



Владислав Борисенко

Система 2

18+

Владислав Борисенко

Система 2

«Автор»

2026

Борисенко В. Н.

Система 2 / В. Н. Борисенко — «Автор», 2026

Продолжение Системы. Герой продолжает свой путь. его ожидают тяжелые испытания, но и удивительные приключения и находки. Может он даже встретит свою настоящую половинку.

© Борисенко В. Н., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Вступление.	6
Глава 3. Герой совершает непродолжительный полет, недалеко и прямолинейно, но надо же с чего-то начинать!	19
Глава 6. Герой сопровождает обоз и едва не становится жертвой своей собственной беспечности.	39
Глава 7. В которой Герой становится миротворцем и дипломатом.	45
Конец ознакомительного фрагмента.	48

Владислав Борисенко

Система 2

Название: Система. Второй уровень.

Автор(-ы): Владислав Борисенко

Ссылка: <https://author.today/work/91159>

Вступление.

Звездолет пришельцев.

Удачливый игрок, попавший под нарушающий инструкции Создателей негласный патронаж малого искина, заинтересовал Сервер Системы и он принял решение лично собрать информацию о землянине, а также вести плотное наблюдение за ним в течение некоторого времени, необходимого для принятия решения о праве этого игрока находиться в данном релизе. В результате слежки сразу выявилось очередное отступление от правил. Контрактный игрок нарушил инструкцию, позволив себе незначительно превысить свои полномочия, тем самым поставив в свое личное дело несмыслимую отрицательную отметку, навсегда закрывшую ему возможность престижной и выгодной работы по обеспечению релизов Игры. Ментальное внушение одного из сильнейших магов менталистов убрало из сознания игрока депрессивно-суицидальные мысли и направило всю его неумную энергию на месть Создателям.

Проступком было само вмешательство, запрещенное согласно положениям контракта. Появление предполагаемого мстителя несколько не взволновало региональный сервер, таких игроков по мирам Системы бродили миллионы. К моменту их становления по настоящему сильными существами их мировоззрение менялось и часто не по одному разу. Благодаря проявленному вниманию, Сервер самолично уловил просьбу игрока обращенную к нему и, просчитав вероятности будущего развития мира в варианте выполненного этого, с точки зрения машинного и прагматичного разума, безрассудного обращения игрока, отдал соответствующее указание малому искину, отвечающему в настоящий момент за этот сектор релиза Игры. После чего, принял решение и, с осознанием заверченной работы, удалил сведения об этом человеке из своей оперативной памяти, записав их однако в раздел архива постоянного хранения. Дальше бывшему «счастливчику» придется обходиться без негласной помощи с орбиты, но за ним осталось право играть.

Красная площадь.

Проскурин с большим интересом осматривал захваченное сооружение Системы, его ополчение уже заняло ключевые точки и контролировало окружающую обстановку. Получив информацию от дозорных о случившейся беде с парой его лучших охотников, он, вопреки собственному менталитету, вдруг поднял в ружье всех крепких мужиков, кого смог быстро мобилизовать, и отважно отправился штурмовать здание претендентов. К сожалению или к счастью, но они безнадежно опоздали.

Внутри здания и вокруг него люди нашли трех мертвых и полуголых инопланетян, пару сотен вялых, почти мертвых зомби, два десятка потерявших память и пребывающих в полной прострации игроков, в основном мужчин и только трех женщин, и то очень крепких, можно сказать мужеподобных. Егора и Насти нигде не было. Камень претендентов был разбит. Характерные раны на трупах пришельцев явственно указывали на работу основного оружия Егора. На полу в центральном зале нашли обрезки человеческих кишок, которые удивительным образом, даже в отрыве от основного тела, гладенько зарубцевались, что также недвусмысленно указывало на игрока за которым и примчался на Красную площадь, удивив самого себя, Проскурин.

Рядом с системным сооружением они нашли сложенные огромными, чудовищными штабелями полностью иссушенные мумии людей, горы серого крупнозернистого порошка, похожего на золу и сложенные аккуратно дубинки новичков. Несмотря на их копеечную системную стоимость, все вместе они давали при реализации очень хорошую сумму в монетах, оставалось только их продать. Все склады здания были абсолютно пусты, лишь множество по всем признакам недавно опустошенных мешков валялось на полу, причем судя по биркам земного производства. Душа бизнесмена была бы разбита вдребезги, если бы ему стало известно о том

- сколько, какие и, главное, какой суммарной стоимости ценности находились, еще совсем недавно, на складах претендентов и кто виноват в исчезновении содержимого мешков. Реагенты для алхимии сделанные из тел игроков и зомби дешевые, но многочисленные могли бы, при грамотном освоении разумеется, дать существенный толчок развитию общности игроков данной местности. Впрочем, кто знает? Возможно, поговорка "все что ни делается, все к лучшему", как раз для этой ситуации?

«Если Егор разбил камень и отправился в торговую локацию, то скоро должен вернуться, тогда все и разъяснится, надеюсь он не в той куче трупов» - решил Проскурин и поймал себя на парадоксальной для убежденного одиночки мысли, что относится к молодым людям словно к собственным детям, которых у него никогда не было.

В зал ворвался один из его личных помощников и крикнул: «Шеф! Мы тут в шкафу у безголового клад нашли! Настоящий! Не хотите лично заценить? Вам понравится, зуб даю.»

Проскурин поморщился, тяжело вздохнул и не спеша направился вслед за молодым человеком. «И это лучшее, что у меня есть! Как жить?» - подумал он. Затем его захватили размышления на тему природы найденного бестолковым помощником клада, который терпеливо и старательно молчал, сохраняя интригу до последнего момента.

Глава 1. Герой получает бесплатную помощь профессионального психолога и занимается шопингом.

Егор, все еще жутко заторможенный, словно сомнамбула проковылял к единственному человеку, с которым он сейчас был в состоянии общаться. Дорк встретил его улыбкой, но сразу профессионально увял, увидев состояние своего лучшего клиента. Оружейник вынес второй стул к поставил рядом с имеющимся и сел рядом с парнем.

После долгого совместного молчания он спросил.

- Кто?

- Настя — ответил Егор, не сомневаясь что Дорк его поймет, хотя тот не имел понятия кто это и что она значит для него. Всего пару раз это имя без подробностей прозвучало в прошлый визит и все.

- Ты наверно думаешь, что самый несчастный человек на свете?

Егор промолчал, все слова казались пустыми.

- Горе и счастье померить и сравнить невозможно, но я расскажу тебе свою историю, вернее историю своего мира... В день, когда к нам бесцеремонно ввалилась Игра мы достигли стадии максимального развития искусства использования холодного оружия. При этом, мы почти не воевали, но каждый мужчина владел копьем, топором, мечом и луком намного лучше тебя. У нас постоянно проводились турниры, в них участвовали дети начиная с десяти лет. Наши воины не боялись проливать кровь, но берегли жизнь.

Когда пришла Система мне пришлось перерезать горло собственной матери, вернее зомби в которого она обратилась. Мы отреагировали на происходящее, как и подобает рожденным воинам, через три дня в округе не осталось ни одной нулевки. Через месяц мы зачистили все рядом расположенные гнезда. Война с претендентами длилась долгих пять лет, но мы победили всех.

Последних интервентов, могущественных огненных магов, мы буквально завалили телами. Мой отец сторел в первой волне атаки, старший брат во второй, средний успел убить одного врага и погиб сам. Я, как самый молодой из истинных, шел в последней и тоже успел убить огневика и даже остался жив. Наш народ шумно отпраздновал победу и одновременно отслужил тризну по погибшим.

А потом были дуэльные поединки. И мы проиграли все. Лучшие из лучших наших воинов с гордостью принимали вызов, уходили и не возвращались. До меня очередь не дошла. Вернулся только последний, десятый. Рассказал все и убил себя, разрезав себе живот, вот так

слева направо. Маги ментала выкупили у других претендентов право поединков и легко победили наших воинов, не имевших ментального сопротивления и опыта сражений с таким противником. Те попросту подчиняли наших и заставляли себе резать... ну я уже показывал.

Участь, которая грозила всем, не достигшим уровня истинного, ужаснула нас, выживший успел рассказать о извращенных обычаях менталистов. Моя любимая молодая жена и сестры на коленях умоляли меня убить ... я выполнил их просьбу. Как и все истинные нашего мира. Мы оставили врагу пустую, залитую кровью наших близких, планету. Но когда-нибудь мы вернемся туда.

- Ты веришь в реинкарнацию?

- Верю. Если я потеряю эту веру, то сразу же сойду с ума. Это единственное, что дает мне силы жить. Стоит мне закрыть глаза, как я вижу своих... они... их души ждут освобождения.

- Что вам мешает сделать это?

- Это закрытая информация, но мы уже на пороге решающей схватки. Или победим или все, как один, умрем.

- Мне надо обратно. Я намерен стать богом Игры и встретиться с Создателями.

- Зачем?

- Порублю их на куски.

- Достойная цель.

- Скажи Система меня слышит?

- Думая да. Особенно здесь.

- Система, я знаю ты учишь законы нашего мира. Там на Красной площади остались... осталось то,... что осталось от людей. За надругательство трупом у нас статья. Если что. Прошу развея прах... над сибирской тайгой. Там, где людей нет.

Егор несколько секунд вслушивался в пространство и неожиданно Система ответила.

«Внимание. Игрок, поздравляю. Ты выполнил скрытое системное задание.

Доступно поощрение - выполнение любого желания в пределах возможного в рамках Игры. Повышен ранг доступного для приобретения предметов экипировки.

Желание выполнено.

Удачной игры, Игрок.»

«Это что было? Шутка юмора?» - возмутился Егор. Впрочем поразмыслив, искренне поблагодарил Систему.

- Дорк, я почитаю инфу от Системы у тебя?

- Читай больше никого в локации нет.

Первое сообщение гласило.

Завершено преобразование модификации Регенерация.

Во вкладке модификаций игрок прочел следующее.

«Регенерация. (2.1) Увеличивает регенеративное свойство тела игрока на 500 процентов от стандартного уровня игрока расы находящегося в ранге человека развитого и уменьшает болевые ощущения, превышающие стандартный, установленный для игроков данной системы уровень, на 50 процентов. Для полноценно результативного действия регенерации требуется усиленное высококалорийное питание, с большим содержанием белков. Героический статус. Наполняемость отсутствует, наполняемость дополнительных свойств также отсутствует. Нумерация присутствует в описании только для отражения прогресса развития. Постоянно действующее. Затраты манны отсутствуют.

Дополнительные свойства.

1. Усиление системы гемостаза. Первый уровень.

2. Улучшенное сопротивление отравлениям. При легком отравлении ухудшается самочувствие без потери характеристик и здоровья. При отсутствииотягчающих обстоятельств гарантированное выживание при среднем отравлении. При усиленном, правильном питании

среднее отравление приводит только к временному падению характеристик. Имеется высокая вероятность выживания при тяжелом отравлении.

3. Увеличение характеристик телосложения при ранениях средней тяжести на 20 процентов на 311 секунд. Первый уровень.

4. Берсерк. Первый уровень.

При тяжелых или смертельных ранениях активируется состояние берсерк.

Игрок получает:

- возможность действовать, невзирая на повреждения, исключая фатальные;
- дополнительное усиление регенерации на 1000 процентов на 255 секунд;
- увеличение характеристик физического развития (телосложения) на 25 процентов на 56 секунд (дополнительно к увеличению в соответствии с пунктом 3);
- увеличение скорости восстановления физической энергии в 10000 раз на 9 секунд;
- увеличение скорости восстановления магической энергии в 10000 раз на 3 секунды.

После завершения этого срока восстановление физической и магической энергии блокируется на 545 секунд;

- уменьшение болевых ощущений, превышающих стандартный, установленный для игроков данной системы и расы уровень, на 90 процентов;
- иммунитет к ментальной и восстановительной магии направленной на него извне;
- пятидесятипроцентное сопротивление атакующей магии всех основных стихий;
- уменьшение характеристик умственного развития (интеллекта) на 25 процентов на 560 секунд."

Егор несколько раз перечитал описание и сделал для себя выводы: «Если меня хорошенько заденут, то я превращусь в туповатого, но могучего воина. За девять секунд у меня полностью восстановится энергия и манны добавится на одно заклинание или около того. Потом, пока не закончится энергия, я могу крушить все вокруг, главное чтобы враги закончились раньше. Дальше я почти на десять минут становлюсь беспомощным. В общем, типа последний шанс. Менталистов я в этом состоянии и грохнул, только почему-то совсем быстро слился, всего два удара под ускорением и я без сил. Надо в лавке заклинаний расспросить»

Отложив таким образом вопрос на будущее, Егор перешел к дальнейшему чтению.

«Увеличена внутренняя аура на 1, текущее значение — 13.»

«Увеличена внутренняя аура на 1, текущее значение — 14.»

«Увеличена внешняя аура на 1, текущее значение - 11.»

«Увеличена внешняя аура на 1, текущее значение — 12.»

«Увеличена внешняя аура на 1, текущее значение — 13.»

«Выгодно магов мочить, жалко редко попадаются» - сделал вывод игрок.

«Выполнено промежуточное задание - уничтожить камень претендентов.»

«Получен эликсир повышения интеллекта. Внимание! Перед приемом убедитесь в своей безопасности на срок до шести часов.»

«Опять интеллект!» - возмутился Егор и продолжил чтение.

«Получено средоточие заклинания — подавление воли.»

«Получено средоточие заклинания - ледяная игла.»

«Настёне пригодится» - промелькнула мысль и в уголке глаза парня опять предательски выскочила одинокая слезинка.

«Получен Великий артефакт зова»

Егор заглянул в инвентарь. Кроме одежды менталистов, там было, собственно, средоточие магии.

«Подавление воли. (1.0) При активации осуществляется захват разума противника нулевого уровня (не менее, чем на уровень меньше заклинателя) или неразумных существ Системы нулевого и первого уровней (без привязки к уровню заклинателя) на срок около 1,2 секунды за

каждую единицу внешней ауры. Применение против существ нулевого уровня или не сформировавшихся ментально может привести к возникновению устойчивой ментальной связи. Вероятность успешности активации и время действия зависят от:

- статуса;
- соотношения внешней ауры заклинателя и внутренней ауры цели;
- расстояния до цели;
- наличия природного или расового сопротивления и (или) артефактов.

Ранг 1. Уникальный статус. Стихия — воздух (ментал). Наполняемость равна пяти. Активация (включение) и дезактивация (выключение) по осознанно выраженному и сформулированному желанию. Стоимость активации сто единиц манны (духовной энергии) за каждое существо обозначенное в качестве цели.»

«Это мне не надь, не моя стихия» - решил Егор, но средоточие предпочел оставить себе. На всякий случай.

«Великий артефакт зова.

При активации вызывает у существ нулевого уровня и игроков нулевого уровня непреодолимое желание прийти в точку местонахождения артефакта. Для активации заклинатель должен владеть заклинанием подавления воли третьего ранга. Зарядов 226 из 300. После полного использования зарядов артефакт разрушится. Радиус действия 8965 метров. Радиус может увеличиваться по желанию заклинателя с одновременным уменьшением вероятности подчинения целей. Радиус может увеличиваться по желанию заклинателя увеличением количества затрачиваемых на зов зарядов. Дополнительное свойство - при контакте с аурой игрока увеличивает сопротивление ментальным атакам на десять процентов.»

«Зов — фигня. А вот сопротивление это тема.» - обрадовался Егор.

- Дорк, я понимаю это не твоя тема, но что скажешь про закл подавление воли?

- Я не специалист в этом. Знаю только, что дорогое и довольно бесполезное. Зачем тебе брать под контроль нулевку, проще рубануть и все. Против разумных работает плохо, только если они ниже уровнем и внутренняя аура совсем не развита, но с такими тоже можно проще разобраться. Если прокачать до второго ранга, а чисто теоретически можно и на первом, то можно законтролировать пета. Вот это уже неплохая тема, но очень хлопотно. ОТ мелких мало пользы, крупных надо чем-то кормить. Подробнее спроси в лавке магии, тебе туда уже можно.

- А что скажешь на эту вещицу? - спросил Егор и продемонстрировал трофейный артефакт. Дорк глянул и его лицо вдруг закаменело, но он вполне профессионально и спокойно ответил.

- Великий артефакт зова. Его бывший владелец жестоко кастрировал его. Этот изготовлен менталистами...

- Теми самыми, которые животы чужими руками любят резать — перебил его парень и рефлекторно погладил недавно распоротый пресс. Дорк проследил за этим жестом и продолжил.

- Да. Основное свойство бесполезно. Что толку созывать нулевок, это можно сделать попросту свистнув. Вот дополнительное! Очень нужная вещь. Была бы такая у нас, кто знает встретились бы мы. Будешь продавать?

- Ни в коем случае! - воспоминания о попадании в тюрьму собственного разума были еще слишком свежи в его улучшившейся, благодаря Насте, памяти, поэтому Егор не теряя ни секунды времени, словно ему что-то угрожало в безопасной локации, одел артефакт на шею и спрятал под кирасу, в которой оказывается было специальное углубление внутри.

- Покупать будешь или оставишь бедного Дорка без заработка?

- Давай, показывай — вяло ответил Егор.

- У тебя опять разрешение, в этот раз только на четвертый уровень, но Система тебе явно благоволит. Классную штукенцию прислала. Смотри. Арбалет. Самое то для тебя.

- Почему самое то?
- Если бы не твоя карма, пришел бы лук или еще хуже рапира!
- Чем плох лук? - не понял парень.
- А ты умеешь им пользоваться? - глядя на Егора, как на слабоумного, спросил Дорк.
- Э... Нет. Ладно вопрос исчерпан. А рапира?
- С ней только на мелкую дичь ходить и на других игроков, но ты не по этой части. Я прав?
- Я так и подумал, но захотелось уточнить. А арбалет юзать проще, стало быть.
- За пару недель станешь новичком, я имею ввиду запись Системы в навыках.
- Дай посмотреть поближе.

Арбалет ни малейшим образом не походил на все виденные игроком ранее. По форме прямоугольный параллелепипед. Вроде длинного, узкого и совсем невысокого чемоданчика, длиной — пятьдесят сантиметров, высотой - пятнадцать, шириной - пять. В похожих по форме килеры в кинофильмах носят снайперские винтовки. По верху, определить который Егор смог только некоему подобию простейшего прицельного приспособления, и спереди до половины высоты шел сантиметровый разрез, с парой расширений. На задней части широкий анатомический упор приклада по форме плеча. С двух сторон маленькие рычажки, в передней, нижней части двойная рукоятка. Четыре пальца правой руки вставлялись в отверстия и тогда большой приходился на соответствующий рычажок, оказавшийся спусковым крючком. Левая рука накладывалась снаружи и под ее большим пальцем тоже оказывался дублирующий спуск.

- Давай покажу — предложил оружейник и забрал оружие — айда в тир.

Они прошли в заднюю комнату. Егор остановился, раскрыв рот, силясь понять откуда в относительно небольшом доме тир длиной в километр.

- Впечатляет? А если так - Дорк усмехнулся и уходящее вдаль пространство уменьшилось до комнаты пять на пять.

- Голограмма — пояснил оружейник в ответ на недоуменный взгляд Егора. Затем помещение снова увеличилось до пятидесяти метров в длину и у дальней стены возникли ростовые мишени.

Дорк достал из прихваченного с собой плоского металлического колчана три сорокасантиметровых болта, зарядил их в арбалет через верхнюю щель. Его пальцы и оперение болта прищипались на соответствующие расширения в щели сверху.

- Магазин на три выстрела — пояснил он.
- Маловато будет — попробовал съязвить Егор.
- Возьми болт. Что скажешь? - нисколько не смутился наездом продавец.
- Тяжелый! - изумился игрок.
- Как думаешь, если десять туда вставить, потянешь? - с чувством превосходства поинтересовался Дорк.
- Трех достаточно.
- Вот именно. Заряжаю. - Дорк упер приклад в плечо. Двумя руками взялся спереди, потянул. Условная нижняя, передняя четверть устройства въехала в нижнюю заднюю и вернулась обратно.

- Стреляю — оружейник выстрелил, болт вонзился точно в яблочко, нарисованное в центре головы мишени.

- Заряжаю — на этот раз сделал это одной правой.
- Стреляю - вторая мишень оказалась поражена с той же похвальной точностью.
- Заряжаю — теперь была использована одна левая.
- Стреляю — третий выстрел и снова идеально точный.

Дорк сделал пять шагов вперед, его фигура с каждым шагом визуально уменьшалась и сдвигалась в пространстве, как будто он удалился на десять метров, собрал болты и вернулся.

- Пробуй — оружейник отдал арбалет своему единственному покупателю.

Егор со второй попытки вставил болт, остальные пошли как по маслу, и с немалым трудом взвел оружие.

- Для нормального использования требуется сила двадцать пять, у тебя судя по всему меньше, но раз осилил, то это не критично, наберешь еще физических кондиций. Стреляй.

Егор прицелился и нажал большим пальцем правой руки неудобно расположенный спуск, болт вонзился в правую часть грудной части мишени.

- Видишь. Как просто. С первого раза попал. По первости болт всегда слегка влево от тебя уходит. Привыкнешь. А теперь взводи два раза подряд.

Егор сделал как ему сказали, выстрелил и снова попал, отдача была ощутимо сильнее.

- Теперь четыре раза. И крепко прижми приклад к плечу, правую ногу отставь немного назад. Встань в жесткую стойку.

Отдачей выстрела парня едва не снесло и если бы не кираса и приклад, смягчившие и распределившие удар, была бы гематома на плечевом суставе и груди.

- Ничего себе пушка! - Восхитился игрок.

- Четыре уровня мощности, третий ты пропустил. Первый для нулевок, второй для единиц и так далее... - начал расхваливать товар продавец.

- А на четвертом тройку можно завалить? - перебил его воодушевившийся покупатель.

- Можно пробить его защиту и то без гарантии. А убить? Сам как думаешь? Сдохнет квадролавр от одного болта? - саркастически поинтересовался Егор.

- Ну если в глаз попасть — вспомнил собственный положительный опыт игрок.

- Теоретически можно и дракона завалить, а практически... У квадролавра мозг, намного меньше черепа, располагается у каждого по своему. Хаотично. С глазом он соединяется нервным пучком, и это единственная, маленькая дырочка в прочном глазном дне. Нужно не просто попасть в глаз, но в нервное оконце в глазном дне, то есть под определенным углом, узнать его можно только предварительно убив его. Теперь понимаешь какие шансы убить его из арбалета? Ах да, ты же у нас везунчик! Но не советую проверять свою удачу постоянно, она всегда заканчивается в самый неподходящий момент.

- Ну во всяком случае можно защиту сбить, а потом топором - сделал вывод Егор.

- Вот. Правильно мыслишь. Он для этого и предназначен. Сбивать защиту. В самый раз для такого, как ты. Смотри два типа болтов. Бронебойные и срезни.

Дорк показал игроку боеприпасы для арбалета. Первые он уже видел и стрелял ими. Тяжелые, полностью металлические, включая оперение, с треугольным острием на конце круглого древка. У вторых наконечник представлял собой очень тонкую пластину в виде остроугольного треугольника, с основанием шириной приблизительно со спичечный коробок.

- Срезни против не защищенного броней противника, но и защиту тоже можно снять. Правда они полегче будут. Да, еще вот что. Видишь сзади переключатель?

- Так. Вот этот маленький?

- Он самый переводит в режим стрельбы на двойное взведение. В арбалете четыре пружины. Первая на двадцать пять единиц силы, вторая на сорок девять, третья на семьдесят три, четвертая на девяносто семь. Ты сжимаешь первую, а потом она помогает тебе со второй, вторая с третьей. Ну ты понял. На двойном режиме арбалет работает на второй и четвертой пружине и требует силовой полтинник. Тебе рано еще, но на всякий случай должен знать. Само собой на двойном темп стрельбы выше.

- Болтов к нему много? - спросил Егор.

- В комплекте двадцать бронебойных и срезней пятьдесят. Но на нулевок можешь заказать у своих кузнецов, главное точно по размеру. Но учти, эффективность упадет. Бронебойные советую использовать только системные.

- Дальнобойность какая? - Егор лихорадочно вспоминал все, что знал об арбалетах, силясь понять, что еще необходимо спросить.

- Используй до пятидесяти метров, и попадешь с гарантией и пикониты получишь, пусть и мало. Можно и дальше конечно, если умеючи, но не советую. Скорость вылета болта относительно небольшая, поэтому болты тяжелые такие. Формулу кинетической энергии знаешь?

- Да. Там скорость важнее. - ответил парень и снова едва не пустил слезу вспомнив вечерние уроки физики с Настей.

- Но и масса присутствует. Ну что оформляем?

- Да и все болты тоже — Егор уже давно понял это оружие создано как будто специально под него и его стиль игры.

- Болты входят в комплект. Поздравляю с хорошим приобретением!

— Спасибо. Да, вот еще что. На нашей планете были претенденты - менталисты, их камень я и разрушил, троих убил, может еще есть. Я это говорю на случай если это важно для тебя.

- Это хорошая новость и для меня, и для тебя, раз они были в числе первых претендентов, то на финальных боях их не будет, ваши шансы возросли. Поздравляю.

За оружие пришлось отдать все наличные, в том числе монеты вырученные на аукционе и автоматически зачисленные на его счет, но у него еще оставалась одежда побежденных менталистов и средоточия магии.

- Спасибо за все. Я пошел.

- Давай. Уверен мы еще увидимся.

Глава 2. Герой второй раз получает помощь психолога-любителя и продолжает заниматься шопингом.

Егор присел на скамейку и снова углубился в Системный интерфейс. В ходе последней большой охоты он получил несколько очков характеристик и сейчас следовало разобраться с текущим положением дел своего организма.

Основные характеристики равнялись десяти, интеллект еще предстояло повысить, для чего он планировать вернуться к Милле. Обратный отсчет времени пребывания в локации показывал еще приличный срок в остатке, такое впечатление, что Система не зачла ему время нахождения на излечении в период пребывания в локации.

Выносливость, скорость, сила и дух достигли двадцати одного. Скорость мышления девятнадцати. Восприятие восемнадцати. Память и логика поднялись до пятнадцати. Интуиция не изменилась. Внутренняя аура четырнадцати, внешняя тринадцати. Ну а гордость игрока - скорость застряла пока на четверти сотни. Именно так - звучно, он определил в своих мыслях развитие этой характеристики.

«Так, где-то у меня было сродство огня, посмотрим, что у нас там по требованиям» - пришла в голову Егору мысль и он открыл описание системного предмета в инвентаре.

«Средоточие сродства со стихией огня.

Требования:

умственное развитие — 12;

логическое мышление - 15;

память — 15;

внешняя аура — 15;

внутренняя аура 15;

скорость мышления — 15.»

Быстрая проверка показала, что магической защите не хватает единицы, атаке два балла, а умственному развитию с учетом предполагаемого повышения одного. Все это было вполне достижимо и может даже в ближайшем будущем. Ради интереса парень прочитал также описание полностью противоположенного будущему огненному магу водного заклинания.

«Заклинание ледяная игла.

Выбрасывает из кисти руки игрока ледяную иглу. Время требуемое для создания - 0,2 секунды. Дальность эффективного применения - 197 сантиметров за единицу характеристики внешняя аура. Эффективность определяется характеристикой игрока внешняя аура, статусом, влажностью воздуха, наличием открытого источника воды. Ранг 1. Хороший статус. Стихия - вода (вторичная стихия отсутствует). Наполняемость равна пяти. Активация (включение) по осознанно выраженному и сформулированному пожеланию с обязательным указанием цели. Точность зависит от характеристики восприятие. Стоимость активации пятьдесят единиц манны."

Если Егор правильно запомнил, то разница в описании с отличным заклинанием была только во времени необходимом для выстрела. За тот период пока обладатель «хорошей» иглы пухнет один раз, обладатель отличной сделает это дважды. Кроме того, статус в неясной степени влиял на наносимый урон, что возможно и важнее, во всяком случае на начальной стадии игры в условиях тотальной нехватки магической энергии. Вспомнив про манну, Егор заглянул раздел духа, отвечающий за ее восстановление, и небольшим удивлением обнаружил двукратное увеличение темпов роста магической энергии, сразу же посмотрел в соответствующий пункт выносливости и узнал также, что максимум физической энергии вырос в той же пропорции.

Парень почесал подбородок, встал и направил свои стопы к Милле.

- Еще раз здравствуйте — сказал он войдя в клинику.

- Вернулся! Проходи. Есть вопросы или проблемы.

- И то и другое. Надо освоить зерно интеллекта и есть пара вопросов — ответил игрок.

- Задавай — немного устало сказала Милле.

- У меня увеличилась регенерация манны и максимум энергии. Почему это произошло?

- Ты поднял свой уровень до первого. При получении нового уровня всегда увеличивается либо регенерация, либо максимум.

- А на следующем ранге что будет? - поинтересовался Егор.

- Это платная информация.

- А про первый уровень ты бесплатно сказала! - расстроился парень, денег после затратной покупки оставалось маловато.

- А я ничего нового тебе и не сказала, ты мог бы и сам догадаться, чуть пошевелил бы извилинами и все.

- Действительно. Вы правы.

- Давай на ты, устала я от твоего - Вы.

- Хорошо. Давай интеллект освоим.

- Ложись в капсулу.

После проведенной процедуры игрока ждал приятный сюрприз.

«Завершено преобразование заклинания - Ускорение.»

Проинформировала его Система. Во вкладке заклинания Егор прочитал обновленное описание.

«Ускорение. (2,0)

Увеличивает характеристику Скорость на 85 процентов на срок 1,57 секунды за каждую единицу выносливости. Ранг 3. Уникальный статус. Стихия - огонь (ментал). Наполняемость равна 15. Активация (включение) и деактивация (выключение) по осознанно выраженному и сформулированному пожеланию. Стоимость активации пятьдесят единиц манны (с учетом особой способности игрока сорок пять единиц манны).

Дополнительные свойства.

1. Игрок может ускориться на срок в одну десятую полного, затратив одну пятую стоимости магической энергии"

В соответствии с изменившимся описанием преобразование заклинания закрепило все дополнительные свойства и в качестве бонуса увеличило время действия. Егор сразу захотел добить до капа личную защиту и получить улучшенную сохранность своего слишком часто повреждаемого тела.

- Спасибо Милле. До встречи.
- До свидания, мой мальчик.

Дальше Егор нанес визит в лавку торгующую броней. Там, раз уж пришел, подогнал защитную куртку и кирасу-разгрузку. Мирту совершенно бесплатно помог ему в этом деле советом и делом. Мантии, пояса и обувь магов менталистов, особенно главного, ушли за хорошие деньги. Монет хватило на сферический шлем третьего ранга. Серого цвета, с толстой упругой подкладкой, особыми раковинами по бокам. Мирту заверил, что их уникальная форма усиливает слух и в тоже время предохраняет барабанные перепонки от повреждений при слишком громких звуках, правда в небольших пределах, но все хлеб. Над глазами проходила специальная канавка для отвода дождевой воды. Спереди нижняя часть головы была защищена, а верхняя нет. На что бронник авторитетно заявил, что хороший обзор лучше любой защиты.

Левую руку, в придачу к куртке, дополнительно усилил легкий наруч с двойным шипом на локте. На остатки монет Егор приобрел перчатки с хорошей защитой снаружи и тонкими кожаными перемычками внутри ладоней. В принципе по защите у него было уже все необходимое. Не хватало оружия, хороших коротких клинков для боя накоротке. Но это уже пришлось отложить в следующий визит в торговую локацию.

В лавке заклинаний и модификаций всем заправлял обычный с виду человек.

- Приветствую дорогого клиента в моей скромной лавке. Мое имя, данное мне матерью и отцом, Ибраил. Чем могу служить, Уважаемый. - Засыпал потоком слов продавец.

- Егор. Что скажете про заклинание подавление воли? - спросил он.

- Сожалею. Это платная информация — ответил тот.

- У вас оно есть в продаже?

- Да.

- Как я могу его покупать не зная свойств? - Егор помнил о бесплатности информации о продаваемом товаре.

- Какой статус интересуется, уважаемого — не моргнув глазом, сменил пластинку Ибраил.

- Уникальный.

- Кхм... Стоимость двадцать пять тысяч монет... Это номинал.

- Ого! Со стоимостью все понятно, а дальше.

- Подавление воли. При активации осуществляется захват разума противника на уровень меньше игрока или неразумных существ Системы нулевого и первого уровней на срок около 1,2 секунды за каждую единицу внешней ауры. Вероятность успешности активации и время действия зависят от: статуса; соотношения внешней ауры заклинателя и внутренней ауры цели; от расстояния до цели; наличия природного или расового сопротивления и (или) артефактов. Применение против существ нулевого уровня или не сформировавшихся ментально может привести к возникновению ментальной связи. Стоимость активации сто единиц магической энергии. - Скороговоркой проговорил продавец.

- Очень познавательно. Можно ли с его помощью завести помощника, я имею введу дрессированное животное.

- Да. На втором ранге, теоретически и на первом, но не всегда и не у всех получается вплоть до третьего, а вот как это сделать... Эта информация все же платная и сразу скажу очень дорогая.

- Дайте угадаю. Если я буду постоянно пытаться подчинять волю животных, то преобразаясь, заклинание даст необходимую способность. Так? - Спросил Егор и по реакции продавца решил, что полностью прав.

- У вас есть модификация регенерация? - перешел к добыче другой информации хитрый клиент.

- Да, уважаемый, у нас есть все, разрешённые Системой для релиза - ответил безупречно вежливый Ибраил.

- У него есть дополнительное свойство - берсерк. На моей планете это очень популярная вещь. Хочу себе такую.

- Да есть. На втором ранге. Информация о способе получить ее платная. - дал вполне ожидаемый Егором ответ продавец.

- Прежде чем покупать информацию, хотелось бы все же узнать, что дает этот "берсерк" игроку?

- Взрывную регенерацию, мощное восстановление физической энергии и в меньшей степени магической, сопротивление магии, в особенности ментальной. Все это на очень короткий срок. При этом организм расходует жизненную энергию, если схватка продлится слишком долго игрок рискует умереть, уже независимо от имеющихся ранений. Для более подробной информации мне надо заказать доставку этой модификации. Будем заказывать, уважаемый?

- Подождите немного. Вы меня немного напугали. А остановить это состояние можно когда враги кончатся?

- Организм уважаемого сам выйдет из этого состояния, когда опасность минует, на подсознательном уровне, надо только хотя бы единичку интуиции иметь.

- Уф. Вы меня успокоили. А сколько монет стоит модификация.

- Какой статус интересуется, уважаемого?

- Самый лучший естественно! - Егор уже немного переигрывал, но ничего не мог с собой поделать.

- Регенерация. Уникальный статус. Шестьдесят тысяч монет. Номинал. Для Вас уважаемый стоимость товара составит восемьдесят семь тысяч шестьсот монет. Но хочу предупредить у этой модификации высокая начальная наполняемость - Ответил Ибраил и наслаждался отпавшей челюстью Егора, но если бы он знал причину этого, то челюсть отпала бы уже у него.

До игрока в полной мере дошло - какой джекпот он выиграл в первый день Игры. Номинал шестьдесят штук! А ведь героическая модификация должна быть значительно дороже! У нее нет единственного недостатка модификации - затратной наполняемости.

- А сколько может стоить регенерация героического статуса? - решил окончательно оценить стоимость своего второго, если считать еще стилет, и главного игрового приобретения.

- Система не продает и не покупает заклинания и модификации героического статуса. На аукционе очень редко выставляются соответствующие средоточия. Стоимость начинается от трехсот тысяч. Продавать такое сокровище, не увеличивающее наполняемость, может только... очень странный игрок - похоже Ибраил решил, что Егор имеет средоточие героического статуса и собирается его продать. - дальнейшая информация платная.

Сумма была совсем небольшая и Егор ее заплатил.

- Система дает такое средоточие за подвиг и сразу внедряет его в игрока, соответственно продать его и остаться при этом живым невозможно. Но если победить на честной дуэли игрока имеющего такое заклинание или модификацию, то гарантировано получишь средоточие. Вот его можно выставить на аукцион. Подожди. Получается уважаемый не участвовал в дуэлях, раз не знает их правил?

- Нет. Не участвовал. Но раз я заплатил расскажите подробнее.

- Игрок, начиная с первого уровня один раз в месяц может вызвать другого игрока на дуэль. Разница в уровнях должна быть не более двух. Согласие только добровольное. Схватка проходит на специальном полигоне. Если уровень вызываемого выше на два, то раз в тридцать дней он не может отказаться, при условии, что в момент вызова он не ранен и не находится в домашней локации. Во всех остальных случаях игрок может отказаться от боя без штрафа.

Вызывать можно не чаще одного раза в десять дней. Дуэль проходит всегда до окончательной смерти, оружие и магия любые, правил нет, вошли двое - вышел один.

- Не находится в домашней локации! То есть землян вызывать я не могу? - выхватил важную деталь Егор, повышенный интеллект начал сказываться на его мышлении.

- Да. Только претендентов. В торговой локации вызвать можно только других клиентов, но они всегда могут отказаться. Это мирная и безопасная зона.

- Ибраил, информация о принципах отбора платная? - задал очередной вопрос интересовавший его с самого начала Игры парень.

- Нет. Она не дает никаких преимуществ. Бесполезная, а значит ничего не стоит.

- Расскажите, мне очень интересно.

- Я знаю только в общих чертах. Система не раскрывает принцип отбора, но статистика накопилась изрядная. Первое - не проходят отбор убийцы. Имеется ввиду предумышленное, сознательное убийство. Создатели задумывали Игру, как средство для развития общества, но потом что-то пошло совсем не так, как они того хотели.

- И что солдаты все не проходят ее?

- Нет. Самозащита разрешена. В случае свершившихся убийств вследствие военных действий отбор не проходят только представители руководства стороны развязавшей конфликт. Не считая случаев расстрела пленных или мирных жителей, и тому подобных военных преступлений.

- Понятно.

- Я думаю ты заметил, что люди в возрасте не проходят отбор?

- Да.

- Считается у них нет шансов пережить Игру, а смерть игроков бывает весьма мучительной. Также отбраковываются люди с генетическими нарушениями, даже латентными. Это своеобразный чистка некачественного генофонда.

- Это не правильно - возмутился Егор.

- С точки зрения человека не верящего или сомневающегося в существовании реинкарнации - да. С точки зрения Создателей все вполне гуманно.

- Ну так лишили бы их возможности иметь собственных детей, хотя и это жестоко.

- Еще одна большая группа - люди не достигшие требуемого минимума в одном из аспектов развития. Среднее арифметическое зависимых характеристик не может быть меньше значения основной к которой они относятся.

Егор быстро просчитал свои начальные характеристики относящиеся к интеллекту и убедился, что высокоразвитая скорость мышления спасла его от участи стать зомби.

- И последняя из общеизвестных причин - наличие психических заболеваний.

- Еще один вопрос. За сколько вы купите у меня ледяную иглу, простую? - Егору не хотелось ее продавать, но он все решил узнать ее стоимость.

- Две тысячи шестьсот пятьдесят монет, стоимость продажи семь тысяч триста пятьдесят монет.

- Конский ценник — прокомментировал Игрок и его внутренняя жаба запретила ему продавать заклинания, как и покупать - дороговато у вас для начинающего игрока, я в следующий раз зайду. Когда разбогатею. До свидания.

- С нетерпением буду ждать твоего визита, уважаемый.

К боцману Егор не пошел, не лежала у него душа к этому визиту, словно тренер виноват в его опоздании на помощь Насте, он понимал абсурдность этого, но ничего не мог сделать со своим подсознанием.

Как бы он не оттягивал этот момент, но пора было возвращаться. Игрок пристроил арбалет под левую руку на нижней части спины. Оружие, совсем как в компьютерных играх, намертво прилипло к разгрузке, правда только в одном конкретном положении. По действию

было похоже на двухполюсный магнит и если приложить не той стороной, то арбалет наоборот отталкивало. Для снятия его требовалось развернуть левой рукой по кругу и тогда получалось его сдернуть. Колчан с болтами похожим образом расположился у него за правым плечом, а два срезня и один бронебойный в магазине арбалета. По уверению Дорка, пружины оружия поддерживаются в надлежащем состоянии пиконитами и его можно носить полностью заряженным сколь угодно долго.

Егор просидел в тоскливом раздумье на скамейке между лавками почти до конца отведенного ему в торговой локации времени. «Пора мочить нечисть» - вздохнул он и нажал виртуальную кнопку возвращения на родную Землю.

Глава 3. Герой совершает непродолжительный полет, недалеко и прямолинейно, но надо же с чего-то начинать!

Перед возвращением на Землю Егор активировал маскировку, он даже не помнил с какого места его забрали в торговую локацию и опасался вернуться прямо в окружение врагов, хотя в этом случае, как и против менталистов, это заклинание вряд ли сработало бы нужным образом, но так показалось спокойнее.

Опасения оказались почти напрасными. Игрок материализовался в ночной темноте в нескольких метрах от выхода из здания претендентов. А почти - потому что дверь была открыта и некий человек курил, выпуская дым в щель. У Егора не возникло сомнения в земной происхождении курильщика. В его голове возник лишь один вопрос. Под чьим контролем сейчас находится дом менталистов?

В этот момент парень проявил определенное малодушие. Он развернулся и медленно пошел прочь, в северо-западную сторону в направлении Санкт-Петербурга. Мысли его были таковы: «Если там неизвестная мне группировка, то мне там делать нечего, еще на конфликт нарвусь. А Проскуруину придется объяснять все про Настю». И последняя мысль пугала его. В голове промелькнуло легкое желание отправиться в их с девушкой домик и просто жить там, но была безжалостно отвергнута. «Пойду найду Петровича. Он стопудово отбор прошел.» - Решил игрок и, убедившись, что остался незамеченным, решительно зашагал, напроочь забыв про свой велосипед.

Вспомнил он про него только через полчаса, но возвращаться не стал, скоро должен был наступить рассвет и можно будет поискать другой. Соваться в узкие пространства помещений было рискованно. На улице же при слабом свете луны нападение легче заметить вовремя.

Упырь, побоявшийся подойти к зданию претендентов, несмотря на запах крови и упустивший великолепный шанс убить главного героя этой истории, сидел в засаде. Станным образом система сделала из этого зомби не вожака небольшой стаи, а ночного засадного хищника. Возможно на этом выборе сказались накопленные при жизни навыки тела человека, не прошедшего отбор.

Беспечно идущего по широкому тротуару человека, он заметил издалека, в этом месте улица была полностью запружена автомобилями, так что его добыче будет трудно убежать. Упырь выждал до последнего, а потом выскочил из сумрака, мгновенно разогнался и прыгнул. Он всегда так охотился, сбивал с ног, одновременно оглушая, и распарывал горло. Но человек вдруг буквально размазался в темном пространстве и оказался чуть в стороне, вне пределов досягаемости. Летящий упырь уже не мог поменять свою траекторию или хотя бы изменить положение тела, навыков семейства кошачьих переворачивать в полете свое тело, как и хвоста, облегчающего эту задачу, у него не было.

Человек ударил его по бедру своей палкой выдернутой из-за спины, упыря развернуло и он врезался в машину стоящую в крайнем ряду, так что у той сработала сигнализация. Он тяжело упал вниз животом и не успел подняться, как человек огрел его по спине, нижние конечности сразу отказали, упырь попробовал ухватить человека за ногу, но тот наступил на него, затем что-то кольнуло в затылок и наступила окончательная милосердная тьма.

Егор рассмотрел напавшего на него монстра, руки в полтора раза длиннее человеческих, клыки хищника, вытянутые вперед челюсти, непропорционально большие глаза, от человека осталось только общее строение скелета и уши, почти не изменившиеся. Напавшее существо застало его врасплох, парень увидел его уже перед самым прыжком. К счастью сработали не понятно откуда взявшиеся инстинкты и навыки. Игрок моментально ушел в короткое ускоре-

ние, сдернул секиру, потом помогая себе ее инерцией сместился в сторону и ударил зомби. Первый удар взяла на себя его защита, второй же продавил ее и рассек на остатках силы позвоночник упавшей твари, после чего добить ее уже не стоило трудов.

«Опасно по темноте бродить, а если включить фонарик, то приманю тварину какую, надо поспать немного» - картина оскаленной пасти второго из убитых им квадрозавров, выхваченная из темноты светом, до сих пор иногда всплывала перед его глазами. Учитывая поумневших зомби, научившихся прятаться, видеть в полумраке и нападать из засады, искать пустую квартиру было сложновато, поэтому игрок решил вздремнуть в одной из машин. Отойдя от автомобиля с весело пиликающей сигнализацией. Игрок попробовал открыть двери трех машин, все оказались заперты. Парень хлопнул себя по лбу, прошел сразу в третий ряд и там открылась первая же проверенная дверь. Внутри лежал труп, пришлось искать дальше, в итоге Егор подобрал себе неплохой вариант на ночь и уснул на заднем сидении гелендвагена.

Проснувшись утром в соответствии с заведенным Настей распорядком дня, Егор почитал книгу, разгадал несколько головоломок из красочной книги, когда-то торжественно подаренной ему девушкой. И даже попробовал разобраться с первой главой толстого учебника математического анализа. Немного размялся прямо на крыше приютившего его ночь мерседеса и отправился в путь.

Первая стая зомби встретила его через полкилометра. Из бокового переулка впереди по курсу движения игрока вышло десять нулевой и возглавлявший их упырь. Мгновенно сориентировавшись они бросились в атаку на одинокую и лакомую цель. Егор выхватил арбалет и выстрелил в самую опасную цель, заряженный на полную мощь болт пробил упыря насквозь и вонзился в бедро бежавшей следом обратившейся худющей женщины.

Обе пораженные цели покатались по плитке, пятная ее кровью. У Егора в очередной раз возникла мысль о неправильности термина зомби по отношению к нулевкам, по всем признакам это были роботы биологического происхождения. «У зомби кровь не должна течь? Или должна? Нашел о чем думать!» - Оборвал сам себя игрок. Нулевки уже подбегали, секира прошла первый круг в холостую набирая скорость и кинетическую энергию, зато под второй взмах попало сразу три противника.

Егор вертел свое оружие по кругу, меняя его восьмерку, при этом резко смещался из стороны в сторону, не позволяя нападавшим напасть с тыла, редко какой удар не уменьшал количество соперников. Прошло меньше минуты и все противники оказались порублены на куски. Парень прошел мимо упыря, добил его коротким тычком. Выходное отверстие от болта на спине внушало определенное почтение. Металлическое оперение и огромная мощь в 94 системные силы вывернули из тела шмат мяса в виде кровавой розы, украшенной обломками позвоночника.

Игрок деловито подошел к отчаянно ползущей к нему зомбьячке, достал небольшой, строительный молоток из инвентаря, этого события пришлось терпеливо ждать полторы минуты, и хладнокровно сломал ей руки. Прошел немного дальше и подобрал болт, тот даже на излете практически отрубил ногу или лучше сказать лапу и еще пролетел дальше десять метров, обтер его остатки одежды покалеченной и сунул левую защищенную наручем руку ей в рот, не дотягивающий пока до переименования в пасть.

Почти полную защиту нулевка продавливала больше минуты, так что когда та добралась собственно до человека, тот обновил защиту и продолжил не совсем толерантно издеваться над бедняжкой. После третьего раза добил ее и собрался было пойти дальше, как на него снова налетела стая обращенных. Егор прицелился и вспомнил о том, что забыл перезарядить арбалет. Взвел один раз и сбил с ног одну из набегавших тварей, взвел еще раз и подстрелил еще одну. Упырь расчетливо прятался за спинами своих подчиненных, да и пробить его защиту на первой «скорости» оружия парень не надеялся.

Вернув на место пустой арбалет, Егор взялся за безотказную секиру. И тут ему показали разницу между управляемой шайкой и бесконтрольной. Зомби не нападали на него бездумно, а тактически грамотно держали дистанцию, постепенно окружая, лишь парочка самых нетерпеливых приблизились на свою беду слишком близко.

«Сомнут толпой и не отмахаясь тогда» - пришла немного паническая мысль в голову игрока и он сделал прыжок, достойный Бубки, на крышу ближайшего автомобиля, с нее перепрыгнул на следующую и, уподобившись кузнечiku, устремился к домам на противоположной стороне улицы. Проскочив таким образом девять рядов автомобилей Егор попал на свободный тротуар, не останавливаясь на достигнутом разбежался и прыгнул к окну второго этажа. Пробил клыкком секиры стеклопакет понизу, одновременно расколов его вдребезги, вовремя купленный шлем спас его от порезов осколками, которые вопреки его ожиданию посыпались в обе стороны.

Егор подтянулся, стилетом выбил оставшиеся обломки и ввалился в чужую квартиру. Обстановка ее оказалась весьма бедненькой для этого места Москвы, но Егор этого не знал, да и не до этого ему было. Он, беззвучно матеря самого себя, заряжал арбалет, сунувшийся в окно, непонятно каким образом забравшийся на верх зомби получил с ноги и улетел обратно.

Заполнив магазин тремя срезнями, парень выглянул в окно, нулевки собирали пирамиду, собираясь достать шуструю добычу. Упырь стоял неподалеку на крыше автомобиля припаркованного в ближнем ряду и с явным гастрономическим интересом рассматривал игрока. Егор не торопясь прицелился и выстрелил в голову твари. Из затылка упыря вылетел кроваво-белый сноп и он свалился в пространство между машинами.

После гибели вожака нулевки не позволили перестрелять себя игроку, понадеявшемуся на халявный опыт. Оценив опасность, они прыснули во все стороны, некоторые совсем по человечески зомби попрятались кто куда, часть просто отбежала подальше. Егор успел подстрелить только одного. «Придется в рукопашную, по старинке» - принял решение игрок, дополнил магазин до полного, взвел арбалет и спрыгнул обратно на тротуар. Нулевки потеряв центр командования, опять потеряли страх и бросились на игрока, а затем повторилась та же картина, что и с первой стаей. Через пару минут тротуар симметрично с другой стороной украсился разрубленными телами, так похожими на человеческие.

Больше всего Егора обрадовала его способность справляться с нулевками без использования ускорения. Правда случись ему биться с упырями, то магический допинг наверняка понадобилось бы, но проблему с ними пока решал невероятной мощности арбалет, в двух попытках из двух пробивший или "не заметивший" их защитное поле.

На закуску пришло порадовавшее сообщение Системы о повышении личной защиты, теперь оставалось сделать два шага до заветного второго ранга. Парень собрал болты, поместил в арбалете два нижних на бронебойные на случай встречи с крупной и опасной дичью и отправился дальше, высматривая по пути место, где можно будет разжиться качественным двухколесным средством передвижения.

Нужное торговое заведение попало ему только через час пути, были и раньше, но парень сначала дошел до места, где рассосалась пробка из скопившихся машин, ехать на велосипеде по тротуару вдоль домов он остерегся, опасаясь внезапного нападения. Во время выбора двухколесного друга он так увлекся, что его застали врасплох.

- Эгей. Ты зомбак или человек? Отзовись! - окликнули его со стороны входа.

Егор обернулся, незаметно положил левую руку на арбалет. У входа стояли трое молодых людей. В спортивных кроссовках, джинсовых брюках и кожаных куртках, у двоих в руках были арбалеты, только попроще, вроде того, что был у Насти. Направлены они были самым недвусмысленным образом на Егора.

- Я то человек — ответил парень и спросил в ответ — А вы?

- Мы то да — жизнерадостно ответил, стоявший посередине, чернявый паренек с живым, смешливым лицом — мы думали тут зомбак роется. А что ты тут ищешь?

Арбалеты при этом они опустили и вообще стрелки расслабились, Егор тоже перевел дух, смертоубийства прямо сейчас не будет.

- Мне велосипед нужен, хороший. Чтоб до Питера дотянул - не счел нужным секретничать Егор.

- А что так далеко собрался — удивился второй из группы игроков, крепкий и физически здоровый, но очевидно уступающий командирскую роль чернявому.

- Там опекун мой, у меня только он остался из родни.

- Слушай. А ты топором своим умеешь пользоваться? - Поинтересовался их лидер.

- Это секира. Умею. А что? - Егор не понял для чего задан вопрос и слегка нахмурился.

- Меня Ромка кличут или Цыганом. Это Крепыш, вообще-то Владимир, Вова, но он не любит своего имени. А это Юра. Мы вместе охотимся на нулевок.

- Егор — коротко вставил наш герой и замолчал, ожидая продолжения.

- Предложение есть. Тут немного дальше на станции метро пауканы поселились. Здоровые. Гнездо у них там. Мы их задумали прикончить. Задание выполнить и характеристики поднять. Тебе интересно.

- Лезть в темноту к огромным паукам? Нет! - Егора аж передернуло от мысли сделать подобную глупость.

- А никто и не собирается туда. Дураков нет. У нас план есть - засмеялся цыган.

- Ну давай гутарь. Я послушаю- Егор перестал опасаться и подошел к игрокам поближе, оставив выбор велосипеда на потом.

- Мы нашли бензовоз полный. Дотолкаем его. Сольем бензин вниз и подожжем его. Он плохо, но горит. Часть пауков внизу стгорит, часть наружу выскочит, на свету они видят плохо, мы их побьем и экспы добудем. Главное гнездо зачтется. Как тебе план.

- Нормальный план. А мы утолкаем бензовоз то? - засомневался Егор.

- Конечно. Я видел по телику один мужик груженный КамАЗ тянул, а нас четверо. Мы и втроем справились бы, ты нам для другого нужен.

- Для чего же интересно? - снова зашевелилась паранойя в душе Егора.

- Мы с тобой встанем вдвоем, типа танки. А Юрок и Крепыш будут из арбалетов садить. Арбалетов у нас только два.

- А почему не Крепыш? - Удивился Егор.

- Паучки сначала мелкие бегут. Против них шустрый нужен. Ты, я вижу парень, спортивный, а Крепыш медлительный, его закусают. - Пояснил Роман.

- Они ядовитые?

- Немного. От укуса немеет тело. Думаю они на мелкую дичь охотятся. Типа зайца. Для человека они слабоваты, хотя если толпой навалятся, то кирдык будет. Но если что, убежать всегда можно будет. Там правда двери все вынесены кем-то. Я ватные штаны одену, не должны прокусить.

- Мне этих хватит — махнул рукой Егор, рассказывать случайным людям о третьем ранге качества его кожаной брони он посчитал излишним. Как и объяснять, что прямоугольная коробка на его спине тоже может стрелять. И еще как!

Несмотря на оптимизм Ромки, перетягивание бензовоза заняло кучу времени и то если бы не определенная смекалка и знания Крепыша, хитрым образом соорудившему рычаги для передних колес, благодаря которым они смогли сдвинуть машину с места и немного разогнать, а дальше дело пошло легче. Так, что Ромка нагло и бессовестно залез в кабину рулил и весело покрикивал на «бурлаков». Зато он смог затормозить в нужном месте автомобиль, покотившийся под горку.

Тут Крепыш опять продемонстрировал недюжинное знание предмета и, не доверяя остальным, сам подключил штуцеры вместе с остальной механикой и открыл вентиль. Сначала они налили себе по паре пятилитровок топлива, на всякий добавочный случай. Облили машинным маслом стены. А дальше бензин широкой струей полился вниз.

- Жалко станцию — сказал Юра — там красиво было.

- Это уже не наша станция, так что не жалея. - Сказал Рома и обнажил два самурайских меча.

- Где взял? - Спросил Егор и пожалел о том, что не купил пару мечей у Дорка. Против мелких тварей его секира была не очень удобным оружием.

- У отчима была коллекция. - Отмахнулся тот. Его слова подтверждали два похожих меча находившихся по киношному на спине у Крепыша и Юрия.

- Пошли! - Крикнул Егор. И из темноты на них покатались пауки размером ладонь человека.

Егор встал у края лестницы вниз и стал махать секирой словно метроном. На каждом взмахе срезая по паре монстриков. Проскочивших умудрялся давить не останавливая рубки. Цыган демонстрируя немалую сноровку перекрыл вторую половину лестницы, «меньшую половину». Его катаны вертелись пропеллером разрубая не имеющих защиты и инстинкта самосохранения паучков.

Стрелки пока сохраняли неподвижность и не стреляли. Их поведение объяснило появление более крупных пауков величиной с собаку. Щелкнул арбалет, за ним второй. Один паучище укатился обратно, второй раненный доковылял до Егора и попал под очередной удар секиры.

- Крепыш поджигай — закричал Рома, становилось туговато, поток паучков увеличился, часть их пыталась пойти по стенам, но у них не получалось это сделать из-за масла, а снизу зашевелились более крупные тени.

- Рано, огонь по трубе поднимется, тогда бензовоз может взорваться и мы отсюда не выйдем, пусть все стечет. - Ответил главный поджигатель, возле которого горели два специально подготовленных факела.

Внезапно Егор углядел в темноте нечто странное и огромное, Ромка этого почему то не видел. Интуиция вдруг завопила об опасности и он заорал.

- Бегите, прячьтесь! - А сам метнулся к факелам и бросил их вниз.

Внезапно у лестницы вспухло зеленое облако и Крепыша промедлившего больше других задело краем, он страшно закричал, смог сделать еще несколько шагов и упал. Егор вернулся, подскочил схватил тяжелого парня, перекинул его через плечо, выскочил сквозь двери позади Романа и Юры и бросился в открытый вход в магазин. У них хватило ума подготовить себе пути отхода. Позади него вспыхнуло пламя, сноп почти прозрачного пламени вырвался из станции, разошелся по сторонам, поднялся вверх на довольно большую высоту и почти сразу опал. Забежав за стойку, парень положил раненного на пол и посмотрел на него, у того было ужасно обожжено лицо и руки, кожи почти не осталось. Что с глазами было непонятно. Сам он потерял сознание от боли. Егор достал из собственного пояса две лечебные склянки и прижал к лицу пострадавшего, те пшикнули и исчезли.

Егор выглянул из-за стойки. «Кто бы там не прятался, такого пламени ему не пережить» - подумал он, он почти сразу его мысли были опровергнуты появившимся из метро огромным пауком. Величиной с доброго слона, но намного ниже и настолько же шире, особенно в задней половине. Круглую совсем не пучинную пасть с множеством иглообразных зубов, обрамляли четыре щупальца-педипальпы с когтями на концах. Не было заметно, что монстр сильно пострадал от взрыва и огня. Паук мгновенно сориентировался, яркий свет не стал ему помехой, и плюнул зеленый сгусток, набравший объем и превратившийся в облако состоящее из капелек разъедающей жидкости - кислотного тумана.

Егора и Крепыша спасли стекла витрины. Тварь просто не поняла или не видела существующего препятствия на пути полета ее убийственного снаряда. Взвесь ударило о стекло, раздалась в стороны, а витрина неожиданно растворилась и вязко стекла вниз, к немалому удивлению Егора, не раз видевшего на уроках химии кислоту в стеклянных колбочках.

Подхватив Крепыша парень метнулся дальше вглубь магазина, второго выстрела им было не пережить. Этот магазин они выбрали за то, что тут был выход в жилой подъезд и соответственно можно было подняться вверх в квартиры. У двери стояли Юра и Рома.

- Давай сюда - крикнул Рома.

Егор забежал в подъезд и они закрыли за ним дверь.

- Что с Крепышом? - спросил Юра.

- Ожог. Эта тварь кислотой плюется. Но если не отравился, то жить будет. Хотя у меня противоядие есть - Егор «позвал» из инвентаря две склянки жизни и противоядие - через минуту будет.

- Что делать будем? - спросил Рома.

- Сваливать надо — уверенно выпалил Юра.

- Надо завалить ее. Есть способ. Опробованный.

- И какой же? - скептически спросил Юра.

- Вы подниметесь на пятый этаж и сбросите на него бутылки с бензином, обмотайте простыней и подожгите - начал рассказывать план Егор.

- Его цистерна бензина не сожгла, что ему бутылка? - Усомнился Рома.

- Его защита спасла, сейчас ее нет. Да я и не об этом. Я поднимусь на десятый и, когда паук поднимется до пятого этажа, сброшу на него... холодильник например. Он грохнется на землю и сдохнет, пауки хрупкие обычно.

- А почему ты наверх пойдешь? - Подозрительно спросил Юра.

- Возможно придется секирой вырезать оконный проем, а твоей катаной этого не сделать.

- Ты так уже делал? - Спросил Рома.

- Да. Только у меня напарница была... Смелая. Она приманкой была.

Рома уловил в его словах подначку, хотя по чести ее там не было. И с легкой обидой сказал.

- Мы не трусим, просто понять надо план. А тварь не уйдет пока готовиться будем?

- Не должна. В крайнем случае покричим там или еще что-нибудь придумаем.

- А может она не умеет по стенам лазать - привел новый аргумент сомневающийся Юра.

- Может. Мелкие паучки пробовали по стенам. Но там скользкий кафель и масло, да и слабые они, этот покрепче будет.

- Ладно, давай попробуем. Начинаем через полчаса — принял решение за двоих Роман.

- Только если эта тварь плюнет бегите подальше и двери за собой закрывайте - посоветовал Егор.

- Разберемся. Не маленькие - отрезал Юра.

Спрятав Крепыша, не пришедшего в себя не смотря на впрыснутое ему на всякий случай противоядие, в спальне квартиры на втором этаже. Игроки разошлись по местам засады.

Егор привычно вскрыл дверь на десятом этаже, она удачно оказалась закрыта на только защелку. Внутри никого не было, трупов тоже, куда делось тело закрывшееся изнутри было непонятно. Глянув вниз с лоджии, игрок увидел, что паук вошел сквозь прожженную витрину в магазин, наружу торчала лишь задняя часть. Снизу помахали, там уже все было готово. Егор жестом попросил немного подождать.

С его увеличенной силой ему не составило труда в одиночку притащить из кухни огромный холодильник. Обмотал скотчем двери, чтобы не открылись. Проверил окно, холодильник должен был пройти. Выглянул и сделал знак можно начинать. В принципе парни на пятом

были не нужны, но Егор на всякий случай хотел сделать так, чтобы тварь задержалась на этой высоте, тогда и падать будет больно и холодильник успеет, как следует разогнаться.

Вниз полетели две пластиковые пятилитровые горящие бутылки с бензином. Одна упала рядом, вторая вполне весело загорелась непосредственно на задней части паука. Тот выскочил и со скоростью бегущего человека помчался вверх по стене. На лапах у него не было присосок или липкой поверхности, каждая заканчивалась тремя расположенными в ряд зубцами, которые легко вгрызались в бетон и не только удерживали тяжелую тушу паука, но и несли ее вверх.

Монстр пробежал до окна пятого этажа и плюнул внутрь, парни не догадались закрыть окно. Впрочем Егор этого не видел, определив, что цель находится в нужной точке, он схватил холодильник и перевалил его через подоконник. Паук необъяснимым образом почувствовал опасность и моментально среагировал. Он вжался в стену, сделавшись практически при этом визуальным плоским. Тем не менее холодильник ударил его повыше огромных фасеточных глаз, смялся от этого жесткого соприкосновения и полетел дальше, а окончательно разъяренный паук поднялся на ногах в первоначальное положение и метнул кислотный снаряд в Егора.

Парень прикрыл было створки окна, но выстрел попал на этаж ниже и мгновенно растворил всё остекление лоджии и частично разъял стены. Паук рванул вверх к нему, а игрок наоборот вниз, на девятый этаж. Его последующий поступок, граничащий с полным безрассудством, можно было объяснить только переборщившей с помощью Милле. Иначе как понять, зачем Егор увидев брюхо монстра закрывающее уничтоженную лоджию девятого этажа, врубил ускорение, разбежался, прыгнул и ударил лезвием по нему.

Цели он своей добился, секира пробила жесткую волосатую поверхность тела паука и немного застряла, а дальше случилось то, чего игрок не ожидал. Монстр выпрямил свои длинные лапы и утянул за собой Егора держащегося за свое оружие, а потом попорченный кислотой размягченный бетон не выдержал их веса и они начали совместное падение на землю с высоты девятого этажа.

Чтобы долететь с такой высоты до тротуара и встретиться со своей смертью нужно меньше двух с половиной секунд, ничтожно мало для обычного человека и довольно много для игрока разогнанного ускорением физически и ментально. Они падали вращаясь, удар Егора пришелся в нижнюю часть паука и их связку закрутило в полете. Егор, держась за секиру, уперся ногами в паука, легонько потянул за древко и благодаря этому смог «присесть». Понимание, как действовать в условиях невесомости, возникло в его голове ниоткуда, как будто было в крови. В тот момент, когда его развернуло в сторону дома из которого они выпали, парень вырвал секиру и изо всех сил оттолкнулся от брюха монстра.

Паук, безуспешно пытавшийся зацепиться за стены, получил дополнительный толчок, отдаливший его от спасения, а Егор наоборот подправил траекторию своего падения в нужном направлении и через мгновение врезался в стену, умудрившись при этом ударить клыком секиры по стене, его любимое оружие первоначально не подвело и он сумел зацепиться за стену. Руки Егора рвануло со страшной силой, он всем телом жестко шмякнулся о штукатурку, завис было и снова сорвался, продолжив путь вниз вместе с осколками вырванными из стены, но уже без той набранной падением смертельно опасной скорости.

Приземлился игрок весьма успешно, благодаря зацепу за стену, падал он ногами вниз и с не такой уж огромной высоты. Так что пришел он в себя на тротуаре и с удивлением осознал, что не только жив, но и практически не пострадал, в отличие от паука, который брякнулся со всего маха на спину на автомобили, припаркованные по краю проезжей части, так, что из раны нанесенной Егором взметнулся вверх фонтан крови. Он бы удивлялся поменьше если бы знал, что в состоянии ускорения группа пиконитов из великого множества напичкавших его тело и отвечающая за заклинание ускорение в течении секунд активации увеличивала крепость его мышц, связок и костей ровно на столько, на сколько увеличивалась собственно сама

характеристика. А как иначе? В противном случае игрок порвал бы себе все, что только можно в первом же бою.

Егор, прихрамывая, залез на крышу машины и подошел к еще живому монстру со стороны головогруды, вздохнул и несколькими ударами разрубил ее пополам. Посмотрел на часть с глазами и сказал ни к кому не обращаясь вслух.

- Будем считать это головой.

Забрал проявившееся средоточие магии, оглянулся вокруг и не заметив никакой опасности, устало сел на капот. Дожидаясь остальных игроков, он даже пожалел, что не курит, представив картину со стороны. Поверженное чудовище и усталый драконоборец курит сигару, успокаивая расшалившиеся нервы. Через десяток минут вниз спустились остальные участники команды охотников на пауков. Крепыш ожил и шел почти сам, глаза его были почти целыми, он видел, но слегка туманно. Лицо не кровоточило, местами даже затянулась нежной прозрачной кожей, зелья сработали превосходно.

- Ты как здесь оказался? - спросил Рома.

- Первым классом — ответил Егор и посмотрел вверх.

- Много характеристик получил? - завистливо спросил Юра.

- Две всего лишь. Внешняя аура и интуиция. За такую тварь маловато.

- А мы по одной получили. Правда еще достойным деянием наградили. - Огорченно произнес Рома. - Но мы за мелочь еще раньше по единичке отхватили. А от этого мы слишком далеко были.

- Вообще опыт до пятидесяти метров расходится, но кто его знает может стены помещали, может не хватило немножко до полного очка. А деяние это неплохо, наберете несколько получите приз от Системы. Вы что дальше делать собираетесь? - спросил Егор.

- А что есть предложение?

- Есть место, где за головы монстров хорошо платят. Колхоз. Слышали?

- Да. Мы сами туда собирались перебраться на ПМЖ. - Роман явно заинтересовался разговором.

- Берите голову — Егор кивнул на отрубленный кусок туши — можете еще мелочи набрать и тех двух средних, на первое время хватит. Но не лезьте в темноту.

- А что так?

- Гнездо нам не зачи. Я боюсь даже представить то, что там внутри осталось и выжило при взрыве.

- Может еще сгорят там или задохнуться — вставил Юра. Из обоих видимых ими с этой точки местонахождения выходов из станции поднимались клубы дыма. Внутри явно горели не только остатки бензина, который сам по себе в нынешних условиях горел не очень.

- Ну если гнездо зачтется, то можно будет рискнуть. Но я дальше поеду. Приятно было поохотиться вместе. Пока.

- Бывай.

Глава 4. Егор встает на путь профессионального наемника.

Раздобыв все-таки нужного качества велосипед Егор проехал на нем за час больше, чем прошел за все время до этого. Один раз остановился и расправился со стаей нулевок, пару раз проигнорировал их и удрал. Увидев не особо разграбленный супермаркет остановился на отдых и обед. Поглощая набившие оскомину консервы, парень посмотрел на описание средоточия и его немного кольнула совесть, получилось, что он забрал главный лут себе, но хомяк внутри него задавил ее в зародыше, напомнив бестолковой о роли их хозяина в победе над пауком и об оставленной голове монстра.

Описание шарика с магией поведало ему.

«Усиление.

Увеличивает характеристику Сила на 7 единиц на срок 0,53 секунды за каждую единицу выносливости. Ранг 1. Хороший статус. Стихия — земля (ментал). Наполняемость равна пяти. Активация (включение) и дезактивация (выключение) по осознанно выраженному и сформулированному желанию. Стоимость активации пятьдесят единиц манны (духовной энергии).»

Получалось, что если взять среднего человека с числом двенадцать в характеристике, то простое заклинание в самом начале чуть хуже его уникального, а хорошее чуть лучше. Но для его высокой характеристики, а в перспективе вообще для любого игрока, «процентное» повышение намного предпочтительней.

«Опять не моя стихия, когда мне уже файербол достанется» - в очередной раз посетовал на несправедливость рендома игрок. Передохнув и плотно пообедав, Егор немного расслабленно вышел на улицу и попал в грамотно спланированную засаду на него.

Со всех сторон на него повалили, прятавшиеся до этого за брошенными автомобилями, зомби. Егор от неожиданности включил полное ускорение, достал секиру принялся за свое основное в последнее время занятие — геноцид нулевок. У последних не было шансов против такого игрока, как не было бы в подобной ситуации у другого игрока надежды на спасение, например вполне развитого мага, сила которого проявляется на расстоянии.

Отбросил труп последнего врага, Егор вложил оружие в крепления, оглянулся вроде все спокойно, но неясное чувство не ушедшей тревоги покусывало его, ему вспомнился эпизод его драки с зомби бывшим полицейским в подъезде и он понял, что его тревожит. «Где кукловод?» - Вспыхнула запоздалая мысль. Неясный шум сверху, заставил его встрепетаться, но адекватно отреагировать он не успел, игрок едва развернулся на встречу опасности, как спрыгнувший на него из окна второго этажа упырь сбил его с ног, жестко приземлил на тротуарную плитку и навалился сверху, лишив главных козырей: секиры и маневренности.

Впрочем опыт подобной борьбы у Егора уже был. Он вывернулся, обхватил ногами и отодвинул от себя торс противника, перехватил рукой левое запястье упыря, поднял плечо, защищая шею, повернул голову убирая из под ударов лицо, правой выхватил стилет и ударил несколько раз в подмышечную впадину, прикрыть которую враг не мог из-за произведенного захвата. Упырь тоже не дремал, достать клыками до добычи у него не получилось и он стал наносить беспорядочные удары правой лапой, с двух раз обнулив защиту, потом пара ударов пришлись в голову и если бы не шлем, игроку пришлось бы откровенно плохо. Но а так, он отделался всего лишь легким сотрясением.

Егор же пробив защиту, перенес точку прицеливания в ухо упыря и с первого удара упокоил его. Оттолкнув труп, парень тяжело поднялся, саднили в очередной раз пострадавшие ребра, один из ударов пришелся туда, куртка спасла от совсем серьезных повреждений. Срочно требовалось отдохнуть, восстановиться и почистить уже основательно заляпанную кровью броню.

За эту победу ему явно вне очереди присвоили следующую ступень защиты, схватка в клинче, по всей видимости, хорошо сказывалась на росте этого базового заклинания Системы. Решив, что для одного дня приключений было вполне достаточно парень нашел пустую квартиру и капитально забаррикадировался в ней. Здесь перечитал еще одно сообщение Системы очень поразившее его.

«Выполнено промежуточное задание: уничтожить 20 единичек (развитых до первой стадии обратившихся). Получен эликсир повышения мудрости (духовного развития). Внимание. Перед приемом убедитесь в своей безопасности на срок до шести часов.»

«Сформирована промежуточная задача, выполнение которой необходимо для достижения глобальной цели: уничтожить 60 единичек (развитых до первой стадии обратившихся).»

Застелив ванну несколькими шубами, найденными в шкафу, игрок закрылся, подпер дверь шваброй, хотя и понимал, что серьезного противника это не остановит. Лег, поерзал устраиваясь поудобнее и принял эликсир.

Очнулся Егор целым и невредимым, вокруг было тихо. Был бы он игроком по опытной, то не стал бы так рисковать. Многие хищники Системы вполне могли его найти его по запаху и растерзать беспомощное и беззащитное тело. Однако квартира, которую он облюбовал находилась на территории гнезда пауков, а самого главного их охотника, пусть не способного из-за размеров проникать в дома людей, но зато имеющего возможность открывать проход для своих мелких сородичей, Егор недавно уничтожил. А упыри еще не обзавелись достаточной силой для вскрытия крепкой стальной двери. Что подтверждала стоя зомби обосновавшаяся на лестничной клетке и поджидавшая свою предполагаемую жертву. Про изобретенный человечеством глазок они, переродившись в биороботов, благополучно забыли и их «добыча» благополучно разглядела неудачную засаду, хмыкнула и зареклась употреблять эликсиры в подобных условиях в дальнейшем.

Егор хладнокровно перекусил, сделал мощную разминку, почитал книгу, порешал задачки. Но сколько не откладывай неприятную работенку, она все равно вернется. Парень решительно встал и направился на битву. Сначала необходимо было подготовить поле сражения. Игрок уронил стоявший в прихожей шкаф, установил его так, чтобы тот не позволил входной двери открыться больше чем на тридцать сантиметров. Взял секиру на изготовку и открыл замок.

Сунувшийся было в щель зомби получил лезвием в морду и отвалил в сторону с расколотым пополам черепом. Та же участь постигла второго и третьего, а потом нулевки сообразили, что дело не чисто, вернее это сделал руководивший ими упырь, и отошли от двери, заняв выжидательную позицию. Но в планы Егора это тоже полностью вписывалось, поменяв оружие Егор немного сместился и присел высматривая главную цель. Вожак занимал наиболее удобную позицию для внезапной атаки из глубины строя, он поднялся на несколько ступеней вверх по лестнице и прекрасно видел оттуда щель в дверном проеме и Егора.

Что такое арбалет, он очевидно не знал или из-за необычной формы оружия не разобрал его предназначения и спокойно смотрел пока игрок, не торопясь, прицелился в него. В последний момент он почувствовал неладное и дернулся всем телом, но было уже поздно и его опустевшие от человеческих мыслей мозги выплеснулись на стену позади него.

Перезарядив арбалет, Егор пристрелил еще одного зомбака. Потом те бросились в яростную атаку, попробовали протаранить толпой дверь, потеряли одного за одним еще четверых, а последних двух Егор прикончил выйдя из квартиры. Первого отправил вниз по лестнице врезав ему по своему обыкновению ногой, второго скрутил и убил стилетом. Вернувшемуся поломал руки и прокачал на нем защиту. Кое-как оттер броню от капель крови. «Только помыл» - ругнулся он при этом. «Надо выбираться из этого города, душно мне здесь» - почувствовал себя не в своей тарелке Егор, собрался и отправился в дальнейший путь.

Теоретически в той физической форме в каковой пребывал Егор путь до Питера занял бы у него сутки, а с перерывами на перекусы и отдых часов тридцать. Реально за это время он проехал в лучшем случае четверть пути и то лишь по его нескромным подсчетам. Постоянные стычки с зомбячьими бандами, требовали сначала остановки, потом отдыха, пополнения потраченных на восполнение сил и заживление мелких ран припасов. И так по кругу. Радовало только одно — счетчик двух второстепенных заданий заполнялся медленно, но верно. Получил за время трудного и кровавого пути по баллу в силу, логику и ловкость, а также дополнительно свойство своего любимого ускорения. При выборе из двух вариантов он остался верен первоначальному и догнал процент увеличения характеристики до девяноста.

Устав больше морально, чем физически он увидел указатель на подсобное хозяйство санатория, а под ним самопальную табличку.

«Путник.

Если ты готов присоединиться к трудовому коллективу Андреевской общины для совместного выживания в этом мире, то Добро пожаловать.

Люди с рабочими профессиями получают особый статус и почет.

Депутатам всех мастей вход СТРОГО запрещен.

Игрокам, умеющим сражаться и убивать, готовы предложить:

высокооплачиваемую работу;

хорошее питание;

комфортный ночлег.»

Привычно почесав репу, Егор свернул налево позарившись скорее на комфортный ночлег, чем хорошее питание, а высокооплачиваемая работа его скорее напугала, но недостаточно, чтобы он просто проехал мимо.

Едва он проехал сто метров, как система прислала ему сообщение.

"Сформировано промежуточное задание.

Уничтожить ближайший камень участия претендентов. Местонахождение - область лесного массива по направлению текущего движения игрока."

"Ну вот теперь уже поздно разворачивать колеса, придется браться за их шашку", - чертыхнулся Егор, уже понимая, что за высокооплачиваемая работа ждет его впереди.

При въезде на территорию поселения парню пришлось миновать настоящий таможенный пост. Там записали все его данные: род занятий; цель и сроки визита; спросили про опасные предметы и наркотики. На что Егор ответил четко, по пунктам:

- убиваю претендентов и разных системных тварей;
- отдохнуть и узнать подробности о высокооплачиваемой работе;
- зависит от пункта два;
- только я сам;
- зелья системы считаются?

Его вежливо попросили убрать в инвентарь секиру и арбалет, стилет милостиво разрешили оставить. Объяснили правила поведения в поселении, поведали о полной безопасности на его территории и о местонахождении странноприимного дома и харчевни. Егор сначала даже не понял, что это за заведения.

Миновав стройные ряды одинаковых, небольших по подмосковным меркам коттеджей, парень попал в некое подобие административного центра, на небольшой площади стояли искомые им столовая и гостиница, а также управа. На вывеске так и было написано — Управа. Егор посмотрел на нее и подумал: «Работа видимо там ждет. Но я сначала в харчевню. Надо хоть разок нормально поесть.»

Харчевней оказалась обыкновенная столовая, не менявшаяся похоже со времен Брежнева. Кормили впрочем очень вкусно и обильно. Егор сторговался за три банки шпрот и упаковку спичек. Рассчитаться можно было и монетами, но настоящий игрок никогда так не сделает. Увиденное навело его на мысль о возможности раздобыть здесь всегда дефицитную системную наличность.

Интерлюдия.

Из станции метро вышел человек, одна нога у него почти не гнулась в коленном суставе, ступня вообще была совершенно деревянная, одежда и совершенно седые волосы были покрыты обрывками белых липких нитей. Медленно, но уверенно он поднялся по лестнице, также не торопливо обернулся и подстрелил догонявшего его одинокого крупного паука из арбалета. Не утруждая себя поиском укатившегося вниз трупа и оставшегося в нем болта, Крепыш, а это был именно он, поковылял в сторону поселения Проскурина.

Едва дым перестал идти из метро, неумный Ромка уговорил их «пройти немного дальше и собрать лут». Они как всегда послушались его и попали в засаду. Сотни пауков атаковали их со всех сторон. Сначала упал Юрка, за ним Рома, крупные пауки утащили их тела вдоль рельс в абсолютную темноту. Крепыш вырвался, только потому, что яд мелких паучков в определен-

ный момент перестал на него действовать. Порубив десяток крупных пауков и растоптав сотню мелких, он добрался до выхода, пауки обладавшие определенным разумением в большинстве своем не стали преследовать слишком опасное для них существо. Хотя возможно они отстали из-за нового сильного пожара, разожженного игроками с помощью запасенного бензина, которым они пытались отсечь от себя преследователей. Когда от огня загорелись многочисленные паутинные сети большинство противников отстало, но спасло это только одного игрока.

«Я вернусь и отомщу» - билась в голове парня единственная мысль. В его интерфейсе призывно мигала точка, она предлагала прочитать о множестве полученных очков характеристик, о стопроцентном прогрессе в уничтожении монстров гнезд, но Крепыш не замечал ее, двигаясь совершенной прострацией и то, что он в итоге добрался до далекой в текущих условиях цели, иначе чем чудом и не назовешь. А может это Система присмотрела за ним? Кто знает?

Звездолет Системы.

В это же время в архив Сервера легла очередная запись о рождении потенциально сильного игрока, защитника планеты. Система подбирала кандидатов для турнира претендентов, Крепыш стал одним из них.

Вернемся к нашему главному герою.

Неожиданно прямо во время неспешного приема пищи замигала точка сообщения Системы. Егор удивился и раскрыл его.

«Промежуточное задание. Уничтожить три гнезда призванных монстров. Прогресс выполнения 100%. 2 из 3»

«Неплохо. Парни получается пауканов добили или они сами сгорели», - обрадовался Егор.

Пока было время, Егор порылся инвентаре, определил предметы не особо ему нужные и сложил их в один угол сетки. Самое ценное в другой, продукты питания в третий и так далее. Прикинул возросшую вместительность и был сильно удивлен получившимся. Сто двадцать одна ячейка, более двух с половиной килограммов каждая и триста с лишним всего. Еще немного и игрок превратится в грузовой автомобиль на ногах.

Понемногу перебирая свое накопленное барахло, он допивал традиционный и невероятно вкусный компот, когда к нему за стол подсел щекастый, улыбчивый подросток. Высокий, здоровенный лишь выражение лица выдавало в нем возраст.

- Здравствуйте — обаятельно улыбнулся он. - Я Ваня. Василий Иванович, хочет с вами поговорить. Это главный наш. Я его первый секретарь. А вы говорите суперский игрок? А сколько зомбиков покروшили своим топором? А можно на него посмотреть? Хотя нас ждут. А потом можно?

- Это секира. Пошли к Чапаю вашему — прервал его Егор, ошарашенный напором.

- А откуда вы знаете, как Василия Иваныча мужики кличут?

- Я мысли читать умею.

- Правда? А...

- А если ты не заткнешься я расскажу Василию Ивановичу о твоих проделках. Веди. - Отрезал Егор.

В Управе его незамедлительно провели к местному боссу.

- Здравствуйте. Меня зовут Василий Иванович. Я глава этого поселения. Демократически выбранный. С кем имею честь? - Начал с ним разговор немолодой мужчина, всем своим видом демонстрирующий, какой он обстоятельный и рачительный хозяин.

- Егор. Там написано высокооплачиваемая работа. Первый вопрос. В какой валюте гонорар? - Не стал рассусоливать парень.

- Монеты Системы. Наши купоны. Предметы Системы. Продовольствие. На ваш выбор. Что предпочитаете? - Поддержал его деловую линию Чапай.

- Что за предметы Системы? - Заинтересовался Егор.

- В основном дубинки новичков. Системный магазин без вопросов берет их по номинальной стоимости. Это те же монеты, если есть место в инвентаре разумеется.

Егору пришла в голову несвойственная ему раннее деловая мысль: «Надо было бизнес организовать! Скупать у новичков дубинки и продавать Системе. Странно, что Настя до этого не додумалась». Вспомнив про девушку он скрипнул зубами.

- Что-то не так? - Участливо поинтересовался его собеседник.

- Да так. Неприятные воспоминания. Давайте непосредственно к предмету разговора. Что вам от меня нужно? - Егору хотелось немного поспать и долгий разговор затевать ему не хотелось.

- Сначала вопрос. Сколько вам лет? - Почему то спросил глава поселения.

- Скоро восемнадцать — не смущаясь ответил Егор.

- Вы так молоды? - Изумился Василия Иванович.

- А что такого. Молодость недостаток проходящий слишком быстро и без всяких усилий. Вам ли не знать? - Не удержался от легкого укола Егор.

- Нет. Просто вы не выглядите на свой возраст.

- Обращайтесь ко мне на ты — ответил парень и подошел к большому зеркалу висевшему на стене. Оттуда на него глянул мужчина лет под тридцать, резко очерченные скулы, жесткий взгляд немного запавших усталых глаз, напряженный, не улыбкающий рот разительно отличали его от Егора образца до игровой эпохи.

- Хорошо. Итак. Работа. Если продолжить путь дальше по центральной аллее, то за нашими производственными объектами, начнутся наши же поля, потом Андрейкин ручей, а за ним заповедник. Нам повезло у нас здесь есть все необходимое для выживания и даже некоторого комфорта. Котельная у нас на угле. Мы уже вырабатываем электричество. Пока мало, но это только начало. Проблема в поселившихся в заповеднике пигмеях.

- В ком? Простите. - Перебил его Егор.

- Пигмеи. Это не наши конечно. Инопланетные. Мелкие. Шустрые. Вооружены луками и дротиками. Стрелы отравленные. От одной стрелы или дротика человек слабеет, от трех почти всегда умирает. Они начали охотиться на наших коров, мы попробовали их отогнать и потеряли несколько человек. В чистом поле мы можем с ними справиться, у нас есть хорошие арбалеты. Но нам нужен лес и ручей. Дрова на зиму и вода для животных.

- А сами почему не разберетесь?

- Попробовали. Умылись кровью. Нет у нас бойцов. Пацанов боюсь отпускать. А ты пришлый, тебя не жалко.

- Понятно. Но что конкретно нужно от меня и каковы условия оплаты?

- Первое разведка. Узнай, где находится их логово. За это я готов заплатить двести монет или дать эквивалент товаром. За каждого убитого пигмея еще по сотне.

- А если я решу вопрос окончательно? - Взял быка за рога Егор.

- Дополнительно к уплаченному за головы пятьсот - ответил Чапай.

- Тысяча. И за пленных по двести. - Безапелляционно заявил парень.

- Почему двести? - Удивился Глава.

- Хорошо, по тысяче значит разногласий нет — обрадовался Егор и, не давая возможности возразить, продолжил — это, я так понимаю претенденты, если вы убьете одного, то получите небольшое достижение, может даже эликсир.

- Кхм. Согласен. Договор Системы?

- Да - Егор немного не понял вопроса, но интуиция ему подсказала надо соглашаться.

- Я заключаю договор с находящимся здесь игроком Егором. Обязуюсь заплатить за сведения о местонахождении главного опорного пункта существ называемых нами «пигмеи» двести монет Системы. За каждого убитого пигмея по сто монет Системы, за каждого пленного и приведенного в наше поселение двести монет Системы. За полное уничтожение пигмеев дополнительно тысячу монет Системы. Егор, согласен с озвученными условиями?

- Небольшое уточнение. Не полное уничтожение, полная ликвидация проблемы. Что не одно и то же. Способов решить вопрос много разных. И мне нужен бесплатный ночлег и питание на время выполнения миссии. - Как прожженный адвокат вставил Егор.

- Согласен, но и у меня тоже небольшое уточнение. Питание и проживание, только первую неделю и если задание не будет выполнено, то придется полностью оплатить.

- Обязательным для выполнения будет только задание разведки. Полное решение проблемы может быть не под силу одному игроку. Может их там сотни. В остальном согласен.

- Законное требование. Я согласен.

Егор тут же получил сообщение Системы.

«Игрок. Поздравляю. Ты заключил первый контракт Системы.

Срок выполнения тридцать дней.

Внимание при первом контракте отсутствуют штрафы за не выполнение условий, но в будущем не заключай соглашений, которые не сможешь выполнить.»

- Ого — не сдержал возгласа Чапай.

- Что случилось? - забеспокоился Егор.

- Система сняла у меня почти все деньги, в обеспечение контракта. Получается, если выполнишь соглашение, то получишь деньги, даже если я вдруг помру. Радуйся. - Поведал ему сильно огорченный глава.

- Меня больше устроит если вы будете жить. Мне почему-то срок дали на выполнение тридцать дней. Такого в соглашении не было. И тоже сняли семьдесят монет - задумчиво промолвил парень.

- Значит не я один пострадал. Система посчитала, что месяц тебе за глаза на выполнение. А монеты на оплату проживания, на случай твоей неудачи. Так что давай. Я жду результат.

- Сегодня я отсыпаясь. Завтра с утра прогуляюсь по грибы. Есть там грибы то? - Идти в лес к непонятному противнику уставшим? Егор уже не страдал суицидальными наклонностями. Падение с девятого этажа научило его немного осторожности, хотя если бы он ценил свою жизнь, как положено взрослому, умудренному опытом человеку, то вообще не заключал бы подобные соглашения.

- Ваня проводит тебя в странноприимный дом на заселение. Питание в харчевне. Я распоряжусь.

- С завтрашнего дня?

- Да.

- С вами приятно иметь дело, Василий Иванович - сказал Егор и развернулся к выходу.

- Надеюсь и тобой тоже — отвечивал Чапай.

Глава 5. Егор идет на охоту, на которой главной дичью неожиданно для него становится он сам.

Спал Егор всегда очень мало, вот и на следующий день, он встал с первыми лучами раннего, еще летнего солнца. По своему обыкновению сделал мощную зарядку для тела и мозга. Еле дождался открытия столовой и теперь наслаждался обильным завтраком вместе с большой группой женщин разного возраста, судя по их разговорам дояркам общинного стада. К его безграничному удивлению в зале через несколько минут появился Иван. Егор махнул ему рукой приглашая за свой столик.

- Здравствуйте. Вы уже в лес собрались да?

- Да. А ты почему так рано встал?

- Я как игроком стал, так спать не могу.

- Стоп. Вот, что мне непонятно было. Ты как в игроки попал? Детей же всех того... забрали.

- Мне семнадцать вообще. Я просто выгляжу молодо. Сирота я. Василий Иванович мой опекун. Мы решили, что Система посчитала меня типа старшим в семье и оставила в Игре.

- Понятно. Я тоже сирота. Так, что ты прав. Скорее всего. - И посмотрев на недоуменное лицо напротив, добавил — мне тоже семнадцать.

Ошарашенное лицо Ивана впору было выставлять в социальных сетях, с тегами вроде: «Юноша узнал, что Земля оказывается круглая», множество лайков было бы обеспечено. До него дошло, что его собеседник не взрослый мужчина, а его ровесник. Сам Егор тоже вдруг осознал себя ментально и психологически совсем другим человеком, как будто прошло с начала Игры десять лет, а не месяц с небольшим.

- Выглядишь ты немного старше — паренек мгновенно и без комплексов перешел на ты.

- Жизнь тяжелая. Мне нужен тот, кто хорошо лес знает. Подскажешь? - Егор не знал с чего начинать и хотел получить хороший совет.

- Это нам в мастерские нужно. Кирилл Петрович - первый грибник у нас. Каждый куст в лесу знает. - Мгновенно сориентировался Иван.

- Ну пошли, показывай дорогу.

В подсобном хозяйстве были собственные механические мастерские, в них изначально трудилось совсем немного людей, но с приходом Игры, их количество увеличилось на порядок, в основном за счет людей сбежавших из расположенного рядом города, который, в отличие от Москвы и ближнего Подмосковья, не подвергся очищению магией претендентов, не нашлось там и людей способных организовать сопротивление вторжению Системы и теперь он был полностью захвачен монстрами Системы и те кто не смог вырваться в первые дни, скорее всего погибли в опасных попытках найти продовольствие и воду.

В мастерских непрерывно, посменно работали все мало мальски рукастые мужики. Главным образом делали копья и арбалеты, простенькие бронежилеты, способные защитить только от нулевок. Сам хозяин, решая транспортную проблему, заканчивал собирать гужевую телегу, несколько лошадей в общине уже было и были планы добыть еще.

- Кирилл Петрович, здравствуйте. Это Егор, он должен в лес пойти пигмеев мочить. - Жизнерадостно протараторил Иван

- Доброе утро — поздоровался Егор.

- Доброе. Ты на пигмеев один что ли пойдешь?

- Да — коротко ответил парень.

- Это верная смерть. Они опытные партизаны, стрелами закидают отравленными и каюк. Здесь вертолеты нужны с напалмом.

- Я сам как вертолет, только пока без напалма. Скажите есть в заповеднике поляна, размером... чтобы дом двадцать на двадцать поместился?

- Да полно. Десяток точно есть. - Ответил мастер.

-Хм. - Егор немного задумался. Система два раза поместила претендентов в центре городов, на открытом месте. Может это обязательное требование? - А в центре леса есть поляна, большая?

- Поляны нет. Но есть озерцо, в него Андрейкин ручей впадает. Оно так и называется Андрейкино. Вокруг места много пустого.

- А как туда пройти?

- Можно тропками, от мостика через ручей одна идет, широкая, не спутаешь, наши ходят туда... ходили купаться. Хотя запрещено. Но молодежь разве остановишь. Ванька тоже туда таскался. Или можно вдоль ручья пойти, тогда точно не заблудишься.

- А до мостика как дойти?

- Там накатано через поле. Иди по самой наезженной колее. - Махнул рукой в нужную сторону мастер и вернулся к своей работе.

С обратной стороны поселка была уже не просто таможня, а полноценно укрепленный пункт долговременной обороны. Окна небольшого здания, непонятного в прошлом назначения, были зарыты решетками и кусками кровельного металла. На плоской крыше, возведены невысокие стены с бойницами и навес от дождя. Виднелся недоделанный остов мощного самодельного метательного орудия. Взвод крепких мужиков с самодельными арбалетами и копьями прикрывали людей от внезапного нападения со стороны заповедника. Здесь Егор оставил Ивана и велосипед, завещав двухколесного друга ему на случай своего невозвращения.

Путь до леса отнял у него много драгоценного времени, которое впрочем не прошло совсем безрезультатно. Егор всю дорогу вертел восьмеркой секиру, попутно пытаясь решить в уме прочитанные утром и не поддававшиеся пока решению логические задачки.

Мостик был пешеходный, деревянный, на старые перила было страшно опираться, но бревна были крепкими, толстыми и подгнили только по краям. Егор пересек по нему ручей, прочитал запретительную табличку и бесстрашно углубился в лес. Взяв арбалет на изготовку и подражая киношным спецназовцам, парень шел по довольно широкой тропинке и выцеливал все подозрительные места. Лес был достаточно светлый и чистый, ни одного поваленного дерева не было и ему казалось, что спрятаться в такой местности абсолютно невозможно. Странно, но игрок сам имеющий в своем арсенале магии маскировку, не подумал о возможном наличии подобного заклинания или похожего навыка у других участников лесной охоты. Оставалось только выяснить, кто на кого в конечном итоге будет охотиться.

Егора спасла опять интуиция, точнее странное и забракованное им при первом прочтении свойство — чувство опасности. Дальность его выросла, вместе с интуитивным мышлением, но все равно оставалась неприлично низкой для открытой местности или леса, во всяком случае по мнению нашего героя.

Чувство опасности пришло, когда он вошел на небольшую полянку, сначала некое чувство неправильности смутило его и остановило, а потом пахло близкой смертью. Направление однако не определилось. Егор замер прислушиваясь и настороженно оглядываясь, но было неестественно тихо. Никого вокруг, даже птицы и насекомые замолкли. Парень понял, что ему подсознательно не понравилось, трава в центре поляны слева и справа утоптанной дорожки идущей по середине открытого пространства немного пожухла. Егор присел коснулся земли рукой и... Чувство опасности исчезло. «Сверху» - мелькнула мысль и, как говорится, понеслось.

Парень активировал ускорение и резко развернулся, уперся одной ногой позади себя и отклонился назад под углом девяносто градусов. Сверху с ветки уже прыгнул и летел на него полностью закамуфлированный полуметровый человечек, похожий на ребенка, с двумя совсем не детскими кинжалами в руках. Он почти долетел до человека, когда арбалетный болт, со всей мощью выстрела с полного заряда да упор, пробил его насквозь и изменил траекторию его тела. Сделал в воздухе почти на одном месте непредвиденное для себя сальто, умирающий «браконьер» шлепнулся у ног Егора.

В это время земного игрока со всех сторон полетели стрелы, большая часть прошла мимо ведь их цель не стояла на месте, парочка бессильно увязла в кирасе, одна скользнула по шлему. Егор сделал парочку танцевальных па, сбивая прицел, попутно взводя арбалет. Сбоку прилетело утыканное острыми кольями бревно, Егор перекатился по земле в сторону пропуская его над собой. Вскочил, заметил стреляющего в него из лука пигмея, вскинул арбалет и почти не целясь нажал спуск, болт пущенный с половинной мощностью не пробил защиту, однако вышиб воздух из легких тщедушного дикаря. Защита не отражала удар, а лишь распределяла его, ну может частично поглощала, но остатков сорока килограммовому противнику хватило. Он отлетел назад, ударился спиной о ствол дерева и немного потерялся. Этого мгновения Егору

хватило, он быстро взвел арбалет и выстрелил еще раз, на этот раз без шансов на спасение для противника, точно в голову.

Вражеская стрела кольнула его под колено, еще одна нашла слабинку с внутренней стороны руки. Враги начали выцеливать уязвимые места в его броне. «Стрелы отравленные!», - вспомнил Егор и сразу понял, что в его ситуации главное: «Надо линять»

В этот момент еще один пигмей видя, что ядовитые стрелы не приносят ожидаемого эффекта, а оружие в руках великана нуждается в долгой перезарядке, набросился на игрока, размахивая кинжалами и громко вереща на своем тарабарском наречии. Руки его противника были действительно заняты, но у него было еще две конечности. Пигмей получил сокрушительный и продуманный, с точки зрения направления, удар в челюсть и его буквально унесло к центру поляны, где он с душераздирающим криком провалился в подготовленную для человека волчью яму. Воочию проиллюстрировав народную поговорку: "Не рой другому яму, сам в нее попадешь"

Егор зарядил до упора арбалет, выстрелил в неясный силуэт в кустах и явно в кого-то попал, затем, почувствовал сработавшее в поясе противоядие и на остатках действия ускорения, попробовал оторваться от преследователей и летящих отовсюду легких и колючих стрел, в следствии чего, едва не попал в новую ловушку. Два мелких охотника попытались набросить на него сеть, растянув ее поперек пути отхода на единственной имеющейся в это сторону тропинке. Будь они немного сноровистей, то их действия неминуемо привели бы к пленению и последующей смерти игрока. Человек в нормальном состоянии скорее всего не и успел бы среагировать, а Егор в мгновение ока поменял оружие и взмахнув секирой снизу вверх рассек пополам орудие лова пигмеев. Сделал быстрый рывок и разрубил одного из растерявшихся от его резвости инопланетных ловцов, развернулся было ко второму, но тот, оказался слишком шустрым, метнул в человека дротик, вонзившийся вместо лица Егора в вовремя подставленную левую руку, и буквально растворился в лесу.

Егор, тщательно осматривая тропинку перед собой, побежал дальше. Волчьих ям можно было не опасаться, он только что здесь прошел, но что могли еще придумать лесные охотники смертоубийственного было не известно. Преследователи бесшумно скользили рядом в лесу и забрасывали его стрелами. Когда он подбегал к мостику в поясе исчезло вторая склянка с противоядием, благо, зная про отравленные стрелы, Егор подготовился и поменял свой обычный состав зелий.

Вождь.

Утыканный стрелами словно дикобраз человек перебежал через мостик и вдруг неловко споткнулся, остановился, выровнялся и пошел дальше немного вихляющей походкой, потом упал на колени, наклонился и замер в позе молящегося богу. Пигмеи метнули несколько стрел в добавку и рванули наперегонки добывать умирающего от яда человека.

Вождь пигмеев сильно отстал от своих охотников. Он не был развитым игроком, его ценили за ум, опыт и за пару заклинаний, увеличивающих силу и скорость охотников. К тому же он был уже далеко не молод, так что Система оценила стоимость его переноса в релиз Игры ниже всех членов племени, включая женщин.

Беспечный местный игрок проломился сквозь их лес с грацией могучего травоядного, вкусным мясом которых они питались с момента начала релиза. Надо сказать, что вождь за всю свою жизнь не ел так много такого прекрасного мяса. Однако многообещающая засада на огромного человека внезапно обернулась тяжелыми потерями охотников их племени. Если у местных есть еще такие воины их дни сочтены. Пять прекрасных охотников мертвы, четверо точно, один умирает. Он попытался остановить соплеменников, но они почуяв слабость добычи и охваченные жадой крови, уже не слушали его и бросились загонять игрока словно неразумную дичь.

Несмотря на то, что вождь бежал не по лесу, а по тропинке он безнадежно опоздал и увидел только как его соплеменники бросились, едва не толкаясь локтями, на обессилившего игрока. Игрок, нанеся последний удар, получит много силы после смерти такого могучего противника, да и тому кто просто будет рядом тоже хорошо достанется. В итоге вождь с безопасного расстояния бессильно наблюдал, как местный игрок взорвался в смертельную карусель острого стального топора и четверо его лучших охотников погибли в мгновение ока, остальные устрешенные до беспамятства задали стрелача обратно в лес. Убийца бесцеремонно воткнул в одно из еще живых тел свое оружие, достал свою стреляющую штуку прицелился и не выстрелил. По тому, как он вдруг начал лихорадочно заряжать и взводить оружие, вождь понял - этот смертельно опасный человек забыл его зарядить или вставить в ложе болт. Как такое может случиться с опытным воином не укладывалось в его голове. Местный был с его точки зрения сгустком противоречий. Вождь убедился, что все оставшиеся соплеменники успели уйти в лес, тяжело развернулся и пошел обратно в стойбище. Тяжелая победа, внезапно превратилась в разгромное поражение и как жить дальше ему было совершенно не понятно.

Егор.

Мысль устроить ответную засаду пришла Егору в голову когда он пересекал мост. «В лесу вы хороши, посмотрим, каковы поле», - план созрел мгновенно и тут же был принят к исполнению. Он симитировал последствия отравления и замер, приняв позу в которой все его уязвимые места оказались прикрытыми от стрел пигмеев. Не учел только, что короткие полы куртки хорошо прикрывают его пятую точку в стоячем положении, но в позе глубокого поклона, часть его ягодиц оказалась не прикрыта и пара вонзившихся в них стрел, заставила его беззвучно и довольно грубо выматериться.

Возможно злость придала ему сил и поэтому его действия были предельно эффективны, он неожиданно для врагов вскочил, сделал четыре молниеносных взмаха и убил или тяжело ранил столько же противников. Даже если первоначально защита выдерживала удар, последующий мягкий разрез по рецепту боцмана наносил не защищенным телам противников не совместимые с жизнью раны. Остальные прыснули в разные стороны как зайцы, а рванувший было за ними Егор почувствовал сильную слабость, действия ускорения закончилось слишком быстро на фоне усталости и отравления. Попробовал было подстрелить хоть одного зеленого человечка, но забыл, что арбалет не заряжен. Пока взводил коротышки успели ловко попрятаться в лесу. Стрелять с неясной перспективой попасть и очевидной — что в этом случае придется идти искать болт, он не стал. С тоской посмотрел на длинную полевую дорогу и неторопливо отправился в путь до поселения временно приютившего его.

Охрана поселка, раскрыв рот, смотрела проходившего мимо на человека, благодаря утыканной стрелами спине он походил на двуногого ежа. Спереди, с ягодиц и с ног до коленей Егор стрелы снял, со спины не стал, наклоняться тоже было больно, суставы рук были поражены стрелами, отравлены и мучительно ныли, так и шел в муках.

- У вас рация есть — спросил он у дежуривших.

- Есть - ответил за всех старший.

- Сообщите Чапаю, что Егор вернулся. Я в столовой буду. И пусть Ваню с собой захватит. У меня сообщение для него есть.

Егор неспешно ел третью порцию великолепного гуляша и стаканами пил компот. Женщины работавшие в столовой окружили его неусыпной заботой, увидев в каком он состоянии, и даже обещали устроить головомойку руководителю поселения «за то что отправил мальчика в лес». Они, в отличие от мужчин, мгновенно опознали его возраст и жесткие черты лица и глаза убийцы их не обманули.

Иван прибежал, как всегда обаятельный и жизнерадостный.

- Ни чо ты дикобраз. А почему ты кони не двинул, они же отравленные? - С места в карьер начал он.

- Вот именно отравленные. Не трогай! Перчатки есть? - Осадил чересчур прыткого парня.

- А то! - Важно ответил Иван и достал хоккейные краги.

- Вынимай из спины и мне подавай только аккуратно — попросил Егор.

- Не больно? - Участливо поинтересовался помощник.

- Нет. У меня разгрузка крепкая, такой стрелой не пробьешь. - Ответил Егор.

Иван посмотрел на пятнышки крови в некоторых местах и снова спросил.

- Но несколько штук попали удачно, эээ неудачно...

Егор понял не высказанный вопрос.

- У меня сопротивление отравлению есть. Игровое само собой.- Пояснил он.

- Где взял? - Взял быка за рога Иван.

- Там больше нет - ответил Егор, помедлил и продолжил - выиграл в лотерею один из миллиона, ставка голова. Понятно.

- Оу. Сколько пафоса. Не хочешь говорить, не говори.

- Ладно. На меня квадролавр напал. Это типа динозавр такой. Здоровенный и пасть у него квадратная. Я его стилетом в глаз приголубил и получил особое свойство в награду.

- А причем здесь лотерея?

- Дорк. Это торговец в локации системной такой есть. Неважно. В общем он сказал, что шанс убить стилетом квадролавра очень маленький, как в миллион в лотерею выиграть.

- Василий Иванович говорил, что в лотерею выигрывают только ее организаторы.

- Ну вот ты понял принцип. Мне офигительно повезло. Явно организаторы чуток про-шляпили.

- А можно мне одну стрелу?

- А если уколешься?

- Не бойсь, не совсем безрукий — слегка обиделся Иван.

- Ладно бери. Где Чапай?

- Он просил к нему прийти. Говорит здесь неудобно говорить.

- Жалко. Хотелось бы посмотреть, как его местные поварики наругают. Ну пошли Сусанин.

- Какой я тебе Сусанин и кто это такой? - Возмутился Иван.

- Без понятия только наш физрук любил так говорить.

Егор с позволения хозяина занял единственное мягкое кресло в его кабинете, исключая естественно то, в котором расположился сам Чапай.

- Ну докладывай — распорядился он.

Егора немного покоробил тон, но, подсознательно понимая свою роль наемного работника и уважая возраст собеседника, он вежливо начал доклад.

- Вдоль дороги сюда меня несколько раз стошнило, думаю трава в тех местах отравлена, это я про коров ваших беспокоюсь — начал с конца Егор.

- Не страшно, мы их пока в стойлах держим, слишком опасно выпускать. Что с пигмеями?

- Нарвался на конкретную засаду. Вырыли волчью яму, окружили с луками, сетями, все дела. Где прятались до этого не представляю!

- Заклинание есть. Маскировка. Не слышал о таком, игрок. - Ехидно спросил Чапай.

- Слышал. У меня есть такое.- Не удержался от похвальбы парень, при этом хлопнув себя мысленно по лбу за тупость.

- Активированное?

- Да.

- Жаль.

- У вас все равно столько денег нет.
- А помочь людям перед лицом общей опасности? - Спросил хорошо поставленным голосом депутата или мошенника на доверии хозяин кабинета.
- Если перед лицом опасности, то все люди должны скидываться мне на усиления всякие.
- Пресек Егор попытки игры в благотворительность за его счет.
- Это почему — удивился Чапай.
- Защищать Землю будут лучшие сто игроков. Так что с точки зрения своего выживания, человечеству надо вкладываться в лучших своих представителей. - Пояснил парень.
- А ты значит лучший? - Василий Иванович уже немного забавлялся.
- Ну вы наняли именно меня, значит лучше у вас никого нет.
- Рассмешил. Может мне своих просто жалко стало. Я так понял девятерых ты убил?
- Откуда данные? Я даже Ивану ничего еще не говорил!
- И правильно. Я его поэтому из кабинета выставил. Язык, чисто помело. Через час весь поселок знать будет. Кошелек посмотри, нет поступлений?
- Егор завис на секунду и ответил.
- Точно. Девять сотен прилетело. Значит тот, которого я в кустах пристрелил и тот, что в яму упал тоже сдохли. Это хорошо.
- Сколько осталось?
- Четверо лучников и один по виду маг. Это из тех кого я видел, сколько еще в лагере осталось я без понятия.
- Что за маг?
- Он не атаковал, так что думаю супорт или лекарь.
- Супорт это кто такой?
- Поддержка, усиление. Я сам не в теме. Пацаны вроде так говорили.
- Дальше что думаешь делать?
- Отдохну сегодня, может завтра. Отравление пройдет и попробую еще раз сходить.
- Ладно на завтра у меня еще предложение есть. Разовое. Но это потом. Отдыхай пока.

Глава 6. Герой сопровождает обоз и едва не становится жертвой своей собственной беспечности.

Егор потратил остаток дня на отдых и усиленное питание, так что сначала улыбавшиеся при его визитах повара в столовой начали поглядывать на него с подозрением: «Ты не лопнешь деточка?». Ну и главное разобрался со свалившимися на него очками характеристик.

Увеличилась внешняя аура, она отвечала в том числе за его заклинание ускорения, но несмотря на частое его использование росла очень медленно. Это обрадовало его еще и тем, что он преодолел одну из планок требующихся для обретения стихии огня.

Второй радостью было достижение скоростью мышления важного порога в двадцать баллов. Что в свою очередь принесло ему, как всегда немного парадоксальное свойство — увеличение сопротивления враждебным магическим атакам в пять процентов. Во всяком случае полезность этого приобретения была очевидна с первого взгляда, несмотря на то, что маги встречались ему на пути не часто.

Ну а третьим и последним на сегодняшний день сюрпризом, оказалось увеличение восприятия сразу на две единицы. Очевидно у мелких паршивцев, истыкавших Егора своими стрелами, это была основная характеристика и пикониты, отвечающие за нее, влились в тело человека в достаточном количестве для двойного скачка. Достижении двадцатки дополнительно принесло игроку очередное улучшение. Теперь восстановление его физической энергии увеличивалось на десять процентов, но только если в радиусе трех метров от игрока не было враждебных существ. Примечание уточняло, тех о которых игрок знал. Использовать это знание в качестве ближнего сканера против умеющих маскироваться врагов не получилось бы.

Полученное свойство было заточено на стрелков, для которых восприятие должно было быть характеристикой номер один, просто пока Егору было непонятно в чем ее важность и нужность. Даже самая слабая из его характеристик интуиция за время Игры спасла пару раз ему жизнь. Еще одну особенность он обнаружил ночью, у него появилось слабенькое ночное зрение. Что сделало возникшую было мысль о ночном походе на пигмеев, наверняка обладавших похожими талантами, не то чтобы бессмысленной, а скорее требующей более тщательной проработки.

Утром к нему за завтраком подсели сразу трое. До тошнотворности жизнерадостный Иван, Чапай и незнакомый кряжистый мужик, на вид постарше сорока, с крепкими мозолистыми руками и сердитым взглядом. «А этому я чем успел насолить?», - Подумал Егор и выжидательно уставился на Василия Ивановича.

- Здоров, Егор. Оклемался? - Спросил тот, правильно истолковав этот взгляд.

- Почти нормально, сижу план дальнейших действий прорабатываю. Давайте сразу к предложению. - Попросил Егор.

- Знакомься это Виктор Викторович. Бригадир экспедиторов. Нам позарез надо отправить партию людей на окраину города. Там два огромных супермаркета. Продовольственный и строительный. У нас теперь транспорт есть гужевой и люди, вот только охраны маловато. Я прошу тебя сходить туда сегодня.

- Условия. Оплата. - Деловито сказал парень.

Мужики сердито переглянулись.

- Сами справимся, без сопливых — сердито проворчал глава команды мародеров.

- Отлично, это все? - Не расстроился Егор.

- Подожди. Месяц питания и проживания...

- Не интересуется.

- А что тогда. Монет нет. Ты все wygrеб. - На Чапая было жалко смотреть. Ему стоило больших усилий разговаривать с Егором на равных. Но он понимал, возьми другой тон и о дальнейшем сотрудничестве можно будет забыть.

- Первое. Мне нужны. Болты. Вот образец. - Егор выложил на стол срезень. - Размеры должны быть один в один. Куплю их у вас в зачет вылазки по монете за штуку. Еще мне нужны короткие мечи, возьму по системной цене. Нужна прозрачная защитная маска на лицо, но это больше в ваших интересах, я без нее на пигмеев не пойду. Стрелу в глаз не хочется получать.

- Болты думаю сделаем, есть у нас оборудование. Надо для них прутьев найти. - Чапай посмотрел на главного добытчика. Тот согласно кивнул. - Мечей нет. По оплате...

- Пятьдесят болтов за выход.

- Приемлемо. - Согласился без торга Чапай.

- Плюс столько же если придется всерьез сцепиться с нулевками и упырями — продолжил Егор торговлю.

- Упыри это кто? - Уточнил бригадир.

- Подвинутые зомбаки. Иногда командуют стаей нулевок. - В том месте задавший вопрос понятиливо кивнул, знаем дескать. Заметив его движение Егор добавил. - Иногда бывают крупнее и резче. Прячутся и нападают из засады. Для одинокого человека или небольшой группы — верная смерть. У них руки... лапы метра полтора и когти вот такие.

В этом месте Егор, как заправский рыбак, хотя рыбу никогда не ловил, развел руками, показывая размер, преувеличив его минимум раза в два.

- И двести если придется сцепиться по настоящему, с мощными монстрами — закончил свои предложения парень.

- Разъясни последнее. С чего ты решил, что там монстры вдруг взялись?

- Там что-то есть. И вы об этом знаете. Иначе бы не звали меня. Иначе вы не соглашались бы на все мои условия без торга. Вы уже ходили туда, а сейчас боитесь, значит там стало слишком опасно.

Василий Иванович посмотрел на бригадира. Тот поморщился и стал нехотя рассказывать.

- В крайний выход мы на отходе заметили крупную тварь, может упыря, может похуже что. Сам я не видел, но мужики впечатлились и опасаются идти туда.

- Понятно. Значит двести. - Подытожил Егор.

Василий Иванович кивнул и добавил.

- Двести, если ты ликвидируешь опасность. Нам нужен постоянный доступ туда.

- Есть еще один способ оплаты — заявил вдруг, как будто вспомнив что-то — мне нужен профессор математики.

- Есть у нас один, но он худой и жилистый — вставил, ерзающий от нетерпения Иван, которого по неизвестной Егору причине не прогнали от стола. Возможно требовалось освещение подробностей заключаемой сделки среди населения поселка, а он лучшее средство массовой информации из имеющихся в наличии. Взрослые посмотрели на него осуждающе. Но Егор понял его «шутку юмора».

- Нет. Мне он нужен для получения знаний, точнее интеллекта.

- А подробнее? - Затребовал уточнения информации Чапай.

- Если много думать, а потом пойти мочить нулевок, то медленно, но верно растет логическое мышление и память. Он должен объяснить мне одну книжку и все. Готов скостить за это двадцать монет.

- Пятьдесят - ответил на это местный руководитель.

- Двадцать пять. Я могу и сам учителя себе найти. За пару банок тушенки меня будут учить до посинения.

- Договорились. Что за книга то?

Егор вытащил из инвентаря весьма потрепанный и увесистый том математического анализа. Его собеседники хмыкнули немного удивленно и это они еще не знали о мелком шрифте книги, увеличивающем ее информационный объем.

Увидев обоз, к охране которого он присоединился, Егор почувствовал, что попал в средневековье, то которым оно было в его воображении.

Обоз состоял из пяти подвод. Три телеги были обычные, деревенские. «Откуда только они взялись в такой близости от столицы?» - Мелькнула мысль у Егора. Две были сделаны из легких автомобильных прицепов соединенных попарно. Лошади были крепкие, флегматичные. Игра никак не коснулась их, разве что работы у них прибавилось и все. Кроме пяти возниц, в бригаде добытчиков было еще десять человек, все мужского пола, эмансипация обошла стороной это опасное дело.

Вооружены были все копьями, плотницкими топорами и фанерными щитами. Из фанеры были сделаны и «доспехи» обозников. В ответ на скептический взгляд Егора, Викторыч, как уважительно величали бригадира остальные мужики, пояснил про странный выбор материала следующее. Против нулевок и даже упырей ее крепости хватало, правда только на один раз, но больше и не надо было. Твари более высокого класса игнорировали любую броню, попросту сминая человека. Но у фанеры был немаловажный плюс, относительная легкость. Егор согласился с правильностью задумки, не у каждого была возможность отовариться в торговой локации. А иногда возможность "сделать ноги" важнее крепкой брони.

По договоренности с бригадиром «приглашенная звезда» выдвинулась в авангард колонны. Передвигаясь в ста метрах впереди Егор спровоцировал нападение двух групп зомби и на месте покончил с ними. Обозники, в особенности возчики, были ему благодарны за это, они могли и сами справиться, но в прошлые разы обоз едва не потерял лошадей обезумевших от вида и запаха человеческой крови. И так то животные сильно нервничали в момент прохода мимо порубленных тел зомбаков.

На краю города рядом со входящей в него трассой под прямым углом друг другу стояло два супермаркета. Квадрат условно обозначенный с двух сторон этими зданиями занимала огромная парковка, занятая по причине утреннего времени в начале Игры примерно на треть. Обоз беспрепятственно проследовал к продуктовому, в котором впрочем было немало товаров промышленной группы. Посуда, постельное белье, аксессуары для автомобилей, детские игрушки, отдельно располагались аптеки, ветеринарная лавка, пункты быстрого питания. Мужики сноровисто особым способом раздвинули двери и завели внутрь телеги с лошадьми. Егору стало немного стыдно, он обычно тупо по варварски пробивал себе проход секирой.

Однако бережливость бригады добытчиков объяснялась просто. Наличие целых дверей гарантировало при повторных визитах отсутствие внутри незваных и кровожадных существ. Теперь же разбившись на две группы и собравшись в ошетинившиеся копьями квадраты обозники шустро обошли по кругу магазин. Проверили все входы-выходы, окна, убедились в безопасности внутреннего пространства. В это время Егор по по просьбе бригадира прошвырнулся по центральным торговым рядам, посмотрел для порядка не было ли посетителей, попутно набил инвентарь необходимыми ему продуктами. Все быстро портящиеся продукты уже вывезли наружу и выбросили в прошлые визиты, так что дышать, пусть и с трудом, в помещении было можно.

Обозники оставили дозорных по периметру и начали погрузку продовольственных товаров. Каждый прибыл с пустым инвентарем, включая Егора, у которого там оставались только болты и неприкосновенный запас зелий и пищи. Таким образом двадцать человек могли забрать около двух тонн вообще без напряга, да плюс пять телег. Тем не менее в целом вопрос продовольственной безопасности эти выезды не решали, однако было много продуктов в которых нуждались люди, но не могли их производить самостоятельно. Поэтому в первую грузили пряности, растительное масло, кофе, чай, соль. Во вторую крупы, сахар, муку. В третью то

что могло подождать консервированную продукцию и разного рода напитки. Егор заметил, что каждый из обозников украдкой закинул в инвентарь по паре или больше упаковок пива, по ящику водки или самого дорогого коньяка, а бригадир сделал вид, что не заметил этого. Иначе рисковал в следующий отправиться в путь в гордом одиночестве.

Егору стало скучно и он, переговорив с бригадиром, отправился в соседний магазин. Там он подсмотренным способом бесшумно проник внутрь обошел по кругу проверяя целостность периметра. После чего стал вдумчиво заполнять свой инвентарь, постоянно сверяясь со списком переданным ему мастером. В нем было, в том числе, все необходимое для производства нужных ему болтов. В лесу в схватке с пигмеями он потерял несколько снарядов и сожалел об этом, в целом их оставалось достаточно, но рано или поздно при таком раскладе они закончатся.

Забив подпространственный или порталый рюкзак под завязку, оставив совсем немного места под свое носимое оружие на всякий случай, например бегства от слишком сильных противников, Егор спокойно отправился обратно и в момент пересечения парковки его окружили и атаковали. Три весьма развитые твари, первоначальное человеческое тело которых угадывалось уже с трудом, не торопясь окружили его с разных сторон и настороженно двигаясь по замысловатой траектории, понятной им одним сближались с игроком. Твари явно поумнели и в отличие от простых зомби не бросались на человека, как бык на красную тряпку. Тем самым были стократ опаснее, даже не принимая во внимание полторы сотни килограмм веса, руки величиной с ногу баскетболиста, вооруженные дециметровыми когтями, челюсти чистого хищника.

Егор снял арбалет и осмотрелся, прорваться к магазину он возможно и смог бы, но в этом не было особого смысла, от обозников толку в бою не будет да и двери были закрыты. Успеют их открыть перед ним или нет проверять не хотелось. Выдохнув воздух, скопившийся за мгновения напряженного просчитывания вариантов выхода из опасной ситуации в которую он угодил в следствии своей беспечности, Егор наконец принял план дальнейших действий. Твари за это время приблизились на тридцать метров. «Пора», - скомандовал себе Егор и поднял арбалет.

Первый болт попал в грудь ближнего к нему монстра и бессильно отскочил и упал вниз, это послужило командой к атаке всем упырям. Они рванули на человека, тот в свою очередь ускорился и побежал на встречу твари со сбитой, как он надеялся, личной защитой. Он сделал восемь шагов, тварь пробежала столько же, преодолев при этом вдвое большее расстояние. Но надо учитывать, что игрок на каждые два шага успевал взвести арбалет.

С оставшегося между ними расстояния в пять метров он всадил в голову твари бронебойный болт. Намеки бригадира на опасную тварь бродившую по округе заставили парня поменьше срезень, обычно находившийся в двух верхних слотах. Упирь не видел опасности и не воспользовался своей скоростью и ловкостью для попытки увернуться, так что поплатился за это неаккуратной дыркой на "морде бывшего лица" и развороченным в хлам затылком.

Понимая, что перезарядить оружие уже не успевает, Егор сбросил его в инвентарь и выхватил секиру. Ударил с разворота и не попал, обе твари синхронно отпрыгнули и разошлись по сторонам. Быстрая смерть третьего члена их стаи заставила их осторожничать и сейчас они переминаясь на своих всегда полусогнутых лапах выбирали момент для неотразимой атаки. Остатков их мозгов было достаточно понимания того факта, что первый напавший на такого опасного игрока рискует огрести по полной и вежливо предоставляли право первого хода другому.

Егору с одной стороны это было на руку, атакуй они одновременно у него не было бы шансов отбиться. С другой стороны возникшая патовая ситуация не собиралась заканчиваться в отличие от действия его ускорения. Нападать первому тоже было бесполезно, первый удар может принять на себя защита, а тем временем второй монстр обязательно нападет сзади.

Игрок деактивировал заклинание и начал потихоньку смещаться к дверям магазина. У обозников были арбалеты и если они отвлекут одну тварь, то появятся варианты решить эти две хищные проблемы по очереди. Они почти подошли к стеклянным дверям магазина, где уже столпились мужики даже приоткрыли их, образовав щель достаточную для человека. Оставалось дойти до них, протиснуться и там уже будет легче.

Впрочем упыри тоже это поняли и все же решились атаковать. Первым набрался храбрости находившийся справа, если смотреть с точки зрения Егора. Снова ускорившись, парень шагнул вперед присел и ушел в сторону прикрываясь атаковавшим от второй твари. Опасаясь захвата его оружия длинными лапами противника, он ударил по низу, параллельно асфальту на высоте колена, одновременно уворачиваясь от удара когтями. В обычном состоянии он был медленнее врага и само собой слабее, но сейчас у него было хорошее преимущество в одной из характеристик .

Тварь промахнулась по внезапно слегка размазавшейся в пространстве добыче, а секира врезала по ее колену, защита отразила удар, но длинное лезвие скользнуло вдоль, просочилось сквозь защиту и острейшая волшебная сталь распластала сустав, правда не до конца, но этого хватило твари, чтобы потерять равновесие и упасть на переломившейся конечности. Из первой стычки игрок вышел в неудобном для продолжения положении тела, секира ушла по инерции в сторону, а развернуть мгновенно тяжелое оружие было не возможно. Этим и попытался воспользоваться упырь еще не принимавший участия в драке.

Он кинулся на Егора, тот не стал пересиливать инерцию секиры, позволил ей закручиваться дальше, совершить оборот оружие уже не успевало, но игрок повернулся за ним следом, обращаясь спиной к врагу, а потом выбросил назад правую ногу в стремительном выпад классического удара карате. Попал в шею и остановил на мгновение упыря, тот попытался захватить человеческую конечность, но не успел, а следом ней прилетело, завершившее круг, острое лезвие и ударило в шею. Удар вместо того, чтобы по обыкновению отделить голову от тела, скользнул вдоль нее вроде бы безрезультатно, но из незаметного глазу разреза вдруг широким ручьем хлынула кровь.

Живучая тварь, не заметив смертельного ранения, вытянула когтистые лапы вперед и прыгнула на Егора. На этот раз человек не успел уйти из под атаки, но он сумел захватить запястья упыря и за время падения успел ловко сместиться вправо, оказавшись чуть ли не подмышкой врага. Они упали на асфальт, явно ослабевшая от гигантской потери крови тварь почти потеряла из виду человека, а тот выскользнув из под нее, выхватил стилет и уколол в затылок. Второй упырь сдох, но еще оставался подраненный третий. Тот по звериному оперся на три конечности и прыгнул на игрока.

Встречал его Егор в еще более неудобном положении лежа, с одним стилетом, к тому левая нога неудачно застряла под тушей убитого, задержала совсем немного, но этого хватило. Парень «замаскировал» правую руку со стилетом на животе, а левую подставил под клыки твари. Упырь как назло вцепился в сустав, где броня была наиболее слабой и прокусил защиту и раздробил ему кости. Когти одной лапы распороли ему бок и сломали ребра, второй бессильно ударили о шлем, тот в отличие от куртки выдержал. Одновременно с этим стилет парня ударил монстра под челюсть, легко вошел на всю длину и пронзил мозг монстра, да еще повернулся вправо влево, для гарантии. Этот единственный удар сразу оказался фатальным.

Упырь навалился на своего убийцу, заливая его кровью. Егор закрыл глаза, рука болела неимоверно, показалось даже сильнее, чем в первой схватке, когда у Егора даже регенерации еще не было. Впрочем те ощущения уже стали забываться. Внезапно мертвая туша начала странно дергаться, рывки отражались новыми усиленными страданиями раненого. Парень испугался было, сопротивляться четвертому упырю у него не было сил. Но разглядев причину шевеления мертвого тела гаркнул, словно молоденький командир взвода.

- Стоять... Мертвый он уже. Уберите лучше его с меня. Не стоп! Разрежьте ему челюсть и раздвиньте, вцепился же гад!

Развороченный сустав ныл невероятно. Намного сильнее поврежденных ребер.

Бригадир, рубивший топором тело упыря, немного пришел в себя и вместе с остальными обозниками, выскочившими ему на помощь и, к сожалению или скорее всего к их счастью, чуток опоздавшими, освободил руку из капкана и помог Егору встать. В голове шумело. «Опять легкий сотряс, так можно последних мозгов лишиться», - мысленно посетовал он. Игрок потянулся здоровой рукой к лежавшей неподалеку секире, схватил за кончик и убрал ее в инвентарь. "Моя прелесть" - протянул успокоившийся хомяк в душе человека

- Надо место в телеге освобождать для раненого — скомандовал Викторич.

- Не надо ничего освобождать. Заканчивайте скорее. Я через полчаса оклемаюсь и сам пойду, еще и вас всех обгоню. Полагаю все оговоренные монеты я заработал? - Сказал Егор и вопросительно посмотрел на бригадира.

Тот без колебаний утвердительно кивнул. Его уважение к парню, как и остальных членов его команды, выросло предельных высот. Он понимал, что у них против таких упырей было бы мало шансов на победу. Разве отбиться в плотном строю и то не факт.

- Мы думали он тебя подмял и грызет. Мужики из арбалетов, а я его топором. У меня единственного системный. - Надумал вдруг объяснить бригадир.

Спасибо, мужики - ответил на это Егор.

- Да за что же? - Удивился Викторич.

- За то, что выскочили на помощь и за то, что не подстрелили меня из арбалетов - парень засмеялся, сбрасывая напряжение и остальные подхватили веселье, отходя от полученного стресса.

Егор сидел прямо на парковке, рядом с трупами, ждал окончания мародерки и заживления ран. Левая рука пока отказывалась двигаться. Он читал сообщения системы.

Его защитное поле получило дополнительное свойство, достигло предела и начало преобразование во второй ранг.

Регенерация также улучшилась. Теперь третье из его дополнительных свойств выглядело так.

3. Увеличение характеристик телосложения при ранениях средней тяжести на 20 процентов и регенерации дополнительно на 300% на 311 секунд. Второй уровень.

«Видимо полученные повреждения как раз относятся к средним», - предположил Егор, поразмыслив над причинами выбора системой именно этого пункта.

Увеличилась его главная спасительница — скорость.

В целом за победу над тремя, развитыми до неизвестного ему уровня, тварями он получил больше, чем за несколько сотен уничтоженных нулевок и единичек. Возможно Система таким образом предотвращала геноцид слабых игроков сильными или еще почему. Егор не знал, но определенные выводы сделал.

Вспомнив про оплату Системой уничтоженных существ Егор заглянул в кошелек. Судя по финансовым поступлениям побежденные были второго уровня. "Когда они успели так развиться? Или это гнездо местное. Плохо то, что у меня счетчик на сто процентов заполнен. Не проверишь", - размышлял игрок, баюкая руку, даже не думающую восстанавливаться, как обычно.

Глава 7. В которой Герой становится миротворцем и дипломатом.

По возвращении в поселение Егору, впервые с начала Игры, пришлось обратиться к доктору. Раздробленные косточки медленно вставали на место и регенерация плохо помогала. Возможно, если бы он подождал недельку, то все бы исправилось самостоятельно, но времени у Егора не было. Изначально в подсобном хозяйстве был только фельдшерский-акушерский пункт, но среди беженцев затесались три медсестры и пара врачей, в том числе хирург местной центральной больницы.

Он, по настоятельной просьбе Егора, слегка заморозив раненное место, разрезал руку, удивляясь отсутствию кровотечения, собрал кости сустава по местам, приложил на место мышцы, а Егор активировал зелье здоровья. Через пятнадцать минут он уже смог немного шевелить рукой. Обрадованный парень горячо поблагодарил врача и подарил ему половину оставшихся лечебных склянок. Сопроводив непонятной для того фразой: «Это я Насте брал, а отдать не смог».

Следующих два дня Егор ел, спал, лечился и занимался наукой с предоставленным ему преподавателем. Преподаватель университета Денис Карлович, спортивный, бодрый старичок, шестидесяти лет, с фигурой тридцатилетнего попал в общину случайно. Игра застала его по дороге из Санкт-Петербурга, лишившись автомобиля, он чудом добрался поселка, в котором Василий Иванович сумел быстро организовать подобие порядка и создать локальный оплот цивилизации.

Едва они познакомились, Иван подвел профессора к его столу и представил, Егор спросил совсем не о том, что собирался узнать изначально.

- Денис Карлович, а сколько вам лет?

- Не смущайтесь, молодой человек. Я же не барышня. Шестьдесят будет в этом году. А что у вас за интерес в этом вопросе?

- Вы первый человек в возрасте, которого я встретил с начала... этого всего — ответил Егор.

- Понятно. Я тут занимаюсь тем, что собираю и систематизирую информацию об игре. Кстати буду благодарен, если и ты мне поведаешь что-либо интересное и новое. Так вот, системный отбор не прошли люди не достигшие в одном из трех аспектов развития определенной планки. С интеллектом, смею вас уверить, у меня все в порядке. Слух хороший, сила воли на высоте, у преподавателя со стажем по другому быть не может, проблемы были только со зрением, но очевидно не критичные. А что касается телосложения, то я регулярно участвовал в Московском международном марафоне и стабильно входил в десятку сильнейших. Среди ветеранов разумеется. За счет высокой выносливости, собственно, я и прошел отбор. Я удовлетворил ваше любопытство, молодой человек?

- Да. Это я и хотел узнать. Могу тоже поделиться кое-чем. Это не официальная информация Системы, но получена из надежного источника. Система не продает ее, но игроки других миров проанализировали статистику и получили следующее. Не проходят отбор совершившие предумышленное убийство. Сначала Игра должна была развивать общество, а потом все сломалось. Самозащита разрешена. Военные, простые солдаты и офицеры отбор проходят. Также отбраковываются люди с генетическими болезнями. Даже если они не проявились еще. Ну и то, что вроде было с самого начала понятно, люди не достигшие нижней планки отбора. Среднее арифметическое характеристик должно быть больше или равно основной. Это мне маг в торговой локации поведал.

- Спасибо, ты подтвердил все мои выводы. - Поблагодарил его преподаватель.

- А какие еще у вас выводы есть?
- Есть подтвержденная системная информация. Первый бесплатный эликсир люди получили на тридцатый день Игры. Второй мы получим еще через девяносто. Если считать в месяцах, то третий еще через пять. Улавливаешь закономерность? - Включил учителя Денис Карлович.
- Один, четыре, девять от начала Игры... а следующее шестнадцать? - Спросил Егор.
- О ты пролил благословенный бальзам на мою душу. Да. - Ответил профессор.
- Каждый срок от начала Игры равен квадрату номер эликсира.
- Верно. Точнее там имеется несколько вариантов. Равнозначных. Но я не об этом. Чтобы стать истинным надо получить двадцать один эликсир. Последний будет через тридцать шесть лет и девять месяцев. Таким образом, Система дает теоретическую возможность всем людям стать истинными, кроме совсем возрастных вроде вашего скромного преподавателя, но устанавливает все же настоятельную необходимость получить два, три эликсира, выполняя задания Системы. Иначе можно попросту не дожить или дожить в преклонном возрасте, что, я полагаю, не очень хорошо скажется на последующих перспективах развития.
- Ну я думаю, что при преодолении порога развития человека претендующего и развития улучшается здоровье и увеличивается продолжительность жизни. Так что вы без проблем доживете. Вам еще ста не будет к тому времени.
- Но я думаю несколько эликсиров мне обязательно надо добыть. Собственно я к этому и вел. Какие способы получения эликсиров тебе известны?
- Выполнять задания системы. Убивать зомбаков, упырей, уничтожать гнезда и претендентов. И вроде бы можно купить в торговой локации, но сколько стоит не знаю, думаю очень дорого. Десять, двадцать тысяч может больше.
- А без крови, ничего нет? Ваня рассказывал про социальные задания в играх. - Расстроился Денис Карлович.
- Мне неизвестно. Самый простой способ добыть эликсир, это засесть на крыше невысокого дома и стрелять нулевок из арбалета. Экспы много не получишь, но счетчик будет идти. У Системы есть скрытые задания, но эликсиров я за них не получал, так что не знаю.
- Ладно давай любезный ученик возьмемся грызть гранит науки — закончил обсуждения правил Игры профессор.

Три дня Егор провел в блаженном ничего не делании. Если не считать ежедневных шестичасовых тренировок и таких же по продолжительности занятий с профессором, частенько переходящих в длительные обсуждения правил и целей Игры, невольными участниками которой они стали. На второй день интенсивных занятий профессор к вящей радости получил без всякого пролития крови улучшение своего и без того высокого логического мышления, а Егор заработал концу последнего занятия усиление памяти. Что позволило подтвердить мысль о том, что тело человека впитывает пикониты и в мирной обстановке просто намного медленнее.

Егор предупредил своего учителя о прогрессии в сложности приобретения последующих очков характеристик и засобиравшись на битву с пигмеями. Рука полностью восстановилась, тонкие косточки сустава заживали намного дольше, чем распоротый живот. Ему выдали в счет оплаты за выезд за продовольствием сотню болтов сделанных из проволоки соответствующего диаметра и даже немного закалили острие. Егор проверил их и остался немного недоволен. При попадании в более или менее твердую мишень они втыкались, но гнулись при этом. Правда только на четвертой мощности. Зато их необязательно было собирать. Чапаю нечем было рассчитывать за выезд и он пообещал наклепать ему этих болтов на всю заработанную сумму.

В этот раз он все же вышел поздно вечером, погода была пасмурная, а луна маленькая, к тому же у Егора была не опробованная толком маскировка. Парень подошел к ручью в том месте где переставал течь вдоль леса и сворачивал в глубь массива. Метров за сто до него в

кромешной темноте, используя только свое улучшенное зрение, он надул походный туристический матрац. Он взял его для удобства ночевки в брошенных квартирах. Спокойно он мог спать только в ванной, там не было оконных проемов.

Ручей или даже маленькая речка был совсем не широкий, глубиной около метра, но он позволял Егору осуществить главное — пробраться к озеру без шума. При передвижении по ночному лесу его наверняка услышали бы чуткие охотники пигмеев. Он лег на матрац, выгреб с помощью двух совков на середину, развернулся лицом вниз по течению и поплыл к цели не прилагая никаких усилий. В мыслях он держал наготове заклинание маскировки. Использовать его постоянно не хватало манны.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.