

АДНИЛАТ ФАТЪЕН

МИДЛИОН



Аднилат Фатъен

Мидлион

«Автор»

2026

Фатъен А.

Мидлион / А. Фатъен — «Автор», 2026

Это повествование затрагивающее события в созданном, в голове автора, мире. В этом мире существует всё то, что есть в нашем, наверное, даже больше? Ведь то, каким мы представляем себе мир, явно, субъективно, но, лучше. Найдёт-ли Микос своего родного брата? Станет-ли Клан сильным и изменит-ли он мир? Это лишь несколько вопросов, ответы на которые будут ждать при прочтении данного произведения.

© Фатъен А., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Предисловие	5
Глава 1	11
Конец ознакомительного фрагмента.	41

Аднилат Фатьен

Мидлион

Предисловие

Остров, окруженный буйными водами невообразимого океана, названный в честь Богини Таленды, что наставляет людей на путь света и миролюбия.

Путём несчитанных войн, насилия и захватов, остров разбился на три части, соответственно и на три развивающиеся, просвежающиеся и великие Империи: Мидлион, Лиарду и Таленду.

На западе острова распростерты границы Империи Лиарда, в которой Орион – живописный портовый город на севере Империи, является столицей. Отличительной чертой Империи можно считать стремление в покорении и приручении животных. Бойцовские гильдии империи приручают и покоряют диких зверей Великих лесов на севере острова, эти компаньоны делают их покорителей сильнее, а также выполняют задачи по охране поселений и домашнего скота. Императрица Лиарды, Анжел Эприон, поддерживает избранный путь в правлении и руководствуется развитием сельского хозяйства.

Между Мидлионом и Лиардой, Империя Таленда. Столица – Снауфорд, город на границе с Лиардой, считается древнейшим городом на всем острове, в коем располагается огромный живописный замок на высоких холмах. Самое большое отличие Талендийского императорского замка заключается в его историческом статусе. Архив Таленды, так называют библиотеку Императрицы Таленды, Марганы Риост, является важнейшим архивом острова, в котором собраны бумаги со всех времен существования континента. Договоры между богатейшими, знатными семьями, генеалогические древа, доказательства правомерности всего, о чем могут возникнуть споры. Таленда является приемником ранее изданных законов, и очень важной, в их части документов, империей, регулирующей права и законы, а также выносящей приговоры в межимперских конфликтах.

Маргана Риост нацелена на покорении вершин благоустройства империи. Прирожденная архитектор и творец, является самой понимающей личностью в искусстве, что отчасти отличает её Империю процветанием градостроительства.

В Лиарде самой сильной Гильдией является «Дозор Таленды», она тесно сотрудничает с Гильдией «Божественный Клич» из Таленды, и является мощной Гильдией воскрешения и изменения. В Таленде-же самой сильной является «Мировое Господство», она является первой религиозной гильдией, просвещает своих учеников в знаниях лечения и поддержки.

На востоке острова границы Империи Мидлион. Столицей Империи является Мальин, также являющийся портовым. Император Амер Каливион из Мидлиона нацелен на расширение познаний в магии и в сокрушении границ Гильдий. На протяжении всего времени, которое он находится у власти, государство стало более безопасным. Магические щиты покрывают города, не оставляя надежд разбойников на расхищение поселений.

Перемещение жителей между Империями ограничивается бойцовскими и религиозными гильдиями, в каждой Империи своими представителями, которые должны быть сильными и независимыми. Ограничение в перемещениях было одним из соглашений Мидлиона во время проведения Межимперского Совета.

Межимперский Совет проводится каждый год в специализированной крепости Скальдион. Скальдион расположена на острове Притион, что возвышается из-под вод озера, кои берега омывают все три Империи. Императоры собираются и рассматривают различные

вопросы: направленные на совместное сосуществование, в области торговли, определения границ, принятия изменений в общепринятые соглашения.

Мидлион выдвинул требования по ограничениям перемещения между Империями ввиду угрозы, надвигающейся под покровом ночи и магии, что связывают с выпуском магов, окончивших магические Гильдии.

Многие маги, освоившие более сложные для изучения Гильдии раньше, чем более легкие, соответственно, далее познают магию менее сильных Гильдий, и, значит быстрее овладевают навыками.

О Империи Мидлион, распростертой от побережья Великого океана до Северного города Сноуфилд, слагаются легенды, и это не напрасно. В Империи правит Амер из Семьи Каливион, на третьем десятке жизни. Его сестра Авалия умерла в возрасте тридцати четырёх лет, объявленная Императрицей ещё в младенчестве, и умершая, не оставив за собой приемника императорского трона Мидлиона. На протяжении многих лет Авалия Каливион вносила вклад в развитие Империи и за её пределами.

Расследование смерти Авалии Каливион вёл Гильдейский Совет. На данный момент статус правящего Императора вызывает споры и несогласия несмотря на то, что Амер Каливион является родным братом умершей Авалии.

Так от Империи Мидлион откололся остров на Юге, богатые семьи провозгласили континент, провинцией Литондрой, тем самым раз и навсегда лишили Императорский Трон своего признания законности правления Амера Каливион.

В империи шесть крупных городов, которые образуют с поселениями равное количество провинций, в которые входят небольшие поселения, форты, отдельно стоящие крепости и замки. На юге Империи располагаются города Хэлсторн и Алдрэйн. Они разделены двумя полноводными реками, полями и небольшими лесами. В центральной части Мидлиона расположены город Оджейн и столица Мальин.

Мальин является не только столицей Империи, но и славится обителям добродетели, в нем размещена главная часовня и одноименная гильдия Милости Мовира. На севере, покрытом снегом, находятся города Лифсотн и Сноуфилд. Сноуфилд - город на границе, являющийся проходом через него, так называемого, Северного имперского пути.

Имперский путь Мидлиона проходит от Мальина в Сноуфилд через Лифсотн, для дальнейшего прохода в Империю Лиарда. Помимо городов и провинций, территориально, Империя делилась на автономные форты, крепости, порты и замки: все они могли быть в собственности семей, либо не принадлежать никому, а в случае их искоренения, владения переходили во владения города и провинции, в чьих территориальных границах эти владения находились.

Главная религия в Империи – Мовирозфизм, названный в честь Бога Мовира. Ему воссоздают алтари, как в городах, так и вдоль дорог по всей Империи. Мовир является одним из главных и верховных Божеств, сразу после его Матери Таленды. Мидлион гордится тем, что поклоняется историческим Божествам, поэтому часовни пристально охраняются властью и стражей, и наказание за осквернение Мовира индивидуально избираются для каждого преступника.

Структура Империи состоит из отдельных ведомств, во главе, Императора, либо, в случае отсутствия такового, дворянина, который назывался-бы Герцогом Императорского трона. Следом за Императором принято считать Совет Лордов, в который входят все ныне живущие дворяне.

Совет Лордов имеет влияние только на политическую составляющую, они не в праве наделять кого-либо управленческой деятельностью городов, не в праве посягать на религиозные и гильдейские структуры, но в праве выдвигать свои мнения, для дальнейшего рассмотрения, а также в праве не согласовать деятельность, нижестоящих по структуре, организаций.

Следующими в структуре является Гильдейский Совет и Гильдейский Альянс. Гильдейский Совет состоит из членов семей со всех городов империи, которые представляют свои поместья, он наделяет полномочиями по управлению провинциями в случае, если их выбор соответствует Совету Лордов.

Титулы Империи являются некой иерархией Трона, где самым незначительным титулом является Мастер. Мастера — это обычно люди с собственной фермой, небольшой лавкой в поселениях, прибыль которых может измеряться только в бронзовых и серебряных лиордах.

Следующим титулом в иерархии является Купец. Купцы имеют поля, и как правило имеют право торговать в небольших городах, также они имеют право на строительство, но не имеют прав на их продажу.

Графья это владельцы поместий, крепостей и фортов, они имеют права на торговлю в городах и созданию своих лавок, а также право на строительство жилых домов с целью продажи либо дарения.

Лорды – высший Титул Империи – Члены имперского Совета, каждый из Лордов в праве вносить изменения в строй Империи, наделять людей Титулами, вплоть до купцов, и конечно, в праве выдвигать свою кандидатуру на Императорский Трон.

Гильдейский Альянс же состоял из представителей Гильдий, которые контролировали истоки магии. Гильдии Империи — это обучающие, в области магии, учреждения. Всего, глобально, можно выделить шесть гильдий: Гильдия Метафизики и Ментальности, Гильдия Изменения, Стихийные Гильдии, Гильдия ближнего и дальнего боёв, Гильдия Мовира и Гильдия Некромантии.

Гильдия Метафизики и Ментальности имеют пять навыков: эмпатия, телепатия, коллективный разум, управление, телекинез.

Гильдия Изменения имеет, также, пять навыков: невидимость, скрытность, призрачность, перевоплощение и иллюзия.

Стихийные гильдии включают в себя шесть стихийных навыков: огонь, воздух, вода, земля, шторм и свет; и три смежных навыка: огненный шторм, лёд и природа.

Гильдия ближнего и дальнего боёв делиться на две равноправные Гильдии.

Гильдия ближнего боя состоит из четырех навыков: одноручное оружие, клинок, двуручное оружие и защита.

Гильдия дальнего боя состоит из трёх навыков, один из них, защита, два других: лук и арбалет.

Гильдия Мовира, религиозная гильдия, в ней изучаются два основных навыка: очищение и исцеление.

Гильдия Некромантии обучает трём навыкам: воскрешению, смерти и перерождению.

Всего в Гильдиях насчитывается тридцать один навык. При овладении всеми навыками во всех известных Гильдиях, Маг становится практически экспертом в области магии, таких Магов очень мало, но если оставить это без контроля, то уже на следующий день на всем острове не останется тех, кто знал историю, и тех, кто мог-бы её передать чистой и неискаженной.

Путём неслучайных войн, насилия и захватов, остров разбился на три части, соответственно и на три развивающиеся, просвежающиеся и великие Империи: Мидлион, Лиарду и Таленду.

На западе острова распространены границы Империи Лиарда, в которой Орион – живописный портовый город на севере Империи, является столицей. Отличительной чертой Империи можно считать стремление в покорении и приручении животных. Бойцовские гильдии империи приручают и покоряют диких зверей Великих лесов на севере острова, эти компаньоны делают их покорителей сильнее, а также выполняют задачи по охране поселений и домашнего скота. Императрица Лиарды, Анжел Эприон, поддерживает избранный путь в правлении и руководствуется развитием сельского хозяйства.

Между Мидлионом и Лиардой, Империя Таленда. Столица – Снауфорд, город на границе с Лиардой, считается древнейшим городом на всем острове, в коем располагается огромный живописный замок на высоких холмах. Самое большое отличие Талендийского императорского замка заключается в его историческом статусе. Архив Таленды, так называют библиотеку Императрицы Таленды, Марганы Риост, является важнейшим архивом острова, в котором собраны бумаги со всех времен существования континента. Договоры между богатейшими, знатными семьями, генеалогические древа, доказательства правомерности всего, о чем могут возникнуть споры. Таленда является приемником ранее изданных законов, и очень важной, в их части документов, империей, регулирующей права и законы, а также выносящей приговоры в межимперских конфликтах.

Маргана Риост нацелена на покорении вершин благоустройства империи. Прирожденная архитектор и творец, является самой понимающей личностью в искусстве, что отчасти отличает её Империю процветанием градостроительства.

В Лиарде самой сильной Гильдией является «Дозор Таленды», она тесно сотрудничает с Гильдией «Божественный Клич» из Таленды, и является мощной Гильдией воскрешения и изменения. В Таленде-же самой сильной является «Мировое Господство», она является первой религиозной гильдией, просвещает своих учеников в знаниях лечения и поддержки.

На востоке острова границы Империи Мидлион. Столицей Империи является Мальин, также являющийся портовым. Император Амер Каливион из Мидлиона нацелен на расширение познаний в магии и в сокрушении границ Гильдий. На протяжении всего времени, которое он находится у власти, государство стало более безопасным. Магические щиты покрывают города, не оставляя надежд разбойников на расхищение поселений.

Перемещение жителей между Империями ограничивается бойцовскими и религиозными гильдиями, в каждой Империи своими представителями, которые должны быть сильными и независимыми. Ограничение в перемещениях было одним из соглашений Мидлиона во время проведения Межимперского Совета.

Межимперский Совет проводится каждый год в специализированной крепости Скальдион. Скальдион расположена на острове Притион, что возвышается из-под вод озера, кои берега омывают все три Империи. Императоры собираются и рассматривают различные вопросы: направленные на совместное сосуществование, в области торговли, определения границ, принятия изменений в общепринятые соглашения.

Мидлион выдвинул требования по ограничениям перемещения между Империями ввиду угрозы, надвигающейся под покровом ночи и магии, что связывают с выпуском магов, окончивших магические Гильдии.

Многие маги, освоившие более сложные для изучения Гильдии раньше, чем более легкие, соответственно, далее познают магию менее сильных Гильдий, и, значит быстрее овладевают навыками.

О Империи Мидлион, распростертой от побережья Великого океана до Северного города Сноуфилд, слагаются легенды, и это не напрасно. В Империи правит Амер из Семьи Каливион, на третьем десятке жизни. Его сестра Авалия умерла в возрасте тридцати четырёх лет, объявленная Императрицей ещё в младенчестве, и умершая, не оставив за собой приемника императорского трона Мидлиона. На протяжении многих лет Авалия Каливион вносила вклад в развитие Империи и за её пределами.

Расследование смерти Авалии Каливион вёл Гильдейский Совет. На данный момент статус правящего Императора вызывает споры и несогласия несмотря на то, что Амер Каливион является родным братом умершей Авалии.

Так от Империи Мидлион откололся остров на Юге, богатые семьи провозгласили континент, провинцией Литондрой, тем самым раз и навсегда лишили Императорский Трон своего признания законности правления Амера Каливион.

В империи шесть крупных городов, которые образуют с поселениями равное количество провинций, в которые входят небольшие поселения, форты, отдельно стоящие крепости и замки. На юге Империи располагаются города Хэлсторн и Алдрэйн. Они разделены двумя полноводными реками, полями и небольшими лесами. В центральной части Мидлиона расположены город Оджейн и столица Мальин.

Мальин является не только столицей Империи, но и славится обителям добродетели, в нем размещена главная часовня и одноименная гильдия Милости Мовира. На севере, покрытом снегом, находятся города Лифсотн и Сноуфилд. Сноуфилд - город на границе, являющийся проходом через него, так называемого, Северного имперского пути.

Имперский путь Мидлиона проходит от Мальина в Сноуфилд через Лифсотн, для дальнейшего прохода в Империю Лиарда. Помимо городов и провинций, территориально, Империя делилась на автономные форты, крепости, порты и замки: все они могли быть в собственности семей, либо не принадлежать никому, а в случае их искоренения, владения переходили во владения города и провинции, в чьих территориальных границах эти владения находились.

Главная религия в Империи – Мовирозфизм, названный в честь Бога Мовира. Ему воссоздают алтари, как в городах, так и вдоль дорог по всей Империи. Мовир является одним из главных и верховных Божеств, сразу после его Матери Таленды. Мидлион гордится тем, что покланяется историческим Божествам, поэтому часовни пристально охраняются властью и стражей, и наказание за осквернение Мовира индивидуально избираются для каждого преступника.

Структура Империи состоит из отдельных ведомств, во главе, Императора, либо, в случае отсутствия такового, дворянина, который назывался-бы Герцогом Императорского трона. Следом за Императором принято считать Совет Лордов, в который входят все ныне живущие дворяне.

Совет Лордов имеет влияние только на политическую составляющую, они не в праве наделять кого-либо управленческой деятельностью городов, не в праве посягать на религиозные и гильдейские структуры, но в праве выдвигать свои мнения, для дальнейшего рассмотрения, а также в праве не согласовать деятельность, нижестоящих по структуре, организаций.

Следующими в структуре является Гильдейский Совет и Гильдейский Альянс. Гильдейский Совет состоит из членов семей со всех городов империи, которые представляют свои поместья, он наделяет полномочиями по управлению провинциями в случае, если их выбор соответствует Совету Лордов.

Титулы Империи являются некой иерархией Трона, где самым незначительным титулом является Мастер. Мастера — это обычно люди с собственной фермой, небольшой лавкой в поселениях, прибыль которых может измеряться только в бронзовых и серебряных лиордах.

Следующим титулом в иерархии является Купец. Купцы имеют поля, и как правило имеют право торговать в небольших городах, также они имеют право на строительство, но не имеют прав на их продажу.

Графья это владельцы поместий, крепостей и фортов, они имеют права на торговлю в городах и созданию своих лавок, а также право на строительство жилых домов с целью продажи либо дарения.

Лорды – высший Титул Империи – Члены имперского Совета, каждый из Лордов в праве вносить изменения в строй Империи, наделять людей Титулами, вплоть до купцов, и конечно, в праве выдвигать свою кандидатуру на Императорский Трон.

Гильдейский Альянс же состоял из представителей Гильдий, которые контролировали истоки магии. Гильдии Империи — это обучающие, в области магии, учреждения. Всего, глобально, можно выделить шесть гильдий: Гильдия Метафизики и Ментальности, Гильдия Изменения, Стихийные Гильдии, Гильдия ближнего и дальнего боёв, Гильдия Мовира и Гильдия Некромантии.

Гильдия Метафизики и Ментальности имеют пять навыков: эмпатия, телепатия, коллективный разум, управление, телекинез.

Гильдия Изменения имеет, также, пять навыков: невидимость, скрытность, призрачность, перевоплощение и иллюзия.

Стихийные гильдии включают в себя шесть стихийных навыков: огонь, воздух, вода, земля, шторм и свет; и три смежных навыка: огненный шторм, лёд и природа.

Гильдия ближнего и дальнего боёв делится на две равноправные Гильдии.

Гильдия ближнего боя состоит из четырех навыков: одноручное оружие, клинок, двуручное оружие и защита.

Гильдия дальнего боя состоит из трёх навыков, один из них, защита, два других: лук и арбалет.

Гильдия Мовира, религиозная гильдия, в ней изучаются два основных навыка: очищение и исцеление.

Гильдия Некромантии обучает трём навыкам: воскрешению, смерти и перерождению.

Всего в Гильдиях насчитывается тридцать один навык. При овладении всеми навыками во всех известных Гильдиях, Маг становится практически экспертом в области магии, таких Магов очень мало, но если оставить это без контроля, то уже на следующий день на всем острове не останется тех, кто знал историю, и тех, кто мог-бы её передать чистой и неискаженной.

Глава 1

В Империи Мидлион особенно сильной стихийной гильдией магии считалась именно гильдия Шторма, преподаваемая в Лике Тени. Мидлион, в большей части, имел доступ ко многим Гильдиям, но как правило, стихийными, намного чаще. Замок Гильдии Шторма носит название - Лик Тени, самое великое место для получения навыков в самой сложной в применении, и цель обучится ей вскружила головы многих смелых магов, и не только. Головы юных путников из Алдрэйна, также были вскружены желанием изучения, а в дополнении их подстрекал юный максимализм и ярая сила справедливости.

Адниллат, молодой парень в плотном теле, невысокого роста, кареглазый, темноволосый, владеющий заклинаниями эмпатии и телепатии считался магом специальных гильдий, возможность коллективного разума очень часто выручала Адниллата, и его младший двоюродный брат, худой, высокий молодой парнишка со светлыми волосами и зелеными глазами с возможностями к невидимости и скрытности, совершали долгий путь в город Хэлсторн из своего родного города Алдрэйна. В Алдрэйне было тихо и спокойно, власти города развивали важнейшие, для города, структуры. Люди были обеспечены полями и домами, им было чем питаться и было на что содержать семьи, но путь их был проложен через многие, соединённые тропами, города, таких как Оджейн, чьи стены заплетались в ядовитых лианах, как Сноуфилд, окруженного холмами и горами, покрытыми глыбами льда, но такие города были более спокойные и тихие, и не сулили таких опасностей, какие ожидали в Хэлсторне.

Хэлсторн, славящийся процветанием мятежей, краж и других дурных помыслов, таившихся в каждом Хэлсторнце, не самое лучшее место для странствования, но и он не всегда был таковым. Раньше этот город напоминал Алдрэйн, они оба находятся на юге, и имеют один и тот-же климат, а раньше у них были и общая флора и фауна. В городе было множество садов и статуй, часто между городами проводились фестивали и ярмарки, распростертые по всей тропе.

Хэлсторн – мрачное место, но сила, которой можно овладеть в Лике Тени, была очень желанна. Ввиду своего сложного применения, множество магов не смогли её обуздать, их вены, наполняясь током, разрывались, оставляя за собой решившихся, на изучение шторма, наедине с мучениями и дальнейшими смертями. За неимением сильных колдунов, эта гильдия быстро обрела статус самой сложной и необходимой, для обучения, в противовес такой силе мог бы пойти не каждый, поэтому лишь некоторое время назад сюда перестали путешествовать, предпочитая леса и болота, визиту в Хэлсторн.

Для кузенов сила грома и шторма стала бы единственной сильной способностью, которая могла бы изменить ход всего дальнейшего похода, ведь уже имеющиеся у них силы не особо могли помочь в поисках его родного брата. Молодой парень был старше Адниллата на три года, так-же, как и Микос был высок и худощав, с зелеными глазами, жажда знаний и талант быстрой обучаемости рано или поздно все-же сподвигли Джодоса уйти из Алдрэйна.

Джодос, ушел с родного дома шесть лет назад, и о нём мало чего было известно. Кто-то говорит, что он основал свою гильдию и изучает там тайные заклинания, кто-то утверждал, что он вступил в лагерь разбойников. Оба этих варианта происходящего обозначали трудность выбранного пути для Микоса и Адниллата, но братья не хотели верить догадкам, им нужно было убедиться во всем самим.

У Адниллата также есть младшая сестра, на год младше Микоса, Викта изучает основы алхимии и помогает в Церкви Мовира в Алдрэйне. Молодая девушка, с чудесными лазурными глазами и русыми, длинными, шелковистыми волосами. Такой поход был опасен для девушки, изучающей светлую магию, поэтому с собой братья ее не взяли, пообещав, что её дело тоже очень важное для их всеобщего успеха.

Микос часто приходил к Аднилату и Викте в течении всех шести лет, после ухода Джодоса. Они вместе играли и помогали семьям друг друга, у них было одно общее место, неподалёку в лесу, в маленьком, построенном ими самими, домике, где было пару лавочек, принесенных сюда из дома, за их ненадобностью. Взрослея, они начали понимать, что их безмятежное детство не настолько счастливое, как могло быть с Джодосом. Поэтому в один день, в том-же домике в лесу, братья и сестра поклялись друг-другу найти Джодоса, как бы сложно это не было сделать.

Путники проходили много живописных мест, рассуждая как алтари Мовира заполонят все эти места, когда Империя станет более духовной. Священники Милости Мовира были непредсказуемыми, слухов про них, что добрых, что злых хватило-бы на отдельные песни бардов. Вскоре такие чудесные места и приятные песни птиц закончились. А перед братьями из тумана проявлялись огромные ворота Хэлсторна. Пейзажи стали менее отчетливыми, в небе царили багровые и серые цвета, растения, ввиду не попадания на них солнечных лучей, оставались в тени.

Входя в великий Хэлсторн, ноги путников содрогнулись от увиденных гор трупов, от отчаяния в взгляде каждого местного жителя становилось не по себе, было ощущение вечной болезни, чумы, страшных проклятий, обрушенных на Хэлсторн. Смертельно раненый скот ели волочил по своим загонам, и пытался найти хоть немного свежей травы или хотя-бы сносной жидкости, хоть немного походившей на воду. Ворота города были ржавые, но ясно давали понять, что выдержат они еще очень многое. Лик Тени расположился на утесе, путь через который лежал через весь город, который будто только недавно оправился от чумы, или другой смертельной болезни. Аднилат заметил таверну, в которой можно было запастись едой и питьем. Зайдя в таверну и немного осмотревшись, братья присели за стол, находившийся неподалеку от выхода, и уже взвалили на себя десятки взглядов. Таверна была маленькой и весьма уютной, по крайней мере, в данных реалиях, это место могло бы быть и лучше, но тогда это было бы уже не в Хэлсторне.

- Не часто увидишь здесь кого-то, кто пришел сюда по своей воле, милорды, я Ариэтт, управленица Таверны, - представилась девушка, - Сегодня у нас отменное пиво и очень неплохая похлебка.

Благодарим Вас, Миссис Ариэтт, - ответил Микос, - мы безусловно отведаем Вашу горячую похлебку.

Ариэтт отлучилась, Братья остались, и чтобы не омрачать трапезу, Микос решил скрасить событие:

- Тут очень прелестный вид, надеюсь, мы не останемся здесь на долго.

- Микос, мы здесь по делу, как только мы обучимся шторму, мы сможем продолжить свой путь, главное, чтобы с Джодосом

- Прошу прощения, Милорды, ха-ха, я тут услышал, - перебив братьев, сказал подвыпивший старик, сопровождая свой монолог, икотой – услышал, что два юнца собираются изучить шторм, это же просто смешно!

- Так, Равео, тебе уже пора, или может мне позвать Миссис Таврию? – выбегая, кричала, Ариэтт – Простите, это наш постоянный клиент, а пиво, напоминаю, действительно, отменное.

- В этом мы уже убедились, - ухмыльнулся Аднилат, - не могли бы вы объяснить, на что у Вашего постояльца, такая реакция насчет шторма?

Кузены принялись трапезничать, а Ариэтт начала свой рассказ, расположившись поудобнее в кресле, подставив стул к столу:

- Ходят легенды, что гильдия шторма, которую изучают маги в Лике тени, невероятно сложна для обучения, многие маги на протяжении многих лет притворялись Священниками, чтобы изучить три гильдейских стихии, чтобы в дальнейшем изучить и шторм, но приходя сюда, в Хэлсторн, пройдя через город и войдя в Лик тени, они так и не нашли силы обуздать

шторм. Уже очень много лет прошло, как маги не вступали в черту города, все уже свыклись с мыслью о невозможности обуздать шторм.

Братья внимательно дослушали рассказ, и на секунду даже задумались и будто покинули это место, не сразу поняв, что им следует продолжить свой тернистый путь.

- Спасибо за похлебку, Миссис Ариэтт, - вставая со стула, произнес Микос, - и до встречи, обязательно зайдем сюда на обратном пути, да? – посмотрев на Аднилата, продолжал Микос.

- Да, благодарим Вас, Миссис Ариэтт. – Аднилат перевел взгляд на Микоса, - пойдем, брат.

Братья вышли из таверны и направились к Лику тени. Весь город был серым, потрескавшиеся статуи, деревья и вся фауна будто были отравлены, дома полуразрушены и заплесневелые. Как и было понятно заранее, тропа к лику тени заросла, освещающие заклинания тепла уже не могли собрать свет для его излучения и озарения пути. Орден находился в замке, парящем, как казалось, в воздухе, ввиду нахождения у обрыва, что придавало все больше смутения и опасения появлению в нем. Здесь закончились гниль и трупы, но на фоне пейзажей, лучше не стало. Врата замка, обвитые паутиной, были частично завалены обломками стен и камней, Аднилат постучал в дверь, но никто внутри не подал ни звука, казалось, будто там никого и нет вовсе, но Аднилат и Микос ожидали. Их ожидания были окончены, когда перед ними распахнулись двери замка. Внутри не было видно ничего, сквозняк из замка с огромной силой вырвался из своего темного и холодного плена, перед братьями осталась полная тьма, зайдя внутрь братья остановились, а двери, скрипя, затворились.

- Слушай, брат – перебив тишину, обратился Микос, - как ты думаешь, сможем-ли мы обуздать эту силу шторма?

- Дорогой брат, - начал отвечать Аднилат, - в голове у Миссис Ариэтт было много догадок о месте, в которое мы идем, но меня не пугает то, что она скрыла от нас, а тебе я рассказать обо всем не смогу, не хочу, чтоб ты ощутил этот холод от одних только прочтенных мыслей. В конце концов, мы проделали долгий путь, и вот мы на шаг ближе к цели, главное верить в себя. К тому-же ты в любой момент можешь скрыться от глаз врага, как только я прочту, что он для нас враг.

По мере вхождения во тьму замка, на стенах зажигались факелы, и неподалеку стали виднеться силуэты Магов Лика тени. Излучения света факелов не хватало. Подходя все ближе и ближе, силуэты все более прорисовывались.

- Приветствую Вас, чужеземные отчаянные души, - прервав тишину, произнес бархатный голос женщины, - я Скальд, Лик тени, Маг и чародей всех стихийных Гильдий.

Тьма окончательно рассеялась и перед братьями стали отчетливо видны пять Магов, в центральной позиции перед ними стояла Скальд, немолодая женщина с черными, как уголь, волосами, ярко накрашенными красными губами, с глазами, зрачки которых были глубокого, золотистого цвета. Одета женщина была в скромную, серую мантию. По ее руки стояли две девушки-близнецы, ничем не выделяющиеся на фоне своей предводительницы, разве что цветом своих глаз, которые были светло голубого цвета. По краям от близнецов стояли двое мужчин в мантиях, у одного из них был огромный двуручный топор, а у другого – посох. Мужчины были одеты в темно-синие мантии.

- На этом я прекращаю свой спектакль, возможно, ваша жизнь закончится, вернее она попросту прервется здесь, поэтому я очевидно точно желаю знать кто Вы, и с какой целью Вы побеспокоили нашу семью - продолжила Скальд, уже не так радушно, — это две моих сводных сестры Элизабет и Изабель, и их мужья Орион и Литен, кто из них, кто, знать Вам не обязательно, познакомитесь поближе позже, если, конечно, останетесь живыми.

- Миссис Скальд, Миледи, Милорды я Микос, это мой кузен Аднилат, мы проделали свой путь из Алдрэйна - начал представляться Микос, но был перебит Магом Скальд.

- О, извольте, неужели спустя долгие года, кто-то решил обуздать шторм? Раньше приходили Маги, а теперь у нас здесь курсы ремесленников по дереву? – возмутилась Скальд, - у вас ничего не получится, читая свое первое заклинания шторма, оно станет, для вас, последним.

- Лик Тени, я Аднилат, моя стихия – эмпатия, и я уверен, что Вы спешите с выводами - обиженно, но гордо заявил Аднилат.

- Юные странники, мне не потребуется даже пошевелить пальцем, чтобы вы исчезли, - уже злясь, но пытавшись быть деликатной, сказала Маг, - я видела много таких как вы, сильнее чем вы, могущественнее, даже видела более чистых сердцем, которые хотели получить силу, но они ее не обуздали и погибли, я вижу, что вы не знакомы с Гильдиями стихий, не все могут приручить Гильдию земли, не то что обуздать шторм. Я являюсь единственным Магом, который уполномочен обучать способных Магов, и за долгие годы, я не видела никого способного.

- Мой брат пропал, более пяти лет назад, мы не сможем найти его, не сможем защищаться, - молил Микос, - я готов на все, чтобы обуздать шторм.

- А ты, Аднилат, - спросила Скальд, - ты готов?

Скальд не дождалась ответа, она, итак, знала всё. Во всей Империи она была единственным магом, которого смертные прозвали Магом звезды, ввиду четырёх стихий и шторма, которыми она владела.

- Ну, тогда, повеселимся, а перед тем, как начнется веселье, Вы оба заведомо согласны с итогами данного события, мысленно можете попрощаться с родней и вспомнить самые значимые моменты. – заявила Скальд.

Темнота снова сгустилась, не оставляя ни малейшего источника света. Знакомый бархатный голос начал шептать незнакомые слова, она призывала шторм.

Окружившие потоки ветра, грозящие молнии и вихри обрушились на братьев, в воздухе складывались очертания призрака, собравшего в себя все силы, витающие в воздухе, и спустившегося на пол, силуэтом человека.

- Кто заслуживает обрести мое покровительство? – говорил призрак, — Неужели вы? Вижу, вы проделали долгий путь, сердца ваши чисты, намного чище тех священников, но вы должны пройти мое испытание, а если вы откажетесь, то умрете прямо сейчас, я пушу по вашим жилам молнии! Я знаю, что вы не откажете мне, иначе-бы вас тут не было - заканчивая речь произнес призрак и ожидал ответа братьев.

Братья переглянулись утвердительно кивнули призраку. Дрожь в теле не переставая пульсировала, мурашки по кожи и холодный пот были не останавливаемыми физическими последствиями испытываемого страха.

- Я отправляю вас в пещеры ордена, вам нужно найти амулеты Гильдии шторма, дарующие мне право признать свое покровительство над вами, Маги Ордена сопровождают вас - произнес, и тут-же растворился в воздухе, призрак.

- Ступайте за нами, – сказали Элизабет и Изабель в один голос, складывалось ощущение, что они используют коллективный разум, чтобы еще больше напугать, – мы вас проводим к пещерам, ваше задание, должно быть, вам не ясно, но Шторм говорит так, как заслуживают этого испытываемые. Шторм даже отдал нам свиток, развернув который стало ясно, что это карта подземелья, и там даже были отмечены цели нашего задания, у нас было что-то похожее на ваше задание, но, конечно, сложнее.

- Да начнется веселье - произнесла, Скальд в спину путникам, ели слышно.

Кузены и сестры-близнецы направились в глубину замка, ко входу в пещеры. Решетчатые двери распахнулись, и не было видно ничего, кроме паутины. Ощущение холода и страха окружило братьев сразу после перехода порога. Маги остались у дверей и наблюдали за братьями. Вскоре силуэты кузенов пропали, и не было видно ничего, и никого, как и до этого.

Проходя через паутину, братья молчали, не давая подумать магам, что оставались далеко за спиной, что им страшно. Аднилат применил одно из заклинаний Гильдии эмпатии, даю-

щее возможность объединить мысли братьев и общаться телепатически. Стены пещеры иногда сияли и были видны драгоценные камни, корни растений, казалось, что все здесь обладало силой шторма, постоянно пульсируя молнией.

Неподалеку Микос увидел силуэт человека, и братья приостановились. Кто мог находиться в пещере – подумали братья, может это пленник, или некая сломленная магами душа?

Братья продолжили идти к человеку. Темнота снова заполняла все вокруг, стены перестали озарять путь. Складывалось тревожное ощущение пустоты и отчаяния, чувствовалась настораживающая аура силуэта, рассеянного по мере приближения, теперь перед ними стояла немного сгорбленная старуха в темной порванной одежде, братья переглянулись. Кто эта женщина и как давно она здесь?

- Помогите мне - собирая последние силы, произнесла старуха. – я потеряла свое ожерелье, оно очень важное, оно поможет всем нам, вы должны помочь мне! Я знаю зачем вы здесь, путники, Шторм направил вас сюда, но снова покинул вас, доверив все дальнейшее злобной женщине, называющей себя Скальд. На самом деле Скальд это я, и меня пленили священники уже много лет назад, чтобы никто больше не обуздал шторм. То, что вас убедило в том, что все, что там происходило это правда, на самом деле лишь спектакль и фокусы от добреньких близняшек Изабель и Элизабет, над чьей силой главенствуют Гильдия-покровитель иллюзии. Вы умрете здесь, как и сотни путников, вы не найдете здесь то, что ищете, никто не находит, и остается здесь ожидать, когда сюда придут стражники и убьют их! - произнесла старуха.

- Скальд Вы, или нет, я не знаю, но если все сказанное вами, правда, то мы сможем спастись, и спасти Вас. Что произойдет, если мы скажем, что нашли эти амулеты? Что произойдет, если мы найдем ваше ожерелье? Оно дает вам силы? – возбужденно перечислял вопросы Микос.

- Я Аднилат, Гильдия эмпатии и телепатии, но увы я не могу прочесть Ваши мысли, и узнать правда все это или нет, я думаю дело в защитном заклинании, блокирующем наши способности, мне нужно узнать так это или нет – вступил в диалог Аднилат, и обратился к Микосу – используй элементарное заклинание скрытности, узнаем работает-ли что-нибудь?

- Микос попытался сделать свой кинжал невидимым, но чары продержались, буквально, секунды.

Теперь стало ясно только одно: одна из женщин обманывает братьев, но какая из них, еще предстояло выяснить. Заклинание телепатии между братьями сохраняло свою силу, так как было применено задолго до глубин пещеры, либо было применено до появления, на их пути, старухи. В любом случае, без найденных амулетов их отсюда не выпустят, поэтому можно было продолжить поиск уже не двух амулетов, а трёх, в число которых входило ожерелье старухи. Пройдя по самому освещенному проходу, странники ничего не нашли. Проход разделялся, и выбор был сделан машинально, одновременно всеми путниками. Свернув направо, проход становился теснее и менее освещенным, тишина уже закладывала уши, корни, свисающие со стен прохода, пугали своим присутствием. Микос долго терпел, после чего достал клинок и вырвался вперед, разрезая корни. Пройдя еще полсотни метров, Аднилат остановился, а Микос продолжал размахивать клинком.

- Что-то упало - заявил Аднилат.

- Аднилат присел на пол и, ковыряя кучу корней, вытащил оттуда поржавевшее украшение.

— Это единственное, что похоже на то, что мы ищем, - подходя к Аднилату, сказал Микос, - может это Ваше ожерелье? – обратился уже к старухе, Микос.

Микос взял украшение у Аднилата и протянул старухе.

— Это оно Это мое ожерелье! – восхитилась старуха.

В руках старухи, ожерелье вернулось в исходное состояние, ржавчина сошла, драгоценные камни засияли. Старуха стала надевать его на свою шею, и в один момент её морщины

разгладились, кожа помолодела, дыры на ее мантии исчезли, в руках появился посох, засиявший светло голубыми и синими цветами, изредка излучая невероятно красивые, не наносимые вреда, молнии.

- Теперь мы выберемся отсюда, прогоним всех из моего дома и восстановим весь Хэлсторн, - радостно сообщила им женщина с посохом, - Вайлент, она пришла ко мне много лет назад, жадная, жестокая, дрянная девка, я и не думала, что она проведет меня вокруг пальца!

Путники направились обратно, женщина освещала пещеру.

- Вы должны были принести ей какие-то амулеты, - спросила женщина, - возьмите эти, не для нее, само-собой, это условия Гильдии-покровителя, вы должны иметь некий оберег, который будет черпать свою энергию отсюда, из Лика Тени.

На руке Аднилата появился латунный перстень со вставкой из черного неизученного камня. Микос ощутил на запястье браслет с такими-же, как у Аднилата, вставками из камней. Братья переглянулись.

Уже подходя ко входу в замок, были слышны крики и приказы.

- Немедленно собирайте все книги, уносим ноги! - кричала она, - Как они нашли её, почему не убили!?

Вайлент вбежала в пещеру и увидела подходящих к двери братьев и женщину.

- Что же вы наделали – прошептала она, - Вы сошли с ума!

В один миг по взмаху посоха Скальд, Вайлент была скованна молнией.

Теперь стало ясно, кто Скальд, какой силой она владеет. Теперь стало ясно, почему кузены не видели шторма, потому что никакого шторма ранее и не было, лишь умная иллюзия.

- Теперь мы призовем Шторм Настоящий шторм. - проговорил Аднилат.

- Боюсь, испытание будет сложнее - засомневался Микос.

Войдя в замок, женщина обездвижила всех, и пригласив братьев за собой, направилась в глубины замка. Факелы зажигались и не гасли, трещины замка исчезали, камни со стен взмывали вверх и становились на свои оставленные места. По тому-же взмаху посоха, весь замок восстанавливался, в Хэлсторне началась гроза с ливнем. Потоки и лужи крови в городе омылись дождем. Стражники Гильдии, воссозданные штормом, выходили с казарм замка и принимались за свою работу во всем городе.

- Никакого шторма вызывать мы не будем, я есть Шторм, Глава Гильдии Шторма, Скальд Лионен, Посол Гильдейского альянса в южных землях Империи, - Заявила женщина, - и Вам, за свое спасение, я бесконечно благодарна, надеюсь вам пригодится моя награда и поможет Вам найти Джодоса, да, я все знаю. Это перстни Шторма, они очень редки, связаны с книгой, вставки выполнены из черного камня – Диофата, он является историческим камнем здешних мест, его запасы в шахтах и пещерах южных пещер уже истощились, он признан очень дорогим, сам по себе камень является природным обсидианом, это последствия великой войны, но это совсем другая история, этот камень будет служить вам по мере ваших намерений, этот камень будет в Вашей жизни долго, теперь я вижу ясно, это не последние ваши амулеты с диофатом. Использовать силу шторма во зло, или добро, для меня не особо важно, ведь и зло может быть сделано во имя добро, такое вот противоречие Да и вы спасли меня, а не убили, вернее не пытались меня убить, вы оказались куда умнее тех, кто приходил раньше, даже пытаясь убить меня, осознав мое бессмертие они не верили мне, не могли мне помочь

- Мисс Скальд, мы благодарны Вам, и рады что смогли помочь Вам, но - не успев договорить начал Микос

- Да, точно, Гильдия шторма, сейчас, – по щелчку, появилась книга в руках у Скальд, — вот, это заклинания Гильдии Шторма. В зависимости от вашего общего уровня подготовки, и от самого события в этой книге будут появляться заклинания, доступные для изучения. Заклинания, для которых шторм будет дополнительной силой, к примеру для заклинания Гильдии огня Огненный Шторм вам потребуется изучить множество примитивных заклинаний огня.

Сам по себе Шторм, сильная Гильдия, но сочетая его в каждой из стихийных Гильдий мы получаем большую силу, чем ту, с которой вы пришли.

- Спасибо Вам, Мисс Скальд - поклонившись сказали братья.

Выйдя из замка, братья направились через город в таверну. Пейзаж города становился все лучше: трупы уже унесли, растения распускались, дома вернулись в прежний вид, это место не было похоже на увиденный ранее Хэлсторн. Лик тени за спиной братьев больше не оказывал давления и внушения страха. Из таверны торопясь выбежала Миссис Ариэтт.

- Братья из Алдрэйна!! Как я рада вас видеть! – восторженно кричала Ариэтт, - я хочу познакомить вас со своим племянником, он очень хочет продолжить свой путь с Вами, пойдете в таверну.

Братья и управительница вошли в таверну, которая, как и весь город, поменялась и снаружи, и внутри.

Адниллат, молодой парень в плотном теле, невысокого роста, кареглазый, темноволосый, владеющий заклинаниями эмпатии и телепатии считался магом специальных гильдий, возможность коллективного разума очень часто выручала Адниллата, и его младший двоюродный брат, худой, высокий молодой парнишка со светлыми волосами и зелеными глазами с возможностями к невидимости и скрытности, совершали долгий путь в город Хэлсторн из своего родного города Алдрэйна. В Алдрэйне было тихо и спокойно, власти города развивали важнейшие, для города, структуры. Люди были обеспечены полями и домами, им было чем питаться и было на что содержать семьи, но путь их был проложен через многие, соединённые тропами, города, таких как Оджейн, чьи стены заплетались в ядовитых лианах, как Сноуфилд, окруженного холмами и горами, покрытыми глыбами льда, но такие города были более спокойные и тихие, и не сулили таких опасностей, какие ожидали в Хэлсторне.

Хэлсторн, славящийся процветанием насилия, мятежей, краж и других дурных помыслов, таившихся в каждом Хэлсторнце, не самое лучшее место для странствования, но и он не всегда был таковым. Раньше этот город напоминал Алдрэйн, они оба находятся на юге, и имеют один и тот-же климат, а раньше у них были и общая флора и фауна. В городе было множество садов и статуй, часто между городами проводились фестивали и ярмарки, распростертые по всей тропе.

Хэлсторн – мрачное место, но сила, которой можно овладеть в Лике Тени, была очень желанна. Ввиду своего сложного применения, множество магов не смогли её обуздать, их вены, наполняясь током, разрывались, оставляя за собой решившихся, на изучение шторма, наедине с мучениями и дальнейшими смертями. За неимением сильных колдунов, эта гильдия быстро обрела статус самой сложной и необходимой, для обучения, в противовес такой силе мог бы пойти не каждый, поэтому лишь некоторое время назад сюда перестали путешествовать, предпочитая леса и болота, визиту в Хэлсторн.

Для кузенов сила грома и шторма стала бы единственной сильной способностью, которая могла бы изменить ход всего дальнейшего похода, ведь уже имеющиеся у них силы не особо могли помочь в поисках его родного брата. Молодой парень был старше Адниллата на три года, так-же, как и Микос был высок и худощав, с зелеными глазами, жажда знаний и талант быстрой обучаемости рано или поздно все-же сподвигли Джодоса уйти из Алдрэйна.

Джодос, ушел с родного дома шесть лет назад, и о нём мало чего было известно. Кто-то говорит, что он основал свою гильдию и изучает там тайные заклинания, кто-то утверждал, что он вступил в лагерь разбойников. Оба этих варианта происходящего обозначали трудность выбранного пути для Микоса и Адниллата, но братья не хотели верить догадкам, им нужно было убедиться во всем самим.

У Адниллата также есть младшая сестра, на год младше Микоса, Викта изучает основы алхимии и помогает в Церкви Мовира в Алдрэйне. Молодая девушка, с чудесными лазурными глазами и русыми, длинными, шелковистыми волосами. Такой поход был опасен для девушки,

изучающей светлую магию, поэтому с собой братья ее не взяли, пообещав, что её дело тоже очень важное для их всеобщего успеха.

Микос часто приходил к Аднилату и Викте в течении всех шести лет, после ухода Джодоса. Они вместе играли и помогали семьям друг друга, у них было одно общее место, неподалёку в лесу, в маленьком, построенном ими самими, домике, где было пару лавочек, принесенных сюда из дома, за их ненадобностью. Взрослея, они начали понимать, что их безмятежное детство не настолько счастливое, как могло быть с Джодосом. Поэтому в один день, в том-же домике в лесу, братья и сестра поклялись друг-другу найти Джодоса, как бы сложно это не было сделать.

Путники проходили много живописных мест, рассуждая как алтари Мовира заполонят все эти места, когда Империя станет более духовной. Священники Милости Мовира были непредсказуемыми, слухов про них, что добрых, что злых хватило-бы на отдельные песни бардов. Вскоре такие чудесные места и приятные песни птиц закончились. А перед братьями из тумана проявлялись огромные ворота Хэлсторна. Пейзажи стали менее отчетливыми, в небе царили багровые и серые цвета, растения, ввиду не попадания на них солнечных лучей, оставались в тени.

Входя в великий Хэлсторн, ноги путников содрогнулись от увиденных гор трупов, от отчаяния в взгляде каждого местного жителя становилось не по себе, было ощущение вечной болезни, чумы, страшных проклятий, обрушенных на Хэлсторн. Смертельно раненый скот ели волочил по своим загонам, и пытался найти хоть немного свежей травы или хотя-бы сносной жидкости, хоть немного походившей на воду. Ворота города были ржавые, но ясно давали понять, что выдержат они еще очень многое. Лик Тени расположился на утесе, путь через который лежал через весь город, который будто только недавно оправился от чумы, или другой смертельной болезни. Аднилат заприметил таверну, в которой можно было запастись едой и питьем. Зайдя в таверну и немного осмотревшись, братья присели за стол, находившийся неподалеку от выхода, и уже взвалили на себя десятки взглядов. Таверна была маленькой и весьма уютной, по крайней мере, в данных реалиях, это место могло бы быть и лучше, но тогда это было бы уже не в Хэлсторне.

- Не часто увидишь здесь кого-то, кто пришел сюда по своей воле, милорды, я Ариэтт, управленица Таверны, - представилась девушка, - Сегодня у нас отменное пиво и очень неплохая похлебка.

Благодарим Вас, Миссис Ариэтт, - ответил Микос, - мы безусловно отведаем Вашу горячую похлебку.

Ариэтт отлучилась, Братья остались, и чтобы не омрачать трапезу, Микос решил скрасить событие:

- Тут очень прелестный вид, надеюсь, мы не останемся здесь на долго.

- Микос, мы здесь по делу, как только мы обучимся шторму, мы сможем продолжить свой путь, главное, чтобы с Джодосом

- Прошу прощения, Милорды, ха-ха, я тут услышал, - перебив братьев, сказал подвыпивший старик, сопровождая свой монолог, икотой – услышал, что два юнца собираются изучить шторм, это же просто смешно!

- Так, Равео, тебе уже пора, или может мне позвать Миссис Таврию? – выбегая, кричала, Ариэтт – Простите, это наш постоянный клиент, а пиво, напоминаю, действительно, отменное.

- В этом мы уже убедились, - ухмыльнулся Аднилат, - не могли бы вы объяснить, на что у Вашего постояльца, такая реакция насчет шторма?

Кузены принялись трапезничать, а Ариэтт начала свой рассказ, расположившись поудобнее в кресле, подставив стул к столу:

- Ходят легенды, что гильдия шторма, которую изучают маги в Лике тени, невероятно сложна для обучения, многие маги на протяжении многих лет притворялись Священниками,

чтобы изучить три гильдейских стихии, чтобы в дальнейшем изучить и шторм, но приходя сюда, в Хэлсторн, пройдя через город и войдя в Лик тени, они так и не нашли силы обуздать шторм. Уже очень много лет прошло, как маги не вступали в черту города, все уже свыклись с мыслью о невозможности обуздать шторм.

Братья внимательно дослушали рассказ, и на секунду даже задумались и будто покинули это место, не сразу поняв, что им следует продолжить свой тернистый путь.

- Спасибо за похлебку, Миссис Ариэтт, - вставая со стула, произнес Микос, - и до встречи, обязательно зайдем сюда на обратном пути, да? – посмотрев на Аднилата, продолжал Микос.

- Да, благодарим Вас, Миссис Ариэтт. – Аднилат перевел взгляд на Микоса, - пойдем, брат.

Братья вышли из таверны и направились к Лику тени. Весь город был серым, потрескавшиеся статуи, деревья и вся фауна будто были отравлены, дома полуразрушены и заплесневелые. Как и было понятно заранее, тропа к лику тени заросла, освещающие заклинания тепла уже не могли собрать свет для его излучения и озарения пути. Орден находился в замке, парящем, как казалось, в воздухе, ввиду нахождения у обрыва, что придавало все больше смуты и опасения появлению в нем. Здесь закончились гниль и трупы, но на фоне пейзажей, лучше не стало. Врата замка, обвитые паутиной, были частично завалены обломками стен и камней, Аднилат постучал в дверь, но никто внутри не подал ни звука, казалось, будто там никого и нет вовсе, но Аднилат и Микос ожидали. Их ожидания были окончены, когда перед ними запахнулись двери замка. Внутри не было видно ничего, сквозняк из замка с огромной силой вырвался из своего темного и холодного плена, перед братьями осталась полная тьма, зайдя внутрь братья остановились, а двери, скрипя, затворились.

- Слушай, брат – перебив тишину, обратился Микос, - как ты думаешь, сможем-ли мы обуздать эту силу шторма?

- Дорогой брат, - начал отвечать Аднилат, - в голове у Миссис Ариэтт было много догадок о месте, в которое мы идем, но меня не пугает то, что она скрыла от нас, а тебе я рассказать обо всем не смогу, не хочу, чтоб ты ощутил этот холод от одних только прочтенных мыслей. В конце концов, мы проделали долгий путь, и вот мы на шаг ближе к цели, главное верить в себя. К тому-же ты в любой момент можешь скрыться от глаз врага, как только я прочту, что он для нас враг.

По мере вхождения во тьму замка, на стенах зажигались факелы, и неподалеку стали виднеться силуэты Магов Лика тени. Излучения света факелов не хватало. Подходя все ближе и ближе, силуэты все более прорисовывались.

- Приветствую Вас, чужеземные отчаянные души, - прервав тишину, произнес бархатный голос женщины, - я Скальд, Лик тени, Маг и чародей всех стихийных Гильдий.

Тьма окончательно рассеялась и перед братьями стали отчетливо видны пять Магов, в центральной позиции перед ними стояла Скальд, немолодая женщина с черными, как уголь, волосами, ярко накрашенными красными губами, с глазами, зрачки которых были глубокого, золотистого цвета. Одета женщина была в скромную, серую мантию. По ее руки стояли две девушки-близнецы, ничем не выделяющиеся на фоне своей предводительницы, разве что цветом своих глаз, которые были светло голубого цвета. По краям от близнецов стояли двое мужчин в мантиях, у одного из них был огромный двуручный топор, а у другого – посох. Мужчины были одеты в темно-синие мантии.

- На этом я прекращаю свой спектакль, возможно, ваша жизнь закончится, вернее она попросту прервется здесь, поэтому я очевидно точно желаю знать кто Вы, и с какой целью Вы побеспокоили нашу семью - продолжила Скальд, уже не так радушно, — это две моих сводных сестры Элизабет и Изабель, и их мужья Орион и Литен, кто из них, кто, знать Вам не обязательно, познакомьтесь поближе позже, если, конечно, останетесь живыми.

- Миссис Скальд, Миледи, Милорды я Микос, это мой кузен Аднилат, мы проделали свой путь из Алдрэйна - начал представляться Микос, но был перебит Магом Скальд.

- О, извольте, неужели спустя долгие года, кто-то решил обуздать шторм? Раньше приходили Маги, а теперь у нас здесь курсы ремесленников по дереву? – возмутилась Скальд, - у вас ничего не получится, читая свое первое заклинания шторма, оно станет, для вас, последним.

- Лик Тени, я Аднилат, моя стихия – эмпатия, и я уверен, что Вы спешите с выводами - обиженно, но гордо заявил Аднилат.

- Юные странники, мне не потребуется даже пошевелить пальцем, чтобы вы исчезли, - уже злясь, но пытавшись быть деликатной, сказала Маг, - я видела много таких как вы, сильнее чем вы, могущественнее, даже видела более чистых сердцем, которые хотели получить силу, но они ее не обуздали и погибли, я вижу, что вы не знакомы с Гильдиями стихий, не все могут приручить Гильдию земли, не то что обуздать шторм. Я являюсь единственным Магом, который уполномочен обучать способных Магов, и за долгие годы, я не видела никого способного.

- Мой брат пропал, более пяти лет назад, мы не сможем найти его, не сможем защищаться, - молил Микос, - я готов на все, чтобы обуздать шторм.

- А ты, Аднилат, - спросила Скальд, - ты готов?

Скальд не дождалась ответа, она, итак, знала всё. Во всей Империи она была единственным магом, которого смертные прозвали Магом звезды, ввиду четырёх стихий и шторма, которыми она владела.

- Ну, тогда, повеселимся, а перед тем, как начнется веселье, Вы оба заведомо согласны с итогами данного события, мысленно можете попрощаться с родней и вспомнить самые значимые моменты. – заявила Скальд.

Темнота снова сгустилась, не оставляя ни малейшего источника света. Знакомый бархатный голос начал шептать незнакомые слова, она призывала шторм.

Окружившие потоки ветра, грозящие молнии и вихри обрушились на братьев, в воздухе складывались очертания призрака, собравшего в себя все силы, витающие в воздухе, и спустившегося на пол, силуэтом человека.

- Кто заслуживает обрести мое покровительство? – говорил призрак, — Неужели вы? Вижу, вы проделали долгий путь, сердца ваши чисты, намного чище тех священников, но вы должны пройти мое испытание, а если вы откажетесь, то умрете прямо сейчас, я пущу по вашим жилам молнии! Я знаю, что вы не откажете мне, иначе-бы вас тут не было - заканчивая речь произнес призрак и ожидал ответа братьев.

Братья переглянулись утвердительно кивнули призраку. Дрожь в теле не переставая пульсировала, мурашки по кожи и холодный пот были не останавливаемыми физическими последствиями испытываемого страха.

- Я отправляю вас в пещеры ордена, вам нужно найти амулеты Гильдии шторма, дарующие мне право признать свое покровительство над вами, Маги Ордена сопровождают вас - произнес, и тут-же растворился в воздухе, призрак.

- Ступайте за нами, – сказали Элизабет и Изабель в один голос, складывалось ощущение, что они используют коллективный разум, чтобы еще больше напугать, – мы вас проводим к пещерам, ваше задание, должно быть, вам не ясно, но Шторм говорит так, как заслуживают этого испытываемые. Шторм даже отдал нам свиток, развернув который стало ясно, что это карта подземелья, и там даже были отмечены цели нашего задания, у нас было что-то похожее на ваше задание, но, конечно, сложнее.

- Да начнется веселье - произнесла, Скальд в спину путникам, ели слышно.

Кузены и сестры-близнецы направились в глубину замка, ко входу в пещеры. Решетчатые двери распахнулись, и не было видно ничего, кроме паутины. Ощущение холода и страха окружило братьев сразу после перехода порога. Маги остались у дверей и наблюдали за братьями. Вскоре силуэты кузенов пропали, и не было видно ничего, и никого, как и до этого.

Проходя через паутину, братья молчали, не давая подумать магам, что оставались далеко за спиной, что им страшно. Аднилат применил одно из заклинаний Гильдии эмпатии, дающее возможность объединить мысли братьев и общаться телепатически. Стены пещеры иногда сияли и были видны драгоценные камни, корни растений, казалось, что все здесь обладало силой шторма, постоянно пульсируя молнией.

Неподалеку Микос увидел силуэт человека, и братья приостановились. Кто мог находиться в пещере – подумали братья, может это пленник, или некая сломленная магами душа?

Братья продолжили идти к человеку. Темнота снова заполняла все вокруг, стены перестали озарять путь. Складывалось тревожное ощущение пустоты и отчаяния, чувствовалась настораживающая аура силуэта, рассеянного по мере приближения, теперь перед ними стояла немного сгорбленная старуха в темной порванной одежде, братья переглянулись. Кто эта женщина и как давно она здесь?

- Помогите мне - собирая последние силы, произнесла старуха. – я потеряла свое ожерелье, оно очень важное, оно поможет всем нам, вы должны помочь мне! Я знаю зачем вы здесь, путники, Шторм направил вас сюда, но снова покинул вас, доверив все дальнейшее злобной женщине, называющей себя Скальд. На самом деле Скальд это я, и меня пленили священники уже много лет назад, чтобы никто больше не обуздал шторм. То, что вас убедило в том, что все, что там происходило это правда, на самом деле лишь спектакль и фокусы от добреньких близняшек Изабель и Элизабет, над чьей силой главенствуют Гильдия-покровитель иллюзии. Вы умрете здесь, как и сотни путников, вы не найдете здесь то, что ищете, никто не находит, и остается здесь ожидать, когда сюда придут стражники и убьют их! - произнесла старуха.

- Скальд Вы, или нет, я не знаю, но если все сказанное вами, правда, то мы сможем спастись, и спасти Вас. Что произойдет, если мы скажем, что нашли эти амулеты? Что произойдет, если мы найдем ваше ожерелье? Оно дает вам силы? – возбужденно перечислял вопросы Микос.

- Я Аднилат, Гильдия эмпатии и телепатии, но увы я не могу прочесть Ваши мысли, и узнать правда все это или нет, я думаю дело в защитном заклинании, блокирующем наши способности, мне нужно узнать так это или нет – вступил в диалог Аднилат, и обратился к Микосу – используй элементарное заклинание скрытности, узнаем работает-ли что-нибудь?

- Микос попытался сделать свой кинжал невидимым, но чары продержались, буквально, секунды.

Теперь стало ясно только одно: одна из женщин обманывает братьев, но какая из них, еще предстояло выяснить. Заклинание телепатии между братьями сохраняло свою силу, так как было применено задолго до глубин пещеры, либо было применено до появления, на их пути, старухи. В любом случае, без найденных амулетов их отсюда не выпустят, поэтому можно было продолжить поиск уже не двух амулетов, а трёх, в число которых входило ожерелье старухи. Пройдя по самому освещенному проходу, странники ничего не нашли. Проход разделялся, и выбор был сделан машинально, одновременно всеми путниками. Свернув направо, проход становился теснее и менее освещенным, тишина уже закладывала уши, корни, свисающие со стен прохода, пугали своим присутствием. Микос долго терпел, после чего достал клинок и вырвался вперед, разрезая корни. Пройдя еще полсотни метров, Аднилат остановился, а Микос продолжал размахивать клинком.

- Что-то упало - заявил Аднилат.

- Аднилат присел на пол и, ковыряя кучу корней, вытащил оттуда поржавевшее украшение.

— Это единственное, что похоже на то, что мы ищем, - подходя к Аднилату, сказал Микос, - может это Ваше ожерелье? – обратился уже к старухе, Микос.

Микос взял украшение у Аднилата и протянул старухе.

— Это оно Это мое ожерелье! – восхитилась старуха.

В руках старухи, ожерелье вернулось в исходное состояние, ржавчина сошла, драгоценные камни засияли. Старуха стала надевать его на свою шею, и в один момент её морщины разгладились, кожа помолодела, дыры на ее мантии исчезли, в руках появился посох, засиявший светло голубыми и синими цветами, изредка излучая невероятно красивые, не наносимые вреда, молнии.

- Теперь мы выберемся отсюда, прогоним всех из моего дома и восстановим весь Хэлсторн, - радостно сообщила им женщина с посохом, - Вайлент, она пришла ко мне много лет назад, жадная, жестокая, дрянная девка, я и не думала, что она проведет меня вокруг пальца!

Путники направились обратно, женщина освещала пещеру.

- Вы должны были принести ей какие-то амулеты, - спросила женщина, - возьмите эти, не для нее, само-собой, это условия Гильдии-покровителя, вы должны иметь некий оберег, который будет черпать свою энергию отсюда, из Лица Тени.

На руке Аднилата появился латунный перстень со вставкой из черного неизученного камня. Микос ощутил на запястье браслет с такими-же, как у Аднилата, вставками из камней. Братья переглянулись.

Уже подходя ко входу в замок, были слышны крики и приказы.

- Немедленно собирайте все книги, уносим ноги! - кричала она, - Как они нашли её, почему не убили!?

Вайлент вбежала в пещеру и увидела подходящих к двери братьев и женщину.

- Что же вы наделали – прошептала она, - Вы сошли с ума!

В один миг по взмаху посоха Скальд, Вайлент была скованна молнией.

Теперь стало ясно, кто Скальд, какой силой она владеет. Теперь стало ясно, почему кузены не видели шторма, потому что никакого шторма ранее и не было, лишь умная иллюзия.

- Теперь мы призовем Шторм Настоящий шторм. - проговорил Аднилат.

- Боюсь, испытание будет сложнее - засомневался Микос.

Войдя в замок, женщина обездвижила всех, и пригласив братьев за собой, направилась в глубины замка. Факелы зажигались и не гасли, трещины замка исчезали, камни со стен взмывали вверх и становились на свои оставленные места. По тому-же взмаху посоха, весь замок восстанавливался, в Хэлсторне началась гроза с ливнем. Потоки и лужи крови в городе омылись дождем. Стражники Гильдии, воссозданные штормом, выходили с казарм замка и принимались за свою работу во всем городе.

- Никакого шторма вызывать мы не будем, я есть Шторм, Глава Гильдии Шторма, Скальд Лионен, Посол Гильдейского альянса в южных землях Империи, - Заявила женщина, - и Вам, за свое спасение, я бесконечно благодарна, надеюсь вам пригодится моя награда и поможет Вам найти Джодоса, да, я все знаю. Это перстни Шторма, они очень редки, связаны с книгой, вставки выполнены из черного камня – Диофата, он является историческим камнем здешних мест, его запасы в шахтах и пещерах южных пещер уже истощились, он признан очень дорогим, сам по себе камень является природным обсидианом, это последствия великой войны, но это совсем другая история, этот камень будет служить вам по мере ваших намерений, этот камень будет в Вашей жизни долго, теперь я вижу ясно, это не последние ваши амулеты с диофатом. Использовать силу шторма во зло, или добро, для меня не особо важно, ведь и зло может быть сделано во имя добро, такое вот противоречие Да и вы спасли меня, а не убили, вернее не пытались меня убить, вы оказались куда умнее тех, кто приходил раньше, даже пытаясь убить меня, осознав мое бессмертие они не верили мне, не могли мне помочь

- Мисс Скальд, мы благодарны Вам, и рады что смогли помочь Вам, но - не успев договорить начал Микос

- Да, точно, Гильдия шторма, сейчас, – по щелчку, появилась книга в руках у Скальд, — вот, это заклинания Гильдии Шторма. В зависимости от вашего общего уровня подготовки, и от самого события в этой книге будут появляться заклинания, доступные для изучения. Закли-

нения, для которых шторм будет дополнительной силой, к примеру для заклинания Гильдии огня Огненный Шторм вам потребуется изучить множество примитивных заклинаний огня. Сам по себе Шторм, сильная Гильдия, но сочетая его в каждой из стихийных Гильдий мы получаем большую силу, чем ту, с которой вы пришли.

- Спасибо Вам, Мисс Скальд - поклонившись сказали братья.

Выйдя из замка, братья направились через город в таверну. Пейзаж города становился все лучше: трупы уже унесли, растения распускались, дома вернулись в прежний вид, это место не было похоже на увиденный ранее Хэлсторн. Лик тени за спиной братьев больше не оказывал давления и внушения страха. Из таверны торопясь выбежала Миссис Ариэтт.

- Братья из Алдрэйна!! Как я рада вас видеть! – восторженно кричала Ариэтт, - я хочу познакомить вас со своим племянником, он очень хочет продолжить свой путь с Вами, пойдете в таверну.

Братья и управительница вошли в таверну, которая, как и весь город, поменялась и снаружи, и внутри.

Адниллат, молодой парень в плотном теле, невысокого роста, кареглазый, темноволосый, владеющий заклинаниями эмпатии и телепатии считался магом специальных гильдий, возможность коллективного разума очень часто выручала Адниллата, и его младший двоюродный брат, худой, высокий молодой парнишка со светлыми волосами и зелеными глазами с возможностями к невидимости и скрытности, совершали долгий путь в город Хэлсторн из своего родного города Алдрэйна. В Алдрэйне было тихо и спокойно, власти города развивали важнейшие, для города, структуры. Люди были обеспечены полями и домами, им было чем питаться и было на что содержать семьи, но путь их был проложен через многие, соединённые тропами, города, таких как Оджейн, чьи стены заплетались в ядовитых лианах, как Сноуфилд, окруженного холмами и горами, покрытыми глыбами льда, но такие города были более спокойные и тихие, и не сулили таких опасностей, какие ожидали в Хэлсторне.

Хэлсторн, славящийся процветанием насилия, мятежей, краж и других дурных помыслов, таившихся в каждом Хэлсторнце, не самое лучшее место для странствования, но и он не всегда был таковым. Раньше этот город напоминал Алдрэйн, они оба находятся на юге, и имеют один и тот-же климат, а раньше у них были и общая флора и фауна. В городе было множество садов и статуй, часто между городами проводились фестивали и ярмарки, распростертые по всей тропе.

Хэлсторн – мрачное место, но сила, которой можно овладеть в Лике Тени, была очень желанна. Ввиду своего сложного применения, множество магов не смогли её обуздать, их вены, наполняясь током, разрывались, оставляя за собой решившихся, на изучение шторма, наедине с мучениями и дальнейшими смертями. За неимением сильных колдунов, эта гильдия быстро обрела статус самой сложной и необходимой, для обучения, в противовес такой силе мог бы пойти не каждый, поэтому лишь некоторое время назад сюда перестали путешествовать, предпочитая леса и болота, визиту в Хэлсторн.

Для кузенов сила грома и шторма стала бы единственной сильной способностью, которая могла бы изменить ход всего дальнейшего похода, ведь уже имеющиеся у них силы не особо могли помочь в поисках его родного брата. Молодой парень был старше Адниллата на три года, так-же, как и Микос был высок и худощав, с зелеными глазами, жажда знаний и талант быстрой обучаемости рано или поздно все-же сподвигли Джодоса уйти из Алдрэйна.

Джодос, ушел с родного дома шесть лет назад, и о нём мало чего было известно. Кто-то говорит, что он основал свою гильдию и изучает там тайные заклинания, кто-то утверждал, что он вступил в лагерь разбойников. Оба этих варианта происходящего обозначали трудность выбранного пути для Микоса и Адниллата, но братья не хотели верить догадкам, им нужно было убедиться во всем самим.

У Аднилата также есть младшая сестра, на год младше Микоса, Викта изучает основы алхимии и помогает в Церкви Мовира в Алдрэйне. Молодая девушка, с чудесными лазурными глазами и русыми, длинными, шелковистыми волосами. Такой поход был опасен для девушки, изучающей светлую магию, поэтому с собой братья ее не взяли, пообещав, что её дело тоже очень важное для их всеобщего успеха.

Микос часто приходил к Аднилату и Викте в течении всех шести лет, после ухода Джодоса. Они вместе играли и помогали семьям друг друга, у них было одно общее место, неподалёку в лесу, в маленьком, построенном ими самими, домике, где было пару лавочек, принесенных сюда из дома, за их ненадобностью. Взрослея, они начали понимать, что их безмятежное детство не настолько счастливое, как могло быть с Джодосом. Поэтому в один день, в том-же домике в лесу, братья и сестра поклялись друг-другу найти Джодоса, как бы сложно это не было сделать.

Путники проходили много живописных мест, рассуждая как алтари Мовира заполонят все эти места, когда Империя станет более духовной. Священники Милости Мовира были непредсказуемыми, слухов про них, что добрых, что злых хватило-бы на отдельные песни бардов. Вскоре такие чудесные места и приятные песни птиц закончились. А перед братьями из тумана проявлялись огромные ворота Хэлсторна. Пейзажи стали менее отчетливыми, в небе царили багровые и серые цвета, растения, ввиду не попадания на них солнечных лучей, оставались в тени.

Входя в великий Хэлсторн, ноги путников содрогнулись от увиденных гор трупов, от отчаяния в взгляде каждого местного жителя становилось не по себе, было ощущение вечной болезни, чумы, страшных проклятий, обрушенных на Хэлсторн. Смертельно раненый скот ели волочил по своим загонам, и пытался найти хоть немного свежей травы или хотя-бы сносной жидкости, хоть немного походившей на воду. Ворота города были ржавые, но ясно давали понять, что выдержат они еще очень многое. Лик Тени расположился на утесе, путь через который лежал через весь город, который будто только недавно оправился от чумы, или другой смертельной болезни. Аднилат заметил таверну, в которой можно было запастись едой и питьем. Зайдя в таверну и немного осмотревшись, братья присели за стол, находившийся неподалеку от выхода, и уже взвалили на себя десятки взглядов. Таверна была маленькой и весьма уютной, по крайней мере, в данных реалиях, это место могло бы быть и лучше, но тогда это было бы уже не в Хэлсторне.

- Не часто увидишь здесь кого-то, кто пришел сюда по своей воле, милорды, я Ариэтт, управленица Таверны, - представилась девушка, - Сегодня у нас отменное пиво и очень неплохая похлебка.

Благодарим Вас, Миссис Ариэтт, - ответил Микос, - мы безусловно отведаем Вашу горячую похлебку.

Ариэтт отлучилась, Братья остались, и чтобы не омрачать трапезу, Микос решил скрасить событие:

- Тут очень прелестный вид, надеюсь, мы не останемся здесь на долго.

- Микос, мы здесь по делу, как только мы обучимся шторму, мы сможем продолжить свой путь, главное, чтобы с Джодосом

- Прошу прощения, Милорды, ха-ха, я тут услышал, - перебив братьев, сказал подвыпивший старик, сопровождая свой монолог, икотой – услышал, что два юнца собираются изучить шторм, это же просто смешно!

- Так, Равео, тебе уже пора, или может мне позвать Миссис Таврию? – выбегая, кричала, Ариэтт – Простите, это наш постоянный клиент, а пиво, напоминаю, действительно, отменное.

- В этом мы уже убедились, - ухмыльнулся Аднилат, - не могли бы вы объяснить, на что у Вашего постояльца, такая реакция насчет шторма?

Кузены принялись трапезничать, а Ариэтт начала свой рассказ, расположившись поудобнее в кресле, подставив стул к столу:

- Ходят легенды, что гильдия шторма, которую изучают маги в Лике тени, невероятно сложна для обучения, многие маги на протяжении многих лет притворялись Священниками, чтобы изучить три гильдейских стихии, чтобы в дальнейшем изучить и шторм, но приходя сюда, в Хэлсторн, пройдя через город и войдя в Лик тени, они так и не нашли силы обуздать шторм. Уже очень много лет прошло, как маги не вступали в черту города, все уже свыклись с мыслью о невозможности обуздать шторм.

Братья внимательно дослушали рассказ, и на секунду даже задумались и будто покинули это место, не сразу поняв, что им следует продолжить свой тернистый путь.

- Спасибо за похлебку, Миссис Ариэтт, - вставая со стула, произнес Микос, - и до встречи, обязательно зайдем сюда на обратном пути, да? – посмотрев на Аднилата, продолжал Микос.

- Да, благодарим Вас, Миссис Ариэтт. – Аднилат перевел взгляд на Микоса, - пойдем, брат.

Братья вышли из таверны и направились к Лику тени. Весь город был серым, потрескавшиеся статуи, деревья и вся фауна будто были отравлены, дома полуразрушены и заплесневелые. Как и было понятно заранее, тропа к лику тени заросла, освещающие заклинания тепла уже не могли собрать свет для его излучения и озарения пути. Орден находился в замке, парящем, как казалось, в воздухе, ввиду нахождения у обрыва, что придавало все больше смутения и опасения появлению в нем. Здесь закончились гниль и трупы, но на фоне пейзажей, лучше не стало. Врата замка, обвитые паутиной, были частично завалены обломками стен и камней, Аднилат постучал в дверь, но никто внутри не подал ни звука, казалось, будто там никого и нет вовсе, но Аднилат и Микос ожидали. Их ожидания были окончены, когда перед ними распахнулись двери замка. Внутри не было видно ничего, сквозняк из замка с огромной силой вырвался из своего темного и холодного плена, перед братьями осталась полная тьма, зайдя внутрь братья остановились, а двери, скрипя, затворились.

- Слушай, брат – перебив тишину, обратился Микос, - как ты думаешь, сможем-ли мы обуздать эту силу шторма?

- Дорогой брат, - начал отвечать Аднилат, - в голове у Миссис Ариэтт было много догадок о месте, в которое мы идем, но меня не пугает то, что она скрыла от нас, а тебе я рассказать обо всем не смогу, не хочу, чтоб ты ощутил этот холод от одних только прочтенных мыслей. В конце концов, мы проделали долгий путь, и вот мы на шаг ближе к цели, главное верить в себя. К тому-же ты в любой момент можешь скрыться от глаз врага, как только я прочту, что он для нас враг.

По мере вхождения во тьму замка, на стенах зажигались факелы, и неподалеку стали виднеться силуэты Магов Лика тени. Излучения света факелов не хватало. Подходя все ближе и ближе, силуэты все более прорисовывались.

- Приветствую Вас, чужеземные отчаянные души, - прервав тишину, произнес бархатный голос женщины, - я Скальд, Лик тени, Маг и чародей всех стихийных Гильдий.

Тьма окончательно рассеялась и перед братьями стали отчетливо видны пять Магов, в центральной позиции перед ними стояла Скальд, немолодая женщина с черными, как уголь, волосами, ярко накрашенными красными губами, с глазами, зрачки которых были глубокого, золотистого цвета. Одета женщина была в скромную, серую мантию. По ее руки стояли две девушки-близнецы, ничем не выделяющиеся на фоне своей предводительницы, разве что цветом своих глаз, которые были светло голубого цвета. По краям от близнецов стояли двое мужчин в мантиях, у одного из них был огромный двуручный топор, а у другого – посох. Мужчины были одеты в темно-синие мантии.

- На этом я прекращаю свой спектакль, возможно, ваша жизнь закончиться, вернее она попросту прервется здесь, поэтому я очевидно точно желаю знать кто Вы, и с какой целью

Вы побеспокоили нашу семью - продолжила Скальд, уже не так радушно, — это две моих сводных сестры Элизабет и Изабель, и их мужья Орион и Литен, кто из них, кто, знать Вам не обязательно, познакомитесь поближе позже, если, конечно, останетесь живыми.

- Миссис Скальд, Миледи, Милорды я Микос, это мой кузен Аднилат, мы проделали свой путь из Алдрэйна - начал представляться Микос, но был перебит Магом Скальд.

- О, извольте, неужели спустя долгие года, кто-то решил обуздать шторм? Раньше приходили Маги, а теперь у нас здесь курсы ремесленников по дереву? – возмутилась Скальд, - у вас ничего не получится, читая свое первое заклинания шторма, оно станет, для вас, последним.

- Лик Тени, я Аднилат, моя стихия – эмпатия, и я уверен, что Вы спешите с выводами - обиженно, но гордо заявил Аднилат.

- Юные странники, мне не потребуется даже пошевелить пальцем, чтобы вы исчезли, - уже злясь, но пытавшись быть деликатной, сказала Маг, - я видела много таких как вы, сильнее чем вы, могущественнее, даже видела более чистых сердцем, которые хотели получить силу, но они ее не обуздали и погибли, я вижу, что вы не знакомы с Гильдиями стихий, не все могут приручить Гильдию земли, не то что обуздать шторм. Я являюсь единственным Магом, который уполномочен обучать способных Магов, и за долгие годы, я не видела никого способного.

- Мой брат пропал, более пяти лет назад, мы не сможем найти его, не сможем защищаться, - молил Микос, - я готов на все, чтобы обуздать шторм.

- А ты, Аднилат, - спросила Скальд, - ты готов?

Скальд не дождалась ответа, она, итак, знала всё. Во всей Империи она была единственным магом, которого смертные прозвали Магом звезды, ввиду четырёх стихий и шторма, которыми она владела.

- Ну, тогда, повеселимся, а перед тем, как начнется веселье, Вы оба заведомо согласны с итогами данного события, мысленно можете попрощаться с родней и вспомнить самые значимые моменты. – заявила Скальд.

Темнота снова сгустилась, не оставляя ни малейшего источника света. Знакомый бархатный голос начал шептать незнакомые слова, она призывала шторм.

Окружившие потоки ветра, грозящие молнии и вихри обрушились на братьев, в воздухе складывались очертания призрака, собравшего в себя все силы, витающие в воздухе, и спустившегося на пол, силуэтом человека.

- Кто заслуживает обрести мое покровительство? – говорил призрак, — Неужели вы? Вижу, вы проделали долгий путь, сердца ваши чисты, намного чище тех священников, но вы должны пройти мое испытание, а если вы откажетесь, то умрете прямо сейчас, я пушу по вашим жилам молнии! Я знаю, что вы не откажете мне, иначе-бы вас тут не было - заканчивая речь произнес призрак и ожидал ответа братьев.

Братья переглянулись утвердительно кивнули призраку. Дрожь в теле не переставая пульсировала, мурашки по кожи и холодный пот были не останавливаемыми физическими последствиями испытываемого страха.

- Я отправляю вас в пещеры ордена, вам нужно найти амулеты Гильдии шторма, дарующие мне право признать свое покровительство над вами, Маги Ордена сопровождают вас - произнес, и тут-же растворился в воздухе, призрак.

- Ступайте за нами, – сказали Элизабет и Изабель в один голос, складывалось ощущение, что они используют коллективный разум, чтобы еще больше напугать, – мы вас проводим к пещерам, ваше задание, должно быть, вам не ясно, но Шторм говорит так, как заслуживают этого испытываемые. Шторм даже отдал нам свиток, развернув который стало ясно, что это карта подземелья, и там даже были отмечены цели нашего задания, у нас было что-то похожее на ваше задание, но, конечно, сложнее.

- Да начнется веселье - произнесла, Скальд в спину путникам, ели слышно.

Кузены и сестры-близнецы направились в глубину замка, ко входу в пещеры. Решетчатые двери распахнулись, и не было видно ничего, кроме паутины. Ощущение холода и страха окружило братьев сразу после перехода порога. Маги остались у дверей и наблюдали за братьями. Вскоре силуэты кузенов пропали, и не было видно ничего, и никого, как и до этого.

Проходя через паутину, братья молчали, не давая подумать магам, что оставались далеко за спиной, что им страшно. Аднилат применил одно из заклинаний Гильдии эмпатии, дающее возможность объединить мысли братьев и общаться телепатически. Стены пещеры иногда сияли и были видны драгоценные камни, корни растений, казалось, что все здесь обладало силой шторма, постоянно пульсируя молнией.

Неподалеку Микос увидел силуэт человека, и братья приостановились. Кто мог находиться в пещере – подумали братья, может это пленник, или некая сломленная магами душа?

Братья продолжили идти к человеку. Темнота снова заполняла все вокруг, стены перестали озарять путь. Складывалось тревожное ощущение пустоты и отчаяния, чувствовалась настораживающая аура силуэта, рассеянного по мере приближения, теперь перед ними стояла немного сторбленная старуха в темной порванной одежде, братья переглянулись. Кто эта женщина и как давно она здесь?

- Помогите мне - собирая последние силы, произнесла старуха. – я потеряла свое ожерелье, оно очень важное, оно поможет всем нам, вы должны помочь мне! Я знаю зачем вы здесь, путники, Шторм направил вас сюда, но снова покинул вас, доверив все дальнейшее злобной женщине, называющей себя Скальд. На самом деле Скальд это я, и меня пленили священники уже много лет назад, чтобы никто больше не обуздал шторм. То, что вас убедило в том, что все, что там происходило это правда, на самом деле лишь спектакль и фокусы от добреньких близняшек Изабель и Элизабет, над чьей силой главенствуют Гильдия-покровитель иллюзии. Вы умрете здесь, как и сотни путников, вы не найдете здесь то, что ищете, никто не находит, и остается здесь ожидать, когда сюда придут стражники и убьют их! - произнесла старуха.

- Скальд Вы, или нет, я не знаю, но если все сказанное вами, правда, то мы сможем спастись, и спасти Вас. Что произойдет, если мы скажем, что нашли эти амулеты? Что произойдет, если мы найдем ваше ожерелье? Оно дает вам силы? – возбужденно перечислял вопросы Микос.

- Я Аднилат, Гильдия эмпатии и телепатии, но увы я не могу прочесть Ваши мысли, и узнать правда все это или нет, я думаю дело в защитном заклинании, блокирующем наши способности, мне нужно узнать так это или нет – вступил в диалог Аднилат, и обратился к Микосу – используй элементарное заклинание скрытности, узнаем работает-ли что-нибудь?

- Микос попытался сделать свой кинжал невидимым, но чары продержались, буквально, секунды.

Теперь стало ясно только одно: одна из женщин обманывает братьев, но какая из них, еще предстояло выяснить. Заклинание телепатии между братьями сохраняло свою силу, так как было применено задолго до глубин пещеры, либо было применено до появления, на их пути, старухи. В любом случае, без найденных амулетов их отсюда не выпустят, поэтому можно было продолжить поиск уже не двух амулетов, а трёх, в число которых входило ожерелье старухи. Пройдя по самому освещенному проходу, странники ничего не нашли. Проход разделялся, и выбор был сделан машинально, одновременно всеми путниками. Свернув направо, проход становился теснее и менее освещенным, тишина уже закладывала уши, корни, свисающие со стен прохода, пугали своим присутствием. Микос долго терпел, после чего достал клинок и вырвался вперед, разрезая корни. Пройдя еще полсотни метров, Аднилат остановился, а Микос продолжал размахивать клинком.

- Что-то упало - заявил Аднилат.

- Аднилат присел на пол и, ковыряя кучу корней, вытащил оттуда поржавевшее украшение.

— Это единственное, что похоже на то, что мы ищем, - подходя к Аднилату, сказал Микос, - может это Ваше ожерелье? – обратился уже к старухе, Микос.

Микос взял украшение у Аднилата и протянул старухе.

— Это оно Это мое ожерелье! – восхитилась старуха.

В руках старухи, ожерелье вернулось в исходное состояние, ржавчина сошла, драгоценные камни засияли. Старуха стала надевать его на свою шею, и в один момент её морщины разгладились, кожа помолодела, дыры на ее мантии исчезли, в руках появился посох, засиявший светло голубыми и синими цветами, изредка излучая невероятно красивые, не наносимые вреда, молнии.

- Теперь мы выберемся отсюда, прогоним всех из моего дома и восстановим весь Хэлсторн, - радостно сообщила им женщина с посохом, - Вайлент, она пришла ко мне много лет назад, жадная, жестокая, дрянная девка, я и не думала, что она проведет меня вокруг пальца!

Путники направились обратно, женщина освещала пещеру.

- Вы должны были принести ей какие-то амулеты, - спросила женщина, - возьмите эти, не для нее, само-собой, это условия Гильдии-покровителя, вы должны иметь некий оберег, который будет черпать свою энергию отсюда, из Лика Тени.

На руке Аднилата появился латунный перстень со вставкой из черного неизученного камня. Микос ощутил на запястье браслет с такими-же, как у Аднилата, вставками из камней. Братья переглянулись.

Уже подходя ко входу в замок, были слышны крики и приказы.

- Немедленно собирайте все книги, уносим ноги! - кричала она, - Как они нашли её, почему не убили!?

Вайлент вбежала в пещеру и увидела подходящих к двери братьев и женщину.

- Что же вы наделали – прошептала она, - Вы сошли с ума!

В один миг по взмаху посоха Скальд, Вайлент была скованна молнией.

Теперь стало ясно, кто Скальд, какой силой она владеет. Теперь стало ясно, почему кузены не видели шторма, потому что никакого шторма ранее и не было, лишь умная иллюзия.

- Теперь мы призовем Шторм Настоящий шторм. - проговорил Аднилат.

- Боюсь, испытание будет сложнее - засомневался Микос.

Войдя в замок, женщина обездвижила всех, и пригласив братьев за собой, направилась в глубины замка. Факелы зажигались и не гасли, трещины замка исчезали, камни со стен взмывали вверх и становились на свои оставленные места. По тому-же взмаху посоха, весь замок восстанавливался, в Хэлсторне началась гроза с ливнем. Потоки и лужи крови в городе омылись дождем. Стражники Гильдии, воссозданные штормом, выходили с казарм замка и принимались за свою работу во всем городе.

- Никакого шторма вызывать мы не будем, я есть Шторм, Глава Гильдии Шторма, Скальд Лионен, Посол Гильдейского альянса в южных землях Империи, - Заявила женщина, - и Вам, за свое спасение, я бесконечно благодарна, надеюсь вам пригодится моя награда и поможет Вам найти Джодоса, да, я все знаю. Это перстни Шторма, они очень редки, связаны с книгой, вставки выполнены из черного камня – Диофата, он является историческим камнем здешних мест, его запасы в шахтах и пещерах южных пещер уже истощились, он признан очень дорогим, сам по себе камень является природным обсидианом, это последствия великой войны, но это совсем другая история, этот камень будет служить вам по мере ваших намерений, этот камень будет в Вашей жизни долго, теперь я вижу ясно, это не последние ваши амулеты с диофатом. Использовать силу шторма во зло, или добро, для меня не особо важно, ведь и зло может быть сделано во имя добро, такое вот противоречие Да и вы спасли меня, а не убили, вернее не пытались меня убить, вы оказались куда умнее тех, кто приходил раньше, даже пытаясь убить меня, осознав мое бессмертие они не верили мне, не могли мне помочь

- Мисс Скальд, мы благодарны Вам, и рады что смогли помочь Вам, но - не успев договорить начал Микос

- Да, точно, Гильдия шторма, сейчас, – по щелчку, появилась книга в руках у Скальд, — вот, это заклинания Гильдии Шторма. В зависимости от вашего общего уровня подготовки, и от самого события в этой книге будут появляться заклинания, доступные для изучения. Заклинания, для которых шторм будет дополнительной силой, к примеру для заклинания Гильдии огня Огненный Шторм вам потребуется изучить множество примитивных заклинаний огня. Сам по себе Шторм, сильная Гильдия, но сочетая его в каждой из стихийных Гильдий мы получаем большую силу, чем ту, с которой вы пришли.

- Спасибо Вам, Мисс Скальд - поклонившись сказали братья.

Выйдя из замка, братья направились через город в таверну. Пейзаж города становился все лучше: трупы уже унесли, растения распускались, дома вернулись в прежний вид, это место не было похоже на увиденный ранее Хэлсторн. Лик тени за спиной братьев больше не оказывал давления и внушения страха. Из таверны торопясь выбежала Миссис Ариэтт.

- Братья из Алдрэйна!! Как я рада вас видеть! – восторженно кричала Ариэтт, - я хочу познакомить вас со своим племянником, он очень хочет продолжить свой путь с Вами, пойдете в таверну.

Братья и управительница вошли в таверну, которая, как и весь город, поменялась и снаружи, и внутри.

Адниллат, молодой парень в плотном теле, невысокого роста, кареглазый, темноволосый, владеющий заклинаниями эмпатии и телепатии считался магом специальных гильдий, возможность коллективного разума очень часто выручала Адниллата, и его младший двоюродный брат, худой, высокий молодой парнишка со светлыми волосами и зелеными глазами с возможностями к невидимости и скрытности, совершали долгий путь в город Хэлсторн из своего родного города Алдрэйна. В Алдрэйне было тихо и спокойно, власти города развивали важнейшие, для города, структуры. Люди были обеспеченны полями и домами, им было чем питаться и было на что содержать семьи, но путь их был проложен через многие, соединённые тропами, города, таких как Оджейн, чьи стены заплетались в ядовитых лианах, как Сноуфилд, окруженного холмами и горами, покрытыми глыбами льда, но такие города были более спокойные и тихие, и не сулили таких опасностей, какие ожидали в Хэлсторне.

Хэлсторн, славящийся процветанием насилия, мятежей, краж и других дурных помыслов, таившихся в каждом Хэлсторнце, не самое лучшее место для странствования, но и он не всегда был таковым. Раньше этот город напоминал Алдрэйн, они оба находятся на юге, и имеют один и тот-же климат, а раньше у них были и общая флора и фауна. В городе было множество садов и статуй, часто между городами проводились фестивали и ярмарки, распростерты по всей тропе.

Хэлсторн – мрачное место, но сила, которой можно овладеть в Лике Тени, была очень желанна. Ввиду своего сложного применения, множество магов не смогли её обуздать, их вены, наполняясь током, разрывались, оставляя за собой решившихся, на изучение шторма, наедине с мучениями и дальнейшими смертями. За неимением сильных колдунов, эта гильдия быстро обрела статус самой сложной и необходимой, для обучения, в противовес такой силе мог бы пойти не каждый, поэтому лишь некоторое время назад сюда перестали путешествовать, предпочитая леса и болота, визиту в Хэлсторн.

Для кузенов сила грома и шторма стала бы единственной сильной способностью, которая могла бы изменить ход всего дальнейшего похода, ведь уже имеющиеся у них силы не особо могли помочь в поисках его родного брата. Молодой парень был старше Адниллата на три года, так-же, как и Микос был высок и худощав, с зелеными глазами, жажда знаний и талант быстрой обучаемости рано или поздно все-же сподвигли Джодоса уйти из Алдрэйна.

Джодос, ушел с родного дома шесть лет назад, и о нём мало чего было известно. Кто-то говорит, что он основал свою гильдию и изучает там тайные заклинания, кто-то утверждал, что он вступил в лагерь разбойников. Оба этих варианта происходящего обозначали трудность выбранного пути для Микоса и Аднилата, но братья не хотели верить догадкам, им нужно было убедиться во всем самим.

У Аднилата также есть младшая сестра, на год младше Микоса, Викта изучает основы алхимии и помогает в Церкви Мовира в Алдрэйне. Молодая девушка, с чудесными лазурными глазами и русыми, длинными, шелковистыми волосами. Такой поход был опасен для девушки, изучающей светлую магию, поэтому с собой братья ее не взяли, пообещав, что её дело тоже очень важное для их всеобщего успеха.

Микос часто приходил к Аднилату и Викте в течении всех шести лет, после ухода Джодоса. Они вместе играли и помогали семьям друг друга, у них было одно общее место, неподалёку в лесу, в маленьком, построенном ими самими, домике, где было пару лавочек, принесенных сюда из дома, за их ненадобностью. Взрослея, они начали понимать, что их безмятежное детство не настолько счастливое, как могло быть с Джодосом. Поэтому в один день, в том-же домике в лесу, братья и сестра поклялись друг-другу найти Джодоса, как бы сложно это не было сделать.

Путники проходили много живописных мест, рассуждая как алтари Мовира заполняют все эти места, когда Империя станет более духовной. Священники Милости Мовира были непредсказуемыми, слухов про них, что добрых, что злых хватило-бы на отдельные песни бардов. Вскоре такие чудесные места и приятные песни птиц закончились. А перед братьями из тумана проявлялись огромные ворота Хэлсторна. Пейзажи стали менее отчетливыми, в небе царили багровые и серые цвета, растения, ввиду не попадания на них солнечных лучей, оставались в тени.

Входя в великий Хэлсторн, ноги путников содрогнулись от увиденных гор трупов, от отчаяния в взгляде каждого местного жителя становилось не по себе, было ощущение вечной болезни, чумы, страшных проклятий, обрушенных на Хэлсторн. Смертельно раненый скот ели волочил по своим загонам, и пытался найти хоть немного свежей травы или хотя-бы сносной жидкости, хоть немного похотившей на воду. Ворота города были ржавые, но ясно давали понять, что выдержат они еще очень многое. Лик Тени расположился на утесе, путь через который лежал через весь город, который будто только недавно оправился от чумы, или другой смертельной болезни. Аднилат заметил таверну, в которой можно было запастись едой и питьем. Зайдя в таверну и немного осмотревшись, братья присели за стол, находившийся неподалеку от выхода, и уже взвалили на себя десятки взглядов. Таверна была маленькой и весьма уютной, по крайней мере, в данных реалиях, это место могло бы быть и лучше, но тогда это было бы уже не в Хэлсторне.

- Не часто увидишь здесь кого-то, кто пришел сюда по своей воле, милорды, я Ариэтт, управленица Таверны, - представилась девушка, - Сегодня у нас отменное пиво и очень неплохая похлебка.

Благодарим Вас, Миссис Ариэтт, - ответил Микос, - мы безусловно отведаем Вашу горячую похлебку.

Ариэтт отлучилась, Братья остались, и чтобы не омрачать трапезу, Микос решил скрасить событие:

- Тут очень прелестный вид, надеюсь, мы не останемся здесь на долго.

- Микос, мы здесь по делу, как только мы обучимся шторму, мы сможем продолжить свой путь, главное, чтобы с Джодосом

- Прошу прощения, Милорды, ха-ха, я тут услышал, - перебив братьев, сказал подвыпивший старик, сопровождая свой монолог, икотой – услышал, что два юнца собираются изучить шторм, это же просто смешно!

- Так, Равео, тебе уже пора, или может мне позвать Миссис Таврию? – выбегая, кричала, Ариэтт – Простите, это наш постоянный клиент, а пиво, напоминаю, действительно, отменное.

- В этом мы уже убедились, - ухмыльнулся Аднилат, - не могли бы вы объяснить, на что у Вашего постояльца, такая реакция насчет шторма?

Кузены принялись трапезничать, а Ариэтт начала свой рассказ, расположившись поудобнее в кресле, подставив стул к столу:

- Ходят легенды, что гильдия шторма, которую изучают маги в Лике тени, невероятно сложна для обучения, многие маги на протяжении многих лет притворялись Священниками, чтобы изучить три гильдейских стихии, чтобы в дальнейшем изучить и шторм, но приходя сюда, в Хэлсторн, пройдя через город и войдя в Лик тени, они так и не нашли силы обуздать шторм. Уже очень много лет прошло, как маги не вступали в черту города, все уже свыклись с мыслью о невозможности обуздать шторм.

Братья внимательно дослушали рассказ, и на секунду даже задумались и будто покинули это место, не сразу поняв, что им следует продолжить свой тернистый путь.

- Спасибо за похлебку, Миссис Ариэтт, - вставая со стула, произнес Микос, - и до встречи, обязательно зайдем сюда на обратном пути, да? – посмотрев на Аднилата, продолжал Микос.

- Да, благодарим Вас, Миссис Ариэтт. – Аднилат перевел взгляд на Микоса, - пойдем, брат.

Братья вышли из таверны и направились к Лику тени. Весь город был серым, потрескавшиеся статуи, деревья и вся фауна будто были отравлены, дома полуразрушены и заплесневелые. Как и было понятно заранее, тропа к лику тени заросла, освещающие заклинания тепла уже не могли собрать свет для его излучения и озарения пути. Орден находился в замке, парящем, как казалось, в воздухе, ввиду нахождения у обрыва, что придавало все больше смуты и опасения появлению в нем. Здесь закончились гниль и трупы, но на фоне пейзажей, лучше не стало. Врата замка, обвитые паутиной, были частично завалены обломками стен и камней, Аднилат постучал в дверь, но никто внутри не подал ни звука, казалось, будто там никого и нет вовсе, но Аднилат и Микос ожидали. Их ожидания были окончены, когда перед ними распахнулись двери замка. Внутри не было видно ничего, сквозняк из замка с огромной силой вырвался из своего темного и холодного плена, перед братьями осталась полная тьма, зайдя внутрь братья остановились, а двери, скрипя, затворились.

- Слушай, брат – перебив тишину, обратился Микос, - как ты думаешь, сможем-ли мы обуздать эту силу шторма?

- Дорогой брат, - начал отвечать Аднилат, - в голове у Миссис Ариэтт было много догадок о месте, в которое мы идем, но меня не пугает то, что она скрыла от нас, а тебе я рассказать обо всем не смогу, не хочу, чтоб ты ощутил этот холод от одних только прочтенных мыслей. В конце концов, мы проделали долгий путь, и вот мы на шаг ближе к цели, главное верить в себя. К тому-же ты в любой момент можешь скрыться от глаз врага, как только я прочту, что он для нас враг.

По мере вхождения во тьму замка, на стенах зажигались факелы, и неподалеку стали виднеться силуэты Магов Лика тени. Излучения света факелов не хватало. Подходя все ближе и ближе, силуэты все более прорисовывались.

- Приветствую Вас, чужеземные отчаянные души, - прервав тишину, произнес бархатный голос женщины, - я Скальд, Лик тени, Маг и чародей всех стихийных Гильдий.

Тьма окончательно рассеялась и перед братьями стали отчетливо видны пять Магов, в центральной позиции перед ними стояла Скальд, немолодая женщина с черными, как уголь, волосами, ярко накрашенными красными губами, с глазами, зрачки которых были глубокого, золотистого цвета. Одета женщина была в скромную, серую мантию. По ее руки стояли две девушки-близнецы, ничем не выделяющиеся на фоне своей предводительницы, разве что цветом своих глаз, которые были светло голубого цвета. По краям от близнецов стояли двое муж-

чин в мантиях, у одного из них был огромный двуручный топор, а у другого – посох. Мужчины были одеты в тёмно-синие мантии.

- На этом я прекращаю свой спектакль, возможно, ваша жизнь закончиться, вернее она попросту прервется здесь, поэтому я очевидно точно желаю знать кто Вы, и с какой целью Вы побеспокоили нашу семью - продолжила Скальд, уже не так радушно, — это две моих сводных сестры Элизабет и Изабель, и их мужья Орион и Литен, кто из них, кто, знать Вам не обязательно, познакомитесь поближе позже, если, конечно, останетесь живыми.

- Миссис Скальд, Миледи, Милорды я Микос, это мой кузен Аднилат, мы проделали свой путь из Алдрэйна - начал представляться Микос, но был перебит Магом Скальд.

- О, извольте, неужели спустя долгие года, кто-то решил обуздать шторм? Раньше приходили Маги, а теперь у нас здесь курсы ремесленников по дереву? – возмутилась Скальд, - у вас ничего не получится, читая свое первое заклинания шторма, оно станет, для вас, последним.

- Лик Тени, я Аднилат, моя стихия – эмпатия, и я уверен, что Вы спешите с выводами - обиженно, но гордо заявил Аднилат.

- Юные странники, мне не потребуется даже пошевелить пальцем, чтобы вы исчезли, - уже злясь, но пытавшись быть деликатной, сказала Маг, - я видела много таких как вы, сильнее чем вы, могущественнее, даже видела более чистых сердцем, которые хотели получить силу, но они ее не обуздали и погибли, я вижу, что вы не знакомы с Гильдиями стихий, не все могут приручить Гильдию земли, не то что обуздать шторм. Я являюсь единственным Магом, который уполномочен обучать способных Магов, и за долгие годы, я не видела никого способного.

- Мой брат пропал, более пяти лет назад, мы не сможем найти его, не сможем защищаться, - молил Микос, - я готов на все, чтобы обуздать шторм.

- А ты, Аднилат, - спросила Скальд, - ты готов?

Скальд не дождалась ответа, она, итак, знала всё. Во всей Империи она была единственным магом, которого смертные прозвали Магом звезды, ввиду четырёх стихий и шторма, которыми она владела.

- Ну, тогда, повеселимся, а перед тем, как начнется веселье, Вы оба заведомо согласны с итогами данного события, мысленно можете попрощаться с родней и вспомнить самые значимые моменты. – заявила Скальд.

Темнота снова сгустилась, не оставляя ни малейшего источника света. Знакомый бархатный голос начал шептать незнакомые слова, она призывала шторм.

Окружившие потоки ветра, грозящие молнии и вихри обрушились на братьев, в воздухе складывались очертания призрака, собравшего в себя все силы, витающие в воздухе, и спустившегося на пол, силуэтом человека.

- Кто заслуживает обрести мое покровительство? – говорил призрак, — Неужели вы? Вижу, вы проделали долгий путь, сердца ваши чисты, намного чище тех священников, но вы должны пройти мое испытание, а если вы откажетесь, то умрете прямо сейчас, я пушу по вашим жилам молнии! Я знаю, что вы не откажете мне, иначе-бы вас тут не было - заканчивая речь произнес призрак и ожидал ответа братьев.

Братья переглянулись утвердительно кивнули призраку. Дрожь в теле не переставая пульсировала, мурашки по кожи и холодный пот были не останавливаемыми физическими последствиями испытываемого страха.

- Я отправляю вас в пещеры ордена, вам нужно найти амулеты Гильдии шторма, дарующие мне право признать свое покровительство над вами, Маги Ордена сопровождают вас - произнес, и тут-же растворился в воздухе, призрак.

- Ступайте за нами, – сказали Элизабет и Изабель в один голос, складывалось ощущение, что они используют коллективный разум, чтобы еще больше напугать, – мы вас проводим к пещерам, ваше задание, должно быть, вам не ясно, но Шторм говорит так, как заслуживают этого испытываемые. Шторм даже отдал нам свиток, развернув который стало ясно, что это карта

подземелья, и там даже были отмечены цели нашего задания, у нас было что-то похожее на ваше задание, но, конечно, сложнее.

- Да начнется веселье - произнесла, Скальд в спину путникам, ели слышно.

Кузены и сестры-близнецы направились в глубину замка, ко входу в пещеры. Решетчатые двери распахнулись, и не было видно ничего, кроме паутины. Ощущение холода и страха окружило братьев сразу после перехода порога. Маги остались у дверей и наблюдали за братьями. Вскоре силуэты кузенов пропали, и не было видно ничего, и никого, как и до этого.

Проходя через паутину, братья молчали, не давая подумать магам, что оставались далеко за спиной, что им страшно. Аднилат применил одно из заклинаний Гильдии эмпатии, дающее возможность объединить мысли братьев и общаться телепатически. Стены пещеры иногда сияли и были видны драгоценные камни, корни растений, казалось, что все здесь обладало силой шторма, постоянно пульсируя молнией.

Неподалеку Микос увидел силуэт человека, и братья приостановились. Кто мог находиться в пещере – подумали братья, может это пленник, или некая сломленная магами душа?

Братья продолжили идти к человеку. Темнота снова заполняла все вокруг, стены перестали озарять путь. Складывалось тревожное ощущение пустоты и отчаяния, чувствовалась настораживающая аура силуэта, рассеянного по мере приближения, теперь перед ними стояла немного сгорбленная старуха в темной порванной одежде, братья переглянулись. Кто эта женщина и как давно она здесь?

- Помогите мне - собирая последние силы, произнесла старуха. – я потеряла свое ожерелье, оно очень важное, оно поможет всем нам, вы должны помочь мне! Я знаю зачем вы здесь, путники, Шторм направил вас сюда, но снова покинул вас, доверив все дальнейшее злобной женщине, называющей себя Скальд. На самом деле Скальд это я, и меня пленили священники уже много лет назад, чтобы никто больше не обуздал шторм. То, что вас убедило в том, что все, что там происходило это правда, на самом деле лишь спектакль и фокусы от добреньких близняшек Изабель и Элизабет, над чьей силой главенствуют Гильдия-покровитель иллюзии. Вы умрете здесь, как и сотни путников, вы не найдете здесь то, что ищете, никто не находит, и остается здесь ожидать, когда сюда придут стражники и убьют их! - произнесла старуха.

- Скальд Вы, или нет, я не знаю, но если все сказанное вами, правда, то мы сможем спастись, и спасти Вас. Что произойдет, если мы скажем, что нашли эти амулеты? Что произойдет, если мы найдем ваше ожерелье? Оно дает вам силы? – возбужденно перечислял вопросы Микос.

- Я Аднилат, Гильдия эмпатии и телепатии, но увы я не могу прочесть Ваши мысли, и узнать правда все это или нет, я думаю дело в защитном заклинании, блокирующем наши способности, мне нужно узнать так это или нет – вступил в диалог Аднилат, и обратился к Микосу – используй элементарное заклинание скрытности, узнаем работает-ли что-нибудь?

- Микос попытался сделать свой кинжал невидимым, но чары продержались, буквально, секунды.

Теперь стало ясно только одно: одна из женщин обманывает братьев, но какая из них, еще предстояло выяснить. Заклинание телепатии между братьями сохраняло свою силу, так как было применено задолго до глубин пещеры, либо было применено до появления, на их пути, старухи. В любом случае, без найденных амулетов их отсюда не выпустят, поэтому можно было продолжить поиск уже не двух амулетов, а трёх, в число которых входило ожерелье старухи. Пройдя по самому освещенному проходу, странники ничего не нашли. Проход разделялся, и выбор был сделан машинально, одновременно всеми путниками. Свернув направо, проход становился теснее и менее освещенным, тишина уже закладывала уши, корни, свисающие со стен прохода, пугали своим присутствием. Микос долго терпел, после чего достал клинок и вырвался вперед, разрезая корни. Пройдя еще полсотни метров, Аднилат остановился, а Микос продолжал размахивать клинком.

- Что-то упало - заявил Аднилат.

- Аднилат присел на пол и, ковыряя кучу корней, вытащил оттуда поржавевшее украшение.

— Это единственное, что похоже на то, что мы ищем, - подходя к Аднилату, сказал Микос, - может это Ваше ожерелье? – обратился уже к старухе, Микос.

Микос взял украшение у Аднилата и протянул старухе.

— Это оно Это мое ожерелье! – восхитилась старуха.

В руках старухи, ожерелье вернулось в исходное состояние, ржавчина сошла, драгоценные камни засияли. Старуха стала надевать его на свою шею, и в один момент её морщины разгладились, кожа помолодела, дыры на ее мантии исчезли, в руках появился посох, засиявший светло голубыми и синими цветами, изредка излучая невероятно красивые, не наносимые вреда, молнии.

- Теперь мы выберемся отсюда, прогоним всех из моего дома и восстановим весь Хэлсторн, - радостно сообщила им женщина с посохом, - Вайлент, она пришла ко мне много лет назад, жадная, жестокая, дрянная девка, я и не думала, что она проведет меня вокруг пальца!

Путники направились обратно, женщина освещала пещеру.

- Вы должны были принести ей какие-то амулеты, - спросила женщина, - возьмите эти, не для нее, само-собой, это условия Гильдии-покровителя, вы должны иметь некий оберег, который будет черпать свою энергию отсюда, из Лика Тени.

На руке Аднилата появился латунный перстень со вставкой из черного неизученного камня. Микос ощутил на запястье браслет с такими-же, как у Аднилата, вставками из камней. Братья переглянулись.

Уже подходя ко входу в замок, были слышны крики и приказы.

- Немедленно собирайте все книги, уносим ноги! - кричала она, - Как они нашли её, почему не убили!?

Вайлент вбежала в пещеру и увидела подходящих к двери братьев и женщину.

- Что же вы наделали – прошептала она, - Вы сошли с ума!

В один миг по взмаху посоха Скальд, Вайлент была скованна молнией.

Теперь стало ясно, кто Скальд, какой силой она владеет. Теперь стало ясно, почему кузены не видели шторма, потому что никакого шторма ранее и не было, лишь умная иллюзия.

- Теперь мы призовем Шторм Настоящий шторм. - проговорил Аднилат.

- Боюсь, испытание будет сложнее - засомневался Микос.

Войдя в замок, женщина обездвижила всех, и пригласив братьев за собой, направилась в глубины замка. Факелы зажигались и не гасли, трещины замка исчезали, камни со стен взмывали вверх и становились на свои оставленные места. По тому-же взмаху посоха, весь замок восстанавливался, в Хэлсторне началась гроза с ливнем. Потоки и лужи крови в городе омылись дождем. Стражники Гильдии, воссозданные штормом, выходили с казарм замка и принимались за свою работу во всем городе.

- Никакого шторма вызывать мы не будем, я есть Шторм, Глава Гильдии Шторма, Скальд Лионен, Посол Гильдейского альянса в южных землях Империи, - Заявила женщина, - и Вам, за свое спасение, я бесконечно благодарна, надеюсь вам пригодится моя награда и поможет Вам найти Джодоса, да, я все знаю. Это перстни Шторма, они очень редки, связаны с книгой, вставки выполнены из черного камня – Диофата, он является историческим камнем здешних мест, его запасы в шахтах и пещерах южных пещер уже истощились, он признан очень дорогим, сам по себе камень является природным обсидианом, это последствия великой войны, но это совсем другая история, этот камень будет служить вам по мере ваших намерений, этот камень будет в Вашей жизни долго, теперь я вижу ясно, это не последние ваши амулеты с диофатом. Использовать силу шторма во зло, или добро, для меня не особо важно, ведь и зло может быть сделано во имя добро, такое вот противоречие Да и вы спасли меня, а не убили, вернее не

пытались меня убить, вы оказались куда умнее тех, кто приходил раньше, даже пытаясь убить меня, осознав мое бессмертие они не верили мне, не могли мне помочь

- Мисс Скальд, мы благодарны Вам, и рады что смогли помочь Вам, но - не успев договорить начал Микос

- Да, точно, Гильдия шторма, сейчас, – по щелчку, появилась книга в руках у Скальд, — вот, это заклинания Гильдии Шторма. В зависимости от вашего общего уровня подготовки, и от самого события в этой книге будут появляться заклинания, доступные для изучения. Заклинания, для которых шторм будет дополнительной силой, к примеру для заклинания Гильдии огня Огненный Шторм вам потребуется изучить множество примитивных заклинаний огня. Сам по себе Шторм, сильная Гильдия, но сочетая его в каждой из стихийных Гильдий мы получаем большую силу, чем ту, с которой вы пришли.

- Спасибо Вам, Мисс Скальд - поклонившись сказали братья.

Выйдя из замка, братья направились через город в таверну. Пейзаж города становился все лучше: трупы уже унесли, растения распускались, дома вернулись в прежний вид, это место не было похоже на увиденный ранее Хэлсторн. Лик тени за спиной братьев больше не оказывал давления и внушения страха. Из таверны торопясь выбежала Миссис Ариэтт.

- Братья из Алдрэйна!! Как я рада вас видеть! – восторженно кричала Ариэтт, - я хочу познакомить вас со своим племянником, он очень хочет продолжить свой путь с Вами, пойдете в таверну.

Братья и управительница вошли в таверну, которая, как и весь город, поменялась и снаружи, и внутри.

Аднилат, молодой парень в плотном теле, невысокого роста, кареглазый, темноволосый, владеющий заклинаниями эмпатии и телепатии считался магом специальных гильдий, возможность коллективного разума очень часто выручала Аднилата, и его младший двоюродный брат, худой, высокий молодой парнишка со светлыми волосами и зелеными глазами с возможностями к невидимости и скрытности, совершали долгий путь в город Хэлсторн из своего родного города Алдрэйна. В Алдрэйне было тихо и спокойно, власти города развивали важнейшие, для города, структуры. Люди были обеспечены полями и домами, им было чем питаться и было на что содержать семьи, но путь их был проложен через многие, соединённые тропами, города, таких как Оджейн, чьи стены заплетались в ядовитых лианах, как Сноуфилд, окруженного холмами и горами, покрытыми глыбами льда, но такие города были более спокойные и тихие, и не сулили таких опасностей, какие ожидали в Хэлсторне.

Хэлсторн, славящийся процветанием насилия, мятежей, краж и других дурных помыслов, таившихся в каждом Хэлсторнце, не самое лучшее место для странствования, но и он не всегда был таковым. Раньше этот город напоминал Алдрэйн, они оба находятся на юге, и имеют один и тот-же климат, а раньше у них были и общая флора и фауна. В городе было множество садов и статуй, часто между городами проводились фестивали и ярмарки, распростертые по всей тропе.

Хэлсторн – мрачное место, но сила, которой можно овладеть в Лике Тени, была очень желанна. Ввиду своего сложного применения, множество магов не смогли её обуздать, их вены, наполняясь током, разрывались, оставляя за собой решившихся, на изучение шторма, наедине с мучениями и дальнейшими смертями. За неимением сильных колдунов, эта гильдия быстро обрела статус самой сложной и необходимой, для обучения, в противовес такой силе мог бы пойти не каждый, поэтому лишь некоторое время назад сюда перестали путешествовать, предпочитая леса и болота, визиту в Хэлсторн.

Для кузенов сила грома и шторма стала бы единственной сильной способностью, которая могла бы изменить ход всего дальнейшего похода, ведь уже имеющиеся у них силы не особо могли помочь в поисках его родного брата. Молодой парень был старше Аднилата на три года,

так-же, как и Микос был высок и худощав, с зелеными глазами, жажда знаний и талант быстрой обучаемости рано или поздно все-же сподвигли Джодоса уйти из Алдрэйна.

Джодос, ушел с родного дома шесть лет назад, и о нём мало чего было известно. Кто-то говорит, что он основал свою гильдию и изучает там тайные заклинания, кто-то утверждал, что он вступил в лагерь разбойников. Оба этих варианта происходящего обозначали трудность выбранного пути для Микоса и Аднилата, но братья не хотели верить догадкам, им нужно было убедиться во всем самим.

У Аднилата также есть младшая сестра, на год младше Микоса, Викта изучает основы алхимии и помогает в Церкви Мовира в Алдрэйне. Молодая девушка, с чудесными лазурными глазами и русыми, длинными, шелковистыми волосами. Такой поход был опасен для девушки, изучающей светлую магию, поэтому с собой братья ее не взяли, пообещав, что её дело тоже очень важное для их всеобщего успеха.

Микос часто приходил к Аднилату и Викте в течении всех шести лет, после ухода Джодоса. Они вместе играли и помогали семьям друг друга, у них было одно общее место, неподалёку в лесу, в маленьком, построенном ими самими, домике, где было пару лавочек, принесенных сюда из дома, за их ненадобностью. Взрослея, они начали понимать, что их безмятежное детство не настолько счастливое, как могло быть с Джодосом. Поэтому в один день, в том-же домике в лесу, братья и сестра поклялись друг-другу найти Джодоса, как бы сложно это не было сделать.

Путники проходили много живописных мест, рассуждая как алтари Мовира заполонят все эти места, когда Империя станет более духовной. Священники Милости Мовира были непредсказуемыми, слухов про них, что добрых, что злых хватило-бы на отдельные песни бардов. Вскоре такие чудесные места и приятные песни птиц закончились. А перед братьями из тумана проявлялись огромные ворота Хэлсторна. Пейзажи стали менее отчетливыми, в небе царили багровые и серые цвета, растения, ввиду не попадания на них солнечных лучей, оставались в тени.

Входя в великий Хэлсторн, ноги путников содрогнулись от увиденных гор трупов, от отчаяния в взгляде каждого местного жителя становилось не по себе, было ощущение вечной болезни, чумы, страшных проклятий, обрушенных на Хэлсторн. Смертельно раненый скот ели волочил по своим загонам, и пытался найти хоть немного свежей травы или хотя-бы сносной жидкости, хоть немного похотившей на воду. Ворота города были ржавые, но ясно давали понять, что выдержат они еще очень многое. Лик Тени расположился на утесе, путь через который лежал через весь город, который будто только недавно оправился от чумы, или другой смертельной болезни. Аднилат заметил таверну, в которой можно было запастись едой и питьем. Зайдя в таверну и немного осмотревшись, братья присели за стол, находившийся неподалеку от выхода, и уже взвалили на себя десятки взглядов. Таверна была маленькой и весьма уютной, по крайней мере, в данных реалиях, это место могло бы быть и лучше, но тогда это было бы уже не в Хэлсторне.

- Не часто увидишь здесь кого-то, кто пришел сюда по своей воле, милорды, я Ариэтт, управленица Таверны, - представилась девушка, - Сегодня у нас отменное пиво и очень неплохая похлебка.

Благодарим Вас, Миссис Ариэтт, - ответил Микос, - мы безусловно отведаем Вашу горячую похлебку.

Ариэтт отлучилась, Братья остались, и чтобы не омрачать трапезу, Микос решил скрасить событие:

- Тут очень прелестный вид, надеюсь, мы не останемся здесь на долго.

- Микос, мы здесь по делу, как только мы обучимся шторму, мы сможем продолжить свой путь, главное, чтобы с Джодосом

- Прошу прощения, Милорды, ха-ха, я тут услышал, - перебив братьев, сказал подвыпивший старик, сопровождая свой монолог, икотой – услышал, что два юнца собираются изучить шторм, это же просто смешно!

- Так, Равео, тебе уже пора, или может мне позвать Миссис Таврию? – выбегая, кричала, Ариэтт – Простите, это наш постоянный клиент, а пиво, напоминаю, действительно, отменное.

- В этом мы уже убедились, - ухмыльнулся Аднилат, - не могли бы вы объяснить, на что у Вашего постояльца, такая реакция насчет шторма?

Кузены принялись трапезничать, а Ариэтт начала свой рассказ, расположившись поудобнее в кресле, подставив стул к столу:

- Ходят легенды, что гильдия шторма, которую изучают маги в Лике тени, невероятно сложна для обучения, многие маги на протяжении многих лет притворялись Священниками, чтобы изучить три гильдейских стихии, чтобы в дальнейшем изучить и шторм, но приходя сюда, в Хэлсторн, пройдя через город и войдя в Лик тени, они так и не нашли силы обуздать шторм. Уже очень много лет прошло, как маги не вступали в черту города, все уже свыклись с мыслью о невозможности обуздать шторм.

Братья внимательно дослушали рассказ, и на секунду даже задумались и будто покинули это место, не сразу поняв, что им следует продолжить свой тернистый путь.

- Спасибо за похлебку, Миссис Ариэтт, - вставая со стула, произнес Микос, - и до встречи, обязательно зайдем сюда на обратном пути, да? – посмотрев на Аднилата, продолжал Микос.

- Да, благодарим Вас, Миссис Ариэтт. – Аднилат перевел взгляд на Микоса, - пойдем, брат.

Братья вышли из таверны и направились к Лику тени. Весь город был серым, потрескавшиеся статуи, деревья и вся фауна будто были отравлены, дома полуразрушены и заплесневелые. Как и было понятно заранее, тропа к лику тени заросла, освещающие заклинания тепла уже не могли собрать свет для его излучения и озарения пути. Орден находился в замке, парящем, как казалось, в воздухе, ввиду нахождения у обрыва, что придавало все больше смутнения и опасения появлению в нем. Здесь закончились гниль и трупы, но на фоне пейзажей, лучше не стало. Врата замка, обвитые паутиной, были частично завалены обломками стен и камней, Аднилат постучал в дверь, но никто внутри не подал ни звука, казалось, будто там никого и нет вовсе, но Аднилат и Микос ожидали. Их ожидания были окончены, когда перед ними распахнулись двери замка. Внутри не было видно ничего, сквозняк из замка с огромной силой вырвался из своего темного и холодного плена, перед братьями осталась полная тьма, зайдя внутрь братья остановились, а двери, скрипя, затворились.

- Слушай, брат – перебив тишину, обратился Микос, - как ты думаешь, сможем-ли мы обуздать эту силу шторма?

- Дорогой брат, - начал отвечать Аднилат, - в голове у Миссис Ариэтт было много догадок о месте, в которое мы идем, но меня не пугает то, что она скрыла от нас, а тебе я рассказать обо всем не смогу, не хочу, чтоб ты ощутил этот холод от одних только прочтенных мыслей. В конце концов, мы проделали долгий путь, и вот мы на шаг ближе к цели, главное верить в себя. К тому-же ты в любой момент можешь скрыться от глаз врага, как только я прочту, что он для нас враг.

По мере вхождения во тьму замка, на стенах зажигались факелы, и неподалеку стали виднеться силуэты Магов Лика тени. Излучения света факелов не хватало. Подходя все ближе и ближе, силуэты все более прорисовывались.

- Приветствую Вас, чужеземные отчаянные души, - прервав тишину, произнес бархатный голос женщины, - я Скальд, Лик тени, Маг и чародей всех стихийных Гильдий.

Тьма окончательно рассеялась и перед братьями стали отчетливо видны пять Магов, в центральной позиции перед ними стояла Скальд, немолодая женщина с черными, как уголь, волосами, ярко накрашенными красными губами, с глазами, зрачки которых были глубокого,

золотистого цвета. Одета женщина была в скромную, серую мантию. По ее руки стояли две девушки-близнецы, ничем не выделяющиеся на фоне своей предводительницы, разве что цветом своих глаз, которые были светло голубого цвета. По краям от близнецов стояли двое мужчин в мантиях, у одного из них был огромный двуручный топор, а у другого – посох. Мужчины были одеты в тёмно-синие мантии.

- На этом я прекращаю свой спектакль, возможно, ваша жизнь закончится, вернее она попросту прервется здесь, поэтому я очевидно точно желаю знать кто Вы, и с какой целью Вы побеспокоили нашу семью - продолжила Скальд, уже не так радушно, — это две моих сводных сестры Элизабет и Изабель, и их мужья Орион и Литен, кто из них, кто, знать Вам не обязательно, познакомитесь поближе позже, если, конечно, останетесь живыми.

- Миссис Скальд, Миледи, Милорды я Микос, это мой кузен Аднилат, мы проделали свой путь из Алдрэйна - начал представляться Микос, но был перебит Магом Скальд.

- О, извольте, неужели спустя долгие года, кто-то решил обуздать шторм? Раньше приходили Маги, а теперь у нас здесь курсы ремесленников по дереву? – возмутилась Скальд, - у вас ничего не получится, читая свое первое заклинания шторма, оно станет, для вас, последним.

- Лик Тени, я Аднилат, моя стихия – эмпатия, и я уверен, что Вы спешите с выводами - обиженно, но гордо заявил Аднилат.

- Юные странники, мне не потребуется даже пошевелить пальцем, чтобы вы исчезли, - уже злясь, но пытавшись быть деликатной, сказала Маг, - я видела много таких как вы, сильнее чем вы, могущественнее, даже видела более чистых сердцем, которые хотели получить силу, но они ее не обуздали и погибли, я вижу, что вы не знакомы с Гильдиями стихий, не все могут приручить Гильдию земли, не то что обуздать шторм. Я являюсь единственным Магом, который уполномочен обучать способных Магов, и за долгие годы, я не видела никого способного.

- Мой брат пропал, более пяти лет назад, мы не сможем найти его, не сможем защищаться, - молил Микос, - я готов на все, чтобы обуздать шторм.

- А ты, Аднилат, - спросила Скальд, - ты готов?

Скальд не дождалась ответа, она, итак, знала всё. Во всей Империи она была единственным магом, которого смертные прозвали Магом звезды, ввиду четырёх стихий и шторма, которыми она владела.

- Ну, тогда, повеселимся, а перед тем, как начнется веселье, Вы оба заведомо согласны с итогами данного события, мысленно можете попрощаться с родней и вспомнить самые значимые моменты. – заявила Скальд.

Темнота снова стустилась, не оставляя ни малейшего источника света. Знакомый бархатный голос начал шептать незнакомые слова, она призывала шторм.

Окружившие потоки ветра, грозящие молнии и вихри обрушились на братьев, в воздухе складывались очертания призрака, собравшего в себя все силы, витающие в воздухе, и спустившегося на пол, силуэтом человека.

- Кто заслуживает обрести мое покровительство? – говорил призрак, — Неужели вы? Вижу, вы проделали долгий путь, сердца ваши чисты, намного чище тех священников, но вы должны пройти мое испытание, а если вы откажетесь, то умрете прямо сейчас, я пушу по вашим жилам молнии! Я знаю, что вы не откажете мне, иначе-бы вас тут не было - заканчивая речь произнес призрак и ожидал ответа братьев.

Братья переглянулись утвердительно кивнули призраку. Дрожь в теле не переставая пульсировала, мурашки по кожи и холодный пот были не останавливаемыми физическими последствиями испытываемого страха.

- Я отправляю вас в пещеры ордена, вам нужно найти амулеты Гильдии шторма, дарующие мне право признать свое покровительство над вами, Маги Ордена сопровождают вас - произнес, и тут-же растворился в воздухе, призрак.

- Ступайте за нами, – сказали Элизабет и Изабель в один голос, складывалось ощущение, что они используют коллективный разум, чтобы еще больше напугать, – мы вас проводим к пещерам, ваше задание, должно быть, вам не ясно, но Шторм говорит так, как заслуживают этого испытуемые. Шторм даже отдал нам свиток, развернув который стало ясно, что это карта подземелья, и там даже были отмечены цели нашего задания, у нас было что-то похожее на ваше задание, но, конечно, сложнее.

- Да начнется веселье - произнесла, Скальд в спину путникам, ели слышно.

Кузены и сестры-близнецы направились в глубину замка, ко входу в пещеры. Решетчатые двери распахнулись, и не было видно ничего, кроме паутины. Ощущение холода и страха окружило братьев сразу после перехода порога. Маги остались у дверей и наблюдали за братьями. Вскоре силуэты кузенов пропали, и не было видно ничего, и никого, как и до этого.

Проходя через паутину, братья молчали, не давая подумать магам, что оставались далеко за спиной, что им страшно. Аднилат применил одно из заклинаний Гильдии эмпатии, дающее возможность объединить мысли братьев и общаться телепатически. Стены пещеры иногда сияли и были видны драгоценные камни, корни растений, казалось, что все здесь обладало силой шторма, постоянно пульсируя молнией.

Неподалеку Микос увидел силуэт человека, и братья приостановились. Кто мог находиться в пещере – подумали братья, может это пленник, или некая сломленная магами душа?

Братья продолжили идти к человеку. Темнота снова заполняла все вокруг, стены перестали озарять путь. Складывалось тревожное ощущение пустоты и отчаяния, чувствовалась настораживающая аура силуэта, рассеянного по мере приближения, теперь перед ними стояла немного сгорбленная старуха в темной порванной одежде, братья переглянулись. Кто эта женщина и как давно она здесь?

- Помогите мне - собирая последние силы, произнесла старуха. – я потеряла свое ожерелье, оно очень важное, оно поможет всем нам, вы должны помочь мне! Я знаю зачем вы здесь, путники, Шторм направил вас сюда, но снова покинул вас, доверив все дальнейшее злобной женщине, называющей себя Скальд. На самом деле Скальд это я, и меня пленили священники уже много лет назад, чтобы никто больше не обуздал шторм. То, что вас убедило в том, что все, что там происходило это правда, на самом деле лишь спектакль и фокусы от добреньких близняшек Изабель и Элизабет, над чьей силой главенствуют Гильдия-покровитель иллюзии. Вы умрете здесь, как и сотни путников, вы не найдете здесь то, что ищете, никто не находит, и остается здесь ожидать, когда сюда придут стражники и убьют их! - произнесла старуха.

- Скальд Вы, или нет, я не знаю, но если все сказанное вами, правда, то мы сможем спастись, и спасти Вас. Что произойдет, если мы скажем, что нашли эти амулеты? Что произойдет, если мы найдем ваше ожерелье? Оно дает вам силы? – возбужденно перечислял вопросы Микос.

- Я Аднилат, Гильдия эмпатии и телепатии, но увы я не могу прочесть Ваши мысли, и узнать правда все это или нет, я думаю дело в защитном заклинании, блокирующем наши способности, мне нужно узнать так это или нет – вступил в диалог Аднилат, и обратился к Микосу – используй элементарное заклинание скрытности, узнаем работает-ли что-нибудь?

- Микос попытался сделать свой кинжал невидимым, но чары продержались, буквально, секунды.

Теперь стало ясно только одно: одна из женщин обманывает братьев, но какая из них, еще предстояло выяснить. Заклинание телепатии между братьями сохраняло свою силу, так как было применено задолго до глубин пещеры, либо было применено до появления, на их пути, старухи. В любом случае, без найденных амулетов их отсюда не выпустят, поэтому можно было продолжить поиск уже не двух амулетов, а трёх, в число которых входило ожерелье старухи. Пройдя по самому освещенному проходу, странники ничего не нашли. Проход разделялся, и выбор был сделан машинально, одновременно всеми путниками. Свернув направо,

проход становился теснее и менее освещенным, тишина уже закладывала уши, корни, свисающие со стен прохода, пугали своим присутствием. Микос долго терпел, после чего достал клинок и вырвался вперед, разрезая корни. Пройдя еще полсотни метров, Аднилат остановился, а Микос продолжал размахивать клинком.

- Что-то упало - заявил Аднилат.

- Аднилат присел на пол и, ковыряя кучу корней, вытащил оттуда поржавевшее украшение.

— Это единственное, что похоже на то, что мы ищем, - подходя к Аднилату, сказал Микос, - может это Ваше ожерелье? – обратился уже к старухе, Микос.

Микос взял украшение у Аднилата и протянул старухе.

— Это оно Это мое ожерелье! – восхитилась старуха.

В руках старухи, ожерелье вернулось в исходное состояние, ржавчина сошла, драгоценные камни засияли. Старуха стала надевать его на свою шею, и в один момент её морщины разгладились, кожа помолодела, дыры на ее мантии исчезли, в руках появился посох, засиявший светло голубыми и синими цветами, изредка излучая невероятно красивые, не наносимые вреда, молнии.

- Теперь мы выберемся отсюда, прогоним всех из моего дома и восстановим весь Хэлсторн, - радостно сообщила им женщина с посохом, - Вайлент, она пришла ко мне много лет назад, жадная, жестокая, дрянная девка, я и не думала, что она проведет меня вокруг пальца!

Путники направились обратно, женщина освещала пещеру.

- Вы должны были принести ей какие-то амулеты, - спросила женщина, - возьмите эти, не для нее, само-собой, это условия Гильдии-покровителя, вы должны иметь некий оберег, который будет черпать свою энергию отсюда, из Лика Тени.

На руке Аднилата появился латунный перстень со вставкой из черного неизученного камня. Микос ощутил на запястье браслет с такими-же, как у Аднилата, вставками из камней. Братья переглянулись.

Уже подходя ко входу в замок, были слышны крики и приказы.

- Немедленно собирайте все книги, уносим ноги! - кричала она, - Как они нашли её, почему не убили!?

Вайлент вбежала в пещеру и увидела подходящих к двери братьев и женщину.

- Что же вы наделали – прошептала она, - Вы сошли с ума!

В один миг по взмаху посоха Скальд, Вайлент была скованна молнией.

Теперь стало ясно, кто Скальд, какой силой она владеет. Теперь стало ясно, почему кузены не видели шторма, потому что никакого шторма ранее и не было, лишь умная иллюзия.

- Теперь мы призовем Шторм Настоящий шторм. - проговорил Аднилат.

- Боюсь, испытание будет сложнее - засомневался Микос.

Войдя в замок, женщина обездвижила всех, и пригласив братьев за собой, направилась в глубины замка. Факелы зажигались и не гасли, трещины замка исчезали, камни со стен взмывали вверх и становились на свои оставленные места. По тому-же взмаху посоха, весь замок восстанавливался, в Хэлсторне началась гроза с ливнем. Потоки и лужи крови в городе омылись дождем. Стражники Гильдии, воссозданные штормом, выходили с казарм замка и принимались за свою работу во всем городе.

- Никакого шторма вызывать мы не будем, я есть Шторм, Глава Гильдии Шторма, Скальд Лионен, Посол Гильдейского альянса в южных землях Империи, - Заявила женщина, - и Вам, за свое спасение, я бесконечно благодарна, надеюсь вам пригодится моя награда и поможет Вам найти Джодоса, да, я все знаю. Это перстни Шторма, они очень редки, связаны с книгой, вставки выполнены из черного камня – Диофата, он является историческим камнем здешних мест, его запасы в шахтах и пещерах южных пещер уже истощились, он признан очень дорогим, сам по себе камень является природным обсидианом, это последствия великой войны, но эт

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.