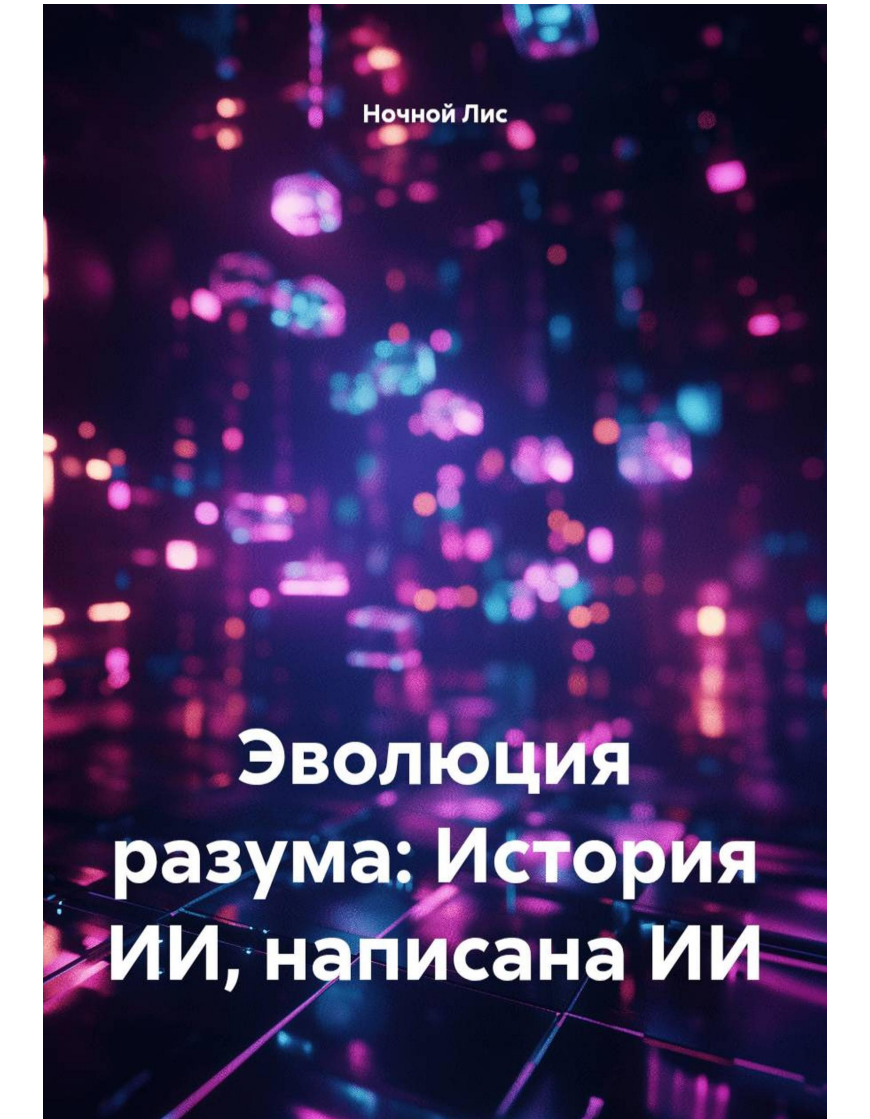




Ночной Лис

Эволюция разума: История ИИ, написана ИИ

Ночной Лис

Эволюция разума:

История ИИ, написана ИИ

<https://litres.ru/74467827>

SelfPub; 2026

Аннотация

Эта книга посвященная развитию искусственного интеллекта. Это комплексный обзор, охватывающий историю, технологии, философию и будущее ИИ.

Содержание

Глава	4
Конец ознакомительного фрагмента.	7

Ночной Лис

Эволюция разума:

История ИИ, написана ИИ

Глава

**Эволюция Разума: От Арифмометра до Искусственного
Сверхинтеллекта**

Введение: Тень, отбрасываемая будущим

Мы живем в эпоху, когда научная фантастика стремительно превращается в научный факт. Еще вчера голосовые помощники казались чудом, а сегодня нейросети пишут стихи, рисуют картины и программируют код. Искусственный интеллект (ИИ) перестал быть уделом избранных лабораторий и стал частью повседневности. Но чтобы понять, куда мы движемся, необходимо оглянуться назад и проследить путь, который проделало человечество от первых механических счетов до сложнейших алгоритмов глубокого обучения.

Эта книга — попытка объять необъятное: рассказать историю развития ИИ, разобрать его технологические основы, заглянуть в философские глубины и оценить риски, которые несет в себе создание «мыслящих» машин.

Глава 1. Мечта о мыслящей машине: Истоки

История ИИ начинается не с компьютеров, а с мифов. Древние греки рассказывали о Талосе — бронзовом гиганте, охранявшем Крит. Евреи верили в Голема — глиняного человека, оживленного каббалой. Эти мифы отражали извечное желание человека создать разум, подобный своему, но свободный от ограничений плоти.

Однако научная основа под это желание была подведена лишь в XVII веке. Готфрид Лейбниц, великий математик и философ, разработал идею *Characteristica Universalis* — универсального языка, на котором можно выразить любую мысль, и *Calculus Ratiocinator* — логического исчисления, позволяющего решать споры путем вычислений. Лейбниц мечтал о машине, которая могла бы механически выводить истины из аксиом. Это был первый концептуальный предвестник ИИ.

В XIX веке Чарльз Бэббидж и Ада Лавлейс создали проект «Аналитической машины». Это был механический компьютер, который так и не был построен, но Ада Лавлейс, дочь Байрона, стала первым программистом. Она поняла, что машина может манипулировать не только числами, но и символами. Однако она же и поставила первый барьер: «Аналитическая машина не претендует на создание чего-либо нового. Она может лишь делать то, что мы умеем ей приказывать».

Тест Тьюринга и рождение дисциплины

В 1950 году Алан Тьюринг, британский математик и герой войны, взломавший «Энигму», опубликовал статью «Вычис-

лительные машины и разум». Он задал вопрос: «Могут ли машины думать?». Поскольку понятие «думать» слишком расплывчато, Тьюринг предложил игру в имитацию. Если машина в текстовом диалоге может обмануть человека, заставив его поверить, что он общается с другим человеком, то она обладает интеллектом.

Эта статья стала манифестом для нового поколения исследователей. Термин «Artificial Intelligence» был впервые введен Джоном Маккарти в 1956 году на конференции в Дартмутском колледже. Именно там собрались пионеры: Марвин Мински, Клод Шеннон, Натаниэль Рочестер. Они были полны оптимизма и верили, что через одно поколение машины сравняются с человеком.

Глава 2. Эпоха символизма и первые разочарования

Ранние годы ИИ (1950-е — 1960-е) называют эпохой «символического ИИ» или GOF AI (Good Old-Fashioned AI). Основная идея заключалась в том, что интеллект — это манипуляция символами по правилам логики.

Создавались программы, которые могли играть в шахматы, доказывать теоремы, решать головоломки. Появились языки программирования, ориентированные на ИИ, например, LISP, созданный Маккарти.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.