

Козуб Людмила Викторовна

Магический тренажер звука [Р]

Логопедический квест



Раскраска с иллюстрациями
для автоматизации речи детей 5–8 лет

Людмила Козуб

**Магический тренажер звука [Р].
Логопедический квест в Хогвартсе**

«Автор»

2026

Козуб Л. В.

Магический тренажер звука [Р]. Логопедический квест в Хогвартсе
/ Л. В. Козуб — «Автор», 2026

В Хогвартсе случилась речевая путаница! Помогите Гарри, Рону и Гермионе собрать пять волшебных искр и пробудить Говорящего Тигра. На пути тебя ждут необычные заклинания, загадки, добрый дракон и раскраски. «Рычи как гриффиндорец!» — бесплатный логопедический фанфик-квест для совместных занятий взрослого и ребёнка 5–8 лет. Пять глав постепенно проводят маленького волшебника от разминки и слогов к словам, фразам и собственным историям. Взрослый читает сказку, а ребёнок помогает героям, выполняет речевые задания и раскрашивает картинки. Тренажёр предназначен для закрепления твёрдого звука, который ребёнок уже умеет произносить. Короткие игры можно повторять и проходить в удобном темпе. Книга не является пособием для постановки звука и не заменяет индивидуальную работу с логопедом. Неофициальное фанатское произведение по мотивам вселенной «Гарри Поттера». Распространяется бесплатно.

© Козуб Л. В., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Письмо взрослому волшебнику	6
Как играть	7
Раскраски и награды	8
Твоё приглашение	9
Карта приключения	10
Эта книга принадлежит	11
Конец ознакомительного фрагмента.	12

Людмила Козуб

Магический тренажер звука [Р]. Логопедический квест в Хогвартсе

Логопедические технологии в домашних условиях /Рычи как гриффиндорец!

Магический тренажер звука [Р]. Логопедический квест в Хогвартсе

Раскраска с иллюстрациями для автоматизации речи детей 5–8 лет

Неофициальная фанатская история по мотивам вселенной Гарри Поттера

Цельный квест: ребёнок помогает Гарри собрать пять волшебных искр и пробудить Говорящего Тигра. Каждая глава продолжает историю и добавляет новую речевую задачу.

Методическая основа: закрепление звука строится с постепенным переходом к словам, предложениям и разговорной речи, с учётом возможностей ребёнка. Ниже — игровой материал для этой работы.

Чем уникальна эта книга-тренажер?

Первый логопедический фанфик по «Гарри Поттеру»: Это не просто скучный сборник упражнений. Это полноценное интерактивное приключение в стенах Хогвартса, где ребенок становится главным помощником Гарри Поттера, Рона и Гермионы.

Идеальная мотивация через геймификацию: Забудьте про слезы и нежелание заниматься! Вместо рутинного повторения слогов ребенок «творит речевую магию», произносит заклинания и заводит «мотор волшебной палочки». Малыш сам просит продолжить занятие, чтобы узнать, чем закончится история.

Система «3 в 1»: Каждая глава тренажера содержит три важнейших элемента для развития:

Сказку — для погружения в игру и удержания внимания.

Логопедический квест — выверенную методику автоматизации звука [Р] (от простых слогов к сложным фразам).

Раскраска — ребенок отдыхает и раскрашивает героев иллюстраций только после того, как «наколдует» правильный звук.

Письмо взрослому волшебнику

Эта книга предназначена для ребёнка, у которого правильный звук [Р] уже получается, но пока не всегда сохраняется в речи. Если звук ещё не появился или звучит неправильно, сначала понадобится помощь логопеда.

Взрослый читает историю, а ребёнок произносит выделенные звуки, слоги и слова, выполняет задания и раскрашивает картинки. Самостоятельно читать необязательно!

Как играть

Для начала выберите короткую игру на 5–7 минут. Одну главу можно проходить несколько раз и делить на части. Завершайте игру раньше, если ребёнок устал. Пять глав — это пять ступеней, а не обязательный срок освоения звука.

Мы тренируем твёрдый [Р], как в словах «Рон», «руна», «гора». Имена Гарри и Гермионы остаются в сказке, но не служат образцами твёрдого [Р]: буква «р» в них обозначает мягкий звук.

Говорите обычным голосом, без напряжения. В словах не растягивайте [Р] и не добавляйте лишние звуки. Если трудно, спокойно покажите образец и предложите более лёгкий вариант.

Разминка языка сама по себе не ставит звук. Используйте знакомые ребёнку движения без усилия. Для закрепления произношения важна сама речевая практика.

Раскраски и награды

После речевой игры предложите раскрасить картинку. Она доступна ребёнку независимо от того, насколько удачно получилось произношение. Искры выдаются за участие, внимание и старание.

Печатайте страницы в масштабе «Вписать в область печати». Для фломастеров удобнее односторонняя печать. Подписи и задания читаются взрослым.

Твоё приглашение

Здравствуй, волшебник!

В Хогвартсе случилась необычная беда: Волан-де-Морт заколдовал Говорящего Тигра — хранителя звонких заклинаний. Теперь Тигр спит, а волшебные двери, сундуки и даже школьный поезд путают свои пароли.

Чтобы разрушить чары, нужно собрать пять искр. Гарри, Рон и Гермиона уже ждут тебя. Возьми карандаши — путешествие начинается!

Карта приключения

- 1 Внимание — Зеркало волшебника в Хогвартсе**
- 2 Звук — Тайные пароли Косого переулка**
- 3 Слово — Волшебный багаж Хогвартс-экспресса**
- 4 Фраза — Дракон у ворот Хогвартса**
- 5 Рассказ — Говорящий Тигр и битва за Большой зал**

Эта книга принадлежит

Имя волшебника _____

Мой любимый цвет _____

Мы начали путешествие _____

Можно останавливаться, отдыхать и просить подсказку. Друзья обязательно подождут!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.