

18+

ЧЕТВЕРТЫЙ МИР

Книга 3



Владислав Киевский

ПОЛНОЕ ПОГРУЖЕНИЕ

Владислав Киевский

Четвертый мир.

Полное погружение

<https://litres.ru/74428822>

ISBN 9785007115902

Аннотация

Василий, объединившись с друзьями, отправляется в космос, где сталкивается с новыми трудностями. Знакомство с представителями иных цивилизаций. Первый полёт и новая работа в космосе.

Содержание

Глава 1	5
Система Аргиант	5
Глава 2	17
Глава 3	30
Глава 4	43
Глава 5	56
Конец ознакомительного фрагмента.	64

Четвертый мир

Полное погружение

Владислав
Алексеевич Киевский

© Владислав Алексеевич Киевский, 2026

ISBN 978-5-0071-1590-2

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Глава 1

Система Аргиант

Сегодняшнее собрание откладывалось уже четыре раза. Причиной тому является война с гелаимитами, которая растянулась на три системы. Кто бы что ни говорил, но эти разумные не только подавили власть в лице своих сюзеренов бронгов, но и открыли военный фронт с другой цивилизацией. Самое противное, что зацексы, которые никогда не славились враждебностью, оказались теми, на кого и напали гелаимиты.

— Здравствуйте, дорогие правители. — первое слово взял самый старший из присутствующих. — Никогда бы не подумал, что скажу это, но нам нужна военная помощь. Нашими силами нам точно не остановить гелаимитов. Я также не могу понять, как они смогли в тайне от бронгов собрать такую мощь.

— Правитель Син А Мун, неужели вы не видите очевидного? Не могли гелаимиты сами нарастить свою военную мощь. — вскочил со своего места более молодой правитель. — За этими военными действиями стоят бронги! Иначе почему они не напали на сюзеренов, как на своих обидчиков, а пошли в другую сторону галактики? Я более чем уверен, что

бронги таким образом хотят прибрать к себе системы Армил и Зуенг. Ведь в системе Зуенг находится много строительных верфей дроидов, а в системе Армил не так давно обнаружили планету с большим количеством тафрира.

— Рит О Ва, возможно, что вы правы. Только это не отменяет того, что нам нужен военный флот. Время показало, что дроиды уже изжили себя.

— Нужно было заниматься модернизацией в своё время, а не закрывать станции. — в этот раз голос принадлежал одной из заседающих. — В моей системе три верфи по строительству дронов, но их закрыли еще двадцать пять фуссов назад на одном из подобных собраний.

— Потому что они нам были без надобности, дорогая Ушиа Э Тягго. — снова ответил старший правитель.

— В том-то и дело, что вы смотрите одним днём. — не сдавалась девушка. — Но спустя время оказалось, что нужно было позаботиться об этом. И сейчас, из-за той ошибки, мы теряем время и наших соотечественников.

— Мы объявили о сборе вассалов. — снова вмешался Син А Мун.

— Все мы прекрасно понимаем, что аборигены с их малым уровнем ничем не смогут нам помочь. — девушка ухмыльнулась. — Максимум на сбор ресурсов для строительных верфей они сгодятся. Правитель Син А Мун, простите, но ваши действия привели наш народ к тому, что мы не можем за себя постоять. А также ваши слова дают собравшим-

ся здесь понять, что вы потеряли связь с реальностью. Вы не видите самых очевидных вещей. Всем присутствующим понятно, что за гелаимитами стоят бронги, кроме вас.

Собравшиеся пять правителей начали переглядываться, но вслух так никто ничего и не сказал.

— Правильно ли я понял, что вы собираетесь сместить меня? — спустя несколько минут отозвался старший присутствующий.

— Да. — резко ответил до этого молчавший зацекс. — Вы потеряли свою легитимность ещё фусс назад.

Рит О Ва поднял правую руку. За ним последовали оставшиеся три правителя. Руку не поднял только Син А Мун. Он осмотрел всех проголосовавших, затем молча поднялся из-за стола и покинул кабинет.

— Системы, подвластные Син А Муну, до конца войны останутся без правителя. Предлагаю пока что совместно ими распоряжаться, если нет желающих.

Оставшиеся правители поддержали Рит О Ва. Желание братья за системы другого правителя никто не изъявил. Оно и понятно, ведь война с вассалами бронгов только разгорается, а поэтому нужно срочно защищать вверенные системы.

— До меня дошли слухи, что кто-то скупает кристаллы Ариенгол, а также камни. — сообщил молчавший до этого правитель Тук И Сян.

— Кристаллы, как и камни, не имеют смысла без планеты, на которой они найдены. — девушка осмотрела всех. — Или

я что-то пропустила?

— Нет, вы правы, Ушиа Э Тягго. В этом-то и проблема, что мы не знаем, с какой целью они скупаются. Возможно, что кто-то сумел создать технику для массовой оцифровки. Тогда реальным мирам грозит огромная опасность.

— Дорогие соправители, предлагаю запускать все строительные верфи. А также поднажать на разведку. Нужна точная информация, кто скупает и для чего. Может окажется, что какой-нибудь богатый абориген скупает для коллекции.

— Капитан, я должен снова тебя ждать?

Слова принадлежали Трогсу, который зашёл за мной в каюту. Его переживания я понимаю, ведь он и так столько времени прождал своего прежнего капитана в пещерах. Но что мне делать? Меня забирают через три дня в космос на поиски ресурсов, но при этом нельзя брать ни Трогса, ни Аннорга. Отдаст ли механоид корабль мне на это дело? Конечно нет. Да и сам я не стал бы настолько наглеть. Хозяином, как ни как, является именно механоид, а я же просто наемный капитан. Изначально, когда только нашёл Трогса в пещерах и он предложил стать капитаном, я думал, что я буду и хозяином корабля. Ага, как бы ни так. Трогс просто нанял меня как капитана.

— Нет, Трогс, я не хочу тебя заставлять снова проходить через это. — я закинул ногу за ногу. — Ты хозяин данного корабля, ты и распоряжайся им. Жаль, что так и не удалось

нормально с тобой полетать.

— Спасибо, Жук. — механоид слегка поклонился. — Надеюсь, что нам свезёт ещё встретиться. Кстати, компас можешь оставить себе.

О как! Не думал, что Трогс думал на него претендовать. Я подыграл и, улыбаясь, кивнул, благодаря.

Пришлось забирать обратно свои вещи, которые выкладывал из инвентаря совсем недавно.

— Ну что, Жук, чем будем заниматься в эти три дня? — поинтересовался Игорь, когда мы проводили взглядом улетающий корабль Трогса.

— Имеется несколько задач. — я направился на выход из космодрома. — Сталагмит, с ним нужно что-то делать. А также нужно качать уровни профессий.

— Ну да, твоя-то профессия в приоритете. — усмехнулась Катя. — Мы же как раз летим искать ресурсы, что по профилю геолога.

— Так нам и собирать нужно будет, а ты собиратель, если что. — поддел Игорь девушку. — Вот мне как стрелку там делать вообще нечего.

— Не факт, дружище. У нас много военных, которые навряд ли качали что-то помимо военных профессий. — хлопнул я по плечу Игоря. — Мне вот интересно, как нас будут там делить и не распадёмся ли мы снова.

Одна из задач, с которой мне предстоит столкнуться очень скоро, заключается в том, чтобы распределить свободные оч-

ки. Желательно это сделать до того, как мы окажемся в космосе. Сейчас у меня сто девятнадцать свободных очков, которые и нужно распределять. Хотелось, конечно, добить до сотни и посмотреть, какую плюшку дают за это, осталось-то двадцать четыре уровня. Только, видимо, не судьба. Я получил много опыта за все сданные задания, но даже этого не хватило. Даже морф счёл моё задание выполненным заранее, несмотря на то, что я не смог его сам доставить до ближайшей станции. Только Вункивр остался с не закрытым заданием по спасению планеты. Теперь в моём распоряжении имеется и малый дроид-добытчик, страх смертных, а также игровой кубик удачи. С кубиком рисковать пока не очень хочется по причине того, что одна из четырёх граней смертельна. А я хочу постараться до сотого уровня дожить.

— Жук, зайди ко мне! — крикнул Юрий Алексеевич.

Найдя его взглядом, я поспешил. Он ожидал меня возле одного из зданий на космопорте.

— А куда это они полетели? — спросил майор, когда я подошёл. — Если, конечно, это не является секретом.

— Они полетели на ближайшую станцию. — ответил я, посмотрев в небо, где уже исчез корабль.

— А зачем? — приподнял брови Юрий Алексеевич.

— По своим делам. — усмехнулся я и запоздало понял, к чему это он. — У вас были планы на них?

— У меня были планы на этот корабль. — рассерженно ответил собеседник. — У нас имеется ещё брат Пранкиоза,

который не отступил и даже наоборот, ещё больше послал джихуалов. Дрогр, вроде как его зовут. А ещё основной сторонник Риквена, который ещё не дал о себе знать. Вункивр говорил, что у Ладвена самые большие потенциалы на создание джихуалов. Этот гоблин может создать столько этого пушечного мяса, что мы можем и не устоять. Помимо этого, они самые прокаченные среди всех, кого знают Вункивр и Загвил. А ты вот так просто взял и отпустил наш главный козырь, который превосходит все технологии игровой планеты.

Всё это майор объяснял мне прямо на улице. При этом, под конец уже откровенно орал на меня. Что мне ответить ему? Ведь посути, и правда подвёл его. Я ни капли не думаю наперёд. Почему? Да кто ж меня знает. Вот такой вот я недалёковидный. Я лишь понуро опустил голову, выслушивая различные эпитеты о моём скудоумии.

— Юрий Алексеевич. — я поднял взгляд на него. — Это не мой корабль. Я был лишь наёмным рабочим. Этот механик не стал бы вмешиваться в наши войны. Ему просто нужно было покинуть планету, как и его пассажиру.

Да, об этом Трогс мне говорил, когда я посещал его в пещерах. Поэтому, в моих словах не было ни капли вранья. Что же касается того, почему он помогал мне, то всё просто. Ему от меня нужны были только ресурсы, а именно тафрир, чтобы покинуть эту планету, которая стала для него тюрьмой в ожидании своего старого капитана. Так как он ушёл в сбере-

гающий режим в ожидании, то не смог следить за временем. Он восстановил все записи с корабля и узнал, что несколько лет назад пришло сообщение о том, что капитан погиб и корабль перешёл в полное владение единственному выжившему члену экипажа. Об этом я и рассказал вкратце майору, после чего он успокоился.

— Да и силой отобрать не получилось бы, так как его уровень переваливает за трёхсотый.

— Я же видел его уровень, зачем ты мне так нагло врёшь в лицо? — выпалил майор.

— Юрий Алексеевич, неужели вы и правда верите, что пилот звездолёта, который играет в игру более двадцати лет. — я немного подумал и поправился. — Вернее, живёт в игре, имеет всего семидесятый уровень? У меня на данный момент семьдесят шестой, а я играю всего два месяца. Да и у ваших военных средний уровень пятидесятый. При первой встрече с механоидом у него был триста двадцать четвёртый уровень. Во второй раз уже был шестьдесят девятый. Он либо как-то подстраивал его, либо, как я считаю, имеет какую-то бижутерию, которая способна менять этот показатель, а то и вовсе скрывать. И я более чем уверен, что при желании он мог бы уничтожить всю нашу эскадрилью и даже не получить в ответ ни единицы урона.

Юрий Алексеевич нахмурился, видимо, хотел мне что-то возразить, но, не найдя слов, кивнул.

— Возможно, что ты прав. — он посмотрел на небо. —

Жаль, конечно, такой мощный козырь, но поделаться и правда нечего. Мы не смогли бы его ни заставить, ни подкупить.

Я тоже кивнул, так как из рассказов морфа знал, что в космосе имеется несколько валют, которых мы ещё не знаем. А нанимать за ресурсы, которые и самим нужны в огромных количествах, полный бред. На нашей стороне и эскадрилья, скромная, конечно, но имеется, а также и противовоздушные системы обороны, которые я смог забрать у гоблинов. Сейчас они находятся у Заригвила, но принадлежат-то мне. А Заригвил ко мне относится хорошо, так что не думаю, что станет возражать, если я их заберу. Хотя через три дня меня отправят в космос, и этой техникой я распоряжаться не смогу. Может, отдать её тогда в распоряжение Юрию Алексеевичу? Он-то как единственный глава игрового поселения, скорее всего, останется здесь. Я посмотрел на задумавшегося майора.

— Мы отобрали у гоблинов ПВО.

— Да, я в курсе, что их отогнали с передовой к Заригвилу. — перебил он меня. — Он их к себе прибрал?

— Нет, я попросил поохранять их. Вот хотел вам технику предложить. Думаю, что они вам больше нужны. И кстати, на той стороне гор американцы, которые и поставили гоблинам эту технику.

— О как. — Юрий Алексеевич нахмурился. — Эту информацию нужно передать компетентным органам. Пускай разбираются на дипломатическом уровне.

— Вы в игре не будете с ними контактировать? — удивился я.

— Без приказа свыше нет. Нафиг мне эти проблемы. — отшатнулся собеседник. — Так, Жуков, ты мне нужен, вернее твои умения. Мои ребята нашли несколько пещер, в которых потенциально может быть немало ресурсов. Это же как раз по твоей профессии. Так что заодно и уровень прокачаешь.

Пришлось рассказать и о том, что в простых пещерах уровень качается в разы медленнее, нежели в разработанных шахтах, таких как у Загвила. Всё это время мы стояли возле двери в какое-то здание на территории космодрома. Да, это слово слишком громкое для того, что здесь имеется. По сути, здесь всего находится три двухэтажных здания, диспетчерская вышка высотой с пятиэтажку и огромное поле, вокруг которого высокий трёхметровый забор. Изначально, когда я увидел забор, то визуально показалось, что он недлинный, вот только уже сверху я увидел его масштабы. Сколько точно не знаю, но больше пятисот метров точно. А поле и правда поле. Выкорчевали деревья, которые совсем недавно здесь росли, слегка выровняли и всё. Даже траву не убрали. Трава по колено и местами засыпанные воронки от корневищ. Никто даже о безопасности не задумывался, что будет, если сюда прилетит какой-нибудь аппарат с пламенем. Хотя зачем, если у нас все аппараты на гравитационных платформах. Даже грузовики уже все переделали.

— Тебя, кстати, Вункивр просил заехать. — обернулся майор, когда подошёл к двери.

Я как раз после этого разговора хотел к нему отправиться, так как нужно было посетить Заригвила и отправить захваченную технику к людям. А как его посетить, если не через гоблинский телепорт, на данный момент не имею понятия. Просить Юрия Алексеевича, чтобы выделил один из этих летательных аппаратов с невыговариваемым названием? Сомневаюсь, что он выделит. У них и так с ресурсами проблемы, а тут ещё критически важный таффрир тратить на меня. Да, таффрир люди научились перерабатывать в необходимую энергию. Всё это благодаря Загвилу, который за что-то дал руны технологии. Также он дал и руны технологии браслетов, один из которых он подарил мне при первой нашей встрече. В скором времени общение будет не только через старших, а хотя бы так, но для всех людей нашего небольшого поселения. Конечно, рация намного удобнее, чем некое подобие пейджеров. Только вот нужных плат для раций, как я понял, всё ещё катастрофически мало, а именно какого-то компонента для их создания.

До Вункивра я доехал на одном из грузовиков, который курсирует между нашими поселениями с недавних пор. Грузовики эти не похожи на машины в привычном понимании. Двенадцатиметровая техника на гравитационных платформах. Три метра в ширину и примерно столько же в высоту. В передней части расположена кабина для водителя посреди-

не, а также отдельный отсек для группы сопровождения за спиной водителя. Всего в этом отсеке для комфортной поездки можно было уместить двадцать человек. А сам грузовик левитировал на высоте двух метров от земли. Каким образом такую технику успели построить всего за месяц моего отсутствия не понимаю. Насколько понимаю, на это нужно очень много ресурсов, которых у людей и так практически нет, а тут ведь не один такой грузовик. Их целых три у людей, а ещё у Вункивра один. Местные говорят, что не могут нам помогать, тогда откуда ресурсы? Неужели из той пещеры с пауком, где я отмечал для военных ресурсы? Вспомнив про ту пещеру, невольно вспомнил и о сталагмите, который так и остался неразгаданным. На карте под ним отрисывались какие-то коридоры, но времени выяснять не было. А с тем условием, что меня заберут через три дня, так вообще не понятно смогу ли я узнать, что там скрывается. Ещё и Юрий Алексеевич попросил поработать в пещерах, которые они обнаружили. Может сказать майору про это? Обидно будет, если там что-то ценное для меня, а мне и не скажут. Я достал компас и открыл его. Точка указывает в то же место, в ту самую гору.

Глава 2

— Вас ожидают в кабинете. — сообщил гоблин, когда я попросил проводить меня к королю.

Даже не удивился, когда в том самом кабинете встретил трёх королей. Вункивр предложил мне присесть на одно из свободных кресел.

— А что за собрание? — присаживаясь поинтересовался я.

— По поводу тебя. — усмехнулся Заригвил.

— Жук, мы узнали, что вас будут забирать. — взял слово Вункивр. — На сборы ресурсов, как мы поняли. Так вот, на нас запрет не распространяется, и мы сидим думаем, кого послать вам в помощь.

Вот это поворот. Получается, что кто-то может нам помогать, а кому-то запрещают? Именно об этом я и решил спросить у собравшихся.

— Под запрет попадают те разумные, которые никаким образом не относятся к вашей планете. Трогс и его пассажир иных рас и с других планет. Возможно, что механоиду и можно было участвовать, так как он считается НПС. Нам, как местным, оставили выбор.

— У нас, как ты понимаешь, нет пилотов звездолётов. — перехватил инициативу в разговоре Загвил. — Но у нас есть добычки. Ты сам их видел, Жук.

— Также у нас имеются и военные различных направлений. — поддержал отца Заригвил. — Которые могут помочь.

— Вы снова заблуждаетесь, друзья. — поджал я губы. — Я простой человек, который отвечает только за себя. Поэтому в этом вопросе я не могу вам ни с чем помочь.

Внимание! Отношение с Вункивром повышено до «Дружелюбие».

Внимание! Отношение с Загвиллом повышено до «Дружелюбие».

Внимание! Отношение с Заригвиллом повышено до «Дружелюбие».

— Жук, ты для своей фракции. — Вункивр задумался на несколько секунд. — Фракции людей сделал больше, чем кто-либо. Мы понимаем, что ты мало чего там решаешь, но ты помог каждому из нас, и мы хотим помочь тебе.

— Мы же предлагаем именно тебе помощь, а не всем людям. — усмехнулся Заригвил.

Даже так? Оказывается, что гоблины примерно знают, что нас ожидает. Нам выдадут звездолёты, и мы на них должны будем добывать ресурсы в какой-нибудь закрытой для посещения звёздной системе.

— И что же вы хотите мне предложить? — с улыбкой спросил я. — А ещё не менее интересно, на каких условиях вы хотите мне это предложить?

Ни за что не поверю, что они вот так просто решили мне чем-то помочь.

— Мы хотим жить. — не думая ответил Загвил. — Наши жизни в данный момент зависят от вас. Ваши, в свою очередь, зависят от зацексов. Насколько мы поняли, они сейчас ведут с кем-то войну. На каждую войну нужно очень много ресурсов, вот вас и забирают на их добычу. Мы же, в свою очередь, не хотим оставаться в стороне и готовы помогать. А так как мы местные на этой планете, то на нас запрет в помощи не распространяется.

— Мы можем предоставить хороших добытчиков, но не в убыток нам самим, ведь развитие на планете никто не отменял. Вам нужно развиваться и самим начинать покорять космос. — продолжил Вункивр. — Я знаю, что у вас уже имеются руны технологий малого добытчика руды. Необходимо будет взять эту технику с собой, так как там её вам никто не даст бесплатно, а космовалюты у вас нет.

— Для чего тогда нужны добытчики, если можно использовать малый добытчик руды? — не совсем понял логики я.

— Чтобы им пользоваться нужны профессии рудокопа и механика с веткой управления специализированной техникой. — ответил Заригвил и улыбнулся. — У нас такие имеются, а у вас?

Скорее всего, что людей с такими профессиями нет, так как и технику-то эту так ещё и не сделали.

— А какой принцип работы у добытчиков руды? — решил я уточнить.

— Техника состоит из четырёх элементов. — слово снова

взял Загвил. — Складской контейнер, в который будет загружаться руда. Перерабатывающий блок, в котором будет уничтожаться мусор. Реактор, а также система добычи, в который входят несколько видов буров и ещё какие-то механизмы типа сортировки и тому подобные. Ты обнаруживаешь скопление руды, ставишь эту технику, включаешь, выбираешь тот ресурс, который там находится, и всё. Когда складской контейнер заполнится, система остановится.

— А что за реактор и где его взять? — зацепился я.

Эти добытчики делятся на несколько видов. Есть автономные, которые устанавливаешь и можешь забыть на несколько месяцев. Только к ним ставишь побольше складских контейнеров и манипулятор, который будет их переставлять по мере заполнения. Такой работает на малом атомном реакторе, который нужно либо покупать за тридорого, либо делать самому, если имеется руна технологии на него и необходимые ресурсы. Версия того добытчика, который получил я, работает от атомных батарей, которых, к слову, у нас нет. У гоблинов тоже нет ни самих батарей, ни рун технологий. На одном заряде батареи малый добытчик проработает около одной недели. После чего нужно будет её заряжать. А вот заряжается как раз от атомных реакторов, которые стоят на космолётах почти всех типов.

— Если вам выделяют рудовозы, то на них точно будут станции зарядки батарей. — подытожил Вункивр.

— Если не древняя рухлядь, конечно. — хохотнул Зари-

ГВИЛ.

— Сомневаюсь, что зацексы хранят ненужный металлолом. — поморщился его отец. — Они же всегда создают что-то новое, чтобы не просто идти в ногу со временем, а быть той ногой, которая протаптывает что-то новое и неизведанное.

В помещении повисла тишина.

— А нам точно разрешат брать с собой оборудование? — задумчиво спросил я. — А то наберём всякого полезного, а нам запретят это брать.

— Да берите чего хотите. Хоть свой звездолёт загоняйте и на нём работайте. — ответил Вункивр. — Главное, чтобы от вас польза была.

К сожалению, своего звездолёта у меня нет. Механоиду запретили участвовать в данном мероприятии, куда добровольно-принудительно забирают нас, по причине того, что он не местный и война не его. Звездолёт его не является ни военным, ни грузовым, а потому и нанимать его нет смысла. Я не знаю уж, что на самом деле сказал тот представитель зацексов, который к нам подходил.

Мы пообщались ещё некоторое время. Я попросил Заригвила перегнать большую часть техники к поселению людей. Оказалось, что мы прибрали пятьдесят единиц противовоздушной самоходной техники. Десять предложил гоблинам, а остальное попросил передать Юрию Алексеевичу. У нас всё равно имеется союз, так что эта техника будет в тех местах,

где это необходимо. Но десяток за помощь, не думаю, что большая цена.

— О какой помощи ты имеешь в виду? — недоуменно спросил меня Загвил. — Союз на то и союз, что это взаимопомощь во всём. А ты и так нам с Заригвилем по короне подарил, хотя и не обязан был. Да и враг у нас один.

Спорить я не стал. Для них корона является неотъемлемой частью правления. Загвил без короны был всего-навсего самопровозглашённым вождём племени. Корона же ему даёт полноценную власть среди своих подданных. Заригвил и вообще был далеко не первым претендентом на корону, которой не было. А тут появился я. Вункивра вообще в первые дни прибывания в игре спас. Три гоблинских короля, которым я подарил новую жизнь, не с проста подняли статус «Дружелюбие» при моём появлении. Об этом и решил у них уточнить.

— Это просто стечение обстоятельств. — по-доброму улыбнулся Вункивр. — Мы ж сказали, что тебя обсуждали.

В общем итоге, эти трое мне предложили собрать целую команду из людей и гоблинов. Пилот у меня имеется, хоть и с минимальным опытом, но лучше, чем ничего. Также новые профессии могут освоить Игорь, Аннорг и Катя. Кем буду я? Гоблины настаивают на том, чтобы я выбрал профессию капитана звездолёта. Спустя некоторое время меня всё же убедили, что это будет правильно. Якобы я везунчик, всегда появляюсь в нужное время в нужном месте. И ведь приво-

дили свои доводы убедительно.

Остался всего лишь одна проблема — мой уровень.

— Подскажите, пожалуйста. — я осмотрел присутствующих. — До полёта в космос мне необходимо взять сотый уровень. Где взять столько опыта?

— В этом нет большой необходимости. — тут же ответил Вункивр. — Зацексы же будут брать не смотря особо на навыки, профессии и таланты.

— Да ладно? — Заригвил удивленно уставился на меня. — Ты ни разу не потратил свободные очки?

Загвил и Вункивр посмотрели на третьего короля, а затем на меня. Я лишь кивнул.

— А ты в курсе, что они сгорят, если ты их не тратишь в течение семи дней? — Загвил ошеломлённо уставился на меня. — Мы же тебя отправляли на верную смерть к Пранкиозу. Если бы тебя там убили, то твой персонаж стал бы таким инвалидом, который никому не нужен был бы.

— Пересоздал бы нового. — пожал я плечами. — Да и обошлось ведь всё.

— Нельзя одному разумному пересоздавать аккаунт в игре! Твоё тело полностью привязывается к игровому аватару! Окончательная смерть персонажа в игре означает смерть в реальности! — на повышенных тонах высказывал мне всё это Загвил. — Ровно так же, как и забросить игру после первого погружения нельзя. Если месяц не входить в игру, то здоровье подкашивается и через непродолжительное время

смерть.

Ничего себе. И это я узнаю через два месяца игры. Нам об этом ни разу не говорили на лекциях. Да и после погружения тоже не было такой информации. Нужно будет срочно сообщить об этом Юрию Алексеевичу.

— И после этого ты ещё будешь спорить, что ты не везучий? — не остался в стороне Вункивр. — До семьдесят шестого уровня за два месяца прокачаться, при этом ни разу не умерев. Это немалое достижение.

— Да даже когда ты попал в наши пещеры, мы могли тебя убить при первой встрече. — и Заригвил туда же. — Я лично хотел тебя убить, если ты забыл.

Выслушивая королей, я задумался. Ведь и правда моей жизни столько раз угрожала смерть. При поимке Пранкиоза я едва не разбился, падая со скалы, когда меня Трогс подхватил гравитационным захватом. Мне стало даже страшно выходить из этого помещения, чтобы случайно не умереть на улице.

После словесного нагоняя в мой адрес гоблины стали обсуждать эту тему между собой. Делали они это на своём родном языке, даже не догадываясь, что я их прекрасно понимаю. А обсуждали они вид помощи мне. Опытом поделиться может каждый из них, как я понял, но чтобы игра не посчитала это жульничеством в бусте одного из игроков, необходимо выдать какое-то задание.

Опытом могут делиться только НПС. Выдавая задания и

указывая количество опыта, они расходуют именно свой накопленный опыт.

Немного заскучав, пока они общаются, я решил, наверное, впервые за всё время игры посмотреть характеристики своего персонажа.

Ник: Жук.

Человек.

Уровень: 76.

Характеристики:

Ловкость — 5 +4 (от вещей).

Сила — 9 +3 (от вещей).

Телосложение — 3 +4 (от вещей).

Интеллект — 1.

Удача — 3 +9 (от вещей).

Скрытность — 4.

Профессии:

Профессия «Геолог» — 6 уровень.

Открытые навыки профессии:

Минералогия — 11.

Геммология — 4.

Профессия «Стрелок»

Стрелок. Уровень 1.

Открытые навыки профессии:

Меткость — 11.

Критическое попадание — 2.

Критический урон — 1.

Внимание! У вас имеется 3 свободных слота профессий.

Внимание! У вас 119 нераспределённых очков таланта. Через семь дней после получения очки сгорают безвозвратно.

А как у меня прокачиваются характеристики? Неужели они прокачиваются во время игры? А почему в таком случае я ни разу не видел всплывающих окон о повышении уровня? Только оповещение о скрытности помню, и вроде больше не видел. Ещё возник вопрос, но почему-то только сейчас — а почему очки талантов? Это ошибка перевода или я чего-то недопонимаю?

— В общем, смотри, Жук. — отвлёк меня от размышлений Вункивр. — Мы можем помочь прокачать тебя до девяносто девятого уровня. Вот только чтобы взять сотый тебе понадобится руна прорыва. В противном случае твой уровень не изменится при получении очередной порции опыта.

— А где её взять?

— У нас нет таких. — покачал головой Загвил.

— Но мы не удивимся, если ты её найдёшь за оставшиеся пару дней. — усмехнулся Заригвил.

Мне кто-то рассказывал, что на сотом уровне понадобится какой-то артефакт, но не на девяносто девятом же. Я-то думал, что сотый возьму, вкачаю все свободные очки и буду задумываться об этом камне, а тут вон оно чего получается. Все планы коту под хвост.

— А высокая вероятность того, что я эту руну здесь найти не смогу? — решил уточнить я.

— Нет, они имеются на этой планете. — ответил Загвил.
— Мы нашли как-то в лесу. Со зверушки какой-то выпал. Я только сейчас решил посмотреть уровни королей.

Вункивр. 89 уровень.

Заригвил. 79 уровень.

Загвил. 108 уровень.

Я ведь даже при первой встрече не смотрел на уровень Вункивра. Настолько погрузился, что забыл о такой маленькой, но важной вещи? Как бы то ни было, но Загвил сказал одну немаловажную вещь. Руна прорыва выпала кому-то с какого-то моба, а это значит, что у меня всё же есть шанс совершить задуманное. Либо умереть от брошенной в меня шишкой белкой. В общем, есть над чем подумать.

— Что бы тебя обезопасить, могу предложить работу у кого-то из нас в шахтах. — тем временем продолжил Вункивр. — Там и свою профессию прокачаешь заодно.

Внимание! Вы получили новое задание «Поиски природных ископаемых 1».

Описание: Помогите Вункивру найти природные ископаемые в указанных шахтах. На выполнение задания у вас имеется 2 часа. Отчёт начнётся, когда вы зайдёте в указанную шахту. Задание принимает Вункивр.

Награда: Опыт x500000.

Принять задание? Да? Нет?

Прочитав условия и награду, я вскинул брови, смотря на квестодателя.

— Не многовато? — вырвалось у меня.

Внимание! Вы получили новое задание «Поиски природных ископаемых 2».

Описание: Помогите Загвилу найти природные ископаемые в указанных шахтах. На выполнение задания имеется 2 часа. Отчёт начнётся, когда вы зайдёте в указанную шахту. Задание принимает Загвил.

Награда: Опыт x500000.

Принять задание? Да? Нет?

Внимание! Вы получили новое задание «Поиски природных ископаемых 3».

Описание: Помогите Заригвилу найти природные ископаемые в указанных шахтах. На выполнение задания имеется 2 часа. Отчёт начнётся, когда вы зайдёте в указанную шахту. Задание принимает Заригвил.

Награда: Опыт x500000.

Принять задание? Да? Нет?

Я осмотрел королей.

— Спасибо, друзья. — это всё, что я смог произнести.

Да и отказываться от такой возможности, конечно же, не стал, поэтому нажал заветную кнопку «ДА» под каждым заданием. Эти трое сейчас скинулись суммарно на полтора миллиона очков опыта. Правильно всё же говорят: твори

добро, и оно обязательно вернётся. А такой вот кэшбэк очень даже сейчас не помешает. Теперь вопрос номер один на ближайшие трое суток: где найти руну?

Наша беседа плавно перетекла в то, что я должен буду сделать. Гоблинские короли также сказали, что постараются помочь в поисках руны.

Оставшееся время сегодняшнего дня я провёл в шахтах Вункивра и Заригвила. Механоид Трогс, к слову, передал мне в управление все имеющиеся в пещерах Загвила змей. Углубившись в настройки их управления, я обратил внимание на то, что они указывают места больших залежей различных природных ресурсов. Поэтому я хотел просто передать данные Загвилу тех скоплений, к которым его рабочие более-менее приблизились. Только вот столкнулся с небольшой проблемой. Змеи не указывают, что за ресурс они обнаружили. Их градация на карте такова: яд, невкусно, можно подкрепиться, вкусно, очень вкусно и лучшая еда. Исходя из того, что медью они точно брезгуют, то смею предположить, что «яд» — как раз она. А насколько я помню, кто-то мне говорил о том, что они питаются драгоценными металлами. Вроде как Генрил об этом говорил, я ещё представил, какие золотые фекалии у этих змей. Значит, предложу Загвилу вкусные и очень вкусные залежи, так как лучшая еда находится далеко от его разработанных шахт.

Глава 3

Спустя два дня я стал обладателем девяносто девятого уровня и нескольких уровней профессии. Пришлось выполнять поручение Юрия Алексеевича в помощи поиска полезных ископаемых. Отделаться никак не получилось. Сейчас подходит к концу второй отведённый день. Мы собрались в той самой пещере, в которой нашли сталагмит с какими-то коридорами под ним, а ещё именно сюда ведёт компас.

— Ты хочешь, чтобы я попробовал пробиться вглубь? — Аннорг посмотрел на сталагмит.

— Там имеется какое-то подобие коридоров. — ткнул я пальцем вниз. — Хотелось бы сегодня или, на крайний случай, завтра узнать, что там находится. Неизвестно, когда мы вернёмся обратно, поэтому и имеется такая необходимость.

Аннорг поплевал на ладони, растёр и взял в руки кирку. Через несколько десятков ударов он констатировал:

— Дальше идёт какой-то сплав. — огр присел на край выдолбленной ямы. — Дальше только повреждать то, чем бы это ни было.

— А там уровень прочности не видно? — задумался я, а здоровяк кивнул.

— В этом и заключается плохая новость. — нахмурился Аннорг. — Это точно что-то рукотворное и больше похоже на стену. Только вот что за металл, я не знаю.

К сожалению, и я не знаю, что это за металл, о чём и поделился с товарищами.

— А может нам пройти вдоль того коридора и тем самым найти вход? — идея принадлежит Марине.

— Неизвестно, насколько они длинные, и в какой стороне точно имеется вход. — ответил огр, не оборачиваясь. — Мы думали уже об этом и пришли к выводу, что нужно больше рабочей силы, нежели один огр. Что будем делать, Жук?

Все синхронно обернулись в мою сторону. Как это получилось, что в нашей небольшой команде я стал тем, кто делает выбор за всех?

— Так а сколько прочность-то? — уточнил я.

— Четыреста пятьдесят тысяч единиц. — ответил тут же Аннорг.

— Ты всё ещё хочешь, чтобы мы отдали эту находку Юрию Алексеевичу? — обратился я к Игорю.

— Напоминаю, что мы улетаем послезавтра. — поднялся с импровизированной скамьи из бревна парень и потянулся. — И когда мы этим займёмся? Через месяц? Два? Год? Нам ведь не сказали, когда нас будут возвращать и будут ли вообще.

— Юрий Алексеевич говорил же, что будет несколько волн забора игроков. — напомнила Катя.

— Вот именно, что волны забора игроков, а о возвращении не было ни слова. — Игорь посмотрел на меня. — Да, я считаю, что будет разумнее отдать эту находку майору.

Разумом я, конечно, понимаю, что другого выбора особото и нет. Вот только есть так называемый хомяк, которого душит жаба отдавать безвозмездно такую находку. Побольшому счёту, мы даже ведь и не знаем, что находится внутри. Вот только не отпускает ощущение, что там имеется что-то стоящее.

— Скорее всего, вы правы. — осмотрел я команду. — Сегодня сообщу ему о находке.

— Ну и правильно. — Аннорг хлопнул в ладоши, поднимаясь. — Как у вас там говорится? Жадность фраера сгубила?

Изначально мы думали, что ни одной расе нельзя будет лететь с нами, но гоблинские короли сказали, что на местных это не распространяется. Аннорг обрадовался этой информации не меньше нас и теперь морально готовится к полёту в космос. В отличие от нас, людей, у огра всего одна жизнь, и она будет зависеть от нас. Если мы разобьёмся на корабле или на нас кто-то нападёт, то Аннорг, в принципе, как и гоблины, погибнут безвозвратно. Я задумался на несколько секунд. А ведь Вункивр, Загвил и Заригвил по-любому это осознают. У нас имеется кристалл Ариенгол, который может разумного из игры вернуть в реальный мир. Вот только гоблины и огры окажутся в телах людей, а им это, я думаю, не очень понравится. Да и шанс выжить в реальном мире не превышает и пяти процентов при таком подходе. Зацексы являются одной из самых продвинутых рас, насколько нас

смогли проинформировать гоблины. Может, мы сможем договориться насчёт огра и гоблинов, чтобы их вывели в реальный мир. Хотя бы даже в кредит, если имеется такая услуга. Не хочется мне рисковать жизнями тех, кто доверился мне. Хотя даже я и не видел ещё тех гоблинов, которые полетят с нами, но мне доверились их короли. Аннорг же уже давно является членом нашего небольшого отряда.

После выхода из игры у меня получилось попасть на разговор к Юрию Алексеевичу.

— В общем, Вась. — майор пожевал нижнюю губу. — Оказалось, что мы играли в песочнице. Так сказать, пользовались демо-версией.

Я думал забежать быстренько, рассказать о находке в пещере, после чего отправиться спать. Вот только, видимо, у моего собеседника совсем другие планы. Вот только я пока ничего не понял, а он всё тянет резину.

— А подробней можно? — решил напомнить я о себе, присаживаясь в кресло.

— Помнишь, как мы строили здания и первые неаронглы? — дождавшись моего кивка, майор продолжил. — Так вот, ничего сложного не было ведь. При постройке появляется ящик, и ты складываешь в него нужные ресурсы. Потом ждали определённое время, и здание построено. Когда прилетели эти Зацексы, то они сообщили, что эта функция в скором времени пропадёт. Вот она и пропала сегодня. Все ресурсы, которые лежали в ящике, просто остались валяться огром-

ной кучей вместо этого ящика. Неаронглы, которые были в стадии постройки, так же превратились в груды накиданных элементов корпусов и всего того, что нужно было для их создания. Инженеры теперь должны всё строить своими руками. Понимаешь? Как они будут строить, если не знают, как это делать? А руны технологий? Они просто стали очень подробной инструкцией. Это касается всего. Оружие, патроны, вся экипировка. Всё теперь ручками!

Вот это поворот. Причём нас никто об этом не предупреждал. Я имею в виду всех местных, с кем доводилось общаться, а ведь кто-то из них должен был это знать.

— Неужели вся игровая механика пропала? — ну не могу я вот так просто поверить, что нас так отрубили от такой халявы.

— Да есть она, но настолько урезана. — Юрий Алексеевич достал из ящика стола пепельницу. — Понимаешь, Вася, нам для создания одного неаронгла требовался один инженер, который просто ставил нужные ресурсы на создание элементов в нужные слоты в цехе. Теперь же один этот инженер ничего не сможет толком сделать, хоть и прокачал свою профессию до сорокового уровня. Ну, сможет, конечно, месяцев за шесть как минимум, но сможет. Только это очень медленно. А патроны? Вместо сотни в минуту, теперь один за сто минут. Понимаешь всю ситуацию, Вася?

— Это ж сколько теперь нужно инженеров обучать. — задумчиво произнёс я.

— Только вот никто мне не даст больше людей для ввода в игру. — майор достал сигарету и закурил. — На объекте нет свободных мест ни для проживания, ни для новых капсул. Сейчас ещё и эти Зацексы заберут какое-то количество живой силы, которую можно было бы перебросить в производственные цеха. Что вот мне делать со всем этим?

— Всё просто, Юрий Алексеевич. — немного подумав, ответил я. — Недостающие специальности вполне можно восполнить гоблинами и ограми. Да и гномы, я думаю, не откажутся.

В кабинете повисла тишина, и стало слышно, как тлеет сигарета.

— Игру же собирались выпускать в свободный доступ. — вспомнил я о новостях месячной давности. — Передумали?

— Мне не докладывают. — в очередной раз затянулся майор. — Да и толку от этого? Капсулы дороже квартир. Кто их будет покупать? Богатеи? А толку от них в игре-то?

Я перевёл тему. Рассказал о том, что короли мне поведали вчера. А именно о том, что нельзя отказываться от игры, если ты уже зашёл хотя бы раз, так как это смертельно опасно. В общем, рассказал практически всё, о чём мог и хотел.

— Ладно, Василий, спасибо тебе за идею решения нашей проблемы, а также за информацию. — Юрий Алексеевич поднялся со своего места и, улыбнувшись, протянул руку для рукопожатия. — Может и не зря всё-таки вас, игроков, взяли к нам.

Вот вроде государственная структура, военные и все дела, наверняка деньги огромные в это вбуханы, а такое ощущение, что детский сад. Хотя, если провести небольшую аналогию, то сомневаюсь, что какой-нибудь айтишник сможет вот так с ходу взять и надоить молока с коровы. Ручками, не автоматикой. Сесть рядышком, поставить ведро под вымя и правильно надоить. Да и с пятого раза не думаю, что получится, если никто учить не будет. Вот и здесь, почему бы не позвать каких-либо про-игроков, которые бы консультировали по игре. С другой стороны, а мы-то, игроки, здесь для чего? Лично я погружаюсь в эту игру настолько, что порой забываюсь и не смотрю даже в интерфейс. Ну вот как можно было за несколько месяцев игры не посмотреть информацию о своём персонаже? Единственное, куда я хоть изредка смотрел, это в инвентарь и в задания. М-да, игрок, блин.

— Жук, у нас проблемы! — встретил меня Аннорг, когда я вошёл в игру. — Час назад пятеро пауков напали. Мелочь, конечно, но вот потом ещё волна была, и после чего мне пришлось отступать, и я заблокировал проход.

Из игры мы вышли в том самом месте, где находится загадочный сталагмит. Аннорг ночевал недалеко от входа, говорит, что там воздух чище. На развилке мы установили небольшую ловушку, о которой и сказал огр. Груда камней, которая перекрывала проход, была подвешена на потолке в нескольких мешках. При желании такую баррикаду можно убрать за тридцать минут, но она была подготовлена именно

на такой случай против мобов. Разумным сюда идти без надобности, а вот появления пауков мы ожидали и раньше.

— Пытаются пролезть? — спросил я, поднимаясь с импровизированной лежанки.

— Шумят, но вроде безуспешно. — ответил здоровяк и прислушался. — Притихли что ли?

Я последовал примеру и обратился в слух. Полнейшая тишина. Нас отвлекла Марина, которая начала шевелиться и уставилась на нас. Вопросительно кивнула нам. Я хотел было сказать, но тут уже зашевелилась и Катя, а затем и Игорь. Так даже лучше, не пришлось пересказывать каждому.

— И как мы теперь будем выходить? — задала Марина резонный вопрос. — Нам же не дадут спокойно разбирать завал.

Об этом мы задумывались и раньше, только вот пришли к выводу, что будем решать проблему, если она всё же наступит. Вот она наступила, и пришло время задуматься над её решением.

— Убираем камни сверху так, чтобы можно было стрелять, и отстреливаем. — огр подал пример и полез по камням к потолку. — Чего тут думать-то.

Да, это одно из тех решений, которые мы предлагали во время придумывания этой ловушки. Вообще, изначально мы хотели поставить растяжку, чтобы враг, проходя, задел её, и с потолка упали все эти камни. Тем самым завалив первого незваного гостя, а также перекрыть проход следующим.

Ну и грохотом предупредить нас. Только вот Аннорг решил устроиться на ночлег ближе к выходу, поэтому и решили её использовать как последний рубеж. Здесь красная зона, и при выходе из игры персонаж не пропадает, а остаётся в игре. А такую уязвимую цель можно не просто убить, но спокойно ограбить любому случайному залётчику. Аннорг из игры выйти не может, поэтому мы и не боимся выходить в таких местах, зная, что он нас точно не даст в обиду. Безрассудно? Возможно! Только вот ещё в первые дни игры у нас особо не было выбора, спать в зелёной зоне или красной. Мы всегда находились в красной, и приходилось доверяться огру.

— Не хотите ему помочь?

Мы обернулись на Катю, которая встала в позу руки в боки и приподняла левую бровь.

— Мы мешаться только будем там друг другу. — ответил я, усмехнувшись.

— Готово. — послышалось сверху. — Трое вполне смогут отсюда стрелять. Двух пауков, кстати, видно.

— Игорь, иди отстреливай. — хлопнул я по плечу товарища. — У тебя меткость больше всех прокачена. Не хватало нам еще каким-нибудь рикошетом своих подстрелить. А я вполне не удивлюсь, что такое может произойти.

Я посмотрел на Марину. В перерыве обучения Тросом её основам пилотирования лёгкими звездолётами она практиковалась в стрельбе по импровизированным мишеням на деревьях. Так вот, как-то раз она, в очередной раз промахнув-

шись, попала в следующее дерево по касательной, от него в другое, третье и в итоге попала в Катю, которая находилась в момент выстрела слева, примерно в семидесяти шагах. Поэтому было дружно принято решение о том, что Марина до полигона к оружию не прикасается. Один раз случайность, скажет кто-нибудь. Это был четвёртый подобный раз, но первый с ранением. И да, дружеский огонь здесь имеется. Самое смешное было, когда Катя с гневным взглядом подошла к нам, держась за пятую точку. Никто в тот момент не смог удержаться от смеха. А когда объяснили, что это произошло случайно, то и Катя присоединилась к нам.

— Двоих снял. — произнёс Игорь после десятка выстрелов. — Пока чисто.

— Сейчас оттуда должны придти. — указал Аннорг в сторону второго прохода.

Прошло около десяти минут, но так никто и не появился. Огр продолжил разбирать проход, в то время как Игорь бдил за обстановкой на той стороне.

— Они ушли? — Марина посмотрела на меня.

— А я-то откуда знаю? — пожал я плечами.

— Они, скорее всего, заняли тот тупик. — ответил девушке Аннорг.

Разобрав проход настолько, чтобы смогли пройти все, мы отправились на выход. Хотелось, конечно, сходить и зачистить тот проход, но времени у нас мало. Нам нужно зайти в деревню к отцу Аннорга и успеть добраться до людей.

Завтра, как-никак, мы покинем эту планету, а нашему другу нужно попрощаться с родными.

Вдохнув полной грудью свежего воздуха, я предложил перекусить. Аннорга разбудили пауки, и поэтому он не завтракал. К его деревне мы дойдём только к обеду, поэтому лучше сейчас устроить небольшой перерыв, а потом за один подход добраться.

— А пауки? — Марина большим пальцем указала за спину, в сторону пещеры. — Если они нападут?

— Если не ошибаюсь, то именно эти пауки боятся солнечного света. — ответил Аннорг. — Так что навряд ли они выйдут сюда.

— А если с мощными прожекторами зайти в пещеру, то куда они денутся? — поинтересовалась Катя.

Огр посмотрел на девушку, затем осмотрел всех нас.

— Я же вроде сказал, что эти пауки боятся солнечного света. — медленно произнёс он. — Лампочки-то здесь причём?

Я не удержался и засмеялся. Мы составили компанию Анноргу, перекусив бутербродами, запивая чаем. После чего отправились всей компанией в поселение огров. Мы уже здесь бывали не по одному разу. Все, кроме Марины. Она с нами совсем недавно и в основном находилась в подчинении Трогса. Активных заданий от жильцов этого поселения у нас не имеется, поэтому мы решили подождать друга, не отходя далеко от ворот. Здесь имеется несколько торговцев,

в том числе и тот, которому я в первый раз продавал руду и у него же покупал маленькую плавильню. Как же давно это уже было.

— О, какие люди. — усмехнулся тот самый огр. — Рорнарг просил передать, чтобы ты зашёл к нему, если появишься.

Это тот самый причудливый старик, но что ему нужно от меня? Поблагодарив, я пошёл к тому самому дому, из которого меня несколько раз выставили. Поднявшись по ступеням, я подошёл к двери. Каждый раз этот огр предугадывал мой стук, поэтому я решил просто подождать.

— Ну и чего ты там стоишь-то? — глухо раздалось из-за двери. — Постучался бы для приличия что ли. Да не стучи уже, входи.

Я отпустил поднятую руку и, усмехнувшись, вошёл. Рорнарг стоит в коридоре и с прищуром осматривает меня. Затем поднял свой взгляд в то место, где находится ник и уровень, и одобряюще хмыкнул.

— Упёрся в потолок, гляжу. — произнёс он.

— Ага. — поджал я губы и решил посмотреть на его уровень.

Сто двадцать седьмой уровень! Да почему же я до этого-то не обращал внимания на игровую информацию? Словно в первый раз играю. Хотя, в первый раз обычно обращаешь своё внимание на всё.

— Меня Эрорг к вам послал. Сказал, что вы просили за-

глянуть.

— Да. — огр потёр подбородок. — Хотел, чтобы ты с цветком мне помог. Только вот на днях узнал, что вы улетаете завтра. Поэтому не знаю, что и предложить.

Старик притворно сильно вздохнул на последних словах.

— Вы же в курсе, что мне нужна руна для преодоления уровня.

— Руна прорыва. — заговорщицки заулыбался огр и подобрался ближе. — Без неё тебе не переступить этот порог, а вот мне нужен королевский цветок. Всего один.

Внимание! Вы получили новое задание «Королевский бутон».

Описание: Принесите Рорнаргу бутон королевского цветка.

Награда: Руна прорыва.

Принять задание? Да? Нет?

Глава 4

Без особых раздумий жму «ДА», пока этот огр не успел передумать. Хотя сомневаюсь, что он передумает. Да и как-то спонтанно старик его выдал.

— Как я понимаю, это будет нелегко. — скорее сказал, а не спросил я.

— Да. — резко посерьёзнев, кивнул он. — Я бы и сам его собрал, вот только есть проблема. На том месте, где он рос раньше, уже как двадцать лет он не растёт. А больше я этот цветок нигде не встречал на этой планете.

Покачал головой Рорнарг.

— Мне очень нужен этот цветок. Я бы отдал и две такие руны, если бы у меня была ещё одна.

— Получается, задание мне не выполнить. — нахмурился я.

— Ну почему же. — огр потёр лоб ладонью. — Бутон королевского цветка, в принципе, найти тебе вполне по силам. Насколько я наслышан, у тебя имеется три выхода через гоблинов в разные места. Погуляв там, ты можешь наткнуться на нужный цветок. Я был ограничен в своих поисках как временем, так и радиусом поиска. Ты же ограничен только временем.

Ну да, этот старик искал только в местных лесах и лугах, а я могу отправиться к Загвилу или Заригвилу, а также про-

чесать окрестности гор Вункивра.

— А где они преимущественно растут и как выглядят? — решил уточнить я.

— Растут они обычно на опушках. Высокие. — он с прищуром смерил меня взглядом. — Тебе по плечо будут. На закате бутон раскрывается и превращается в корону. Поэтому-то его и называли королевским. Листья у него вот такие.

У Рорнарга в руке появился засохший цветочный лист в виде галочки на стебельке.

— Простой бутон королевского цветка сам по себе дорогой ингредиент, а распустившийся цветок ценится ещё больше. Так вот, если ты принесёшь распустившийся цветок, то награда за задание будет ценней.

Внимание! Задание «Королевский бутон» изменено.

Описание: Принесите Рорнаргу бутон королевского цветка. В случае, если Вы принесёте распустившийся цветок, награда будет увеличена.

Награда: Руна прорыва. Вариативно.

О как! Получается, местные могут изменить своё задание в любой момент. А если кто-то решит изменить награду или условие прямо перед сдачей? Что тогда? Система разрешит или всё же нет?

— Задание можно изменять только в течение пяти минут после выдачи, либо при выполняющем с его согласия. — пояснил Рорнарг, видимо увидев вопрос в моём удивлённом

взгляде. — В противном случае все местные бы обманывали игроков.

Полезная информация, однако. Огр в этот раз вежливо указал на дверь. Видимо, всё же прошлый мой визит к нему немного изменил отношение ко мне. Как-никак, даже плащ мне подарил, только вот я его пока не ношу.

Встретившись с командой, я объяснил своё новое задание и даже не надеялся на их предложение о разделении для поисков. По итогу мы разделились на три группы. Аннорг отправился в старые пещеры Загвила. Марина и Игорь в новые владения того же короля. Ну а нам с Катей выпала участь отправиться к Заригвилу. Задерживаться у огров долго не стали, и как только Аннорг закончил все свои дела, мы отправились к Вункивру.

Совсем забыл упомянуть о том, что теперь у людей имеются похожие на мой браслеты для связи. Поэтому, если кто-то и найдёт искомый цветок, то сможет вызвать всех к себе. У Аннорга тоже немного уже прокачено травничество, но мне кажется, что его уровня не хватит. С другой стороны, если игра приобретает больший реализм, то почему бы просто не срывать цветы кому угодно? Игровые алгоритмы? А было бы настолько же интересно, если профессии не влияли бы ни на что? Захотел и пошёл вон в ту же шахту добывать какой-нибудь титан, и всё равно, что ты ни разу кирку в руках не держал и даже не знаешь, как она выглядит. Думаю, что нет. Игровые алгоритмы даже ни при чём. Чтобы чем-то занимать-

ся нужен опыт, а без опыта ты не сможешь делать это что-то качественно и при этом быстро. Игровые профессии — это своеобразный показатель опыта того или иного разумного. Что-то схожее с разрядами в реальном мире. Чем круче ты повар — тем выше твой разряд. Это так, к примеру.

У меня на данный момент имеется две профессии из пяти доступных. Геолога, я надеюсь, получится и дальше качать по мере исследования космоса. Как раз для поиска ресурсов нас и забирают. Стрелок у меня до сих пор на первом уровне. Так как я особо и не стрелял, то и прогресс остановился. Выстрел парализатором в своём бластере, как я понимаю, за выстрел и вовсе не считается. Ведь я немало им-то настрелял. Третью профессию меня настойчиво попросили выбрать гоблинские короли — это капитан корабля. С их доводами про моё везение пришлось согласиться, и поэтому третья профессия уже забронирована. Загвил сказал, что у зацексов нам, возможно, предложат изучить какую-нибудь профессию, которая поможет в нашей работе. Только вот сомневаюсь, что среди тех профессий будет такая как капитан. Поживём-увидим, как говорится.

На счёт четвёртой профессии я думал долго и не мог ничего придумать. Строителем, инженером, водителем, навигатором, пилотом, оператором дронов или погрузчиков не хочу быть. Если я уже стану капитаном корабля, то зачем мне изучать смежные профессии, которые не будут прокачиваться по той причине, что я не буду по их профилю работать? На

примете была профессия повара, но я отмёл её, так как Катя у нас очень не плохо готовит. Да и Аннорг, к слову, тоже. Меня не покидает та идея, что посетила еще в первые дни знакомства с Игорем и Анноргом. Когда мы добывали руду и собирались её переплавлять, я задумывался о том, что бы выплавлять бижутерию. Только огр тогда отговорил меня из-за того, что низкие кольца стоят дешевле слитка. Мы же собирались в то время заработать. Только не получилось вроде. Вот сейчас я и решил всё же выбрать профессию ювелира. На корабле можно будет поставить переносную плавильню и несколько необходимых станков. На этот счёт я разговаривал с Трогсом.

Жаль, что только первую профессию можно выбрать только пожелав. Последующие нужно заработать. Усердно делать что-то, что бы система поняла и подкинула тебе предложение. Как было со стрелком. Мне пришлось половину дня стрелять по деревьям, что бы система предложила мне эту профессию. Вот и надеюсь, что у зацексов можно будет выучить капитанскую профу. Ювелира я буду пытаться открыть через плавильню. У нас осталась та плавильня, которую я покупал у огров в поселении за руду. Осталось только купить формы колец, что бы начать свои эксперименты. Переносная плавильня, к слову, представляет из себя металлическую цилиндрическую конструкцию диаметром двадцать сантиметров и высотой метр. Во внутрь, через верхнюю крышку, ставится тигель. Снизу отсек для горелки. Эту

конструкцию можно ставить и на открытый огонь и на угли. Лишь бы хватило жара для плавки того или иного металла.

Ни у Вункивра, ни у Заригвила нас с Катей никто ни о чём не спрашивал и не задерживал. Единственное, нам пришлось подождать, пока ребята уйдут на свои позиции. Оператор телепорта тратил несколько минут на ввод данных для перехода каждой нашей группы.

— Ну что, куда пойдём? — поинтересовалась девушка, когда мы вышли из пещеры Заригвила.

Перед нами огромный лес, который упирается в какую-то реку на севере и граничит с горными грядами на востоке. Ну а что находится на западе я понятия не имею.

— У нас не так много времени, поэтому нужно обойти как можно больше полянок. — я указал на карте точки. — Где-то здесь я видел что-то похожее.

В тот момент, когда я оказался на том выступе, где взорвал компьютер и едва не погиб, падая с этого выступа, как раз открывался обзор на эту сторону. Именно тогда я и приметил реку и горную гряду.

Катя пожала плечиками и первая шагнула в указанном направлении. Я отправился за ней вслед. И только в этот момент до меня дошло. Мы ведь первый раз сюда заходим и не имеем понятия о том, какие здесь животные обитают и с какими уровнями. Не хотелось бы умереть оттого, что белка с того уровня в меня шишку бросит. Об этом я сообщил девушке.

— Я не думаю, что здесь настолько сильные белки. — произнесла она, остановившись. — Но если хочешь, то пойдём у этих поинтересуемся.

Девушка кивком указала в ту сторону, откуда мы идем.

— Или можешь и вовсе посидеть у Заригвила. Травничества у тебя всё равно нет, а так можешь новую профессию поизучать. — Катя посмотрела мне в глаза. — Ты и без этого уже набегался и нарисковался. Можешь и отдохнуть немного.

— Какое отдыхать, когда друзья по лесам ходят и пытаются найти цветок, который квестодатель не видел двадцать пять лет. — я отпустил глаза. — Да и лучше я попытаюсь сам найти, чем потом винить себя за то, что спихнул на вас это невыполнимое задание.

В этот момент завибрировал браслет.

Входящее сообщение от Аннорга.

Я нашёл! Жду вас у портала!

Я нахмурился и поднял взгляд на Катю. Девушка подняла свои огромные, от удивления, глаза на меня. Огр, видимо, отправил массовую рассылку всем нам.

— Вот те раз. — ошарашенно произнесла она.

— Я думал, что это задание будет сложнее. — отвёл взгляд в сторону, откуда мы пришли и пожал плечами. — Пойдём назад тогда что ли.

Я и правда думал, что с этим заданием придётся очень сильно попотеть. Даже не так. Я думал, что это задание во-

обще не выполнимо в такие кратчайшие сроки. Ведь этот огр говорил, что не видел данного цветка уже двадцать пять лет. А тут Аннорг его находит буквально через десять минут после начала поисков. Мда.

— Что-то вы быстро. — усмехнулся порталый, вводя данные.

— Сами в шоке. — коротко ответил я.

Нас встретили ребята, которые здесь оказались раньше нас и, дождавшись огра, мы отправились за ним.

— Слушай, Аннорг, а у тебя удача не сотого уровня? — спросил я, когда мы вышли на нужную поляну.

— У меня такого таланта нет. — пожал он плечами.

— Мне кажется, ты его просто не видишь. — хохотнул Игорь.

Интересно, а за три цветка мне награда утроится? Ведь на поляне именно три высоких стебля с закрытыми бутонами. Рорнарг сказал, что за один цветок отдал бы две руны, если бы они у него были. Получается, что, к сожалению, утроить свою награду не выйдет. Хотя, зная этого старика, он меня может одарить чем-то полезным. Только нужно заранее подумать, что мне нужно, а то в прошлый раз с плащом получилось как-то неудобно. Мне, по большому счёту, плащ с маскировкой ни к чему. Да и кто меня дёрнул задать именно вопрос о скрытности? Уже после того как я от него вышел, то понял, какую глупость сотворил. Лучше бы попросил доспех или сапоги. Хм, а нам выдадут скафандры? Мо-

жет его попросить в награду? А с чего я вообще взял, что Рорнарг снова будет спрашивать, что мне нужно? Я снова посмотрел на большие закрытые бутоны цветов и последняя мысль улетучилась. Да с того, что я принесу три цветка! Он в прошлый-то раз практически за просто так мне подарил плащ, а тут...

Мы решили разбить небольшое подобие лагеря прямо на краю опушки. Аннорг разжег костёр и жарил очередной кусок мяса. Остальные сидели у костра и наслаждались свободным временем, которое не так часто выпадает, периодически о чём-то разговаривая.

— А может шашлык сделаем? — осмотрел всех сидящих Игорь. — А то чего мы одно мясо постоянно едим. У здоровяка по-любому уже уровень профессии за двадцатку.

— Тридцать второй. — тут же ответил Аннорг.

— Ну вот. Если простое мясо получается хорошо, то шашлык-то мало чем отличается. — потёр руки парень, поднимаясь с места.

— А шампура ты где возьмешь? — спросил я, отвлекаясь от созерцания верхушек деревьев. — Ветки-то прогорят.

— Шашлык делают на углях. — многозначительно поднял палец вверх Игорь. — Сейчас придумаем чего-нибудь.

— А что такое шампура? — оглядел нас огр.

— Гош, так у тебя, вроде как, были металлические стрелы. — потянулась Катя.

— Точно! — щёлкнул пальцами парень и в его руке по-

явилась стрела. — Четыре куска точно можно насадить. Катуш, а не собираешь специй каких-нибудь?

Ну дела! Через несколько минут на импровизированном столе уже лежали яйца, лимон и бутылочка с подсолнечным маслом. Не знаю, зачем всё это носил с собой огр постоянно, но сейчас как никогда кстати всё это пришлось. Аннорг сделал майонез, бахнул в него мясо. Через пять минут вернулась Катя с какими-то травами, которые так же пошли в кастрюлю.

— Через час можно будет готовить. — довольный Аннорг уселся у костра. — Жук, а ты чего с кольцами то надумал?

— Нужно где-то приобрести формы. — пожал я плечами.

— Так ты говорил, что здесь где-то гномы есть. — почесал нос Игорь. — Они же во всех играх, фильмах, книгах мастера кузнечного дела.

— Ну да. — задумался я. — Нужно заскочить к ним. Аннорг, а это сложно вообще?

— Неа. В тигле плавильшь металл, потом просто его разливаешь по формам. — огр задумался на несколько секунд. — Со стороны, по крайней мере, выглядит не сложно.

— Но ведь потом изделия нужно обработать. — произнесла до этого молчавшая Марина. — Иначе же они будут не отёсанные. Хотя, это же игра.

— Дальше я не знаю, что с ними делают, но думаю, что ты права. — пристально посмотрел на девушку здоровяк, затем перевёл взгляд на меня. — Жук, так ты у гномов и спроси,

всё равно за формами собрался.

Хорошая идея. Может удастся и книгу какую-нибудь найти полезную для этой профессии.

— Эх, сейчас бы пивка под шашлычок-то. — протянул Игорь, ложась на землю. — Когда ещё так отдохнём? Завтра полетим в неизвестность и будем батрачить двадцать четыре на семь. Кстати, а сутки какие там? А сколько дней в неделе? А недели вообще есть? А месяцы?

— Стоп! Стоп! Стоп! — остановил я фонтан вопросов. — Вот завтра, или когда мы там попадём к зацексам, у них и спросишь.

— Надеюсь, что от нашего никак не отличается, а то тяжело будет адаптироваться. — хмыкнул парень.

— Давай свои стрелы. — произнёс Аннорг, брякнув крышкой кастрюли.

Все засуетились. Огр достал из инвентаря несколько более-менее ровных кусков руды, а Игорь помог поставил их по краям углей. Затем он достал стрелы и показал Анноргу, как насаживать куски мяса. Наблюдая за всеми этими действиями, невольно потекли слюнки. Не любитель я, конечно, алкогольных напитков, но пива явно сейчас не хватает.

— А это ещё чего за прикол? — поднялся я с места. — Мы первые в очереди!

На поляне появился рой пчёл. Самое интересное заключается в том, что жужжат именно у моих цветков.

— Видимо, скоро распускаться начнут. — хмыкнул

Игорь, тоже вскочив на ноги.

— И что, нам с пчёлами сражаться придется за три цветка? — нахмурился я.

— Неа, в энциклопедии, которую я прикупила, написано, что пчёлки опыляют и улетают. — Катя тоже встала и смотрит на представление. — Там написано, что это редкое событие, поэтому и цветок редкий. Так как в это время пчёлы уже спать собираются, когда цветок распускается.

— А если его выкопать и посадить рядом со своей пасекой? — спросил Игорь.

— Не думаю, что он приживётся. — пожала плечами та.

— А цветок не потеряет своих свойств? — с сомнением посмотрел я на девушку.

— Да вроде нет. — снова дёрнула плечиками Катя.

Не хотелось бы портить материал, но с пчелами я не знаю, как справиться. А девушку жалко отправлять, не зная, как они отреагируют на наши действия. Мда. Я скосил взгляд на внимательно следящего за шашлыком Аннорга. Его от готовки теперь не оторвать совсем что ли? Не, если бы нам кто-то угрожал, то я не сомневаюсь, что он отвлечётся. Но он вообще никак не отреагировал на рой пчёл. При этом все остальные вскочили с мест и до сих пор пялятся на происходящее.

Через десять минут цветы распустились и я понял, почему их называли королевскими. Роскошный цветок с двумя концентрическими кругами лепестков, внешний из которых

образует идеальную корону с зубчатыми краями, напоминающую королевскую тиару. Лепестки внешнего круга имеют глубокий пурпурно-красный цвет с золотым напылением по краям, создавая эффект драгоценного металла. Внутренний круг лепестков более нежный, кремово-золотистого оттенка. Сердцевина янтарного цвета с золотистым отливом, напоминает драгоценный камень. Размер распустившегося цветка около 15 см в диаметре. Тонкий, сладковатый аромат, с нотками мёда и цитруса. Пчёлы, к слову, улетели через минуту после того, как цветы распустились.

Катя аккуратно их срезала и передала мне. Я, в свою очередь, быстро убрал в сумку, чтобы не поломать и не испортились. В сумке, вроде как, предметы не портятся.

После всех этих манипуляций мы наконец приступили к трапезе, которую так долго ждали.

Глава 5

Внимание! Вами получен баф «Кармическая сытость».

Описание: Полное восстановление здоровья. Регенерация здоровья увеличена в 3 раза. Длительность 4 часа.

— Ничего себе! — воскликнула Марина, откусив кусок.
— Вкуснятина-то какая!

— Да уж. — прочитав системное сообщение, произнёс я.
— Вкусно, сытно и очень полезно.

— Специи могут изменить баф. — заявил Аннорг. — Так что нужно набрать этих трав ещё. Пускай будут на всякий случай. Мне, кстати, два уровня профессии прилетело за это.

— Сомневаюсь, что у нас получится еще вот так посидеть в ближайшее время. — поджал губы Игорь.

— Бафы лишними не бывают. Тем более такие. — поддержал я огра, после чего обратился к нему. — А почему ты всё это время просто жарил мясо? У тебя очень вкусно получилось.

— Не знаю. — пожал плечами здоровяк. — У меня эта профессия выбрана только потому, что редко дома бывал и приходилось готовить в походах. А там и просто жареного мяса с каким-нибудь отваром вполне хватало.

Мы просидели так до полуночи. Поедая вкусный шашлык

и разговаривая на различные темы. Перед выходом из игры телепортом ушли в пещеры Вункивра. У него для нас выделено несколько комнат с зелёной зоной.

Корабль зацексов за нами должен прилететь к часу дня, поэтому я должен встать раньше и успеть сбежать туда-обратно. Даже знать не хочу, что будет, если кто-то из указанных людей не сможет по какой-то причине оказаться на корабле.

Интересно, а как там, в космосе? Как нас там встретят другие? Какие вообще для нас там будут условия? В общем, уснуть я так и не смог. Вот так всегда, когда собирался к родителям в область, то накануне ну никак не мог нормально уснуть. Всякая чепуха в голову лезет и всё. Так же и сейчас.

В итоге я лёг обратно в капсулу и вошёл в игру. Напугав постовых на входе в пещеру, я отправился сразу к ограм. Да, не самый разумный поступок — идти в ночь на такое дальнее расстояние одному. Тем более мне, человеку, который при смерти потеряет всё накопленное за два месяца игры. Причём безвозвратно. Но я ничего не опасаясь по той причине, что я буду идти по дороге, где ни одного врага не видели уже очень давно. Разумеется, если бы была угроза, то я не пошёл бы. Медленным шагом добрёл я до поселения огров к пяти утра. На моё удивление, ворота были открыты и меня пропустили без единого вопроса. Не меньше я удивился, когда, подходя к нужному дому, из него вышел Рорнарг. Завидев меня, он подвис, видимо, тоже был в шоке.

— А ты чего здесь? — спросил он, когда я подошел к

крыльцу. — Ну в смысле в такую рань-то.

— Решил задание сдать. Скоро ведь Зацексы прилетят, а я обязан улететь. — пожал я плечами. — А вы куда собрались? Не отвлеку?

— Ты нашёл цветок? — неуверенно уточнил старик.

— Прямо здесь продемонстрировать?

— Нет, заходи. — Рорнарг открыл дверь и жестом указал.

Я зашёл вовнутрь. Огр зашёл за мной и закрыл дверь, скинул плащ и позвал на кухню.

— Ну показывай. — встал он у стола, потирая лапы-руки.

Я выложил на столешницу один раскрывшийся цветок, который занял половину места. Какой же он всё-таки красивый. Цветок в смысле красивый. Старик восхищённо охнул. Рядом появился ещё один.

— Не может быть! — отдёргнулся огр.

— Может. — не смог удержать улыбки я.

— Я нашёл три цветка, и пришлось ждать заката, после чего направился к вам, и вот, собственно, я. Ну не совсем я нашёл, если быть честным, то их нашёл Аннорг.

— Мне неважно, где и как ты его добыл. Задание было принести один цветок. — Рорнарг завораживающе осматривал лепестки. — Ты принёс целых три, да ещё и распустившихся. Я не смогу дать тебе равноценную награду, поэтому придётся отказаться от двух лишних. Не так я себе это представлял, ох не так.

Утроенная награда, ага! Держи карман шире. А может мне

губозакаточную машинку попросить?

— Ну а мне куда это? — указал я на цветы. — Мне не нужно равнозначной награды. Мне бы скафандра помимо руны хватило.

Рорнарг поднял на меня уже осмысленный взгляд и, видимо, боролся сам с собой внутри. Затем кивнул своим мыслям и куда-то убежал, быстро передвигая лапами, при этом шаркая по полу.

— У меня есть один экземпляр. Я его нашёл уже давненько. — через пять минут огр показался на пороге. — Он тебе должен быть впору. Там ещё какие-то приблуды имеются для модернизации.

Внимание! Вы выполнили задание «Королевский бутон».

Получены предметы: Руна прорыва; Скафандр «Прорыв-1»; Дополнительный кислородный баллон; Модуль ночного видения.

После того как со стола пропали два цветка, я выложил третий, который так же отправился в инвентарь к огру. На столе появился скафандр, несколько каких-то частей и руна. Как же мне повезло с этим стариком. Кстати, об удаче.

В разговоре с ребятами я узнал, что удача у них имеется только от бижутерии, а как таланта её нет ни у кого. В какой момент она появилась у меня, я не помню. Это в старых книгах о различных попаданцах и подобных мне игроках виртуальной реальности память всегда почему-то феноменальная.

Хотя я догадываюсь почему. Скорее всего, потому что писатель в любой момент откроет предыдущую главу или книгу и посмотрит, что к чему. Но я-то не герой одной из таких книг. Ведь нет? Людям свойственно что-то забывать. Я вот не помню, кто со мной сидел в камере. Нет, ну помню, что один за то же, что и я, а второй, вроде, машину угнал щипчиками для ногтей. Вот только ни имён, ни лиц я не помню. А тот мужик, который пришёл меня приглашать в эту игру. Как его звали? А представлялся ли он вообще? НЕ ПОМНЮ! Да я забыл уже, как звали куратора. В общем, я не понимаю тех писателей, которые своим героям в книгах прописывают прям невероятно феноменальную память. Но что-то я не о том. Удача. Этот параметр из моего узкого круга общения имеется только у меня. А как его прокачивать? Находя что-то скрытое? Не известно. А вот Рорнарга и спрошу, пока он меня не выставил за дверь, как обычно.

— А как качать параметр удачи?

— Кольцами. — тут же пожал плечами огр. — Серьги ещё можно. Кулоны и ожерелья я вроде как не встречал на удачу.

— А иначе никак? — уточнил я с прищуром. — У меня просто есть характеристика «Удача», которая имеется даже без бижутерии. У ребят из моей команды её нет. Вот поэтому и хотел узнать, как её открыть друзьям, да и прокачивать дальше.

Такое выражение физиономии Рорнарга я вижу впервые. То ли удивление, то ли призрение.

— Нет такой характеристики в основной группе. Она только от бижутерии. Ну еще, может быть, от некоторых оружий или перчаток. Но просто так её нет. — огр покачал головой. — Либо ты смеёшься надо мной, либо ты словил какой-то баг, что в принципе невозможно. Значит, всё же смеёшься.

Рорнарг цокнул языком и покачал головой. Через несколько секунд он посерьёзnel и вовсе прищурился.

— Ты всё-таки серьёзно, что ли? Если это так, то я и не знаю, что сказать. — он пожал плечами. — Как я уже сказал, такая характеристика только бонусом от вещей и бижутерии идёт, поэтому как тебе её прокачивать, я не знаю. Могу только одно сказать — удача теперь на твоей стороне.

Огр усмехнулся и хлопнул меня по плечу. После этого Рорнарг прищурил один глаз.

— Это же получается, что ты можешь удачу качать свободными очками. Это и шанс что-то найти, что никто в упор не видит, повышенный шанс критического попадания, шанс смертельного попадания, уклонение и много чего ещё.

Здесь старик прав как никогда. Такой параметр, как удача, открывает передо мной очень большие перспективы.

— А у вас случайно нет руны профессии «Ювелир» и «Капитан корабля»? — решил воспользоваться моментом, пока огр замолчал.

Собеседник усмехнулся.

— Я тебе и так не дешёвый скафандр подарил с модулями.

— всё так же с прищуром проговорил Рорнарг. — Хотя да, три цветка.

Старик поджал губы и почесал шею.

— У меня имеется только несколько книг по ювелирному мастерству. Рун профессий, увы, нет. — огр встал и зашаркал ногами в сторону одной из комнат.

Через несколько минут он вернулся с двумя книгами. Точно такими же, которые я читал у Загвила.

— Они помогут тебе освоить азы и ускорить получение профессии. — Рорнарг уселся на свой стул. — А зачем тебе так торопиться с новой профессией, если вы улетаёте сегодня? С капитаном корабля я ещё понимаю, но с ювелиром-то зачем?

— В свободное время буду мастерить. — улыбнулся я в ответ. — Моя основная профессия даёт доступ к огранке драгоценных и полудрагоценных камней. А если как ювелир я буду делать кольца, то и камни смогу вставлять те, которые захочу.

— Получается, что ты выбираешь две смежные профессии. — огр одобрительно кивнул. — В таком случае да, это хороший вариант. Ты сможешь делать бижутерию от начала и до самого конца в одиночку. А у тебя ведь ещё удачу можно прокачать. И тогда, боюсь представить, какие параметры будут у тебя получаться.

А ведь он снова прав. С моей удачей шанс повышенного значения характеристики того же кольца может быть выше.

Хорошая перспектива вырисовывается.

Я поблагодарил огра и отправился на базу к людям. Написал ребятам сообщение, чтобы не теряли меня. Над распределением свободных очков я ни разу не задумывался. Вот и решил обдумать по дороге на базу. Что мы имеем? Очки можно вкачивать как в характеристики, это сила, телосложение, ловкость, удача и тому подобное. Так же и в пассивные навыки профессий. Таким образом можно вложить пятьдесят в удачу и пятьдесят в ювелирное дело, после чего клепать бижутерию с высокими характеристиками, зарабатывая состояние. Только тем самым я убью своего персонажа и буду вынужден постоянно находиться на какой-нибудь станции или планете, чтобы не умереть. Можно открыть магазин и там торговать своими изделиями. Только вот как воспримут такие мои действия военные? Да и в чём интерес такой игры? Хотя, что будет, если создать какое-то супер-пупер колечко? А почему бы и не узнать? Аннорг как-то говорил, что за какие-то достижения прилетают неплохие бонусы. Вот и мой сотый уровень без единого потраченного очка игрой посчитается как достижение планеты, за что и получу дополнительные очки. А возможно, и прибавку к какой-нибудь характеристике.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.