

ЕДИНСТВЕННОЕ SSS-РАНГОВОЕ МЕХАНИЧЕСКОЕ СЕРДЦЕ

*Все пробуждают талант лорда замка,
а моё куёт железный апокалипсис*



BOOK 1

Asth Thorn

Единственное SSS-ранговое механическое
сердце. Все пробуждают талант лорда
замка, а моё куёт железный апокалипсис

Asht Thorn

**Единственное SSS-ранговое
механическое сердце. Все
пробуждают талант лорда
замка, а моё куёт железный
апокалипсис. Книга 1**

Thorn A.

Единственное SSS-ранговое механическое сердце.

Все пробуждают талант лорда замка, а моё куёт
железный апокалипсис. Книга 1 / A. Thorn —

«CHENGDUWENGUANGSHANHAIWENHUAKEJIYOUXIANGONGSI»,

— (Единственное SSS-ранговое механическое сердце. Все
пробуждают талант лорда замка, а моё куёт железный апокалипсис)

© Thorn A.

© CHENGDUWENGUANGSHANHAIWENHUAKEJIYOUXIANGONGSI

Содержание

Глава 1: Единственный божественный талант: Механическое Сердце	5
Глава 2: Металлические гончие, бесконечная эволюция	9
Глава 3: Разведка! Первая битва металлических собак	13
Глава 4: Жулик! Первым завершил задание, награда – сундук с материалами!	16
Глава 5: Открытие сундука! Свора псов столкнулась с боссом!	19
Глава 6: Лёгкая победа! Награда за первое убийство!	23
Глава 7: Поглощение мифрила, эволюция Брюса	27
Глава 8. Новые казармы, механические часовые, награды за испытания!	31
Глава 9. Внезапное оповещение! Нападение тёмных тварей!	34
Глава 10: Внезапная смерть, атака окончена!	38
Конец ознакомительного фрагмента.	39

Единственное SSS-ранговое механическое сердце. Все пробуждают талант лорда замка, а моё куёт железный апокалипсис. Книга 1

Глава 1: Единственный божественный талант: Механическое Сердце

Лейн открыл глаза и огляделся по сторонам, на его лице застыло растерянное выражение.
«Где это я?»

В этот момент он находился уже не в своём офисе, а посреди бескрайней пустоши.
Казалось, будто его бросили одного в безлюдной дикой местности.

Где-то неподалёку раздавался волчий вой и свирепый рёв неведомых зверей, отчего Лейн почувствовал себя крайне неудобно.

Но больше всего внимание Лейна приковал парящий прямо перед ним синий шестигранный кристалл.

[Приветствую всех вас в Бескрайнем Континенте!]

[Здесь каждый из вас получит Ядро Лорда и обретёт свой собственный Талант!]

[Станьте Лордом, начните свой бой с заброшенного лагеря и идите к вершине, пока не станете Верховным Божеством!]

[А сейчас вы пройдёте первое испытание!]

[Испытание для новичков, продолжительность – тридцать дней!]

[Выполните задания и переживите финальное нашествие монстров!]

[.....]

Пламенные, воодушевляющие слова гремели прямо в ушах Лейна, и он медленно открыл глаза.

Перед ним простирался пустынный, безжизненный мир; он чувствовал себя так, словно его выбросили на какую-то глухую окраину, где не ступала нога человека.

Отовсюду доносились волчьи завывания и звериный рык, и эти звуки вызывали у Лейна сильное беспокойство.

Но главным, что притягивало его взгляд, оставался всё тот же парящий в воздухе синий шестигранный кристалл.

«Высшая сущность... Бескрайний Континент... стать Лордом...»

Лейн вслушивался в этот пламенный голос и постепенно начинал понимать своё нынешнее положение.

Некая высшая сущность, именуемая «Высшей Истиной», низошла в их мир и перенесла всех взрослых людей планеты в этот пустынный мир, называемый Бескрайним Континентом.

Каждый из них мог слиться с парящим перед ним синим шестигранным кристаллом, стать Лордом и начать свою войну за место под солнцем.

Война, кровопролитие, смерть!

Именно это ждало их в самое ближайшее время.

[Объявлено первое испытательное задание!]

[Слейтесь с Ядром Лорда, пробудите Талант и официально станьте Лордом!]

[Срок выполнения задания: десять минут!]

[Не выполнившие задание в срок будут уничтожены!]

Этот холодный, механический голос, полный смертельных предупреждений, заставил кожу Лейна моментально покрыться мурашками, а из глубины души поднялось острое, всепоглощающее чувство надвигающейся опасности.

У него было всего десять минут!

Если он не сделает так, как велит этот голос, его сотрёт та самая высшая сила!

Лейн без малейших колебаний протянул руку и схватил синий шестигранный кристалл перед собой.

Кристалл в мгновение ока растаял, превратившись в поток синей энергии, который плавно влился в тело Лейна.

В тот же миг в его ушах раздался звук уведомления.

[Слияние с Ядром Лорда завершено, статус Лорда активирован!]

Сразу за этим перед глазами Лейна возникло огромное, словно само полотно судьбы, Колесо Фортуны. Оно начало медленно вращаться, и сердце Лейна забилося так же жаростно, вторя его движению.

После активации статуса Лорда каждый получал случайный Талант, который должен был стать главным подспорьем для будущего властелина!

Однако все Таланты были разными, они отличались по силе – от слабых до невероятно могучих.

Самыми простыми считались Таланты белого уровня, их помощь Лорду была почти незаметна. Далее шли синие, фиолетовые, розовые, красные и, наконец, золотые.

Чем выше уровень Таланта, тем сильнее будет усиление могущества Лорда!

Тот, кому удастся вытянуть мощный Талант, сможет оторваться от остальных на старте, и это определит всю его дальнейшую судьбу!

Лейн, затаив дыхание, не отрываясь смотрел на виртуальное колесо судьбы и видел, как оно постепенно замедляет свой ход.

Стрелка медленно замерла на одном из секторов!

И прежде чем Лейн успел прочитать, что за надпись была в том секторе, перед его лицом вспыхнул ослепительный шар золотого света!

[Поздравляем!]

[Получен Единственный Божественный Талант: Стальное Сердце!]

[.....]

Сердце Лейна сделало мощный рывок, а его голубые глаза в изумлении широко распахнулись!

Ему не послышалось?!

Он действительно вытянул единственный в своём роде... Божественный Талант!!

Это Талант высочайшего порядка, стоящий над всеми цветовыми рангами!

Уникальность означала, что этот Талант может быть активирован лишь одним-единственным человеком во всём мире, и этим человеком стал он, Лейн.

Ему достался тот самый, существующий лишь в одном экземпляре Божественный Талант из всего Колеса Фортуны!

Это означало, что его стартовая площадка будет намного выше, чем у всех остальных Лордов, а его будущее – воистину безграничным!

Не успел Лейн опомниться от дикого восторга, как прямо перед ним возникла виртуальная золотая панель с подробной информацией.

[Талант: Механическое Сердце]

[Уровень: Божественный]

[Способность Первая: Стальной Архитектор]

[Эффект: Ваши базовые параметры будут изменены под влиянием этой способности; Вы откроете доступ к эксклюзивной линейке зданий и войск типа «Стальной Архитектор»;

Ваши здания могут переключаться между двумя режимами: «Инженерная Форма» и «Боевая Форма»; Все необходимые вам для улучшения ресурсы будут заменены на различные металлы; Выполняя задания, вы сможете открывать особые чертежи уникальных зданий и войск!]

[Способность Вторая: Заблокирована]

[.....]

«Выходит, мои здания и войска будут совершенно непохожи на те, что у других!» – глядя на панель, пробормотал Лейн себе под нос, осмысливая прочитанное.

В тот самый миг, когда Лейн активировал Талант, вновь раздался системный голос.

[Поздравляем с выполнением первого испытательного задания]

[Далее, пожалуйста, как можно скорее разместите стартовое здание и наймите своих первых солдат!]

[Срок выполнения задания: тридцать минут!]

Став Лордом, каждый получал право на возведение двух начальных строений: Замок Лорда и Стартовая Казарма.

Лейн вытянул правую руку, и прямо на его раскрытой ладони возникла крошечная голографическая копия здания.

Это и был его Замок Лорда.

После этого Лейн огляделся по сторонам, подыскивая подходящий участок для размещения своей стартовой территории.

Вокруг него простиралась на удивление ровная равнина; вдалеке виднелись очертания горных хребтов и густых лесов. Лейну показалось, что это вполне достойное место для начала.

Он сосредоточил свой взгляд на выбранной точке.

[Начинаю размещение Замка Лорда.]

Крошечное виртуальное строение на его ладони начало стремительно материализовываться прямо на земле!

Небольшой дом словно вырос из-под земли, встав прямо перед Лейном.

Впрочем, «Замок Лорда» это гордо именовалось с большой натяжкой: на деле это была жалкая деревянная лачуга, не имевшая ничего общего с настоящим замком.

[Начинаю преобразование!]

[Обычный Замок Лорда преобразован в: Стальную Цитадель!]

Золотистое сияние внезапно окутало ветхую деревянную постройку.

И в мгновение ока перед Лейном возникло здание, будто насквозь отлитое из металла.

Хотя по площади это был всё ещё небольшой домик, его холодный металлический блеск дарил Лейну чувство непоколебимой безопасности.

Выглядело это строение во много раз прочнее прежней убогой лачуги.

Замок Лорда был самым важным зданием для любого Лорда; стоило врагу захватить его, как повелитель терял всё, включая собственную жизнь!

Стоило Лейну сосредоточиться на Стальной Цитадели, как перед ним всплыла панель с её характеристиками.

[Стальная Цитадель (Инженерная Форма)]

[Уровень: 1]

[Прочность: 1000!]

[Охват территории: 10*10 метров]

[Ежедневное производство ресурсов: Древесина *10, Железная Руда *5, Камень *5]

[Текущие ресурсы: Древесина *10, Железная Руда *10, Камень *10]

[Требования для улучшения: Железная Руда *500!]

[Боевая Форма: Доступно переключение]

[.....]

Используя Замок Лорда, повелитель мог чётко отслеживать состояние дел на своей территории: объём ежедневной добычи ресурсов, расположение различных построек и тому подобное.

На данный момент подвластная Лейну территория ограничивалась жалкими ста квадратными метрами, которые можно было окинуть одним беглым взглядом.

Но он мог расширить свои владения, улучшая Замок Лорда, а также увеличивая ежедневное поступление ресурсов.

Благодаря особенностям Таланта «Стальной Архитектор», Замок Лорда Лейна кардинально отличался от замков других Лордов.

Начать хотя бы с того, что прочность Стальной Цитадели первого уровня достигала 1000 единиц!

Тогда как у стандартного стартового домика Лорда этот показатель едва дотягивал до 100.

Замок – это ядро владений Лорда, а его прочность была равносильна шкале жизни самого хозяина!

Живучесть Цитадели Лейна в десять раз превышала живучесть построек остальных!

Это означало, что способность Лейна противостоять рискам также была десятикратно выше, чем у других.

Но это было отнюдь не то, что волновало Лейна больше всего. Куда сильнее его привлекала упомянутая в характеристиках Боевая Форма Стальной Цитадели!

Это была та уникальная способность, которую даровало ему «Стальное Сердце»!

Его постройки могли переключаться между Инженерной и Боевой Формой.

Лейн устремил взгляд на стоящую перед ним Стальную Цитадель и низким, властным голосом приказал:

«Переключение, Боевая Форма!»

Стальная Цитадель, высившаяся перед ним, вдруг начала вибрировать, а затем, подобно гигантскому Трансформеру, её части пришли в движение, преобразуясь и собираясь в новую конфигурацию.

Секунда, и перед Лейном возник полностью серебристый Стальной Воин.

[Стальная Цитадель (Боевая Форма)]

[Уровень: 1]

[Очки Здоровья: 1000]

[Атака: 100]

[Защита: 100]

[Скорость: 20]

[Навыки: Отсутствуют]

[Примечание: Характеристики Боевой Формы зависят от уровня самого здания!]

Глава 2: Металлические гончие, бесконечная эволюция

Лейн смотрел на возвышающегося перед ним Стального Гиганта и не мог сдержать удивления, рот сам собой раскрылся.

– Ого-го!

Боевая форма Стальной Цитадели напоминала шагающую боевую машину из фантастического фильма, от неё буквально веяло необузданной мощью металла и передовых технологий.

Характеристики замка в Боевой Форме были пугающе высоки, лишь немного уступала она в скорости.

Впрочем, Лейн был этим полностью доволен.

Если Замки Лорда у других могли лишь пассивно принимать удары врага, его собственная цитадель умела переходить в контратаку, меняя облик по его желанию.

– Поистине талант божественного уровня, это просто невероятно! – Лейн в волнении сжал кулаки.

Он уже живо представлял себе картины будущего: когда враги попытаются атаковать его владения, они в ужасе обнаружат, что вся его территория... в одно мгновение оживает!

Все здания в поселении разом переходят в Боевую Форму, превращаясь в высоких, несокрушимых Стальных Гигантов, которые с яростью взирают на дерзнувших напасть!

От одной только этой мысли кровь Лейна закипала от воодушевления.

Однако сейчас ему было ещё очень далеко до подобного величия.

Пока что он был всего лишь Лордом первого уровня, не только его владения были крошечными, но и в его распоряжении имелось лишь два начальных строения.

– Пора установить Стартовую Казарму, – пробормотал Лейн себе под нос.

На его ладони вновь возникла уменьшенная полупрозрачная копия здания.

Рядом со Стальной Цитаделью он разместил Стартовую Казарму.

И вновь из земли стремительно взметнулось ввысь новое строение.

На вершине этого здания возвышалась статуя воина, сжимающего в руке меч.

И точно, как и следовало ожидать.

Едва строительство Стартовой Казармы было завершено, она тут же преобразовалась в здание из типа «Стальной Архитектор».

[Стартовая Казарма трансформируется в Лагерь Металлических Гончих.]

Сама постройка практически не претерпела изменений, только статуя воина на крыше сменилась изваянием охотничьего пса.

[Лагерь Металлических Гончих (Инженерная Форма)]

[Уровень: 1]

[Вместимость: 0/10]

[Стоимость одного найма: 1 единица железной руды.]

[Условие повышения уровня: 100 единиц железной руды.]

[...]

Лагерь Металлических Гончих не только мог производить бойцов, но и обладал способностью переключаться в Боевую Форму.

– Нанять!

Лейн без малейших колебаний тут же потратил все свои 10 единиц железной руды на создание Металлических Гончих.

[Списано: Железная руда ×10]

Перед глазами Лейна пронеслась короткая строка уведомления, а статуя гончей на крыше здания начала излучать мягкое переливчатое свечение.

А затем.

Десяток гончих стремительно выбежали из Лагеря Металлических Гончих и, радостно виляя хвостами, окружили Лейна.

Эти псы были безупречно сложены, их тела целиком были отлиты из серебристого металла!

Глядя на этих металлических собак, Лейн ощутил неподдельный интерес, он нагнулся и прикоснулся к гончей у своей ноги, ощутив ладонью ледяное прикосновение металла.

– Значит, их тела и впрямь из металла.

[Металлическая собака.]

[Ранг: Первый]

[Уровень: 1]

[Здоровье: 100]

[Атака: 10]

[Защита: 50]

[Ловкость: 10]

[Навык 1 «Разрывание»: Мёртвой хваткой терзает цель, вызывая продолжительное кровотечение с уроном 1 единица в секунду.]

[Навык 2 «Металлизация»: Способна восстанавливать раны, поглощая металл; способна повышать свой ранг, поглощая металл более высокого порядка, и приобретать его свойства!]

[Примечание: Стая преданных и забавных металлических щенков, которые, не задумываясь, бросятся в огонь ради своего хозяина.]

Просматривая панель характеристик этих металлических псов, Лейн невольно просиял от радости.

Характеристики Металлических собак оказались куда внушительнее, чем он ожидал!

Все боевые единицы и существа Бескрайнего Континента разделялись на ранги от первого до девятого.

И хотя Металлические собаки принадлежали лишь к первому рангу, их параметры были практически максимальными для него.

Поскольку их создавали из железной руды, показатель их защиты достигал ошеломляющих 50 единиц, что позволяло им нейтрализовать огромное количество урона.

Кроме того, Металлические собаки обладали колоссальным потенциалом роста и могли бесконечно повышать свой ранг, просто поглощая нужный металл.

А это означало, что их развитие ничем не ограничено!

– Это просто великолепно! – Лейн, глядя на стоящих перед ним металлических псов, расплылся в довольной улыбке.

И как раз в этот самый момент в его голове снова раздался звук системного оповещения.

[Поздравляем!]

[Вы успешно разместили строение и создали отряд бойцов, теперь стали полноправным Лордом.]

[Остальные функции разблокированы!]

Как только стихло сообщение, в правом верхнем углу поля зрения Лейна возникла подобие игровой панели.

На ней можно было увидеть такие опции, как [Владения], [Личная панель], [Торговля], [Мировой канал], [Карта] и другие.

Помедлив пару секунд, Лейн нажал на [Мировой канал].

Бесчисленное множество реплик, подобно непрекращающемуся потоку, понеслось перед его глазами.

– Чёрт побери! Да где это мы вообще?! Домой хочу!

– Я пробудил синий талант и получил способность к заморозке!

– Да ну, ерунда какая! А у меня фиолетовый талант, я могу вводить солдат в ярость, и все их характеристики резко взлетают!

– А я пробудил красный талант!

– Да что там красный? А у меня, между прочим, золотой талант высочайшего уровня, и я чувствую в себе сейчас такую силищу!

[...]

Мировой канал не замолкал ни на секунду и кипел от сообщений.

Одни всё ещё пребывали в полном недоумении и тешили себя иллюзиями о возвращении на Землю – те, кому не удастся принять новые реалии, скорее всего, просто отсеются в самом начале.

Другие же Лорды уже давно освоились, входили во вкус происходящего и хвастались своими только что полученными талантами высокого ранга.

Слушая, как эти Лорды нахваливают сами себя, Лейн лишь погладил металлического пса рядом с собой и тихо улыбнулся.

Золотой талант, разумеется, был крайне редок, выпадая лишь одному на сотни миллионов, но среди миллиардов Лордов обязательно должно было найтись несколько счастливых.

Вот только сам он пробудил талант, что находился даже выше золотого – талант божественного уровня!

Одна только его способность – Стальной Архитектор – давала ему преимущества, которые превосходили всякое воображение.

Взять хотя бы его забавных щенков: они были всего лишь первого ранга, но лишены какого-либо потолка развития!

Будь в их распоряжении достаточно различного металла, эти собаки однажды могли бы стать самыми настоящими божествами!

И по мере того как он будет открывать всё новые и новые способности «Механического Сердца», его собственная сила будет неумолимо возрастать.

В этот самый момент над головами всех живущих вновь разнёсся громогласный голос:

[Лорды! Настало время вести ваших солдат в бой и завоёвывать эти земли!]

[Третье испытательное задание: Исследуйте территорию радиусом 5 километров вокруг вашего поселения!]

[Срок выполнения: трое суток!]

[Предупреждение: Во тьме таится множество чудовищных тварей, будьте предельно осторожны во время разведки!]

Лейн, вслушиваясь в слова задания, медленно кивнул.

– Нужно обязательно убедиться, что в окрестностях всё спокойно, иначе не сможешь и глаз сомкнуть спокойно.

Продолжая рассуждать, Лейн покинул канал общения и перешёл в раздел [Карта].

Громадное виртуальное изображение карты неторопливо развернулось прямо перед ним!

Лейн внимательно взгляделся в открывшийся перед ним рисунок.

На карте был освещён лишь крошечный участок там, где находился он сам, а всё остальное было полностью затянато густым туманом войны.

Похоже, что получить отсюда много сведений не получится.

Всё, что лежало за границами его владений, оставалось для него «слепой зоной», исследовать которую он мог лишь самостоятельно.

В этом бескрайнем мраке таились несметные орды опасностей, в чёрной пелене могли скрываться как серебряные жилы, сулящие богатство, так и притаившийся в засаде кошмарный монстр высшего ранга.

Лейн решил первым делом тщательно разведать всё вокруг, чтобы гарантировать безопасность среды, в которой ему предстоит жить.

– Вперёд, мои верные псы!

На лице Лейна заиграла лёгкая улыбка, и он взмахнул рукой, отдавая команду своим
металлическим гончим.

Глава 3: Разведка! Первая битва металлических собак

Разумеется, он и не думал лично обходить территорию, чтобы составлять карту. Металлические собаки залиvisto залаяли и помчались прочь из лагеря. По мере того как они удалялись, туман на виртуальной карте словно живой таял, открывая участки, которые успели обойти псы.

Десяток серебристых металлических собак неслись по пустоши с явной безудержной радостью. Но не успели они отойти от владений Лейна слишком далеко, как столкнулись с опасностью. Больше дюжины изголодавшихся волков заметили незваных гостей и, не теряя ни секунды, бросились в атаку, накинувшись на них с остервенением.

Однако острые клыки и когти голодных хищников не могли даже поцарапать металлические тела собак! Вожак стаи изо всех сил вцепился в заднюю лапу одной из псов, но едва не выбил себе все зубы об твёрдую поверхность. На его морде застыло полнейшее недоумение.

Это внезапное нападение несколько не смутило металлических созданий – они невозмутимо перешли в контрнаступление. Из подушечек их лап выдвинулись острейшие когти, выкованные из чистого металла, и с яростной силой обрушились на волков.

Вжик!

Металлические когти с лёгкостью, не встречая ни малейшего сопротивления, вспарывали шкуры и плоть хищников. У голодных волков не было ни единого шанса нанести ответный урон этим механическим созданиям со стальными телами. Не прошло и минуты, как металлические псы прикончили всю дюжину нападавших. Сразу после боя они продолжили выполнять приказ Лейна, обследуя прилегающую к лагерю местность.

...

[Убит дикий волк 1-го ранга, получено опыта *5]

[Убит дикий волк 1-го ранга, получено опыта *5]

[...]

В тот самый миг, когда металлические собаки расправлялись с волками, в ушах Лейна раздались звуки системных уведомлений.

– Так быстро наткнулись на врага? – удивился он про себя.

Похоже, окрестности его лагеря кишели низкоранговыми чудовищами. Для Лордов эти монстры одновременно были и угрозой, и возможностью. Истребление таких существ приносило много опыта, который помогал бойцам повышать уровни и наращивать силу. Кроме того, они были одним из источников пищи, а их плоть, шкуры, клыки и когти можно было использовать для возведения построек или изготовления экипировки.

Продовольствие было одной из самых насущных забот, которую Лорды не могли игнорировать. Им самим нужно было ежедневно питаться, а подчинённые им бойцы и вовсе требовали постоянного довольствия. Если запасов еды становилось недостаточно, среди солдат могло начаться массовое дезертирство. Металлические собаки тоже нуждались в ресурсах для поддержания работоспособности, но их «пищей» служили металлы! При этом они были абсолютно преданы Лейну и ни при каких обстоятельствах не предали бы своего хозяина.

Затем Лейн открыл панель своих личных характеристик.

[Лорд: Лейн]

[Ранг: 1]

[Очки здоровья: 100]

[Атака: 10]

[Защита: 10]

[Ловкость: 10]

[Навык: Металлизация (превращает тело в металл, значительно повышая защиту)]

[Экипировка: нет]

[...]

[Примечание: сила Лорда напрямую связана с уровнем развития его владений.]

Глядя на свои параметры, Лейн осознал, что сейчас он уступает по силе даже обычной металлической собаке. По правилам Бескрайнего мира могущество Лорда действительно находилось в прямой зависимости от состояния его территорий! Размер владений влиял на показатель «Очки здоровья», атакующие постройки определяли значение «Атаки», а оборонительные сооружения – характеристику «Защита». Можно сказать, что положение дел на подконтрольных землях напрямую формировало три главных параметра Лорда.

Будучи Стальным Архитектором, Лейн обладал врождённым навыком Металлизации. Стоило ему лишь подумать об активации способности, как его тело из плоти и крови мгновенно превратилось в серебристый металл, а показатель защиты тут же взлетел с 10 до 50 пунктов! Лейн с любопытством постучал по своему предплечью, прислушиваясь к звонкому металлическому отзвуку, и удовлетворённо кивнул. Пусть эта способность и не давала особой разрушительной силы, она позволяла в разы усилить его оборонительный потенциал. Лейн был более чем доволен таким умением – в Бескрайнем мире самое главное было остаться в живых.

...

К закату металлические псы наконец вернулись в лагерь. Целый день они занимались разведкой и полностью открыли карту в радиусе одного километра вокруг владений Лейна. Созерцая ярко освещённое пространство на карте вокруг своего лагеря, Лейн неожиданно для самого себя ощутил прилив спокойствия и чувство безопасности.

Добыча, собранная металлическими псами за день, тоже впечатляла: всего они уничтожили более полусотни монстров первого ранга. К вечеру туши этих чудовищ были свезены на территорию лагеря и свалены в огромную гору.

[Разложить туши чудовищ на ресурсы?]

Увидев этот системный запрос, Лейн поспешно подтвердил действие – похоже, ему не придётся разделять тушки вручную. После короткой серебристой вспышки все монстры были мгновенно разобраны на составляющие.

[Получено волчье мясо *15]

[Получены волчьи клыки *30]

[...]

[Получена змеиная чешуя *50]

[...]

Всего Лейн разжился 30 единицами мяса – этого было более чем достаточно, чтобы прокормиться целый месяц. Что касается остальных материалов, им пока не находилось достойного применения, хотя волчьи шкуры вполне можно было постелить на лежанку, чтобы спалось мягко и тепло – глубокими ночами Бескрайний Континент выстужал изрядно.

Затем Лейн приступил к осмотру своих металлических собак. Несмотря на целый день сражений, все они остались невредимы – низкоранговые чудовища попросту не могли пробить их прочную металлическую обшивку. Из-за большого числа убитых монстров уровни псов заметно подросли, а один из них даже достиг пятого уровня! Когда Лейн погладил его, тот гордо задрал голову, всем своим видом демонстрируя превосходство над остальными собратьями.

[Металлическая собака (без имени)]

[Ранг: 1]

[Уровень: 5]

[Атака: 38]

[Защита: 80]

[Ловкость: 40]

[Навыки: Разрывание, Металлическая ассимиляция]

[Примечание: свирепый и преданный металлический охотничий пёс, лучший среди своих собратьев!]

– Будешь зваться Брюсом, и назначаю тебя вожаком стаи! – Лейн дал имя самой результативной и высокоуровневой собаке, поставив её главной над остальными. Хотя металлические псы относились лишь к первому рангу, они обладали довольно высоким интеллектом, типичным для собачьего рода.

– Гав-гав!

Брюс, удостоившись похвалы и нового статуса, радостно залаял и принялся в возбуждении носиться вокруг хозяина, то и дело тёрся головой о его штанину. Затем он с надменным видом прошествовал перед строем других металлических псов, словно король, inspectирующий своих подданных. Оставшиеся псы один за другим покорно припадали к земле, выражая признание нового вожака.

Лейн сел у походного костра и открыл общий канал чата. Прямо сейчас все Лорды занимались разведывательными заданиями, но дела у них обстояли совершенно по-разному. Стоило только открыть чат, как Лейн сразу наткнулся на стенания и плач своих собратьев по несчастью.

[Рыдаю, как же опасно в дикой местности! Отправил на разведку пятерых ополченцев, а вернулся всего один! За целый день обследовал лишь десятую часть нужного района. Как мне вообще выполнить это задание?!]

[Проклятье! Логово босса третьего ранга прямо под боком у моего лагеря, туда страшно даже нос совать!]

[Аха-ха, я уже исследовал всё в радиусе километра и наверняка справлюсь с заданием самым первым!]

[...]

Бескрайний Континент действительно был бескрайним, и Лорды появлялись в совершенно случайных его точках. Если кому-то везло очутиться в безопасной местности, выполнять задачи становилось в разы легче. А вот те бедолаги, которым не повезло приземлиться аккурат рядом с логовом высокорангового босса, постоянно рисковали жизнью, не говоря уже о выполнении каких-то там заданий!

Читая сообщения других Лордов, Лейн в полной мере осознал все опасности, таящиеся на просторах Континента. Хоть в нём и пробудился божественный талант, на начальном этапе развития ему всё равно приходилось продвигаться шаг за шагом, проявляя максимальную осторожность. Однако этот же талант даровал ему безграничную уверенность в собственных силах. Дайте только срок, и он непременно станет самым могущественным Лордом из всех.

– Текущие темпы разведки всё ещё слишком низкие, придётся вербовать больше металлических псов, – пробормотал Лейн себе под нос, открывая раздел системы «Торговля». Сейчас у него на руках было много продовольствия и материалов. Еды одному ему было не съесть, так почему бы не пустить излишки на обмен?

Глава 4: Жулик! Первым завершил задание, награда – сундук с материалами!

– Дровесина и камень для меня не так уж и важны.

– Мне нужно огромное количество железной руды.

– ...

Из-за особенности «Стального Архитектора» Лейну для улучшения построек требовалось невероятно много железной руды. Ему нужно было накопить колоссальные запасы, чтобы модернизировать замок и казармы.

Замок – сердце владений любого Лорда, и если он падёт, сам Лорд неминуемо погибнет.

Поэтому его улучшение было наивысшим приоритетом: чем выше уровень замка, тем надёжнее защита.

Но пока Лейн мог добывать всего пять единиц железной руды в день. При таких темпах на прокачку замка до второго уровня у него ушло бы целых сто дней.

Это было до неприличия медленно.

Единственный способ ускорить процесс – обмен ресурсами.

Самым ценным, что у него было в данный момент, являлась еда.

Все пока находились на начальном этапе, и источников пищи у всех было крайне мало.

Некоторым Лордам доставались такие слабые стартовые войска, что они не могли справиться даже с низкоранговыми зверями, добыть мяса и попросту голодали!

В такой ситуации они без колебаний обменяли бы свою железную руду на провизию.

Тогда Лейн выставил в торговой системе двадцать единиц еды.

#1 единица мяса за 5 единиц железной руды#

Цена, без сомнения, намного превышала реальную стоимость провизии.

Как только объявление появилось в общем канале, чат мгновенно взорвался.

#Чёрт! Что за барыга выставил такой обмен? Одна единица мяса за пять единиц руды? Да ты бы ещё грабить пошёл!#

#Ты мог бы просто отобрать у меня железную руду, но нет – решил подкинуть за неё кусок еды, как милостыню!#

#Откуда у него столько мяса? Неужели он нафармил десятки тварей первого ранга?!#

#Бойкотируем спекулянта! Одна единица еды должна обмениваться только на одну единицу железной руды!#

#...#

Как только сделка появилась в списке, Лейн мгновенно стал «спекулянтом», которого проклинали все вокруг, но ему было на это глубоко наплевать.

Ведь не прошло и нескольких секунд после публикации лота, как все двадцать единиц мяса были полностью выкуплены!

#Дзынь!#

#Списано 20 единиц мяса!#

#Получено 100 единиц железной руды!#

Чат взорвался с новой силой.

#Чёрт побери! Вы же кричали «бойкотируем барыгу», а сами всё расхватили в один миг? Оставьте хоть немного и нам!#

#Хнык-хнык, спасибо огромное за мясо, это просто объедение! Я уже целый день ничего не ел!#

#Господин, есть ещё еда? Я готов отдать за единицу даже 10 единиц железной руды!#

#У меня не осталось руды, зато есть много дровесины и камня!#

#...#

Лейн смотрел на мелькающие в чате сообщения, и уголок его губ пополз вверх в лёгкой усмешке.

Похоже, он даже продешевил!

Если человек по-настоящему голоден, ему уже не до принципов.

Лейн связался в приватном чате с тем Лордом, который предложил повышенную цену, и обменял ещё одну единицу мяса на десять единиц железной руды.

– Впрочем, ста единиц руды и так достаточно, чтобы улучшить мой Лагерь Металлических Гончих.

Для апгрейда замка требовалось пятьсот единиц руды, так что до этого было ещё очень далеко.

Лейн решил сначала поднять Лагерь Гончих до второго уровня.

Это позволило бы ему нанимать больше металлических псов, что значительно повысило бы эффективность разведки карты и истребления чудовищ.

Лейн подошёл к Лагерю Металлических Гончих и без тени сомнения произнёс:

– Улучшить!

#Списано: Железная руда * 100!#

#Лагерь Металлических Гончих повышен до 2 уровня!#

#Лагерь Металлических Гончих (Инженерная Форма)#

#Уровень: 2#

#Максимальная вместимость: 10/20#

#Стоимость найма: Железная руда * 1#

#Условие улучшения: Железная руда * 300#

Сразу после этого Лейн, недолго думая, потратил оставшиеся десять единиц руды на призыв ещё десяти металлических собак.

Лагерь вспыхнул серебристым светом, и из него выскочили десять псов, которые, словно играя, принялись радостно носиться вокруг Лейна.

– Теперь вы все слушаетесь Брюса, – с улыбкой приказал Лейн.

Брюс гордо поднял голову, подошёл к пополнению из новобранцев и принялся демонстрировать свою власть и авторитет.

Эти десять свежиспечённых металлических псов тут же распластались у его ног в знак полного подчинения.

Сам же Лейн направился в замок, развёл костёр и занялся жаркой мяса.

Вот только повар из него был неважный: мясо слегка подгорело, а поскольку никаких приправ под рукой не оказалось, вкус был, мягко говоря, на любителя.

Лейн обвёл взглядом стоящих вокруг металлических собак и тяжело вздохнул.

Эти псы были мастерами в разведке и охоте, но поручать им готовку – затея абсолютно безнадёжная!

– Лорду определённо нужна... служанка, которая бы заботилась обо мне в быту, – с грустной иронией усмехнулся Лейн.

Покончив с ужином, он укутался в волчью шкуру и крепко заснул.

Надо сказать, что постель, застеленная волчьими шкурами, оказалась довольно тёплой.

...

#Доброе утро, Лорды!#

#Количество Лордов, погибших прошедшей ночью: 78 654 человека!#

#Причины смерти: нападение чудовищ – 67%, переохлаждение – 17%, отравление – 5%, нападение местной фауны – 3%, самоубийства – 2%, прочие причины – 6%!#

#До окончания Испытания для новичков осталось двадцать девять дней!#

Раннее утро.

Лейн медленно пробуждался под звуки системного оповещения.

Слушая содержание сводки, он испытал самый настоящий шок.

Только за первую ночь погибло более семидесяти тысяч человек?!

Сердце Лейна сжалось от ужаса.

Бескрайний Континент, вероятно, был куда опаснее, чем он предполагал!

Основными причинами гибели стали нападения тварей и переохлаждение.

Лейн перевёл взгляд на металлических псов, неподвижно застывших у входа в замок, а затем на волчью шкуру в своей руке.

Если бы не защита собак, возможно, этой ночью он бы тоже подвергся нападению чудовищ.

– Мне нужно как можно быстрее наращивать мощь!

– Каждая последующая ночь может оказаться страшнее предыдущей!

Лейн вышел из замка.

Брюс вместе со сворой уселся напротив него; все они, высунув языки, с надеждой смотрели на хозяина в ожидании команды.

– Вперёд, Брюс.

– Веди их на разведку! – с улыбкой отдал приказ Лейн.

– Гав!

Брюс очень бодро отозвался и тут же увлёк своё войско прочь с территории.

Вскоре после их ухода Лейну посыпались уведомления.

#Убит дикий волк 1-го ранга, получено опыта *5!#

#Убита ядовитая змея 1-го ранга, получено опыта *5!#

Лейн с лёгкой улыбкой удовлетворённо кивнул: сегодня снова будет урожайный день!

...

После того как число собак в своре возросло ещё на десяток, скорость разведки значительно увеличилась!

Лейн открыл карту.

Туман войны, окутывавший окрестности его владений, таял на глазах с поразительной быстротой.

Под предводительством Брюса двадцать металлических гончих мчались во все стороны одновременно!

Собаки и сами по себе были очень быстры, что делало их идеальным разведывательным юнитом, а с ростом их числа скорость снятия тумана войны стала просто колоссальной.

Всего за одно утро свора металлических псов прочесала местность на несколько километров вокруг!

Ближе к полудню над головой Лейна внезапно раздалось системное оповещение.

#Поздравляем!#

#Вы успешно разведали территорию в радиусе пяти километров от вашего лагеря!#

#Будучи первым Лордом, выполнившим это задание, вы получаете десять сундуков с базовыми материалами!#

#...#

Это же оповещение мгновенно промелькнуло и в общем чате.

#Лорд 0897 первым завершил Третье испытательное задание и получает в награду сундуки с базовыми материалами!#

Множество Лордов, увидев это системное сообщение, не могли скрыть своего изумления.

Глава 5: Открытие сундука!

Свора псов столкнулась с боссом!

#Так быстро выполнил задание на разведку?! Я только половину территории обследовал!#

#Это не тот ли самый уважаемый, что вчера едой торговал?#

#У него точно пробудился талант высокого ранга, вот он и справился так быстро!#

#Не обязательно, может, его тип войск просто лучше подходит для разведки.#

#Вероятно, рядом с ним вообще нет магических зверей, вот и безопасно!#

#Нет магических зверей?! А откуда же у него тогда столько мяса?!#

#.....#

Системное оповещение мгновенно вызвало взрывную волну сообщений в общем чате.

Лорды яростно обсуждали Лейна, строя догадки о его таланте и типе войск.

Исследование карты лишь на первый взгляд казалось простым, на деле же оно было сопряжено с огромной опасностью.

В распоряжении Лордов было не так много солдат, и если бы они сломя голову гнались за скоростью разведки, это привело бы к чрезмерным потерям.

В таком случае их безопасность оказалась бы под угрозой, а выполнение последующих заданий стало бы практически невозможным.

Поэтому все остальные Лорды, разведывая карту, действовали с предельной осторожностью, обдумывая каждый шаг.

У Лейна же подобных проблем не возникало вовсе.

Защитные характеристики его металлических собак были невероятно высоки, и даже магические звери первого ранга редко могли причинить им хоть какой-то вред.

К тому же стая была достаточно многочисленной, а скорость передвижения псов – просто феноменальной.

Пока другие Лорды были вынуждены с величайшей опаской вести своих солдат, медленно прошупывая окрестности своих владений,

Лейн попросту позволял своей стае металлических гончих с безудержным весельем носиться вокруг территории.

При таком подходе не обогнать всех было просто невозможно!

...

Пустошь Холодных Скал.

Илис восседала верхом на птице, похожей на крылатого ящера, и, читая сообщения в чате, досадливо нахмурила брови.

– Проклятье, опередил меня, а ведь я была так близка к цели.

На её прекрасном лице застыла гримаса глубочайшего разочарования.

Пробуждённый ею талант был красного ранга, а стартовым типом войск стали виверны!

Будучи войсками драконьего типа, виверны обладали не только чудовищной боевой мощью, но и колоссальной скоростью полёта.

Такой тип юнитов идеально подходил для исследования земель.

Однако опасности Бескрайнего Континента подстерегали не только на земле – небеса тоже таили в себе смертельную угрозу!

Вчера, когда она отправилась на разведку со своей виверной, их атаковал грифон!

И хотя ранг виверны был выше, чем у грифона, её питомец был ещё слишком юн и слаб, чтобы тягаться с этим матёрым хищником.

Если бы не её талант, активированный в самый критический момент, Илис, скорее всего, уже стала бы обедом для грифона.

Поэтому сегодня она была особенно бдительна и намеренно сбавила скорость, опасаясь повторной встречи с хищником.

И вот результат – Лейн успел первым завершить задание!

Услышав же, что первому выполнившему задание в награду полагается ещё и Сундук с базовыми материалами, Илис и вовсе начала раскаиваться в своей осторожности.

Эти сундуки с базовыми материалами по праву должны были принадлежать ей!

– Проклятье, проклятье, проклятье! – в сердцах твердила она, управляя полётом виверны.

Знала бы она, что первенство вознаграждается, ни за что бы не стала сбавлять скорость!

...

Стальная Цитадель.

Услышав системное объявление, Лейн и сам немало удивился и обрадовался!

Он и не подозревал, что за первое выполненное задание можно получить отдельную награду.

А ведь сейчас он острее всего нуждался именно в базовых материалах, и в особенности – в железной руде!!

#Принять награду?#

– Принять! – с ликованием в голосе ответил Лейн.

Тук-тук-тук!

Десять увесистых деревянных сундуков с грохотом рухнули с небес прямо на землю перед ним!

Лейн слегка взмахнул правой рукой, и стоящие перед ним сундуки один за другим начали открываться!

#Открываю Сундук с базовыми материалами!#

#Получено: Древесина *300#

#Получено: Железная руда *300#

#Получено: Каменные блоки *300#

#.....#

Лейн взглянул на промелькнувшие перед глазами строчки, и сердце его радостно забилося.

В этой партии наград оказалось целых 300 единиц железной руды.

Это означало, что до улучшения Стальной Цитадели ему теперь не хватало всего лишь 200 единиц железной руды!

Конечно, трёхсот единиц руды уже было достаточно для модернизации Лагеря Металлических Гончих, но улучшение замка позволяло повысить оборонительную мощь и расширить границы владений, а это была наиважнейшая задача на данный момент!

#Объявлено четвёртое испытательное задание!#

#Требование задания: Улучшите Замок до второго уровня!#

#Срок выполнения: десять дней!#

#Подсказка: С улучшением замка откроется доступ к ряду стандартных построек!#

В тот же миг вновь раздался звук системного оповещения.

Остальные Лорды всё ещё корпели над третьим заданием, а Лейн уже перешёл к этапу четвёртого.

«Похоже, за все последующие задания тоже будут полагаться награды за первое выполнение, и я просто обязан их заполучить», – с ухмылкой подумал Лейн.

Этот первый успех позволил ему вкушать сполна все прелести лидерства.

Если уж он вырвался вперёд, значит, нужно удерживать это преимущество и дальше!

Текущая цель – как можно скорее поднять Стальную Цитадель до второго уровня!

...

Завершив разведывательную миссию, Лейн не стал тут же отзывать свору, а позволил ей и дальше рыскать по округе, охотясь на магических зверей.

Исследование карты и сбор информации о местности тоже были крайне важны.

Пока металлические псы расширяли границы его владений на дальних рубежах, сам Лейн безмятежно принимал солнечные ванны прямо перед замком!

Жизнь на Бескрайнем Континенте, оказывается, могла быть весьма и весьма приятной!

Но в тот самый миг, когда Лейн предавался блаженному ничегонеделанию, одна из металлических собак в крайней спешке ворвалась на территорию.

Подбежав к Лейну, она разразилась тревожным, отрывистым тявканьем, всем своим видом выражая величайшее беспокойство.

– Гав-гав-гав!

Хотя это и был всего лишь собачий лай, Лейн, как хозяин, прекрасно понимал язык своих творений.

Услышав же новость, которую принесла гончая, Лейн резко изменился в лице.

– Вы наткнулись на босса первого ранга?!

Брюс, уведший стаю на охоту и разведку, столкнулся с боссом первого ранга!

В сравнении с обычными магическими зверями, мощь босса была неизмеримо выше!

И даже сам Брюс, являвшийся сильнейшим во всей стае, оказался практически бессилён против этого врага.

Впрочем, замешательство Лейна длилось лишь несколько коротких мгновений, после чего он быстро взял себя в руки.

Обернувшись и взглянув на замок за своей спиной, он мгновенно нашёл решение, и на его лице заиграла лукавая улыбка.

– Беги, передай Брюсу, пусть заманит босса прямо на территорию владений!

Металлический пёс оглушительно гавкнул и вихрем умчался прочь доставлять приказ.

Лейн же, в нетерпении потирая кулаки, устремил свой взор за пределы территории.

Спустя с десяток минут издали донёсся лай стаи металлических гончих.

Взору Лейна предстала картина: Брюс, возглавляющий свору, со всех лап мчался к поселению.

Время от времени он оглядывался назад и яростно лаял, провоцируя преследовавшего их босса первого ранга.

А по пятам за Брюсом и его стаей гнался двухметровый магический зверь, целиком сложенный из камня.

Испуская низкий, утробный рык, этот босс первого ранга неотступно следовал за ними.

#Каменный Урод (Обычный босс)#

#Ранг: первый#

#Очки здоровья: 3000#

#Уровень: 10#

#Атака: 80#

#Защита: 130#

#Ловкость: 60#

#Умение "Сотрясение земли": Наносит удар по земле, подбрасывая и отбрасывая врагов в радиусе поражения#

#Примечание: Босс-магический зверь, порождённый из камня, обладает неистовым нравом. Не вздумайте злить его, иначе он одним ударом отправит вас в полёт!#

Бум! Бум! Бум!

С каждым шагом приближающегося босса земля под ногами начинала дрожать!

Пусть уровень этого монстра и не был запредельно высоким, для Лордов, находящихся на начальном этапе развития, он без сомнения являлся сущим кошмаром!

Однако Лейн, глядя на неумолимо приближающегося к его владениям Каменного Урода, не испытывал ни капли страха. Напротив, его глаза светились лишь предвкушением!

То, что не способны были убить другие, было по силам ему!

Как только босс-Каменный Урод вступил на территорию его владений, Лейн немедленно активировал Боевую Форму Стальной Цитадели и Лагеря Металлических Гончих!

– Переключиться в Боевую Форму!

Глава 6: Лёгкая победа! Награда за первое убийство!

Стоило Лейну отдать приказ, как два здания, возвышавшиеся на территории его владений, немедленно запустили трансформацию.

Стальная Цитадель в мгновение ока превратилась в трёхметрового Стального Гиганта!

А Лагерь Металлических Гончих преобразился в огромную металлическую собаку высотой в один метр.

#Лагерь Металлических Гончих (Боевая Форма)#

#Уровень: 2#

#Очки здоровья: 1000#

#Атака: 150#

#Защита: 200#

#Ловкость: 150#

#.....#

Боевая форма зданий не имела никаких вычурных навыков, только невероятно высокие базовые характеристики!

Босс Каменный Урод, который на фоне обычной своры псов казался настоящим гигантом, мгновенно оказался в окружении двух исполинов, отливающих холодным металлическим блеском!

Босс Каменный Урод: ???

– Убить этого незваного гостя! – холодно скомандовал Лейн.

Хотя здания и не могли покидать пределы владений для ведения боя, они служили самой надёжной и несокрушимой охраной территории!

Любой захватчик, осмелившийся вторгнуться во владения Лейна, будет растерзан постройками в их Боевой Форме!

Бах!

Гигант, в которого обратилась Стальная Цитадель, высоко занёс свой холодный металлический кулак и с глухим грохотом обрушил его прямо на голову босса Каменного Урода!

С тела босса тут же посыпались многочисленные осколки камней.

В то же самое мгновение Лагерь Металлических Гончих, не теряя ни секунды, бросился в атаку, вгрызаясь в каменного монстра с яростным остервенением; его острые металлические клыки и когти безжалостно вспарывали тело босса.

Брюс же вместе со сворой псов кружил подле Лейна, заливаясь непрекращающимся лаем, словно бы подбадривая и поддерживая своих товарищей!

Встретив такое яростное сопротивление, Каменный Урод издал гневный низкий рык; его тело начало ритмично подпрыгивать на одном месте, и земля под ним заходила от мощных толчков!

Всё, что находилось поблизости от него, разлетелось в стороны от ударной волны; осколки камней брызнули во все стороны, а воздух заволочло густой пылью.

Однако этот приём не возымел особого действия ни на Стальную Цитадель, ни на гигантского металлического пса.

Они наседали на босса с двух сторон, атакуя его самым что ни на есть примитивным способом.

Бум! Бум! Бум!

Глухие звуки ударов не стихали ни на мгновение, и над головой Каменного Урода заплескала череда цифр.

#Очки здоровья -50#

#Очки здоровья -30#

Хотя Каменный Урод и отличался толстой шкурой и прочной плотью, а его очки здоровья достигали целых трёх тысяч, против такого методичного изматывания он был бессилён.

И вот, наконец, свершилось.

После очередной яростной хватки гигантского металлического пса, огромное тело Каменного Урода с оглушительным грохотом рухнуло наземь!

Увидев это, Лейн не смог сдержать ликующего жеста, крепко сжав кулаки.

– Отлично!

В ушах Лейна тут же раздался звук системного оповещения!

#Поздравляем!#

#Убит рядовой босс 1-го ранга, Каменный Урод!#

#Получено: Опыт *100, Руда Сердца Шахты *50, Каменные блоки *100, Ядро маны 1-го ранга *1, Снаряжение 1-го ранга «Щит из твёрдого камня» *1, Свиток заклинания земли 1-го ранга *1!#

#.....#

При убийстве обычных низкоранговых магических зверей, как правило, перепали лишь опыт да материалы с их тел; шанс получить какие-либо дополнительные предметы был исчезающе мал.

За последние два дня Лейн истребил несколько десятков магических тварей, но так ни разу и не получил ничего иного.

Однако с убийством босса Каменного Урода ему досталось немало отличных трофеев!

Мало того что выпала Руда Сердца Шахты, относящаяся к материалам среднего ранга, так ещё и перепали Ядро маны, снаряжение и свиток заклинания земли!

Ядро маны – это особый предмет, выпадающий исключительно с боссов, являющийся источником их внутренней энергии.

Это вещь совершенно необходимая для возвышения силы солдат, создания высокорангового снаряжения и возведения особых построек!

Лейн с восторгом в глазах разглядывал круглую сферу в своей руке, испускавшую тусклое землисто-жёлтое свечение.

После этого его взгляд упал на другой предмет – каменный щит диаметром в полметра.

#Снаряжение: Щит из твёрдого камня#

#Ранг: 1#

#Эффект: После экипировки защита +50, дарует 5% невосприимчивости к физическому урону!#

#Описание: Прочный и надёжный защитный щит, способный немного повысить вашу защиту!#

Лейн покрутил каменный щит в руках, с любопытством разглядывая первое снаряжение, добытое им на Бескрайнем Континенте.

Защита +50?

Хотя свойство довольно однообразное, прибавка к характеристике весьма существенная.

Лейн перевёл взгляд на Брюса и остальных псов из своей своры, и лицо его приняло несколько смущённое выражение.

Вот только сами они этим снаряжением воспользоваться не могли.

Да и самому ему таскать его на себе было бы как-то нелепо.

В конце концов, он практически не покидал пределов своих владений, и дополнительная защита ему была не особо-то и нужна.

– Можно будет обменять это на ресурсы. Для других Лордов такая экипировка точно окажется весьма полезной, – не стал унывать Лейн.

Подобное снаряжение, способное спасти жизнь, сейчас можно было продать за баснословные деньги!

Затем взгляд Лейна остановился на последнем предмете.

Свиток заклинания земли!

Он поднял этот ярко-жёлтый свиток, и информация о нём тут же развернулась перед его глазами.

#Свиток заклинания земли#

#Название: Сотрясение земли#

#Ранг: 1#

#Эффект: После использования дарует навык «Сотрясение земли»!#

Лейн удовлетворённо кивнул; эту вещь он вполне мог оставить себе.

Хотя Механическое Сердце и даровало ему чрезвычайно мощные способности, никаких иных особых умений у него не было.

Этот пробел как раз и можно было восполнить с помощью свитков с заклинаниями.

Лейн немедленно применил свиток на себя.

#Использован свиток заклинания земли, получен навык: Сотрясение земли#

#Сотрясение земли#

#Ранг: 1#

#Расход маны: 10#

#Эффект: После применения отбрасывает всех врагов в радиусе десяти метров!#

Но не успел Лейн опробовать только что полученный навык, как по всем каналам прокатилось общесистемное оповещение, прогремевшее в Мировом канале.

#Поздравляем!#

#Лорд №0897 первым совершил убийство босса!#

#Получена награда за первое убийство босса – Сундук!#

Как только это сообщение появилось, канал чата буквально взорвался.

#Опять этот Лейн?! Он же только что выполнил Третье испытательное задание, а теперь ещё и босса первым завалил?!#

#Да как ему это вообще удаётся? С теми войсками, что у нас есть сейчас, убить босса просто невозможно!#

#Да будь это даже босс первого ранга, нам с ним всё равно не совладать; столкнись мы с таким – и от нашего отряда не осталось бы и следа.#

#Великий господин, позвольте преклонить перед вами колени.#

#Великий господин снова получил сундук с наградой, умираю от зависти.#

#.....#

Бесчисленное множество Лордов, потрясённых этим известием, разом засыпали канал чата сообщениями!

Первое убийство босса?!

Да разве это такая цель, за которую сейчас вообще можно браться?

Они попали на Бескрайний Континент всего полтора дня назад, в их распоряжении было лишь то жалкое количество солдат, да и уровни ещё толком не успели поднять.

Соваться к боссу в такое время – это было равносильно самоубийству.

Но в то время как они относились к боссам как к смертельно опасному кошмару и молились лишь о том, чтобы ни за что с ними не встретиться, Лейн уже успешно расправился с одним из них.

Все ведь вошли в Бескрайний Мир только вчера, так откуда же такая колоссальная разница в силах?

#Великий господин Лейн пробудил, наверное, золотой талант!#

#Получить два сундука подряд – это же такое удовольствие, ясно, что теперь его отрыв станет только больше.#

#Меня босс заблокировал прямо у ворот, я даже за дверь выйти не могу, а великий господин уже всю убивает боссов и получает награды. Ну почему люди так отличаются друг от друга?!#

#.....#

Лейн смотрел на сообщения, водопадом несущиеся в канале чата, и на его лице заиграла лёгкая улыбка.

Золотой талант, говорите?

Он же получил божественный талант!

И Механическое Сердце пока что демонстрировало лишь малую толику своей силы.

По мере роста уровня его владений, способности, проявляемые Механическим Сердцем, будут становиться лишь могущественнее!

#Принять ли награду?#

Вновь прозвучал знакомый сигнал оповещения.

Лейн усмехнулся:

– Принять.

Бабах!

С небес прямо перед Лейном с грохотом рухнул сундук.

На этот раз это был ящик уже не из древесины, а из тяжёлой меди, явно свидетельствовавший о более высоком ранге.

Что же удастся вытащить из этого сундука?

Лейн в радостном предвкушении потёр ладони друг о друга:

– Открыть!

В ответ на его слова сундук издал протяжный скрип, и его крышка начала медленно подниматься!

Глава 7. Поглощение мифрила, эволюция Брюса

Под исполненным ожидания взглядом Лейна крышка бронзового сундука медленно приподнялась.

Перед его глазами одна за другой стали всплывать строки текста.

#Открыт Сундук за первое убийство босса.#

#Получено: Древесина *100#

#Получено: Камень *100#

#Получено: Железная руда *200#

#Получено: Очищенное чёрное железо *50#

#Получено: Мифрил *5#

#Получено: Чертеж снаряжения *1#

#.....#

Награда из бронзового сундука оказалась куда щедрее, чем из предыдущего деревянного. Ценность одного такого сундука перекрывала стоимость целых десяти обычных.

Лейн получил не только множество базовых материалов, но и сразу два вида высококачественных ресурсов. Очищенное чёрное железо – это продукт переплавки железной руды, который относится к материалам среднего ранга. Поскольку у Лейна ещё не было построенного плавильного завода, он пока не мог выплавлять его самостоятельно из руды.

Но куда больше его порадовало, что в сундуке оказался мифрил! Это крайне редкий металл на Бескрайнем Континенте, который обычно используют для создания элитного снаряжения. К тому же он обладает уникальным свойством подавлять тёмных тварей.

Из-за особенностей таланта «Стальной Архитектор» Лейн отчаянно нуждался именно в таких высококачественных металлах!

– Кажется, металлические собаки могут поглощать высокоранговые металлы, чтобы повышать свой уровень и получать особые способности, – пробормотал Лейн, бросив взгляд на стоявшего рядом Брюса. Сердце у него от волнения забилося чаще.

– Брюс, поглоти его.

Лейн бросил кусок мифрила псу. Тот от восторга высоко подпрыгнул и на лету вцепился в металл мёртвой хваткой.

– Гав-гав-гав!

Брюс заливисто залаял от радости и тут же принялся с жадностью грызть мифрил. Всего за несколько мгновений от куска металла не осталось и следа – пес съел его до последней крошки.

В то же самое мгновение тело Брюса начало меняться: отдельные участки его корпуса засияли характерным серебристым блеском мифрила.

– Гав!

Брюс высунул язык и с откровенной мольбой в глазах уставился на Лейна, всем своим видом давая понять, что ещё не наелся.

– Одного куска мифрила действительно не хватит, чтобы Брюс эволюционировал до второго ранга... – Лейн внимательно осмотрел частично мифрилизованное тело пса и задумчиво кивнул.

После этого он швырнул Брюсу оставшиеся четыре куска мифрила. Пес широко распахнул пасть и снова принялся жадно поглощать металл, а остальные металлические собаки, окружавшие их, смотрели на него с нескрываемой завистью.

Едва Брюс закончил с последним куском мифрила, в ушах Лейна раздался знакомый звук системного оповещения.

#Брюс (Металлическая гончая) поглотил мифрил!#

#Уровень повышен до второго ранга!#

#Получена новая способность!#

Тело Брюса моментально окутал мягкий поток света. Размер пса стремительно увеличился, пока не достиг метра в длину, а от всего его корпуса начало исходить ровное серебристое сияние.

#Брюс (Металлическая гончая)#

#Ранг: 2#

#Уровень: 11#

#Очки здоровья: 1500#

#Атака: 210#

#Защита: 170#

#Ловкость: 150#

#Навыки: Разрывание, Металлическая ассимиляция, Свет Пса (новый)#

#Свет Пса: Пассивный навык. Лай Брюса оказывает сильный устрашающий эффект на тёмных тварей; урон, наносимый им тёмным тварям, увеличивается на 200%!#

#Описание: Металлическая гончая, поглотившая мифрил, способна представлять реальную угрозу для тёмных тварей!#

#.....#

После поглощения мифрила и повышения ранга характеристики Брюса выросли просто чудовищно! Впитав редкий металл, он обрёл способность не только устрашать тёмных тварей, но и наносить им колоссальный дополнительный урон.

Преисполненный ликования Брюс подбежал к Лейну и начал тереться о его ладонь, выражая свою радость и безграничную преданность. Повышение ранга явно сделало его гораздо смышлнее, чем раньше.

– Хороший пёс, – с нескрываемым удовольствием произнёс Лейн. С усилением Брюса его собственная безопасность, несомненно, возросла в несколько раз.

Затем Лейн перевёл взгляд на следующий предмет из сундука – чертеж снаряжения.

#Чертёж снаряжения#

#Название: Лук из Зелёного Дерева#

#Ранг: 1#

#Стоимость изготовления: Древесина *10, Железная руда *1, Жилы любого магического зверя *1#

#Эффект снаряжения: Дальность атаки +200, Атака +5#

Лейн расплылся в довольной улыбке. По сравнению с Щитом из твёрдого камня, который он получил раньше, этот чертёж был для него куда полезнее.

Если есть кузница и чертежи, можно наладить массовый выпуск экипировки! Это позволило бы не только вооружать собственных солдат, значительно повышая их боевую мощь, но и выставлять излишки на рынок для торговли. Такая возможность несравненно выгоднее, чем обладание одним-единственным готовым предметом.

– Жаль только, что мои металлические гончие не могут носить никакое снаряжение, – взглянув на Брюса и остальных псов, Лейн слегка вздохнул.

Металлические гончие идеально подходят как стартовый тип войск, к тому же их можно бесконечно повышать в ранге. Но у них есть и очевидный недостаток: они совершенно не способны использовать экипировку.

Однако Лейн не унывал – после улучшения замка до второго уровня ему откроется доступ к множеству новых строений, и среди них обязательно появятся варианты новых типов войск!

Взгляд Лейна переместился на Стальную Цитадель. У него на руках уже было триста единиц железной руды, плюс ещё две сотни из сундука за первое убийство босса – этого количества с лихвой хватало для улучшения замка.

К тому же улучшение замка входило в список условий текущего испытательного задания, на выполнение которого давалось десять дней. Вряд ли кто-то мог предположить, что не пройдёт и половины дня с момента объявления Четвёртого испытательного задания, а Лейн уже готов его выполнить!

Лейн медленно подошёл к Стальной Цитадели и сделал глубокий вдох.

– Улучшить!

#Списано: Железная руда *500!#

#Стальная Цитадель улучшена до второго уровня!#

Сразу после этого с крепостью начали происходить разительные перемены. Прежняя скромная и грубая стальная лачуга стала стремительно расширяться, её стены поползли в стороны и вверх, наслаиваясь друг на друга и постепенно превращаясь в полноценное двухэтажное строение.

Снаружи появились перекрещивающиеся усиливающие стальные балки, а в толще стен прорезались ряды узких бойниц для стрелков. Массивную входную дверь заменили на ещё более тяжёлую бронированную.

Лейн с удовлетворением кивнул, глядя на обновлённую Стальную Цитадель. Теперь это действительно выглядело как полноценная крепость, а не временное убежище.

Но изменение внешнего вида было самой незначительной переменной после улучшения! В тот самый миг, когда замок перешёл на новый уровень, одновременно трансформировались и дарование Лейна, и вся его территория.

Первым делом перед взором Лейна всплыло уведомление от его уникального таланта «Механическое Сердце».

#Замок Лорда повышен до 2-го уровня!#

#Разблокирована новая способность!#

Перед Лейном моментально раскрылась информационная панель Механического Сердца.

#Талант: Механическое Сердце (Уникальный)#

#Уровень: Божественный#

#Способность первая: Стальной Архитектор (нажмите для подробностей)#

#Способность вторая: Искра Первоисточника!#

#Способность третья: Заблокирована#

Вместе с улучшением замка Механическое Сердце даровало Лейну новую способность – «Искра Первоисточника»!

#Эффект первый: Обладая Искрой Первоисточника, вы можете контролировать любые творения на своей территории, делиться их полем зрения или полностью брать их под свой контроль. После возведения «Всеобщей Сигнальной Башни» станет возможным объединение информационных потоков от всех объектов на вашей территории!#

Видя описание новой способности, Лейн не мог скрыть охватившего его волнения.

– Значит, с помощью Искры Первоисточника я могу силой мысли управлять любым созданным мной объектом? – взволнованно прошептал Лейн.

В его глазах зажёгся слабый золотистый огонёк. Едва он сконцентрировал свою волю, как перед ним развернулась схема информационных узлов, похожая на огромную паутину. На этой карте мерцали двадцать ярких точек, каждая из которых соответствовала одной из его металлических гончих.

Лейн для пробы коснулся пальцем одной из точек. В следующее мгновение одна из металлических собак, стоявшая неподалёку, внезапно вздрогнула всем телом, и на её металлической морде отразилось выражение, чрезвычайно похожее на человеческое возбуждение.

– Невероятно! Я действительно могу управлять металлической гончей, и это совершенно не отличается от управления собственным телом!

Глава 8. Новые казармы, механические часовые, награды за испытания!

Способность контролировать существ на территории владений оказалась для Лейна чрезвычайно полезной.

Из соображений безопасности большинство Лордов предпочитали отсиживаться в своих поместьях, не смея и шагу ступить наружу.

А солдаты, отправленные на задания, уходили слишком далеко от базы, поэтому передача сведений происходила с большой задержкой – из-за этого справиться с внезапными опасностями было крайне сложно.

Обладая же этой уникальной способностью, Лейн мог взять под контроль металлических гончих и отправиться на охоту вместе с ними.

И даже если бы на них обрушилась какая-нибудь напасть, его настоящему телу ничто бы не угрожало!

А случись непредвиденная ситуация, его личное присутствие в отряде позволяло бы мгновенно отдавать команды и координировать действия бойцов.

«Заодно и мир повидаю, посмотрю на красоты Бескрайнего Континента», – радостно отметил про себя Лейн.

Торчать безвылазно в поместье день за днём было, честно говоря, невыносимо тоскливо.

Теперь же он мог со спокойной душой покидать лагерь, ни капли не беспокоясь за свою жизнь!

Контроль над творениями владений был лишь одним из свойств Искры Первоисточника.

Другое же её свойство волновало Лейна куда сильнее.

#Искра Первоисточника#

#Свойство второе: при убийстве коренных обитателей Бескрайнего Континента позволяет поглощать их Искры Душ. Когда число Искр Душ достигнет 100, вы сможете сотворить разумное существо. Это творение будет считаться коренной единицей Бескрайнего Континента. С помощью этого вы сможете создать собственную расу, которая будет почитать вас как единственное божество!#

Сотворить... народ!

Едва Лейн прочитал эти слова, его зрачки резко сузились.

Неужели ему даровали власть, сравнимую с могуществом самого Творца?!

Лейн невольно втянул в себя ледяной воздух, пораженный до глубины души.

Будучи Лордами, они могли призывать солдат и возводить самые разные строения, но всё это имело свои строгие ограничения.

Эти солдаты и герои не считались истинными уроженцами Бескрайнего Континента, а рассматривались лишь как вспомогательная единица территории Лорда.

Но с помощью Искры Первоисточника Лейн мог создать собственных соплеменников!

Эти соплеменники уже будут считаться коренными обитателями Бескрайнего Континента и при этом станут питать к Лейну непоколебимую, абсолютную веру.

Иными словами: если у него наберётся достаточно Искр Душ, Лейн сумеет создать в Бескрайнем Континенте целый народ, безгранично преданный лишь ему одному!

Ни один другой Лорд не был способен на такое.

Сколько бы они ни нанимали солдат, героев и ни привлекали местные силы, это никогда не смогло бы стать настоящим, самодостаточным народом!

А Лейн, подобно Создателю, мог стать Творцом и создать своё собственное «человечество».

– Поистине сила божественного таланта превосходит самые смелые мои ожидания, – с восторгом прошептал Лейн.

И Стальной Архитектор, и Искра Первоисточника – всё это было лишь малой толикой способностей, дарованных Механическим Сердцем.

По мере того как его Замок будет повышать свой уровень, Механическое Сердце раскроет перед ним ещё больше самых невероятных талантов!

#Поздравляем!#

#Замок повышен до второго уровня!#

#Открыт список доступных построек!#

#Некоторые строения разблокированы, нажмите для просмотра!#

Внезапно раздавшийся сигнал оповещения немного умерил восторг Лейна.

Он перевёл взгляд на всплывший перед ним чертёж-список построек, и только тогда с его лица сошло выражение бурной радости.

– Когда Замок достигает второго уровня, открывается множество обычных строений – кузница, поля, крепостные стены и тому подобное, а также становится доступен новый тип войск.

Бормоча это себе под нос, Лейн нажал на просмотр списка зданий.

Список содержал в себе множество различных категорий:

#Возведение казарм#, #Защита владений#, #Добыча ресурсов#, #Обработка и ковка#, #Функциональные#, #Исследования#, #Тыловое обеспечение#, #Особые#.

Лейн пробежался взглядом по плотным столбцам этого перечня, но больше всего его интересовали новые типы солдат!

– Показать уже разблокированные здания, – негромко произнёс Лейн.

В списке тотчас же возникли строения, которые он мог возвести прямо сейчас.

В категории #Возведение казарм# помимо Лагеря Металлических Гончих появились новые казармы.

#Казармы механических часовых#

#Стоимость строительства: Железная руда *50, Древесина *100, Камень *100, Очищенное чёрное железо *10!#

#Описание: после возведения этих казарм вы сможете призывать бойцов типа – «Механический часовой»!#

Помимо новых казарм, открылись и прочие строения.

#Крепостные стены#

#Стоимость строительства: 1 единица камня и 1 единица железной руды за каждый метр. #

#Описание: Способны сдерживать натиск врага и охранять владения. #

#Дозорная башня#

#Стоимость строительства: Древесина *50, Камень *50, Железная руда *10#

#Описание: Обеспечивают владения небольшой оборонительной мощью. #

#.....#

#Кузница#

#Стоимость строительства: Железная руда *100, Камень *50, Древесина *50#

#Описание: после постройки позволит изготавливать снаряжение. #

Кроме того, в перечне значились железные рудники, фермы, пастбища, жилые дома, склады и многие другие стандартные постройки.

Глядя на этот внушительный ассортимент, Лейн лишь горько усмехнулся.

Ведь имеющихся у него материалов пока что катастрофически не хватало на строительство всех этих зданий!

С двумя базовыми ресурсами – камнем и древесиной – дела обстояли ещё неплохо, их у него скопилось порядочно.

Но вот железной руды было до обидного мало.

Только что он опустошил все запасы руды, чтобы улучшить Замок.

– Сейчас добыча железной руды у меня слишком скудная, необходимо как можно скорее построить рудник и увеличить её выработку, – подумал он. – А ещё лучше возвести плавильный завод, тогда я смогу очищать руду и получать более качественные металлы.

Лейн устало потёр переносицу.

Соорудить железный рудник было не так-то просто.

Если бы на территории его владений имелись залежи, то создание стабильного источника добычи обошлось бы ему в сущие пустяки.

Но на территории его нынешнего лагеря залежей не было, их предстояло искать в диких землях.

Пока Лейн ломал голову над тем, где бы раздобыть железа, воздух прорезал громкий сигнал оповещения.

#Поздравляем Лорда 0897 с повышением Замка до второго уровня и досрочным выполнением Четвёртого испытательного задания!#

#Получен Бронзовый сундук *1!#

При звуках этого сообщения лицо Лейна озарилось радостью.

Снова награда?!

В тот же миг Лорды в Мировом канале тоже получили это уведомление.

Чат снова закипел.

#Да это же сам господин Лейн?! Он что, опять выполнил задание?!#

#С какой же скоростью он движется? С момента прошлого задания и полудня не прошло!#

#Я всё ещё мучаюсь с третьим заданием, а он уже четвёртое сдал!#

#Для улучшения замка нужна уйма ресурсов, откуда у господина столько материалов?#

#А ты забыл, что господин уже дважды получал сундуки в награду? Наверняка поднакопил базовых материалов.#

#Воистину, кто первым начал, тот и вне конкуренции. Как же я завидую!#

#Господин, сбавьте темп! Не хотелось бы, чтобы мы ещё с новичковыми задачами возились, а вы уже всю игру прошли!#

#.....#

Лорды в Мировом канале принялись наперебой издавать стенания и вздохи.

Они смотрели на оповещение об успехе Лейна, потом переводили взгляд на свои собственные невыполненные задания.

Все начинали с одной и той же стартовой позиции, но Лейн уже справился с четвёртым заданием.

А подавляющее большинство Лордов в этот самый момент всё ещё мучительно корпели над третьим, разведывательным, заданием!

Глава 9. Внезапное оповещение!

Нападение тёмных тварей!

Высоко в небе над Пустошью Холодных Скал.

Илис восседала на широкой спине виверны и, глядя на экран чата, хмурила брови.

– Опять он меня опередил...

В голосе девушки явно слышалась досада. Если бы не её чрезмерная осторожность, награда за третье испытательное задание досталась бы именно ей, а в итоге её забрал Лейн. Теперь она отстала всего на один шаг, но этот разрыв рос с каждой секундой.

Впрочем, на лице Илис не было и тени уныния – напротив, её переполнял боевой азарт! Ведь и пробуждённый ею талант, и стартовый тип войск были весьма неплохи, так что в будущем у неё наверняка появится шанс обойти Лейна!

– Летим обратно в поместье, будем улучшать замок!

Илис ласково похлопала виверну по голове.

...

Бескрайние снежные равнины. Свирепый ветер завывал во всю мощь, и весь мир до самого горизонта был объят неистовой метелью!

В кружащейся снежной пелене постепенно проступил высокий человекоподобный тёмный силуэт – это оказался дикий исполин ростом более трёх метров. На его плече сидела закутанная в толстые звериные шкуры девушка с голубыми волосами. У неё было милое, прелестное лицо, вот только щёки покраснели от пронизывающего холода.

– Лейн-сэнсэй такой сильный, надо же, как быстро он справился с третьим и четвёртым заданиями!

Голубоволосая девушка смотрела на экран чата, и в её глазах загорались звёздочки восхищения.

Пробуждённый ею стартовый тип войск – дикие исполины шестого ранга, и изначальный талант тоже достиг красного уровня. Вот только место, куда она попала, оказалось на редкость отвратительным – Вечная Мёрзлая Степь. Круглый год здесь царили лёд и снег, а условия были поистине суровыми. Одно только выполнение задания на разведку уже стоило ей колоссальных усилий!

Но больше всего её мучило то, что живых существ в этих краях почти не водилось, а потому и еды было до обидного мало. И пусть в месте её появления были богатейшие залежи железной руды, позволявшие каждый день добывать огромное количество сырья, но ведь железной рудой сыт не будешь, верно?

– Ур-р-р...

Живот девушки жалобно заурчал. Она с мольбой и надеждой уставилась на экран чата.

– Как же есть хочется... Интересно, выставит ли сегодня уважаемый Лейн на продажу немного мяса? Господи Боже, молю, пусть мне повезёт и я успею его урвать!

...

Громыхотало!

На бескрайних просторах пустынной земли несколько золотых бегемотов яростно гнали стадо магических зверей. Благодаря отточенному взаимодействию этих громадных существ несколько десятков низкоранговых тварей были в кратчайшие сроки перебиты до единого!

Юноша с благородными золотистыми волосами и правильными, прекрасными чертами лица, весь преисполненный гордости, стоял рядом с бегемотами.

– Лейн...

– Временный отрыв ещё ни о чём не говорит.

Джон смотрел на общесистемное оповещение в Мировом канале, и в уголке его рта играла ехидная усмешка.

– У меня ведь не только золотые бегемоты, но и золотой талант. Я обязательно стану Верховным Божеством этого Бескрайнего Континента!

Джон держался с крайним высокомерием. Золотые бегемоты – это короли среди исполинских зверей рода Бегемотов, уровень их родословной достигал восьмого ранга! Стоит лишь им подрасти, как они станут существами восьмого ранга! Так что медленное продвижение на начальном этапе Джона совершенно не смущало.

Пусть тот парень по имени Лейн ещё немного понаслаждается лидерством. Когда испытание для новичков подойдёт к концу, он сумеет поразить всех разом!

В последние дни новичкового периода всех Лордов ждало финальное испытание – вторжение бескрайней орды чудовищ. И до того самого момента он должен был накопить как можно больше сил!

– Жрите, растите как можно быстрее!

Джон указал на трупы магических зверей и низким голосом отдал приказ. Золотые бегемоты, стоявшие рядом с ним, тут же всем скопом набросились на добычу, с яростным остервенением пожирая останки чудовищ. Пока они поглощали плоть и кровь магических зверей, их размеры слегка увеличивались.

...

Лейн и не догадывался о том, какое воздействие оказало это оповещение на остальных игроков. Сам же он, преисполненный радостного изумления, смотрел на стоявший перед ним Бронзовый сундук.

#Опубликовано Пятое испытательное задание#

#Требование: Улучшить замок до 3-го уровня!#

#Срок выполнения: пятнадцать дней#

Новое испытательное задание было обнародовано. Лейн мельком глянул на информационную панель своей Стальной Цитадели.

#Расход на улучшение: Железная руда *1000, Очищенное чёрное железо *100#

Лейн судорожно втянул в себя ледяной воздух. Для улучшения замка до третьего уровня требовалась не только тысяча единиц железной руды, но и сотня единиц очищенного чёрного железа.

– Нужно как можно скорее найти стабильный источник железной руды.

С этой озабоченной мыслью Лейн открыл стоящий перед ним Бронзовый сундук.

#Получено: Камень *200#

#Получено: Древесина *200#

#Получено: Железная руда *200#

#Получено: Очищенное чёрное железо *10#

#Получено: Чертеж снаряжения *1#

В этом Бронзовом сундуке, как и в прошлый раз, было полным-полно базовых материалов, а также такое сырьё среднего ранга, как очищенное чёрное железо. Вот только мифрила на сей раз не выпало, зато он получил чертёж снаряжения.

#Чертёж для изготовления снаряжения#

#Название: Кожаный доспех с грубыми шипами#

#Ранг: 1#

#Эффект: после использования Защита +40, Ловкость +10#

#Расход на изготовление: Железная руда *1, Любая звериная шкура *5#

#Описание: Простая броня, пригодная для массового производства.#

Лейн одобрительно кивнул. У него на руках уже был чертёж для изготовления Лука из Зелёного Дерева, а теперь, с появлением этого простого кожаного доспеха, у него появилось

снаряжение и для атаки, и для защиты. Если бы механические часовые могли экипироваться всем этим, их ударная мощь и обороноспособность значительно возросли бы!

«Как только я сегодня вечером проверну пару сделок и раздобуду железную руду, можно будет строить казармы», – прикидывал в уме Лейн, одновременно открывая окно своего инвентаря.

#Древесина: 1200#

#Камень: 1000#

#Железная руда: 0#

#Очищенное чёрное железо: 100#

#Пища: 120#

#Пресная вода: 50#

#Снаряжение: 1#

#Количество чертежей зданий: 0#

#Количество чертежей снаряжения: 2#

#.....#

В распоряжении Лейна имелись горы камня и древесины, да и пищевых запасов тоже было немало. Всё это можно было пустить в обмен на железную руду. Кроме того, у него в рукаве имелась одна единица снаряжения первого ранга, которую можно было продать за баснословно высокую цену!

Лейн поднял голову и огляделся по сторонам – уже смеркалось. Так завершился его второй день на Бескрайнем Континенте.

И в тот самый миг, когда Лейн уже собирался переступить порог замка, над всеми владениями Лордов внезапно прогремело оповещение!

#Тьма опускается!#

#Лорды, берегитесь Тьмы!#

#Этой ночью все владения подвергнутся атаке тёмных тварей, приготовьтесь!#

#Проявившие себя наилучшим образом Лорды получают награду в виде Сундука!#

#.....#

Внезапно раздавшееся оповещение вмиг приковало к себе внимание Лейна и множества других Лордов!

Нападение тёмных тварей?!

Лицо Лейна резко изменилось, и он, резко развернувшись, уставился за пределы своих владений. Из безмолвной тёмной пустоши, казалось, донёсся свист рассекаемого воздуха – один за другим слышались хлёсткие, резкие звуки. Множество шелестящих, шуршащих звуков сливались в единую, нарастающую волну, которая неумолимо приближалась к границам владений.

Тёмные твари приближались!

Уши Брюса тотчас же встали торчком, весь пёс ошетинился, заняв оборонительную стойку, словно перед лицом смертельной угрозы, и его серебристые глаза неотрывно следили за непроглядной тьмой вдалеке!

В канале чата же и вовсе мгновенно воцарился хаос, взорвавшись паническими возгласами бесчисленных Лордов!

#Тёмные твари?! О, нет! Я ещё не успел подготовиться!#

#Они здесь! Они уже здесь! Я вижу их!#

#Почему вдруг ни с того ни с сего устроили нападение тёмных тварей, я же не выставил вообще никакой обороны!#

#.....#

Внезапное нападение тьмы застало всех Лордов врасплох. Они провели на Бескрайнем Континенте всего два дня и были совершенно к этому не готовы!

В этот миг Лейну было уже не до сообщений, бешеным потоком мелькавших в чате. Его взгляд был прикован к далёкой тьме!

Свист рассекаемого воздуха раздавался отовсюду, и твари, укрытые во мраке, стремительно приближались к его замку!

Вж-ж-ж...

Тьма теней, стремительно пронзая ночное небо, рванула прямо к Лейну. Зрачки Лейна в испуге сжались до размеров игольного ушка, и он наконец разглядел...

Это были сотни тёмных нетопырей!

Глава 10: Внезапная смерть, атака окончена!

При виде бесчисленного роя тёмных нетопырей, плотной тучей заслонивших небо, у Лейна зашевелились волосы на голове.

Эти твари двигались с невероятной скоростью, проносясь по небу словно стуски живой тьмы и стремительно приближаясь к замку.

С того мгновения, как они показались на горизонте, прошло не больше двух-трёх секунд, а сотни этих созданий уже подлетели совсем близко.

В критический момент Брюс внезапно подпрыгнул и встал прямо перед Лейном, заслоняя его собой.

– Гав! Гав-гав!

Взгляд Брюса был пристальным, его серебристые глаза устремились прямо на стаю тёмных нетопырей, а из горла вырывался низкий, утробный рык.

Его голос звучал совершенно не так, как обычно, – он был сплошь пропитан угрозой и неоспоримой силой.

И тут же произошло нечто поразительное.

Заслышав яростный лай Брюса, летевшие тёмные нетопыри явно растерялись, их плотный строй дрогнул.

Первый десяток существ, что двигался в авангарде, поспешно изменил траекторию и облетел Брюса стороной, стараясь не приближаться к нему лишний раз.

В глазах этих нетопырей Брюс, должно быть, выглядел их самым злейшим природным врагом.

Лейн бросил на пса полный радостного удивления взгляд.

Только сейчас он вспомнил, что Брюс только что поглотил мифрил!

Металлический пёс не только стал сильнее, но и обрёл способность рассеивать тьму.

Его рык вселял первобытный страх во всех существ тёмной природы, а атаки наносили им двойной урон.

Тёмные нетопыри же были всего лишь тварями тьмы первого ранга, так что Брюс, находившийся на более высокой ступени развития, полностью подавлял их одной лишь своей аурой.

Именно поэтому, услышав его низкий угрожающий рык, нетопыри в панике стремились избежать любого столкновения с псом.

– Молодец, Брюс! Красавчик! – громко расхохотался Лейн.

С таким сильным Брюсом справиться с этой стаей тёмных нетопырей будет куда проще, чем он думал сначала!

Тем не менее, Лейн не стал проявлять беспечности: он быстро зашёл внутрь замка и плотно закрыл все двери и окна.

Двадцать металлических гончих рассредоточились по территории, оцепили замок по всему периметру и взяли его под неусыпную охрану.

Стая тёмных нетопырей в воздухе, хоть и была изрядно напугана Брюсом, всё же не спешила улетать, продолжая кружить над владениями.

Было очевидно, что они всё ещё не оставили мысли атаковать.

И действительно, по мере того как стая сгущалась и пополнялась новыми особями, кто-то из нетопырей наконец не выдержал и первым бросился в атаку.

С пронзительным, леденящим душу визгом один тёмный нетопырь круто спикировал вниз, целясь прямо в замок.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.