерживаемой ногой гарпии жертве. Выпустив острые зубы, они вгрызлись в истерзанное тело женщины. Гарпия резко отпрыгнула в сторону, чтобы не запутаться в многочисленных извивающихся отростках. Вскоре все тело женщины оказалось покрыто шевелящимся «ковром», оставив свободными лишь дергающиеся в конвульсиях ноги.

На глазах изумленных беглецов истерзанное тело жертвы начало стремительно трансформироваться: пальцы на её бо-
сых ногах удлинились, и превратились в тонкие шевелящие-
ся отростки. Сами же ноги изогнулись под немыслимым уг-
лом и переплелись между собой. Лианы раздались в сторо-
ны, освобождая исхудавшее до состояния мощей тело жен-
щины, стремительно покрывающееся древесной корой. Ее
руки вытянулись вверх и «срослись» с головой. Когда преоб-
ражение закончилось, мы увидели миниатюрную копию чер-
ного дерева с выступающим из ствола лицом.

- Твою Единого в душу мать! – практически беззвучно вы-
ругался Антигон, сerea лицом. Видимо убийство девушки
на его глазах что-то всколыхнуло в его очерстневшей душе.
Он неосторожно отпустил руку, прикрывающую рот толстя-
ка, и тот бухнул во весь голос:

- Сиськи!

Мощный рев толстопуза всколыхнул застоявшийся лес-
ной воздух и звонким эхом пошел гулять по лесным тропам
и чащобам. Гарпия подпрыгнула на месте, разворачиваясь
лицом в нашу сторону, расправляя крылья и хвост, встопор-
щив перья на загривке.

- Ш-ш-а-а! – Она громко зашипела, подобно рассержен-
ной кошке, которую загнали в угол.

- Ну, сука, - уже не особо не таясь, произнес Антигон, под-
нимаясь на ноги и обнажая меч, - будут тебе, Зака, сейчас и
сиськи, и пи...

Гарпия взрыла дерн своими чудовищными когтями и вприпрыжку бросилась в атаку, злобно оскалившись и щелкая клыками.

- Парни, к бою! – проревел Антигон, разгоняя застоявшуюся в жилах кровь.

Но мы и без него уже поняли, что капитально попали. И если сейчас на помощь этой твари прилетят её товарки-сестренки, мы, пожалуй, тоже пополним дендрарий её «аллеи славы». Первым под раздачу попал Зака, что не отводил глаз от покачивающихся тугих грудей гарпии. Таких огромных... таких, чтоб память с наслаждением, толком и расстановкой... Зака даже руку протянул...

- Алебарду вперед! – рявкнул командир.

Но было поздно: налетевшая как ураган бешеная курица, походя снесла толстяка одним взмахом крыла – только кровь брызнула, щедро оросив рядом стоящие деревья. Концы маховых перьев крыла оказались жесткими и острыми, словно ножи. Отбросив толстяка, она пробороздила в дерне длинную полосу, сумев остановиться только в густых кустах.

- Зака!!! – Дернулся было за ним командир, но вовремя одумался – сначала нужно было покончить с дикой «птицей». – Ну, сука, сама напросилась! – Антигон взмахнул мечом, бросаясь в атаку на неуклюже разворачивающуюся в кустарнике гарпию.

Он проскочил разделяющее их расстояние буквально за доли секунды. Так резво пробежать дистанцию в нашем ми-

ре не смогли бы и лучшие спринтеры. Командир летел как выпущенный из пращи снаряд. Но своим гигантским мечом он начал орудовать еще со старта. Я понял, он хотел добиться эффекта «Длинного лезвия», когда меч разит, даже не соприкасаясь с противником – на расстоянии. Антигон провоцировал такой фокус на давешних мертвяках.

Лезвие меча «раскрутилось» над головой бегущего Антигона и его кончика сорвался эфемерный «снаряд» сиреневого цвета, ну, по крайней мере таким мне его «показывала» система на интерфейсе. Светящийся шлейф, тянувшийся за летящим снарядом, как будто «растягивал» и без того небольшое лезвие. Казалось, что оно действительно удлиняется. Снаряд разогнался, набирая «обороты». Я понял, куда целился Антигон – в открытую шею гарпии, логично предполагая, что закрытое перьями тело, основательно защищено.

Глава 7

Проклятая тварь, словно нутром почувствовала грозившую ей опасность: она резко сгорбилась, уткнувшись уродливым носом в свои огромные соблазнительные сиськи. Призрачный кончик меча, изначально направленный в открытую прежде шею, безрезультатно вспорол воздух, лишь слегка срезав кусочек кожи и срубив клочок спутанных колтунами волос. Брызнула темная кровь, и гарпия визгливо заверещала, скорее всего, от нахлынувшей злости, а не от боли – ранка была невелика.

Ломая кусты, она стремительно развернулась лицом к Антигону и, резко оттолкнувшись, прыгнула ему на встречу, взмахивая крыльями. Командир припал на одно колено, пригибаясь как можно ниже к земле и выставляя меч перед собой, в надежде, что гарпия сама на него наденется. Но летающая тварь не была совсем уж тупой, как можно было надеяться, судя по её внешнему виду. Слегка качнув крыльями, она перелетела через Антигона, и попыталась сграбастать его на лету своей когтистой «граблей».

Проскрежетав когтями по металлу и оставив на кирасе Антигона три рваные с зазубринами полосы, но так и не сумев его схватить, она приземлилась на землю за его спиной. Они развернулись друг к другу одновременно и стремитель-

но. И вновь кинулись в атаку. Антигон понимал, что если он не успеет основательно подранить уродливую птицебабу с первого удара, второго шанса не будет – она вскроет его доспех своими когтями, словно консервный нож тонкую жестяную банку.

Антигон заревел, взмахивая чудовищно тяжелым мечом, словно легкой тростинкой, и нанес удар, целясь в незащищенную грудь гарпии. Та мгновенно среагировала на грозящую ей опасность, заслонившись от «падающего» меча крылом. Перья и сталь встретились, вышибая снопы искр. И перья устояли против остро заточенной стали! Их прочность просто поражала воображение! Длинный меч по касательной крыла увело в сторону, и он с силой вошел в землю.

Все происходящее заняло буквально несколько ударов сердца – мы с Надиром даже не успели ничего предпринять для спасения командира.

- А-а-а! Всех убью, один останусь! – неожиданно заорал Надир, заставляя «вспыхнуть» ярким пламенем лезвие своей обнаженной сабли.

Окружающий нас лес недобро загудел и «предупредительно» зашелестел листвой. Пришли в движение многочисленные ловчие лианы, резко нацелившиеся зубастыми «ртами» на нас с Надиром.

[Сообщения от дерева Алаи текущему пользователю: «Огонь! Погасить! Иначе...»]

Дочитывать сообщение до конца я не стал – все и так было

понятно!

- Туши, сука, этот гребаный огонь! – закричал я Надиру, перекрикивая лесной гул. – Иначе деревья нас разорвут на куски!

Не задавая лишних вопросов, НаDIR погасил огонь и стремглав кинулся на помощь командиру, размахивая продолжавшей чадить саблей. Я крепче вцепился в рукоятку топора и бросился следом за соратником. Мы добежали до сцепившихся в схватке противников, когда гарпия чудовищным пинком когтистой лапы отправила командира в «стремительный полет». Он отлетел на несколько метров и впечатался в одно из деревьев, преградивших путь. Кираса командира в районе груди казалась смята, как лист лопуха. Ударившись о дерево, Антигон «сполз» на землю и больше не шевелился.

Мы напали на гарпию одновременно с двух, старясь хоть как-то её отвлечь до тех пор, пока командир очухается. Иллюзий, что мы вдвоем сможем её завалить, не испытывали ни он, ни я. Целясь в открытый бок, не защищенный «броней» из перьев, я нанес резкий удар топором! Сучья баба дернулась, тряся голыми сиськами, и легко увернулась от моего удара. Лезвие топора тукнула по заросшей перьями «заднице», не принося гарпии никакого чувствительного урона.

Но система-таки выдала соответствующее уведомление:
[Нанесено 0,4 урона]

Ух, ты, а все-таки есть «контакт»!

Я размахнулся, пока гарпия отвлеклась на умудрившегося оставить сабелькой кровавую полосу её на подтянутом животе Надира, и вмазал ей со всей дури еще разок.

[Поздравляю! Сработал изученный навык «раздробление». Нанесено 5 урона]

На этот раз перья в месте удара оказались пробиты очередным ударом топора и оросились темной кровью.

Ну, я прям красавец! А «Механика»-то форева!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.