

ЭБЭЧЭДЛГ
БҮГД

Александр Морозов

ЭЛИДИЯ



Александр Морозов

Элидия

«Автор»

2026

Морозов А.

Элидия / А. Морозов — «Автор», 2026

Он искал кнопку, которая перевернёт его жизнь. И, кажется, нашёл её — в объявлении о виртуальном эксперименте. Игорю под тридцать: ни работы, ни семьи, ни денег. Лучший друг переспал с его девушкой, карьера рухнула, и теперь единственные спутники — дешёвое пиво и бесконечный поиск вакансий. Когда он натывается на рекламу игры с полным погружением «Элидия», обещающую 10 тысяч долларов за участие, он решает рискнуть — терять нечего. Отбор проходят лишь десять из сотен. Игорь в их числе. За 8 реальных часов ему предстоит прожить 48 в мире меча и магии — с полным набором ощущений, боли и свободы. Но его персонаж оказывается не просто игроком: уникальная раса, скрытые способности и странная девочка из вещего сна, которая успела предупредить: «не повезло тебе, надолго ты тут». Первая схватка с монстром — и первый уровень. Но чем глубже он погружается в Элидию, тем сильнее стирается грань между игрой и реальностью. Или это вообще не игра?

© Морозов А., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глава 1	5
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Александр Морозов

Элидия

Глава 1

Интересно, у каждого ли бывает такое чувство, когда ты ощущаешь, что мир вокруг тебя, какой-то ненастоящий, туманный, иллюзорный что ли, сложно объяснить? И стоит только приложить усилие, очнуться, или же найти какой-то, неизвестный никому рычаг или кнопку, нажать на неё, и всё станет обычным, правильным, интересным и целесообразным. Наверно нет, скорее всего я один такой, в свои почти 30 лет живу несбыточными мечтами, в однокомнатной квартире, без семьи, без работы, и ищу эту долбанную кнопку, которая должна все изменить в один миг. К сожалению, единственное, что я сегодня нашёл, это полупустая бутылка пива в ещё более пустом холодильнике, оставшаяся со вчерашнего вечера, выпить или нет...? Пожалуй выпью и продолжу дальше штудировать сайты в поисках работы. Долги надо отдавать и последняя пачка пельменей давно соскучилась по другим продуктам, находясь в гордом одиночестве. Да, раньше у меня были амбиции, хорошая работа в престижном офисе, до того момента, пока я не узнал, что директор фирмы спит с моей девушкой, банальная ситуация, к тому же этот директор был моим лучшим другом со школы. Теперь я один, уже как год, пью и жалею на жизнь, пора брать себя в руки и выбираться из этой ямы. Так, что там у нас? Менеджер, программист, опять менеджер, таксист, менеджер, HR менеджер. Я бы и рад временно поработать даже таксистом, была бы машина и права, менеджмент тоже не моё, не очень нравится работать с людьми, от них одни проблемы, мало того, зачастую приходится разбираться и с их личными делами, не касающимися работы, по моему мнению управлять персоналом, хоть и оплачиваемое, но самое неблагодарное дело. А это что? Примите участие в виртуальном эксперименте, совершенно новая технология полного погружения в загадочный фэнтезийный мир меча и магии, абсолютно полная свобода действий, все ощущения и эмоции эдентичны реальным, без вреда для вашего здоровья. Что за бред? Но 10 тысяч долларов... да, раньше я любил играть в ммо рпг, в школе убивал все свободное время, даже иногда прогуливал уроки. Сейчас уже вырос из всех этих компьютерных игр. Развод какой-то, хотя, я что то слышал о разработке полного погружения, путем воздействия на мозг человека во время сна. И вроде бы даже помню название этой игры. "Элидия", вроде так называется разработка и созданный виртуальный мир. Огромный банер с этой рекламой висит по дороге от магазина до моего дома. Красочная картинка где воин с мечом, сошёл в поединке с магом, у которого в руках искрящийся посох. Ещё лозунг такой: брось вызов судьбе и покари новый мир! Эксперимент... значит игра уже на стадии тестирования, 10 тысяч баксов, они решили бы мои проблемы. Откликнусь на объявление, хуже не будет, а там, позвонят не позвонят видно будет. Продолжая листать сайты, и медленно похлебывая, уже выдохшееся, дешёвое пиво я заснул.

Проснулся от звонка: - да- здравствуйте Игорь Андреевич это компания Элидия, Вы откликнулись на наше объявление? - да. - Вам удобно сейчас говорить? - да, я Вас слушаю. - не передумали ли Вы принять участие в нашем эксперименте полного погружения в виртуальную реальность? - не передумал, расскажите пожалуйста подробнее, что от меня требуется, когда и где это все будет происходить, и насчёт обещанного вознаграждения за участие, 10 тысяч долларов, я не ошибся? - да конечно, если Вы даёте свое предварительное согласие, заполните пожалуйста анкету, я сейчас вышлю её Вам на почту, так же, завтра в 11:00 за Вами приедет такси, в нашей лаборатории Вам будет необходимо пройти медицинский осмотр и ещё пару тестов. Все это займёт около 6 часов, и если Вы пройдёте отбор, сам эксперимент будет длиться ещё 8 часов. Прохождение предварительных тестов так же оплачивается в независимости от

результата, в размере 1 тысячи долларов, Вас устраивают такие условия? - да. - тогда заполните пожалуйста анкету и ожидаем вас завтра с документами, список уже у вас на почте, как и анкета. - спасибо, до свидания. Что? Даже если я не пройду тысяча уже в кармане, звучит, как бесплатный сыр. Ну мне нечего терять, и как быстро они позвонили, не прошло и... Сколько же сейчас времени? 6 часов вечера, получается я проспал около двух часов сидя на стуле. Наверно мне необходимо отдохнуть перед завтрашним днем, я конечно сомневаюсь, но вдруг и правда завтра приедет такси,, так, заполнить анкету, сварить пельмени, поесть и спать.

Снился мне очень странный сон: было темно, вокруг находилось множество каких то энергетических сфер, размером с легковой автомобиль, они светились темно - фиолетовым цветом, изредко извергая из себя, нечто похожее на сгустки фиолетовой плазмы. Мрачное небо время от времени освещалось блеклыми разрядами молний. Я стоял посреди этого поля энергии, и все пространство вокруг было густым и вязким, воздух был плотным, приходилось совершать неимоверные усилия, чтобы сделать хотя-бы шаг. И тут, легко и непринуждённо, пробегают девочка, лицо её показалось мне очень знакомым, но в то же время, внутри, я понимал, что вижу её в первый раз. Она остановилась возле меня, осмотрела пристальным взглядом и говорит: не повезло тебе, надолго ты тут... И так же легко и просто побежала дальше. Я хотел крикнуть, остановить, побежать за ней, задать кучу вопросов. Но все пространство вокруг начало трястись и сгущаться ещё сильнее, от этого я проснулся. Звонит будильник, который я поставил на 10 часов утра, сам я в холодном поту, что за странный сон? Искупался выпил крепкий кофе без сахара, хорошо, что в своё время купил кофемашину, не представляю свою жизнь без ароматного кофе. И тут раздался звонок: вас ожидает чёрная киа рио номер А676НО. Неужели я наконец заработаю денег, быстро спустился, 4 этаж, лифта нет, шагая по лестнице я ощутил, давно забытое чувство волнения, азарта и воодушевления перед неизвестностью. Таксист меня отвёз далеко за город, по дороге даже мелькала мысль, что меня хотят похитить или ограбить, успокаивало только то, что вряд-ли я кому то нужен, да и богатств нажить не удалось. Посреди редкого соснового леса раскинулся целый комплекс огромных зданий, связанных застекленными надземными переходами между собой. На огромной парковке стояло несколько сотен машин. Все выглядело как в каком-то футуристическо-фантастическом фильме. Всюду мелькали люди, было много таких же как я зевак, а вот сотрудники выделялись из общей массы, на них была одета темно-синяя униформа, официально стили, с бейджами в виде щита, сверху и снизу которого веднелся меч, а над должностью и именем, красовалась яркая надпись: "Элидия". Сам комплекс находился под огромным куполом-крышей, который был застеклен светло-синим материалом, пропускающим очень приятный и равномерный солнечный свет голубого оттенка. Сами помещения стояли буквой П, создавая некую площадь по центру, с множеством эскалаторов и лифтов, ведущими на разные этажи, всего я насчитал 7 этажей. А в самой середине этой площади порожал своей красотой огромный фонтан, с необычно яркой, красочной подсветкой, струи воды которого, поднимались на высоту около 6-7 метров опускались назад, практически не создавая брызг, и в то же время фигуры которые вырисовывались извержением воды, менялись каждый цикл. Правда центральный поток никогда не менялся, он поддерживал огромный шар, в нутри, которого транслировалась реклама, данной организации. Ролики постоянно менялись, то был виден логотип (тот же щит с мечом), то показывали эпичные битвы на разных локациях: пустыня, осада замка, поля, леса. Интересно, как им удалось соорудить такое чудо? Шар сам вращается, а изображение нет, может это проекция, ладно опустим техническую часть. Всё это выглядит просто великолепно! Что-то я отвлёкся, рядом со мной, видимо уже давно, стояла симпатичная сотрудница объясняла мне и другим собравшимся, что нужно делать и куда идти.

Сначала нас разделили на группы по 20 человек, всего получилось 15 групп, правда в последней до 20 не хватало несколько человек. У каждой группы был собственный гид, нашу группу сопровождала, как раз та девушка, она представилась нам как Алёна, хотя я уже давно

прочёл её имя на бейджике. Сначала мы отправились на проверку физической подготовки. Вот на это я никогда не жаловался, хоть и в последнее время немного запустил себя, но со спортом я дружил. В детстве ходил в секцию бокса, а во время университета, записался в секцию айкидо. Даже участвовал в соревнованиях и занимал призовые места в области. Потом конечно все забросил, но поддерживать спортивную форму не перестал. Сначала все мы бежали по беговым дорожкам, затем подтягивания, я кстати подтянулся больше всех в своей группе, целых 32 раза, чем был очень горд, присядания, потом опять беговая дорожка. После небольшого отдыха на очень удобных креслах возле того самого фонтана, мы, под предводительством Алёны, отправились в другой корпус, где предстояло пройти кучу нудных и скучных тестов, на которые у меня ушло около 3х часов. Когда вся группа закончила с тестами нас отправили в зал ожидания, слава богу, что там был буфет, где уже издали я услышал аромат кофейных зерен. Вся еда и напитки предоставлялись бесплатно. Я взял себе 2 сендвича и большой стакан американо, сел на диван около стены, по бокам стояли роскошные невысокие пальмы, создавая некий уют. На экранах напротив транслировалась все та же реклама, обещающая, что виртуальный мир Элидии покарит сердца каждого человека на Земле. Я устал, как физически, так и морально, ну ничего, осталось дожидаться вердикта, и минимум 1000 доллар уже в кармане, эта мысль грела и придавала бодрости. Вот, наконец, прозвучал приятный женский голос, который сообщил, что список из десяти человек, который появится на экране - это все те, кто прошел отбор, а остальным необходимо пройти обратно в главный зал, затем на парковку, откуда их доставят по домам, а обещанные деньги уже переведены на их личный счёт. Из почти 300 человек, только 10 прошли, да, шанс невелик, я с трепетом в сердце поднял глаза на список. 5 женских имен и 5 мужских, среди которых есть и моё! На предпоследний, 9 позиции, я не поверил своим глазам, прочитал раз 10, от этого занятия меня отвлек все тот же женский голос: все те, кто прошёл отбор, направляйтесь со своим сопровождающим, в корпус номер 3, для прохождения финального этапа, объявление повторилось ещё дважды, я поднялся и направился за прекрасной сотрудницей. Корпус номер 3... Огромное помещение, чем то похожее на больницу палату. Только вместо краватей здесь располагались кресла, но необычные, а похожие на кресла стоматолога их было около 20, и только у 10 из них находилось по сотруднику Элидии, правда одеты они были уже не в привычную униформу, а в халаты, немногим отличавшимися, от медицинских. После заполнения кучи бумаг нам предстояло выслушать огромную инструкцию, в которой пояснялось что нам предстоит. Итак, наша задача: мы ложимся в кресло, надеваем шлем и засыпаем, благодаря воздействию энерго импульсов. Как только мы заснем, нас перенесёт в мир Элидии, уже там, путем мысленного управления и при помощи подсказок искусственного интеллекта, необходимо создать себе игрового персонажа. И прожить в виртуальном мире, внимание, 2 суток! Сейчас объясню, таймер на шлеме стоит ровно на 8 часов реального времени, только вот во сне время идёт иначе, вообще по подсчётам, за эти 8 часов, можно находиться в игре чуть больше месяца, но тогда ваш мозг будет работать на пределе, а организм подвергаться огромным перегрузкам. Поэтому, устройство запрограммировано так, что за 8 часов реального времени проходит 2 суток игрового, но в игре время ощущается так же как и в реальности, поэтому за 8 часов реала, мы проживём 48 в мире Элидии. Звучит очень необычно и интригующе, остальные инструкции мы будем получать прямо в игре, так же, существует кнопка экстренного выхода, на случай непредвиденных ситуаций, к тому же шлем постоянно мониторит состояние организма и при возникновении минимальной опасности для здоровья, моментально вас пробудит. Ну чтож, пора приступать, к сожалению, в игре нам предстоит общение только с нпс, остальные участники будут раскиданы по разным локациям, которые находятся далеко друг от друга. И для каждого уже подготовлена своя личная цепочка квестов. Обычное бета тестирование очередной игры, ну или почти обычное...

Как только я надел шлем и закрыл глаза, передо мной появилась огромная надпись: "добро пожаловать в Элидию". Следующее что я увидел - это зеркало, но в нем ничего не отоб-

ражалось, и тут прозвучал очень мелодичный голос: Элидия приветствует нового искателя приключений, пожалуйста, придумайте себе имя. Я был в шоке, неужели это реально всё работает? Я чувствую свое тело, но не вижу ничего кроме зеркала, странные ощущения, так, надо собраться с мыслями, это всего лишь игра, что там от меня нужно, ага, придумать имя. Оказалось, что выбрать имя, очень непросто, так как это всего лишь тестирование игры, сначала я попытался назваться просто 1, мы же первые в этом мире, к сожалению, после попытки высветилась красная надпись: такое имя уже занято, неужели кто то меня опередил или это имя занял какой нибудь из администратор? Ладно, тогда назовусь своим настоящим именем - Игорь, опять красная надпись : крайне не желательно использовать свое настоящее имя в игре, вы уверены, что хотите оставить имя Игорь? Подумав, я отказался. Да что ж это такое, застрял на самом простом, свое настоящее имя я не сильно любил, в детстве у меня не было никакого прозвища, что же придумать, наверно прошло уже минут 10, организаторы скорее всего начали переживать. Помню как мама часто с добротой говорила, что я бестолочь, вот так и назовусь, очень подходит в данной ситуации, да и мои нанематели повеселятся. Вы уверены, что хотите выбрать имя Бестолочь? Да. Выберите расу персонажа. Да чтож такое? опять сложный выбор, рас в этой игре очень много, одних эльфов несколько видов: темные, светлые, лесные, полуэльфы. А помимо них ещё и люди, гномы, орки, зверолюди, демоны, падшие ангелы и у всех рас есть свои, так сказать, под расы. Хорошо, что класс персонажа выбирается уже в самой игре, путем приобретения навыков и прохождения различных заданий. К счастью для меня, разработчики тут постарались и игра сама сужает выбор до 5 различных рас, исходя из сканирования мозговой деятельности игрока. Конечно, при желании можно выбрать и остальные расы, но как утверждают разработчики, игра будет проходить комфортней если выбрать одну из предложенных. А мне кажется, что это сделано для баланса, чтобы в игре не бегали одни светлые эльфийки или рыцари в сияющих доспехах. Кстати, пол выбирается автоматически системой, так что в игре вы не встретите мужика, в образе милой девочки с кошачьими ушками. А что касается секса, он есть, но с большими ограничениями, например, если тебе нет 18 лет, ты просто не сможешь снять нижнее бельё, а так же увидеть голым другого игрока, для этого разработан специальный фильтр, к тому же, заняться сексом можно исключительно по взаимному согласию и только в определённых локациях. Подобные фильтры стоят на употребление табака и алкоголя, наркотиков в игре вообще не существует. Так же присутствуют ограничения на кровь, расчлененку и боль. Да, боль в этой игре присутствует, как и все остальные чувства, всё как во сне, боль вроде есть, а последствий нет. Итак, вернёмся к выбору: человек, гном, тёмный эльф, зверолорд (древняя раса зверолодей), восставший (какой то вид нежити, но почему-то данная раса относится к людской). Ага, выбираю просто человека, не хочу выглядеть, как чудовище или ещё хуже, как ходячий труп. А гномы они маленькие какие-то, не для меня. Стоп, а это что за надпись: внимание! Вам доступна уникальная раса Кандалиец, говорят что это дети древних демонов и полубогов, они изгнанники, у них нет своей родины, им суждено вечно скитаться по свету и тьме. Данная раса обладает повышенным сопротивлением, как к тёмной, так и к светлой магии, а так же уникальным навыком: вторая жизнь (при снижении очков здоровья до 10% все характеристики повышаются на 30%, время действия 10 секунд). Их сила настолько велика, что они способны с лёгкостью держать двуручный меч в одной руке и искусно владеть им. Выбор похож очевиден, как только подумал об этом, в зеркале появился.. Я, только одет в какое-то тряпье, на поясе висел ржавый короткий меч, кожа стала желтовато-красного оттенка, чёрные волосы свисали до плеч, небольшая щитина на лице, а вот глаза подверглись значительным изменениям: зрачки стали шире, и настолько темнее, казалось, что сама тьма сочлась из них, радужка глаза превратилась в тоненькую полоску, которая мерцала богрово-красным. А остальная часть глаз перестала быть белой, сменив свой цвет на ярко синий. Да.. выглядел новый я жутковато, понадобилось некоторое время, чтобы

привыкнуть. Ещё была возможность изменить рост, телосложение, и причёску, но решил оставить всё как есть и подтвердил выбор.

Яркая вспышка, первое, что ощутил мой организм - это запах леса, затем начали появляться звуки природы, и вот я стою на поляне, шевелю руками, двигаю ногами и чувствую как мои волосы колышит приятный ветерок. Все как в реальности, если бы не эта надпись: Добро пожаловать в мир Элидии Бестолочь, поздравляем с успешным созданием персонажа, желаем успехов в новом мире, приятной игры. И следом: вам доступно новое задание: доберитесь до ближайшей деревни и поговорите со старостой. Надо будет убрать эти надписи, они слишком портят впечатление. Насколько я помню из инструктажа это возможно сделать, а при желании, открыть и прочесть в любое время. Все команды с интерфейсом игры производятся силой мысли, так же, при затруднении можно обратиться в тех поддержку и с вами моментально свяжется администратор, или как в играх принято их называть - гм, от английского Game Master. Так, пора осмотреться и понять куда же мне идти, вокруг поляны, на которой я оказался, возвышались вековые деревья и никакой дороги, даже тропинки. Это же игра, должна быть карта или указатель, я мысленно попытался открыть карту, но ничего не вышло, видимо, пока таковой не имеется. И тут я заметил вдалеке столб дыма, похоже мне туда. Ну что ж меч в руки и вперёд. Минут 10 пути мне никто не встречался, помимо птиц и зверьков похожих на белок, прыгающих по деревьям, я уже начал думать, что зря достал свой ржавый меч, и до деревни вступить в битву не придётся, но вдруг, в метрах 5, кусты зашевелились и на меня уставилась огромная крыса, ростом чуть выше моих коленей, только на крысу она была похожа лишь общими чертами, её пасть была круглой, напичканой мелкими острыми зубами со всех сторон, хвост у неё был длинный, свида как будто костянной, на конце которой находился острый шип. Я невольно отскочил назад, но сильного страха или оцепенения не ощутил, помогала мысль, что я всего лишь, в игре, хотя порой, эта мысль убегала далеко далеко, настолько все казалось реальным. Ни эта крыса ни я не хотели нападать друг на друга, ещё раз пристально присмотревшись к ней я заметил над её головой надпись: мотис 1 уровня. Как только я прочёл название этого монстра, он зашипел и кинулся на меня. Очередная бегущая строка: "вам доступен новый навык " сканирование"" отвлекла, и острые зубы мотиса вонзились мне в ногу, боль, я интуитивно дёрнул ногой, пытаюсь отшвырнуть от себя ужасную тварь, но как оказалась, моя вторая нога была уже обвита её хвостом, рухнув на землю, я лихорадочно начал дёргать ногами, и один из пинков все таки попал в цель, мотис отлетел от меня на пару метров, что позволило подняться и провести удар мечом. Визг зверя, брызги крови, сообщения : поздравляем вы получили новый уровень, поздравляем вы получили трофей хвост мотиса 1 шт. Я присел, облокотившись о ствол дерева, необходимо прийти в себя после битвы и разобраться что к чему, во первых - уровень, насколько помню, за каждый уровень даётся 5 очков характеристик, которые можно распределить между такими параметрами, как: сила, ловкость, телосложение, выносливость, интеллект, удача.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.