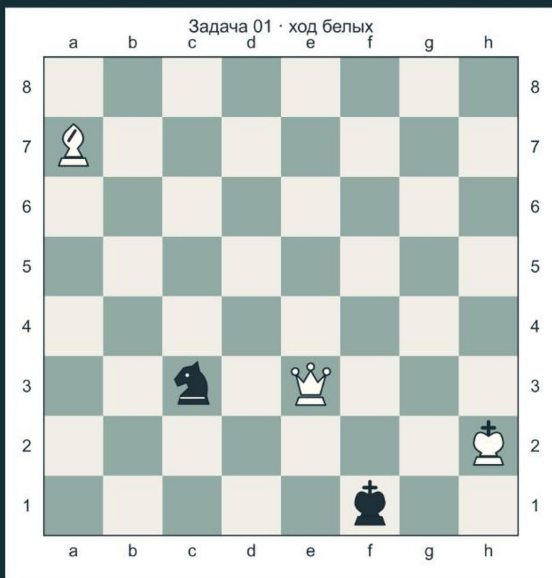


ГЛЕБ ЗАЙЦЕВ

ШАХМАТЫ

Увидеть
и проверить мат

24 задачи с разборами



МАТ В ОДИН ХОД · ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

Подсказки · Схемы до и после · Проверка защиты

Глеб Зайцев

Шахматы: увидеть и проверить мат. 24 задачи с разборами

<https://litres.ru/74417813>

SelfPub; 2026

Аннотация

Нашли шах — но действительно ли это мат? В этом иллюстрированном практикуме 24 позиции с единственным матом в один ход. К каждой есть подсказка, полный разбор, проверка полей отступления короля и пример хода, который не решает задачу. Все позиции показаны до и после решения; координаты и расположение фигур продублированы текстом. Среди задач — мат ферзём, ладьёй, слоном, конём и пешкой. Книга для начинающих, уже знакомых с ходами фигур: не курс дебютов и не огромная коллекция диаграмм, а тренировка одного навыка — отличать настоящий мат от убедительного на вид шаха. Решения вынесены отдельно от заданий.

Содержание

От шаха к доказанному мату	5
Что именно мы тренируем	5
Как читать доску и запись хода	7
Памятка о ходах и атакованных полях	9
Алгоритм проверки: шах, уход, взятие, перекрытие	10
Как работать с заданиями	12
Выбрать задачу	13
24 позиции для самостоятельного решения	15
Задача 1. Ближняя и дальняя помощь	15
Задача 2. Небольшая фигура в большой роли	18
Задача 3. Угловая проверка	21
Задача 4. Неочевидная опора	23
Задача 5. Рядом с вертикалью а	25
Задача 6. Что меняется после взятия	27
Задача 7. Две разные границы	29
Задача 8. На дальнем конце доски	31
Задача 9. Сохранить уже построенное	33
Задача 10. Три поля у угла	35
Задача 11. Защита неподвижной фигуры	37
Задача 12. После исчезновения защитника	40
Задача 13. Выбор диагонали	43
Задача 14. У верхнего угла	45

Задача 15. Поля вокруг короля	47
Задача 16. Тесный участок доски	49
Задача 17. Рядом с нижним углом	51
Задача 18. Работа нескольких фигур	53
Задача 19. У левого края	55
Задача 20. Проверка защитника	57
Задача 21. Седьмая горизонталь	59
Задача 22. Неподвижные помощники	61
Задача 23. Разные причины запрета	63
Задача 24. Полная проверка ответа	65
Подсказки без точного хода	67
Подсказка 1. Ближняя и дальняя помощь	67
Подсказка 2. Небольшая фигура в большой роли	68
Подсказка 3. Угловая проверка	69
Подсказка 4. Неочевидная опора	70
Подсказка 5. Рядом с вертикалью а	71
Подсказка 6. Что меняется после взятия	72
Подсказка 7. Две разные границы	73
Подсказка 8. На дальнем конце доски	74
Подсказка 9. Сохранить уже построенное	75
Подсказка 10. Три поля у угла	76
Подсказка 11. Защита неподвижной фигуры	77
Подсказка 12. После исчезновения защитника	78
Подсказка 13. Выбор диагонали	79
Конец ознакомительного фрагмента.	80

Глеб Зайцев

Шахматы: увидеть и проверить мат. 24 задачи с разборами

От шаха к доказанному мату

Что именно мы тренируем

Шах ещё не означает конец партии. Король может уйти, атакующую фигуру иногда можно взять, а от дальнего удара по линии — закрыться другой фигурой. В этой книге нужно сделать один допустимый ход, после которого король соперника находится под шахом и у соперника не остаётся ни одного допустимого ответа. Это и есть мат. Мы будем искать не просто красивый удар, а доказательство, что защиты нет.

Здесь 24 учебные позиции, а не 24 партии и не полный начальный курс шахмат. Предполагается, что вы уже узнаете фигуры и представляете их ходы. Краткая памятка ниже поможет свериться с правилами. В задачах не требуются рокировка, взятие на проходе или превращение пешки. Ход ука-

зан у каждой диаграммы: иногда играют белые, иногда чёрные. Доска при этом всегда показана со стороны белых.

В каждой исходной позиции есть ровно один ход, немедленно ставящий мат. Другие ходы могут быть допустимыми или даже сильными, но не решают поставленную задачу. Мы не оцениваем всю позицию и не обещаем выигрыш после любой иной линии. Пример ошибки в решении показывает только один законный ответ соперника — его достаточно, чтобы опровергнуть слово «мат». Это не обязательно лучший ответ для продолжения партии.

Как читать доску и запись хода

Вертикали обозначены латинскими буквами a, b, c, d, e, f, g, h, горизонтали — цифрами от 1 до 8. Поле a1 находится внизу слева и имеет тёмный цвет. Например, g7 — пересечение вертикали g и седьмой горизонтали. Буквы и цифры есть по краям всех диаграмм. Не поворачивайте доску, если ход чёрных: подписи остаются прежними.

В тексте мы пишем исходное и конечное поле: «ладья a1→a8». При взятии прямо называем снимаемую фигуру; собственную фигуру брать нельзя. Рядом с решением дана также международная краткая запись: К — король, Q — ферзь, R — ладья, В — слон, N — конь; ход пешки не имеет начальной буквы. Знак x означает взятие, + — шах, # — мат. Решать задачи можно, не изучая эту краткую запись: все необходимые ходы объяснены обычными словами.

Светлые силуэты обозначают белые фигуры, тёмные — чёрные. Схематический конь имеет голову с глазом, слон — высокий колпак с прорезью, ладья — зубчатую башню, ферзь — корону, король — крест, пешка — круглую головку. Отдельная легенда показывает все шесть фигур обоих цветов. Если изображение слишком мелкое, используйте следующий за ним полный список фигур и координат или расставьте позицию на собственной доске.

Легенда фигур: король, ферзь, ладья, слон, конь, пешка.

Верхний ряд — белые, нижний — чёрные.



Король



Ферзь



Ладья



Слон



Конь



Пешка



Верхний ряд — белые, нижний — чёрные

Памятка о ходах и атакованных полях

Ладья ходит по горизонтали и вертикали, слон — по диагонали, ферзь сочетает эти направления. Эти фигуры не перепрыгивают через занятые поля. Конь ходит буквой «Г»: две клетки по одному направлению и одна поперёк; промежуточные клетки ему не мешают. Король перемещается на соседнее поле, но не под удар. Короли не могут оказаться на соседних полях.

Пешка идёт вперёд по своей вертикали, а бьёт вперёд по диагонали. Для белой пешки вперёд означает к восьмой горизонтали, для чёрной — к первой. С начальной горизонтали возможен ход на две клетки, если путь свободен. Пешка не берёт прямо перед собой и не ходит назад. В этой книге пешечные матующие ходы не содержат превращения или взятия на проходе, но обычное взятие может встретиться.

Ни одна сторона не вправе оставить собственного короля под ударом. Поэтому внешне возможное взятие иногда запрещено: фигура прикрывала линию к своему королю, и после её ухода король получил бы шах. Есть важная тонкость: для запрета хода короля поле считается атакованным в том числе связанной фигурой. Нельзя разрешать королю вставать под её удар на основании того, что сама эта фигура не могла бы законно сдвинуться.

Алгоритм проверки: шах, уход, взятие, перекрытие

Первый вопрос: ход вообще допустим? Посмотрите на путь фигуры, занятость конечного поля и безопасность собственного короля. Затем выполните ход на доске или мысленно, убрав взятую фигуру. Все дальнейшие вопросы относятся уже к новой позиции. Нельзя проверять линии по старой расстановке: освободившаяся клетка может открыть ладье, слону или ферзю новый луч.

Второй вопрос: какая фигура теперь атакует короля? Проведите её линию или назовите клетки её удара. Если шаха нет, мата тоже нет, даже когда сопернику некуда ходить. Отсутствие допустимых ходов без шаха называется патом и означает ничью. Часть работы в этих задачах — не спутать ограниченного короля с заматованным.

Третий вопрос: может ли король уйти на какое-нибудь соседнее поле или взять шахующую фигуру? Проверяйте каждую клетку, оставшуюся на доске. Собственная фигура не даёт королю занять её поле. На остальных клетках надо учитывать атаки после предполагаемого перемещения короля: прежняя клетка короля освобождается, а взятая им фигура исчезает. В решениях эта проверка выписана отдельно.

Четвёртый вопрос: может ли другая фигура взять шахующую или закрыть линию? От шаха конём и пешкой засло-

ниться нельзя; против ладьи, слона и ферзя закрытие возможно только на клетках между атакующим и королём. Если между ними нет клеток, вставить фигуру также некуда. Однако само отсутствие перекрытия ещё не доказывает мат: взятие и уход короля нужно проверить отдельно. Мы считаем только допустимую защиту, после которой король перестал бы находиться под шахом.

Как работать с заданиями

Сначала откройте задачу, прочитайте, чья очередь хода, и проверьте расстановку. Запишите свой ход и четыре коротких пункта: источник шаха, недоступные поля короля, невозможность взятия, невозможность перекрытия. Если решения не видно, перейдите по ссылке к подсказке. Она сужает область поиска, но не называет точный матующий ход. Ответ находится в другой части книги, поэтому не обязан попадать в поле зрения вместе с заданием.

После попытки откройте разбор. Сравните не только конечный ход, но и объяснение защиты. Случайно угаданный ход с неверным доказательством стоит повторить. Для самостоятельной отметки достаточно трёх обозначений в тетради: «решил и объяснил», «нашёл после подсказки», «не проверил защиту». Это личные учебные отметки, не тест рейтинга и не основание сравнивать людей.

В первых задачах больше матов ферзём и ладьёй, затем встречаются слон, конь и пешка. Такая группировка помогает сначала освоить проверку линий, а потом сменить тип удара. Повторяя книгу, выбирайте номера в произвольном порядке: знание раздела не должно заменять осмотр доски. Никаких ограничений по времени не требуется. Если вы устали, закончите после одного полностью понятого разбора.

Выбрать задачу

1. Ближняя и дальняя помощь
2. Небольшая фигура в большой роли
3. Угловая проверка
4. Неочевидная опора
5. Рядом с вертикалью а
6. Что меняется после взятия
7. Две разные границы
8. На дальнем конце доски
9. Сохранить уже построенное
10. Три поля у угла
11. Защита неподвижной фигуры
12. После исчезновения защитника
13. Выбор диагонали
14. У верхнего угла
15. Поля вокруг короля
16. Тесный участок доски
17. Рядом с нижним углом
18. Работа нескольких фигур
19. У левого края
20. Проверка защитника
21. Седьмая горизонталь
22. Неподвижные помощники
23. Разные причины запрета

24. Полная проверка ответа

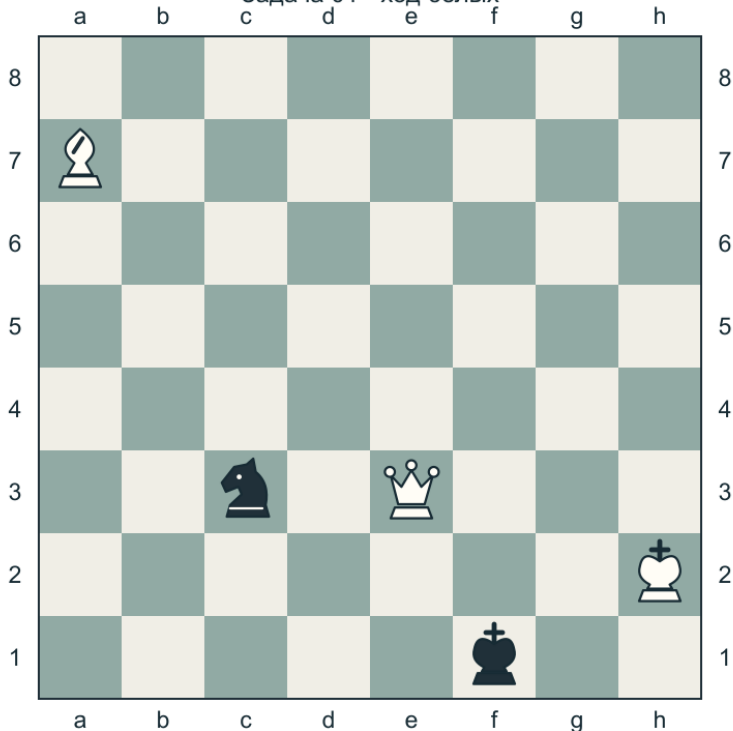
24 позиции для самостоятельного решения

Задача 1. Ближняя и дальняя помощь

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 1а. Исходная позиция; ход белых.

Задача 01 · ход белых



Белые: король e3, ферзь h2, слон a7.

Чёрные: король f1, конь c3.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 1](#)

Решение задачи 1

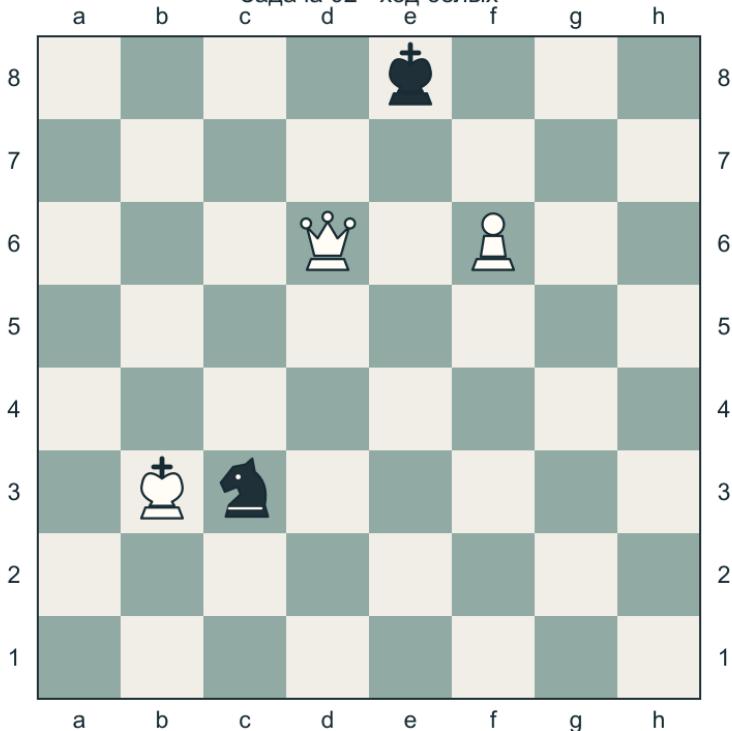
К списку задач

Задача 2. Небольшая фигура в большой роли

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 2а. Исходная позиция; ход белых.

Задача 02 · ход белых



Белые: король b3, ферзь d6, пешка f6.

Чёрные: конь c3, король e8.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 2](#)

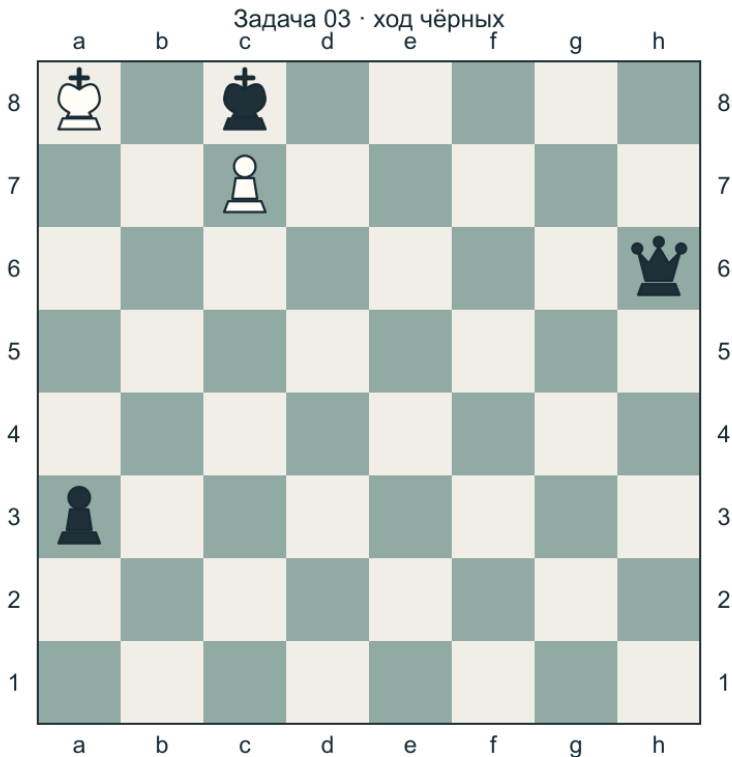
Решение задачи 2

К списку задач

Задача 3. Угловая проверка

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 3а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: пешка с7, король а8.

Чёрные: пешка а3, ферзь h6, король с8.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 3](#)

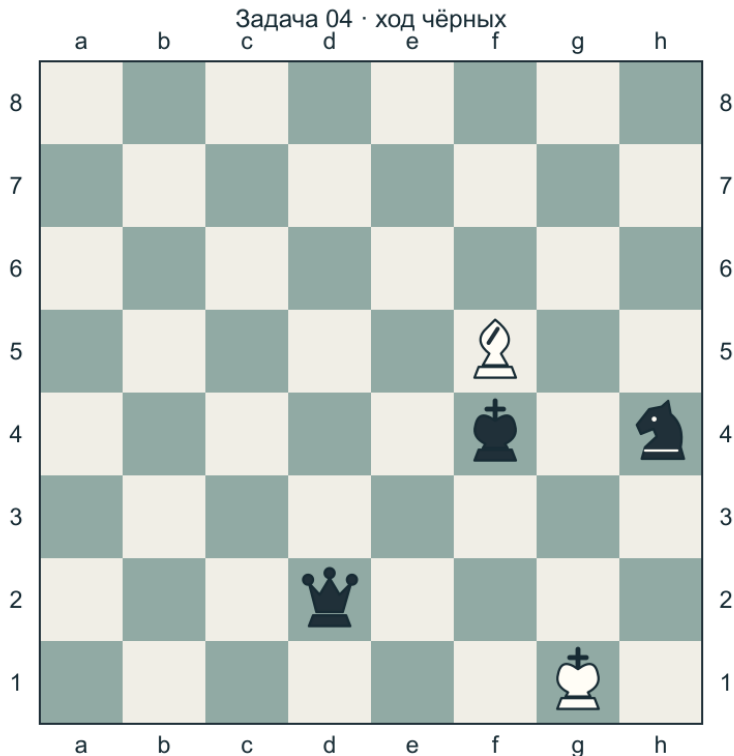
[Решение задачи 3](#)

[К списку задач](#)

Задача 4. Неочевидная опора

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 4а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король g1, слон f5.

Чёрные: ферзь d2, король f4, конь h4.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 4](#)

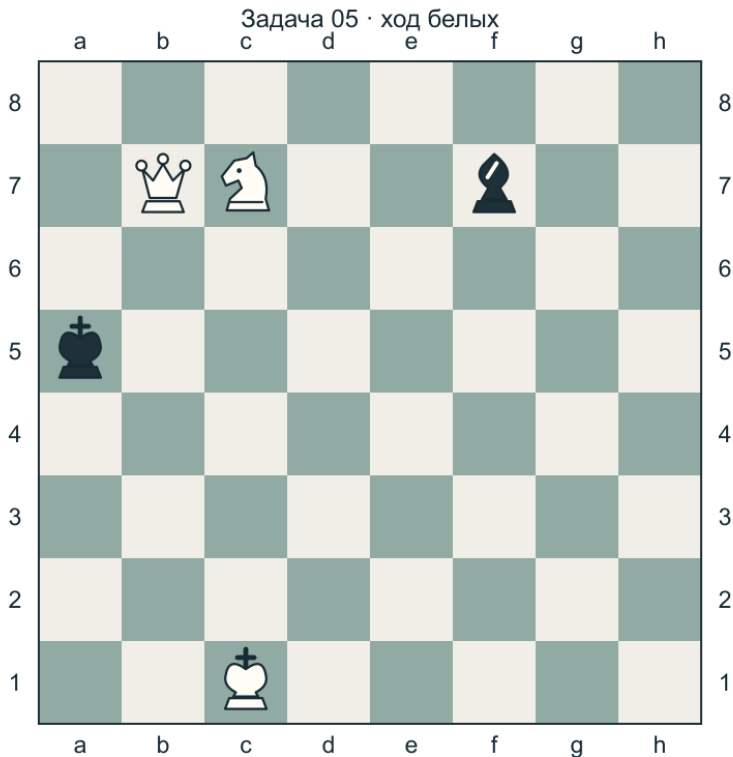
[Решение задачи 4](#)

[К списку задач](#)

Задача 5. Рядом с вертикалью а

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 5а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король c1, ферзь b7, конь c7.

Чёрные: король a5, слон f7.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 5](#)

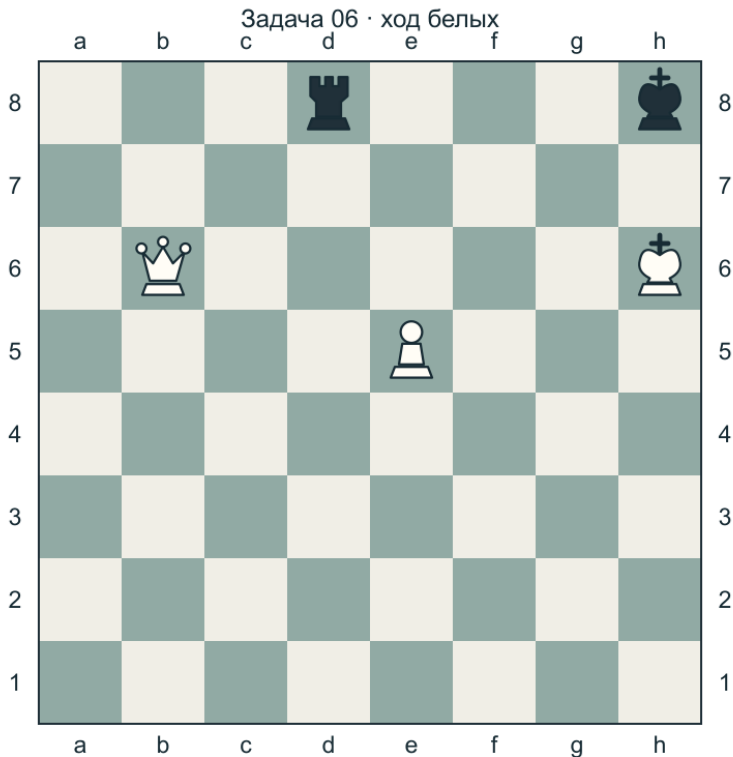
[Решение задачи 5](#)

[К списку задач](#)

Задача 6. Что меняется после взятия

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма ба. Исходная позиция; ход белых.



Белые: пешка e5, ферзь b6, король h6.

Чёрные: ладья d8, король h8.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 6](#)

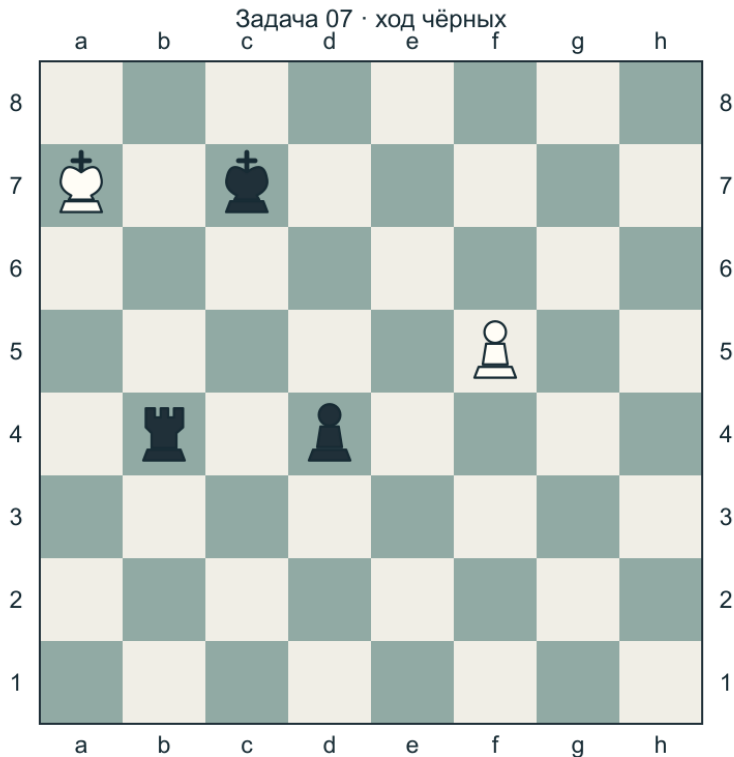
[Решение задачи 6](#)

[К списку задач](#)

Задача 7. Две разные границы

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 7а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: пешка f5, король a7.

Чёрные: ладья b4, пешка d4, король c7.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 7](#)

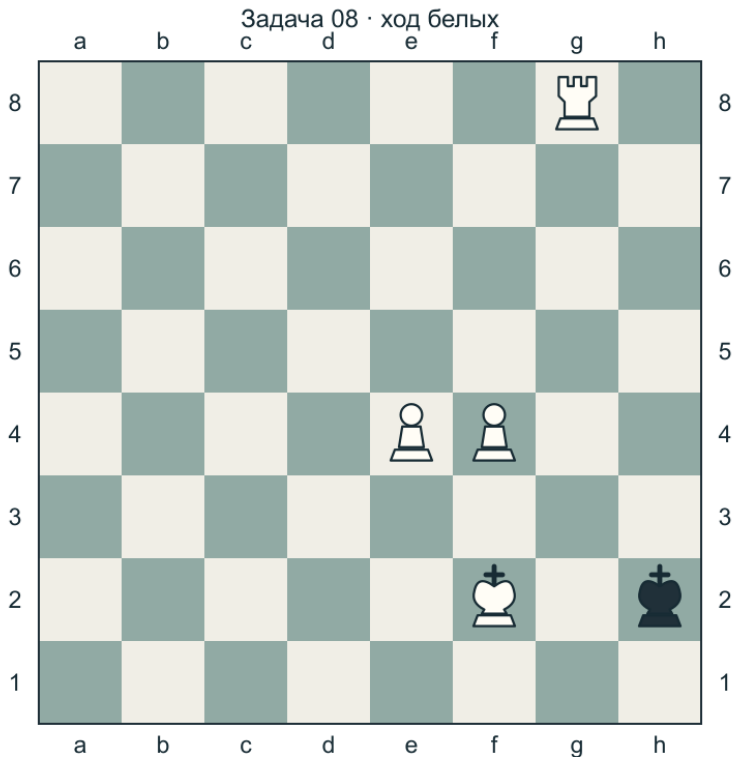
[Решение задачи 7](#)

[К списку задач](#)

Задача 8. На дальнем конце доски

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 8а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король f2, пешка e4, пешка f4, ладья g8.

Чёрные: король h2.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 8](#)

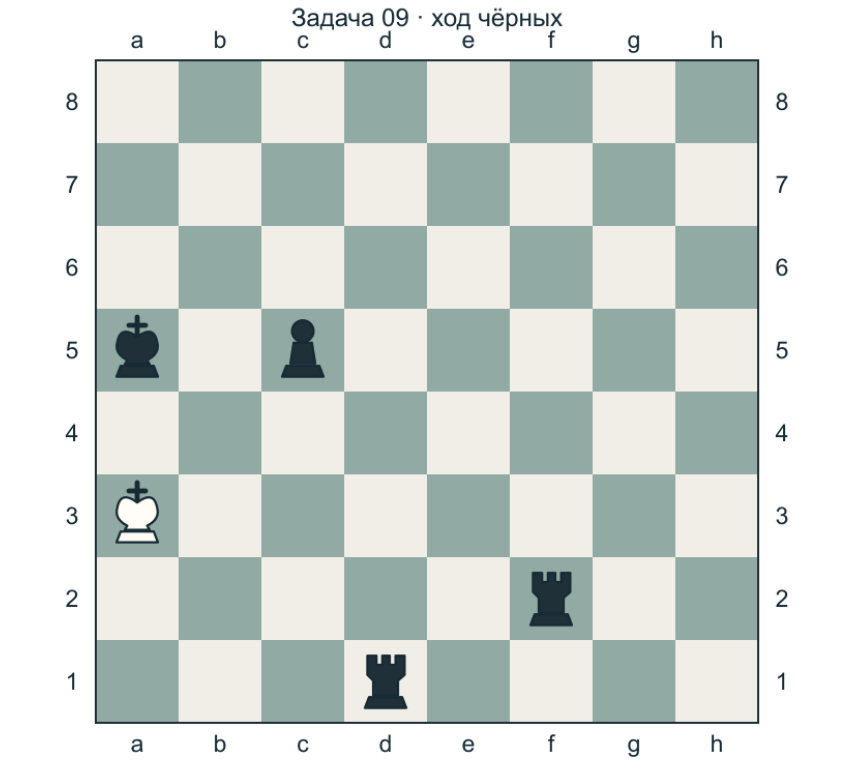
[Решение задачи 8](#)

[К списку задач](#)

Задача 9. Сохранить уже построенное

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 9а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король a3.

Чёрные: ладья d1, ладья f2, король a5, пешка c5.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 9](#)

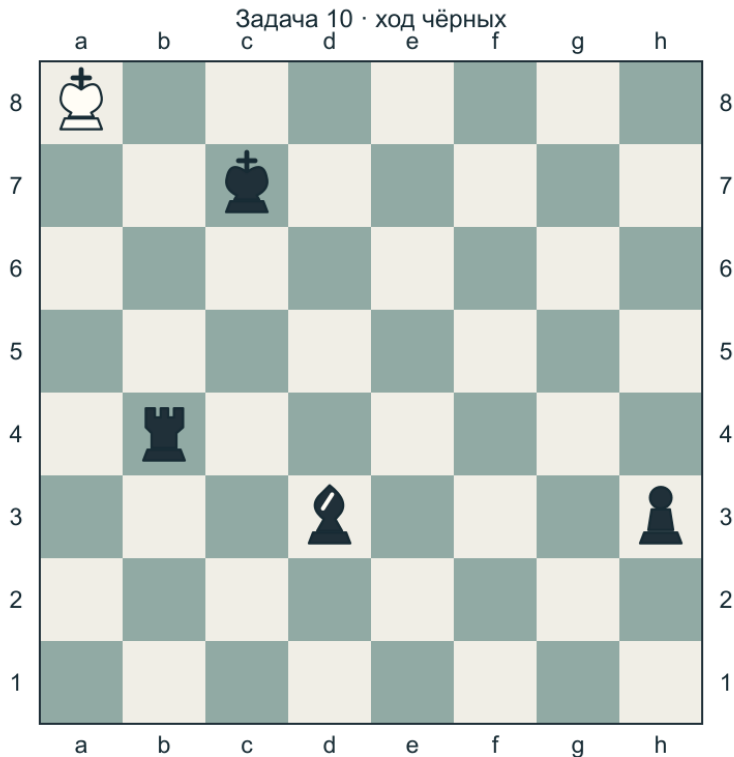
[Решение задачи 9](#)

[К списку задач](#)

Задача 10. Три поля у угла

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 10а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король a8.

Чёрные: слон d3, пешка h3, ладья b4, король c7.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 10](#)

[Решение задачи 10](#)

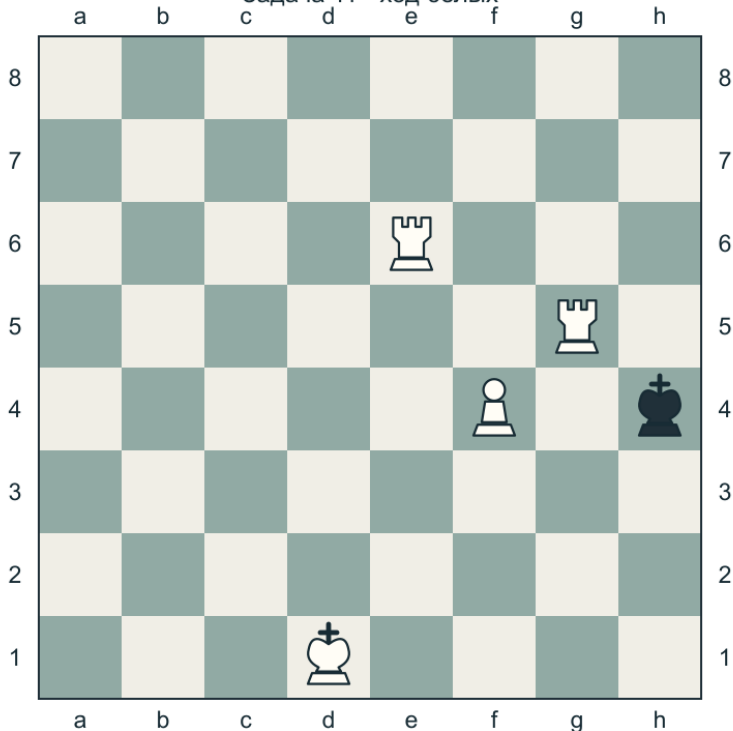
[К списку задач](#)

Задача 11. Защита неподвижной фигуры

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 11а. Исходная позиция; ход белых.

Задача 11 · ход белых



Белые: король d1, пешка f4, ладья g5, ладья e6.

Чёрные: король h4.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 11](#)

Решение задачи 11

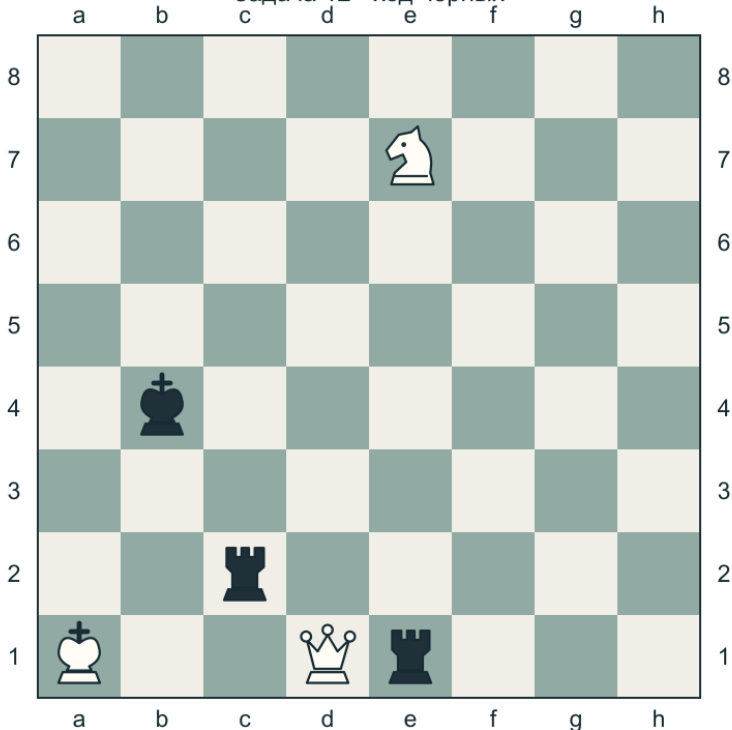
К списку задач

Задача 12. После исчезновения защитника

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 12а. Исходная позиция; ход чёрных.

Задача 12 · ход чёрных



Белые: король a1, ферзь d1, конь e7.

Чёрные: ладья e1, ладья c2, король b4.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 12](#)

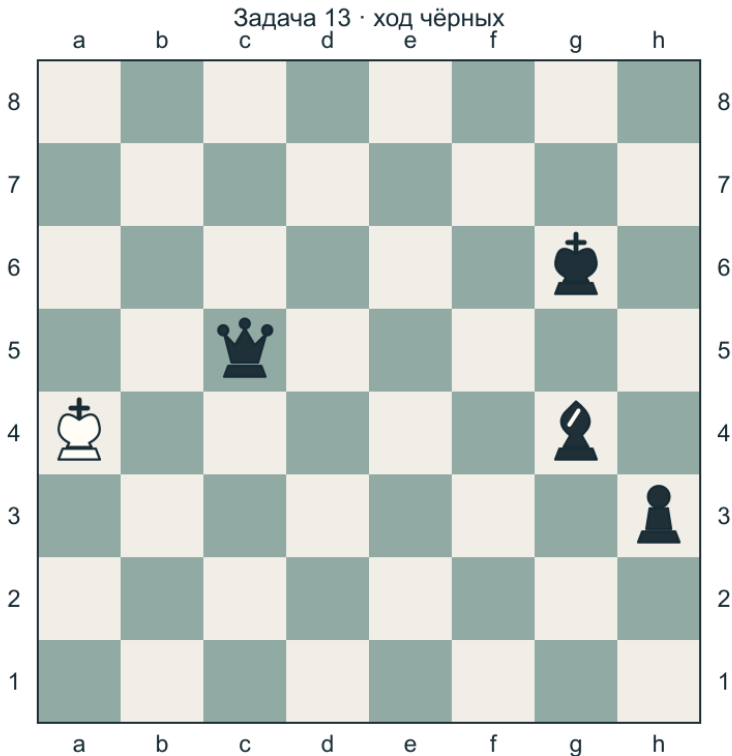
Решение задачи 12

К списку задач

Задача 13. Выбор диагонали

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 13а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король a4.

Чёрные: пешка h3, слон g4, ферзь c5, король g6.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 13](#)

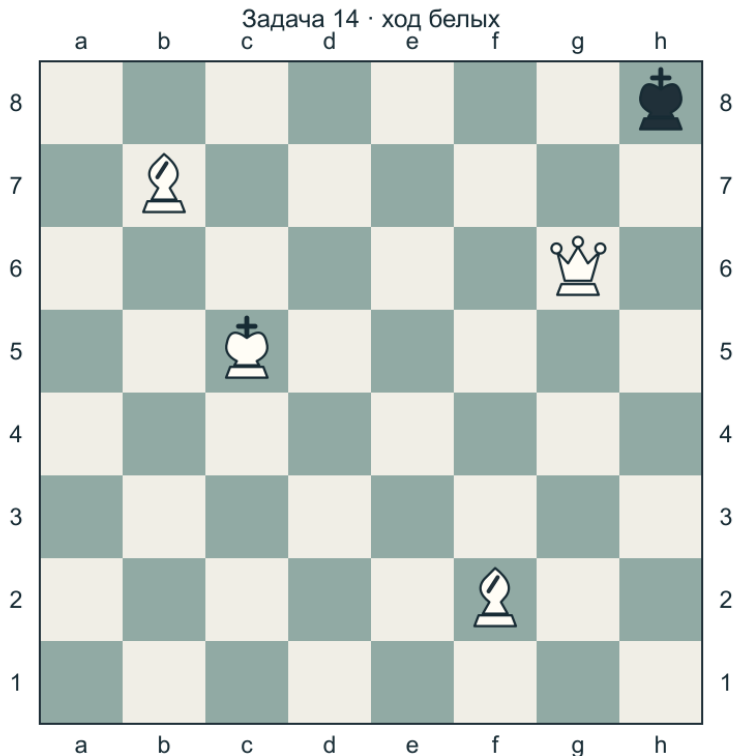
[Решение задачи 13](#)

[К списку задач](#)

Задача 14. У верхнего угла

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 14а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: слон f2, король c5, ферзь g6, слон b7.

Чёрные: король h8.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 14](#)

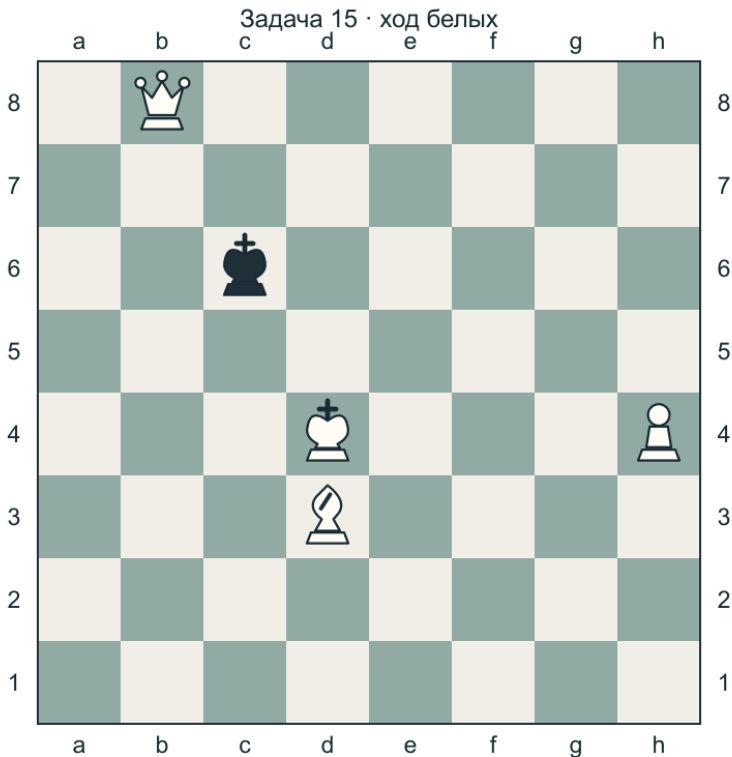
[Решение задачи 14](#)

[К списку задач](#)

Задача 15. Поля вокруг короля

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 15а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: слон d3, король d4, пешка h4, ферзь b8.

Чёрные: король c6.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 15](#)

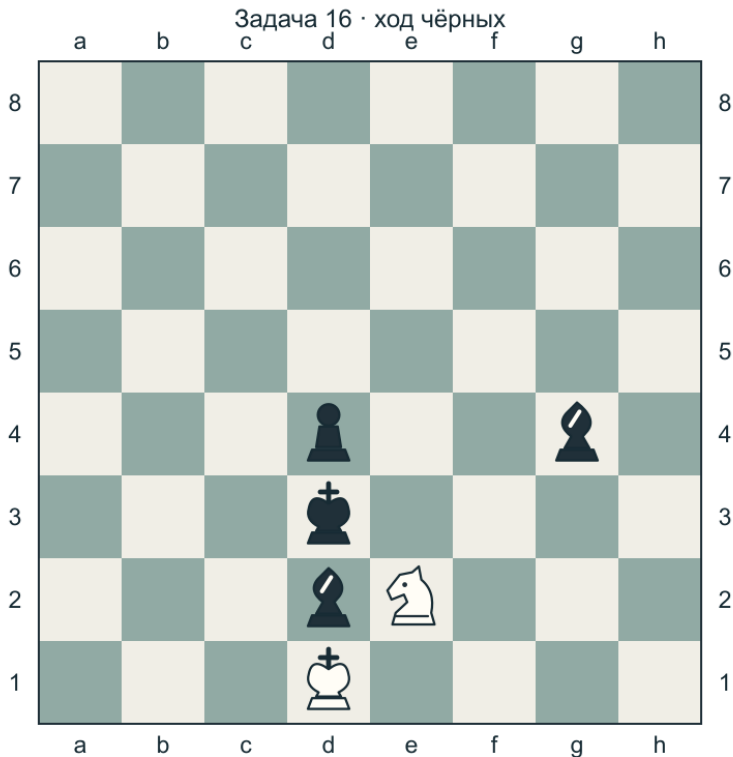
[Решение задачи 15](#)

[К списку задач](#)

Задача 16. Тесный участок доски

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 16а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король d1, конь e2.

Чёрные: слон d2, король d3, пешка d4, слон g4.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 16](#)

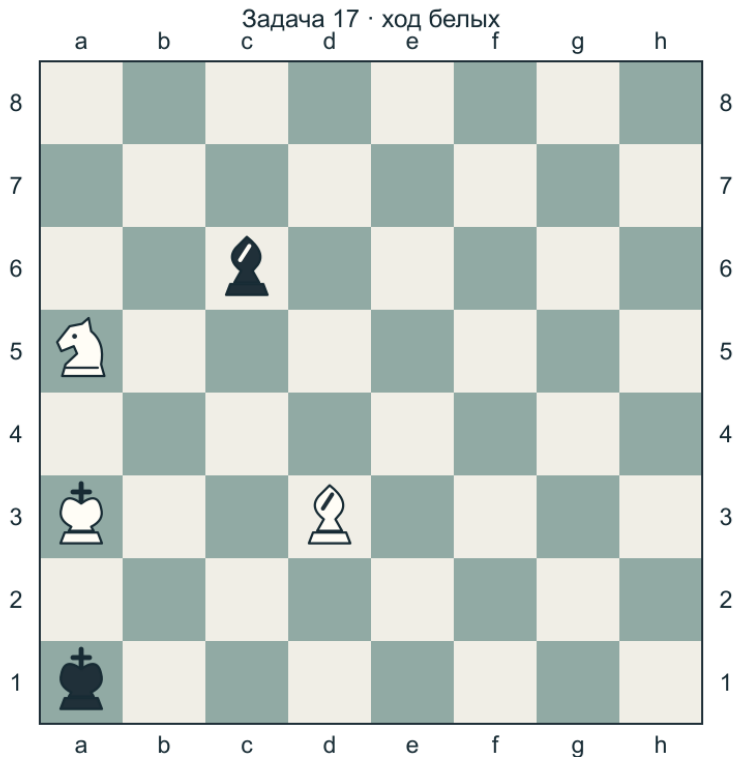
[Решение задачи 16](#)

[К списку задач](#)

Задача 17. Рядом с нижним углом

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 17а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король a3, слон d3, конь a5.

Чёрные: король a1, слон c6.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 17](#)

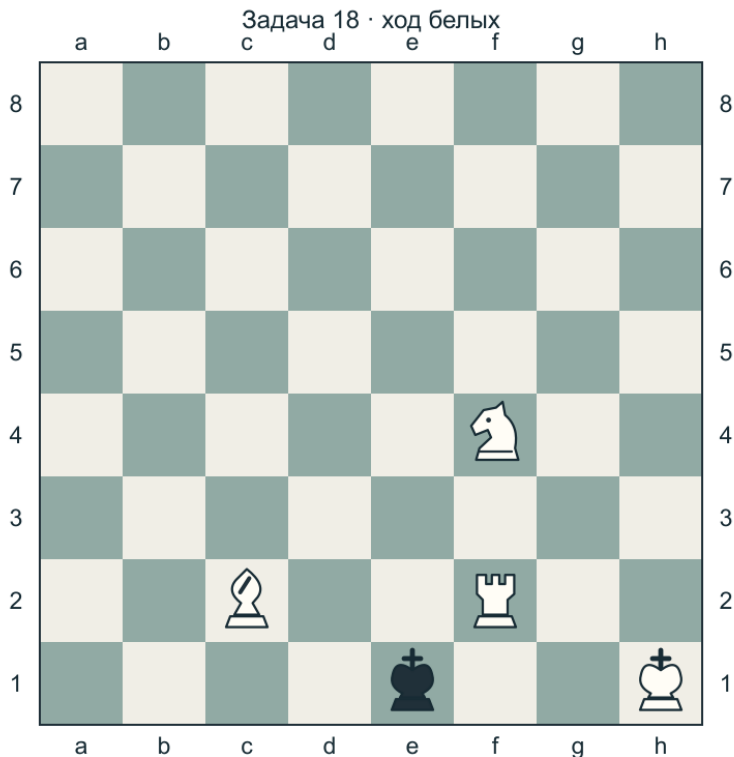
[Решение задачи 17](#)

[К списку задач](#)

Задача 18. Работа нескольких фигур

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 18а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король h1, слон c2, ладья f2, конь f4.

Чёрные: король e1.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 18](#)

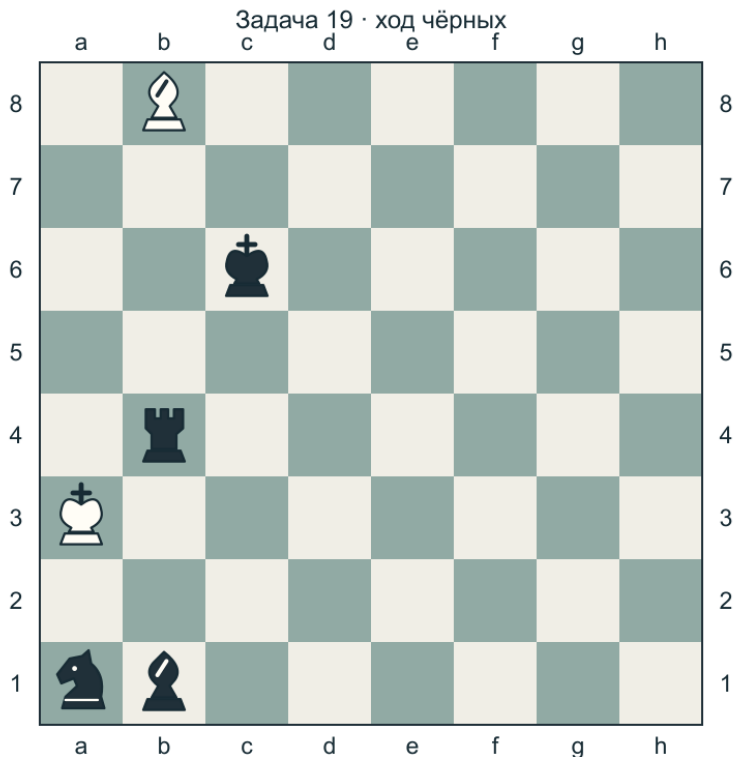
[Решение задачи 18](#)

[К списку задач](#)

Задача 19. У левого края

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 19а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король a3, слон b8.

Чёрные: конь a1, слон b1, ладья b4, король c6.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 19](#)

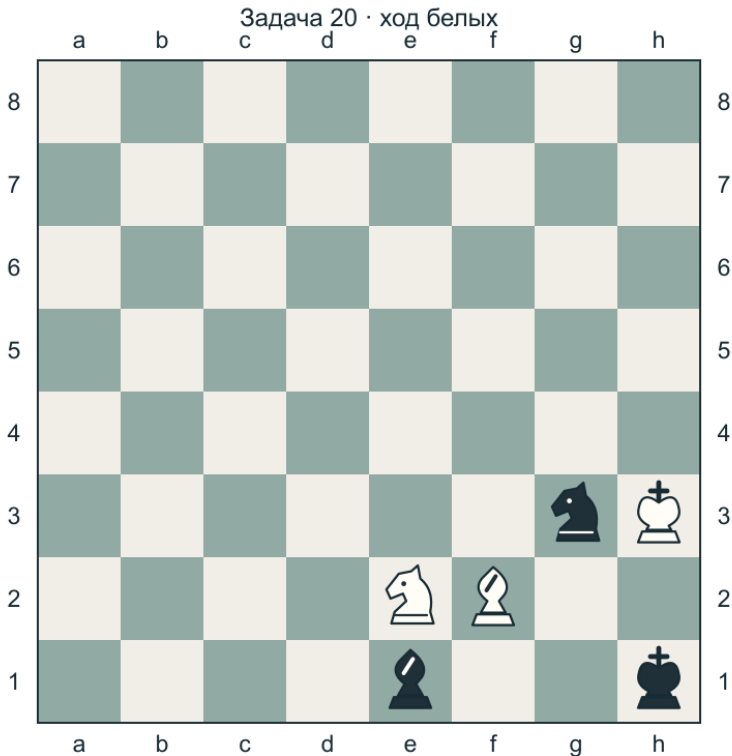
[Решение задачи 19](#)

[К списку задач](#)

Задача 20. Проверка защитника

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 20а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: конь e2, слон f2, король h3.

Чёрные: слон e1, король h1, конь g3.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 20](#)

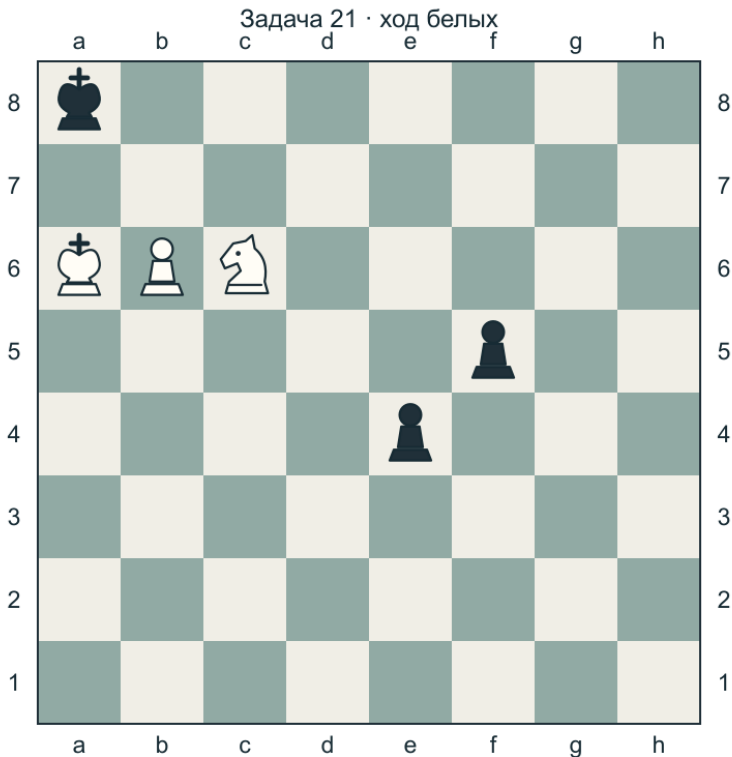
[Решение задачи 20](#)

[К списку задач](#)

Задача 21. Седьмая горизонталь

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 21а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король a6, пешка b6, конь c6.

Чёрные: пешка e4, пешка f5, король a8.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 21](#)

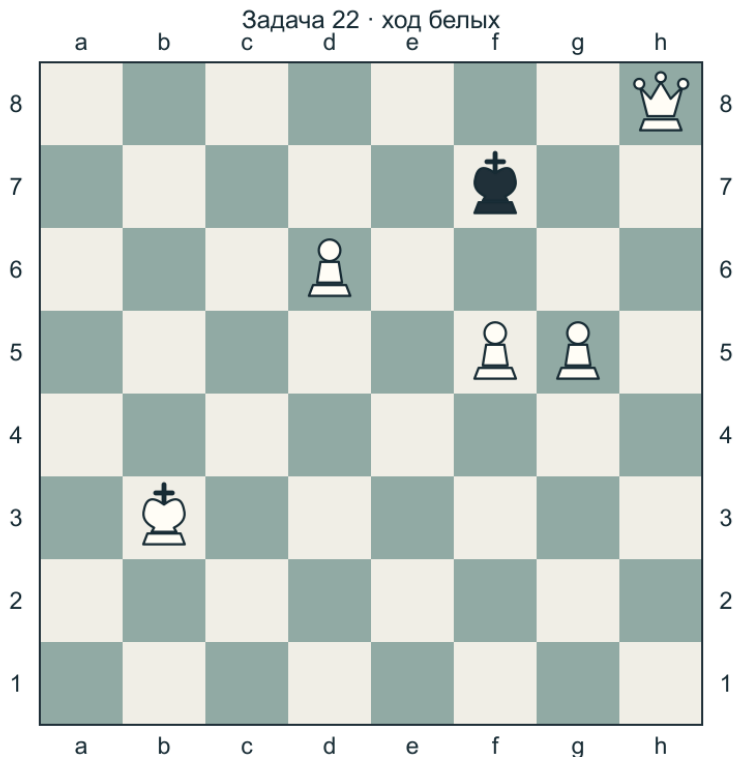
[Решение задачи 21](#)

[К списку задач](#)

Задача 22. Неподвижные помощники

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 22а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король b3, пешка f5, пешка g5, пешка d6, ферзь h8.

Чёрные: король f7.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 22](#)

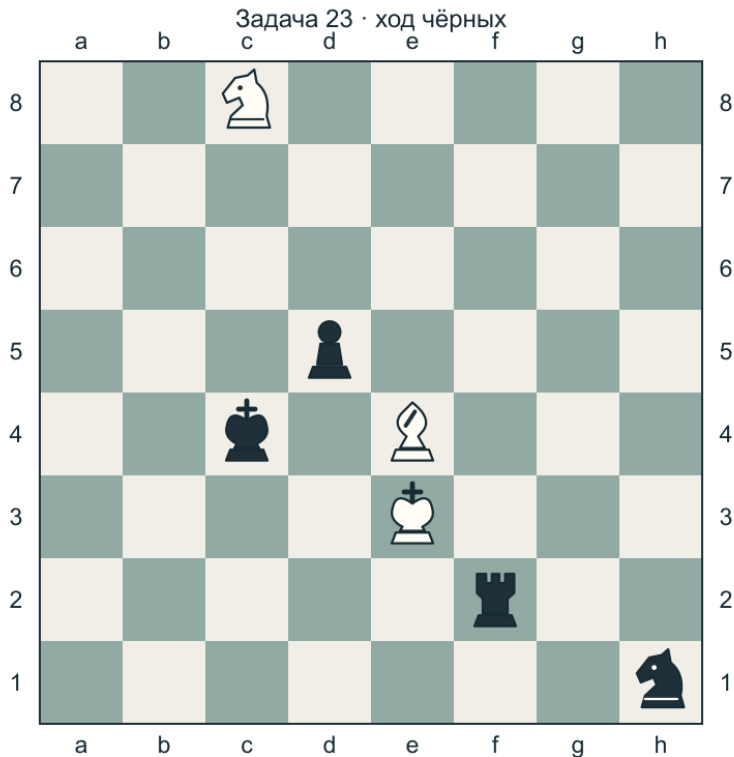
[Решение задачи 22](#)

[К списку задач](#)

Задача 23. Разные причины запрета

Ход чёрных. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 23а. Исходная позиция; ход чёрных.



Белые: король e3, слон e4, конь c8.

Чёрные: конь h1, ладья f2, король c4, пешка d5.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 23](#)

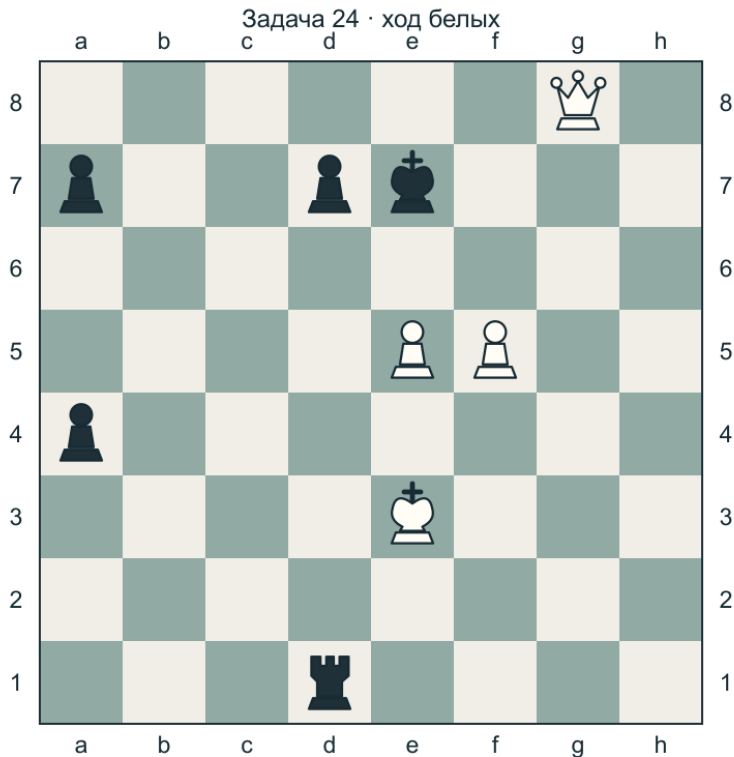
[Решение задачи 23](#)

[К списку задач](#)

Задача 24. Полная проверка ответа

Ход белых. Найдите единственный допустимый ход, который немедленно ставит мат.

Диаграмма 24а. Исходная позиция; ход белых.



Белые: король e3, пешка e5, пешка f5, ферзь g8.

Чёрные: ладья d1, пешка a4, пешка a7, пешка d7, король e7.

Запишите ход и проверьте: откуда шах, куда мог бы уйти король, возможно ли взятие шахующей фигуры или перекрытие.

[Подсказка к задаче 24](#)

[Решение задачи 24](#)

[К списку задач](#)

Подсказки без точного хода

Подсказка 1. Ближняя и дальняя помощь

Найдите поле рядом с чёрным королём, до которого дотягивается белый слон.

[Вернуться к задаче 1](#)

[Открыть решение 1](#)

Подсказка 2. Небольшая фигура в большой роли

Сначала отметьте поля, которые атакует белая пешка, затем проверьте близкие шахи ферзём.

[Вернуться к задаче 2](#)

[Открыть решение 2](#)

Подсказка 3. Угловая проверка

Разделите работу: какая фигура закроет вертикаль, а какая не выпустит короля в сторону?

[Вернуться к задаче 3](#)

[Открыть решение 3](#)

Подсказка 4. Неочевидная опора

Проверьте, какое поле около белого короля уже защищено чёрным конём.

[Вернуться к задаче 4](#)

[Открыть решение 4](#)

Подсказка 5. Рядом с вертикалью а

Найдите способ дать шах и использовать поддержку коня на поле, куда придёт ферзь.

[Вернуться к задаче 5](#)

[Открыть решение 5](#)

Подсказка 6. Что меняется после взятия

Рассмотрите взятие с шахом и заново посчитайте оставшихся чёрных защитников.

[Вернуться к задаче 6](#)

[Открыть решение 6](#)

Подсказка 7. Две разные границы

Посмотрите, какие боковые выходы уже закрывает чёрный король и какой линии ещё не хватает.

[Вернуться к задаче 7](#)

[Открыть решение 7](#)

Подсказка 8. На дальнем конце доски

Не измеряйте силу шаха близостью ладьи: проверьте свободную крайнюю вертикаль.

[Вернуться к задаче 8](#)

[Открыть решение 8](#)

Подсказка 9. Сохранить уже построенное

Отметьте ограничение, созданное неподвижной ладьёй, и не разрушайте его при выборе шаха.

[Вернуться к задаче 9](#)

[Открыть решение 9](#)

Подсказка 10. Три поля у угла

Сначала проверьте только реальные соседние поля углового короля, затем найдите недостающее ограничение.

[Вернуться к задаче 10](#)

[Открыть решение 10](#)

Подсказка 11. Защита неподвижной фигуры

Проверьте не только шахующую ладью, но и возможность короля взять вторую ладью.

[Вернуться к задаче 11](#)

[Открыть решение 11](#)

Подсказка 12. После исчезновения защитника

Найдите взятие с шахом и выясните, какие способы защиты останутся у белых после него.

[Вернуться к задаче 12](#)

[Открыть решение 12](#)

Подсказка 13. Выбор диагонали

Сравните не только шахи слонем, но и поле, которое не контролирует ферзь.

[Вернуться к задаче 13](#)

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.