

Волшебный двор • Книга 3

КОТЛЕТКА, РЫЖИК И ТАЙНА ЗНАКА ЛАПЫ



Анатолий Бевза

**Котлетка, Рыжик и
тайна знака лапы**

«Автор»

2026

Бевза А.

Котлетка, Рыжик и тайна знака лапы / А. Бевза — «Автор», 2026

Волшебный двор спешит на помощь! Маленький хомяк Плюша прибегает из ботанического сада с тревожной новостью: старый дуб, который двести лет был домом для зверей, хотят срубить. У героев всего три дня, чтобы его спасти. Котлетка, Рыжик, Мурка и их друзья отправляются в опасный путь - через парк, вдоль заборов, под мостом. В саду их ждёт загадочный кот Барон, мудрая черепаха Тихон и тайна, спрятанная под землёй. Смогут ли маленькие друзья сделать большое дело? С юмором, приключениями и новым правилом, которое дети повторяют как считалочку. Внутри - задания, игры и новая тайна: знак звезды, который откроет четвёртую книгу! Для детей 6–8 лет и их родителей, которые любят читать вместе.

© Бевза А., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глава 1. Камень со знаком лапы	6
ДЕЛО ШТАБА №1	7
Глава 2. Что случилось в саду	8
ДЕЛО ШТАБА №2	9
Глава 3. Дорога в ботанический сад	10
Конец ознакомительного фрагмента.	11

Анатолий Бевза

Котлетка, Рыжик и тайна знака лапы

ГЕРОИ

КОТЛЕТКА — маленькая такса. Полноправный член команды Волшебного двора. Смелая, добрая, любопытная. Бойтся пылесосов, высоты и темноты. Но если другу нужна помощь — забывает про страх.

РЫЖИК — уличный кот. Рыжий, с белым пятном на левой лапе. Самоуверенный, но добрый.

МУРКА — старая кошка. Мама Рыжика. Мудрая, ворчливая, справедливая. Глава команды.

БУБЛИК — большой пёс. Добрый, неуклюжий, всё время что-нибудь сносит.

ГОША — попугай. Кричит «Караул!» и «Сосиски!». Бойтся высоты.

МЫША — маленькая мышь. Всё слышит, всё знает.

ДЯДЯ ВИТЯ — дворник. Ворчит, но всегда помогает.

УГОЛЁК — чёрный кот. Живёт в старом сарае.

ТИШКА — енот. Живёт в старом парке. Друг Уголька.

ПЛЮША — маленький хомяк из ботанического сада. Быстрый, смелый, но очень устал. Принёс в Волшебный двор камень со знаком лапы.

БАРОН — большой пушистый серый кот. Живёт в ботаническом саду. Хранитель старого дуба. Одинокий и напуганный, но не признаётся в этом.

ТИХОН — старая черепаха. Живёт в ботаническом саду. Помнит множество старых историй ботанического сада. Говорит медленно, но мудро.

ПРАВИЛА ВОЛШЕБНОГО ДВОРА

1. Если друг в беде — сначала помоги, потом ешь сосиски.
2. В штаб пускают только тех, кто умеет хранить секреты.
3. Не хвастайся тем, что ты домашний. И не хвастайся тем, что ты уличный. Хвастайся только добрыми делами.
4. Если что-то жужжит, шипит или искрит — не трогай. Позови взрослого.
5. Помогай не за спасибо, а потому что можешь.
6. Бояться можно. Смелость — это когда делаешь доброе дело, даже если страшно.
7. Если у тебя есть друг — ты никогда не один.
8. Даже если друг далеко — он всё равно с тобой.

Глава 1. Камень со знаком лапы

Утро в Волшебном дворе началось с крика.

— КАРАУЛ! КАРАУЛ! СОСИСКИ!

Это кричал Гоша. Как всегда.

Котлетка потянулась на подушке в штабе. Рыжик спал рядом. Мурка уже сидела у входа и смотрела на двор.

И тут в штаб вбежал Уголёк. Взырошенный. Запыхавшийся.

— Там! — сказал он. — Там кто-то есть!

— Кто? — спросила Котлетка.

— Не знаю, — сказал Уголёк. — Маленький. Пушистый. Он у сарая. Он еле дышит.

Котлетка, Рыжик и Мурка выбежали во двор. У сарая, на земле, лежал маленький хомяк. Он был рыжий, с пушистыми щеками. И очень, очень усталый.

— Ой, — сказала Котлетка. — Ты кто?

Хомяк открыл глаза.

— Плюша, — прошептал он. — Я из ботанического сада. Я шёл к вам три дня. Я принёс... — он вытащил из-за щеки что-то блестящее, — ...вот это.

Это был маленький камень. Гладкий, блестящий. На нём был знак. Лапа.

— Ого, — сказал Рыжик. — Это же знак лапы. С карты Тишки.

— Ага, — сказала Котлетка. — Тот самый.

Мурка наклонилась к хомяку.

— Ты принёс это нам? — спросила она.

— Да, — сказал Плюша. — Мне сказали. В саду. Старая черепаха Тихон. Он сказал: «Найди Волшебный двор. Там живут те, кто может помочь».

— Помочь? — Котлетка насторожилась. — Что случилось?

Плюша посмотрел на неё. В его глазах были слёзы.

— Наш дуб, — сказал он. — Его хотят срубить.

Конец первой главы.

ДЕЛО ШТАБА №1

Найди улику. Плюша шёл три дня, чтобы найти Волшебный двор. Нарисуй его путь. Что он встретил по дороге?

Решь загадку. Как ты думаешь, почему Тихон отправил Плюшу именно к Волшебному двору? Придумай три причины.

Запомни фразу: «Даже маленький может сделать большое дело» — скажи это, когда тебе кажется, что ты слишком маленький!

Глава 2. Что случилось в саду

Весь двор собрался у штаба. Плюша сидел на подушке. Ему дали воды. И кусочек сыра.
— Расскажи, — сказала Мурка. — Всё. С самого начала.

Плюша вздохнул.

— В нашем саду есть старый дуб, — сказал он. — Очень старый. Ему двести лет. Он огромный. В нём живут белки, птицы, жуки. Под ним — наш дом. Мы все там прячемся.

— И что? — спросил Рыжик.

— Пришли люди, — сказал Плюша. — Они ходили вокруг дуба. Смотрели. Что-то говорили. А потом Тихон — он старая черепаха, он всё слышит — сказал: «Они хотят его срубить. Тут будет новая дорожка».

— Срубить? — ахнула Котлетка. — Зачем?

— Не знаю, — сказал Плюша. — Но Тихон сказал, что если дуб срубят — мы все потеряем дом.

Все замолчали.

— А почему вы не попросите людей? — спросил Бублик. — Ну, чтобы они не рубили?

— Мы пробовали, — сказал Плюша. — Барон — он большой кот, он живёт в саду — он выходил к людям. Шипел. Мяукал. А они... они просто прогнали его. Сказали: «Брысь!»

— Брысь? — обиделся Рыжик. — Как так можно?

— Вот так, — сказал Плюша. — Люди нас не понимают. Они думают, что мы просто звери. А мы... мы же тоже хотим жить.

Котлетка подошла к Плюше и села рядом.

— Мы поможем, — сказала она.

— Правда? — Плюша посмотрел на неё.

— Правда, — сказала Котлетка. — Мы же команда.

— Ага, — сказал Рыжик. — Мы же Волшебный двор.

— Ага, — сказал Бублик. — Мы же... мы же сила!

И он так махнул хвостом, что снёс куст.

— Ой, — сказал он. — Извините.

Плюша впервые улыбнулся.

Конец второй главы.

ДЕЛО ШТАБА №2

Найди улику. Тихон сказал, что если дуб срубят, звери потеряют дом. Как ты думаешь, почему дуб так важен для них?

Вместе со взрослым. Спроси взрослого: «А ты бы пошёл помогать, если бы тебя позвали издалека? Почему?» Придумайте вместе.

Запомни фразу: «Мы же команда» — скажи это друзьям, когда им нужна помощь!

Глава 3. Дорога в ботанический сад

Утром все собрались у штаба. Солнце только встало. Птицы пели.

— Готовы? — спросила Мурка.

— Готовы! — сказали все.

Плюша встал впереди.

— Я покажу дорогу, — сказал он. — Я знаю безопасный путь. Через парк. Потом вдоль заборов. Потом под мостом — по земле, вдоль берега. Там нас никто не увидит.

— Под мостом? — Бублик попятился. — Я не пролезу под мост.

— Ты не пойдёшь, — сказала Мурка. — Ты останешься.

— Но я хочу помочь!

— Ты поможешь, — сказала Мурка. — Ты останешься на страже. Если что — предупредишь дядю Витю.

Бублик задумался.

— Логично, — сказал он. — Я буду на страже. Я буду самым грозным стражем.

Он так махнул хвостом, что снёс ещё один куст.

— Ой, — сказал он. — Извините.

В путь отправились Котлетка, Рыжик, Мурка, Уголёк, Тишка и Мыша. Гоша полетел сверху, а Плюша показывал дорогу.

Дорога была долгой. Сначала — через двор. Потом — через парк. Потом — вдоль заборов. Потом — под мостом, по земле, вдоль берега.

— Ого, — сказала Котлетка, глядя на реку. — Красиво.

— Ага, — сказал Рыжик. — Но не так, как у нас.

— У нас лучше, — сказала Котлетка.

— Ага, — согласился Рыжик.

Они прошли под мостом. И оказались на другой стороне.

— Уже близко, — сказал Плюша. — Вон там, за домами.

Они прошли ещё немного. И увидели ворота. Большие. Кованые. С надписью: «БОТАНИЧЕСКИЙ САД».

— Вот, — сказал Плюша. — Пришли.

— А ворота закрыты, — сказала Котлетка.

— Ага, — сказал Плюша. — Но есть другая дорога. Через дырку в заборе. Мы все ей пользуемся.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.