

6+

Ольга Николаевна
Крылова

**Информация
вокруг нас.
В зоопарке.
Большое
расселение
зверей**

*Познавательные
игры
с электронным
приложением*

Ольга Крылова

**Информация вокруг нас.
В зоопарке. Большое расселение
зверей. Познавательные игры
с электронным приложением**

«Издательские решения»

Крылова О. Н.

Информация вокруг нас. В зоопарке. Большое расселение
зверей. Познавательные игры с электронным приложением /
О. Н. Крылова — «Издательские решения»,

Эта книга для развития логики у детей младших школьников включает игру «В зоопарке. Большое расселение зверей», викторину «Удивительный мир диких зверей», квест «Учись у зверей» и олимпиадный блок. Решая задачи, школьники узнают секреты 8 диких животных и поймут, как их повадки помогают человеку в реальной жизни. Пособие содержит систему игровых заданий, а также методические рекомендации и подсказки для учителей и родителей.

Содержание

Обращение к юному натуралисту	6
Предисловие	7
Алгоритм игрового процесса игры	8
Интерактивное сопровождение	9
«В зоопарке. Большое расселение зверей»	11
ИГРА «В зоопарке. Большое расселение зверей»	11
Конец ознакомительного фрагмента.	15

Информация вокруг нас. В зоопарке. Большое расселение зверей Познавательные игры с электронным приложением

Ольга Николаевна Крылова

© Ольга Николаевна Крылова, 2026

ISBN 978-5-0071-2107-1

Создано в интеллектуальной издательской системе Ridero

Проблема. Строители проектируют зимний домик для полярных исследователей. Дом должен быть защищён от ледяных штормов и очень сильных морозов, но при этом у людей нет возможности везти с собой много обогревателей. Архитекторы решили посмотреть, как строит своё зимнее жилище бурый медведь.

Вопрос. Бурый медведь всю зиму проводит в берлоге. Снаружи бушуют метели и трещат лютые морозы, а медведю внутри тепло и уютно. Как медведю удаётся согреть свой домик без батарей и костра, и какой главный «строительный материал» помогает ему удерживать тепло внутри берлоги?

Обращение к юному натуралисту

Обращение к юному натуралисту

Дорогой юный натуралист!

Перед тобой не просто книга, а ключ к тайнам удивительного мира живой природы. Перед тобой развернётся настоящее научно-познавательное приключение — **«В зоопарке. Большое расселение зверей»**.

Сегодня тебе предстоит стать главным хранителем и исследователем нашего виртуального зоопарка. Просторные вольеры пока пустуют, и только твоя сообразительность поможет животным отыскать свой уютный дом.

Каждое задание — это увлекательная логическая загадка. Чтобы справиться с миссией, тебе понадобится самое главное оружие настоящего учёного: внимание, логика и умение находить важные подсказки в потоке информации. Будь очень внимательным при прохождении заданий, ведь впереди тебя ждёт серьёзное испытание — предстоит ответить на вопросы увлекательной викторины **«Удивительный мир диких зверей»!**

Так же тебя ожидает настоящий **сюрпризный момент!** Перейдя по специальной кнопке **«Раскраска»**, ты сможешь бесплатно скачать и распечатать бумажный рисунок дикого зверя, чтобы его раскрасить. Перед тем как взять карандаши, внимательно изучи повадки животного, используя подсказки **«Заметки натуралиста»**. Там есть точные секреты: какого цвета у волка шуба, какого цвета у лисицы «носочки» и какого оттенка горбы у верблюда. Помоги зверям снова стать яркими!

А ещё тебя ждёт главный вызов для самых сообразительных — **квест «Учись у зверей»!** Тебе предстоит решить запутанные проблемно-поисковые задачи, где животные сами подскажут путь к верному ответу. А для самых смелых исследователей мы приготовили особый **олимпиадный блок повышенной сложности**. Проверь свою логику, прояви смекалку и докажи, что ты — настоящий знаток дикой природы!

Путешествие начинается прямо сейчас. Желаем тебе ярких открытий, верных решений и отличного настроения!

В добрый путь!

Предисловие

Информация окружает нас повсюду, и умение правильно её понимать — это главный навык современного исследователя.

Книги серии «Информация вокруг нас» созданы для всестороннего развития ребёнка и его первого глубокого знакомства с зоологией. Серия включает в себя интерактивные игры и викторины, основанные на их содержании:

- **«В зоопарке. Большое расселение зверей»;**
- «В зоопарке. Большое расселение птиц»;
- «В зоопарке. Обитатели водных глубин»;
- «В зоопарке. Большое расселение рептилий»;
- «В зоопарке. Большое расселение амфибий»;
- «В зоопарке. Большое расселение насекомых»;
- «В зоопарке. Большое расселение паукообразных».

Игры приглашают участников применить свои знания на практике, проявить смекалку и совершить виртуальное путешествие в удивительный мир живой природы.

Весь процесс построен на поиске взаимосвязей и сортировке данных. Внимательно изучая краткие описания и распределяя обитателей по их домам, юные натуралисты активно тренируют логику, наблюдательность, память, усидчивость.

Комплексные интерактивные материалы по изучению дикой природы

В данной книге представлены комплексные образовательные материалы. В комплект входят:

- **Игра «В зоопарке. Большое расселение зверей»;**
- **Викторина «Удивительный мир диких зверей»;**
- **Квест «Учись у зверей»** (*Проблемно-поисковые задачи*);
- **Олимпиадный блок** (*Задачи повышенной сложности*) —

которые раскрывают перед младшими школьниками удивительное многообразие и красоту животного мира. Через систему игровых заданий материалы комплекта наглядно демонстрируют повадки диких зверей, особенности их среды обитания и уникальные природные механизмы адаптации — от маскировочной шубы лесного волка и строительных талантов работающего бобра до черных «носочков» хитрой лисицы. Интерактивные элементы стимулируют познавательную активность, учат анализировать скрытые подсказки, сопоставлять факты и бережно относиться к живой природе.

Алгоритм игрового процесса игры «В зоопарке. Большое расселение зверей»

Игровой процесс носит последовательный, поэтапный характер и включает в себя выполнение следующих дидактических шагов:

1. Информационно-поисковый этап

Участнику необходимо ознакомиться с игровой задачей — определить, какой именно вольер пустует и требует заселения. Для этого игрок активирует интерактивный элемент и открывает скрытое краткое текстовое описание зверя.

Педагогическая цель: развитие навыков смыслового чтения, концентрации внимания и выделения ключевых признаков объекта в текстовом описании.

2. Поисково-сравнительный этап

Внимательно изучив предложенный текст и разгадав скрытую в нём загадку, игрок приступает к анализу визуального ряда изображений зверей. Главная задача — сопоставить текстовые характеристики с внешними признаками животных и определить единственно правильное графическое изображение.

Педагогическая цель: развитие аналитического мышления, логики, способности соотносить вербальную информацию с наглядным образом.

3. Закрепляющий этап

В случае верного выбора иллюстрации игрок переходит к финальной фиксации результата. Интерактивная система предлагает пользователю соотнести выбранное изображение с его точным наименованием (названием животного), окончательно закрепляя зверя за его вольером.

Педагогическая цель: развитие понятийного аппарата, расширение кругозора, закрепление лексических единиц и автоматизация контроля полученных знаний.

Самые любознательные читатели имеют возможность получить дополнительную информацию и значительно расширить свои знания о конкретном животном. С помощью специального интерактивного блока «**Для любознательных**» они узнают, где именно этот зверь обитает в естественной среде, и чем он питается. Также этот раздел откроет для игроков два удивительных природных факта, которые гарантированно удивят юных исследователей и вдохновят их на новые открытия.

Сюрпризный момент игры

Пройдя по специальной ссылке «**Раскраска**», участники могут бесплатно скачать и распечатать чёрно-белые рисунки, сгенерированные с помощью умного искусственного интеллекта от Яндекс (Шедеврум). А изучив небольшой рассказ «**Заметки натуралиста**», юные художники максимально точно, правильно и осознанно смогут раскрасить каждого угаданного ими жителя зоопарка.

Использование современных технологий искусственного интеллекта обеспечивает высокую интерактивность проекта, связывая цифровой игровой процесс с реальным художественным творчеством — раскрашиванием на бумаге.

Сюрпризный момент стимулирует младших школьников пройти всю игру до самого конца, чтобы получить заслуженную творческую награду.

Интерактивное сопровождение

Данное издание включает в себя не только текстовые сценарии игр, но и готовые мультимедийные материалы по теме «**В зоопарке. Большое расселение зверей**».

Все материалы созданы в программе **Microsoft PowerPoint** — самом доступном и привычном цифровом помощнике современного учителя. Подготовка педагога к занятию займет минимум времени: электронные продукты не требуют установки сложных программ или специальных технических навыков.

В презентациях использованы графические изображения с открытой лицензией и даны прямые адреса всех изображений, что гарантирует соблюдение авторских прав. Каждый слайд снабжен подробными подсказками и понятной системой навигации по кнопкам. Это позволяет педагогу мгновенно адаптировать ход интерактивной игры под уровень знаний конкретного класса.

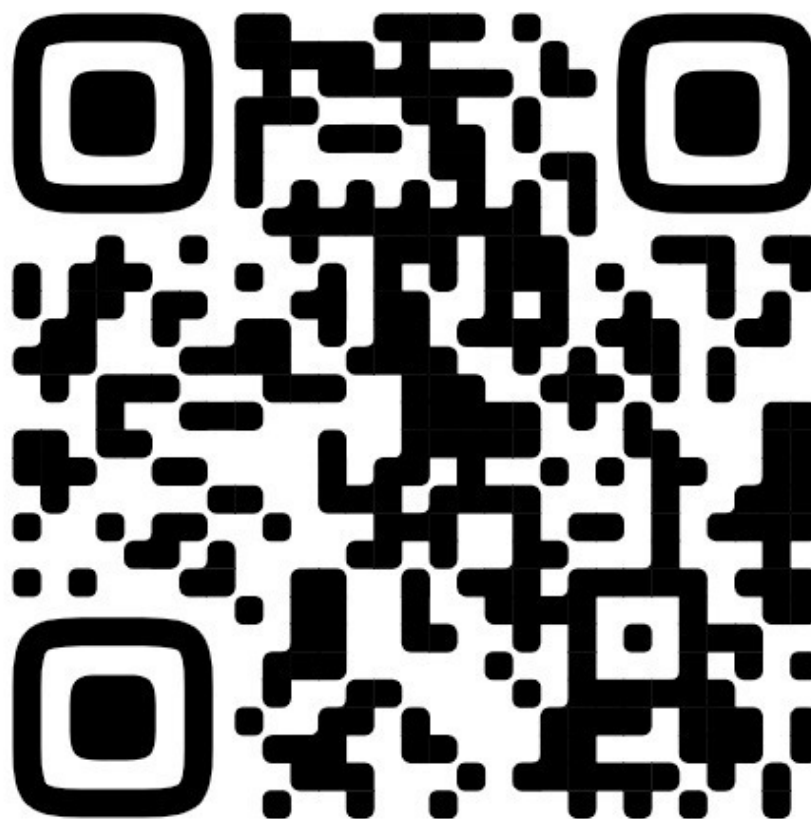
Как получить доступ к материалам

Если вы читаете печатную книгу (с телефона/планшета):

1. Откройте встроенное приложение «Камера» на вашем мобильном устройстве.
2. Наведите объектив на QR-код (система автоматически распознает ссылку).
3. Нажмите на появившееся на экране уведомление, чтобы перейти к файлам.

Если вы работаете за компьютером или ноутбуком:

1. Просто введите короткий адрес ссылки в строке любого интернет-браузера (Яндекс, Google Chrome, Safari).
2. Скачайте нужный блок презентаций на рабочий стол.



QR-код для скачивания игры Серия «*Информация вокруг нас*» Познавательная игра «В зоопарке. Большое расселение зверей»

Если нет возможности отсканировать код, вы можно ввести прямую ссылку в строке браузера компьютера:

<https://clck.ru/3VCZbv>

Для обеспечения корректного функционирования гиперссылок необходимо предварительно извлечь файлы из сжатой ZIP-папки на локальный диск компьютера.

«В зоопарке. Большое расселение зверей» Познавательная игра

ИГРА «В зоопарке. Большое расселение зверей»

Игровая цель: познакомить участников с многообразием животного мира планеты через изучение уникальных природных особенностей, среды обитания и рациона каждого зверя.

Развивающая цель: сформировать навыки анализа и сортировки информации по заданным признакам, а также развить логическое мышление, сообразительность и внимание.

Воспитательная цель: воспитать бережное отношение к живой природе и чувство ответственности за сохранение фауны Земли через командное взаимодействие.



Стартовая страница игры

«В зоопарке. Большое расселение зверей»

Вольер 1. Бобр

Загадка. Мохнатый и зубастый, на реке поживёт и плотину возведёт.

Где живёт? Бобры строят огромные хатки из веток и глины. Но вы никогда не увидите в них дверей! Чтобы защититься от волков и медведей, хитрые инженеры всегда делают вход в свой дом глубоко под водой.

Что ест? Вопреки мультфильмам, бобры вообще не едят рыбу! Они строгие вегетарианцы. Их любимое лакомство — сочная кора осины и ивы, молодые веточки, корни кувшинок и речной тростник.

Интересные факты из жизни животного:

Железные зубы. Зубы бобра оранжевые, потому что в их эмали содержится настоящее железо для прочности! Они растут всю жизнь. Бобр обязан постоянно грызть деревья, иначе его челюсти просто не закроются.

Главный инструмент. Плоский хвост — главный инструмент бобра. В воде это руль для плавания, на суше — удобный стул-опора во время работы, а при опасности бобр громко шлёпает им по воде, предупреждая семью.

Вольер 2. Бурый медведь

Загадка. Летом ищет сладкий мёд, косялапый, бурый, а зимою крепко спит он в своей берлоге.

Где живёт? Живёт в дремучих лесах и тайге. Зиму проводит в берлоге под корнями упавших деревьев. Перед сном медведь хитро запутывает свои следы, ходит задом наперёд и петляет, чтобы никто не нашёл его тайное убежище.

Что ест? Хотя медведь — огромный хищник, большую часть его меню составляет растительная еда! Он обожает спелые ягоды, орехи, корни, сочную траву и дикий мёд. Мясо и рыбу он ловит реже.

Интересные факты из жизни животного:

Секрет косялапых лап. Зимой медведь сосёт лапу вовсе не от голода! В берлоге старая кожа на его подошвах сохнет, шелушится и сильно зудит. Медведь лижет лапы, чтобы размягчить кожу слюной и успокоить этот зуд.

Супер-атлет. Медведь кажется неуклюжим, но это миф! Он может бежать со скоростью до 50 км/ч, отлично плавает, ловко забирается на высокие деревья и ходит абсолютно бесшумно.

Вольер 3. Волк

Загадка. В стае дружной он живёт, серый и зубастый, на охоту в лес идёт хищник наш опасный.

Где живёт? Волк живёт в тайге, степях и тундре. Для выведения потомства он устраивает тайное убежище — логово в глухих оврагах, пещерах или под корнями деревьев. Волки охотятся далеко от дома, чтобы не выдать его врагам.

Что ест? Волк — чистокровный хищник. Охотясь стаями, он добывает крупных копытных: оленей, лосей и кабанов. За один раз голодный волк может съесть до 10 кг мяса. А ещё он ест птиц, лягушек и даже сочные лесные ягоды.

Интересные факты из жизни животного:

Вой на луну. Волки воют вовсе не на луну! Вой — это их сложная система связи. Так они собирают стаю, предупреждают чужаков о том, что территория занята, или просто общаются с близкими на расстоянии многих километров.

Супер-команда. Волки — невероятно дисциплинированные животные. Они живут строгими семьями-стаями, где все подчиняются вожакам и трогательно заботятся о волчатах. Вся стая бежит «след в след», поэтому по цепочке отпечатков лап невозможно понять, сколько волков прошло.

Вольер 4. Лисица

Загадка. Рыжий мех и длинный хвост, хитрая плутовка, ловит мышек на полях и в нору прячется ловко.

Где живёт? Лисица живёт в густых лесах, полях. Она выкапывает глубокие норы с длинными лабиринтами и несколькими запасными выходами. Иногда хитрая лиса занимает чужие пустующие норы барсуков или сурков.

Что ест? Главная еда лисы — это вовсе не зайцы или куры, а мыши-полёвки. Она с удовольствием ест крупных жуков, лягушек, птичьи яйца, а летом и осенью обожает лакомиться спелыми ягодами и дикими фруктами.

Интересные факты из жизни животного:

Зимняя охота. Зимой у лисицы включается супер-слух: она слышит писк мыши под полуметровым слоем снега за 100 метров! Она высоко подпрыгивает и ныряет в сугроб головой вперёд, чтобы поймать добычу. Этот процесс называется мышкованием.

Пушистый хвост. Роскошный хвост — это не просто украшение, а настоящий руль! Он помогает лисе резко поворачивать на полной скорости во время погони. А в сильные зимние морозы лиса сворачивается клубком и укрывает хвостом нос и лапы, как тёплым одеялом.

Вольер 5. Лев

Определить, в какой загадке содержится информация о животном, которое следует поселить в вольер.

Загадки.

1) Он в полоску, как матрас: хищный зверь и строгий глаз. (Тигр)

2) Царь зверей с густою гривой на камнях лежит лениво. (Лев)

Где живёт? Львы живут в саваннах и полупустынях Африки (и один редкий вид — в Азии). У львов нет постоянного дома, живут большими дружными семьями — прайдами, и вместе охраняют свои огромные территории.

Что ест? Лев — мощный и крупный хищник. В его меню входят зебры, антилопы гну, буйволы и дикие кабаны. Главными охотниками в семье являются львицы. Однако царь зверей всегда ест первым и забирает самый лучший кусок.

Интересные факты из жизни животного:

Зачем льву грива? Пышная грива — это знак силы и здоровья. Чем она длиннее и темнее, тем сильнее лев и тем охотнее львицы выбирают его вожаком. А во время яростных драк с чужаками густая грива работает как надёжный бронежилет, защищая шею и горло льва от острых зубов соперника.

Ленивый повелитель. Львы — много спят! Царь зверей отдыхает и спит до 20 часов в сутки. Они лежат в тени деревьев или на скалах, чтобы сберечь силы для ночной охоты. А ещё у львов оглушительный голос: их грозный рык разносится по саванне и слышен на расстоянии до 8 километров!

Вольер 6. Жираф

Загадка. Пятнистый великан с шеей-подъёмным краном ест листья только с высоких деревьев.

Где живёт? Жирафы обитают в жарких саваннах и редколесьях Африки. Они всю жизнь проводят на ногах в открытых травянистых равнинах, где растут их любимые деревья — акации.

Что ест? Жирафы — вегетарианцы. Их главное лакомство — листья колючей акации. Срывать зелень на высоте до 6 метров им помогает уникальный сине-чёрный язык длиной полметра (около 45—50 см)! Такой тёмный цвет защищает язык от солнечных ожогов во время долгого обеда.

Интересные факты из жизни животного:

Как и сколько спит? Чтобы не стать добычей львов, жирафы спят невероятно мало — от 10 минут до 2 часов в сутки! Чаще всего они дремлют стоя, но иногда опускаются на землю, поджимая под себя ноги и укладывая длинную шею на спину, как на подушку.

Сердечный рекордсмен. У жирафа самое высокое в мире давление и огромное сердце весом около 11 килограммов! Ему нужен мощный насос, чтобы качать кровь вверх по двухметровой шее прямо к мозгу.

Вольер 7. Верблюды

Загадка. Горбатый житель пустыни, который умеет долго обходиться без воды.

Где живёт? Верблюды живут в суровых, засушливых пустынях и полупустынях Африки и Азии.

Одноголовые верблюды хорошо приспособлены к экстремальной жаре, а двухгорбые — к леденящему зимнему холоду степей.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.