

СЕРИЯ «ТЯЖЕЛОВЕС» • КНИГА 1

НЕЙТОН ПАТЧЕР



ТЯЖЕЛОВЕС

ГРАВИТАЦИОННЫЙ КОЛЛАПС

БОЕВОЕ ФЭНТЕЗИ • ТАНК • ЛИТРПГ

Нейтон Патчер

**Тяжеловес:
Гравитационный Коллапс**

«Автор»

2026

Патчер Н.

Тяжеловес: Гравитационный Коллапс / Н. Патчер — «Автор», 2026

В виртуальной метавселенной «Гравис Онлайн» царит культ скорости. Мобильные ассасины и воздушные маги правят серверами, а тяжелые латники превратились в медленный балласт и посмешище для топ-гильдий. Но бывший инженер-металлург Глеб Громов привык мыслить законами физики, а не шаблонами геймеров. Выбрав непопулярный класс тяжелого рыцаря, он сталкивается с аппаратным багом расчета серверной инерции. Получив реликтовый статус Гравитационного Джаггернаута, Глеб понимает то, чего не заметили создатели игры. Каждый поглощенный удар не тратит ресурс доспеха, а трансформируется в чистую гравитационную массу! Чем яростнее бьют враги, тем тяжелее и несокрушимее он становится, пока его шаги не начинают раскалывать гранитные плиты. А когда масса достигает критического предела, Глеб активирует Коллапс — чудовищную черную дыру, сплюсывающую надменных противников их собственным весом. Война за гравитацию началась! Читайте боевое ЛитРПГ прямо сейчас!

© Патчер Н., 2026

© Автор, 2026

Нейтон Патчер

Тяжеловес: Гравитационный Коллапс

НЕЙТОН ПАТЧЕР

ТЯЖЕЛОВЕС:

ГРАВИТАЦИОННЫЙ КОЛЛАПС

Серия «Тяжеловес» • Книга 1

ГЛАВА 01. БЕСПОЛЕЗНЫЙ КЛАСС

Виртуальная капсула «Нейро-Сфера 7» закрылась с глухим пневматическим шипением, отсекая гул внешнего мира. Глеб Громов закрыл глаза, ощущая, как прохладный нейрогель мягко обволакивает виски и затылок.

Тридцать два года. Главный инженер-технолог исследовательского сектора прочности на комбинате спецсплавов. Десять лет непрерывных смен, расчет усталости металлов, титановые композиты для аэрокосмических турбин, бесконечные тензорные уравнения и кривые пластической деформации. Когда кардиолог на плановом медосмотре посмотрел на его кардиограмму поверх очков и будничным тоном произнес: «Глеб Сергеевич, еще полгода таких перегрузок, и ваши сосуды лопнут быстрее, чем перекаленный чугун», Глеб только усмехнулся. Но путевку на месячный восстановительный отпуск в санаторий и корпоративную лицензию в «Гравис Онлайн» все же взял.

«Гравис Онлайн» гремела по всем серверам планеты. Полное сенсорное погружение с пределом синхронизации в 99.8%. Но главной гордостью разработчиков была не графика фотореалистичного уровня, а серверный физический движок «Ньютон-Прайм». Игра полностью моделировала честную кинематику, сопротивление сред, инерционные векторы и импульсы ударов.

Вот только многомиллионная аудитория поняла физику игры весьма специфически.

Перед глазами Глеба вспыхнула серебристая пелена, разорвавшаяся каскадом бирюзовых искр.

[Инициализация нейроинтерфейса...]

[Синхронизация биометрических параметров: 99.85%]

[Добро пожаловать в метавселенную «Гравис Онлайн»!]

[Создание персонажа. Выберите базовый архетип.]

Глеб оказался в бескрайней белой зале, окруженной парящими голографическими проекциями. Вокруг кружились сотни силуэтов, но девяносто процентов из них словно соревновались в воздушной грации. Танцоры ветра, стрелки парения, призрачные дуэлянты, теневые штурмовики.

Каждый второй рекламный ролик в сети орал о культе скорости. «Будь быстрее мысли!», «Ловкость решает все!», «Скорость атаки — залог абсолютного превосходства!». На серверах правил Синдикат «Абсолютный Вектор», чьи офицеры выкачивали ловкость до абсурдных величин, превращая поединки в мелькание световых следов. За счет высокой скорости игроки избегали девяноста девяти процентов атак, а если урон и прилетал — уворачивались на полшаге.

Глеб пробежал взглядом по списку классов. В самом низу, задвинутые в серую, почти незаметную вкладку «Низкая популярность / Высокая сложность», сидели тяжелые архетипы.

«Тяжелый латник». «Страж Бастиона». «Каменный рыцарь».

Напротив каждого стояли издевательские красные предупреждения системы:

[Внимание: данный класс обладает пониженным коэффициентом мобильности (-40% к базовой скорости передвижения). Штраф к затратам выносливости при рывках: +300%. В текущем соревновательном сезоне игроки данного архетипа занимают менее 0.04% в верхних рейтингах Арены.]

— Менее сотой доли процента, говорите? — пробормотал Глеб, усмехнувшись.

Перед ним материализовался виртуальный консультант — андрогинный полупрозрачный эльф с мерцающими крыльями за спиной.

— Приветствуем нового путника! Совет Системы настоятельно рекомендует обратить внимание на архетип «Воздушный Дуэлянт» или «Теневой Клинок». Преимущество в позиционировании и разгон кинетической энергии за счет вектора ускорения дадут вам...

— Я выбираю «Тяжелого стража», — спокойно перебил Глеб.

Консультант на миг завис, словно проверяя корректность звукового ввода.

— Но путник! «Тяжелый страж» — это устаревший класс. В механике «Гравис Онлайн» расчет урона напрямую зависит от скорости сближения и кинетического импульса атакующего. Быстрый ассасин наносит удар тонкой шпагой со скоростью тридцать метров в секунду, получая колоссальный множитель критического урона. Латник не способен даже приблизиться к такому противнику. Это... консервная банка. Вас просто расстреляют на дистанции!

— Броня существует не для того, чтобы догонять, — ровным голосом ответил Глеб. — Броня существует для того, чтобы перемалывать чужие векторы в ничто. Фиксация выбора: Тяжелый страж.

[Подтверждение класса: Тяжелый страж.]

[Введите имя персонажа.]

— Базальт.

[Имя принято. Персонаж «Базальт» успешно зарегистрирован.]

Окружающее пространство свернулось в тугую жгут. Виртуальное тело наполнилось тяжестью. Глеб сделал глубокий вдох. Сенсорика была потрясающей: запах нагретого камня, легкий привкус озона и сухого степного ветра.

Он открыл глаза.

Стартовая локация представляла собой грандиозную парящую цитадель под названием «Ветропад». Белоснежные мраморные террасы парили над глубоким ущельем, соединенные тонкими ажурными мостами. И повсюду, буквально везде, сновали игроки. Они скользили по мрамору в легких шелковых куртках, тонких кожаных бриджах, сверкали хромированными рапирами и короткими кинжалами. Кто-то совершал тройные акробатические прыжки, используя глифы воздушного толчка, кто-то со смехом перелетал через парапеты на ветровых планерах.

Появление Глеба среди этой порхающей толпы было подобно падению наковальни в стаю колибри.

Он был высок — под метр девяносто, коренаст и широк в кости. На нем были стартовые серые штаны из грубого холста и тяжелая стеганая куртка, усиленная железными заклепками. Но главное — походка. Глеб ступал тяжело, основательно, опираясь на полную стопу, проверяя сцепление подошв с полированным мрамором.

[Характеристики персонажа «Базальт»:]

[Уровень: 1]

[Класс: Тяжелый страж]

[Здоровье: 220 / 220]

[Выносливость: 150 / 150]

[Мана: 50 / 50]

[Сила: 16 (влияет на грузоподъемность и максимальный вес удерживаемого щита)]

[Ловкость: 4 (скорость реакции и базовое ускорение)]

[Выносливость: 18 (структурная плотность тканей, запас дыхания)]

[Интеллект: 10 (базовый расчет ментальных потоков)]

[Воля: 14 (сопротивление подавлению и контузиям)]

[Пассивный эффект класса «Свинцовый шаг»: ваша масса увеличена на 30%.

Устойчивость к опрокидыванию: +50%. Штраф к скорости бега: -25%.]

— Отличный базис, — удовлетворенно кивнул Глеб. — Теперь нужно железо.

Он направился по центральной улице цитадели. По бокам сверкали витрины бутиков с легким снаряжением: «Аэродинамические перчатки стрижа», «Сапоги попутного бриза», «Плащ скользящего шквала». Возле лавок толпились новички, захлеб обсуждая билды с разгоном ловкости до пятидесяти пунктов на первом же десятке уровней.

На Глеба косились. Кто-то откровенно посмеивался, тыча пальцами.

— Гляньте на этого камикадзе! Он реально взял стража!

— Дружище, ты игру с симулятором средневековых осад не перепутал? Тебя же первый встречный полевой шершень разберет за три секунды, ты даже повернуться не успеешь!

— Да это ролевик какой-то, забей. Через два часа сбросит персонажа и создаст нормального ветровика.

Глеб не удостоил шутников даже взглядом. Инженер с десятилетним стажем привык опираться на строгие графики нагрузок, а не на крики толпы. Если физический движок серверов построен на законах импульса и массы, значит, в формулах заложено равновесие. Скорость — это лишь одна из составляющих кинетической энергии: $E = (m * v^2) / 2$. Но импульс силы, способный остановить разогнанный снаряд, равен $P = m * v$. Если масса m стремится к бесконечности, то скорость v противника обратится в ноль при прямом столкновении. Это чистая механика.

Лавка интенданта тяжелой пехоты находилась в самом темном тупике нижнего яруса цитадели, прямо под массивной гранитной опорой моста. Над дверью висела запыленная железная вывеска с изображением наковальни.

Внутри пахло машинным маслом, окалиной и холодным чугуном. За массивным дубовым верстаком сидел седобородый гном-кузнец, лениво выковыривавший грязь из-под ногтей тупым зубилом.

— Надо же, живая душа, — проскрипел гном, подняв мутные глаза на Глеба. — Сюда полгода никто не заходил, кроме пауков. Все летают, все порхают... Птички пернатые, тьфу! Чего надо, парень? Если пришел за легкими кольчужками из лунного серебра — проваливай на верхний ярус к эльфийским вертихвосткам.

— Мне нужен щит, — спокойно сказал Глеб. — Самый тяжелый, широкий и толстый, какой только есть на складе для первого уровня.

Гном замер. Зубило выскользнуло из его пальцев и с глухим звоном упало на каменный пол.

— Щит? Настоящий? Не эти фанерные баклеры размером с чайное блюдце, которыми здешние петухи отмахиваются?

— Настоящий. Башенный. Желательно цельнокованный, с максимальной площадью лобового перекрытия и ребрами жесткости.

Глаза старого кузнеца сверкнули неподдельным азартом. Он кряхтя поднялся со стула, подошел к массивным кованым дверям в глубине лавки и толкнул их.

— Пошли со мной, парень. Покажу тебе то, что лежит здесь со времен закрытого бета-теста. Ни один придурок на сервере не согласился нацепить это на себя.

Они спустились в пыльный арсенал. На полу стояли ряды деревянных стоек, покрытых паутиной. Гном подошел к дальнему углу, сдернул брезент, подняв облако серой пыли, и указал на массивную конструкцию, прислоненную к гранитной колонне.

Это был монстр.

Прямоугольная плита высотой метр семьдесят и шириной восемьдесят сантиметров. Толщина бронзового листа составляла не менее трех пальцев. По центру проходило мощное продольное ребро переменного сечения, а по краям металл загибался назад, образуя глубокие желоба для сброса и рассеивания скользящих ударов. Металл имел матовый, темно-пепельный оттенок с синеватыми прожилками окалины. В нижней части щита торчали два мощных стальных зуба — упоры для забивания в грунт.

[Башенный щит темной бронзы с алмазиевой окалиной (Редкий)]

[Требования: Сила 15, Выносливость 16, Специализация: Тяжелая пехота]

[Прочность: 450 / 450]

[Вес: 64.5 кг]

[Физическая защита: +88]

[Поглощение фронтального урона: 75%]

[Коэффициент инерционного сопротивления: 3.2]

[Штраф к скорости передвижения: -40%]

[Штраф к прыжкам и уклонению: -80%]

[Особое свойство: «Неподвижная скала» — при фиксации щита в грунте устойчивость владельца к сбиванию с ног возрастает на 200%.]

— Откуда он здесь? — спросил Глеб, проведя ладонью по шероховатой, холодной поверхности. Металл отозвался глухим, плотным гулом. Никаких пустот. Равномерная кристаллическая решетка, высокотемпературнаяковка с глубоким проминанием слоев.

— Экспериментальный образец, — хмыкнул гном. — Ковали для штурма горных твердынь, когда игра только запускалась. Но потом пришли тестеры, взвыли, что с такой дурой на руке персонаж превращается в мишень для катапульта, и проект забросили. Шестидесять пять килограммов чистого веса! Чтобы просто поднять его и держать в стойке, нужна сила быка. А бегать с ним... ха! Ты будешь ползти, как черепаха по смоле.

— Сколько? — коротко спросил Глеб.

— Сорок серебряных монет. Твой весь стартовый подъемный капитал, парень. Еще и в долг придется пару медяков дать.

— Забираю. И подберите к нему одноручный граненый чекан или шестопер. Балансировка на ударную массу, без режущих кромок.

Спустя пятнадцать минут Глеб Громов покинул арсенал.

На его левом предплечье был закреплен чудовищный монолит темной бронзы. Широкие кожаные ремни с двойными стальными пряжками намертво притянули щит к руке. В правой руке покоился короткий стальной шестопер с тяжелым шестигранным бойком весом в восемь килограммов. На плечах и груди красовалась клепаная кираса из сыромятной кожи и железных полос, на ногах — тяжелые литые сапоги с железными носками.

Его общая масса с экипировкой теперь составляла сто восемьдесят пять килограммов.

[Внимание: Текущая нагрузка персонажа превышает 70% от максимального лимита.]

[Скорость ходьбы снижена на 48%.]

[Бег заблокирован.]

[Физическое сопротивление дробящему и колющему урону: +52%.]

Когда Глеб вышел на центральную площадь перед воротами телепортации, ведущими в окрестные пустоши, толпа игроков вокруг него невольно расступилась.

Это выглядело сюрреалистично. Среди порхающих магов в полупрозрачных шелках и сияющих дуэлянтов с тончайшими шпагами тяжело вышагивала ожившая крепостная стена. Каждый шаг Глеба отдавался отчетливым низким гулом: тяжелые подкованные сапоги с силой впечатывались в мраморные плиты, оставляя за собой едва заметные микротрещины в полировке.

— Эй, бронепоезд! — раздался звонкий, насмешливый голос.

Из группы игроков отделился высокий парень семнадцатого уровня. Над его головой горел бирюзовый ник «Зефир-Клинок», а за спиной трепетали два легких изогнутых скимитара, окутанных вихревой бирюзовой аурой. На плечах Зефира висел плащ из перьев штормового сокола, свидетельствующий о членстве в младшем дивизионе печально известного Синдиката «Абсолютный Вектор».

Вокруг тут же образовался круг любопытных. Игроки предвкушали бесплатное зрелище.

— Ты куда с этой могильной плитой собрался, дедуля? — осклабился Зефир, покачиваясь с пятки на носок. Скорость его движений была потрясающей — он словно парил в паре миллиметров над камнем. — В Ущелье Камней? На вепрей? Да они вокруг тебя хороводы водить будут, пока ты щит повернешь! Хочешь, я покажу тебе, как работает настоящая физика «Гравис Онлайн»?

Зефир выхватил скимитар. Лезвие с тихим свистом рассекло воздух, оставив за собой мерцающий след разрезанного пространства.

— Один выпад на скорости звука — и твой щит просто не успеет встать на траекторию. Тебя учили в школе, что такое кинетическая энергия? Е равно эм вэ квадрат пополам! Скорость возводится в квадрат, чучело! Мой клинок на полной скорости выдает урон трех тонн тротила! А твоя железка способна только пыль собирать.

Глеб остановился. Медленно, экономя каждое движение, он развернул корпус. Темно-бронзовый щит с глухим стуком опустился нижним ребром на мраморную плиту. Камень под ним хрустнул.

Глеб посмотрел на скоростника холодными серыми глазами инженера, который слушает рассуждения первокурсника-двоечника.

— Ты забыл вторую часть уравнения, мальчик, — спокойно произнес Глеб. Голос его звучал глухо из-под тяжелого подбородника.

— Какую еще часть? — ухмыльнулся Зефир, поигрывая клинком.

— Третий закон Ньютона. Сила действия равна силе противодействия. Любая кинетическая энергия, которую ты разгонишь до небес, при столкновении с недеформируемым препятствием должна куда-то деться. Если препятствие не сместится и не разрушится, вся твоя скорость ударит обратно в твой собственный клинок и твои суставы. Ты просто рассыплешься в пыль от собственной отдачи.

Толпа затихла. Игроки переглянулись. Никто в «Гравис Онлайн» не разговаривал терминами сопромата и теоретической механики.

Зефир скривился, словно проглотил лимон.

— Умный, да? Теоретик хренов! Выходи за пределы мирной зоны, я тебе наглядно продемонстрирую, куда девается отдача! Твой труп даже хоронить не придется — сразу в консервную банку закатаем!

Глеб не стал отвечать. Он поднял щит, закинул шестопер на плечо и мерным, тяжелым шагом двинулся к арке пространственного портала, ведущего в дикие земли Ущелья Камней.

Каждый его шаг звучал как метроном. Бум. Бум. Бум.

Впереди лежали неизведанные локации, опасные твари и безжалостный мир, где все привыкли полагаться на иллюзию полета. Они думали, что скорость делает их богами. Но они забыли, что весь этот мир держится на граните, базальте и законе всемирного тяготения.

И Глеб Громов пришел сюда, чтобы напомнить им об этом.

[Локация сменена: Внешний пояс Ущелья Камней.]

[Режим открытого PvP: Активен.]

[Гравитационная постоянная зоны: 1.0 G.]

[Внимание: Вход в зону повышенной опасности. Приготовьтесь к бою.]

ГЛАВА 02. СКРЫТЫЙ ВЕКТОР

Ущелье Камней встретило Глеба сухим, свистящим сквозняком и запахом раскаленной кремниевой пыли.

Над головой нависали отвесные скалы цвета запекшейся крови. Тропа вилась по дну каньона среди циклопических валунов, вывороченных из земли древними тектоническими сдвигами. Здесь не было веселой музыки стартовых площадей, не было шелковых шатров и нарядных торговцев. Только безжалостное солнце, дикий камень и глухой рокот, доносившийся из расщелин.

Глеб остановился на выходе из портальной арки и опустил щит. Нижние шипы с хрустом вошли в слой мелкого щебня.

[Локация: Ущелье Камней (Уровень опасности: 5–10)]

[Текущий статус: Вне боя]

[Нагрузка экипировки: 185 кг / Скорость перемещения: 52%]

Вокруг периодически мелькали другие игроки, но все они передвигались короткими, стремительными перебежками. Тонконогие лучники в полупрозрачных маскировочных накидках карабкались по скальным уступам, цепляясь за выступы гравитационными кошками. Мечники-дуэлянты скакали по валунам, словно горные козлы, стараясь ни на секунду не задерживаться на открытом пространстве.

Один из таких лучников, заметив бредущую по дну каньона тяжелую бронзовую громадину, даже присвистнул с высоты пятиметрового утеса:

— Эй, железка! Ты жить надоело? На дне ущелья выводок железнозубых вепрей кормится! Они с разгона каменные столбы в щебень крошат! Уноси ноги, пока не растоптали!

Глеб даже головы не повернул. Внутренний таймер инженера работал четко. Он пришел сюда не бегать. Он пришел проверить математическую модель.

Спустя двести метров тропа сузилась, зажата между двумя пятиметровыми монолитами серого гранита. Природное бутылочное горлышко шириной не более двух с половиной метров. Идеальная позиция. Ни один противник не сможет зайти с фланга или атаковать со спины.

Глеб зашел в проход, развернулся лицом к открытой долине и замер.

Из-за поворота каньона донеслось тяжелое, утробное хрюканье, перемежаемое скрежежом металла о камень. Земля под ногами мелко задрожала.

Через секунду на широкую поляну перед расщелиной выскочил монстр.

[Железнозубый вепрь-камнелом (Элитный зверь)]

[Уровень: 7]

[Здоровье: 850 / 850]

[Особенности: Костяной лобный щиток, бивни из титанового сплава]

[Особое умение: «Таранный разгон» — увеличивает кинетический урон на 15% за каждые 5 метров разбега. Эффект сбивания с ног: 95%.]

Это была массивная, заросшая жесткой бурой щетиной туша весом не менее полутонны. Из нижней челюсти твари торчали два чудовищных изогнутых бивня метровой длины, отли-

вавшие матовым серым блеском закаленной стали. Маленькие налитые кровью глазки вепря мгновенно зафиксировали одинокую неподвижную фигуру в проходе.

Зверь глухо взревел, взрывая копытами гравий, и опустил массивную голову к земле.

Расстояние — сорок метров.

— Масса цели — около пятисот пятидесяти килограммов, — вслух, абсолютно спокойным голосом произнес Глеб, словно зачитывал протокол лабораторных испытаний на заводском полигоне. — Начальное ускорение — четыре метра на секунду в квадрате. Расчетная скорость в точке соприкосновения — около шестидесяти километров в час. Кинетическая энергия удара... порядка тринадцати-четырнадцати килоджоулей.

Вепрь сорвался с места. Земля заходила ходуном под ударами кованых копыт. С каждым метром тварь набирала ход, превращаясь в живой снаряд, окутанный пылевым шлейфом и свистящими потоками рассеяемого воздуха. Тридцать метров... двадцать... десять...

Обычный игрок на месте Глеба уже давно попытался бы уйти кувырком в сторону или активировать спасительный глиф телепортации. Но Глеб не шелохнулся.

Он действовал строго по законам прикладной механики:

Левую ногу вперед, согнув в колене под углом сто двадцать градусов. Правую ногу назад, уперев широкий каблук кованого сапога в расщелину гранитной плиты. Корпус подан вперед.

Башенный щит выставлен не перпендикулярно вектору атаки, а под наклоном в сорок два градуса. Нижние стальные зубья с силой вбиты в трещину скалы. Локтевой упор зажат, левое плечо плотно прижато к внутренней амортизационной подушке из многослойной сыромятной кожи.

Если поставить щит прямо — импульс вывернет суставы или сломает позвоночник. Но наклонная броня переводит вектор прямого горизонтального удара в результирующую силу, направленную вниз — прямо в твердь земли.

Пять метров. Ревущая морда вепря с оскаленными металлическими клыками закрыла весь обзор.

— Принимаю нагрузку, — выдохнул Глеб сквозь зубы.

ГРОХОТ.

Звук столкновения был подобен выстрелу тяжелой гаубицы в замкнутом пространстве. Воздушная волна сорвала пыль со скал и разметала мелкие камни во все стороны.

Искры от соприкосновения титанового бивня с алмазистой окалиной щита брызнули ослепительным снопом, словно при взрыве термитной шашки.

В ту же секунду серверный движок «Ньютон-Прайм» начал расчет повреждений.

В стандартном сценарии алгоритм работал безотказно: кинетическая энергия атакующего превращалась в показатель пробития. Если цель не уклонилась, броня получала колоссальный урон прочности, а остаточный импульс отбрасывал жертву на пятнадцать метров назад, накладывая статус глубокого оглушения и перелома костей.

Но здесь алгоритм наткнулся на неразрешимое противоречие.

Вектор смещения цели был равен нулю.

Глеб не сдвинулся назад ни на миллиметр. Нижние шипы щита намертво вгрызлись в монолитный гранит, а геометрия упора перевела всю горизонтальную кинематику в вертикальное давление на скальную породу. Гранитная плита под его сапогами покрылась паутиной трещин, но выдержала.

С точки зрения формулы сервера возникла ситуация бесконечной жесткости системы. Энергия удара в 14 200 Джоулей не могла быть рассеяна через перемещение координат игрока в пространстве. А прочность башенного щита, усиленного ребрами жесткости и наклоном листа, превышала предел текучести металла бивней вепря!

В системном коде физического процессора произошел сбой расчета приоритетов.

Перед глазами Глеба посыпались строчки аварийного системного интерфейса, окрашенные в странный, глубокий фиолетовый цвет:

[Внимание! Обнаружена аномалия распределения кинетического импульса.]

[Ошибка расчета подпрограммы «Отдача»: Смещение координат объекта заблокировано физическим упором ранга «Твердь».]

[Остаточный импульс: 14 200 Дж не может быть компенсирован деформацией брони.]

[Запуск протокола аварийного рассеивания избыточной энергии...]

[Обнаружен спящий программный модуль Первых Зодчих: «Гравитационный Джаггернаут»!]

[Кинетическая энергия успешно поглощена молекулярной решеткой экипировки.]

[Конвертация кинетического импульса в гравитационную массу: выполнено 100%.]

[Гравитационный вектор: +18.4 кг к эффективной массе персонажа.]

[Постоянная прибавка к параметру «Структурная прочность тела»: +2 единицы.]

[Текущая масса персонажа с учетом гравитационного якоря: 203.4 кг.]

Глеб почувствовал это мгновенно.

Это было не ощущение усталости или ушиба. Напротив! По его рукам, сквозь предплечья, через ключицы и вдоль позвоночника прокатилась плотная, гудящая волна тяжести. словно его кости внезапно отлили из цельного вольфрама. Воздух вокруг щита на долю секунды потемнел, преломив солнечный свет, словно над раскаленным асфальтом.

А что же теперь?

Законы физики неумолимы. Если колоссальный импульс разогнанной полутонной туши встретил абсолютно неподвижную, поглотившую удар преграду, то сила противодействия ударила в само нападавшее тело.

Раздался сухой, отвратительный хруст.

Правый титановый бивень элитного вепря не выдержал чудовищного напряжения на излом и разлетелся на острые металлические осколки. Морда зверя расплющилась о бронзовый лист, челюсть вывернуло набок. Зверь с истошным визгом отлетел назад на три метра, словно врезался на полном скаку в бронепоезд, и рухнул на бок, судорожно суча копытами.

[Противник «Железнодорожный вепрь-каменолом» получает 340 единиц физического урона от собственной кинетической отдачи!]

[Противник оглушен на 4 секунды.]

[Эффект критического разрушения оружия: Бивень уничтожен.]

— Вот оно, — тихо произнес Глеб, ощущая, как его сердце мерно и мощно бьется в груди. — Формула не удаляет энергию. Сервер просто не умеет ее стирать в никуда. Он связывает ее с локальным полем тяготения.

Глеб сделал шаг вперед.

Его сапог опустился на гранит. И в этот раз звук был другим. Не звон подков, а тяжелый, глухой удар каменной сваи. Из-под носка сапога брызнула каменная крошка — плита под ним слегка просела.

Он подошел к барахтающемуся монстру.

Шестопер в правой руке казался теперь пушинкой. Мышцы, усиленные возросшей структурной плотностью, налились плотной, чугуновой силой. Глеб поднял восьмидесятиграммовый боек над головой и слитным движением корпуса опустил его точно в основание черепа вепря.

ХРЯСЬ!

Граненый стальной боек пробил костяной лобный щиток, как скорлупу грецкого ореха, и вошел в камень под тушей на добрых пять сантиметров.

[Критический удар! Нанесено 520 единиц дробящего урона (бонус массы: +45%).]

[Противник «Железзубый вепрь-каменелом» уничтожен.]

[Вы получили 620 единиц опыта.]

[Поздравляем! Вы достигли 2-го уровня!]

[Поздравляем! Вы достигли 3-го уровня!]

[Получено 10 свободных очков характеристик.]

[Добыча: «Осколок титанового бивня» (редкий материал) x2, «Плотная шкура вепря» x1, «Тяжелое мясо» x4, 18 серебряных монет.]

Глеб не спешил распределять очки. Он внимательно смотрел на свои руки в латных рукавицах.

Под броней пульсировало странное, глубокое тепло. Посмотрев на статус персонажа, он увидел новую, прежде скрытую строчку:

[Аккумулированная гравитационная масса: 18.4 кг (Базовый уровень удержания).]

[Плотность локального поля: 1.02 G в радиусе 0.5 метра.]

[Эффект «Инерционный монолит»: Сопротивление любому внешнему импульсу отталкивания увеличено на 18.4%.]

[Внимание: Увеличение массы не снижает скорость перемещения, так как гравитационный вектор ориентирован строго вглубь структуры персонажа!]

Глаза инженера блеснули холодным, азартным огнем.

— Значит, чем сильнее по мне бьют, тем тяжелее и плотнее я становлюсь? — прошептал он, ощупывая поверхность щита. На толстой темной бронзе в месте удара не осталось даже вмятины — лишь тонкий белесый след окалины. — И эта масса не давит на ноги как балласт в инвентаре... Она становится частью моей собственной физической константы.

Из глубины ущелья донеслись новые звуки. Запах свежей крови и металлический грохот растревожили остальное стадо.

Из-за скал показались еще четыре вепря. На этот раз рядовые особи пятого и шестого уровней, ведомые еще одним матерым секачом. Увидев распростертое тело вожака, они яростно взрыли копытами землю и выстроились клином.

Один за другим. Четыре живых тарана, готовых разогнаться по узкому каменному коридору.

Любой другой игрок при виде такой картины нажал бы кнопку экстренного свитка возвращения в город. Принять четыре таранных удара подряд для легкого бойца означало верную смерть без шанса на выживание.

Глеб лишь поудобнее перехватил рукоять шестопера и снова загнал шипы башенного щита в гранитную расщелину.

— Ну давайте, законы ньютоновской механики, — глухо усмехнулся он. — Покажите мне предел текучести вашего виртуального мира.

Первый вепрь влетел в щит на полной скорости.

УДАР!

[Поглощен кинетический импульс: 9 800 Дж.]

[Гравитационный вектор: +12.7 кг.]

[Отраженный урон цели: 260 единиц. Вепрь оглушен.]

Следом, почти без паузы, в бронзовую стену врезался второй!

УДАР!

[Поглощен кинетический импульс: 10 500 Дж.]

[Гравитационный вектор: +13.6 кг.]

[Отраженный урон цели: 290 единиц. Перелом левого бивня.]

Третий!

ГРОХОТ!

[Поглощен кинетический импульс: 11 200 Дж.]

[Гравитационный вектор: +14.5 кг.]

[Плотность локального поля: 1.08 G. Радиус поля расширен до 1.2 метра.]

Воздух вокруг Глеба начал заметно сгущаться. Мелкие песчинки и гравий, лежавшие на земле в радиусе метра от его сапог, внезапно перестали разлетаться от ветра. Они притянулись к его тяжелым подошвам, облепив сапоги плотной серой коркой!

Четвертый вебрь — самый крупный — попытался затормозить перед самой стеной, почуяв неладное. Но инерция уже несла его вперед. Когда зверь влетел в зону плотного поля вокруг Глеба, его траектория нелепо искривилась: тушу качнуло вниз, морду прижало к камням силой локального притяжения, и он ударился о щит уже не бивнями, а затылком!

ХРУСТ!

[Поглощен кинетический импульс: 8 900 Дж.]

[Гравитационный вектор: +11.5 кг.]

[Суммарная аккумулированная масса: 70.7 кг!]

[Структурная прочность тела: +8 единиц.]

[Устойчивость: абсолютная.]

Четыре оглушенные, искалеченные туши беспомощно катались по каменному дну ущелья перед неподвижным монолитом.

Глеб медленно выпрямился.

Теперь его эффективная масса составляла двести пятьдесят пять килограммов. Но он не чувствовал тяжести. Напротив, каждый шаг давался ему с пугающей, сокрушительной легкостью. Он словно стал центром гравитационного колодца.

Шестопер опускался ритмично, без лишней спешки, ставя жирную точку в расчетах прочности каждого монстра.

Один. Хруст костей.

Два. Фонтан серых искр и системных цифр урона.

Три. Звук расколотого черепа.

Четыре. Финальный визг угас в пыли каньона.

[Бой завершен.]

[Получено опыта: 1 840 единиц.]

[Поздравляем! Вы достигли 4-го уровня!]

[Собрана добыча: 4 комплекта титановых осколков, редкое мясо, 48 серебряных монет.]

Глеб вытер лезвие шестопера о жесткую кожу вебря и открыл системное меню характеристик. Все десять свободных очков он не колеблясь вложил туда, где им было самое место:

[Распределение характеристик:]

[Сила: 16 -> 21 (+5)]

[Выносливость: 18 -> 23 (+5)]

[Физическое здоровье: 340 / 340]

[Запас выносливости: 220 / 220]

Он посмотрел вниз.

Под его сапогами гранитные плиты были продавлены почти на сантиметр вглубь. Вокруг подошв отчетливо виднелись концентрические круги трещин, словно здесь стояла не живая фигура игрока, а многотонный гидравлический пресс.

Но металлург внутри Глеба заметил еще одну деталь, которую пропустил бы обычный геймер.

Он коснулся внутренней стороны бронзового щита.

Металл был горячим. Очень горячим. Градусов семьдесят по Цельсию.

Поглощенная кинетическая энергия переходила в массу, но часть ее неизбежно рассеивалась в виде тепловых потерь кристаллической решетки. Если продолжать принимать удары чудовищной мощи без должного охлаждения и термической стабилизации, бронзовый сплав банально «поплывет» от термической усталости. Внутренние напряжения просто разорвут металл изнутри при очередной запредельной нагрузке.

— Нужен композит, — вслух произнес Глеб, разглядывая синеватые разводы побежалости на тыльной стороне щита. — Нужна слоистая структура с теплоотводящими каналами. Медь, вольфрам, хром... и высокотемпературный отвод тепла.

Ему нужен был кузнец. Но не обычный ремесленник, штампующий мечи по готовым системным рецептам, а настоящий мастер, понимающий физику сплавов и фазовые переходы.

Глеб закинул шестопер на плечо, подобрал трофеи и мерным, тяжелым шагом направился обратно к portalу. Каньон молчал, словно провожая взглядом рождение новой, доселе невиданной силы этого мира.

ГЛАВА 03. МЕТАЛЛУРГИЯ ДУШ

Нижний ярус поселения «Рубеж Рудокопов» утонул в багровом зареве плавильных печей и клубах едкого серного пара. Здесь, в глубоком разломе скального плато, били геотермальные гейзеры, питавшие энергией сотни наковален и кузнечных горнов.

В отличие от парящего «Ветропада», где звучали лютни и смех ветровых дуэлянтов, на Рубеже стоял сплошной железный гул. Тяжелые паровые молоты методично вбивали заготовки в матрицы: тук-бум, тук-бум. Пахло перегретым маслом, каленым железом и угольной пылью.

Глеб Громов спускался по кованой лестнице, не обращая внимания на оседающую на его кирасе серую копоть.

В голове инженера-технолога крутились математические уравнения. «Ньютон-Прайм» был сложнее, чем думали рядовые геймеры. Сервер не просто начислял циферки урона по броне — он скрупулезно просчитывал внутренние напряжения по законам теории упругости и пластичности. Закон Гука, тензор деформаций Коши, критерий пластичности фон Мизеса.

Когда башенный щит принял на себя суммарный импульс в сорок пять килоджоулей от четырех вепрей, бронзовый сплав нагрелся до семидесяти градусов. Если бы на месте вепрей оказался босс с кинетическим импульсом в сто пятьдесят килоджоулей, однородная бронза мгновенно перешла бы предел текучести. Внутреннее давление гравитационной массы просто разорвало бы кристаллическую решетку металла, превратив щит в смертоносный снаряд шрапнели прямо в руках владельца.

Однородный металл не годился. Требовался композит. Слоистая структура с четко разделенными функциями: вязкая подложка, твердый лобовой слой и внутренний термодинамический контур для отвода избыточного тепла.

У входа в переулок Литейщиков внимание Глеба привлек громкий скандал.

Возле полуразрушенной кузницы с покосившейся вывеской «Алхимическаяковка» стоял щеголеватый лучник в бирюзовом камзоле из шкур песчаных василисков. На бедре лучника покачивался изящный колчан из полированного дерева, а над головой сиял ник двадцатого уровня: «Стрелокрыл».

Напротив него стоял невысокий, взъерошенный парень в испачканном сажей кожаном фартуке и круглых защитных очках с треснувшим стеклом. Над кузнецом висел зеленый индикатор игрока с ником «Хромиум», уровень 12, класс: «Алхимик-металлург».

— Ты в своем уме, недоумок криворукий?! — визжал лучник, тыча пальцем в кузнечный верстак. — Я принес тебе десять перьев сокола бури редкого ранга! На форуме четко написано: добавляешь перья в расплав стали — лук получает плюс пятнадцать процентов к скорости натяжения тетивы и стихию воздуха! А ты что мне выдал?! Что это за кусок ржавого шлака?!

Лучник швырнул на наковальню серый, бугристый металлический брусок, покрытый порами и раковинами.

Парень в очках раздраженно поправил сползающую дужку и скрестил руки на груди:

— А чего ты ждал, умник? Перья — это чистый кератин! Органический углерод, водород, кислород и сера. Когда ты бросаешь пук перьев в тигель с жидкой сталью при полутора тысячах градусов, органика сгорает, насыщая металл нерастворимыми газами и серой! Сера дает красноломкость, а газовые пузыри превращают кристаллическую решетку в губку для мытья посуды! Твоя заготовка развалится при первой же механической нагрузке, потому что предел прочности на растяжение упал до нуля!

— Какая еще сера?! Какой кератин?! — задыхался от ярости лучник. — Это игра! Здесь есть рецепт с коэффициентом магии воздуха! Ты запорол мне крафт за сто золотых! Я на тебя жалобу в гильдию «Абсолютный Вектор» накатаю, тебя в черный список внесут, ни один нормальный игрок к тебе даже за починкой кинжала не придет!

— Да катись ты со своим «Вектором» к чертовой матери! — взорвался кузнец, швырнув в угол тяжелые клещи. — Вы все играете в мультики с разноцветными искрами, а под капотом движка сидит полноценный модуль молекулярно-динамического моделирования! Игра пытается честно считать физику фазовых переходов, а вы суете в печь соколиные перья и ждете чуда! Пошел вон из моей мастерской!

Лучник сплюнул на каменный пол, грязно выругался и, подхватив испорченный брусок, зашагал прочь, что-то яростно строча в гильдейский чат.

Кузнец тяжело опустился на табурет, сорвал очки и потер уставшие, покрасневшие глаза.

— Стадо идиотов... Никому не нужна честная металлургия. Все хотят нажать одну кнопку и получить светящуюся палку-нагибалку...

— Лучник действительно идиот, — раздался спокойный, гулкий голос.

Хромиум вздрогнул и поднял глаза. Перед ним возвышался Глеб. Огромная бронзовая плита за левым плечом, тяжелый шестопер на поясе, покрытый микротрещинами гранит под подошвами сапог.

Кузнец криво усмехнулся:

— Еще один любитель экзотики? Пришел заказать меч из паучьих лапок с ядовитым свечением? Или сразу щит из чешуи дракона, который нарушает законы термодинамики?

Глеб снял с плеча башенный щит и с глухим металлическим звоном поставил его на верстак. Верстак жалобно скрипнул.

— Мне не нужны паучьи лапки, — произнес Глеб, указывая пальцем в латной перчатке на синеватые разводы на тыльной стороне бронзы. — Мне нужна трехслойная биметаллическая пластина с внутренними теплоотводящими трубками. Наружный слой — высокоуглеродистый легированный композит с карбидными включениями для контактного сопротивления скалыванию. Сердцевина — медно-серебряный радиатор с проточной полостью для жидкого теплоносителя. Внутренний каркас — вязкая конструкционная сталь с добавлением хрома и никеля для гашения ударных волн и предотвращения усталостного разрушения при циклических нагрузках.

Хромиум медленно поднялся со стула. Его глаза за круглыми линзами расширились. Он перевел взгляд с потемневшей бронзы на лицо Глеба, затем обратно на щит.

— Ты... ты сейчас серьезно? — севшим голосом спросил кузнец. — Биметалл? Медно-серебряный радиатор с фазовым переходом?

— Абсолютно, — кивнул Глеб. — Мой игровой ник — Базальт. В реальном мире — главный технолог комбината спецсплавов, десять лет стажа в секторе жаропрочных и броневых материалов.

— Твою ж дивизию... — выдохнул Хромиум, и на его чумазом лице внезапно расплылась широкая, почти безумная улыбка. Он сорвал перчатку и протянул руку: — Денис. В реале — аспирант кафедры физического материаловедения и порошковой металлургии. В игре уже четыре месяца пытаюсь объяснить этим баранам, что «Гравис Онлайн» считает энтропию и свободную энергию Гиббса при кристаллизации, а надо мной только ржут!

Глеб крепко пожал мозолистую ладонь парня. Хватка у металлурга была железной.

— Значит, мы нашли друг друга, Денис. У меня есть задача, которую в этой игре еще никто не решал.

— Какая?

— Поглощение кинетической энергии запредельной плотности без разрушения несущей конструкции, — тихо сказал Глеб, наклоняясь ближе. — Я нащупал скрытую ветку Титанов. Серверный движок конвертирует нерассеянный кинетический импульс в гравитационную массу персонажа. Но при конвертации возникает колоссальный термодинамический градиент. Если не отводить тепло и не демпфировать микроударные волны, броня поплывет.

Денис застыл, переваривая услышанное. Его зрачки сузились, в них заплескались искры бешеного научного восторга.

— Конвертация кинетики в гравитационную массу?! Через деформационный барьер?! Господи... Так вот почему разработчики в закрытом дев-блоге писали про тензорную гравитацию! Они зашили в движок формулы общей теории относительности для тяжелых объектов! Но ни один игрок не мог этого активировать, потому что все качают гребаную ловкость и бегают голышом!

Денис сорвался с места, подбежал к грифельной доске на стене, стер рукавом старые записи и схватил кусок мела.

— Смотри! Если мы берем титановые бивни вепря-камнелома... У них интерметаллидная основа: титан-алюминий-ванадий с включениями карбида кремния. Модуль Юнга — за двести гигапаскалей! Мы можем переплавить их в вакуумном тигле под флюсом из вулканического базальта!

— Верно, — поддержал Глеб, подходя к доске и беря второй кусок мела. — Это даст нам внешний слой толщиной восемнадцать миллиметров. Твердость по Роквеллу — не менее шестидесяти пяти единиц. Он не расколется от колющих ударов и не сомнется от таранных.

— А между наружным листом и силовой рамой мы пустим капиллярную сетку! — Денис лихорадочно чертил сечение щита. — Медь с добавлением алхимического жидкого серебра. Теплопроводность — втрое выше, чем у чистой меди. Тепловой удар от кинетического поглощения будет мгновенно сбрасываться на тыльные радиаторы с воздушным охлаждением!

— А тыльная рама? — спросил Глеб. — При массе щита под восемьдесят килограммов нам нужна упругость, чтобы вибрация не ломала кости предплечья.

— Низколегированная хромомолибденовая сталь с изотермической закалкой на нижний бейнит! — выпалил Денис. — Максимальная ударная вязкость при сохранении колоссального предела текучести!

Они переглянулись. Два инженера, стоящие посреди виртуальной фэнтезийной мастерской, говорили на одном языке — языке формул, диаграмм состояния железо-углерод и законов сохранения энергии.

— У меня есть материалы, — сказал Глеб, выгружая из инвентаря на верстак тяжелые трофеи.

На стол с грохотом легли четыре массивных титановых бивня элитных вепрей, куски плотной вулканической руды, пластины сырого железа и мешочек с серебряными монетами.

Денис с благоговением огладил пальцами матовый серый металл бивней:

— Этого хватит. У меня на складе припасены слитки чистой меди и колбы с хладогенным эфиром саламандр. За работу!

Следующие шесть часов превратились в симфонию огня, пара и точного расчета.

Здесь не было привычного для ЛитРПГ «нажмите кнопку "Создать", подождите десять секунд полосу прогресса». «Гравис Онлайн» в ремесленном модуле требовала ювелирной точности температурного режима.

Денис раздувал меха горна, контролируя цвет пламени через узкую щель оптического пирометра. Глеб стоял у наковальни, орудуя тяжелым шестнадцатикилограммовым боевым молотом. Его возросшая сила и плотность тела позволяли наносить удары идеальной геометрии: без перекосов, с равномерным давлением по всей плоскости горячей поковки.

Слой за слоем.

Сначала они отковали несущую раму из хромомолибденового сплава, изогнув ее плавным полукругом для рикошетирования боковых стрел.

Затем Денис протравил кислотой тончайшие микроканалы и залил туда медно-серебряный припой с эфирным наполнителем.

И, наконец, поверх легли пластины переплавленного титанового интерметаллида, сваренные кузнечной сваркой под слоем базальтового флюса.

Когда раскаленный до вишневого свечения щит погрузили в закалочную ванну со специальным масляным раствором, кузницу заволочло густым белым паром с шипением разъяренного дракона.

[Внимание! Идет процесс фазовой кристаллизации нестандартного композита...]

[Серверный анализ структурной решетки: Дефекты макроструктуры: 0.02%.]

[Уровень остаточных внутренних напряжений: Минимальный.]

[Расчет коэффициента теплоотвода: 480 Вт/(м·К).]

[Завершение термомеханической обработки.]

Пар медленно рассеялся.

На подъемных цепях над ванной висело новое оружие.

Это был колоссальный прямоугольный башенный щит антрацитово-черного цвета с глубоким матовым отливом. По его центральной оси проходило массивное пирамидальное ребро жесткости, внутри которого прятались каналы охлаждения. По бокам металл имел слоистую, чуть шероховатую текстуру, напоминающую излом натурального базальта. На тыльной стороне тускло поблескивали полированные медные ребра пластинчатого теплообменника и массивные упоры под руки с демпферными накладками.

В воздухе вокруг щита висела осязаемая, дрожащая тяжесть. Даже пыль не садилась на его поверхность — ее словно прижимало невидимым прессом к полу.

Перед глазами Глеба и Дениса вспыхнуло золотисто-багровое системное окно:

[Создан уникальный предмет авторскойковки!]

[Название: Башенный композитный щит «Монолит-1» (Уникальный / Прототип)]

[Создатели: Кузнец-алхимик Хромиум, Инженер-технолог Базальт]

[Требования: Сила 20, Выносливость 22, Специализация: Тяжелый страж]

[Вес: 82.0 кг]

[Прочность: 1 200 / 1 200]

[Базовая физическая защита: +165]

[Сопротивление дробящему и рубящему урону: 85%]

[Коэффициент инерционной стабильности: 5.4]

[Особое свойство: «Тепловой барьер» — встроенный медно-серебряный контур рассеивает до 60% тепловой энергии, возникающей при поглощении ударов.]

[Особое свойство: «Гравитационный резонатор» — композитная решетка титан-базальт резонирует со скрытой веткой Титанов, повышая эффективность конвертации кинетического импульса на 25%.]

[Штраф к скорости передвижения: -35% (снижен за счет идеальной развесовки конструкции).]

Денис выронил клещи. Его челюсть отвисла, глаза за стеклами очков блестели влажным блеском.

— Тысяча двести прочности... На четвертом уровне... — пробормотал он, прикасаясь дрожащими пальцами к остывающему металлу. — Да у топовых щитов гильдейских паладинов на двадцатом уровне прочность едва до восьмисот дотягивает! Базальт... мы только что создали шедевр!

Глеб подошел к щиту и продел левую руку в кожаные захваты.

Щелкнули усиленные стальные замки. Рука легла в ложемент как влитая. Идеальный баланс. Центр тяжести находился ровно на линии предплечья, благодаря чему восемьдесят два килограмма чистой массы ощущались не как обуза, а как продолжение собственного скелета.

И в этот миг система отозвалась глухим внутренним резонансом:

[Обнаружена гармоническая связь: Скрытый вектор Титанов <-> Щит «Монолит-1»]

[Эффективность поглощения кинетической энергии увеличена до 92%.]

[Разблокирован пассивный навык: «Гравитационное ядро (Ранг I)»!]

[Теперь накопленная гравитационная масса формирует постоянное силовое поле в радиусе 2 метров вокруг персонажа.]

Глеб почувствовал, как вокруг него закручивается невидимый, плотный вихрь тяжести. Каменная крошка на полу кузницы зашевелилась и медленно поползла к его ногам. Воздух стал густым, прохладным и тяжелым, словно перед грозой на высоте пяти тысяч метров.

— Сколько я тебе должен за работу и материалы? — спросил Глеб, глядя на кузнеца.

Денис решительно замотал головой:

— Ни единого медяка, Глеб. Ни цента! Ты показал мне, что наука работает даже там, где все верят в сказки. Но у меня есть встречное предложение.

— Слушаю.

— Возьми меня в постоянную группу, — твердо сказал Денис. — Я не боец, я не умею крутить сальто и махать шпагой. Но я могу обеспечить тебя лучшей броней на всем сервере. Я достану редчайшие руды, сварю любые сплавы и рассчитаю теплоотвод для любых нагрузок. Скоростные ублюдки из «Абсолютного Вектора» захватили все рудники и диктуют цены на железо. Я хочу увидеть, как ты сотрешь их спесь в порошок.

Глеб посмотрел на молодого металлурга. В глазах парня горел тот же огонь, который когда-то заставлял самого Глеба сутками не выходить из заводской лаборатории ради создания идеальной турбинной лопатки.

Глеб протянул правую руку:

— Договорились, Хромиум. Готовь плавильню. Нам понадобится много железа. Очень много железа.

ГЛАВА 04. ПОЛЕ ТЯЖЕСТИ

Гранитный тракт представлял собой древнюю военную дорогу, вырубленную в толще скального хребта еще во времена Первой Эпохи. Массивные плиты из серого гранита толщиной в полметра были пригнаны друг к другу с ювелирной точностью, выдерживая века дождей, ветра и колес тяжелых осадных караванов.

Но сегодня этот древний тракт стонал под каждым шагом.

БАМ.

БАМ.

БАМ.

Каждый шаг Глеба отдавался в скальном основании перевала низким, утробным гулом, похожим на работу гигантского гидравлического молота на металлургическом комбинате.

Под тяжелым кованым сапогом сорок пятого размера полуметровая гранитная плита покрывалась паутиной радиальных трещин и глухо проседала на два-три сантиметра в утрамбованную веками щебеночную подушку. Каменная пыль и мелкие осколки не разлетались в стороны — они вздрагивали, замирали в воздухе и медленно притягивались обратно к тяжелым стальным рантам подошв, словно вокруг ног Глеба непрерывно работали мощнейшие электромагниты.

[Статус персонажа «Базальт»:]

[Уровень: 6]

[Класс: Тяжелый страж (Скрытая ветка: Гравитационный Джаггернаут)]

[Экипировка: Башенный композитный щит «Монолит-1», кованый шестопер, чешуйчатая кираса титанового сплава]

[Собственный вес с экипировкой: 212 кг]

[Аккумулированная гравитационная масса: 420 кг]

[Эффективная масса в движении: 632 кг]

[Радиус пассивного поля «Гравитационное ядро»: 2.5 метра]

[Коэффициент локального ускорения свободного падения: 1.35 G]

Глеб шел мерным, неторопливым шагом, контролируя внутренний баланс каждого сустава.

Шестьсот тридцать два килограмма эффективной массы. Обычный человек или стандартный виртуальный персонаж под таким чудовищным давлением был бы немедленно раздавлен в кровавую кашу собственным весом или распластался бы по земле, не в силах оторвать пальца от камня. Но скрытый протокол Первых Зодчих работал принципиально иначе. Гравитация не давила на его позвоночник сверху вниз, как давит многотонный бетонный блок на плечи неосторожного строителя. Она равномерно пропитывала каждую клетку, каждый атом его виртуального тела, уплотняя мышечные волокна, костную ткань и молекулярную кристаллическую структуру доспехов.

Он не чувствовал себя уставшим или задыхающимся. Напротив, в груди и предплечьях бурлила темная, неумолимая мощь тектонического сдвига. Инерция каждого движения была колоссальной. Чтобы остановить занесенную ногу, требовалось сознательное усилие воли, но когда эта нога опускалась — ничто в этом мире не могло помешать ей коснуться опоры.

В приватном голосовом канале тихо шелкнуло, и раздался взволнованный голос Дениса:

— Базальт, прием! Как ведет себя «Монолит-1»? Я тут через удаленную телеметрию мастерской отслеживаю параметры термодинамического контура... Ты уже прошел километров пять по тракту, а датчики показывают идеальную температурную кривую!

— Контур работает штатно, Хромиум, — спокойно отозвался Глеб, придерживая верхний край щита. — Медно-серебряные капилляры забирают тепло без задержек. На тыльной стороне легкий теплый бриз, около тридцати восьми градусов. Но у нас проявился устойчивый сопутствующий эффект.

— Какой эффект? — тут же насторожился кузнец-материаловед.

— Гравитационное поле начало воздействовать на окружающую макроструктуру. Плиты под ногами трескаются от статической нагрузки. Локальное притяжение держит песок и пыль у сапог. Мелкие камни начинают скатываться к моим следам.

— Святые угодники... — благоговейно выдохнул Денис. — Это же прямое искривление метрики пространства-времени! Движок сервера честно обсчитывает тензор энергии-импульса! Держи меня в курсе, если столкнешься с высокоскоростными целями. Мне нужно знать, как поле работает против набегающего кинетического потока!

— Скоро узнаем, — произнес Глеб, сузив глаза. — Впереди сужение каньона. Фиксирую акустические возмущения на верхних уступах. Конец связи.

Впереди, за крутым изгибом скального массива, тракт нырял в узкое, мрачное ущелье, известное как Волчье Горло. Идеальное место для засады: двадцатиметровые скалы и узкий проход шириной в шесть шагов.

Глеб даже не подумал замедлить шаг. Его слух уловил свист рассекаемого воздуха на скальных карнизах над дорогой. Пятьдесят метров... сорок...

[Внимание! Вы вошли в зону действия бандитского формирования «Быстрый Ветер»!]

[Зафиксированы метки ПК-игроков (Убийцы игроков): 5 целей.]

[Штрафы кармы за применение смертельной силы в целях самообороны: Отключены.]

«Быстрый Ветер» был шайкой высокоуровневых ПК-разбойников, специализировавшихся на грабеже одиночных торговцев и вольных рудокопов. Все пятеро состояли в культе чистой скорости: никакой тяжелой брони, только тончайший шелк, перья штормовых птиц, максимальная ловкость и зачарованные на ураганный урон клинки. Их тактика: наскочить из слепой зоны, нанести двадцать колющих ударов за полторы секунды, сорвать дроп и скрыться.

С пятиметрового скального уступа прямо на каменную дорогу бесшумно прыгнул человек. Его фигура двоилась из-за лазурной вихревой дымки. В руках он держал пару изогнутых кинжалов из лунной стали, с лезвий которых срывались потрескивающие электрические искры. Над головой пылал кроваво-красный череп и ник: «Ветрорез», 14 уровень, класс: «Штормовой Потрошитель».

Следом за ним на дорогу выскользнул рапирист в шелковом камзоле — «Шквал», 13 уровень. На уступе зависла девица с зазубренными серпами — «Стрекоза». А на дальних верхних карнизах замерли двое лучников, уже натягивающих тетивы композитных луков со стрелами, оперенными соколиным пухом.

Ветрорез окинул Глеба презрительным взглядом и осклабился:

— Опаньки... Вы только поглядите, какая сказочно жирная консерва к нам в гости пожаловала! Шквал, ты глянь на этот щит! Черный, матовый... Там одного титанового интерметаллида килограммов на сто переплавить можно!

Рапирист тонко хихикнул, покрутив сверкающее жало рапиры:

— Да он же еле ноги волочит, командир! Смотри, плиты под ним буквально трещат! Он, походу, весь свой инвентарь булыжниками набил, надеялся мимо нашего поста проползти!

— Эй, железный дровосек! — гаркнул Ветрорез, сделав быстрый шаг вперед. — Бросай щит и раздевайся до исподнего! Сдашь руду и золото сам — отпустим на точку возрождения без потери уровня. Будешь дергаться — снимем шкуру за полторы секунды! Ты даже моргнуть не успеешь, как твоя шкала здоровья обнулится в ноль!

Глеб остановился ровно в пятнадцати метрах от банды. Опустив нижний край «Монолита-1» на дорогу, он оперся предплечьем на верхний скос бронеплиты. Звук падения щита на гранит прозвучал так, словно с высоты сбросили монолитную чугунную сейфовую плиту.

— Пять целей, — спокойным тоном произнес Глеб. — Суммарная масса группы — не более трехсот двадцати килограммов. Защитные экраны отсутствуют. Доспехи нулевого класса поглощения кинетики. Высокая подвижность при полном отсутствии инерционной жесткости конструкции. Классическая ошибка дилетантов.

Ветрорез нахмурился. Уверенный бас гиганта явно не походил на лепет испуганной жертвы.

— Резать эту банку! Стрекоза, сверху в щель горжета! Шквал, обходи слева под колено! Я вскрываю центр! Погнали!

Шайка сорвалась вперед синхронно.

Три скоростных бойца неслись со скоростью атакующих ястребов. Ветровые ауры завывали в ушах, размывая их силуэты в бирюзовые ленты света. Скорость рывка Ветрореза превышала двадцать метров в секунду. Шквал заходил по дуге, метя тонкой рапирой в сочленение набедренника и кирасы. Стрекоза оттолкнулась от уступа и в затяжном бреющем полете падала на Глеба сверху, вращая серпы.

Они преодолели пятнадцать метров за доли секунды.

И на полном ходу влетели в невидимую границу двух с половиной метров вокруг Глеба.

В ту же миллисекунду законы привычного мира перестали существовать.

Воздух внутри полусферы вокруг тяжеловеса обладал чудовищной, вязкой гравитационной плотностью. словно три бабочки на предельной скорости влетели не в воздух, а в цистерну с холодным битумом.

[Активация боевого режима: «Гравитационный колодец»!]

[Локальный коэффициент притяжения: 1.85 G!]

[Скорость передвижения противников принудительно снижена на 65%!]

[Вектор движения целей искажен смещением центра тяжести!]

— Что за чертовщина... — успел выдохнуть Ветрорез.

Его стремительный рывок внезапно захлебнулся. Ноги словно залили жидким свинцом, весившее сорок пять килограммов тело внезапно потянуло на добрую сотню! Разогнанный ассасин потерял баланс, зацепился носками сапог за треснувшие плиты и кубарем покатился по шершавому камню, не в силах оторвать клинки от земли!

Стрекоза, летевшая сверху, испытала еще более жестокий удар физики. Гравитационный градиент колодца сорвал ее с воздушной траектории и швырнул вниз с ускорением свободного падения чугунной болванки. Девушка с отчаянным визгом врезалась животом и коленями в гранит дороги в полутора метрах от щита, выбив из себя весь дух и потеряв половину шкалы здоровья от собственного падения!

Один лишь Шквал за счет инерции сумел завершить колющий выпад. Его тонкая рапира из лунной стали, усиленная навыком «Укол Шквала», со свистом устремилась в боковую щель брони.

Но Глеб даже не подумал уворачиваться. Он лишь скупым движением плеча повернул корпус, выставив навстречу скошенное наружное ребро «Монолита-1».

ДЗЫ-Ы-ЫНЬ!

Звук соударения был коротким, сухим и оглушительным. Тонкий наконечник рапиры ударился в титан-базальтовую броню твердостью 65 единиц по Роквеллу. Кинетический импульс в шесть с половиной тысяч джоулей вошел в композитную структуру щита.

[Поглощен кинетический импульс: 6 500 Дж.]

[Тепловой барьер: рассеяно 3 900 Дж тепла через радиатор.]

[Конвертация кинетики в гравитационную массу: +8.9 кг.]

[Отраженный импульс: 100%. Предел текучести оружия цели превышен!]

Тонкая рапира согнулась дугой и разлетелась на десяток осколков. А вся кинетическая энергия по закону сохранения импульса вернулась в руку дуэлянта, впечатавшись в плечевой сустав.

ХРУСЬ!

— А-А-А-А-А! МОЯ РУКА! — истошно взвыл Шквал, падая на колени и баюкая вывернутое наружу плечо.

— Кинетическая жесткость недеформируемой опоры, — абсолютно бесстрастно прокомментировал Глеб. — Если твердость преграды превышает предел прочности ударного стержня, разрушается стержень. Это программа седьмого класса.

Глеб сделал один тяжелый шаг вперед. Земля протяжно ухнула. Поле тяжести вокруг него сжалось еще плотнее, буквально расплющивая барахтающегося на камнях Ветрореза.

Глеб нанес короткий, плотный толчок плоскостью щита — базовый «Таран монолита».

Восемьдесят два килограмма адамантового сплава плюс шестьсот сорок килограммов массы персонажа, разогнанные мощным плечом, врезались в грудную клетку вопящего Шквала.

БА-А-АМ!

Удар был страшен своей необратимой физической мощностью. Легкий камзол рапириста лопнул, реберный каркас грудины промялся внутрь, словно сухой картон под колесом карьерного самосвала. Тело дуэлянта оторвало от земли и швырнуло спиной вперед прямо в отвесную скальную стену каньона.

Шквал с глухим хрустом впечатался в гранитный монолит на высоте трех метров, оставив на сером камне багровый след, и мешком сполз вниз.

[Критический дробящий урон: 920 единиц (множитель массы: x3.4)!]

[Игрок «Шквал» уничтожен.]

[Статус вашей кармы: «Защитник тракта» (бонус опыта за ликвидацию ПК: +25%).]

В этот момент с верхних карнизов каньона со свистом сорвались две тяжелые стрелы. Бандитские лучники опомнились и отчаянно попытались спасти атамана. Стрелы с наконечниками из черного железа неслись со скоростью звука, целясь в смотровые щели шлема Глеба.

Но стоило стрелам пересечь невидимый купол поля тяжести, как в их полет вмешались неотвратимые уравнения физики. Их прямолинейные траектории резко надломились. Под воздействием плотного гравитационного колодца носовые части стрел потянуло к земле. Оперение забилося в воздухе, и наконечники с сухим щелканьем вонзились в растрескавшийся гранит в полуметре от сапог Глеба, не причинив ему никакого вреда!

— Гравитационная линза баллистики, — хмыкнул Глеб. — Вертикальный вектор падения подавил горизонтальную скорость.

На дороге оставались только двое живых. Стрекоза судорожно скребла ногтями по гранитным щелям, пытаясь выползти за пределы удушающего поля. А Ветрорез кое-как сумел перевернуться на спину. Лицо было ободрано в кровь, глаза полны дикого ужаса.

[Статус цели: Гравитационное подавление 75%]

— Ты... чертов читер! — сипел атаман, судорожно вызывая интерфейс выхода из игры. — Это невозможно! У тяжелых классов нет таких скиллов!

Глеб подошел к нему вплотную. Тень гигантского «Монолита-1» накрыла разбойника, словно плита саркофага.

— Скиллов нет, — спокойно подтвердил Глеб, занося ногу в тяжелом кованом сапоге. — Зато есть фундаментальные законы вселенной. Вы построили силу на иллюзии абсолютной скорости. Но забыли главное: скорость без массы — это всего лишь сквозняк. А сквозняк не способен сдвинуть скалу.

Кованный сапог Глеба опустился на правое колено Ветрореза.

ХРУСТ.

Дикий вопль боли разорвал тишину Волчьего Горла.

— Закон Гука в пластической области, — негромко произнес Глеб. — Превышение предела текучести ведет к необратимому разрушению структуры.

Затем сапог плавно опустился на грудную клетку главаря. Масса в шестьсот сорок килограммов сфокусировалась на площади подошвы. Гранитная плита под спиной Ветрореза с треском лопнула.

[Критический урон раздавливанием: 780 единиц!]

[Игрок «Ветрорез» уничтожен.]

[Лидер бандитского формирования «Быстрый Ветер» ликвидирован.]

Стрекоза, вывалившись за пределы трехметрового радиуса, на четвереньках с визгом бросилась наутек. А лучники на скалах побросали луки и в панике кинулись бежать по карнизам назад.

Глеб не стал их преследовать. Он стоял посреди тракта, окруженный воронкой продавленных плит.

[Боевой контакт завершен.]

[Получено опыта за ликвидацию ПК-группы: 3 650 единиц.]

[Поздравляем! Вы достигли 7-го уровня!]

[Собрана добыча: «Парные кинжалы лунной стали» (редкие), «Обломки рапиры Шквала», «Пояс штормового бегуна», 165 золотых монет.]

Глеб влил все свободные очки в Выносливость:

[Распределение параметров:]

[Выносливость: 23 -> 28]

[Максимальный запас здоровья: 520 / 520]

[Базовый показатель плотности тканей: +18%]

[Пассивный бонус постоянной массы: +40 кг.]

Глеб активировал голосовой канал связи:

— Хромиум, засада ликвидирована. Поле показало стопроцентную эффективность. Ветровые клинки разрушились от отдачи. Стрелы ушли в землю.

— Ха-ха! Я знал! — ликующе заорал Денис. — Медно-серебряный радиатор выдержал?

— Нагрев щита составил не более сорока пяти градусов. Радиатор сбросил тепло за двенадцать секунд. Лом их лунной стали я собрал — отличный материал для броневого накладок.

— Тащи в мастерскую! Куда теперь?

— Впереди Склеп Гравитонных Рыцарей, — ответил Глеб, глядя на черные обелиски древнего некрополя. — Мне нужно первородное ядро Титанов.

Глеб поправил ремни «Монолита-1», поднял шестопер и мерно зашагал к воротам склепа.

БАМ.

БАМ.

БАМ.

Гранитный тракт покорялся тяжелой поступи титана.

ГЛАВА 05. ПЕРВЫЙ КОЛЛАПС

Вход в Склеп Гравитонных Рыцарей зиял в отвесной базальтовой скале, словно колоссальная пасть спящего чудовища.

Два циклопических обелиска из черного обсидиана, иссеченные геометрически безупречными клинописными рунами, поднимались на высоту девятиэтажного дома. Воздух между ними вибрировал с низкой, едва слышной частотой около сорока герц — звуком, от которого у обычного человека начинала кружиться голова, а внутренние органы сжимались в комок.

Глеб остановился перед аркой входа.

[Локация: Склеп Гравитонных Рыцарей (Подземный сектор Первых Зодчих)]

[Уровень опасности: Реликтовый (12–18)]

[Особый статус зоны: «Искажение метрики» — базовая гравитация увеличена до 1.5 G. Скорость перемещения легких классов снижена на 30%. Расход выносливости удвоен.]

[Внимание: Локация рассчитана на рейдовую группу из 10 тяжело экипированных бойцов!]

— Полтора G, — тихо произнес Глеб, сделав шаг под своды sklepa.

Там, где ветровые дуэлянты и легкие лучники задыхались бы под непривычной тяжестью собственных тел, Глеб почувствовал себя словно дома. Увеличенная гравитация локации не подавляла его — она вступила в естественный резонанс с его уплотненным телом. «Монолит-1» на левом предплечье отозвался ровным, басовитым гулом, словно огромный камертон, настроенный на частоту подземных глубин.

Широкая винтовая лестница вела вниз, в недра тектонической плиты. Стены коридора были сложены из циклопических базальтовых блоков без малейших следов раствора. Каждые тридцать метров на стенах вспыхивали кристаллы гравитонового люминофора, освещавшие путь холодным фиолетовым сиянием.

В первом же караульном зале дорогу перегородил заслон древних стражей.

[Каменный автоматон-страж (Элитный конструкт Первых Зодчих)]

[Уровень: 11]

[Здоровье: 1 400 / 1 400]

[Особенности: Корпус из армированного диабаз, монолитные кулаки-молоты]

Четыре трехметровые каменные фигуры, спавшие у базальтовых колонн, синхронно распахнули светящиеся фиолетовые глазницы. Скрежет каменных шарниров разорвал вековую тишину. Конструкты двинулись на нарушителя строем, вскидывая полутонные каменные кулаки.

Глеб не стал отступать ни на шаг.

— Отработка прочностного режима, — бросил он сам себе.

Первый автоматон обрушил удар правого кулака с высоты своего роста. Ударная масса — около шестисот килограммов на скорости двенадцать метров в секунду.

Глеб выставил вперед «Монолит-1», приняв удар на верхний угол броне плиты.

ГРОХОТ!

[Поглощен кинетический импульс: 16 800 Дж.]

[Тепловой барьер: сброшено 10 080 Дж тепла.]

[Гравитационный вектор: +21.4 кг к массе персонажа.]

[Отраженный импульс: 100%.]

Каменный кулак автомата разлетелся на куски, словно глиняный горшок, брошенный на наковальню. Отдача прокатилась по каменному предплечью голема, кроша диабазовые суставы. Не дав твари опомниться, Глеб шагнул вперед и вбил ребро своего восьмидесятикилограммового щита прямо в грудной узел конструкта.

С глухим хрустом каменная грудина монстра вдавилась внутрь, разорвав руническое силовое ядро. Первый голем рухнул грудой мертвого щебня.

Остальные три попытались зажать тяжеловеса в клещи. Но в радиусе трех метров вокруг Глеба уже бушевало гравитационное ядро. Автоматоны, весившие по две тонны каждый, внезапно начали крениться к его щиту, словно железные опилки к полюсу гигантского магнита!

Глеб орудовал шестопером размеренно, без лишней суеты. Каждый удар граненым стальным бойком весом в восемь килограммов, усиленный чудовищной массой его руки, раскалывал древний диабаз, как стекло.

[Противник уничтожен!]

[Противник уничтожен!]

[Противник уничтожен!]

[Получено опыта: 4 200 единиц.]

[Поздравляем! Вы достигли 8-го уровня!]

Глеб перешагнул через груды каменных обломков. Его дыхание оставалось ровным. Внутренний аккумулятор массы зафиксировал прибавку:

[Текущая эффективная масса персонажа: 820 кг.]

[Плотность поля тяготения: 2.1 G.]

[Емкость кинетического накопителя: 38% от порога фазового перехода.]

Впереди открывались циклопические бронзовые врата Тронного Зала Зодчих.

Тронный Зал представлял собой гигантскую круглую арену диаметром более ста метров. Купол зала терялся во мраке на пятидесятиметровой высоте, а по периметру арены медленно вращались в воздухе двенадцать монолитных обсидиановых столбов, удерживаемых в левитации древними гравитационными полями.

В центре арены, на массивном пьедестале из черного базальта, сидела неподвижная гора камня.

При появлении Глеба рунические жилы на стенах арены вспыхнули слепящим пурпурным огнем. Воздух зазвенел от запредельного давления. Пьедестал вздрогнул.

Гора зашевелилась.

[БОСС ЛОКАЦИИ: Реликтовый Каменный Колосс (Древний страж Сингулярности)]

[Уровень: 15 (Мировой рейд-босс нулевого горизонта)]

[Здоровье: 35 000 / 35 000]

[Броня: 850 (Монолитный звездный базальт с адамантиевым каркасом)]

[Особое оружие: «Молот Тектонического Разлома» — вес 4.2 тонны.]

[Особое умение: «Таранный сокрушитель титанов» — концентрация кинетического импульса до 50 000 Дж. Смертельный урон для любых легких и средних целей.]

Колосс медленно поднялся на ноги. Десять метров чистой каменной мощи. Его торс был сложен из многотонных базальтовых глыб, скрепленных между собой мерцающими пучками гравитационных связей. В правой руке гигант держал четырехтонный каменный молот размером с пригородный автобус, окованный широкими полосами черного титана.

Глазницы титана вспыхнули багровым светом. Он издал низкий, инфразвуковой рев, от которого со стен зала посыпалась каменная крошка.

— Тридцать пять тысяч единиц здоровья, — спокойно произнес Глеб, встегивая ремни щита на максимальное натяжение. — Четыре тонны ударной массы молота. Одно прямое попадание способно снести крепостную башню.

В приватном чате лихорадочно замигал индикатор Дениса:

— Базальт! Телеметрия фиксирует всплеск тектонической активности! Ты что, зашел в палату Реликтового Колосса?! Немедленно жми свиток телепортации! Туда гильдии ходят рейдами по двадцать человек тридцатого уровня с воздушными магами, чтобы кайтить его по кругу! Его молот выдает пятьдесят килоджоулей кинетики! Если он попадет — тебя размажет по атому!

— Не размажет, Хромиум, — ровным, ледяным голосом ответил Глеб. — Если молот выдает пятьдесят килоджоулей, значит, мне нужно именно это. Подготовь прием телеметрии фазового перехода.

— Ты безумец! — вскрикнул кузнец, но канал не отключил.

Колосс сделал первый шаг. Арена заходила ходуном. Каждый шаг десятиметрового исполина вызывал локальное землетрясение. Монстр ускорялся, вздымая за собой вихри пыли.

Вскинув гигантский молот на плечо, Колосс пошел на сближение.

На дистанции тридцати метров босс активировал свое первое умение — «Сейсмический всплеск». Молот с чудовищной силой врезался в пол арены, послав в сторону Глеба вздыбливающуюся волну расколотого базальта.

Глеб не дрогнул. Он выставил «Монолит-1» вперед, вогнав нижние зубья в пол.

УДАР!

[Поглощен импульс сейсмической волны: 14 500 Дж.]

[Тепловой радиатор отвел 8 700 Дж тепла.]

[Гравитационный вектор: +19.2 кг.]

[Накопитель массы: 52%.]

Волна расколотого камня разбилась о клиновидный нос щита, как океанский прибой о гранитный волнорез, и бессильно ушла по сторонам.

Колосс уже был рядом. Пять шагов. Три шага.

Гигант остановился над крошечной по сравнению с ним фигурой человека, перехватил рукоять четырехтонного молота обеими руками и поднял его высоко над головой.

Рунические линии на каменных плечах монстра налились ослепительным малиновым светом. Воздух вокруг молота начал втягиваться в воронку, создавая абсолютный вакуум. Вектор кинетической энергии вышел на расчетный максимум.

[Внимание! Босс заряжает абсолютное умение: «Таранный сокрушитель титанов»!]

[Расчетная кинетическая энергия удара: 50 000 Джоулей!]

[Шанс выживания цели при прямом контакте: 0.001%.]

[Рекомендация Системы: Немедленное тактическое отступление!]

— Рекомендация отклонена, — жестко произнес Глеб Громов.

Он опустился на правое колено, уперев плечо в массивную подушку внутреннего ложе-мента щита. Обе руки легли на стальные упоры. Голова втянута в плечи, челюсти сжаты до скрежета зубов.

[Активирован навык: «Якорь Тверди»!]

[Связь с фундаментом локации: 100%. Смещение по координатам X, Y, Z заблокировано.]

[Композитный контур «Монолит-1»: Режим максимальной теплоотдачи активирован.]

МОЛОТ ОБРУШИЛСЯ ВНИЗ.

Это был не просто звук. Это был апокалиптический взрыв плотности.

Четырехтонная каменная глыба, разогнанная до скорости артиллерийского снаряда, всей своей чудовищной массой впечаталась в верхнее пирамидальное ребро «Монолита-1».

Земля под ареной раскололась. Концентрические трещины глубиной в метр вспороли базальтовое основание зала. Ударная воздушная волна сшибла два парящих обсидиановых столба, швырнув их в стены.

Но щит выдержал.

Титановый интерметаллид внешнего слоя толщиной восемнадцать миллиметров сдержал прямое контактное напряжение. А медно-серебряные капилляры внутри щита мгновенно раскалились добела, сбрасывая колоссальный поток тепла на тыльные радиаторы. Из вентиляционных отверстий щита с яростным свистом вырвался факел перегретого пара длиной в пять метров!

А затем в дело вступил серверный процессор «Ньютон-Прайм».

Пятьдесят тысяч джоулей кинетической энергии.

Куда девать эту силу, если опора не сдвинулась назад ни на микрон, а материал не разрушился?

Перед глазами Глеба интерфейс окрасился в пульсирующий, космический ультрафиолет:

[КРИТИЧЕСКАЯ ПЕРЕГРУЗКА!]

[Поглощен кинетический импульс: 50 000 Дж!]

[Тепловой барьер рассеял 30 000 Дж тепловой энергии!]

[Остаточный импульс 20 000 Дж передан в молекулярную решетку!]

[Емкость накопителя массы достигла 100% (Критический предел)!]

[ВНИМАНИЕ! Достигнута точка фазового перехода гравитационного поля!]

[Скрытый протокол Первых Зодчих активирован в полном объеме!]

[Разблокирован реликтовый активный навык: «Микро-Коллапс (Уровень 1)»!]

[Текущая аккумулированная масса превысила критическую плотность: 1 850 кг!]

Глеб поднял голову.

Его глаза сквозь узкую щель шлема светились не человеческим светом, а холодной тьмой бездонного космоса. Все его тело гудело, вибрировало, как натянутая струна гигантского смычка. Вокруг щита образовалось искажение пространства — свет преломлялся, образуя черное кольцо гравитационной тени.

А Каменный Колосс замер.

Удар его молота, способный разнести в щебень крепостные ворота, встретил абсолютную, нерушимую стену. По каменной рукояти молота побежали ветвистые трещины. Босс на мгновение завис в фазе завершения анимации удара.

Этих полутора секунд Глебу было более чем достаточно.

— Мой черед, — выдохнул он.

Глеб с глухим рыком выпрямился во весь рост. Ограничения скорости передвижения исчезли — накопленная масса требовала немедленного сброса, распирая пространство вокруг него.

Он сделал один шаг вперед. Земля под его ногой просто провалилась, образовав воронку глубиной по колено.

Глеб выставил башенный щит «Монолит-1» вперед и направил его центральный стальной шип прямо в грудную клетку Колосса — туда, где за толщей базальта пульсировало руническое сердце монстра.

— Активация. Микро-Коллапс!

[Активирован навык «Микро-Коллапс (Уровень 1)»!]

[Сброс аккумулированной кинетической массы: 1 850 кг -> Точка сингулярности!]

Из острия центрального шипа щита сорвалась крошечная, размером с горошину, иссиня-черная искра.

Она не светила. Наоборот, она поглощала свет вокруг себя, оставляя в воздухе след абсолютной черноты. Искра вошла в базальтовую грудь Колосса без малейшего сопротивления — словно раскаленная игла в кусок сливочного масла.

А затем время замерло на долю секунды.

ЩЕЛК.

Звук схлопывания пространства был похож на треск лопнувшей вселенной.

Внутри десятиметрового каменного гиганта образовалась точка с бесконечной гравитационной плотностью.

Вся масса колосса — десятки тонн гранита, базальта и адамантовых жил — внезапно потеряла структурную целостность и устремилась внутрь самой себя!

Руки исполина с хрустом вывернуло к груди. Массивные каменные ноги оторвались от земли и изогнулись, сминаемые чудовищным давлением локальной черной дыры. Колосс даже не успел взреветь — его циклопическая голова сорвалась с плеч и втянулась в центр туловища, рассыпаясь на ходу в мельчайший порошок!

Камни терлись о камни с такой скоростью, что воздух вспыхнул багровым пламенем от трения. Десятиметровый колосс за полторы секунды сжался, смялся и схлопнулся в плотную базальтовую сферу диаметром всего в полтора метра!

А затем сингулярность исчерпала энергию сброшенного импульса.

БА-А-А-АХ!

Вакуумный взрыв чудовищной силы разметал остатки спрессованной сферы в мелкую черную пыль, которая мягким теплым пеплом осыпалась на истерзанный пол Тронного Зала.

На арене воцарилась гробовая тишина.

Лишь оседала сверкающая фиолетовая пыль, да тихо потрескивали остывающие радиаторы башенного щита «Монолит-1».

Перед глазами Глеба непрерывным потоком лились золотые строки системных оповещений:

[РЕЛИКТОВАЯ ПОБЕДА!]

[Мировой босс «Реликтовый Каменный Колосс (Уровень 15)» уничтожен в одиночку!]

[Нанесен урон сингулярностью: 38 450 единиц (Критический гравитационный коллапс)!]

[Получено опыта за ликвидацию реликтового босса: 18 500 единиц!]

[Поздравляем! Вы достигли 9-го уровня!]

[Поздравляем! Вы достигли 10-го уровня!]

[Получено свободных очков характеристик: 10.]

[Ваш текущий ранг мастерства тяжелой брони повышен до ранга «Мастер Инерции»!]

Глеб медленно выдохнул. Пар, сорвавшийся с его губ, растворился в сухом воздухе sklepa.

На месте, где только что возвышался десятиметровый титан, осталась лишь круглая воронка из оплавленного базальта. А в самом центре этой воронки, мягко покачиваясь над землей, левитировал полупрозрачный фиолетовый кристалл размером с человеческую голову, окруженный тремя вращающимися кольцами темного металла.

Рядом лежали древний свиток из тончайшей титановой фольги и огромный кузнечный молот, уменьшившийся до размеров одноручного оружия.

Глеб подошел ближе и протянул руку в латной рукавице к кристаллу:

[Получена уникальная добыча:]

[1. «Ядро Первородного Гравитона» (Реликвия ранга «Творение») — концентрированный сгусток стабильной массы древних Зодчих. Необходим для эволюции класса.]

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.