

Мусор F-ранга: мои бесконечные дебафы делают меня божественным

Asht Thorn



BOOK 3

Мусор F-ранга. Мои бесконечные
дебафы делают меня божественным

Asht Thorn

**Мусор F-ранга. Мои бесконечные
дебафы делают меня
божественным. Книга 3**

Thorn A.

Мусор F-ранга. Мои бесконечные дебафы делают
меня божественным. Книга 3 / A. Thorn —
«CHENGDUWENGUANGSHANHAIWENHUAKEJIYOUXIANGONGSI»,
— (Мусор F-ранга. Мои бесконечные дебафы делают меня
божественным)

© Thorn A.

© CHENGDUWENGUANGSHANHAIWENHUAKEJIYOUXIANGONGSI

Содержание

Глава 84	5
Глава 85	8
Глава 86	13
Глава 87	17
Глава 88	21
Глава 89	25
Глава 90	29
Глава 91	34
Глава 92	39
Глава 93	42
Глава 94	47
Конец ознакомительного фрагмента.	49

Мусор F-ранга. Мои бесконечные дебафы делают меня божественным. Книга 3

Глава 84

Магические кристаллы в каменной комнате излучали мягкий приглушённый свет.

Кассио смотрел на книгу навыка «Стрела Ледяного Пламени» в своей руке, и сердце у него бешено колотилось от восторга.

До синтеза навыка, если он хотел одновременно наложить на цель эффекты замедления и горения, ему приходилось помещать Ледяную стрелу и Огненный шар в два отдельных слота усиления навыков. Это занимало целую половину его доступных ресурсов усиления.

Теперь же два базовых навыка идеально слились воедино. Ему достаточно было задействовать всего один слот, чтобы одновременно использовать два изменённых системой «перманентных» эффекта.

Что ещё важнее, тот раздражающий негативный аффикс, который значительно снижал эффективность навыка, был полностью удалён симулятором в процессе синтеза.

Раньше, когда Огненный шар Кассио попадал в монстра, независимо от его собственной силы заклинаний, первый прямой удар всегда принудительно наносил жалкую единицу урона. Ему приходилось полагаться исключительно на последующее длительное горение, чтобы нанести противнику существенный вред.

Новорождённая Стрела Ледяного Пламени полностью устранила этот фатальный недостаток, связанный с отсутствием мгновенного взрывного магического урона. Отныне, стоило ему поднять руку и выпустить заклинание, на монстра мгновенно накладывалось перманентное замедление, и он начинал получать двойной урон от перманентного горения. Но самое главное – противник получал прямой, мощнейший комбинированный удар магией льда и пламени. Способность Кассио наносить начальный взрывной урон совершила качественный скачок.

Кассио мысленно связался с системой и немедленно скорректировал свою конфигурацию навыков.

Первый слот: Стрела Ледяного Пламени.

Второй слот: Проклятие Бездны.

Третий слот: Отражение заклинаний.

Четвёртый слот: Смертельная агония.

Глядя на этот совершенно новый список усиленной конфигурации, Кассио почувствовал глубокое удовлетворение.

Эти четыре навыка охватывали эффективный мягкий контроль, множественный периодический урон, механизм абсолютной защиты и мощный способ мгновенного убийства. Безупречная, не имеющая слабых мест боевая система наконец оформилась в законченном виде.

Кассио проверил скрытую панель мастерства. За убийство того пятизвёздочного элитного монстра он получил чрезвычайно щедрую награду в виде очков мастерства. До великого рубежа в восемь тысяч очков оставалось всего чуть больше двухсот.

Стоило ему в следующей битве без труда убить нескольких демонических тварей Бездны, и пятый слот усиления навыков будет благополучно разблокирован.

Тогда он сможет поместить в слот пассивный эффект оглушения, прилегающий к Посоху Судного Дня. То кратковременное оглушение, которое изначально срабатывало с минимальной вероятностью, под принудительным вмешательством правил SSS-рангового таланта напрямую превратится в перманентную кому со стопроцентным шансом срабатывания.

Маг, способный навечно парализовать высокорангового вожака и в любой момент подорвать накопленный периодический урон для абсолютного мгновенного убийства.

Именно такая конфигурация была его истинным пиком, идеальной формой боевой мощи.

Белый свет телепортации озарил каменную комнату. Кассио превратился в столп света и покинул это уединённое скрытое помещение.

Когда он снова открыл глаза, он уже стоял посреди просторной подземной площади.

Это была общественная безопасная зона для отдыха перед началом третьего этапа испытания. По краям площади возвышались массивные древние каменные колонны. Множество участников состязания собрались здесь, закупая припасы и восстанавливая ману перед предстоящей битвой.

Кассио с абсолютной уверенностью вошёл в толпу. Его появление немедленно привлекло множество изучающих взглядов. Его рейтинговые очки, взлетевшие словно ракета до третьего места, уже стали предметом жарких частных обсуждений.

Среди множества противоречивых взглядов один выделялся особенно остро.

У торговца припасами слева от площади, прислонившись к каменному столбу, стоял Якоб. В руке он держал кусок льняной ткани и неторопливо протирал свою Судьбоносную косу, излучавшую тусклое фиолетовое сияние.

Якоб метнул взгляд на Кассио, и в его глазах читалось неприкрытое презрение.

Он совершенно не воспринимал этого мага-простолюдина, занявшего третье место в рейтинге, как достойного соперника. С точки зрения Якоба, в заданиях второго этапа, размещённых на доске розыска, была огромная доля везения. Кассио определённо случайно наткнулся на нескольких монстров с уязвимостью к магическим атакам, и за счёт этого нафармил немислимо высокий счёт. Якоб же считал, что ему просто не повезло: расстояния до целей его заданий были слишком велики, и он впустую потратил драгоценное время, которое мог бы использовать для набора очков.

Такие трюки, основанные на использовании лазеек в механике испытания, в конечном счёте не годятся для серьёзной битвы.

Грядущий третий этап был этапом прямого столкновения с могучими стражами-боссами. Здесь не было места никаким уловкам. Якоб обладал абсолютной уверенностью в себе: он готовился, полагаясь на свой ужасающий физический взрывной урон, даруемый талантом S-ранга, в битве с боссом выдать сокрушительные показатели урона и окончательно вытеснить Кассио с его позиции в рейтинге.

В другом тёмном углу площади.

S-ранговый гений Аллен сидел на груде брошенных деревянных ящиков. Он игнорировал все эти скрытые противостояния и косые взгляды вокруг.

Аллен достал из своего пространственного кольца грубо сшитую брошюру из пергамента и принялся осторожно перелистывать её.

Происхождение этой брошюры было невероятно весомым. Несколько профессионалов четвёртого ранга из города, потратив колоссальное количество золотых монет на открытие сундуков-сюрпризов в Магазине обороны, случайно получили оригинал «Руководства по стратегии Поля битвы Бездны». Финансовая группа, стоявшая за спиной Аллена, затратила огромные ресурсы, чтобы заполучить у них эту копию.

Из-за ручного копирования и магического оттиска в копии отсутствовала часть подробных данных на полях. Но для этого замкнутого подземелья, полного смертельных опасностей, она всё равно оставалась стратегической находкой, стоившей целое состояние.

В этом мире разница в информации часто определяла грань между жизнью и смертью. Обладая этой брошюрой, Аллен уже на шаг опережал подавляющее большинство присутствующих участников.

Аллен тщательно изучал раздел, посвящённый третьему этапу испытания.

Текст брошюры ясно описывал ужасающее испытание, с которым им предстояло столкнуться. Финальным боссом третьего этапа был мутировавший титан Бездны, чьи размеры превосходили всякое воображение.

Боевая механика этого гигантского существа была чрезвычайно специфичной. Система принудительно разделяла тело титана на двенадцать независимых боевых комнат.

Эти комнаты соответствовали голове, шее, плечам, рукам, груди, пояснице, ногам и ступням титана.

Чтобы по-настоящему начать битву с боссом, участники, вступившие в третий этап, должны были распределиться по командам. Требовалось набрать достаточное количество отрядов в каждую комнату, соответствующую отдельной части тела. Только когда все двенадцать комнат будут полностью укомплектованы, запустится обратный отсчёт пробуждения титана.

Взгляд Аллена задержался на одной строке, выделенной жирным шрифтом.

Уровень опасности этих двенадцати комнат был абсолютно несопоставим. Среди них было несколько комнат с ключевыми органами, где сила заклинаний монстров была невероятно чудовищной, а в самой среде присутствовали механизмы масштабного мгновенного уничтожения.

Такие комнаты в тактическом руководстве именовались «смертельными комнатами». Обычный профессионал, войдя туда, был практически обречён на неминуемую смерть.

Система устроила жестокую ловушку, рассчитанную на использование пушечного мяса. Чтобы выполнить базовое условие для начала общей битвы, кто-то должен был пойти в эти смертельные комнаты в качестве заполнителя.

Аллен закрыл брошюру и обвёл взглядом площадь.

Он проницательно заметил, что несколько ключевых членов крупных гильдий на площади собирались в небольшие группы и переговаривались шёпотом. Их взгляды постоянно рыскали по участникам, которые пришли на испытание в одиночку.

Совершенно очевидно, что этой информацией обладал не только Аллен. Эти ребята с мощными связями и поддержкой сзади заранее узнали об опасной механике комнат титана.

Все они притворялись, что ничего не знают.

Все молчаливо соблюдали негласную договорённость. Эта группа людей собиралась, когда придёт время распределять комнаты, обманом заманить тех ничего не подозревающих независимых профессионалов в смертельные комнаты, чтобы они пошли туда умирать в качестве пушечного мяса.

Аллен убрал брошюру, и его взгляд стал предельно бесчувственным. Жизнь и смерть других его совершенно не касались. Ему нужно было лишь использовать своё информационное преимущество, выбрать относительно безопасную комнату с частью тела титана, стабильно набирать очки урона и сохранить за собой место в первой пятёрке испытательного рейтинга. Этого было вполне достаточно.

Глава 85

Обратный отсчёт периода безопасности на подземной площади наконец достиг нуля.

Магический барьер, излучавший мягкое сияние, рассеялся, подобно водной ряби. Огромная каменная стена впереди с грохотом медленно разъехалась в стороны, открывая взору чрезвычайно просторную глубинную пещеру, наполненную запахом серы.

Здесь начиналась третья стадия Поля битвы Бездны.

В самом центре пещеры в состоянии спячки неподвижно покоилась чудовищно огромная тёмная тень – мутировавший титан Бездны. Даже во сне он был размером с целую чёрную горную гряду и почти полностью заполнял собой всё подземное пространство.

Между толпой претендентов и этим гигантским зверем выстроились в ряд двенадцать порталов, мерцающих огнями разных цветов.

В сознании всех пятисот участников испытания синхронно прозвучал холодный системный сигнал.

#Третья стадия «Истребление колосса» официально начата.#

#Обнаружены чрезмерные размеры босса. Боевая зона принудительно разделена.#

#Всем претендентам предлагается самостоятельно выбрать одну из двенадцати комнат с частями тела титана для телепортации.#

#Когда все двенадцать комнат будут заполнены, мутировавший титан Бездны выйдет из состояния спячки.#

Все уставились на двенадцать порталов впереди. Над каждым из них парили светящиеся надписи: комната головы, комната шеи, комната левого плеча, комната правого плеча, комната груди, комната поясницы, комната рук, комната ног...

В этом мире высоких боевых искусств при масштабных групповых рейдах с исполинскими боссами система часто использовала именно такой механизм разделения поля боя. Если бы всех пятисот претендентов не разделили, и они столпились бы на открытом пространстве, любой массовый топот босса мгновенно убил бы подавляющее большинство из них.

Толпа быстро пришла в движение. Все переглядывались, обсуждая, как распределить комнаты между собой.

S-ранговый гений из столичного мегаполиса Аллен стоял на краю группы и совершенно не участвовал в обсуждениях одиночных профессионалов.

Благодаря хранившемуся у него фрагменту «Руководства по стратегии Поля битвы Бездны», Аллен уже давно был прекрасно осведомлён о подоплёке выбора этих комнат. Он пробежался взглядом по двенадцати порталам и без малейших колебаний направился напрямик ко входу, помеченному как «Комната поясницы».

Согласно данным из руководства, комната поясницы титана относилась к относительно безопасным зонам.

Там боевой ландшафт был достаточно открытым, а модели атак монстров – относительно однообразными, в основном состоящими из механических физических размашистых ударов. Для Аллена, имевшего в качестве живого щита Демона Бездны, такая среда была буквально создана под его тактику призыва. Он мог спокойно наносить урон, непрерывно набирая рейтинговые очки и сохраняя шанс попасть в первую пятёрку.

Аллен переступил порог поясничного портала, и его фигура исчезла во вспышке белого света.

В то же самое время Кассио стоял на месте, хладнокровно оценивая обстановку.

У него не было драгоценного стратегического руководства, и он ничего не знал о механизмах двенадцати комнат. В его голове сейчас проходил стремительный анализ: он пытался уловить хоть какую-то закономерность в магических колебаниях, исходящих от порталов.

Сбоку послышался тяжёлый лязг металла.

К Кассио подошёл рослый воин, облачённый в полные тяжёлые латные доспехи. В руке он держал чёрный башенный щит высотой в половину человеческого роста.

– Друг, ты один? – голос воина прозвучал глухо из-под шлема.

Кассио слегка кивнул, не проронив ни слова. Его взгляд упал на нагрудник и щит воина – оттуда исходило совершенно отчётливое фиолетовое магическое свечение.

На этапе первого ранга, на стадии новичков, профессионалы просто не имеют доступа к зачарованным рунам и высокоуровневым усиливающим драгоценным камням, которыми пользуются специалисты среднего и высокого рангов. Самым прямым и единственным способом повысить базовые характеристики в это время было полагаться на высококачественное снаряжение.

На этом воине красовались целых два предмета фиолетового эпического доспеха. Такая экипировка даже в элитных отрядах крупных городов считалась бы первоклассной для танка.

– Меня зовут Рен. Судя по тому, что ты на площади отдыхал в одиночку, ты, должно быть, тоже одиночка, – без обиняков начал Рен, сразу указывая на расположенную в центре комнату головы, из которой исходило слепящее алое сияние. – Нашей команде как раз не хватает мощного магического дамагера. Не хочешь пойти вместе со мной бить голову титана?

Кассио проследил за пальцем Рена, бросил взгляд в указанную сторону и спокойно спросил в ответ:

– Почему именно голова?

Рен усмехнулся, выглядя при этом предельно прямолинейным.

– Ради рейтинговых очков.

С глухим стуком он опустил свой огромный щит на землю и принялся объяснять Кассио правила начисления очков на этом этапе.

– Как только я вошёл на эту площадку, я использовал разведывательный свиток, чтобы посмотреть общие характеристики этого титана. В боевом расчётном пуле этого гигантского босса содержится в общей сложности целых сто тысяч рейтинговых очков! Если мы поучаствуем в его убийстве, система распределит эти сто тысяч между нами в соответствии с долей нанесённого урона.

В глазах Рена горел фанатичный огонь.

– Ты должен понимать: эти сто тысяч очков не распределяются поровну между двенадцатью комнатами. Все уязвимые места титана находятся в голове, поэтому система установила чрезвычайно высокий весовой коэффициент очков именно для этой комнаты. Только на неё приходится целых тридцать тысяч очков!

Услышав эту цифру, Кассио слегка дрогнул сердцем. Двенадцать частей тела, и одна только комната головы забирала тридцать процентов от общего количества очков.

Это означало, что, если он войдёт туда и сумеет нанести достаточно высокий урон, полученная прибыль в очках намного превзойдёт любую другую комнату. Это был превосходный шанс резко увеличить отрыв в рейтинге.

Рен, глядя на Кассио, продолжал демонстрировать свою искренность.

– Кто не рискует, тот не пьёт шампанского! Раз комната головы даёт так много очков, то и боевой механизм там наверняка самый опасный. Я не могу гарантировать абсолютную безопасность, но с этими двумя эпическими предметами на мне я обещаю, что все лобовые атаки титана я возьму на себя. Мне нужно лишь, чтобы ты прятался сзади и обрушивал на него все свои самые мощные заклинания.

Кассио быстро всё взвесил в уме. Не так давно в скрытой комнате он завершил синтез навыка: совершенно новая Стрела Ледяного Пламени теперь одновременно обладала мощным ледяным замедлением и двойным уроном от горения, основанным на силе заклинаний. Он не

только восполнил недостаток начального взрывного урона, но и получил идеальный инструмент контроля.

Вдобавок у него было множество пузырьков с зельем магической мощи в системном инвентаре, а также абсолютно смертельный навык «Смертельная агония», который мог быть пущен в ход в любой момент. Его текущая боевая мощь находилась на небывалом пике.

Чрезвычайно высокий риск часто означает чрезвычайно высокую награду. Ему нужен был этот пул в тридцать тысяч очков, чтобы окончательно закрепить за собой награду в виде эксклюзивного навыка для первой пятёрки.

– Договорились, – дал лаконичный ответ Кассио.

Рен громко рассмеялся, с силой хлопнул Кассио по плечу и повёл его к своей временной команде, собранной из пяти элитных одиночек. Обменявшись несколькими фразами о распределении тактических ролей, они широким шагом вошли в излучающий красный свет портал в комнату головы.

Во время всего этого процесса из портала комнаты поясницы неподалёку на спину Кассио пристально смотрела пара глаз. Аллен, стоявший в безопасной зоне комнаты поясницы, сквозь полупрозрачную магическую завесу отчётливо видел, как Кассио входит в комнату головы.

На его красивом лице отразилось чрезвычайно жестокое выражение.

«Вот же безмозглый идиот, не ценящий свою жизнь», – холодно усмехнулся Аллен про себя.

Как человек, владеющий инсайдерской информацией, он прекрасно знал, что на самом деле представляет собой комната головы. Согласно пометкам в стратегическом руководстве, она относилась к разряду самых опасных «смертельных комнат».

Там не только были сильнейшие ментальные атаки, но и время от времени происходили массовые срабатывания лучей дезинтеграции. Без специальных предметов, защищающих от мгновенной смерти, или исключительно высокой командной сыгранности войти туда было равносильно билету в один конец. Команды крупных гильдий по молчаливому сговору заманивали ничего не подозревающих одиночек именно в такие смертельные комнаты, чтобы те заполнили требуемое системой количество мест.

Да, воин по имени Рен действительно силён – две единицы эпического снаряжения на начальном этапе делали его очень живучим. Но перед лицом такого неизбирательного механизма уничтожения окружающей среды две единицы эпической брони совершенно не могли защитить всю команду.

Аллен с самого начала испытывал жгучую зависть и досаду по отношению к Кассио – выходцу из отдалённых трущоб с F-ранговым талантом, который непостижимым образом сумел забраться на третье место в рейтинге. С какой стати какой-то низкородный простолюдин посмел украсть славу, которая по праву должна была принадлежать им, небесным избранныкам?

Более того, Аллен испытывал к Кассио глубокую настороженность. Пару дней назад на линии обороны Кассио применил навык Отражения заклинаний, способный отражать урон. В то же самое мгновение на системной панели Аллена промелькнул ужасающий негативный статус, обозначенный тремя вопросительными знаками.

Хотя тот непонятный дебафф быстро исчез, не причинив никакого реального ущерба, леденящее душу чувство, будто он попал под прицел какого-то высшего правила, до сих пор заставляло спину Аллена холодеть. Ему всё время казалось, что в этом простолюдине по имени Кассио скрыто что-то, что может угрожать его жизни.

И вот теперь всё разрешилось само собой. Ему даже не нужно пачкать руки – этот источник беспокойства, внушавший ему тревогу, вот-вот будет окончательно раздавлен смертельным механизмом Поля битвы Бездны.

– Жаль только, что я не смогу своими глазами увидеть, как ты сгоришь дотла под лучом, – Аллен отвёл взгляд, посмотрел на стоящего рядом огромного Демона Бездны и начал готовиться к предстоящему бою в комнате поясницы.

В то же самое время в Чёрной котловине, за много километров от подземелья, завывал ледяной ветер. Снаружи гигантского полупрозрачного магического барьера тысячи зевак, не имевших права участвовать в испытании, затаив дыхание, задрав головы, не отрываясь смотрели на огромный красный голографический экран в небе. На нём отображался рейтинг претендентов в реальном времени. Вся атмосфера накалилась до предела.

– Третье место! Вы только посмотрите, Кассио и правда прорвался на третье место! – молодой следопыт указал на экран, и его голос сорвался от возбуждения.

Многие из тех, кто ранее видел Кассио на разогревочной площадке, сейчас выпучили глаза, с выражением полного неверия на лицах. В их памяти Кассио опоздал на целых полчаса ко входу в подземелье. Он даже не прикоснулся к боссу первой стадии, который давал кучу гарантированных очков. Все считали, что его путешествие в этом испытании полностью провалено, и самое большее, что ему светит, – это подобрать пару никому не нужных железок.

В итоге, как только закончились розыскные задания второй стадии, имя этого парня, словно ракета, взлетело вверх, перескочив через головы сотен элитных бойцов крупных гильдий, и ворвался прямиком на третью строчку рейтинга!

– Как ему это вообще удалось? Как можно было за такой короткий срок набрать больше восьми тысяч очков? – воин с боевым молотом в руках вцепился себе в волосы, совершенно не в силах осознать, как такие данные вообще могут быть реальными.

Стоявший рядом информационный барыга с пергаментным блокнотом в руках, глядя на цифры на экране, стал необычайно серьёзен. Он быстро пролистал собранную им информацию о разыскиваемых монстрах и выдал умозаключение, от которого у всех захватило дух.

– Объяснение только одно. На второй стадии он вообще не трогал тех низкозвёздочных монстров, которых легко убить. – Барыга сглотнул слюну, и в его голосе послышался оттенок благоговения. – Он специально брался только за трёхзвёздочных, а то и пятизвёздочных элитных монстров с высоким двойным сопротивлением или отвратительными аффиксами.

Услышав эти слова, все вокруг судорожно втянули воздух. Высокоранговые задания розыска – это были те крепкие орешки, с которыми даже гении из столичного мегаполиса по несколько раз взвешивали все за и против, не решаясь связываться бездумно. А Кассио, магодиночка, гонялся за этими высокозвёздочными монстрами по пустошам и убивал их?!

– Более того, его скорость зачистки монстров была просто чудовищной, – добавил барыга. – Успеть за ограниченное время расправиться с таким количеством высокоранговых целей... Его магический урон определённо достиг такого уровня, который мы даже представить себе не можем.

Простые горожане-профессионалы за барьером разразились ещё более бурными криками ликования. Прорыв Кассио, словно мощное тонизирующее средство, влил надежду в сердца тех, кто годами прозябал на дне. Они увидели возможность разрушить классовые барьеры.

– С таким напором у него есть все шансы занять первое место! – какой-то новичок возбуждённо размахивал своим железным мечом.

Это заявление немедленно вызвало жаркие споры в толпе. Все смотрели на первое место, которое занимал Уилл, и второе – Якоба. Очки этих двоих всё ещё возвышались впереди, словно две непреодолимые горы.

Внутри подземелья огни телепортации в двенадцати комнатах с частями тела один за другим вспыхивали. Когда последний претендент ступил в портал комнаты ноги, вся огромная подземная пещера начала сильно сотрясаться.

Холодный электронный голос системы одновременно взорвался в головах всех пятисот претендентов, возвещая о начале финальной битвы.

#Двенадцать комнат с частями тела заполнены.#
#Верификация персонала успешна.#
#Мутировавший титан Бездны выведен из состояния спячки.#
#Битва третьей стадии начинается!#

Глава 86

Над пустошью за границами котловины пронёсся дикий ветер, хлестнув по гигантскому магическому барьеру.

Рейтинг на голографической завесе наконец застыл. Тысячи глаз зрителей были прикованы к имени Кассио.

– С такой бешеной скоростью набора очков, дайте ему немного времени, и он запросто вырвется на первое место, – у новичка, сжимавшего в руках железный меч, загорелись глаза. – Опоздать на целых полчаса и всё равно обогнать конкурентов – это просто нечто. В третьей стадии он точно раздавит всех остальных.

По толпе тут же прокатилась волна одобрительного гула. Стремительный взлёт Кассио произвёл на простолюдинов ошеломляющее впечатление.

Но очень скоро ведро ледяной воды остудило этот слепой оптимизм.

– Вы смотрите на всё слишком просто, – покачал головой следопыт с ветеранским значком на груди и указал пальцем на два имени на самой вершине экрана. – Первое и второе места – это вообще не тот уровень, до которого может дотянуться третий.

Заметив недоумевающие взгляды окружающих, следопыт принялся терпеливо объяснять разницу в очках.

– Поле битвы Бездны – это подземелье с комплексной оценкой вклада. В бою с первым боссом Уилл и Якоб получили колоссальные баллы, которые Кассио просто нечем восполнить. Посмотрите сами на конкретный разрыв в цифрах: у Кассио сейчас восемь тысяч девятьсот пятьдесят очков, а у Уилла счёт уже перевалил за пятнадцать тысяч. Разница между ними – больше шести тысяч!

Шесть тысяч очков – это столько, сколько дают за убийство нескольких высокочисленных элитных монстров. А в подземелье с жёстко ограниченным временем это просто непреодолимая пропасть, на которую даже смотреть больно.

В этот момент со стороны послышалось ничем не прикрытое презрительное фырканье.

– Узко вы мыслите, провинциалы, вот что я вам скажу, – вперёд вышел молодой человек в роскошной магической мантии. Значок гильдии на его груди указывал, что он родом из столичного мегаполиса и к тому же обладает предметом зависти многих – талантом А-ранга.

Этот избалованный столичный гений смерил экран взглядом, полным пренебрежения.

– Да пусть этот Кассио хоть трижды скрывает свой F-ранг под вашими фантазиями о несуществующем S-ранге – ему никогда не превзойти Уилла. Его истинная сила вам даже и не снилась.

Маг А-ранга задрал подбородок и с видом абсолютного превосходства раскрыл окружающим козырную карту Уилла.

– S-ранговый талант Уилла даже среди способностей равного класса занимает одно из первых мест. Его дар, усиленный особым аффиксом высокоуровневого доспеха, позволяет полностью игнорировать сорок пять процентов брони цели!

Едва эта цифра была озвучена, многие опытные профессионалы вокруг судорожно втянули в себя воздух.

В формуле расчёта урона броня монстров всегда была самой ненавистой преградой для всех бойцов физического типа. Игнорировать сорок пять процентов брони означало, что любой замах меча Уилла по самому толстошкурому монстру будет подобен разрезанию мягкого сливочного масла.

– С таким чудовищным пробиванием брони наносимый Уиллом урон практически вплотную приближается к легендарному абсолютному урону. Каким бы прочным ни был босс в тре-

тёй стадии, Уилл с абсолютной стабильностью выжмет из себя максимальный урон. Да с чего этому Кассио вообще с ним тягаться? – холодно фыркнув, столичный маг закончил свою речь.

После этих слов в толпе повисло гробовое молчание.

Абсолютный урон – это самый грубый и беспощадный вид атаки, игнорирующий любые стандартные защитные механизмы.

Местные профессионалы, которые поначалу воспринимали Кассио как конкурента, ощутили в душе сложный коктейль из самых противоречивых чувств. Когда разрыв невелик, они завидуют. Но когда Кассио ступил на недостижимую для них высоту и вступил в противоборство с заоблачно высокими столичными гениями, их настрой переменялся.

Они начали от всего сердца желать Кассио победы. Людям хотелось, чтобы этот выходец из трущобного квартала отстоял честь их города и как следует утёр нос этим наглым чужакам.

Вот только, столкнувшись с почти читерским пробиванием брони Уилла, в глубине души никто не был уверен в успехе. Условия для нанесения урона у Уилла были слишком надёжными.

Они и понятия не имели, насколько чудовищный козырь спрятан в рукаве у Кассио. Легендарное Кольцо Великого Мага золотого легендарного качества обладало невероятным, переворачивающим всё с ног на голову механизмом полной инверсии магического сопротивления. Уилл игнорировал часть брони, а Кассио превращал этот показатель монстра в усилитель собственной магической мощи.

Тем временем внутри подземелья.

Едва стих последний системный сигнал, погружённое в спячку гигантское тело мутировавшего титана Бездны внезапно содрогнулось.

Битва в комнатах, соответствовавших двенадцати частям его тела, началась одновременно.

Кассио, Рен и ещё трое членов отряда находились в комнате головы титана. Это место напоминало колоссальную круглую арену для гладиаторских боёв.

В первую же секунду сражения воздух внезапно пронзил душераздирающий гул накапливающейся энергии.

В центре арены резко распахнулся гигантский механический глаз. Ослепительное багровое сияние в мгновение ока затопило весь зал.

Никакой паузы на чтение заклинания, ни единого зазора для уклонения. Именно так в стратегическом руководстве описывалась уникальная механика «смертельной комнаты». Этим грубым способом система просто вычищала всё пушечное мясо, пытавшееся проскочить на халаву.

Яркая красная вспышка предупреждения длилась лишь долю секунды.

В этот миг боевое чутьё Кассио сработало на полную катушку. У него не было ни единого мгновения, чтобы разобраться в характеристиках этой вспышки.

Мысль сработала быстрее.

Его правая рука резко вздёрнулась, мгновенно активируя навык «Отражение заклинаний», до неузнаваемости изменённый слотом усиления.

Вплотную к поверхности его тела мгновенно сооткался полупрозрачный магический барьер.

В следующее мгновение из механического зрачка вырвался мощнейший луч дезинтеграции, превратившийся в энергетический шторм, не оставляющий ни единой слепой зоны. Он мгновенно захлестнул всю комнату.

Свет поглотил всё.

Стоявший в авангарде отряда Рен со своим фиолетовым эпическим башенным щитом не продержался и секунды. Защита, дарованная высокоуровневыми чарами, оказалась бесполезнее бумаги перед лицом этого всесокрушающего луча.

Рен не успел даже вскрикнуть. Его рослая фигура вместе с доспехами в долю мгновения испарилась от чудовищного жара, обратившись в облачко пепла.

Остальных членов отряда постигла та же ужасная участь – мгновенная и беспощадная гибель. На системной панели индикаторы жизней товарищей по команде тут же окрасились в серый цвет смерти.

Кассио стоял на месте, а разрушительный луч с яростью бил в отражающий барьер на его теле.

В этом мире высоких боевых искусств стандартные заклинания отражения всегда имели строгий предел прочности и ограничение по количеству отражённых атак. Против такого непрерывного высокочастотного энергетического луча любой обычный щит давно бы рассыпался вдребезги.

Но навык Кассио был мутировавшим продуктом вмешательства таланта SSS-ранга. У него не было ограничений по количеству отражений и тем более – таймера обратного отсчёта.

Луч врезался в барьер.

Произошло нечто невообразимое.

На арене убийственный красный луч, способный испепелить всё живое, коснувшись барьера Кассио, с неистовой силой устремился обратно по той же траектории.

Частота испускания луча была чудовищно высокой. За одну секунду механический глаз выплёвывал десятки высокоинтенсивных энергетических импульсов.

Барьер Кассио за одну секунду идеально выполнил несколько десятков полноценных отражений заклинания!

Плотный поток отражённых лучей, словно тропический ливень, безжалостно обрушился на огромный механический глаз.

– Бум! Бум! Бум!

Оглушительные взрывы сотрясли комнату. Громадные цифры урона наложился друг на друга, слившись в ужасающий багровый водопад.

Мутировавший титан Бездны издал душераздирающий, полный запредельной боли рёв.

Кассио поднял голову и взглянул на гигантскую полосу в верхней части поля зрения, отвечающую за запас здоровья головы титана.

За эти считанные секунды с момента начала боя запас здоровья головы, словно к нему подключили мощнейший насос для откачки, мгновенно рухнул более чем на сорок процентов!

Это был чудовищный показатель урона. Даже объединённые усилия Уилла и Якоба ни за что не смогли бы снести боссу столько хит-поинтов в одно мгновение. Кассио, используя механику мгновенной смерти самой системы, провёл просто образцово-показательный пример «использования силы врага против него самого».

Но что порадовало Кассио ещё больше, так это изменения на его собственной панели статуса.

Навык «Отражение заклинаний» после усиления не только возвращал урон в полном объёме, но и восстанавливал кастеру здоровье в зависимости от количества отражённого урона.

На сетчатке Кассио высочил зелёный значок лечебного баффа.

#Мощное исцеление: Ваше здоровье быстро восстанавливается.#

Кассио внимательно изучил точные цифры. Те несколько десятков высокочастотных отражений, произошедших в прошлую секунду, мгновенно наложили друг на друга несколько десятков эффектов исцеления.

Произведя комплексный расчёт, система выдала число, от которого у него побежали мурашки по коже.

Восстановление в среднем на двести сорок процентов от максимального запаса здоровья в секунду!

Что означала эта цифра лечения?

Пока этот статус активен, полоска здоровья Кассио, по сути, была намертво заблокирована системой. Даже если бы он получил тяжелейший удар, сносящий половину хит-поинтов, такая скорость восстановления, более чем вдвое превышающая его максимальный запас здоровья, мгновенно, за полсекунды, снова забила бы его до упора.

Теперь его выживаемость в бесщётное количество раз превосходила возможности любого живучего латника в полном комплекте фиолетовой защиты. Если только монстр не мог убить его одним ударом, мгновенно отправив в нокаут, Кассио просто вечно находился бы в состоянии полного здоровья и абсолютной неуязвимости.

Кассио крепко сжал Посох Судного Дня, глядя на начавший дымиться механический глаз впереди.

Он знал: настоящая резня только начинается.

Глава 87

Зелёные цифры входящего исцеления плясали перед глазами с такой частотой, что у Кассио чуть не закружилась голова.

Он ощутил, как его переполняет бурлящая жизненная сила. Объём восстановления, который более чем вдвое превышал его максимальный запас здоровья, не обрушился на него разом. В глубинных системных расчётах эта колоссальная восстанавливающая мощь была равномерно разделена на десятки порций. Они активировались одна за другой в течение всего одной секунды, складываясь в идеально ровную, стабильную линию восполнения здоровья.

Кассио моментально разобрался в логике работы системы.

Его навык «Отражение заклинаний» после изменения правил усилительным слотом обрёл свойство вампирического восстановления. Тогда система наложила на него ограничение: лечебный эффект может поступать только от одной враждебной цели одновременно. Это исключало возможность вбежать в толпу монстров, отражать атаки сотен и тысяч мелких тварей и получать бесконечную регенерацию здоровья.

Но базовая логика системы не ограничивала количество лечебных эффектов, полученных от отражения заклинаний одной и той же цели.

В предыдущих боях, будь то элитные монстры в дикой местности или профессионалы из крупных городов, все они были ограничены задержкой каста и откатом заклинаний, поэтому могли выпустить только одно заклинание за раз. Каждое успешное отражение накладывало на Кассио всего один слой восстановления.

Ситуация с мутировавшим титаном Бездны оказалась совершенно иной.

Как финальный босс кошмарного подземелья, его голова была оснащена чудовищным атакующим механизмом. В первый же миг боя гигантский механический глаз выпустил матрицу уничтожения, состоящую из более сорока высокочастотных лучей дезинтеграции.

Это был специфический смертельный механизм, предназначенный для мгновенной зачистки массовых скоплений противников.

И именно Кассио, полагаясь на мутировавшее «Отражение заклинаний», буквально выдержал всю эту волну энергетического потока. За одно мгновение он отразил почти пятьдесят заклинаний босса.

Одновременно на него наложилось почти пятьдесят слоёв восстановления. Каждый из них в среднем восстанавливал ему пять процентов от максимального запаса здоровья в секунду.

Согласно стандартному тактическому плану, в этой битве на истребление гигантского босса временный отряд из двенадцати человек должен был выставить вперёд тяжёлобронированного воина вроде Рена. Танк должен был удерживать на себе агрессию монстра, принимая основной урон. Жрецы отряда должны были неусыпно следить за его здоровьем, обеспечивая непрерывный поток исцеления. Маги и следопыты должны были прятаться в безопасных углах, выискивая моменты для нанесения урона.

Это была классическая модель боя, похожая на «железный треугольник».

Но теперь смертельный механизм босса безжалостно разрушил эту схему. Товарищи Кассио по команде в первую же секунду боя обратились в пепел.

Кассио выжил. Он один идеально совместил в себе функции всей команды сразу.

Он стоял в самом центре арены, напоминающей арену для боя быков. Десятки слоёв стабильного исцеления давали ему выживаемость, превышающую любые доспехи высшего ранга. Он был одновременно и самым надёжным танком для себя, и самым могущественным целицелем.

Кассио не испытывал ни малейшей паники. Он поднял Посох Судного Дня и методично начал контратаку.

На вершине посоха стремительно сгущался магический свет, в котором переплетались ледяная синева и тёмно-красный огонь.

– Стрела Ледяного Пламени.

Заряд магической стрелы, несущий в себе двойную силу льда и пламени, с воем пронзил пространство и яростно врезался в огромный механический глаз.

Сразу за ним тёмно-фиолетовое Проклятие Бездны растеклось облаком тумана, намертво опутав голову босса.

Как и предполагал Кассио, этот мутировавший титан Бездны обладал чудовищной магической защитой. Бронированный панцирь на его голове покрывала текучая плёнка высокоуровневого антимагического покрытия. Обычные заклинания, ударяясь о неё, высекали только слабые искры.

На руке Кассио сияло Кольцо Великого Мага, излучающее чистое золотое сияние.

Властное правило «Инверсии стихий» вступило в силу мгновенно.

Несокрушимая магическая сопротивляемость головы босса была принудительно зафиксирована системой как отрицательное значение. Она превратилась в бездонный колодец, поглощающий магический урон.

Эффект горения, прилагаемый к Стреле Ледяного Пламени и усиленный двойным бонусом от силы заклинаний, полностью раскрыл свою сокрушительную разрушительную мощь.

Мириады тёмно-красных цифр урона бешено запрыгали над механическим глазом.

Только урон от горения составлял более трёхсот единиц в секунду!

Это был невероятно высокий показатель периодического урона. Перманентный негативный эффект не имел времени отката. Пока Кассио стоял на месте, с каждой секундой полоска здоровья босса стабильно и неумолимо уменьшалась на огромную величину. В сочетании с теневой коррозией от Проклятия Бездны его фактический урон в секунду достиг показателей, совершенно немыслимых для обычного профессионала первого ранга.

Пока Кассио в одиночку неистово наносил урон в комнате головы, снаружи подземелья, над чёрной котловиной, ветер поднимал тучи пыли. Тысячи зевак, затаив дыхание, следили за голографической завесой, развернутой в небе.

На экране помимо рейтинга личных очков в реальном времени отображалось количество выживших в двенадцати комнатах боссов.

В толпе вдруг раздался недоверчивый вздох.

– Смотрите на число людей в комнате головы! – воскликнул какой-то следопыт, указывая на угол экрана. Его голос дрожал от потрясения.

Все сразу устремили взгляды в указанную область.

Данные по комнате головы за несколько коротких секунд после начала боя пережили обвальное падение.

Число выживших, которое изначально показывало двенадцать, мгновенно сменилось на колючую единицу.

– Почти полная зачистка! Они все погибли в один миг после входа! – воин с боевым молотом судорожно втянул холодный воздух, его лицо стало мертвенно-бледным.

Многие покачали головами, ощущая запоздалый страх от такого исхода.

– Это и есть мощь смертельной комнаты, – вздохнул один бывалый ветеран, объясняя окружающим новичкам. – На ключевой части такого гигантского босса наверняка установлен какой-то безжалостный механизм мгновенного убийства. У тех одиннадцати, что погибли, даже не было времени среагировать.

– Оставшийся в живых тоже долго не протянет, – подхватил кто-то рядом. – Если босс уже в начале боя использует такую массовую разрушительную атаку, то тот парень, видимо, приме-

нил какой-то спасительный предмет, чтобы кое-как удержаться. Как только эффект предмета закончится, разве сможет он один выжить в такой адской среде?

Все за пределами подземелья единогласно сошлись во мнении, что испытание в комнате головы полностью провалено. Того единственного счастливчика, что остался в живых, система скоро выдворит из подземелья.

Тем временем внутри Поля битвы Бездны профессионалы, разбросанные по одиннадцати остальным комнатам с частями тела титана, сталкивались с разным уровнем боевого давления.

В системном командном интерфейсе подземелья они могли чётко видеть имена членов команды и базовые статусы в каждой комнате.

Аллен находился в безопасной комнате поясницы. Высокий Демон Бездны стоял впереди, прикрывая его от механических физических атак.

Аллен прятался в безопасном тылу, одной рукой управляя атакой питомца, а другой с холодной усмешкой открывая командный интерфейс. Ему хотелось посмотреть, не превратился ли этот простолюдин Кассио в пепел под разрушительными лучами в комнате головы.

Когда его взгляд упал на строку данных по комнате головы, холодная усмешка мгновенно застыла на его лице.

На панели данных было чётко указано:

Комната головы: Выживших – 1 из 12.

Имя выжившего: Кассио.

И это было ещё не самое страшное. Что действительно заставило кожу головы Аллена похолодеть, так это полоска жизненного статуса рядом с именем Кассио.

Та самая зелёная полоса, обозначающая запас здоровья, непоколебимо держалась на ста процентах, на полной отметке. Никаких колебаний, никаких признаков борьбы за выживание на грани жизни и смерти.

– Как это возможно! – Аллен не сдержал грязного ругательства, его глаза так широко распахнулись, что чуть не вылезли из орбит.

Он прекрасно знал, насколько ужасен механизм комнаты головы. Это был ливень из более сорока высокочастотных лучей, покрывающий всё пространство без мёртвых зон. Даже тяжёлобронированный воин высшего ранга, закованный в полный комплект фиолетовых экипировочных доспехов, расплавился бы в тот же миг. А Кассио, хрупкий маг, не только выжил, но и сохранил здоровье на максимуме.

Дальше происходило ещё более нелепое.

В самом верхе командного интерфейса в реальном времени отображался уровень здоровья всех частей тела мутировавшего титана Бездны.

Все профессионалы, находившиеся внутри подземелья, одновременно заметили это удручающее изменение данных.

Здоровье головы титана в первые же секунды после начала боя, словно вода из прорвавшейся плотины, упало сразу на сорок процентов!

Команды в остальных одиннадцати комнатах, изо всех сил сражавшиеся с монстрами, нанесли суммарно менее пяти процентов урона к запасу здоровья других частей босса.

– Что вообще происходит?

В комнате поясницы несколько других профессионалов-одиночек, глядя на панель, стояли в полном оцепенении.

– Один человек в самом начале боя мгновенно съёл сорок процентов здоровья самой защищённой части босса? – какой-то жрец даже забыл вовремя применить лечебное заклинание, его голос дрожал.

В комнате груди, где находился Уилл.

Этот баловень судьбы из столичного мегаполиса, неизменно занимавший первое место в рейтинге, только что взмахнул мечом, разрубив пополам паразита Бездны, пытавшегося подобраться к нему ближе.

Когда его взгляд скользнул по командной панели на краю поля зрения, он заметно приостановил движения.

В надменных глазах Уилла впервые промелькнула искра глубокой озабоченности. Глядя на невероятные данные урона из комнаты головы, он сильно нахмурил брови.

У него был талант пробивания брони и превосходное оружие высшего качества. Но даже если бы он выложился на полную, он никогда не смог бы нанести такую сокрушительную мощь за одно мгновение.

Что же этот Кассио творил в комнате головы?

Эти заоблачные цифры, полностью опровергавшие все привычные представления профессионалов, заставили всю элиту внутри подземелья ощутить глубокую беспомощность. Их сила и тактика, которыми они так гордились, перед лицом этих мгновенно исчезнувших сорока процентов здоровья казались нелепой шуткой.

А на арене, похожей на арену для боя быков, в комнате головы.

Кассио совершенно не заботило потрясение внешнего мира. Он лишь сосредоточенно взмахивал посохом, одну за другой посылая Стрелы Ледяного Пламени в гигантский механический глаз.

Равномерный лечебный эффект на его теле продолжал действовать. Прочная магическая сопротивляемость механического глаза стала лучшим катализатором для набора им рейтинговых очков.

Это было одностороннее подавление, исход которого не вызывал ни малейших сомнений.

Глава 88

Огромная туша мутировавшего титана Бездны нависала над всем подземным пространством. Ярость и ожесточённость битвы в считанные минуты после начала третьей стадии превзошли все ожидания.

В комнате, соответствовавшей левой руке титана, массивная каменная конечность нанесла сокрушительный горизонтальный удар. Трое воинов, выставивших наперерез тяжёлые щиты, отлетели в разные стороны, как сломанные ураганом стебли тростника. Кровь хлынула у них изо рта ещё в воздухе, а к моменту падения на землю их полосы жизни уже полностью опустели. Стоявший позади жрец, в глазах которого застыло отчаяние, так и не успел дочитать восстанавливающее заклинание.

Кошмарное подземелье наконец показало бросившим ему вызов профессионалам свои настоящие клыки.

В первых двух стадиях, несмотря на все коварные ловушки окружения, при слаженной командной работе отряд ещё мог кое-как удерживать позиции. Владыка первой стадии и элитные монстры второй, хоть и уносили время от времени несколько жизней, не приводили к катастрофическим потерям. Перед стартом третьей стадии из пятисот претендентов около четырёхсот шестидесяти всё ещё сохраняли полную боевую готовность.

Теперь же всё перевернулось с ног на голову. На командной панели имена живых бойцов одно за другим затухали, окрашиваясь в серый цвет.

Всего за несколько минут в двенадцати комнатах, соответствовавших разным частям тела титана, погибло около сорока-пятидесяти отборных профессионалов. Все они были лучшими бойцами своих гильдий, но перед распределёнными атаками гигантского вожака оказались такими же хрупкими, как сухая осенняя листва.

Самым чудовищным оказалось соотношение потерь в комнате головы, где находился Кассио.

В этой комнате с самого начала было немного людей – всего двенадцать одиночек, наспех собранных Реном. Смертность здесь же была просто удушающей: едва начался бой, уже через секунду одиннадцать человек испарились в мгновение ока. На огромной арене остался только одинокий маг Кассио.

Над пустошью за пределами котловины завывал ледяной ветер.

Несколько тысяч зевак облепили гигантскую голографическую завесу, не отрывая глаз от мелькающих на ней данных. Всех охватило щемящее, царапающее грудь чувство ужаса.

– Что за монстр скрывается в комнате головы? – судорожно сглотнул один из воинов с боевым молотом за плечами. – Такого первоклассного танка, как Рен, облачённого в полный комплект фиолетового снаряжения, прикончили в одно мгновение. Как же магу Кассио удалось выжить?

По всем законам боя профессионалов, класс, наносящий урон и лишённый прикрытия тяжелобронированных щитоносцев, должен быть разорван в клочья за считанные секунды под шквальным огнём вожака. Но на экране полоска жизни Кассио стояла непоколебимо, как скала, и постоянно оставалась на полном, ярко-зелёном уровне здоровья.

Пока все пребывали в полнейшем недоумении, портал подземелья над каменными воротами покрылся сильной рябью, словно дрожащая водная гладь. Для повышения зрелищности система время от времени выхватывала самые яркие моменты битвы и транслировала их в виде коротких живых вставок на внешние экраны.

Несколько секунд реального боя чётко отпечатались в поле зрения всех наблюдателей.

На экране Кассио стоял посреди разрушенной арены. Он смотрел прямо в безжалостный механический глаз титана, даже не пытаясь уклониться от атак. Прочно удерживая позицию, он сжимал в руке Посох Судного Дня и хладнокровно зачитывал заклинание.

Взмах посоха – и в прочный корпус механического глаза врезалась магическая стрела, сочетающая в себе две совершенно противоположные стихии: лёд и пламя.

– Это... заклинание, объединившее силу льда и огня! – широко распахнул глаза в толпе один многоопытный высокоранговый маг, и его голос сорвался на крик.

Толпа зрителей мгновенно взорвалась оглушительным гулом.

В системе навыков профессионалов базовые заклинания обычно имеют только одну стихию. Чтобы добиться идеального слияния двух взаимоисключающих элементов, требуется провести «синтез навыка» в специальном, баснословно дорогом устройстве.

Синтез навыка – это операция, которая поглощает колоссальные средства и сопряжена с огромным риском. Если синтез проваливается, две книги навыков, использованные в качестве материалов, безвозвратно уничтожаются, превращаясь в бесполезную макулатуру. Обычный простолюдин-профессионал копит деньги на одну базовую книгу навыков по несколько месяцев и просто не в состоянии даже приблизиться к этой бездонной по затратам механике синтеза.

Только крупные финансовые группы, владеющие необъятными ресурсами, вкладывают горы золотых монет и ценнейшие артефакты, чтобы создать для своих ключевых гениев составные божественные навыки.

– Такого рода сплавленных заклинаний в Торговом Зале днём с огнём не сыщешь! – тыча пальцем в экран, с невероятным изумлением на лице воскликнул кто-то из толпы. – Разве не говорили, что он всего лишь парень из трущобного квартала? Откуда у него такое драгоценное заклинание? Похоже, происхождение у этого парня совсем не простое!

Взгляды, которыми все смотрели на Кассио, кардинально изменились. Молодой человек, владеющий таким божественным составным навыком, никак не мог быть тем заурядным простаком, за которого себя выдавал. Многие уже начали строить догадки: возможно, он наследник какого-то тайного могущественного клана, которого отправили в мир для закалки, и он намеренно прикидывается простолюдином на этом испытании.

Прямая трансляция продолжалась.

Все отчётливо видели, как по поверхности огромного механического глаза заскользили багровые всполохи. Он выпустил в Кассио подряд пять или шесть умопомрачительных по силе умений.

Эти умения преобразовывались в плотные энергетические снаряды и короткие лучи высокотемпературного жара, которые непрерывно били по магу.

– Ему конец! – в ужасе выкрикнул какой-то новичок из толпы зрителей.

Но затем произошло нечто ошеломляющее.

Кассио стойко выдержал весь этот взрывной урон. В момент попадания атак его полоска жизни действительно просела на заметную часть, однако сразу вслед за этим над его головой замелькали вереницы зелёных цифр исцеления.

Это была скорость восстановления, настолько невероятная, что не укладывалась ни в какие рамки здравого смысла. Жизнь, потерянная в одну секунду, в следующую же секунду принудительно восполнялась до максимума.

Большинство стандартных атак этого механического глаза относились к типу высокочастотного многоступенчатого урона. Урон от каждого такого удара не был запредельным, и основной принцип заключался в том, чтобы расплавить оборону противника за счёт плотности атак.

Но именно такой тип атак был абсолютно бесполезен против Кассио. Накопленные им с помощью «Отражения заклинаний» десятки уровней эффекта постоянного восстановле-

ния обеспечивали колоссальное количество исцеления в секунду. Пока механический глаз не использовал какое-нибудь убойное умение, способное одним ударом опустошить всю его полоску жизни, Кассио был фактически бессмертен.

Зеваки за пределами поля боя остолбенели от удивления.

– Что это, чёрт возьми, за механизм восстановления? – пробормотал жрец, специализирующийся на лечении, глядя на эти зелёные цифры и чувствуя себя совершенно раздавленным. – Неужели это сверхвысокий процент вампиризма? Или он использовал какое-то невероятное заклинание исцеления? Не может же это быть какой-то одноразовый артефакт за бешеные деньги? Это восстановление просто божественное!

Короткая прямая трансляция вскоре закончилась, и экран снова переключился на скучный рейтинг личных очков.

Но этого мимолётного взгляда оказалось достаточно, чтобы в душах всех наблюдателей поднялась буря невиданной силы. Боевой потенциал, продемонстрированный Кассио, полностью разрушил их устоявшиеся представления о простолюдинах из низов.

В Поле битвы Бездны, в комнате головы титана.

Повсюду вокруг виднелись обугленные следы от высокотемпературных лучей. Взгляд Кассио был холоден и спокоен, словно стоячая озерная вода.

Он прочно стоял на месте, и Посох Судного Дня в его руке непрестанно взмывал вверх. Одна за другой с воем срывались Стрелы Ледяного Пламени. Замедление от льда и эффект горения от пламени идеально накладывались на механический глаз. Под двойным воздействием нового навыка прямой урон от Стрелы Ледяного Пламени выдавал весьма впечатляющие цифры.

Но Кассио не позволил себе расслабиться из-за своей, казалось бы, непробиваемой способности к восстановлению. Он прекрасно понимал базовую боевую логику системы: битва с гигантским вожаком часто делится на несколько этапов. Когда здоровье монстра падает до определённого критического порога, обычно срабатывает сокрушительный финальный удар в режиме берсерка.

Такой удар, как правило, представляет собой одиночную атаку с колоссальным разовым уроном, способную убить одним попаданием. Если позволить такому навыку обрушиться на себя, и мгновенный урон превысит максимальный запас здоровья, не останется ни единого шанса на срабатывание ежесекундного восстановления – смерть наступит мгновенно.

Кассио сохранял абсолютную ясность рассудка.

Он мёртвой хваткой держал свой ключевой спасительный навык – «Отражение заклинаний» – совершенно не используя его. Этот навык был подобен щиту абсолютной защиты. Он не собирался растрачивать его на обычные многосоставные лучевые атаки, а ждал того самого мгновения, когда вождь начнёт свою финальную атаку, чтобы этим несокрушимым щитом встретить смертельный вызов.

Помимо «Отражения заклинаний», и другой его козырь находился в состоянии полной боевой готовности.

Кассио бросил взгляд на панель навыков. Иконка «Смертельной агонии», излучавшая фиолетовое эпическое сияние, всё время горела ярким огнём.

Это был навык-исполнитель, обладающий абсолютной завершающей способностью. Он мог мгновенно взорвать на цели все наложенные на неё состояния периодического урона, заблаговременно преобразовав их в единовременный колоссальный взрывной удар.

Стратегия Кассио сейчас была предельно ясна. Полагаясь на высокий прямой урон Стрелы Ледяного Пламени и постоянно накапливающееся магическое горение, он планомерно снижал здоровье вожака. Как только механический глаз проявит хоть малейшие признаки подготовки своего разрушительного финального умения, или полоска здоровья титана опустится

в опасную, плохо контролируемую зону, он без малейших колебаний нажмёт на «Смертельную агонию», чтобы в критический момент мгновенно завершить эту битву.

Колебания энергии в комнате становились всё более яростными, температура воздуха неуклонно росла. Безумная контратака титана была неминуема. Кассио застыл на месте, словно терпеливый охотник, спокойно ожидая момента для нанесения решающего удара.

Глава 89

В комнате в области поясницы мутировавшего титана Бездны бой шёл на пределе возможностей.

На просторной каменистой площадке S-ранговый гений Аллен управлял огромным демоном Бездны. Гигантское лезвие, охваченное адским пламенем, рассекало воздух и с оглушительным грохотом врезалось в грубую шкуру титана.

Аллен стоял позади, в относительной безопасности. Поддерживая поток маны, он в перерыве между атаками поднял глаза на голографическую панель команды, висевшую в верхней части его поля зрения.

Его взгляд мгновенно зацепился за строку состояния комнаты с головой босса.

На этих двенадцати полностью изолированных аренах число выживших и уровень здоровья в каждой комнате отображались предельно чётко. В этот самый момент цифра выживших в комнате с головой застыла на отметке «1».

И единственным активным именем значился Кассио.

Брови Аллена резко нахмурились, в груди начало нарастать недоумение.

Чуть больше получаса назад он своими глазами видел, как Кассио вошёл в светящийся красным портал, ведущий к голове босса, следом за отрядом, собранным из элитных одиночек. В том отряде было целых тринадцать человек, а шедший впереди латник в полном комплекте фиолетовых эпических доспехов был явно одним из самых крепких бойцов на всём поле.

Но сейчас происходящее выглядело до жути абсурдно.

Все мертвы. Те тяжеловооружённые воины, что шли в авангарде, те жрецы, отвечавшие за исцеление, – все без исключения превратились в серые метки смерти на командной панели. И только Кассио, этот хрупкий маг-простолудин, не просто выжил в полном одиночестве, но и держал полоску здоровья абсолютно полной, будто вообще не получил ни единого урона.

Это не укладывалось ни в какие рамки логики.

Аллен сделал глубокий вдох и перевёл взгляд выше, к самым важным данным на всём поле боя – к полоскам здоровья боссов в каждой из комнат, обновляющимся в реальном времени.

Увидев показатели, его сердце невольно пропустило удар.

Полоска здоровья головы титана падала слишком быстро.

В самый первый миг после начала боя её уровень по какой-то непонятной причине рухнул сразу до шестидесяти процентов. А теперь, спустя всего несколько минут обычной атаки, эта красная полоска уже опустилась примерно до сорока трёх процентов.

Если смотреть только на цифры, сорок три процента здоровья среди двенадцати комнат с частями тела босса казался ещё относительно высоким показателем. В нескольких других зонах, например в комнате с левой ногой или в груди, здоровье уже упало до тридцати с лишним процентов.

Но Аллен прекрасно понимал, какая колоссальная разница скрывается за этими цифрами.

Здоровье в других комнатах падало так быстро потому, что они были битком набиты людьми. Некоторые просторные зоны вмещали по семьдесят-восемьдесят элитных профессионалов за раз. Такой результат давал шквальный огонь, который одновременно обрушивали на босса десятки магов, следопытов и воинов.

А в комнате с головой был только Кассио!

Даже если урон от одного его навыка был взрывным, даже если он мог убивать элитных монстров в пустоши, превосходя их по уровню. Перед лицом строгих системных формул рас-

чёта урона, как сумма его одиночных атак могла сравниться с бешеным обстрелом нескольких десятков элитных профессионалов?

Все, кто пришёл на испытание Поля битвы Бездны, были опытными бойцами, готовящимися к возвышению до второго ранга, среди них не было ни одного новичка. Их высокоранговое оружие и навыки тоже наносили тонны урона.

Как же Кассио в одиночку сумел сбить здоровье этого механического глаза с колоссальным запасом прочности до сорока трёх процентов?

В тот момент, когда Аллен пребывал в шоке и растерянности, в его голове внезапно щёлкнуло.

Он резко вспомнил один крайне опасный фрагмент про комнату с головой босса из неполного «Руководства по стратегии Поля битвы Бездны», которое ему удалось достать за большие деньги.

Зрачки Аллена резко сузились.

Согласно совершенно секретной информации из руководства, комната с головой мутировавшего титана Бездны имела жестокий механизм убийства при первой встрече. Как только отряд входил в комнату и запускал бой, этот огромный механический глаз немедленно выпускал мощнейший групповой АОЕ-навык.

Этот безжалостный энергетический луч имел невероятно высокий базовый урон и мог практически мгновенно убить всех членов отряда, вошедших в комнату. Именно по этой причине отряд, с которым пришёл Кассио, был стёрт с лица земли за одно мгновение.

В руководстве также чётко описывалось, что высокий риск сопровождается и высокой наградой. Если испытуемый сможет пережить это первоначальное смертельное испытание и убить голову босса, гигантский титан утратит центральный узел управления, а сложность боя в оставшихся одиннадцати комнатах резко снизится, став почти тривиальной.

Однако в обычных условиях ни один стандартный отряд просто не мог пережить эту разрушительную волну урона в самом начале.

Если только у всех членов отряда не было нечеловеческой скорости реакции, позволявшей за 0,1 секунды до взрыва луча мгновенно достать дорогуший свиток абсолютного щита и успешно его активировать. Такой экстремальный допуск на ошибку был абсолютно невозможен в разношёрстном отряде из случайных одиночек.

Дыхание Аллена стало прерывистым. Он пристально уставился на прогресс снижения здоровья босса, застывший на сорока трёх процентах, и сильный страх начал разрастаться в глубине его души.

Он внезапно вспомнил ещё один смертельный механизм, описанный в руководстве.

Это была смертельная ловушка, связанная с количеством людей в комнате и порогом здоровья босса.

Согласно базовым пространственным настройкам системы, вместимость комнаты с головой титана была ограничена – максимум пятнадцать человек. А отряд, с которым вошёл Кассио, насчитывал тринадцать человек.

Теперь в живых остался только Кассио.

В руководстве крупным красным шрифтом было прописано: когда здоровье головы титана упадёт до сорока процентов, она прекратит обычный режим атаки. После этого запустится отсчёт, и босс выпустит мощный АОЕ-навык, который поразит все комнаты на всём поле боя.

Этот навык был нацелен не на зачистку одной зоны, а на безжалостное уничтожение всего живого в пространстве подземелья!

Мозг Аллена лихорадочно заработал, вспоминая ужасающие параметры этого навыка.

Как только он активируется, за короткие 0,1 секунды по всем игрокам пройдут три разрушительных удара подряд.

Разовый урон каждого составит примерно пять тысяч единиц!

В этом мире обычный профессионал первого ранга, даже если он вложит все очки характеристик в выносливость и наденет полный комплект брони отличного качества, имеет максимальный запас здоровья от силы в одну-две тысячи единиц. Пять тысяч единиц разового урона – это было абсолютное числовое превосходство, не оставляющее шансов.

Ещё более отчаянным было особое воздействие, которым сопровождалась эта три удара.

Первый удар имел принудительный эффект разрушения. Он мгновенно срывал все низкоуровневые состояния неуязвимости: обычный щит паладина, дешёвые спасительные свитки, любые стандартные защитные баффы, наложенные на профессионала.

Второй удар сопровождался продвинутым очищением. Нанося пять тысяч единиц урона, он мгновенно рассеивал все эффекты защитных свитков и длительного исцеления на испытуемом. Любая тактика, пытавшаяся выдержать урон за счёт зелий или навыков жрецов, перед этим ударом превращалась в пустую бумажку.

Третий удар был самым смертоносным – он наносил абсолютный урон.

Абсолютный урон в боевой системе профессионалов означал неизбежное высшее наказание. Он не уменьшался бронёй, не ослаблялся магическим сопротивлением. Даже если бы на тебе были бесценные фиолетовые эпические доспехи, эти пять тысяч единиц истинного урона в полном объёме вычитались из твоей шкалы здоровья.

Три последовательных удара были связаны в единую цепь: лишит неуязвимости, рассеять все способы восстановления и, наконец, нанести абсолютный добивающий удар истинным уроном.

Это был механизм принудительного мгновенного убийства, заложенный в саму систему подземелья.

Без какого-либо специального укрытия большинство людей не пережили бы даже первую волну из этих трёх ударов. Пытаться выдержать полные пятнадцать тысяч единиц комбинированного урона было просто несбыточной мечтой.

Лоб Аллена покрылся холодным потом.

Если бы знать об особенностях этого подземелья заранее, любой мало-мальски разумный командир непременно выбрал бы второй способ борьбы с этим гигантским боссом.

А именно: не посылать основные силы в комнату с головой босса.

Туда бы отправили всего одного смертника, чтобы тот активировал механизм пробуждения босса и тут же погиб. Оставшиеся же силы сосредоточились бы на уничтожении остальных частей туловища, где здоровье было выше, бой длился дольше, но где не нужно было сталкиваться с этим механизмом глобального мгновенного убийства.

Между безопасностью и эффективностью выживание всегда стояло на первом месте.

Аллен и сам так думал раньше. Он полагал, что Кассио, войдя с теми одиночками в комнату с головой, обязательно погибнет, и даже втайне насмеялся над его глупостью.

Ему и в кошмарном сне не могло присниться, что Кассио умудрится выжить в этой комнате, наполненной разрушительными лучами. Мало того что выжил – этот маг-простолудин ещё и с невероятной скоростью, в полном одиночестве, срубает здоровье босса.

– Остановись... Остановись! – стиснув зубы, процедил Аллен, глядя на меняющиеся цифры на командной голографической панели.

Сорок два процента.

Сорок один процент.

Чудовищный урон Кассио и не думал прекращаться.

Аллен знал: стоит Кассио опустить здоровье головы ниже сорока процентов, как этот глобальный навык уничтожения немедленно активируется. А Кассио, будучи магом первого ранга, абсолютно не сможет прервать чтение заклинания босса такого уровня.

И тогда все пятьсот элитных бойцов по всему полю будут обречены.

Эту надвигающуюся катастрофу почувствовал не только Аллен.

В других комнатах с частями тела босса ядро крупных гильдий, те элитные ветераны, что тоже выложили крупные суммы за руководства по стратегии подземелья, также заметили ужасающее изменение шкалы здоровья на командной панели.

– Чёрт! Что этот идиот в комнате с головой творит!

В комнате с правой рукой один из глав гильдии в ярости взревел, его глаза налились кровью от предельного ужаса.

– Кто ему позволил атаковать голову! Остановись! Немедленно остановись!

В комнате с левой ногой несколько высокоранговых следопытов в отчаянии смотрели на пульсирующую в воздухе полоску здоровья, забыв о монстрах перед ними.

– Безумец! Он безумец! Он всех нас погубит!

В разных комнатах профессионалы, осознавшие правду, разразились проклятиями. Страх, словно чума, стремительно расползлся по всем аренам. Они кричали, пытаясь заставить Кассио прекратить атаку.

Но эти крики, конечно, не могли до него дойти.

Двенадцать боевых комнат, принудительно разделённых системой, были окружены абсолютным физическим и магическим барьером звукоизоляции. Кассио не слышал ни единого крика извне.

Этим людям оставалось лишь в отчаянии проклинать всё в своих комнатах. Некоторые, подняв оружие, в бешенстве рубили воздух, словно перед ними наступал конец света.

Все могли лишь беспомощно смотреть, как красная полоска здоровья шаг за шагом приближалась к смертельной отметке.

Сорок целых пять десятых процента.

Сорок целых две десятых процента.

И вот, наконец, когда очередное заклинание Кассио, несущее в себе двойную силу льда и пламени, врезалось в механический глаз, над поверхностью босса выскочили огромные красные цифры урона.

Шкала здоровья головы мутировавшего титана Бездны уверенно пересекла отметку в сорок процентов.

В то самое мгновение, как этот порог был достигнут.

В комнате с головой огромный механический глаз, до этого бешено извергавший лучи и энергетические снаряды, внезапно прекратил все атаки.

Вся арена погрузилась в ледящую душу мёртвую тишину.

В следующую секунду поверхность механического глаза покрылась бесчисленными светящимися древними рунами. Окружающая магическая энергия начала с неистовой скоростью стягиваться к нему, образуя вихрь переливающихся потоков.

Прямо перед глазами Кассио выскочила строка яркого системного объявления.

Длинная полоса прогресса произнесения заклинания медленно проявилась над механическим глазом.

По краю этой полосы загорелось ослепительное золотое свечение в виде щита.

В боевой практике профессионалов этот золотой знак означал абсолютную защиту правил системы.

Это значило, что читаемое заклинание находилось под защитой высших алгоритмов, и как бы высок ни был получаемый урон, сколько бы ни было применено навыков контроля с эффектами оглушения, безмолвия или заморозки, процесс его произнесения не прервётся ни при каких обстоятельствах.

Необратимый обратный отсчёт смерти уже начался.

Глава 90

Ослепительный красный свет предупреждения мгновенно пронзил двенадцать комнат, в которых насильно удерживались отделенные части тела титана.

Холодный роботизированный голос системы, пропитанный удушающим давлением, одновременно прозвучал в сознании всех выживших претендентов на Поле битвы Бездны.

#Предупреждение: Уровень здоровья головы мутировавшего титана Бездны упал ниже 40%.#

#Скрытый механизм уничтожения активирован. #

#Навык босса «Ярость Титана» запущен. #

#Обратный отсчет до активации: 15 секунд. #

#По истечении отсчета «Ярость Титана» нанесет три последовательных удара по всей территории подземелья без разбора целей. #

Чтобы наглядно продемонстрировать всю жестокость Кошмарного подземелья, система даже очень «заботливо» вывела на голографические панели подробное описание эффектов этих трех ударов.

Первый удар – принудительное разрушение всех низкоуровневых щитов и эффектов неуязвимости.

Второй удар – высокоуровневое рассеивание всех положительных модификаторов и эффектов постоянного восстановления здоровья на претендентах.

Третий удар – 5000 единиц абсолютного урона, игнорирующего броню и магическое сопротивление, который вычитается напрямую из очков здоровья.

Увидев описание этого навыка, профессионалы в остальных одиннадцати комнатах подземелья мгновенно охватила безудержная паника.

Абсолютный урон. В среде профессионалов эти два слова означали абсолютное подавление правилами. Пять тысяч единиц такого урона для профессионалов первого ранга, у которых максимальный запас здоровья обычно составлял всего одну-две тысячи, была непреодолимой пропастью, ведущей неминуемо к смерти.

Все устремили взгляды на групповую панель, на единственное выжившее имя в комнате с головой титана – Кассио.

Отчаяние, словно чума, расползлось по всем помещениям.

– Безумец! Что этот парень вообще творит! – в комнате с правой рукой титана один из латников разразился яростным рыком.

– Все, конец. Как только пройдут пятнадцать секунд, мы все станем его похоронной командой!

Проклятия и жалобы неслись отовсюду. Некоторые новички с более слабой психикой даже побросали оружие и, закрыв глаза, начали молиться.

Более опытные ветераны не оставляли попыток бороться. С горящими от напряжения глазами они лихорадочно открывали свои системные инвентари.

Бесценные защитные зелья вливались в глотки, словно обычная вода. Высокоуровневые магические свитки, источавшие разноцветное сияние, вытаскивались пачками и намертво сжимались в руках. Все делали последнюю отчаянную попытку, используя огромное количество спасительных предметов, чтобы пережить эти три смертельных удара и надеясь на чудо выжить.

В то же самое время на пустоши за пределами котловины тысячи зрителей, глядя на огромную голографическую завесу в небе, тоже ощутили, как по их спинам пробежал холодок.

На завесе безжалостно тикали цифры обратного отсчета.

14 секунд.

13 секунд.

Трансляция переключилась на комнату с головой титана. Поверхность гигантского механического глаза мерцала ослепительным сиянием золотого щита.

Согласно общепринятым среди профессионалов нормам, золотой щит означал «абсолютную неуязвимость». Это значило, что процесс каста заклинания боссом находился под принудительной защитой базовых правил системы. Любые контрольные навыки с эффектами оглушения, безмолвия или подбрасывания, ударив по золотому щиту, были бы полностью проигнорированы.

Этот навык массового мгновенного убийства было абсолютно невозможно прервать. Единственным способом остановить его было за оставшиеся пятнадцать секунд полностью опустошить всю оставшуюся полоску здоровья босса.

Но у этого механического глаза оставалось еще целых сорок процентов здоровья.

Для гигантского финального босса Кошмарного подземелья сорок процентов здоровья, переведенные в конкретные цифры, представляли собой колоссальную, астрономическую величину. Заставить мага за десять с лишним секунд снести столько здоровья было просто несбыточной фантазией.

Находящийся в подземелье гений S-ранга Уилл остановил свой тяжелый меч. Глядя на обратный отсчет, его взгляд стал до крайности мрачным. Он уже приготовился к худшему, крепко сжимая в руке защитный амулет, дарованный старейшиной его семьи.

12 секунд.

11 секунд.

В тот момент, когда все уже решили, что исход предreshен, и приготовились встречать смерть, Кассио на экране действовал на удивление спокойно.

Он не побежал в панике и не стал доставать никаких защитных предметов. Он лишь слегка приподнял свой Посох Судного Дня.

Кассио смотрел на золотой щит абсолютной неуязвимости на поверхности механического глаза и прекрасно понимал: обычные контрольные навыки и правда не могут прервать чтение заклинания. Но его козырь никогда и не заключался в контроле.

На его панели навыков ярко горела иконка, источавшая фиолетовое эпическое сияние.

Мгновенное заклинание – «Смертельная агония».

Механика работы этого навыка была чрезвычайно жестокой. Ему не нужно было накладывать какие-либо контрольные эффекты – он просто извлекал совокупное значение всего периодического урона, действующего на цель в текущий момент, и преобразовывал его в единовременный колоссальный взрыв урона.

Голова мутировавшего титана Бездны уже давно была поражена горением от мутировавшего Огненного шара и теневой коррозией от Проклятия Бездны.

Под воздействием таланта SSS-ранга продолжительность действия этих периодических уронов была «вечной».

Кассио без малейших колебаний активировал навык.

Темно-фиолетовый насыщенный луч вырвался из навершия посоха и мгновенно пронзил тело механического глаза.

Ни оглушительного взрыва, ни ослепительных магических спецэффектов. Это был всего лишь холодный расчет базовых системных данных.

Извлечение суммы урона за бесконечное время, сжатие и взрыв.

На огромной завесе снаружи подземелья все зрители разинули рты, перестав дышать.

Они увидели, как длинная, огромная красная полоска здоровья механического глаза, символизировавшая сорок процентов его жизни, в тот самый миг, когда в нее вонзился темно-фиолетовый луч, исчезла, будто ее кто-то насильно стер ластиком.

Полоска здоровья мгновенно опустела, в одно мгновение упав до нуля!

Гигантский механический глаз издал короткий жалобный стон, и мерцавший на его поверхности красный свет полностью погас. Тот непоколебимый золотой щит абсолютной неуязвимости с грохотом разлетелся вдребезги.

Пятнадцатисекундное чтение заклинания «Ярость Титана» было принудительно прервано всего лишь на пятой секунде.

Голова босса была полностью уничтожена.

Тишина.

Будь то одиннадцать комнат внутри подземелья или пустошь снаружи – все погрузилось в гробовое молчание.

Вслед за этим системное сообщение на общем канале нарушило эту тишину.

#Голова мутировавшего титана Бездны уничтожена.#

#Применение «Ярости Титана» прервано.#

#Центральное ядро контроля босса утеряно, Титан переходит в состояние обезглавленного тела.#

#Все части тела в комнатах с оставшимися фрагментами получают негативный статус: +20% к получаемому урону.#

Услышав это сообщение, информационные барыги снаружи глубоко вздохнули и принялись объяснять окружающим их потрясенным новичкам:

– Не зря его называют титаном, существом из Бездны. Поразительная живучесть. Даже после того как ему начисто снесли голову, он не сдох на месте. Но этот двадцатипроцентный дебафф на повышение получаемого урона – по сути, для него смертный приговор.

Внутри подземелья.

Те профессионалы, что прежде закрыли глаза, готовясь к смерти и сжимая в руках спасительные предметы, один за другим открывали глаза.

Никакого мгновенного убийства, никакого абсолютного урона.

Они выжили.

Когда они увидели появившуюся на монстре заметную метку «повышенного получаемого урона», их страх мгновенно сменился дикой радостью.

Никто не стал задумываться над тем, с помощью какой магии Кассио в одиночку снес сорок процентов здоровья босса. Время – это рейтинговые очки. Все, схватив оружие, словно стая голодных волков, набросились на ставшие еще более уязвимыми туловища монстров, обрушив на них невероятно яростный шквал урона.

Под воздействием двадцатипроцентного бонуса к входящему урону полосы здоровья монстров в каждой комнате начали стремительно таять.

Менее чем за десять минут с последним чудовищным грохотом колоссальное обезглавленное тело мутировавшего титана Бездны окончательно разрушилось, обратившись в облака черного пепла.

Третья стадия Кошмарного подземелья была пройдена.

Кассио в одиночестве стоял посреди разрушенной арены. Серия четких системных уведомлений бешено замелькала на его сетчатке.

#Поздравляем! Вы первым сокрушили голову босса.#

#Получено базовых рейтинговых очков: 30000.#

#Поскольку вы в одиночку уничтожили ключевую часть босса в чрезвычайно опасной обстановке, значительно снизив общую сложность боя для всей группы, #

#дополнительно начислено очков командного вклада: 15000.#

Тридцать тысяч базовых очков плюс колоссальные пятнадцать тысяч командного вклада.

Вкупе с изначальными семью с лишним тысячами очков Кассио, его общий счет в одно мгновение перевалил за отметку в пятьдесят тысяч.

Этот результат образовал собой непреодолимую пропасть между ним и остальными. Он оставил далеко позади занимавшего второе место Уилла, прочно и окончательно утвердившись на троне первого места в таблице лидеров.

С окончательной смертью босса все подземное пространство начало меняться.

Магические барьеры двенадцати разделенных комнат стремительно рассеялись, и пятьсот выживших претендентов вновь собрались в единой огромной открытой подземной пещере.

С небес пролился великолепный дождь света.

Это были трофеи, выпавшие с босса. Более тридцати предметов снаряжения эпического качества, источавших насыщенное фиолетовое сияние, и более сотни предметов отличной брони, мерцавших синим светом, неподвижно парили в воздухе.

Система начала автоматическое распределение экипировки на основе итогового вклада в командную работу.

Несколько фиолетовых лучей влетело в инвентарь Кассио. Эта эпическая броня, за которую во внешнем мире пришлось бы отдать целое состояние, не представляла для него большого интереса. На начальном этапе стандартное снаряжение сменялось слишком быстро, чтобы сформировать долгосрочный потенциал для развития.

Кассио совершенно проигнорировал полученную экипировку. Его взгляд был прикован к круглой каменной платформе, медленно поднимавшейся из самого центра подземной пещеры.

Вместе с платформой появился NPC-торговец припасами, полностью скрытый под черным плащом.

Вокруг торговца мгновенно развернулся полупрозрачный защитный купол, источавший бледно-золотое свечение.

В ушах всех присутствующих прозвучало системное уведомление.

#Торговец трофеями появился.#

#Данный магазин работает по механизму привилегированных покупок.#

#Первые десять претендентов в текущем рейтинге очков получают право приоритетной покупки. Остальные претенденты смогут просматривать оставшиеся товары только после истечения привилегированного времени.#

Это было чрезвычайно жестокое правило монополизации ресурсов.

Право приоритетной покупки означало, что первая десятка могла заранее скупить самые редкие и ценные лимитированные предметы из магазина. Когда десять минут привилегированного времени истекло, оставшимся четверем с лишним сотням профессионалов достанутся лишь жалкие объедки.

Бледно-золотой защитный купол служил физической границей этой привилегии.

Кассио шагнул вперед и направился прямо к куполу. Его тело беспрепятственно прошло сквозь световую завесу.

Сразу за ним последовали несколько гениев S-ранга из столичного мегаполиса – Уилл, Якоб, Аллен, а также несколько влиятельных ключевых членов крупных гильдий.

Эти десять человек беспрепятственно проникли внутрь защитного купола. А тех обычных профессионалов снаружи, попытавшихся прорваться следом, бледно-золотая завеса безжалостно отбросила.

Кассио, стоя перед торговцем припасами, первым делом открыл интерфейс голографического магазина.

В первых рядах магазина были разложены разнообразные книги навыков высокого ранга, редкие кузнечные материалы и высокоуровневые свитки для зачарования. Эти предметы и впрямь были очень ценны, но Кассио даже не взглянул на них.

Его взгляд сразу же переместился в самый конец списка товаров.

Там, одиноко возвышаясь, стоял сундук, источавший чистое золотое сияние.

#Золотой легендарный сундук#

#Описание предмета: При открытии гарантированно дает один предмет золотого легендарного качества, соответствующий классу владельца, или одну золотую легендарную книгу эксклюзивного навыка.#

#Цена: 27777 рейтинговых очков.#

#В наличии: 1 шт.#

В тот миг, когда они увидели этот сундук, дыхание остальных девяти человек внутри защитного купола одновременно стало тяжелым.

Золотой легендарный.

Эти два слова означали неслыханную привилегию, ломающую все правила. В этом мире любой золотой предмет обладал ужасающим пассивным свойством, способным перевернуть ход битвы. Это был стратегический ресурс, способный свести с ума даже крупные финансовые группы.

Уилл, не отрываясь, смотрел на сундук, его взгляд пылал жадой. Он тут же проверил свой баланс очков.

18500.

Якоб тоже поспешно открыл свою панель.

16200.

Увидев, что цена сундука достигает двадцати семи тысяч семисот семидесяти семи очков, лица этих высокомерных гениев из столичного мегаполиса мгновенно стали крайне мрачными.

Они переглянулись, атмосфера погрузилась в гнетущую неловкость.

Слишком дорого.

Система установила очень жесткую цену на эту главную награду. В обычных условиях даже лучший из мастеров, занявший первое место, если он хоть немного ошибался в битве с боссом или не выполнял полностью все задания на разных этапах, не смог бы собрать эту огромную сумму.

Этим гениям очков отчаянно не хватало.

Пока они, полные горечи и не в силах ничего поделать, стояли перед сундуком, выражение лица Кассио, стоявшего впереди, было совершенно спокойным. Он просто протянул руку и нажал на виртуальной голографической панели кнопку покупки напротив иконки сундука.

«Динь.»

Четкий сигнал списания средств разнесся внутри защитного купола.

Двадцать семь с лишним тысяч очков были мгновенно списаны. Тот легендарный сундук, излучавший ослепительное золотое сияние, превратился в поток света и плавно опустился в личный инвентарь Кассио.

Самая последняя ячейка в списке товаров мгновенно окрасилась в серый цвет с пометкой «Распродано».

Уилл и Якоб стояли в стороне, сжимая кулаки до хруста суставов.

Они, как наследники крупных финансовых групп, привыкли получать любые ресурсы по одному лишь слову. Но сейчас, в этом замкнутом пространстве, где признавались только рейтинговые очки, их гордость, богатство и статус полностью утратили свою силу.

Им оставалось лишь беспомощно наблюдать, как этот плебей в старой куртке, небрежно и без малейших усилий, забирает самое дорогое, главное вознаграждение. Это чувство бес- сильного поражения было горше самой смерти.

Глава 91

Густой туман густым ковром клубился между чёрными стенами из терновника.

Торопливые шаги всё явственнее доносились сквозь белую мутную завесу. На повороте прохода из марева вынырнули сразу девять фигур – три стандартно укомплектованных отряда, явно заключивших временное союзное соглашение и решивших зачистить опасную зону объединёнными силами.

Впереди шёл рослый воин в тяжёлой броне, с массивной двуручной секирой в руке. Он обежал взглядом открытое пространство перед собой и сразу заметил троих стоявших неподалёку – Кассио и его спутников.

– Все сундуки в этой зоне наши. Проваливайте по-хорошему, не вынуждайте нас применять силу, – шагнув вперёд, пророкотал воин с откровенно наглым видом. В этом лабиринте, где никакие правила не действовали, численное превосходство было главным козырем. Вдвоятером они без труда могли раздавить любой стандартный отряд из трёх человек.

Стоявшие за спиной предводителя лучники и маги тоже вскинули оружие. Сквозь туман замерцали отблески готовых к запуску заклинаний – бой грозил разразиться в любую секунду.

Баффетт напрягся, его рука метнулась к алхимическим зельям, подвешенным на поясе. Ассасин по кличке Тень припал к земле, в его ладонях тут же появились два отточенных до блеска кинжала.

Кассио промолчал. Он всё так же спокойно стоял на месте, лишь слегка поднял правую руку. Посох Судного Дня, источавший густой фиолетовый свет магической энергии, выглядел особенно зловеще в окутавшем его белом тумане.

Предводитель чужаков разглядел сначала лицо Кассио, а потом его взгляд упал на ставший уже легендарным посох. Зрачки воина резко сузились до точек.

В его голове мгновенно всплыли кадры, которые он совсем недавно видел на огромной голографической завесе. Тот самый монстр, что в одиночку выжил в комнате с головой титана и за миг испарил сорок процентов здоровья босса. Тот самый безжалостный боец, который с невероятной скоростью вырвался на первую строчку в рейтинге личных очков.

С лица воина, только что пылавшего спесью, миг скатилась волна холодного пота.

– Сто... Стоять! Опустить оружие! – резко развернувшись, заорал он на своих подчинённых, и голос его от ужаса сорвался на фальцет.

Его спутники застыли в полном недоумении, совершенно не понимая, что происходит. Но приказ капитана вынудил их нехотя убрать оружие в ножны и за спины.

– Прошу прощения за беспокойство. Мы немедленно уйдём в другую зону, – повернувшись к Кассио, выдавил из себя воин сухую вынужденную улыбку. Он даже боялся лишний раз взглянуть в его сторону, махнул рукой своим людям и без оглядки нырнул в соседний проход, растворившись в тумане за доли секунды.

В этом мире, где выживает сильнейший, сила внушала куда больше почтения, чем любые витиеватые слова.

– Похоже, твоя репутация уже позволяет расчищать путь одним лишь именем, – облегчённо выдохнул Баффетт, похлопав себя по груди, чтобы успокоить стучащее сердце.

Избавившись от помех со стороны других отрядов, троица значительно ускорила движение.

Они принялись быстро прочёсывать лесную местность вокруг гигантского дерева. Тень, полагаясь на свои виртуозные навыки взлома замков, один за другим вскрыл три сундука высокого ранга, спрятанных в густых зарослях кустарника.

Как только крышки сундуков откинулись, из них с рёвом вырвались несколько огромных стражей лабиринта.

Кассио взмахнул посохом, и Стрела Ледяного Пламени с Проклятием Бездны понеслись в цель, сменяя друг друга. Эффект ледяного замедления намертво пригвоздил чудовищ к земле, а яростное горение и теневая коррозия с чудовищной скоростью пожирали их полосы здоровья. Тень выискивал уязвимые места, нанося смертоносные удары в промежутки между атаками, а Баффетт швырял кислотные алхимические бомбы, внося свою лепту в общий урон.

Бой закончился стремительно, меньше чем за минуту.

Системные уведомления замелькали на сетчатке глаз Кассио непрерывной чередой.

#Вы победили Стража Лабиринта.#

#На вас обратила внимание Лесная Богиня. Текущий уровень внимания: 92%.#

...

#Текущий уровень внимания: 98%.#

#Текущий уровень внимания: 100%.#

В то самое мгновение, когда шкала внимания достигла максимума, земля под ногами Кассио озарилась сложнейшей зелёной магической печатью.

– Я достану рецепт и вернусь, – только и успел бросить он своим спутникам.

С небес ударил мощный изумрудно-зелёный столп света, полностью поглотив его фигуру. Кассио ощутил резкую невесомость, подкатывающую тошноту. Когда сияние рассеялось, он бесследно исчез с земли.

Зрение вернулось к нему с новой чёткостью.

Кассио обнаружил, что находится в круглой деревянной комнате. Стены и пол здесь были естественным образом сплетены из толстых древесных стволов, по поверхности которых струилась лёгкая природная магия. Судя по всему, он очутился на самой вершине того исполинского дерева, вокруг которого они только что бродили.

В центре комнаты, на трёх каменных постаментах, оплетённых древними лианами, стояли три сундука.

Каждый из них источал ослепительное золотое сияние.

Глядя на них, Кассио на мгновение застыл в изумлении.

В архивах Гильдии Профессионалов существовали строгие критерии оценки наград в подземельях. В обычном подземелье первого ранга найти один-два фиолетовых эпических сундука уже считалось огромной удачей. Золотые легендарные сундуки, как правило, попадались лишь в чрезвычайно опасных скрытых испытаниях или в качестве финальной награды масштабных групповых рейдов, для прохождения которых требовались десятки опытных бойцов.

Здесь же их оказалось сразу три. Это красноречиво свидетельствовало о колоссальной ценности этой скрытой комнаты.

Кассио вспомнил наставления Баффетта перед входом в лабиринт. Тот легендарный алхимический рецепт, ради которого они и затеяли эту вылазку, хранился именно в золотом сундуке на вершине древа.

Баффетт не уточнил, в каком именно. Возможно, он и сам не знал точных координат.

Кассио не колебался ни секунды. Раз неизвестно, в каком из трёх сундуков лежит рецепт, он просто откроет их все. В конце концов, согласно системной механике, при открытии сундука всё его содержимое автоматически попадает в инвентарь того, кто его открыл.

Кассио уже приготовился действовать.

Тем временем внизу, в окутанном туманом лесу у подножия гигантского древа.

Баффетт нервно расхаживал взад-вперёд. Время от времени он задирает голову, сиюсь разглядеть сквозь плотную пелену тумана уходящую в небеса крону. Ассасин Тень молча стоял рядом, прислушиваясь к малейшим признакам опасности из окружающего мрака.

– Да не мельтеши ты. Он очень силён, забрать что-то – дело нескольких минут, – холодно заметил Тень, не поворачивая головы.

Баффетт остановился и, потирая руки, с нескрываемым волнением произнёс: – Ты даже не представляешь истинной ценности этого рецепта. Если я смогу заполучить его, то установлю полную монополию на рынке высокоранговых зелий во всём безопасном лагере. Это же горы золота, буквально неисчерпаемый источник дохода!

Внезапно глаза Баффетта ярко вспыхнули.

Высоко в кроне исполинского дерева, в крошечной тьме, зажглась яркая искра. Она пробилась сквозь толщу белого тумана и сияла, словно одинокая звезда на ночном небосводе.

– Зажглась! Он открыл золотой сундук! – возбуждённо тыча пальцем в этот огонёк, воскликнул Баффетт, обращаясь к стоявшему рядом ассасину. – Это дерево чересчур высокое. Звезда, которую мы видим снизу, – это активированная магическая лампа в скрытой комнате на вершине! Как только она загорается, это значит, что сундук успешно открыт!

Баффетт с огромным облегчением выдохнул. Сундук открыт, а значит, вожаком деланный алхимический рецепт с огромной вероятностью уже лежит в кармане у Кассио.

В комнате на вершине дерева.

Кассио отодвинул оплетающие постамент лианы и откинул крышку первого золотого сундука.

«Щёлк.»

В тот же миг на стене комнаты вспыхнула магическая лампа, заливая пространство ярким тёплым светом.

Кассио заглянул внутрь. Там, источая мягкое сияние, лежал древний пергамент, обернутый в шёлковую ткань.

#Получен предмет: Алхимический чертёж – Преобразование жизненной эссенции.#

Кассио быстро пробежался по описанию свойств. Это был рецепт высшего ранга, позволяющий алхимику превращать дешёвую кровь низкоуровневых полевых монстров в процессе сложной очистки в зелье высокого ранга, способное мгновенно восстанавливать огромное количество здоровья даже при смертельных ранениях.

В мире профессионалов рецепт, позволяющий наладить массовое производство таких спасительных зелий, являлся стратегическим ресурсом, за который крупные гильдии были готовы драться не на жизнь, а на смерть. Судя по всему, именно это и было нужно Баффетту.

Убрав чертёж в инвентарь, Кассио подошёл ко второму каменному постаменту и открыл второй сундук.

В комнате зажглась вторая лампа.

#Получен предмет: Чертёж для зачарования – Оружие Света.#

Это был редкий чертёж для зачарователя. Он позволял накладывать на оружие воинов дополнительный мощный урон магией света. Для бойцов, испытывающих недостаток в магических атаках, такое зачарование давало поистине разрушительную силу против тварей Бездны, уязвимых к светлой стихии.

Кассио направился к третьему постаменту и поднял крышку последнего сундука.

Зажглась третья лампа, и комната озарилась нестерпимо ярким светом, от которого пришлось на миг прищуриться.

#Получен предмет: Ювелирный чертёж – Магическое ядро маны.#

Это был чертёж для огранки высокоранговых магических камней. Снаряжение, инкрустированное таким камнем, обеспечивало заклинателям колоссальную скорость восстановления маны. Это была та самая идеальная характеристика, о которой мечтал любой маг или жрец, особенно специализирующийся на массовых боях.

Три чертежа, соответствующие трём основным профессиям: алхимии, зачарованию и ювелирному делу. Каждый из них стоил столько, что за его обладание снаружи разгорелась бы кровавая бойня с сотнями жертв.

Кассио спрятал все три чертежа в инвентарь.

В тот самый момент, когда он собирался искать портал для выхода из комнаты, случилось непредвиденное.

В ярко освещённом деревянном помещении резко упала температура, прямо до ледяного мороза. Три горящие магические лампы начали яростно мерцать, и их свет стал быстро угасать, погружая комнату в полумрак.

Из щелей в полу начала сочиться густая чёрная дымка. Она стремительно закручивалась в центре комнаты, сжимаясь в плотную вращающуюся воронку. Мощные вибрации магической энергии заставили стены из живого дерева издать мучительный скрип, словно они вот-вот развалятся на куски.

В клубах чёрного тумана начал формироваться тёмный портал, от которого веяло сокрушительной, подавляющей мощью.

Опасно.

Смертельно опасно.

Боевое чутьё Кассио взвыло сиреной. Сундуки в этой скрытой комнате были не просто наградой – они, похоже, запустили какой-то чудовищный защитный механизм, активировать который не предполагалось обычному игроку.

В это время в лесу у подножия древа.

Улыбка на лице Баффетта окончательно застыла, словно примерзла к коже.

Задрав голову, он пристально всматривался в крону высоко над головой. Там, где только что сияла одна-единственная искра, теперь отчётливо горели три «звезды», горевшие так ярко, что их было видно даже сквозь плотный туман.

В глазах у Баффетта потемнело, ноги подкосились, и он едва не рухнул на землю, хватаясь за ближайший ствол дерева, чтобы устоять.

– Конец... Всеми конец, – его голос дрожал от неподдельного, всепоглощающего ужаса.

Стоявший рядом ассасин Тень нахмурился и с недоумением спросил: – Что происходит? Три горящих лампы означают, что он открыл все три сундука. Мы получим ещё больше добычи, разве это плохо?

Баффетт обернулся и посмотрел на Тень как на полного идиота, горько усмехнувшись.

– Ты понятия не имеешь, что это на самом деле означает, – в его голосе сквозило полное бессилие. – Информация в том руководстве по подземелью, что я купил, была неполной! Это вовсе не простые сундуки с наградами!

Баффетт сделал глубокий вдох, пытаясь успокоить дыхание, и принялся объяснять ассасину жуткий скрытый механизм локации.

– Эти три лампы символизируют три уровня сложности боя в этой скрытой комнате. Открыв один сундук и зажегши одну лампу, ты пробуждаешь стража минимальной сложности. Опытный боец с этим ещё справится, если повезёт.

Баффетт указал дрожащей рукой на три ослепительные звёзды в небе.

– Но сейчас горят все три лампы. Это значит, что Кассио, недолго думая, вскрыл все три сундука разом. Система оценила это как максимальную угрозу, и теперь все три защитных механизма высочайшего уровня одновременно активируются в этой тесной комнате. Выбраться оттуда живым практически невозможно.

Выслушав его, Тень сохранил невозмутимость. Сжимая рукояти кинжалов, он спокойно произнёс: – Кассио чрезвычайно силён. Он справился даже с титаном-боссом, которого побоялся тронуть тот гений из столичного мегаполиса. Думаю, и с этим максимальным уровнем он тоже совладеет. Он ещё не раз показывал, что способен на невозможное.

Баффетт безнадежно вздохнул, плечи его опустились.

– Это совсем другое, – устало пояснил он. – Каким бы сильным ни был титан-босс, это всего лишь обычный противник, с предсказуемыми атаками и уязвимыми местами. Подобные же скрытые зоны на максимальной сложности почти всегда подразумевают либо жесто-

чайшее подавление окружающей средой, когда все твои характеристики падают в разы, либо абсолютное численное превосходство врагов. Профессионал первого ранга просто не в состоянии этому противостоять, как бы он ни был талантлив.

Он снова задрал голову к кроне, и в его глазах отразилось глубокое сожаление.

– Боюсь, на этот раз шансы на его выживание ничтожно малы. Меня не столько заботит его жизнь, сколько этот рецепт. Чертеж сейчас у него. Если он погибнет там, система утилизирует и его тело, и его инвентарь, и чертеж будет потерян навсегда. Все мои вложения в эту вылазку пойдут насмарку.

Баффетт стиснул зубы, приняв решение.

– Подождём ещё немного. Вдруг случится чудо, и он сумеет вырваться оттуда на последнем дыхании? Ведь это моя единственная надежда на то, чтобы снова встать на ноги и вернуть своё состояние.

Туман в лабиринте продолжал густеть и клубиться вокруг них. Оба они, не отрываясь, смотрели на три мерцающие звёзды высоко в небе, ожидая окончательного приговора.

Глава 92

Над пустошью за пределами Чёрной котловины по-прежнему завывал ледяной ветер.

Тысячи наблюдавших здесь профессионалов поплотнее закутались в ветрозащитные плащи, а их взгляды были намертво прикованы к голографической завесе, висевшей прямо в воздухе. Отзвуки битвы с боссом третьей стадии ещё не успели улечься в их сердцах, а лабиринт сокровищ четвёртой стадии уже распахнул свои врата.

Изображение на завесе внезапно слегка зарябило.

Сразу после этого система справа от рейтингового списка с трудом выделила отдельную специальную область для отображения информации. Рамка вокруг неё пульсировала алыми огнями предупреждения об опасности.

#Особое предупреждение: Скрытая область активирована.#

#Местоположение: Лабиринт сокровищ четвёртой стадии, Вершина гигантского дерева.#

#Текущий испытатель: Кассио.#

Наблюдавшая толпа мгновенно встрепелась. Имя Кассио сейчас было абсолютным центром внимания за пределами всей котловины. Все разом вытаращили глаза, пытаясь разглядеть, что же из себя представляет эта скрытая область.

На информационной панели специальной области не отображалось конкретное изображение монстра – вместо него появился ряд броских индикаторов оценки сложности.

Под индикаторами холодными, безжалостными строками выстроилось системное текстовое описание.

#Оценка сложности скрытого босса:#

#Сложность «Один огонь»: Вероятность выживания 50%.#

#Сложность «Два огня»: Вероятность выживания 10%.#

#Сложность «Три огня»: Вероятность выживания 0%.#

#Текущая активированная сложность: Три огня.#

Как только эти ледяные строки данных появились на экране, над всей пустошью мгновенно воцарилась мёртвая тишина.

Спустя несколько секунд в толпе разразился неудержимый гул.

– Сразу включил максимальную сложность? Вероятность выживания – ноль! – в ужасе выкрикнул молодой Следопыт, и его рука, сжимавшая арбалет, от волнения задрожала.

Все остолбенело смотрели на голографический экран, не веря, что настройка сложности этой скрытой области может быть настолько абсурдной.

В этом мире высоких боевых искусств система оценки сложности подземелий всегда отличалась крайней точностью.

Сложность «Один огонь» с вероятностью выживания всего в пятьдесят процентов означала, что испытатель, ступая туда, по сути, подбрасывал монетку, ставя на кон свою жизнь. Пятьдесят процентов смертности было достаточно, чтобы отпугнуть подавляющее большинство элитных отрядов. Лишь самые сильные, основные команды ведущих гильдий осмеливались бросить вызов смерти при такой сложности.

А сложность «Два огня» – вероятность выживания резко падала до жалких десяти процентов. Это было почти стопроцентной гарантией того, что тот, кто туда попадёт, окажется в кровавой мясорубке.

Что же касается сложности «Три огня»...

Ноль процентов вероятности выживания!

Это была цифра, вызывающая полное и беспросветное отчаяние.

– Это не механизм для испытаний, это просто эшафот, – слотнув слюну, произнёс воин с боевым топором, его голос был сухим и хриплым. – Даже сложность «Один огонь» настолько

опасна, что награда внутри наверняка невероятно ценная. Возможно, именно из-за такого заманчивого соблазна кто-то и решился активировать сложность «Три огня».

Стоявший рядом жрец кивнул, подхватывая разговор:

– Эта оценка в ноль процентов – всего лишь теоретический расчёт системы, основанный на данных обычных профессионалов первого ранга. Это не обязательно означает стопроцентную гибель. Если сила достаточно велика, всегда есть шанс превзойти системную оценку.

Все переговаривались между собой, пытаясь с помощью разных версий объяснить этот кошмарный уровень смертности.

В этот момент из толпы вышел старик с приколотым на груди значком ветерана-авантюриста высокого ранга. У него была седая борода, а старая кожаная броня вся была покрыта застарелыми шрамами от клинков.

– Вы совершенно не понимаете, что на самом деле означает этот ноль процентов, – голос старика звучал негромко, но в нём чувствовался непререкаемый авторитет.

Окружающие профессионалы тут же притихли, повернув головы в сторону выдавшего виды ветерана.

Старик поднял голову, глядя глубоким взором на цифры на экране, и начал делиться с толпой тем, что ему довелось увидеть в своей жизни.

– В молодости мне довелось видеть подобное подземелье в столичном мегаполисе. В том подземелье тоже появлялось скрытое предупреждение с тремя уровнями сложности. Три оценки, с примерно такой же градацией вероятности выживания.

Старик сделал паузу, его тон стал крайне мрачным.

– Тогда шла борьба за некий чрезвычайно редкий ресурс. Один полностью укомплектованный отряд из двадцати пяти человек взял на себя вызов второго уровня сложности с десятипроцентным шансом на выживание.

– Двадцать пять человек вошли внутрь, и знаете, чем всё кончилось? Только один из них выполз наружу, весь в крови. Остальные двадцать четыре погибли в той скрытой комнате.

Услышав эту историю, стоявший рядом воин с боевым топором нахмурился, явно не желая сдаваться.

– Мастер, но вы, верно, говорите об обычных отрядах, – воин ткнул пальцем в имя Кассио на голографической завесе. – Кассио на голову сильнее обычных профессионалов. Силу, которую он показал на двух предыдущих стадиях, мы все видели своими глазами. Его урон был просто подавляющим. Столкнувшись с такой сложностью, он, возможно, сможет сотворить чудо.

Слова этого воина вызвали отклик у некоторых местных новичков. Они своими глазами видели поразительное выступление Кассио в комнате головы титана и теперь испытывали к нему почти слепую веру.

Услышав это возражение, старик издал короткий холодный смешок.

Он взглянул на воина с оттенком жалости во взгляде.

– Ты думаешь, это был обычный отряд? – старик покачал головой и бросил тяжеловесную новость, от которой у всех перехватило дыхание. – Вы все совершенно не понимаете. Та команда из двадцати пяти человек, которую я видел тогда, полностью состояла из обладателей талантов S-ранга!

Эти слова, словно тяжёлый молот, обрушились на сердце каждого присутствующего.

Над пустошью вновь воцарилась мёртвая тишина, нарушаемая лишь свистом холодного ветра, трепавшего полы их одежды.

Целая команда из обладателей S-ранговых талантов!

Все резко втянули в себя холодный воздух, их мозг начал лихорадочно работать, пытаясь осознать, насколько ужасающе велика была сила такого состава.

В этом мире с жёсткой классовой иерархией один профессионал с S-ранговым талантом уже был достаточно ценен, чтобы крупная финансовая группа растила его как основного кандидата. Им доставались лучшие ресурсы, роскошные эпитетические доспехи и мощное оружие в руки.

Что же означала команда, целиком собранная из двадцати пяти S-ранговых гениев?

Это означало, что в этом отряде не было ни одного слабого новичка, который бы тянул всех назад. Каждый член команды, выйдя он один, был способен в одиночку справляться с серьёзными угрозами. Но что ещё страшнее, сам факт возможности собрать такую полную команду сплошь из S-ранговых гениев говорил о том, что среди них наверняка были те, чьи S-ранговые таланты далеко превосходили обычный уровень. Их комбинации навыков, тактическое взаимодействие и общая боевая мощь были просто невообразимы.

И даже такая роскошная, вооружённая до зубов команда мечты...

столкнувшись со сложностью второго уровня с десятипроцентным шансом на выживание, потерпела сокрушительное поражение, почти полностью погибнув. Двадцать пять небожителей, и лишь один выжил.

Рассказ старика разбил вдребезги все иллюзии о «чуде».

Все вновь обратили свои взоры на голографическую завесу.

Теперь Кассио бросил вызов сложности «Три огня», которую система безжалостно маркировала как нулевой шанс на выживание.

И хотя поле битвы Бездны перед их глазами и тот подземный лабиринт из рассказа старика были разными, как и скрытые боссы в них – сама аналогия механизма сложности и сравнение уровней смертности ясно давали ответ.

– Он обречён, – тот самый воин, который только что был полон надежды, в отчаянии опустил свой боевой топор. – В одиночку бросить вызов такой смертельной ситуации – у него нет ни единого шанса выжить.

– Да, он слишком жаден, – поддакнул другой Следопыт. – Если бы он остановился на первом огне, у него был хотя бы один шанс из двух выжить. Активировать все три огня – это просто искать себе гибели.

Наблюдавшая толпа один за другим качала головами. Перед лицом абсолютной оценки сложности системы никто не верил в успех Кассио. Все ждали, когда его имя на голографической завесе станет серым – цветом смерти.

Глава 93

Над пустошью за пределами Чёрной котловины атмосфера была настолько тяжёлой, что казалось, её можно было резать ножом.

Ослепительная надпись «Ноль процентов выживаемости» на голографической завесе давила на сердца всех присутствующих, как неподъёмная гора.

На краю толпы стоял молодой человек в кожаном доспехе по имени Квентин. Несколько дней назад в одном из первородных подземелий они с Кассио попали в один отряд.

Квентин был обладателем таланта В-ранга – для простолюдина это считалось неплохим даром. Но он трезво оценивал свои силы: Испытание Поля битвы Бездны с его кошмарной сложностью явно не было для таких, как он. Пять тысяч очков за вход и настоящая мясорубка из монстров внутри – для него это было чистой воды самоубийство.

Поэтому он предпочёл остаться снаружи и наблюдать за происходящим со стороны.

Когда имя Кассио взлетело на первую строчку рейтинга, словно ракета, в душе Квентина вспыхнула жгучая зависть. Оба они выходцы из низов, так почему какой-то парень с F-ранговым талантом смог забраться так высоко?

Теперь же, увидев на экране специальное предупреждение, напряжённое лицо Квентина наконец расслабилось.

– Слишком жадный. Как и положено быдлу: едва вырвется вперёд, сразу забывает, кто он на самом деле, – пробормотал Квентин себе под нос, не отрывая взгляда от имени Кассио на экране.

Нулевая выживаемость по базовой оценке системы профессионалов равносильна прямому приговору смерти. Даже S-ранговые гении, которых крупные финансовые группы взращивали, не жалея бездонных ресурсов, попав в такую безвыходную ситуацию, смиренно принимали свою судьбу.

Квентин не сомневался: на этот раз Кассио точно конец.

Он тут же вытащил из кармана смартфон. В этом мире с жёсткой классовой иерархией новость о жизни или смерти крупной фигуры часто переворачивает баланс интересов среди низших слоёв общества.

Квентин открыл список контактов и нашёл номер двоюродного брата – тот как раз был мелким бандитом и жил в одном квартале с Кассио.

Пальцы Квентина быстро застучали по экрану: он сделал снимок голографической завесы и отправил его брату с сообщением о неминуемой гибели Кассио.

В то же время в обветшалом трущобном квартале на окраине города.

В тёмном дешёвом подвальном баре воздух был пропитан запахом дешёвого алкоголя, смешанным с табачным дымом.

Двоюродный брат Квентина сидел за грязным деревянным столом, сжимая в руке огромную кружку мутного пива. Он пил его залпом, и лицо его было мрачнее тучи.

Вокруг него расположились несколько прихвостней – такие же понурые, со свежими, ещё не зажившими синяками.

Последнее время им жилось очень туго.

Раньше они безбедно промышляли в этом старом квартале, собирая дань с местных и занимаясь всякими тёмными делишками. Но всё изменилось, как только парень из дома рядом с Кассио решил прибрать к рукам дела во всей округе.

Тот собрал собственную шайку и силой отжал у них почти весь доход. Более того, положение самого брата в собственной группе пошатнулось: уличные псы, которые раньше кланялись ему в пояс, теперь смотрели на него с едва скрываемым презрением. Никто его больше не уважал.

Будь его воля, брат давно бы схватился за нож и прирезал этого выскочку.
Но он не смел.

Все знали, что за спиной того парня стоит Кассио. Тот уже стал официальным профессионалом, и его слава на линии обороны гремела всё громче. Профессионалы обладали колоссальными социальными привилегиями, и убийство пары простых гражданских для них не влекло за собой никаких серьёзных правовых последствий.

Это был совершенно другой уровень, с которым отбросы из подворотни не могли тягаться. Им оставалось лишь молча глотать обиду и каждый день заливать горе дешёвым пойлом.

И вот.

Внезапно завибрировал телефон, лежащий на столе.

Брат с крайним раздражением взял трубку. Но когда он открыл сообщение от Квентина, вчитался в текст и разглядел присланное фото...

Его глаза расширились до предела, а из груди вырвался дикий, неожиданный восторг.

– Босс, что случилось? – Один из подручных заметил перемены в его настроении и осторожно поинтересовался.

– Ха-ха-ха-ха! – Брат со всей дури грохнул кружкой по столу, расплескав дрянное пойло во все стороны.

Он возбуждённо вскочил на ноги и ткнул экраном смартфона прямо в лица прихвостней.

– Смотрите в оба! Этому ублюдку Кассио хана! – Голос его дрожал от волнения. Тыкая пальцем на зловещие красные строки на фото, он принялся объяснять подельникам жестокие правила системы профессионалов. – Мой братан сказал, он застрял в комнате, из которой нет выхода. Это чистый смертельный приговор, тут уж никакое чудо не спасёт. На этот раз он точно труп!

Услышав это, прихвостни сначала замерли от неожиданности, а потом разразились ликующими воплями.

Гора, которая так давно давила им на плечи, наконец-то рухнет.

В этом мире без защиты профессионала тот дерзкий сосед, что отжал у них бизнес, превратится в обычную овцу, предназначенную на убой.

– Босс, что нам делать? – Один из подручных тут же выхватил из-под стола железный прут, его лицо перекосило от кровожадного предвкушения.

Мрачность с лица брата мигом исчезла. Он стиснул зубы и сверкнул жестоким взглядом.

– А что тут думать? Пойдём и заберём то, что по праву наше! – Брат пинком опрокинул стул, стоявший перед ним. – Выходим! Идём к дому Кассио. Сегодня этот ублюдок узнает, что бывает с теми, кто переходит нам дорогу!

Шайка с воинственным видом вывалилась из бара и быстрым шагом направилась к старому кварталу, где жил Кассио.

В то же время внутри подземелья Поля битвы Бездны.

На четвёртой стадии, в лабиринте сокориц между стенами из колючек, всё так же клубился густой белый туман.

S-ранговый гений Эдвард из столичного мегаполиса вместе со своим призванным Демоном Бездны пробирался сквозь него. Он только что убил монстра, охранявшего сундук с сокровищами, и собирался идти дальше.

Внезапно он поднял голову.

Сквозь поредевшую пелену тумана он увидел крону гигантского дерева, устремлённую высоко в небо. Там словно звёзды в ночи ослепительно сияли три магические лампы.

Одновременно с этим на полупрозрачной голографической панели всплыло общеканальное сообщение: Кассио начал бой со скрытым боссом на сложности «Три огня».

Глаза Эдварда немедленно загорелись интересом.

– Вот идиот, – Эдвард остановился, холодно усмехнувшись и покачав головой. – Сам не знает, на что напрашивается.

Как один из избранных гениев высшего общества мегаполиса, Эдвард с детства имел доступ к огромному количеству засекреченной информации о скрытых подземельях. Он прекрасно понимал, что значит босс с несколькими зажжёнными лампами.

По фундаментальной логике системы профессионалов повышение скрытой сложности никогда не сводится к простому увеличению запаса здоровья или силы атаки монстра. Это геометрическое нагромождение смертельных механик, против которых почти нет защиты.

Скрытого босса при сложности «Один огонь», возможно, и получится задавить, умело маневрируя и имея достаточный урон. Но монстры со сложностью «Три огня» почти всегда обладали чудовищными способностями, нарушающими все законы физики: абсолютное автоприцеливание по площади, нерассеиваемая кража жизни или даже полное подавление любых пространственных перемещений в пределах арены.

Встреча с таким врагом без полного набора эпических защитных артефактов на всю группу и невероятно строгой тактической дисциплины гарантировала только беспощадную резню.

Даже он, S-ранговый гений с могущественным призывным существом, не рискнул бы в одиночку испытывать судьбу в такой ситуации.

– Видимо, до пятой стадии ждать не придётся. Удача этого простолюдина здесь и закончится, – мысленно вынес вердикт Эдвард.

До этого он постоянно испытывал смутное беспокойство из-за Кассио, опасаясь, что его странный навык отражения заклинаний создаст проблемы в финальной битве. Теперь же, увидев, что Кассио по собственной воле прыгнул в смертельную ловушку, Эдвард почувствовал невероятное облегчение.

Если Кассио погибнет в этой скрытой комнате, все огромные рейтинговые очки, которые он накопил, будут просто обнулены системой.

И тогда первое место, естественно, вернётся в руки таких же небожителей, как он, выходцев из столичного мегаполиса.

В другом конце лабиринта.

Златовласый юноша Уилл тоже увидел системное оповещение, появившееся в небе.

Он только что рассёк своим тяжёлым мечом гигантского ядовитого паука надвое. Зелёная слизь брызнула на землю и зашипела, разъедая почву.

Уилл воткнул меч в землю и поднял голову, глядя на три огня в вышине – символ полной безысходности.

Его брови слегка нахмурились. Во взгляде не было злорадства, как у Эдварда, только явное разочарование.

– Какая жалость, – пробормотал Уилл.

Согласно «Руководству по стратегии Поля битвы Бездны», на пятой стадии этого подземелья, в финальном испытании, действовал жестокий механизм «грабежа очков»: в решающей битве, убив другого соперника, можно было отнять у него большую часть накопленных очков.

План Уилла изначально заключался в том, чтобы спокойно дойти до пятой стадии, а затем, используя свой мощный талант пробивания брони и превосходное снаряжение, сокрушить Кассио в прямом бою.

Убив его лично, Уилл заполучил бы эти колоссальные пятьдесят тысяч очков и с абсолютным превосходством вырвал бы первое место в испытании. Это позволило бы ему доказать клану, что он обладает непревзойдённой силой.

Но теперь Кассио сам активировал смертельный скрытый механизм.

Если Кассио убьёт системный монстр, все эти горы очков будут просто поглощены лабиринтом и никому не достанутся. Для Уилла это была бы огромная потеря.

– Этим безродным простолюдинам всегда не хватает уважения к правилам системы. Стоит замаячить какой-то награде, как они сломя голову бросаются вперёд, не разобравшись в ситуации, – Уилл покачал головой и выдернул меч из земли.

Раз самая жирная добыча решила покончить с собой, Уиллу оставалось лишь скрепя сердце изменить тактику и сосредоточиться на других сундуках в лабиринте.

Тем временем.

На вершине гигантского древа, внутри скрытой деревянной комнаты.

Чёрный туман бурно клубился, и испускающий ауру распада портал окончательно сформировался.

Кассио до боли сжал в руках Посох Судного Дня, его взгляд был прикован к portalу. Дыхание оставалось ровным, но взгляд стал невероятно острым, как лезвие ножа.

Из портала сначала выступила огромная чёрная ступня. Невероятная тяжесть обрушилась на деревянный пол, раздавливая доски с тошнотворным глухим треском.

А затем перед Кассио предстало всё исполинское тело босса.

Это был гигантский бронированный рыцарь ростом почти в пять метров. Его тело покрывали тяжёлые чёрные латы, а из щелей шлема вырывались языки тёмно-алого пламени Бездны. В руке он сжимал чёрный двуручный меч шириной с дверную створку.

Размеры этого монстра давили на психику даже сильнее, чем все предыдущие мутировавшие чудовища, с которыми Кассио приходилось сталкиваться.

Кассио тут же активировал системный навык разведки, чтобы просканировать врага перед ним.

Строки ледяных данных быстро побежали по его сетчатке.

Увидев эти цифры, Кассио невольно сделал глубокий вдох, и по спине у него пробежал холодок.

#Палач Бездны (Скрытый вожак)#

#Уровень: 10#

Уровень действительно был десятым, что соответствовало базовому правилу подземелья для профессионалов первого ранга – монстр не должен был подавлять соперника уровнем.

Но после указания уровня красовалась крайне заметная алая особая метка.

#Рейтинг сложности: Три огня (Чрезвычайно опасный)#

Взгляд Кассио скользнул вниз, к полоске здоровья над головой монстра.

Цифры, обозначающие очки жизни, были видны отчётливо.

700 000 / 700 000.

Семьсот тысяч здоровья!

Это была абсолютно невероятная, просто астрономическая цифра. Достаточно вспомнить, что в дикой местности у обычного 10-уровневого элитного монстра было в лучшем случае пять тысяч очков здоровья. Даже тот могучий пятизвёздочный элитный монстр, с которым Кассио столкнулся прежде, имел лишь около двадцати тысяч.

Семьсот тысяч здоровья у монстра 10-го уровня означало, что его тело имеет совершенно особую структуру. Это не только невероятный запас жизненных сил, но и прилагающиеся к нему базовая броня и магическое сопротивление, которые наверняка достигают отчаянных высот.

Это была абсолютно несокрушимая передвижная крепость.

Кассио торопливо открыл панель навыков монстра.

И тут его пробрал настоящий мороз по коже.

Длиннющий список умений тянулся от самого верха до низа панели. Ряды аффиксов и описаний мельтешили в глазах.

У этого босса было целых 34 независимых навыка!

В обычном бою понимание циклов навыков и анимаций подготовки атаки босса было ключом к выживанию. Но против монстра с тридцатью четырьмя навыками любой опыт и предвидение теряли смысл.

В одну секунду он мог нанести размашистый физический удар, а в следующую – без малейшего перерыва обрушить на площадь шквал заклинаний. Контроль, ослабление, взрывной урон переплетались воедино, не оставляя ни единой передышки.

У Кассио уже не было времени разбирать описания каждого навыка по отдельности.

Потому что бой начался.

Палач Бездны не оставил Кассио ни секунды на раздумья или подготовку.

Его массивное, закованное в броню тело вовсе не было неповоротливым. Напротив, двигался он с пугающей скоростью.

Раздался грохот, похожий на взрыв.

Ноги Палача с чудовищной силой оттолкнулись от пола. Грузное тело превратилось в чёрную молнию. С оглушительным свистом, сжимая гигантский чёрный меч, он начал яростную атаку, стремительно надвигаясь на Кассио.

Глава 94

Рывок Палача Бездны был настолько стремительным, что поднял порыв ревущего ветра. Его тяжелый двуручный меч казался способным одним ударом расколоть всё помещение надвое.

Кассио не стал принимать удар в лоб. Он мгновенно активировал эффект ускорения, вшитый в его кожаные сапоги. Лазурные потоки воздуха обвили его голени, и тело, словно выпущенная из тугого лука стрела, отшатнулось назад, мгновенно разрывая дистанцию.

Оказавшись на безопасном расстоянии, Кассио резко вскинул Посох Судного Дня.

– Стрела Ледяного Пламени.

Магический луч, сотканный из переплетающихся алых и ледяных синих потоков, пронзил пространство и с глухим глухим стуком врезался в черную тяжелую броню Палача Бездны.

Корка льда моментально поползла по поверхности доспеха. Изначально молниеносная поступь Палача Бездны вдруг стала вялой и замедленной. Его массивное тело, словно увязнув в вязкой трясине, получило серьезный штраф к каждому движению.

Даже скрытый босс десятого уровня с колоссальным запасом здоровья в семьсот тысяч единиц не мог игнорировать этот перманентный эффект замедления, принудительно модифицированный талантом SSS-ранга.

И дело было не только в замедлении. Яростное пламя тоже охватило черную броню, растекаясь по её поверхности.

Кассио пристально следил за алыми цифрами урона, всплывавшими над головой монстра. Прямой урон от Стрелы Ледяного Пламени в сочетании с двойным бонусом от силы заклинаний к эффекту горения каждую секунду наносили весьма ощутимый ущерб.

Опираясь на эту обратную связь по урону, мозг Кассио мгновенно провел необходимые вычисления.

Фактический показатель магической защиты этого Палача Бездны был просто запредельным. Его черный латный доспех не только отлично выдерживал физические атаки, но и был покрыт высокотехнологичными материалами, дающими мощное сопротивление магии.

К счастью, на пальце Кассио красовалось легендарное золотое Кольцо Великого Мага. Под действием абсолютного механизма «Инверсия стихий» несокрушимая магическая защита босса напрямую конвертировалась в эквивалентный отрицательный показатель. Чем сильнее было сопротивление, тем выше становился коэффициент повышенного урона от заклинаний.

Нынешний взрывной урон Кассио стал ещё более сокрушительным, чем тот, что он демонстрировал в комнате с головой титана.

Однако сердце Кассио не испытывало ни капли облегчения.

Он бросил взгляд на полоску здоровья Палача Бездны – та казалась бесконечно длинной и вызвала отчаяние.

Целых семьсот тысяч единиц. Это была цифра, способная вогнать в уныние кого угодно.

Кассио быстро подсчитал в уме текущий урон в секунду. Даже с чудовищным усилением от Кольца Великого Мага, чтобы полностью исчерпать этот запас здоровья, ему потребовалось бы не менее тридцати минут непрерывного боя!

Тридцать минут. В этом ограниченном по площади деревянном помещении маневрировать против абсурдно сильного монстра, обладающего тридцатью четырьмя навыками, было попросту невыполнимой задачей.

Хуже того, его главный козырь сейчас был недоступен.

Кассио метнул взгляд на панель навыков. Финальный удар, излучавший фиолетовое эпическое сияние, по-прежнему отображался серой, потухшей иконкой в откате.

По фундаментальным законам системы профессионалов, принудительное суммирование всего урона от периодических эффектов за бесконечное время и преобразование его в эффект мгновенного убийства создавало колоссальную вычислительную нагрузку. Предыдущее мгновенное убийство головы титана на третьей стадии отправило этот навык в перезарядку на целых два часа.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.