

ФФ Самаэль

Тень героя. Безумный автор!

СОДЕРЖИТ
НЕЦЕНЗУРНУЮ
БРАНЬ

18+

ФФ Самаэль

Тень героя. Безумный автор!

<https://litres.ru/74568032>

SelfPub; 2026

Аннотация

На этот раз книга не в жанре социальной фантастики. Что будет если автор попадёт в свою книгу со своими реальными способностями, ответ в книге! Я выдумываю, ломаю четвёртую стену, безумствую и пишу полную околесицу! Да! Я безумен и рад этому! Санитары не догонят!

Тем - кто решится это читать, просто сочувствую... Не знаю сколько глав будет в книге, но платной останется только последняя глава, точнее послесловие.

Содержание

Глава 1	4
Конец ознакомительного фрагмента.	19

ФФ Самаэль

Тень героя.

Безумный автор!

Глава 1

Что за нах!

Привет читатель! Эй! Я к тебе обращаюсь! У меня к тебе претензия с вопросом! Ты чего такого натворил, чтоб закинуть МЕНЯ в мир одной из МОИХ книг? При этом не в самый любимый. Ты вообще ЧЕМ ДУМАЛ?! Чего плохого Я тебе сделал?!

Ладно, ладно. Пусть тебе смешно. Пусть ты может и не виноват. Только зачем вообще так то?!

Если не хочешь, то не отвечай. Но попом чую, только через книгу и смогу с тобой хоть как то взаимодействовать.

Хочешь знать как мне весело в мире мной придуманном? Тогда расскажу.

Началось всё банально. Уснул я значит после работы. Слегка простуженный, слегка голодный, жутко уставший. А проснулся вроде бы и у себя в квартире, только мир совсем иной!

Как я это понял? А всё компьютер виноват. Хотел просто

посмотреть аниме, может манги почитать, а на самом деле послушать трындёж одного из телеведущих на тему как дела в стране. Ну а кто ещё расскажет про это? Я же ни чего не понимаю, и кто кроме него мне про жизнь расскажет? Ну да, сарказм мне приелся, впитался в плоть, и переполнив внутренний мир, вылез из всех природных выходов.

Как считаешь, что я почувствовал когда известный ведущий на серьёзных щах, говорит про наглость авантюристов, про запертые порталы, и страдание остального мира от монстров? Правильно, ни чего хорошего. Немного прошерстив интернет пришло осознание, этот мир мне не родной, но знаком. Сразу родился план действий в итоге которого появилась цель "Я нагну этот мир! Буду жить как захочу!"

Сперва нужно посетить диагностический центр и определить точку старта.

Характеристики тела - так себе. Все основные сила (Е) ловкость (Е) выносливость (Е). Ну откровенный слабак, что в принципе справедливо. Сопровитлений и удачи не открыто. Хотя вот дух (С-) мудрость (С+) и только интеллект (Е+) это уже кашерно! Все три магические характеристики дают способность колдовать хоть сейчас. Правда вот навыков нет, от слова совсем. Чего не подвезли, того не подвезли.

Главное было другое, точка старта - это не характеристики или навыки, точка старта - талант!

Талант:

Попаданец (А) - Вы попали сюда из другого мира. Ос-

новные характеристики нельзя развить с помощью энергии убиваемых монстров. Навыки развиваются от впитываемой энергии убиваемых монстров. Самостоятельно освоенные навыки можно корректировать используя камни навыков. Добыча из порталов всегда лучше на 50%. Пассивное сопротивление атакам, магии, менталу, ядам, излучениям, проклятьям, благословениям, правилам мира +20%.

Как и следовало ожидать, перенос из другого мира даёт отличный бонус! Правда не без вывертов, характеристики невозможно качать обычным убийством монстров. Это станет препятствием для ускоренного развития, эликсиры стоят дорого, их мало, однако с моими то знаниями...

Работник решил спросить у меня:

- Вы закончили?

- Да. И очень доволен.

- Получили нечто хорошее?

- Это не то что вам следовало бы спрашивать. Хотя, если вы на содержании хорошей корпорации и готовы меня порекомендовать им, могу поделиться информацией.

- Нет конечно! Просто любопытно. Вы прямо сияете от результатов диагностики и потому стало интересно.

- Тогда это останется моим секретом.

Лукавит работник, по любому он шпионит для корпораций, скорее всего не для одной, или же передаёт информацию в госструктуры. В его любознательность верится с трудом.

Ладно, думать про него вообще не стоит, нужно определившись со стартом понять куда следует направить усилия сперва. Точнее выбрать способ прокачки. Лучше всего, с текущим талантом, нацелится на получение навыков. При этом стремиться открывать их самостоятельно, минуя по возможности приобретение их через камни.

Что же, всего есть пять основных слотов, с моим бонусом от магических характеристик ещё два. Если подтяну знания читая очень умные книги, прокачивая интеллект, то и того больше. Значит следует набросать примерный план. Один слот под навык особого телосложение, тут всё же используем камень, без него не обойтись. Ещё один слот под навык скорости, точнее передвижения, ещё камень, или нет? Наверное не камень, а тренировками - это вполне реально. Конечно сперва это будет мусор (Е) ранга, за то перспективно, с учётом модификации через талант. Так, с двумя определился быстро. Теперь осталось главное, выбрать путь сражений.

Стать боевиком или танком с моим то телом, так себе идея. Значит нужно становится магом, что в условиях моего проживания в Евразийском регионе крайне ограничено. Тем более у меня нет бонусов на нанесение урона магией, или предрасположенности к ней. Если становиться магом, нужно иметь кого-нибудь для защиты. Группа, или закабалённый монстр вполне подойдёт. Сразу вспоминается способ при помощи артефактов подчинения, или же через навык приручения. Интересно, а этот навык обязательно полу-

чать через камень? Наверное нет, ведь как то дрессировщики могут работать с животными, да же хищными? Значит один слот забронирую под приручение. И начну свой путь авантюриста именно с него!

Так. Опыт содержания кошки у меня в прошлом имелся, дрессировки собак так же. Значит следует... Да ни фига это не следует! Попал в магический мир и туплю с самого первого шага. Это похоже свежая моча в голову ударила, или же свежая манна? Интернет есть, значит и ломать из себя супер нагибатора с максимальным превозмоганием не стоит. Заработаю чуть денюжат и куплю камень навыка, иначе можно годами возиться, и в гроб раньше ляжешь, чем получишь нужное. Стоп! Точно! Есть же ещё способ, тот которым пользуются пантеоны для прорыва своих последователей через природные барьеры. Мне нужны артефакты.

Кстати про деньги! Мои финансы ведь поют романсы! Другой мир, другие рубрики, или тугрики. Родная валюта не подойдёт. Значит либо продать нечто ненужное, либо зарабатывать, в крайнем случае в кредит.

Голова аж разболелась, и осознание пришло как удар профессионального тяжеловеса боксёра. Я здесь, квартира здесь, вся обстановка на месте, только... Нет моей жизни, моей семьи, всё то что было для меня стимулом идти вперёд, превозмогая себя. Первая радость от новизны стала пучиной отчаяния. Я попал в иной мир с новыми возможностями утратив всё что было на самом деле важно.

Теперь я понял почему в различных историях стремятся при переброски человека в новую ситуацию стремятся лишить их прошлого, а если не лишают то он стремится вернуться назад. Оказывается это очень больно, настолько что захотелось выпить, крепко так выпить и проснуться рядом с близкими посчитав всё произошедшее сном. Да же не сном, а кошмаром в который нет желания оказаться.

Жаль нет сейчас денег на банальный ящик водки, а номинальный запас в холодильнике нельзя назвать сколь удовлетворительным. За неимением горничной придётся пить то что есть...

Вот так и прошло пару дней пока горючее не кончилось, горе не пропало, сердце только сильнее начало тосковать. Чуть протрезвев пришло понимание, всё же я не хочу быть супер звездой этого мира, и готов обменять все новые возможности на возврат к родным. Может на это уйдёт немало времени, но иначе я не смогу. Выбора особо не было, потому следует устроится на работу, заработать на первоначальное снаряжение, затем идти в порталы. Только в порталах можно найти дорогу домой.

План действий нарисован. Значит в душ, погладить парадно выходную одежду, и на биржу труда. Хотя нет, сперва нужно легализоваться, документы, счёт в банке. Идти в госструктуры? Наверное самое глупое из возможного, только без этого не обойтись, не получить лицензию, не устроиться на работу, и вообще жить очень трудно.

Типичное отделение полиции, паспортный стол, стены в информационных стендах, небольшая очередь и полноватая паспортистка непонятного возраста с злостью на весь мир.

- Доброго дня. Я потерял паспорт, могу ли получить замену?

- Заполняйте бланк.

Протянутая карточка имела привычный вид. Типичные строки с именем и прочими метриками. Заполняю, передаю в окошко. Минута проверки через базу данных, несколько быстрых нажатий клавиш и неожиданный вопрос.

- Место жительства не меняли?

- Нет. Вроде нет. А что?

- Да адрес странный. Всё. Приходите через три дня.

- А временную справку?

- Вот. Приходите с оплаченной пошлиной.

Чудеса продолжаются, я хоть и попаданец но с пропиской, в добавок и документы есть. Чего я вообще боялся, выходит магия переноса может и такое. Хотя одна проблема не появилась, значит и с кредиткой может всё получится. Срочно в банк!

Благо банк был не далеко. То же название к которому привык, планировка как будто калька с обычного отделения, терминал с выдаваемым номерком. Быстро загорелась моя очередь над одним из сотрудников, типичный вопрос с дежурной улыбкой.

- Паспорт пожалуйста.

- Утерян. Есть справка.
- Хорошо. Давайте посмотрим.

Ещё более быстрая работа с клавиатурой и вот уже сообщают.

- Хотите открыть новый счёт или восстановить старый?
- Старый. Карта так же утеряна.
- Тогда прошу вас посмотреть сюда. Хорошо, идентификация по лицу пройдена, подождите десять минут, сейчас восстановим карту.

Но всё произошло быстрее, через пять минут у банкомата я получал наличку сняв несколько купюр. А магия переноса не так уж и плоха, денег отсыпала от души. Возможно это компенсация за утраченная, жить стало легче, по крайней мере телу, душа по прежнему тосковала по близким, подстёгивая ускорить процесс, минуя устройства на работу.

Жаль не умею я без работы, и совершенно не готов окунуться в стезю вырезания монстров.

Точно! Раз магия так ко мне благосклонна, может и в диагностический центр ходить не нужно. Может как мой герой я нужных рун не знаю, за то...

- Система!

Произнёс и чуть не упал. Полупрозрачное окно голубоватого оттенка повисло перед глазами, мои характеристики и прочая информация прогрузилась, и в ней имелись кое какие изменения. Похоже кое какие навыки прогрузились из прошлого.

Навыки: Самбо (Е) - вы обучены уклонению (2%), броскам (захват и бросок легче на 50%), удары по уязвимым местам наносят повышенный урон +30%.

Неустрасимый (С) - вы не подвержены ментальным атакам вызывающие отрицательные эффекты страха, ужаса, угнетения. Сопротивление иным отрицательным ментальным воздействиям +30%. Ментальные воздействия типа берсерк или ярость не вызывают потерю контроля над собой, положительные эффекты сильнее на 30% сильнее.

Как там я в прошлом писал, рояли из кустов пошли на нерест косяками. Правда худенькие, практически неказистые. Единственное что было из этого ценным, 30% сопротивления ментальным атакам. Если учесть плюсики за талант, это уже пятьдесят процентов. Если так подумать, то 20% срезания любого урона это же дисбаланс, практически уровень хорошего доспеха, не будь я слаб телом, нацепил бы доспех потолще и смеясь купался в пламени драконов. Дурная шутка, совсем не уместная, хоть и смогла немного поднять уголки губ.

Сам пошутил, сам посмеялся. Дурному на голову и одному не скучно.

Так. Раз так ко мне щедры, что оставили документы, прописку, и денежные накопления, можно уже самому подтянуть себе плюшки. Я ведь хорошо знаю каким способом всякие пантеоны своим последователям раздают бонусы. А ещё я знаю тех, кто так же силён, точнее ещё сильнее, и к кому

можно обратиться за помощью заключив контракт. А если по системному то пакт. В порталах то и дело находят листы пергамента или бумаги, система обзывает эти некоторые куски - "пакт" того или иного качества, а вот как их использовать знают только ложные боги. Ну это они так думают, ещё этот секрет знаю я. Некоторые просто коллекционируют их, или используя как статусные понты, некоторые выкладывают их за бесценок на торги. Мне наверное будет достаточно ранга (B).

Закрыв окно статуса, иду по сути в практически бесполезное место, диагностический центр. Там есть терминал с быстрым доступом ко многим аукционам и торговым площадкам. Мог бы и дома с компа посмотреть, но там искать дольше.

Снова типично белая комната со стойкой, за ней сидит скучающий парень.

- Здравствуйте. Чем помочь?
- Компьютер с доступом на торговые площадки.
- Второй свободен. Будут вопросы, обращайтесь.

Указав в сторону невзрачного терминала, я больше не был ему интересен. Поиск нужного занял от силы минуту, контекстная подсказка помогала вычленивать ненужное, выделяя самое по её мнению полезное. Такая штука как "пакт" шла в разряде всякой ерунды, так же как рабский ошейник. Уверен что в этой куче наименований есть масса полезного, просто мало кто знает как этим всем пользоваться.

Цена на пергамент нужного ранга совершенно не кусалась, как в принципе и ранга (А). Во истину, цену формирует не торговец, а спрос на товар. Как там в мультфильме говорили, на ярмарке дураков много, а зайцев мало. Доставку ждать не долго, оказалось что нужное не так далеко. Оформив заказ, теперь можно и продуктами затариться. Их конечно не требовалось искать в терминале, самый простой магазин, в котором на кассе отлично сработала банковская карточка.

Три бутылки огненной воды, мясо, овощи, крупа и вкусненькое. Это хоть и не потушит внутреннее страдание, за то точно позволит дожидаться заказ. Кто говорит что машину времени пока не изобрели? Врут гады! В магазине она есть, пусть работает только в одну сторону, за то гарантированно, тара в ноль пять, ноль семь, или литр. Есть более объёмные варианты, но не для меня и не сейчас.

Загул продолжился, за что можно бесконечно себя винить. Как же мне плохо! Похмелье штука очень плохая. Ни кому бы не посоветовал мой способ такой промотки времени.

Вот и настал момент истины, получится или нет ещё не известно, бумага есть, а вот про чернила я и не подумал, точнее не знаю вообще про них. Кровь точно не подходит для этого дела, наверное и обычная шариковая ручка не работает. Так, а если через систему попробовать. Вызываю её!

Накладываю полупрозрачное окно с характеристиками на

вытянутый перед собой кусок пергамента ранга(А). Вроде как всё выглядит нормально. Теперь стоит подумать с кем заключить пакт, какие условия поставить, какие вкусняшки запросить. На ум пришло несколько кандидатов. С силами хаоса дел лучше не иметь, как и с пантеонами, остаётся две кандидатуры, интересно кто откликнется.

Первый кто может мне помочь - это сама планета на которую я попал, до родной боюсь не дозовусь. Нет, для этой планеты я чужак, а значит потенциальная угроза, так что свою цену она выкатит будь здоров, а может и вообще не согласиться. Остаётся та, или то, что имеется всюду и везде, во всех мирах, во всех системах, ну по крайней мере я так думаю.

Мысленно задаю условие. Прописываю стороны договора, первая, естественно моя, а вот вторая самая естественная "La vera morte" или истинная смерть! Играть со смертью будет только безнадёжный глупец, но вот послужить ей за определённое вознаграждение, вполне можно. Главное не связываться с иными посредниками.

Судя по всему, а точнее по высветившимся буквам на полупрозрачном окне системы всё сделано правильно.

Теперь сам договор.

Сторона один, авантюрист попаданец, просит у стороны два, "истинной смерти", договор об оказании услуги.

Истинная смерть дарует развиваемый класс с определёнными бонусами, которые будут прописаны ниже. Я в свою

очередь гарантирую оплату в виде душ убиваемых мной или с моим участием существ. Процент передаваемых второй стороне душ 80%.

Ага, судя по тому что надпись проявилась только до момента распределения долей, значит в целом всё нормально.

Меняю процент в пользу второй стороны до 90% и система подтверждает такую возможность. Значит следует договор продолжить.

Первая сторона получает класс позволяющий поднимать свои характеристики до ранга равного классу, вплоть до уровня со значком (+) тратя на это фиксированное число уровней в классе, равный одной десятой от максимального.

Ага, такое не нравится системе, видимо цена маловата. Меняем до тех пор, пока не появляется подтверждение. Получилось что на одно повышение для ранга (E) нужно платить пять уровней, для ранга (D) десять, ранг (C) пятнадцать и т.д. Выходит что трудно вырасти будет только на ранге (D). Относительно трудно. За то это обходит правило невозможности роста от энергии развития, и отлично позволит перемахнуть через природные преграды барьера рангов.

Вторая сторона создаёт развиваемый навык который позволяет копить души поверженных существ и использовать их для торговли или иных целях. Девяносто процентов поступающих душ сразу передаются второй стороне.

Странно, это система не забраковала. И наконец последнее, La vera morte имеет приоритетное право предлагать за-

дания, выкупать имеющиеся души, и не в праве претендовать на душу первой стороны в любом возможном случае.

Надо же! И это система пропускает! А вот теперь самое скользкое из всего возможного.

Развитие класса возможно вплоть до ранга (SS) используя дополнительные пакты и стороны не должны препятствовать этому.

Странно, на это система согласия не даёт. Точно! Это потому что по сути мы ведь не равны, а если вот так. Меняю окончание.

Первая сторона принимает астральную фамилию Il dusa di morte.

Оп-па! Похоже прогнулась система, под моими сочинениями договора появилась строка.

Отлично смертный! Ты первый из своей фамилии, служи мне и награда не заставит ждать!

Пергамент пакта рассыпался в руках, а моя панель характеристик приобрела новые записи.

Класс: Гробовщик (E) уровень 0/10. Обмен уровней на характеристики 5*(ранг).

Навык: Личное кладбище (A) - позволяет захватывать души, помещая их в контрактное пространство навыка, и извлекать их оттуда.

Вот вроде бы и ни чего такого, а как же здорово! Считай бесконечная филактерия высокого ранга! И пусть девять из десяти постояльцев там не задержатся, остаток то всё равно

наблюдается.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.