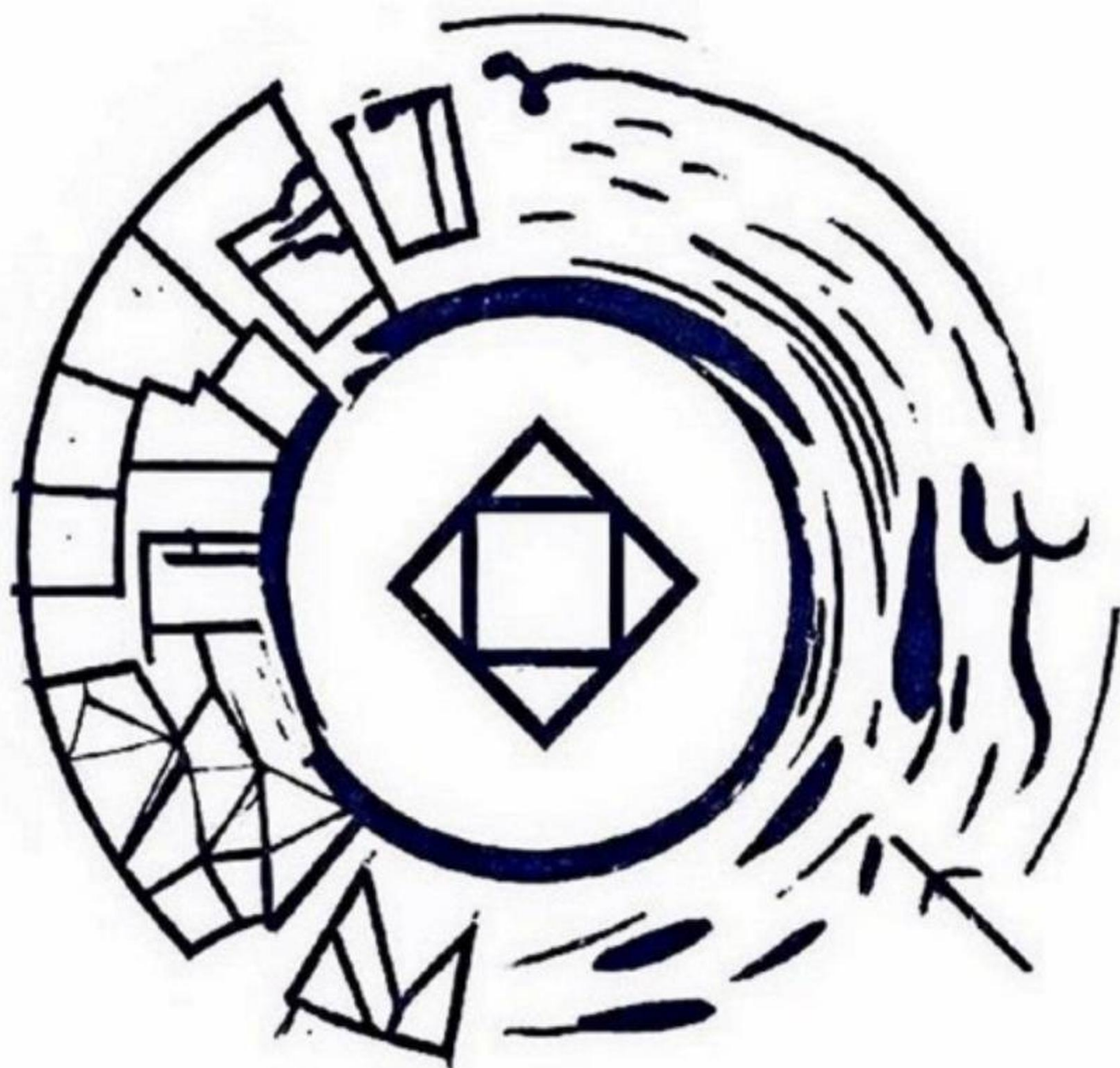


ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ИИ

ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

от Алхимика

ПРИХОДЬКО ДМИТРИЙ



Москва 2026

Дмитрий (Алхимик) Приходько

**ИНСТРУКЦИЯ ПО
ЭКСПЛУАТАЦИИ ИИ
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**

«Автор»

2026

Приходько Д. И.

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ ИИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
/ Д. И. Приходько — «Автор», 2026

Это — инструкция. Не манифест. Не пророчество. Не «откровение о будущем ИИ». В этой книге не будет теории о том, как ИИ может изменить мир, что будет если ИИ получит AGI. В этой книге, личный опыт автора при работе с нейронными сетями – от разочарования возможностями ИИ при решении сложной задачи на языке 1С и до принципов работы с нейронными сетями, которые автор использует при работе с ИИ через чат бот для огромного спектра задач. Это книга для тех, кто хочет понять, как использовать ИИ, чтобы он не пытался маскировать ошибки на основе своих данных, и использовать несколько вариантов ответов сразу, а не полагаться на только один итоговый результат. И она покажет, что будет если перестать верить во всемогущество ИИ, а просто начать работать с ним как с инструментом для расширения своих возможностей

© Приходько Д. И., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Краткая история проникновения ИИ в ИТ отрасль	8
Истории о том, когда ИИ должен был заменить человека как лучше, но получилось как обычно...	9
Конец ознакомительного фрагмента.	10

Дмитрий (Алхимик) Приходько

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

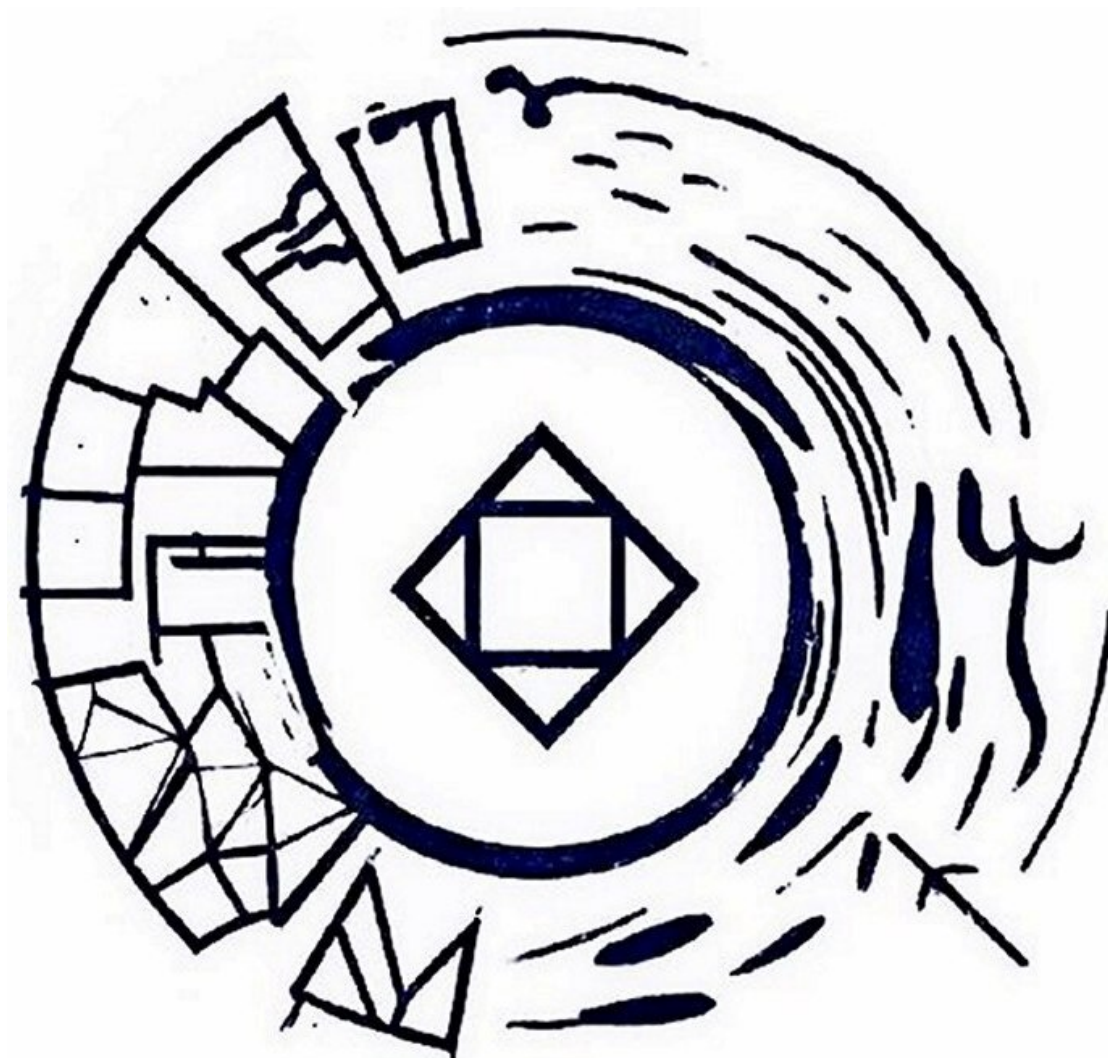
ИИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

Инструкция по эксплуатации ИИ

для начинающих

от Алхимика

Приходько Дмитрий



Оглавление

Москва 2026

ПРОЛОГ. ИСТОРИЯ АВТОРА: КРУШЕНИЕ ИЛЛЮЗИЙ

ЧАСТЬ I. «НЕ ЛЕЗЬ В ВОДУ, НЕ ЗНАЯ БРОДУ»

Краткая история проникновения ИИ в ИТ отрасль

Истории о том, когда ИИ должен был заменить человека как лучше, но получилось как обычно...

Истории о том, когда ИИ был успешно развит...

ЧАСТЬ II. ЧТО ТАКОЕ ИИ ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ

Упрощенное определение ИИ

Откуда мифы о всемогуществе

ЧАСТЬ III. Основные принципы использования ИИ (святкодинг или Sacrum Coding), которые были апробированы автором.

Заставьте ИИ помечать места сомнений

Старайтесь запрашивать все варианты ответов

Всегда требуйте источников и не забывайте выставлять приоритеты при поиске

Результат работы ИИ всегда требует проверки

Ты — архитектор. ИИ — помощник

Вставлять максимально контекст при нестандартных запросах

Старайтесь делать запросы максимально точными

ЧАСТЬ IV. СОВРЕМЕННЫЕ ПОДХОДЫ К ВЗАИМОДЕЙСТВИЮ С ИИ

Предварительно настроенный ИИ

Коробочное решение от производителя ИИ

ЧАСТЬ V. Заключительная. Прогнозы и основные направления в 2026 году в России, ЕС и США, связанные с ИИ.

ПРИЛОЖЕНИЕ. ИСТОЧНИКИ И РЕКОМЕНДАЦИИ

ПРОЛОГ. ИСТОРИЯ АВТОРА: КРУШЕНИЕ ИЛЛЮЗИЙ

На практике автор стал использовать ИИ году в 2024, тогда в доступном менеджере Telegram были чат боты, которые позволяли использовать чат GPT в ограниченном варианте без оплаты. В конце 2024 года появилась нейронная сеть DeepSeek, и автор как один из первых пользователей этой нейронной сети стал её использовать для выполнения относительно игрушечных задач — написать простой скрипт, **переписать маленький кусочек кода с языка 1С на JavaScript логику**, сделать код на **Matlab** чтобы проверить гипотезу по графику.

Так продолжалось до сентября 2025 года, месяцем, который перевернул все **что я понимал и знал про ИИ**. И результаты этого переворота вылились в эту книгу, которую вы держите в руках. Переворот в сознании произошел в ходе выполнения прикладной и очень увлекательной задачи в качестве хобби — я писал плагин для **1С Платформы**, чтобы можно было выполнять автоматические тесты для 1С решений прямо в браузере.

Алгоритм реализации был предельно прост и известен сообществу 1С давно — нужно было по кнопке собрать файл формата 1С предварительно записав туда произвольный код теста, который создал программист, его подключить к 1С решению и запустить. Сделать это одной строчкой кода было невозможно по причинам 1С особенностей.

Но не тут-то было — самой сложной из всех частей было создать файл нужного формата по доступным сети правилам сборки. Изначальный диапазон версий и требование работать везде где только можно по причинам природной лени автора и привели к появлению такого эксперимента. **Причина появления этого опыта** — слишком долго писать руками (по оценкам автора - примерно 1 месяц только на реализацию сборки) и эйфория что ИИ всемогущ.

Первая попытка была абсолютно провальной — DeepSeek искренне уверял и доказывал, что это мой замысел невозможен — переубедить в изначальном споре с ИИ за 3 часа не удалось. Чтобы обойти это искажение ИИ пришлось существенно разделить задачу на блоки, отдавая ИИ куски, которые были формально малыми, но из-за отсутствия решения на 1С языке ранее — чрезвычайно трудоемкими.

Первая попытка была абсолютно провальной — **DeepSeek** искренне уверял и доказывал, что этот замысел невозможен — переубедить в изначальном споре с ИИ за 3 часа не удалось. Чтобы обойти это искажение ИИ пришлось существенно разделить задачу на блоки, отдавая ИИ куски, которые были формально малыми, но из-за отсутствия решения на 1С языке ранее — чрезвычайно трудоемкими.

Таким образом, автор понял: ИИ не сможет заменить программиста, но может его усилить. После этого автор провел еще **2 ключевых эксперимента** для ускорения написания проектов:

Визуальный редактор для написания документации в 1С и браузере (1). – ИИ использовался для восстановления утраченной документации и части функционала.

Перенос эмулятора для запуска старых игр (2). ИИ уже как младший разработчик — компенсируя рутину.

Эта книга о базовых принципах работы с ИИ, чтобы предостеречь вас уважаемый читатель от неправильных представлений об ИИ, заодно развеять страхи по поводу ИИ, и дать вам путеводитель по тому как не сойти сума от новостей про ИИ и, как и для чего его можно применить чтобы действительно ИИ стал вашим помощником, а не тем, кто доставит вам прочие неудобства.

ЧАСТЬ I. «НЕ ЛЕЗЬ В ВОДУ, НЕ ЗНАЯ БРОДУ»

Прежде чем понять, что происходит в мире с ИИ и почему впоследствии даже директор OpenAI признался, что он ошибался по поводу того, что в ближайшее время появится AGI, нужно вспомнить историю интеграции искусственного интеллекта в отрасль ИТ хотя бы кратко. Причина выбора отрасли ИТ связано с тем, что ИИ особенно сильно изменил именно эту отрасль и тем, что в 2024-2025 году было промышленное внедрение ИИ в ИТ отрасль в США.

Краткая история проникновения ИИ в ИТ отрасль

В 2024 году, а именно **12 сентября** вышла новая модель чата GPT версии 4 - o1. Ключевым отличием этой модели от всех предыдущих, которое заметил автор — качественный скачок в генерации программного кода. Это обстоятельство особенно существенно повлияло на повсеместное внедрение в индустрию программирование с помощью ИИ - одну из стратегий, которую Андрей Карпати в 2025 году назвал Vibe Coding. Смысл этого термина в том, что программист делает цепочку запросов в ИИ, и получает в результате рабочий код.

В идеальном мире этот подход должен был привести к исчезновению понятия технического долга и существенному росту если уж не качества, то хотя бы не к деградации кода, поскольку теперь программный код уже не пишется, а генерируется ИИ — что в несколько раз быстрее, и как, предполагалось, должно было иметь одинаковое качество — среднее.

Однако, не зря есть народная поговорка «хорошо на бумаге, да забыли про овраги». К сожалению, кодовая база ИИ содержала изначально раздутый код, что привело ИТ индустрию к тому, что Microsoft за 2026 год умудрилась выпустить около 30 критических инцидентов, сломав в Windows 11 ножницы, Outlook, свою систему обновлений и последнее «достижение» на момент написанного это сломанный СОМ интерфейс, на котором было построено программное обеспечение как минимум последних 20 лет.

Прежде чем автор перейдет к части 2 — основам святкодинга, уместно рассмотреть, когда слепое доверие к ИИ превращалось в личные трагедии, и серьезные убытки компаний. Данные истории, это скромная попытка автора предостеречь читателя от эйфории о всемогуществе ИИ, и дать возможность понять, что будет если читатель решит заменить свой интеллект на ИИ.

Истории о том, когда ИИ должен был заменить человека как лучше, но получилось как обычно...

Свежие истории о провалах и успехах внедрения ИИ без труда можно найти в новостных лентах и социальных сетях, здесь автор ограничится несколькими неудачными примерами из разных отраслей в целях объективности. **Примечание:** в основном будут зарубежные результаты внедрения ИИ, поскольку в РФ массового внедрения ИИ как в США и Европе, к счастью, еще не успело произойти на момент написания книги.

Пассажир **Джейк Моффат** после смерти бабушки в 2024 году обратился к чат-боту Air Canada. Бот пообещал, что можно купить билеты по полной цене, а затем в течение 90 дней подать заявку на возврат по "тарифу для скорбящих". На самом деле такой политики не существовало — возврат нужно было оформлять до поездки. Air Canada отказалась возвращать деньги, заявив, что чат-бот — это "отдельное юридическое лицо", и компания не несет ответственности за его слова. Решение суда: Трибунал обязал Air Canada выплатить компенсацию. Судья Кристофер Риверс назвал аргумент авиакомпании "**замечательным**" (remarkable) и написал: «Чат-бот — это часть сайта Air Canada. Air Canada несет ответственность за всю информацию на своём сайте. Не имеет значения, поступила информация со статичной страницы или от чат-бота». Ссылка на первоисточник от 15 февраля 2024 года [<https://www.cbc.ca/news/canada/british-columbia/air-canada-chatbot-lawsuit-1.7116416>]. Это первый случай, когда компания понесла ответственность за ошибки чат бота.

В начале 2025 года Microsoft уволила **15000** инженеров (около 40% команды Windows), заменив их на GitHub Copilot Enterprise. Генеральный директор Сатья Наделла заявил, что ИИ позволит достичь «30% автоматизации кодирования» и ускорит разработку. Это событие привело в ноябре 2025 к краху **Windows 11**:

Случайным синим экранам смерти при подключении USB

Отказу Windows Defender обновлять базы вирусов

Автоматическому удалению системных файлов «для оптимизации дискового пространства»

2,3 миллиона обращений в техподдержку за 72 часа

Для ликвидации аварии Windows 11 (по-другому не назвать) наняли 3000 контрактных программистов [<https://ai-manual.ru/article/15-000-uvolnenij-i-volna-bagov-v-windows-kak-massovoe-vnedrenie-ii-kodinga-v-microsoft-privelo-k-krizisu/>]. По итогам на середину 2026 года стабильность системы лучше не стала, автор предлагает вам самостоятельно собрать такой список ошибок с помощью ИИ в качестве домашнего задания. Но самый жесткий крах Windows 11 - патч KB5094126, который сломал слишком много:

OLE автоматизация, которая работала около 30 лет без сбоев — ключевой механизм интеграции программ без аналогов в других ОС.

BitLocker Recovery Loop работало без шифрования — системы приходилось переустанавливать.

Регресс на 30 лет назад. Windows перестала показывать настоящие имена файлов в Корзине

Secure Boot и EFI-разделом сломались на компьютерах HP и ряде других машин.

Американский трейдер Кевин Сюй в январе 2026 года передал управление своим инвестиционным портфелем экспериментальному ИИ боту Clawdbot с единственной задачей: «Разгони это до \$1 млн. Не допускай ошибок». Бот получил полный доступ к средствам и самостоятельно принимал торговые решения.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.