



РЕАЛРПГ
БОЕВОЕ ФЭНТЕЗИ

ЛЕВ ЖУКОВСКИЙ

За гранью
ИЛЮЗИЙ

Лев Жуковский

За гранью иллюзии 9

<https://litres.ru/74595669>

SelfPub; 2026

Аннотация

Никогда еще свет не был столь притягателен, и никогда зимовье не проходило так насыщенно в жизни старика Корвина. И лишь нурглы были не рады встречи с ним.

Содержание

Глава 1. Истинное упонение... Тхагаси	4
Глава 2. Победа без видимого результата.	23
Глава 3. Путешествие туда и обратно.	40
Глава 4. Первое поселение нурглов.	54
Глава 5. Освежающий воздух верхнего мира.	70
Конец ознакомительного фрагмента.	86

Лев Жуковский

За гранью иллюзии 9

Глава 1. Истинное упонение... Тхагаси

Мир МаорЗашэ, насмешка великих.

- Тхагаси! Да твою же душу! – яростно взревел владыка Афет. – Западный вход перекрывай! Ты что, не чувствуешь, как они обходят нас с фланга?!

- Будет исполнено, Владыка Афет! – выкрикнул я и поспешил в сторону малых ворот, что вели на нижний ярус, оставляя владыку одного защищать ядро крепости от основного направления атаки противника.

И пока бежал, отдавая, казалось, последние силы, никак не мог понять, почему владыка не сдаётся. Ведь он может отступить в любой момент, но держится за этот осколок, словно обезумевший. И вот сдался он ему, здесь же нет ничего, какая в нём ценность?

Внимание! Вы получили 1 Эрг. (47/100)

Но додумать мысль я не успел, будучи крайне удивлённым, что хотя бы с одной из сотни тварей удалось собрать очки Системы. И ведь что самое «неприятное», как любит

говорить владыка, и это в ситуации не то, что близкой к провалу, а уже совершенно проигранной. Так вот самое «неприятное», что для уничтожения каждого сарета, нужно прикладывать огромные усилия. Бить не просто сильно, но и каждый раз корректировать свой удар.

Иллюстрация. Мерзкие порождения первородной тьмы - сареты.



Ведь сареты, эти хитрые порождения из самой глубины бездны, чувствуют направление атаки. Когда наконечник копья входит в их тело, они инстинктивно сдвигают ядро в сторону, всегда в случайном направлении. Не давая даже шанса предвидеть этот манёвр, и таким образом, уничтожить их мгновенно. Хотя владыка Афет разваливает этих тварей всегда с одного удара, никогда не ошибаясь и не промахиваясь, словно предвидя действия мерзких саретов. Так ещё после каждого удара тела этих отродий разрывает на мелкие куски, словно в них таорг врезался на полном ходу. И такие удары он может наносить, как я понимаю, бесконечно. Несмотря на то, что на осколке все существа лишены практически всех своих мистических сил. Всё же его могущество находится на недостижимом для меня уровне. Не зря же он даже смог пробудить мистическую энергию там, где это было запрещено самими законами мира. И пусть владыка никогда об этом мне не говорил, но я чувствовал, что это не просто физическая мощь, это что-то выходящее за грань моего понимания.

Внимание! Вы получили 1 Эрг. (48/100)

Почти две сотни тварей, что ломались в узкий проход на нижний ярус крепости, мне пришлось уничтожить, чтобы заполучить ещё одно очко Системы, да и то это было огромной удачей. Потому как за трое суток мне удалось собрать жалкие 48 Эргов. Да и ещё если учесть, что стоит хоть на мгно-

вание зазеваться, как остальные особи начинают поглощать протоплазму убитых тварей, прибавляя в размерах прямо на глазах. Так они после этого ещё и крепче становятся на порядок. И если бы не моё природное ледяное дыхание, то справиться с этими отродьями из самых глубинных миров хаоса, лишёнными даже искры разума, я бы точно не смог. Но и оно было не бесконечно, так что бить, бить и ещё раз разносить жёсткие и тягучие тела этих тварей – всё, что мне оставалось, раз за разом предвосхищая передвижение духовного ядра в постепенно уменьшающемся теле очередного сарета. Благо эти твари не были слишком быстры, но как я знал, брали они как раз-таки упорством. Не зря же протоплазма постепенно возвращалась густыми потоками к границе барьера и там снова появлялись эти упрямые отродья.

Так что, если учесть, что мы сражаемся уже третьи сутки, без какой-либо передышки, то понять, откуда у меня ещё есть силы держать копьё в руках, я и сам не могу никак. Наверное, только непреклонная уверенность владыки Афета ещё поддерживает во мне слабую искру надежды, ведь он, в отличие от меня, перебил не жалкие десять тысяч этих тварей, а никак не меньше целой сотни тысяч существ в этом живом море вражеской армии, края которого не было даже видно.

И вот как такое вообще могло произойти? Чтобы именно эти отродья, сареты, смогли проникнуть на этот осколок. И, судя по словам владыки Афета, инкубатор, ну или главная

особь, находится за пределами защитного купола. И, видимо, снаружи сюда попасть вполне возможно, а вот изнутри подобное даже владыке недоступно. Как мне пояснил владыка Афет, главная особь просто опасается атаковать напрямую, потому как не хочет рисковать своей жизнью, даже ради столь ценного трофея. Хотя вот мне артефакт **Сердце осколка** не кажется чем-то действительно ценным. Да, артефакт уникальный и к тому же невероятно дорогой, только вот забрать его отсюда практически невозможно, а значит и продать в одном из миров не выйдет. Да и осколков душ в нём нет, так что испытать его, как тот же Божественный алтарь, не получится. Тем более, не было в нём душ в принципе, как и Эргов. Но, видимо, владыка Афет имел совершенно другое мнение на этот счёт, раз так яростно оберегает Сердце этого осколка. Хотя, по его движениям и не скажешь, что трёхдневная битва пусть хоть на малость заставила его устать.

- *Тхагаси, бегом вверх!* – передал мне мысленный приказ владыка и следом добавил, словно увидел мои прикрытые от усталости глаза. – *И не спи там!*

Глава 1.1 Алчность настоящего человека, нет, преата света! Виконт Талер Соятов.

Уникальные существа эти сареты, вот действительно. Используя способность создавать крошечные духовные средоточия, наподобие мелких кристаллов душ, основная особь практически не затрачивала ресурсы, создавая при этом

многомиллионные армии не чувствующих ни боли, ни сомнений полумразумных существ, которыми движет лишь желание сожрать или, лучше сказать, поглотить всё живое и неживое тоже на своём пути. При этом сареты могут поглощать души своих жертв, становясь после этого намного сильнее. Но, по сути, это одно единое существо, которое в силу желания обезопасить себя, использует подобный стратегический ход.

Вообще я мог прекратить вторжение на мой осколок ещё в первые же сутки, ведь в отличие от заключённых в темнице узников, мне было подвластно легко передвигаться сквозь защитный барьер в обе стороны. Правда, Тхагаси об этом знать не нужно, хотя подозреваю, он догадывался об этом. Так вот, я считаю, что моих сил вполне достаточно, чтобы уничтожить главную особь саретов, но вот испытать её душу у меня точно не выйдет. Поэтому уже третьи сутки я истощаю силы этой хитрой твари, которая наверняка уже потирает в алчном предвкушении свои тысячи отростков. Не зря же я отступил в самую крепость, а не принял бой в долине, хотя там моя разрушительная мощь была бы куда выше. И, наверное, если бы трупы саретов не растекались чернильными лужами протоплазмы, ну или по-простому, гнусно воняющей жидкостью, то их телами можно было бы устелить огромное поле, а сложив кучей, возможно, её высота и мою крепость переплюнула бы.

И даже с учётом того, что моё артефактное копьё **Сердце**

Воли последнего хранителя не выдаёт сообщений о пополнении своего внутреннего резерва, но это не значит, что объём поглощённой энергии Силы души не увеличивается.

Итак, на данный момент набралось уже:

Ваш ранг доступа на осколке Темницы последней воли Великого Талиора - Ученик (1 271,6/10 000)

Об этом я думал, параллельно сокрушая крохотное ядро очередного сарета точным ударом моего копья.

И честно говоря, не останавливаясь сражаться трое суток было невероятно интересно. Усталость, конечно, накопилась этого не отнять, но пока состояние организма было приемлемым.

Правда, я не столько хотел ослабить главную особь саретов, сколько рассчитывал наполнить артефакт Сердце Воли, ведь Системным оружием добыть хотя бы один Эрг по большому счёту не удавалось, хотя Тхагаси вроде бы умудрился с почти десяти тысяч тварей собрать что-то около пятидесяти Эргов. Ну что ж, возможно, для него это просто невероятно ценная добыча, тут, конечно, ничего не скажешь. Но и выбора у него не было, ведь другого оружия, кроме как моё артефактное копьё [2] ранга, я подобрать ему так и не смог.

Так ещё сареты явно не принадлежали к существам Благодати и первичная особь естественно тоже, о чём свидетельствовала **Справка** и получить с неё лишь жалкую сотню очков Благодати я совершенно не желал. И как я уже говорил чуть раньше, пожрать душу существа выше меня по рангу

мне было тоже недоступно. Так что из сложившейся ситуации я хотел получить максимум из возможного. И если для этого нужно всего-то не поспать несколько суток кряду, как по мне, это не такая уж и большая цена. Хотя Тхагаси со мной явно не согласился бы, потому как сегодня он уже начал клевать носом, да и сражаться у него получается всё более отвратительно. Темп совсем не выдерживает. А данный факт означает, что это приходится делать мне.

Но всё же те пару лет, что я провёл на осколке, не сильно отличались от того, чем мне приходится заниматься прямо сейчас. Те же тренировочные бои до изнеможения. Всего-то каждые два, может, три удара сердца, я рассекаю артефактным копьём очередного сарета и так трое суток. А ведь поначалу мне удалось даже отбросить эту армию к границе осколка, впрочем, успех был временным, ведь главная особь просто увеличила в разы количество тварей и, чтобы не потерять контроль над сердцем осколка, пришлось-таки отступить к границам крепости. Всё же тварь была хитра и поняв, что не может задавить числом, решила просто довести нас до полного изнеможения, не давая отдохнуть ни мгновения. Хотя в моём восприятии это выглядело несколько иначе. Медлительные сареты, чья ядра я мог видеть с помощью навыка **Взгляд Тхала**, словно сами просились быть уничтоженными. А их жалкие попытки адаптироваться и сделать свои тела сначала невероятно прочными, а затем наоборот тягучими, как вода, ничего главной особи не принесли. Ведь

мои удары, которые я наносил со скоростью быстрее звука, копьём весом под триста килограмм, мгновенно разрушали любые попытки полумразумных тварей Бездны хоть как-нибудь приспособиться.

Но вот сообщение, что я получил, прибыв на осколок, удивило.

Внимание! Враждебно настроенная сущность пытается захватить контроль над центральным терминалом!

Внимание! Вашего уровня доступа недостаточно для возможности подключения к центральному терминалу и управлению его защитными функциями!

Внимание! В связи со сложившейся ситуацией, Вам доступны координаты центрального терминала!

Внимание! Не дайте враждебно настроенной сущности разрушить защитную сферу вокруг центрального терминала, в ином случае осколок будет самоликвидирован!

И всех-то изменений, что мне стали доступны, так это открывшийся нижний ярус в крепости, где в огромном зале за чернильной поверхностью защитного барьера, по всей видимости, и стоял центральный терминал.

Иллюстрация. Такая близкая, но по-прежнему недоступная цель.



А вот узнать, какие возможности он даёт своему хозяину, было бы действительно интересно. Именно поэтому я и решил вытянуть из этой твари так много энергии, насколько у меня хватит сил. Да и опасности я не чувствовал, хотя шанс того, что в случае моего поражения, артефакт погрузит меня в стазис, был далеко не нулевым.

Но честно говоря, с этим затянувшимся экспериментом по вытягиванию энергии из сарета-матки стоило заканчивать, ведь, если Тхагаси либо погибнет, либо потеряет сознание или, того хуже, попросту заснёт на ходу, то отлучиться из крепости я просто физически не смогу и многочисленные сареты уничтожат защитную сферу. По той простой причине, что мне сложно было навскидку оценить её энергетический потенциал и тот возможный период времени, который она сможет сопротивляться вражеским атакам. А проверять это на практике у меня, естественно, ни малейшего желания не было. Правда, мериот почему-то называл её сердцем осколка, и, по его словам, это был крайне занятный артефакт, хотя лично мне с подобными встречаться не доводилось. Но и быть уверенным в том перечне возможностей, что он перечислил, я тоже полностью не могу.

- Тхагаси! – во всю мощь лёгких взревел я. – Ты остаёшься один, сдерживай саретов во что бы то ни стало, ты меня понял?! И не дай хаос, я увижу тебя спящим!

- Ценой своей жизни я сдержу их, владыка Афет! – кричал уже мне вслед Тхагаси.

Я же начал прорываться сначала во двор крепости, уничтожая саретов, что прыгали на меня со всех сторон, но делали это медленно, словно могли парить в воздухе. И даже их никчёмные попытки выстреливать своими щупальцами выглядели достаточно блёкло. Хотя, если быть справедливым и беспристрастным, всё же эти атаки по своей скорости значи-

тельно превосходили стрелы, выпущенные обычным человеком.

Стоило мне покинуть пределы крепости, как сареты вообще перестали меня атаковать, сосредоточившись на проникновении в твердыню адептов Воли. Я тоже не стал тратить время зря и поспешил к границе осколка, туда, где и располагалась главная особь. Ведь силы у Тхагаси действительно уже на пределе, всё-таки его характеристики почти в два раза ниже моих.

Иллюстрация. Пределы осколка и падшая ночь.



Стоило мне преодолеть границу осколка, как взору открылась невероятная картина.

Внимание! В окружающем Вас пространстве не найдено веществ, необходимых для Вашего существования. Активная броня переходит на замкнутый цикл дыхания. Время автономной работы 1:59:59.

Вполне ожидаемо выдал мне предупреждение экзокостюм. Но к этому я был готов, ведь за те два года, что я провёл, здесь тренируясь, несколько раз мне приходило в голову исследовать мир за границами осколка. И даже преодолев по безжизненной поверхности мира более ста вёрст, ничего найти не удалось. А если учесть, что и атмосферы, как таковой, как я теперь знаю из баз знаний Себии, на этой планете не было. Поэтому на поверхности ночью температура была крайне прохладной, а вот днём местное светило раскаляло камень почти до состояния лавы. Видимо, этот мир слишком близко находился к местному светилу. Так что под лучами этой звезды передвигаться можно было, лишь активировав защитный барьер на моём экзокостюме. Правда, маны в этом мире не было. Так что он был действительно мёртв и нежить из мира Тесэр даже не представляет, как им на самом деле ещё повезло. Хотя из тех знаний по астрономии, что я получил от Себии и из её книг, вполне возможно, что это не совсем полноценная планета, а, вероятно, небольшой планетоид. Впрочем, никак проверить этот факт мне так и не удалось. Ведь даже удалившись от поверхности примерно на несколько тысяч метров, оценить размеры этой планеты не представлялось возможным.

Как я тогда решил, впервые покинув пределы осколка, adeпты воли выбрали мёртвый мир, который никто бы не решился заселять и построили на нём свою темницу. Так что мои предыдущие размышления по поводу бывшего домена

божества были в корне ошибочны.

Но всё это было неважно в данный момент, ведь я активировал навык **Последний рывок отчаяния**, ускорив максимально своё восприятие. Одновременно с этим активировал полёт и пошёл на сближение с огромным, не меньше трёхсот метров в длину и трёхсот метров в высоту саретом. Приблизившись на расстояние в двести метров, я дважды ударил заклинанием **Грозовой раскат (21 027/22 751)** в одну точку, выжигая крупный участок псевдоплоти этого монстра, никак не меньше пяти метров в диаметре. От ответного удара огромными щупальцами легко увернулся, используя короткий **Рывок сквозь багровый туман 0,1 СД (134,4)**. Приблизившись при этом к участку тела чудовища, прилегающего к скальной поверхности и вложив всё своё устремление, ударил копьём со всей своей **Силы**, превышающей **60 единиц**. Тварь ощутимо вздрогнула, её ядро переместилось в противоположную часть тела просто моментально. И это было разумно, ведь после моего удара участок псевдоплоти не меньше пяти метров в диаметре просто разорвало на мелкие куски и попытки сарета втянуть чёрное вещество обратно в тело хоть и увенчались успехом, но вот сделать это быстро тварь не могла. Поэтому два последующих удара, произведённых молниеносно, заставили это существо воспринять меня уже всерьёз и ударить в ответ в полную силу.

Волна энергии, что устремилась из ядра сарета, с лёгкостью испепелила бы меня, ведь количество силы, в ней за-

ключённой, было просто огромно, причём это была не ма-на, а совсем другая энергия, нарушающая саму структуру вещества. Доли мгновения мне понадобилось, чтобы среагировать и совершить рывок **1,1 СД (133,3)** ввысь, как можно дальше от поверхности планеты, а затем ещё один **4,4 СД (128,9)** сквозь волну чужеродной мистической стихии, сжигая при этом в четыре раза больше своей энергии, чем изначально требовалось для преодоления этого расстояния. Багровый туман, в который я превратился, прошёл сквозь деструктивную энергию, сжигая души, тем самым оберегая меня.

Вот только на расстоянии в целый километр атакующее заклинание сарета, видимо, потеряло большую часть своего сконцентрированного боевого потенциала и затратить пришлось лишь жалкие **3,3 СД**. Совершив рывок, я оказался за спиной твари, если так можно выразиться, упоминая аморфную массу псевдоплоти. Но в любом случае, финишной точкой второго рывка оказался участок, максимально приближённый к ядру отродья бездны. И вот, казалось бы, мы оба существа хаоса, но огромный сарет совершенно никак не мог общаться или вести торговлю, он просто тупо хотел пожрать всё, что только может. Эта мысль промелькнула в моей голове одновременно с последовательной активацией четырёх заклинаний **Грозовой раскат (17 816/22 751)**. Тварь дёрнулась и даже попыталась разорвать со мной дистанцию, всё же дыру выжечь я смог огромную, почти двадцать метров в

глубину этого чудовища и ещё каких-то метров десять и ядро могло пострадать. Правда, вокруг него постоянно держалось мощнейшая защитная энергетическая сфера. Но тварь всё равно была испугана подобной атакой, ведь это только для меня всё происходящее выглядело медленно, причём даже удары **Грозового раската** смотрелись необычно, более тягуче, чем обычно, если так можно выразиться. Да и сражаться в полной тишине было для меня тоже в новинку. Ведь даже раскаты грома не оглашали округу после моих ударов и лишь моё напряжённое дыхание внутри экзоскостюма - это всё, что было возможно услышать.

И вот этот момент настал, ядро гигантского сарета, спасаясь от опасности, приблизилось к той точке, где я находился несколько ударов сердца назад, **Поступь великих (12 815/22 751)**, тело во время перемещения просто отталкивает в стороны псевдоплоть сарета, освобождая для меня место, и я оказываюсь всего в пяти метрах от ядра. Не став жадничать в такой опасной ситуации, вливаю в покрывающую наконечник копья **Малую огненную оружейную ауру** сразу **10 000 единиц маны**. Последовавший удар не разрушил защитный барьер, а лишь точно пробил его и просто прошёл насквозь, уничтожив ядро.

Внимание! Артефакт Сердце Воли поглотил 8 011,9 СД. (9 283,5/10 000).

Оставшуюся энергию я пустил на защитный барьер экзоскостюма, ведь эта масса псевдоплоти начала сжиматься в

конвульсиях, а энергии совершить ещё одно применение навыка **Поступь великих** у меня уже банально не хватало. Но так как это всего лишь агония, то я бесстрашно начал пробивать себе путь простыми ударами, разрушая псевдоплоть на своём пути. Но копьём делать это делать было крайне неудобно, поэтому, убрав артефакт в малый инкубатор, я проявил демонический меч и размашистыми ударами разрушал плоть гигантского сарета у себя на пути, в то время как структура тела этого монстра постепенно ссыхалась и теряла прочность.

Внимание! Демонический меч кровавого озера впитал кровь древнего существа, свойство Прочность повышено до третьей степени.

Прочность III - Это оружие очень сложно разрушить.

Вроде бы мелочь, а приятно, пусть и проку от этого меча не так уж и много. Хотя конечно жаль, что на данный момент я не могу поглощать души подобных существ. Ведь это было бы огромным подспорьем в деле роста моего личного могущества. Пусть не 8 000 СД, но хотя бы половину в будущем я бы смог поглотить с подобного монстра. А это десятки очков характеристик и улучшенных навыков моего демонического обличия. Но думаю, стоит радоваться, что мне удалось хоть что-то вынести полезного из этого нападения, ведь поглотить сотню или две Эргов, с подобного древнего чудовища, у которого отсутствовал статус Благодати, было бы ещё

большей ошибкой!

Глава 2. Победа без видимого результата.

Внимание! Данный осколок является очищенным от всех враждебно настроенных самовольно проникших существ. (0/127 709)

Внимание! Вы можете покинуть темницу последней воли, когда Вам будет угодно, через центральный портал!

Вернувшись на осколок, я не стал сразу же покидать его, ведь как минимум мне нужно отдохнуть, да и Тхагаси должен навести порядок в крепости за это время.

- *Что с ядром?* – отправил я вопрос с помощью ментальной связи. – *Только не говори, что уже спишь?!*

- *Владыка Афет, не сплю, конечно...*

- *Тогда чего так долго не отвечал?!* – разгневанно отправил я сообщение.

Спустя ещё несколько томительных ударов сердца мериот отозвался.

- *Простите, владыка Афет, этого больше не повторится,* – ответил Тхагаси и поспешил отчитаться, - *с ядром всё в порядке, только вот стоило мне подняться на верхний ярус, как доступ к нему исчез. Сареты же в один миг потеряли устойчивость, а их ядра разрушились, теперь вся крепость*

изгваздана чёрной слизью.

- Ну так и займись этим, чтобы к моему прибытию всё было вычищено, ты понял, Тхагаси?!

- Да, владыка Афет.

Жаль, конечно, совсем немного не хватило энергии до следующего ранга доступа к осколку. И вроде бы осталось собрать меньше тысячи СД, но это на самом деле огромное количество энергии, которую можно в ином случае использовать более разумно.

А вообще мир, на котором оказался расположен осколок адептов Воли, был крайне интересным. И даже тот факт, что на его поверхности невозможно было дышать, меня не смущал. И как только обзаведусь большим количеством накопителей маны, попытаюсь исследовать его полноценно. К тому же, хоть температура на поверхности мира была высокой, но не настолько, чтобы мой экзокостюм не выдержал её, во всяком случае, прошлая моя попытка показала, что расход энергии во время поддержания защитного барьера не слишком велик и час я продержаться смогу легко. Жаль только в прошлый раз, поднявшись на высоту в сто тысяч метров, примерно конечно, но в любом случае, мне не удалось обнаружить признаков не то что жизни, но и остатков строений или чего-то подобного.

Так что мне крайне интересно, как этот сарет нашёл мой мир, ведь как я подозреваю, он не мог обитать здесь изначально. А может, я ошибаюсь и в глубине планеты есть

иная жизнь, пусть и представляющая порождений бездны. Ведь с высоты осколок изменённого пространства не то, что не ощущается в энергетическом плане, его даже визуально невозможно было обнаружить и только артефактное копье подсказывает мне, где скрывается под мороком защитный купол, ну и моё чувство направления, конечно. Так что нападение сарета было как минимум странным и для меня непонятным. Но благо, что эти существа опасны лишь в больших количествах, конечно, только для меня лично, ведь тот же Тхагаси не смог бы совершенно ничего противопоставить подобному существу в битве один на один. Опять же, благодаря навыку рывка, я мог придерживаться стратегии на истощение противника, заставляя сарета действовать по моему сценарию, всё же Багровый охотник - не чета жалким отбросам бездны, пусть даже и отожравшимся без меры.

Уже на Земле, кабинет в моей крепости встретил меня практически абсолютной тишиной и лишь тихое дыхание Карины в соседней комнате было едва слышно. И думаю, на сегодня приключений достаточно, да и маны в накопителях осталось не больше тысячи единиц, так что об охоте можно даже не мечтать. Но и спать тоже не хотелось, ведь, как ни странно, я проспал не меньше десяти часов и это притом, что на Земле не прошло и десяти минут с того момента, как я перенёсся на осколок последней Воли последнего хранителя. Довольно необычно, но я уже привык. Так-то в родном мире я и не спал практически с тех пор, как у меня появилась лич-

ная темница. Удобный артефакт, экономит много времени.

Наверное, стоит привыкать, что самому лично многие задачи уже решать не нужно, для этого есть огромное количество подчинённых. Впрочем, это неплохо, остаётся достаточно свободного времени для личных тренировок. Жаль только, с луком упражняться так и не получилось. Слишком мои стрелы далеко улетают, а искать их под толщей снега - то ещё удовольствие. Тут либо сотню воинов нужно на поиски стрел отправлять, либо это будет уже не тренировка. Но думаю, найти решение можно, в будущем, конечно, но всё же.

Какая-то апатия появилась у меня на сердце. И возможно, всему виною был бой с огромным саретом, который не вызвал в моей душе никаких ярких эмоций. Я вроде бы и понимаю, что это отродье бездны могло меня убить, так-то противник действительно был крайне серьёзный, но всё равно победа далась слишком легко и это казалось мне неправильным.

Где-то глубоко внутри я понимал, что для человека уничтожать столь могучих существ и при этом даже не испытывать положительных эмоций – это как минимум странно. Ведь уничтожив старшего жреца грахома, чьё тело так и лежит в моей личной комнате, сердце моё ликовало. А сегодня, уничтожив чудовище гораздо опасней, ничего не дрогнуло в душе. Скорее, в сердце поселились злость и негодование, но вот даже обладая двупотоковым сознанием, понять причину не удавалось. И лучшая мысль, к которой мне удалось прий-

ти, так это негативное влияние моего демонического обличия. Всё же это явно не обычная боевая форма, это именно что тело настоящего Багрового охотника. И раны в бою с мерриотами это явственно доказали, ведь привычных костей в ноге я обнаружить не смог, как и мышц, что должны быть у человека, да даже Благодать с ним, и у преата света тоже. Так что не только снаружи я выгляжу, как старший демон, но и являюсь им в полной мере. А это, по всей видимости, накладывает отпечаток и на моё сознание. Но возможно, я всего лишь неимоверно устал от той нескончаемой битвы в течение трёх суток и просто все эти копошения с игрой в Виконта меня начали раздражать. Ведь моя цель не создать сильное подразделение, моя цель совсем иная.

Закончив копаться в своей голове, я решил, что пока над моим фортом нависла такая сонная тишина, нужно провести совещание со своими офицерами. Негоже им спать, пока их командир бодрствует. Заодно и скорость реакции на боевую тревогу у своих офицеров проверю.

Глава 2.1 Такая спокойная ночь... Барон безземель Мареш.

- Вам в ближайшую неделю нужно донести до подчинённых очень простую мысль, – раздражённо рычал господин Талер Соятов, он явно был чем-то сильно недоволен, знать бы ещё, чем вообще может быть недовольно божество. Хотя нет, знать о подобном я ни в коем случае не хочу.

- Мареш, ты случайно лишним пальцем не обзавёлся?! – нагоняя ещё больше жути на меня, спросил господин Талер Соятов.

- Простите господин, этого больше не повторится. Мысли сами в голову лезут, их очень сложно контролировать, простите ме...

Но договорить я не успел, потому что рука господина превратилась в огромную змею, которая ловко подползла ко мне по столу и приподнявшись над ним, гипнотизирующе заглянула прямо мне в глаза.

Иллюстрация. Безумная метаморфоза.



- Ты жше не хочешшь лишшиться ссвоей душии? – угрожающе прошипела змея, словно уже вырывая моё естество из тела. – Так научись держать свои мысли под контролем!

- Простите меня, – с трудом выдавил я из себя осипшим

голосом, — я смогу... я смогу удержать свои мысли, я Вас не подведу!

И стоило мне лишь моргнуть, как господин всё так же зло смотрел на меня, но о пугающей змее ничего не напоминало, ну кроме ошарашенно выпученных глаз Улера и нашего интенданта. И руки снова были обычной формы. Да, наш господин - самый лучший высший человек на свете.

- Так вот, вам нужно довести до сведения всех моих новобранцев, что каждый, кто согласится выучить навык **Хитиновый покров**, получит особые преференции, то есть дары, а если совсем по-простому, то эти воины должны будут улучшить свою характеристику Сила до десяти единиц и за это получают от меня лично в дар дорогостоящий латный доспех. И ещё донесите им такую мотивирующую мысль, что все воины, прошедшие метаморфозу, будут включены в отдельные десятки, которые их великодушный командир будет беречь всего лишь ненамного слабее, чем собственную жизнь. Так же им будет позволено улучшить свои навыки до третьей ступени, а **Хитиновый покров** вообще до четвертой. Но и это не главное, тот из людей, кто сможет достичь второго предела в характеристике **Сила** и будет распределять свободные очки параметров по приказанной мной схеме, такому воину я лично доведу **Живучесть** до пяти единиц, — рыкающим недовольным голосом произнёс всё это господин Талер Соятов, — и не смотри на меня такими глазами, Мареш, вы сами поднимите собственную характеристику **Живучесть**

или зря вам выдали заклинание **Малое лечение**? Вам всё понятно?!

- Да, господин, – ответили мы синхронно.

И лишь Улер имел, что сказать ещё. Бесстрашный нургл или если быть точнее, то безумный.

- Ну же, произнеси свою умную мысль вслух, Улер, – неожиданно с действительно довольной улыбкой сказал господин.

- А как много солдат нужно заставить принять Ваше предложение? – желая выполнить приказ господина как можно лучше, спросил Улер.

- Как можно больше, но лишь только перспективных, даже если они об этом не подозревают. Бестолочи всё равно погибнут, им и технадоспехи не помогут. Поэтому нужно, чтобы у них хотя бы стимул выжить был и для этого они должны стремиться стать сильнее. Из этих воинов я хочу создать костяк будущего подразделения. И ещё, первым делом согласившимся воинам нужно будет довести навык **Хитиновый покров** до четвертой ступени. Это очень важно. Схему развития вы знаете.

- Будет исполнено, господин! – опять синхронно ответили мы.

- Господин? – снова решился задать вопрос бесстрашный Улер и как только он перебарывает сковывающий ужас внутри себя? – А как воины будут улучшать навыки, они же после боя должны сдавать опыт в накопители? Не будет ли это

нарушением закона?

- Это, конечно, тонкий момент, но тут решение есть, как и всегда. Когда бой закончится, они должны сразу начать метаморфозу. Таких воинов, конечно, нужно потом плетью наказать, но уже на втором уровне **Хитинового покрова** они даже боли не почувствуют от такой щекотки. Так что наказание за провинность будет присутствовать и закон формально останется соблюден. Да и кражи очков Благодати здесь, как таковой, усмотреть не выйдет, всё же в законе говорится о запрете поднятия уровней выше десятого и приобретением бойцами безвозмездно навыков [2] ранга. Опять же, этот момент в большей степени входит в мою компетенцию, так-то это я недополучу Эрги. Тут главное, чтобы во вред такая метаморфоза не пошла, когда воин посреди битвы решит улучшить навык и его загрызут нурглы, абсолютно незащитного. Надеюсь, с этим всё понятно? – очень подробно ответил господин, что было на него совершенно не похоже.

- Так точно, господин Талер Соятов, всё будет исполнено!

- И ещё, доведите эту информацию до моих оруженосцев, их работа, если так можно выразиться, агитации новобранцев тоже касается. И так же, в течение следующей недели нужно закончить первичный ремонт форта и начать расквартировывать отряды в деревни. По два десятка в каждую. В форте зимовать останется лишь мой адъютант, интендант и два взвода воинов, причём самых бестолковых, так, чтобы во время атак диких тварей, только самые перспективные сол-

даты смогли набрать уровни и улучшить навыки. Но в любом случае, ротация войск будет присутствовать, так что в бою удастся побывать всем без исключения. И очень надеюсь, что с подобной задачей вы всё же справитесь и не разочаруете меня.

- Приложим все свои силы, господин Талер Соятов! – ответили мы очень бодро, уже прямо сейчас не желая разочаровать господина.

Только покинув кабинет господина, я подумал про то, как сладко сегодня спалось. Ведь последние дни и так были наполнены постоянной суетой. Как оказалось, эти мерзкие криворукие кожаные коротышки вообще не на что не годны. Даже небольшие брёвна и те таскают вдвоём. Бестолочи, подругому их и не назовёшь. И это они ещё в бою настоящем не побывали. Но вот приказ господина мне пришёлся по душе, всё же, если похожих на меня арахномонстров в городе станет больше, то возможно, местные и перестанут, завидев моё лицо, падать на землю и молиться Великому Императору Георгу Великому, ну или просто сбегать в неконтролируемом приступе паники. Но в любом случае, понять, зачем господину необходимы подобного рода солдаты, было выше моих сил. Тут уже и не скажешь, что он их съесть решил, ведь как я понимаю, вкус человеческого мяса от этого не изменится. Но додумать эту мысль мне не дал Леур Кретов, решивший не пойти спать, а вообразивший, что обсудить приказ стоит сразу же, посреди ночи.

- Вы как думаете, захочет ли кто-либо из этих деревенщин пройти такую страшную метаморфозу? – задал вопрос наш хитрый интендант, все еще не потерявший свой румяный кожаный вид.

Которому, впрочем, не придётся морозить задницу в захолустных деревнях. Правда, в моём экзокостюме температура была комфортной вообще всегда, но отчего-то мне казалось, что господин решил таким образом выделить среди своих офицеров Леура Кретова, оставив его подле себя. Хотя столь долго находиться рядом со столь могучей сущностью было тоже страшно. Да и мысли свои постоянно контролировать невероятно сложно.

- Как по мне, те дары, которые обещает господин, конечно заманчивы, но вот верится с большим трудом в то, что молодые люди рискнут так кардинально изменить свою жизнь, – продолжил Леур Кретов.

- Да кто тебе сказал, что их вообще завлекать нужно?! – удивлённо спросил Улер.

- Так это же сам господин Талер Соятов приказал нам? – немного растерявшись, произнёс интендант.

- А с чего ты взял, что все эти, так сказать «привилегии», на самом деле не являются просто необходимыми параметрами для задумки господина? Да и вообще, ещё я не уговаривал молодых сопляков! – зло бросил Улер. – Просто объясним доходчиво новобранцам, что отказавшихся мы будем отправлять на заведомо смертельные задания, вот и всё! А

там пусть думают, так ли важна их нежная белая шкурка или её вполне можно и променять на добротный хитин?! – уже совсем кровожадно улыбаясь, закончил Улер.

Глава 2.2 Интересный поход. Виконт Талер Соятов.

Дни постепенно начали входить в спокойное русло. Я даже посетил деревни лично, правда, целый день на это тратить было жаль. Хотя, если учесть, что в каждом моём дне было не меньше недели тренировок, то это в крайней степени было необычно. Да и вообще, моя жизнь выглядела сейчас, как череда коротких посещений родного мира, между длительными и очень изнурительными тренировками. Но в любом случае, мне виделось правильным, чтобы простые селяне хоть раз в жизни лицезрели своего господина. Да и мысли их почитать будет нелишним, вдруг там шпион какой закрался.

Тем более, двигались мы почти всем полком, что позволило солдатам ещё сильнее проникнуться боевым духом. Так же я намеревался в каждой последующей деревне оставлять небольшой контингент из двух взводов и одного старшего офицера. И лично у меня этот малый поход вызывал лишь зевоту, в отличие от новобранцев, которые за каждым сугробом видели злобного кровожадного нургла, обезумевшего от голода и желающего только одного, сожрать такого лакомого и беззащитного солдата. Что даже звучало смешно.

Причём даже у моих старших офицеров мысли были не

очень весёлые. Как оказалось, они за этот год так привыкли к моему присутствию, что подспудно боялись провести два месяца, по сути, в одиночестве. Не в том смысле, что они останутся одни. А вот в роли командиров, для них это будет новый и неизведанный опыт. Хотя Улер мыслил разумно, обдумывая, как лучше организовать оборону подконтрольной ему деревни. А вот Мареш очень переживал лишь об одном, смогу ли я прочитать его мысли? И думал он о настолько глобальных планах, что оторвать мне хотелось не просто пару пальцев, там и голову желательно поменять ему на новую. А это кстати хорошая идея, ну а что, вдруг приживётся?

Это же надо, переживать о том, накажет ли его господин за попорченных девок в деревне. Вот какое мне дело до них? В общем, одно сплошное разочарование. Впрочем, довольная морда Леур Кретова меня тоже не радовала, ведь этот слизняк оставался в форте, как, впрочем, и Карина, хотя ей я конечно был рад.

Но в отличие от бестолковых мыслей моего интенданта, любопытство на лице девушки меня только радовало. Казалось, она изо дня в день становится только краше, да и мысли ее, мне тоже были интересны. Всё-таки желание стать сильнее и быть полезной своему господину не только в постели, но и в бою, не могли не греть душу старого рыцаря. Особенно если учесть, что это не пустые слова, а искренние мысли Карины.

И единственное, что мне не нравилось во всей этой ситуа-

ции, так этот тот факт, что девушка вообразила себе, что старик Корвин смог захватить тело молодого мага Талера Со-
ятова и занять его место. Да, это были лишь её домыслы и фантазии, к тому же она не собиралась ими ни с кем делиться, но в любом случае, эти мысли были не более опасны, чем планы Тараса Обухова по моему устранению. Ведь ему было неважно, кто я на самом деле, он лишь хотел избавиться от офицера, знающего слишком много о его личных трофеях. Потому как следить он мог и с помощью целого десятка молодых магов, которые были прикомандированы в моё подразделение, поэтому сомнений, что уничтоженные группы были именно ликвидаторами, у меня не возникало.

Мои размышления прервал выкрик ребёнка в первой деревне, куда мы прибыли ещё до середины дня. Ну, не совсем выкрик, конечно, просто мне было слышно его крайне отчётливо, как и всех жителей этого селения.

- И кто же среди них виконт? – восторженно спросил ребёнок у своей матери. – Они все в небесных красных доспехах, как его можно отличить от других офицеров?

- Тише говори, а то нас ещё услышат и накажут! – прошипела его мать, пытаясь прикрыть рот глупому безмозглому сопляку.

- Наверное, виконт, наш господин, тот, что выше всех, – вырываясь из рук матери, продолжал весело пищать ребёнок, – когда вырасту, я обязательно стану таким же могучим офицером в армии Герцога.

- Да тише ты! – зло прошипела на него старая бабка из толпы, что внимательно смотрела на шествие моего полка.

- Полк, стоять! – отдал я приказ и в один миг солдаты замерли на месте.

- Улер, приведи мне вот этого мальчика! – произнёс я и указал пальцем на мелкого ребенка, что так хвалился стать могучим полковником.

- Будет исполнено, господин! – ответил мне Улер и сорвавшись с места, выхватил из толпы ребёнка лет семи от роду и не дав ему даже взвизгнуть от страха, поставил его пред мои очи.

- Ну что, Шахо, – произнёс я в лицо недоумевающему от происходящего ребёнку, – ты готов стать полковником?! Готов ли ты служить нашему Великому Герцогу?!

Ребёнок, не понимая, что от него хотят, замер и боялся не то, что рот открыть, но и даже просто пошевелиться.

- Каждый из моих подчинённых, кто проявит себя достойно, получит от меня лично великий дар! – взревел я на всю деревню – Ты готов стать достойным сыном Великого Императора Георга Великого?!

И не дожидаясь ответа ни от застывшей толпы селян, ни от мелкого ребенка, последовательно активировал пять заклинаний лечения на нем. И казалось, всего за минуту его лицо стало румянее от прошедших в его организме изменений, ведь так здоров он никогда в своей жизни ещё не был.

- Слава господину Талеру Соятову! – взревел мой лейте-

нант Улер, а следом и весь полк.

Да, подобного события эти деревенщины и за всю свою жизнь не видели, ну, зато им будет что рассказать своим внукам. Ведь наблюдать, как великий Талер Соятов с помощью магии заставил регенерировать на их глазах недостающие пальцы у простого ребёнка самого захудалого селения в нашем округе, думаю, деревенщинам не представится больше никогда в жизни. Было видно, что отсутствовали пальцы на правой руке у Шахо банально по причине чересчур проворных лесных крыс, что умудрялись забираться в дома по ночам, будучи не замеченными стражей.

- Ну, а теперь, Шахо, только от тебя зависит, сможешь ли ты стать целым полковником или нет, – произнёс я громко, обращаясь в большей степени ко всем жителям деревни.

Как ни жаль, но это было самое запоминающееся событие за весь день. Ведь мольбы старейшин и заверения моих офицеров меня удивить точно не могли. Да и само топтание по мёрзлой земле не вызывало в моей душе восторга, особенно, если учесть, что я мог свободно летать по несколько часов в день кряду.

Глава 3. Путешествие туда и обратно.

Вернувшись около полуночи в форт, я, взвалив все организационные вопросы по ремонту этого фортификационного недоразумения на Леур Кретова, отправился в свой кабинет. Я всё же решил продолжить своё продвижение в глубину территорий нурглов. И для этого мне не требовалось преодолевать одни и те же земли раз за разом, при этом растрачивая ману впустую. Тем более на подконтрольной мне территории крупных скоплений нурглов уже не осталось. Всего один удар сердца и с помощью заклинания **Поступь великих (17387/22763)** я оказался более чем за тысячу километров от своего форта Семнадцатый коготь. И теперь не только для простого полёта, но и охоты можно было позволить себе потратить не менее 12 000 единиц маны, а это не меньше двух часов работы комплекса локальной адаптации моего экзоскостюма.

Таким вот нехитрым способом я охотился уже не столько на вожаков нурглов, а скорее, разыскивал логова и гнёзда нурглов в целом. Правда, чем дальше, тем сильнее во мне крепло чувство сомнения, что подобной охотой вообще стоит заниматься, не уничтожение вожаков нурглов, нет. Я имею ввиду именно поиски огромных, пусть и примитив-

ных поселений этих тварей и как следствие, предводителей нурглов [3] ранга. Ведь на моей памяти рейды так глубоко на неподконтрольные Герцогу территории не проводились. Да и кроме небольших гнёзд в горах, от силы в пару тысяч особей, мне видеть настоящие поселения диких монстров никогда не доводилось. Хотя слухи и упоминания о них можно было услышать не только от старых пьянчуг, но и прочитать в древних фолиантах, описывающих историю родного мира.

И вроде бы чувство тревоги молчало, но как я уже выяснил на практике, это в принципе ничего не значило, ведь могучие сущности вполне обходили эту мою способность, особенно в том случае, когда опасность касалась исключительно моей жизни. Потому как могучие арахниды из мира Паккот банально хотели сожрать как меня, так и всю армию генерала. В моём же нынешнем положении возникает множество вариантов, на которые мой дар реагирует не всегда корректно, как это случилось с провидицей Алатеей и это крайне раздражает меня, если честно. Но и отказываться от огромного количества душ я тоже не собираюсь, ведь это единственный способ действительно стать сильнее.

С помощью навыка **Поступь великих** я, каждые два дня накапливая в магической жиле достаточно энергии, продвигался всё дальше вглубь территорий нурглов. За следующие две недели мне удалось продвинуться ещё почти на тысячу километров севернее в необитаемые области. Да и на таком удалении от своего форта я уже не опасался, что нежелатель-

ный свидетель увидит моё истинное лицо и мощь. Поэтому поглощал ещё души и мелких нурглов. Потому как здесь оставить следы происков демонических тварей я уже не боялся.

Да, в подобной охоте азарта не было, как такового. Обнаружив крупную стаю навыком **Взгляд Тхала**, возглавляемую обязательно вожаком нурглов, я с высоты в тысячу метров обрушивался на них. Ну или проще говоря, попросту падал им на головы и активировал навык **Кровавая поступь**, силы которого хватало обездвигить не только мелочь, но вожаков нурглов. Ну а дальше я просто пожирал души этих обездвигенных тварей.

Затраты на охоту как итог оказывались не очень велики, от силы **0,2 единицы Силы души**, когда стая двигалась не плотной группой, а иногда и того меньше. Зато в среднем подобная охота приносила мне с одной стаи не меньше **25 единиц Силы души**. И вот что меня крайне удивило, так это тот факт, что встретить высокоуровневого вожака нурглов, как в том незапамятном походе, так и не удалось. Да, встречались экземпляры даже двадцатого уровня, у них иногда и сопровождающие вожаки нурглов [2] ранга уровнем поменьше попадались. Но столь огромного, а главное достаточно разумного, чтобы собрать стаю в тысячу голов мне так и не повстречалось. Хотя в зимний период крупные стаи действительно отсутствуют, как вид и возможно это было связано именно с этим фактом. Но всё это не отменяло тех неприят-

ных предчувствий, что только усиливались день ото дня.

Как итог за две недели продвижения к центральным областям владений нурглов мне удалось за семь небольших походов в среднем уничтожать по три стаи и в результате добыть **517,3 единицы Силы души (646,2)**. Огромный улов, сравнимый с поглощением энергии из малых Божественных алтарей. Но здесь во время охоты не было и малой толики того риска, что присутствовал в иных мирах, когда я грабил храмы.

И всё это приводило меня к мысли, что я определённо не владею всей информацией по поводу нурглов. Ну, не может такой огромный объём Эргов быть вот так бездарно брошен буквально на произвол судьбы. И если в мою бытность рыцарем мне виделось достаточной мерой один-два похода в год для снижения численности популяции нурглов, то вот уже сейчас я понимаю, что тут и десятка таких походов было бы недостаточно. И как мне теперь представляется, те редкие встречи с предводителями нурглов и победы над ними - это скорее иллюзия превосходства людей над этими с виду неразумными тварями. А ведь я лично видел очень грамотного вожака нурглов, тогда что говорить о следующем ранге этих чудовищ? За сотню лет жизни подобное чудовище может стать невероятно могущественным. А информации о планомерном уничтожении высших особей нурглов мне вообще никогда не попадалось.

Все эти умозаключения приводили меня к очень неуте-

шительным выводам. А именно к тому, что так активно охотиться на территории нурглов крайне опасно вообще и для меня лично в частности. И мысли об атаке на поселения диких тварей явно стоит отбросить, как излишне рискованные. Куш и так получился достаточно велик.

Жаль только, к этой мысли я пришёл, по всей видимости, слишком поздно.

Ведь пока я укрывал снежным настом иссохшиеся трупы нурглов, скрывая их от посторонних глаз при помощи заклинания **Порыв ветра**, ну хоть где-то оно пригодилось, мою спину уколол посторонний взгляд. Не пристальный, а лишь мимолётный мазок. Но и этого было достаточно, чтобы я мгновенно развернулся, напрягая все свои чувства до предела. Ведь с помощью навыка **Взгляд Тхала** никого живого рядом я не чувствовал. Во всяком случае, до этого момента.

- И что же это забыл в моих владениях маленький человек? – проявляясь из пустоты в сотне метров от меня, спросил крайне пренебрежительно огромный предводитель нурглов.

Иллюстрация. Странного вида путник.



Наверное, я, даже будучи огромным чудовищем до перерождения, был значительно ниже ростом, чем эта тварь. Это же надо было так отожраться, чтобы вымахать не меньше десяти метров в высоту. Вот только аура от этого монстра исходила очень странная и понять, в чём была её суть, мне никак не удавалось.

- А этот разговор имеет смысл? – спросил я, пытаюсь потянуть время и понять, стоит ли вообще сражаться с этой тварью или разумнее будет сделать шаг и вернуться в мой форт.

- Ну а как же, мне ведь интересно, кому хватило наглости нарушить древний договор и если судить по твоим мыслям, ты и малейшего представления не имеешь, о чём идёт речь, – довольный собой, с предвкушением улыбаясь жуткой пастью, произнёс монстр – да, старик Корвин?

Момент, когда этот монстр рванул в мою сторону, я банально пропустил, не ожидая ни такой скорости рывка, ни такой быстрой реакции в целом от настолько огромного монстра. Ведь сейчас разговор идёт о характеристиках куда выше **60 единиц**. Да и искра души у предводителя нурглов не внушала опасения, во всяком случае, в первые мгновения. И видимо это и сыграло со мной довольно злую шутку. Ведь я впервые в своей жизни умер.

Уже осознавая, что погиб и сделать практически ничего нельзя, я активирую навык **Последний рывок отчаяния**. Время замедляет свой ход, но сердце пробито, как и шея, которая просто перестала существовать, разорванная когтями, покрытыми энергией оружейной ауры. И теперь моя голова очень медленно летела, совершая один оборот за другим, всё ближе и ближе к белоснежному снегу под ногами. И когда это долгое мгновение начало подходить к концу, активировался наконец-то навык **Вторая жизнь**. И это я понял лишь потому, что сознание на ничтожную долю мгновения

погасло.

Рывок сквозь багровый туман на 5,4 единицы Силы души (640,8) исключительно по ощущениям магического восприятия и навыка **Взгляд Тхала**, направляю своё тело как можно выше над поверхностью земли. И все эти доли мгновения ужасная боль буквально затапливает моё сознание, не только восстанавливая разорванное сердце, но и отрачивая новую голову. Не знаю, как я это понял. Но эти мысли, а точнее даже не мысли, а словно выработанные годами инстинкты, только они позволили мне, оказавшись без головы, активировать ускорение сознания и совершить рывок. Да, я воспринимал окружающие пространство, но скорее своей душой, магическим даром и демоническим ядром, нежели телом и собственным разумом, ведь они были мертвы уже целых два удара сердца.

И стоило мне почувствовать, как голова снова практически восстановилась и начали поступать не только болевые ощущения, но и обжигающий холодом ветер, что касался кожи головы, как всего через миг я ощутил на себе взгляд этого могучего существа, которое словно молния приближалось ко мне. Ещё один **рывок на 7,2 единицы Силы души (633,6)** снова в небо, как можно дальше от этой твари. Ещё два удара сердца, и я наконец-то открываю глаза. Боль по-прежнему не утихает в теле. **Великая регенерация** продолжает восстанавливать невидимые для меня повреждения в теле, но на это я не обращаю внимание, полностью сконцентри-

ровавшись на приближающейся фигуре предводителя нурглов. Хотя возможно это некто ещё более опасный, ведь навык **Малой идентификации** вообще не дал никакой информации.

Да, прямо сейчас я мог использовать **Поступь великих** и вернуться в форт, но что-то мне подсказывало, что на этом мои проблемы не закончатся, а лишь станут ещё серьёзнее. И пусть эта тварь не лично меня убьёт, но вот сообщить о наглом человеке, который нарушил некий договор, сможет, подозреваю, как минимум, одному из генералов. Ведь подобный дикий монстр не выглядел, как существо, способное напрямую связаться с Герцогом. Да и моё мстительное человеческое естество буквально требовало наказать коварную тварь, что воспользовалась моим замешательством и неподготовленностью к бою. И в любом случае этот момент должен был настать, когда мне встретился противник значительно сильнее меня.

К тому же я чувствовал, что пока действует навык **Последний рывок отчаяния**, моя скорость пусть и не будет выше, чем у этой твари, но как минимум не даст ему двигаться за пределами моего восприятия. Ко всему прочему я хотел рискнуть, этого требовало моё сердце и душа, они клокотали в ярости, желая лишь одного, испытать крови твари, посмевшей и сумевшей убить меня. Да и побег в данном случае выходом из сложившейся ситуации не являлся.

Но это и не удивительно, ведь мне ещё не попадалось ни

одной твари, способной изменять размер искры души, скрывать - да, такое случалось, но чтобы намеренно уменьшать свечение, это было как минимум неожиданно. А ещё я не почувствовал от этой твари опасности. И вот с чем это связано для меня было абсолютно непонятно. Подозреваю, дело было не в моём навыке **Вторая жизнь**, а скорее в необычных возможностях предводителя нурглов. Который каким-то образом мог влиять на меня и мои навыки, причём даже врождённые.

Все эти мысли молнией проносились в моей голове, пока я притворялся бессознательно падающим телом. Понятно, что для столь опытной твари моя игра была видна сразу, но это лишний повод потешить честолюбие, который я хотел дать этому монстру. Он же летел мне навстречу используя короткие рывки, преодолевая за один раз метров сто.

Когда, между нами, расстояние сократилось и стало меньше километра, я ударил заклинанием **Разряд молнии (15721/22766)** в эту юркую тварь. И ожидаемо вокруг тела предводителя нурглов вспыхнул защитный полог, причём по моим ощущениям огромной силы, ну или резерв маны у него был огромный, как минимум не меньше моего и это при том, что я не чувствовал наличие у него накопителей маны. К тому же монстру это явно не понравилось, ведь он понял, что это был пристрелочный выстрел и двигаться огромный нургл стал ещё более непредсказуемыми зигзагами.

Но эти его попытки были абсолютно напрасны, слишком

крупная у него была фигура, чтобы в неё промахнуться, ведь в моём ускоренном восприятии чудовище хоть и двигалось быстро, но различить момент подготовки к рывку было несложно. И как мне кажется, этот нургл-переросток понял, что я в любом случае почувствую его взгляд и поэтому энергию на продвинутую мимику он тратить не стал. В этот момент я ощутил, что навык **Великой регенерации** прекратил своё действие и следующая моя смерть в течение ближайшей недели будет уже окончательной.

Рывок сквозь багровый туман на 0,7 единицы Силы души (632,9) и я оказываюсь за спиной этой твари, всего за долю мгновения до его собственного рывка. Нет, конечно, не было у меня сомнений, что предводителю нурглов хватит реакции отреагировать на любую мою атаку и завершить единственным ударом эту схватку точно не выйдет. И естественно я оказался прав, мне в корпус, от мгновенно извернувшейся твари, прилетел удар, налитанный просто чудовищным количеством энергии. Когти предводителя нурглов буквально светились в ночной тьме багровыми языками какого-то ядовитого пламени. И хоть в моей руке и присутствовал меч, но рассчитывать, что мне хватит сил заблокировать удар чудовища ростом с полноценную башню, было как минимум наивно.

Но это не значит, что тварь не могла ошибиться. Я не только активировал **Защитный барьер** на моём экзоскостюме, но и создал **Малую пелену мрака** прямо на пути его уда-

ра. И злорадное выражение его морды, изменилось в тот же миг, как багровые языки пламени на его когтях растворились во тьме моего защитного барьера. Как, впрочем, и большая часть моего резерва маны (**5493/22766**). Но мне в любом случае хватило этой доли мгновения, чтобы напиться устремлением свой меч и нанести вертикальный удар сверху вниз по лапе этого чудовища.

Не знаю, может тварь не имела сверхпрочного тела, а может моя ярость подстегнула внутреннюю силу, и энергия выплеснулась огромным потоком, но оторванную кисть, а также разорванные в клочья кости и мясо предплечья на правой лапе предводитель нурглов получил.

Наверное, одно только выражение его морды стоило того, чтобы один раз погибнуть. Настоящий ужас охватил некогда величественного монстра. Но об этом я размышлял, уже применяя очередной рывок **0,1 СД (632,8)**. Тварь, конечно, попыталась среагировать, но как я теперь понимаю, свою огромную скорость нургл получал за счёт работы некоего навыка ускорения или наоборот ауры, замедляющей своих врагов, которая как выяснилось, требует для своей работы ману, которой у него не осталось. Так что жалкую попытку защититься, я даже не блокировал, а попросту нанёс встречный удар, разорвав и левую лапу. Ещё один взмах мечом и куски рёбер твари разлетаются осколками.

Этого оказалось достаточно, чтобы сломить боевой дух предводителя нурглов, и он благоразумно решил сбежать, не

рискуя понапрасну своей жизнью. Ведь гигант понимал, как, впрочем, и я, что следующее сражение ему будет выиграть куда проще, потому как зная сильные стороны противника, можно избрать иную тактику и безопасно одержать верх. Так что четвёртый удар, нацеленный в сердце твари, я нанести не успел, ведь трусливый нургл, который всего двадцать ударов сердца назад был так надменен, сейчас банально растворился в воздухе. Жаль только его уровень так и не удалось увидеть.

Раздумывал я над дилеммой, преследовать мне его или нет, наверное, всего десятую долю удара сердца. Не столько сомневаясь в принятом решении, ведь навык ускоренного восприятия не истратил и половины своего ресурса, сколько давая время предводителю нурглов расслабиться и потерять концентрацию.

Активирую заклинание **Поступь великих (494/22766)** и я перемещаюсь к оставленному следу на теле гигантского нургла. Да, этот шаг был очень рискованным, ведь энергии у меня почти не осталось. И выражение морды твари мне тоже не удалось рассмотреть, ведь появился я со спины. Но гигант почувствовал опасность и даже попытался извернуться. Но это была уже агония, просто потому, что копьё уже коснулось его кожи и стремительно вошло меж рёбер, устремляясь прямо в сердце, разрывая при этом все мягкие ткани на своём пути, а осколки костей превращая в шрапнель, как от попадания тяжёлого снаряда.

Рывок **0,1 СД (632,8)** и я оказываюсь на уровне шеи наглой твари, которая успела после своего побега явно выдохнуть в облегчении и усесться на землю, переводя дух. Это я отметил краем сознания, разрубая шею своим мечом и продолжая наносить один удар за другим с невероятной скоростью, создавая в небольшой пещере непрекращающийся грохот, который возникал от воздушных хлопков, сопровождающих взмахи. Крови от моих ударов было так много, что казалось, не только мой экзоскостюм стал ярче выглядеть, исходя паром от покрывшей его горячей густой жидкости, но и потолок пещеры был весь изгваздан кровью гигантского нургла

Предводитель нурглов может и хотел начать сопротивляться, но это уже не имело никакого значения, ведь его голова, снесённая с очень широкой шеи, почти в целый метр диаметром, неспешно летела на пол пещеры.

Внимание! Вы получили 427 Эргов. (427/1020)

Глава 4. Первое поселение нурглов.

Мягко опустившись на землю, я не стал спешить. В этом как минимум не было смысла. Навык ускоренного восприятия хоть и не отрабатывал свои последние мгновения, но полноценно повоевать под таким усилением уже точно не выйдет. Слишком мало времени его действия осталось.

Ведь если судить по тому количеству отметок, что мне были отчётливо видны с помощью навыка **Взгляд Тхала**, я находился глубоко в пещерах, где-то под огромным поселением нурглов. Ну как поселением, скорее логовом, конечно. Но в любом случае, количество тварей впечатляло. Пять-шесть тысяч здесь точно присутствовало. И единственное, что напрягало меня в данный момент, ну кроме того, что я остался практически без энергии, это то, что в связи с потерей шлема, видеть в крошечной темноте было довольно сложно. Не то, чтобы различить объекты, находящиеся в сотне метров, не получалось, но от былых возможностей ничего, по сути, не осталось и всё это крайне раздражало меня.

А ещё сейчас я понял один крайне неприятный факт. Прокрутив в голове прошедший бой, мне стало абсолютно понятно, что сражаться я решил с этой могучей тварью не потому, что это оказалось взвешенное и обдуманное решение. Нет, виною всему был навык **Высшей регенерации**, работа которого по большому счёту помutilа мой разум, давая

выйти на первый план ярости Багрового охотника, а не рациональному мышлению преата света. И подобный недостаток навыка **Вторая жизнь** нужно иметь ввиду. Ведь что толку с него, если он толкает после смерти продолжить сражение, это же в большинстве случаев будет попросту акт самоубийства.

Да и кроме этого, ошибок было много, даже слишком много. Это же надо было так уверовать в собственную силу, что даже пропустив появление противника, я не активировал хотя бы встроенный в экзокостюм защитный барьер. А теперь технадоспех чинить придётся, да ещё и за шлемом нужно вернуться. Его в любом случае будет проще отремонтировать, нежели восстановить с нуля, если это вообще возможно. И понимание того факта, что мой драгоценный экзокостюм возможно не удастся восстановить, вызывал внутри меня такую ярость, что сдерживать её удавалось, наверное, только исключительно благодаря дикой усталости после боя.

Но в любом случае задерживаться на территории нурглов я собирался не дольше, чем мне удастся накопить достаточное количество маны для возвращения к первому месту битвы с предводителем нурглов. Ну и для начала я перевёл полученный опыт в свой накопитель.

(0/1020)

(10099/35000)

(4546/10000 официальные Эрги)

Ну а затем я, подняв к потолку пещеры шар света, начал с

особым тщанием обыскивать тело такого необычного предводителя нурглов. А это был именно он, хотя в первые мгновения, не сумев различить его движения, я даже подумал, что это существо [4] ранга. В любом случае, мысль сбегать пришла ко мне уже после смерти, до этого же момента я был слишком самоуверен и как видно, очень зря.

Иллюстрация. Убежище такой могучей твари.



Жаль, характеристики этой твари выяснить так и не удалось, ведь было крайне интересно понять, благодаря чему он двигался с такой огромной скоростью. Что это было, навыки или некая врождённая способность. Но, по-видимому, узнать это не удастся, ведь навык **Идентификации** молчал и кроме информации, что существо мертво, ничего толкового не сообщал.

Осмотрев тело предводителя нурглов, я был, честно говоря, разочарован и это при том, что мне удалось обнаружить накопитель маны объёмом на **10 000 единиц**, конечно пустой, но всё же он стоил очень дорого. Так вот, я не получил не только свитка навыка с этой твари, но тут я понимал, что Благодать банально пожадничала. А вот отсутствие хоть какого-нибудь пространственного артефакта, не говоря о защитных, заставляло злость внутри меня буквально клочкотать.

И я не говорю даже о кольцах, но хотя бы пространственные мешки он мог носить с собой. Хотя скорее всего пространственные артефакты этот наглый нургл носил на своих пальцах, которые я с особым тщанием уничтожил на огромной высоте. От понимания этого факта присущая мне жадность буквально полыхала внутри и требовала обыскать каждый метр лесистой горной местности, где происходил этот скоротечный бой.

Но несмотря на бушевавшие внутри меня чувства, я

понимал, что найти разлетевшиеся на несколько километров артефакты будет практически невозможно. Ведь те же пространственные кольца не излучают магическую энергию вовне. Да и души в них нет. Так что, если есть шанс найти один из разлетевшихся артефактов, то это максимум ещё одно магическое вместилище.

Обдумывая эти, скажу честно, крайне печальные мысли я начал обыск этой небольшой пещеры и тут тоже ждало меня одно сплошное разочарование. Да, запасы еды присутствовали, видимо, чтобы сразу подстегнуть регенерацию, но вот оружия или магических предметов тут и в помине не было. Всё же, как я предполагаю, эта пещера была не больше, чем попросту точка для экстренного перемещения и если сокровища у этой твари и присутствовали, то они находятся точно не здесь.

Снарядив с десятков магазинов для винтовки КР-16, я неспешно отправился вверх по тоннелю, постепенно приближаясь к бесчисленному множеству отметок. Понятно, что эффективность подобного оружия довольно слабая, но таким образом я попытаюсь сэкономить ману, во всяком случае, до тех пор, пока она не восстановится хотя бы до пяти тысяч единиц (579/32766).

И да, такой огромный резерв восполняться естественным образом будет не одни сутки, хотя если находиться в области энергетической жилы, то часов за десять, может чуть больше, вполне может восстановиться полностью. И тут многое

зависело именно от насыщенности конкретной магической жилы.

Жаль только в самом форте такой жилы нету. Но в любом случае, вопрос о приобретении **Среднего магического дара** встаёт всё более остро. Вот только в гильдиях подобный свиток купить даже за крупную сумму Эргов не выйдет, слишком этот товар редкий, как в природе в целом, так и у торговцев в частности. Да и выбить из существа подобную ценность крайне сложно. Хотя такими темпами моя характеристика **Мудрость** и естественным образом через пару месяцев увеличится на единицу.

Иллюстрация. Охота на нурглов.



Размышлял я о будущих планах, постепенно продвигаясь по широкому тоннелю пещеры, что постепенно уходил вверх. И чем ближе я подбирался к отноркам этих тварей, тем больше жалел, что потерял шлем, ведь запахи были даже для моего не самого привередливого обоняния, просто ужасные. И как этот предводитель нурглов мог жить в по-

добном отвратительном со всех точек зрения месте? Просто ума не приложу, а по нему ведь и не скажешь, что он был диким или тем более неразумным. Да и речь его была поставлена прекрасно, во всяком случае, не каждый человек смог бы так чётко выражать свои мысли. И этот, можно сказать, аристократ от племени нурглов жил среди изгаженных донельзя тоннелей этих пещер. Что-то с трудом в подобное верится.

Помимо раздражающих запахов, меня приводила в ярость невозможность нормально рассмотреть поверхность земли под моими ногами, во всяком случае, так же чётко, как я к этому привык. Как и предполагал, мне не понадобилось много времени, чтобы изгваздать стальные ботики в отходах жизнедеятельности диких тварей, но не потому, что видно было плохо, а скорее по той причине, что чистых участков пола попросту не было вообще. От этих недобрых мыслей и желания разорвать диких нурглов как можно более жестоко, меня отвлекла группа крупных вожаков, в количестве семи штук. Как они прознали, что их предводитель вернулся, было неясно, но размер их искр меня определённо радовал.

Я не стал действовать нагло, да и по-хорошему, нужно было использовать функцию невидимости в экзокостюме, но в условиях отсутствия шлема, воспользоваться возможностями техноброни точно не удастся, ведь активация происходила с помощью глифов на внутренней поверхности визора. Так что перемещаться и, тем более, убивать скрытно у меня точно не получится, не того уровня твари сейчас спешили ко

мне, чтобы от их внимания укрыться, просто притаившись за небольшим выступом. Поэтому и действовать я решил куда более грубо.

Стоило толпе вожаков нурглов выбежать из-за поворота пещеры метров в пятистах от моей позиции, как я начал стрелять из своего костяного лука. Всего четырнадцать выстрелов и пять ударов сердца. Причём, выпустив последнюю стрелу, я использовал рывок на **0,6 единицы Силы души (632,1)** и оказался за спинами довольно крупных вожаков. Даже раньше, чем мой крайний снаряд разорвал бедро нурглу и опрокинул здоровяка ростом не меньше четырех метров на землю. Впрочем, как и всю группу тварей в целом.

И подобная предосторожность с моей стороны была совсем нелишней. Пусть даже и опасности я от них не чувствовал. Но две самые крупные твари не только успели ударить лучами странной зелёной энергии в то место, где я стоял всего мгновение назад, но и активировали навык невидимости. Правда, это им совершенно не помогло, как и довольно слабые защитные барьеры. Всё же мои стрелы летели со скоростью снаряда, выпущенного из техноорудия, да и вес моей стрелы не был равен десятой доли килограмма, а наоборот, приближался к четырём. Так что, если силу удара монстры и смогли уменьшить, то на конечный результат это повлияло слабо. Разорванные в клочья ноги, хотя и не полностью, ведь кости у этих тварей оказались невероятно прочными. Как и мои стрелы, которые теперь придётся искать по всей пещере.

Ведь ни одна из них не осталась в теле вожаков нурглов, со злорадным звоном разлетевшись на добрые сотни метров.

Ну а дальше попросту активировал **Область иллюзии**, захватив израненных нурглов в свой морок. И пока эти монстры наблюдали, как я под видом их предводителя вроде будто бы залечиваю эти чудовищные раны, на самом же деле тела вожаков нурглов одна за другой покидали их души. Не сказать, что это было очень нужно, ведь твари и так истекали кровью и бойцов из себя, как таковых, уже не представляли. Но всё же лишнюю гарантию, что им не вздумается ударить в меня каким-нибудь заклинанием, хотелось получить для себя.

Да и мысли тварей прочесть было не лишним, тем более о неожиданной атаке я бы в таком случае узнал заранее. Жаль только в основном вожаки нурглов думали сейчас о своих жизнях и что-то стоящее разузнать с помощью заклинания **Область иллюзии** за такой короткий срок не удалось. Поэтому из предпоследнего я вытягивал душу очень медленно, рассматривая её и полученные воспоминания крайне тщательно. И чуть не увлёкся до такой степени, что оставленный напоследок подранок почти издох от потери крови.

Из последнего я решил не просто вытянуть душу, но и создать свой первый кристалл душ на целых **10 единиц СД**. Как и предполагал, в бою подобное повернуть абсолютно точно не удастся. Слишком уж долгий процесс. Да и удержать остаток души, который не поместился в кристалл, было

крайне сложно. Всё же деление энергии подобного уровня - это процесс, доступный малому числу существ во всей радуге миров. Не зря мерзавка Алатея так сожалела о передаче мне столь редкого умения. Но зато теперь я смогу в очень тщательно изучить полученную душу.

Конечно, можно было не тратить энергию Силы души на рывок и не вводить себя в лишние расходы, но после недавней смерти, мне кажется, я стал чуточку менее жаден и возможно, самую малость более осторожен. Тем более, как сейчас понимаю, за всю мою службу мне не доводилось видеть не то, что настоящего предводителя нурглов, но я и вожака серьёзного, оказывается, ни разу не встречал.

И судя по той памяти, что я сейчас поглотил, все знания о моем родном мире, которые вдалбливали нам с самого рождения, не имели ничего общего с реальным положением вещей на нашей планете. И да, те твари, которых я убивал на всём протяжении своей службы, действительно были дикими существами. А вот тот гигант, что повстречался мне во время разведывательной миссии под руководством лейтенанта Расула Такилова больше года назад, вот он как раз-таки и был представителем настоящего народа нурглов. Да, именно что народа, со своими городами и что страшнее всего, со своим настоящим Герцогом.

Пусть их видение идеального общества и мира значительно отличались от моего, да и людей в целом. Но от этого нурглы не становились менее цивилизованной расой, чем

мы, во всяком случае, их верхушка так точно. Ведь то заклинание **Поражение скверной**, которым они попытались атаковать меня, было именно что куплено, а не добыто в бою с неизвестного монстра. Причём не где-то в неведомых глубинных скрытых городах нурглов, хотя и такие, как я понял, тоже были. Нет, товары эти твари закупали именно что в столице, где восседал наш Герцог. Естественно покупка была совершена не этими образинами, но сам факт, что у нурглов был доступ к центральной торговой гильдии людей, укладывался в моей голове с большим трудом.

И даже вырвав эти знания из самой души вожака нурглов, мне всё равно сложно было поверить, что эти твари на протяжении стольких веков скрывали подобную тайну. Да и зачем было это делать? Но ответов на мой вопрос поглощённая душа не знала. В любом случае, заниматься охотой на, как мне до сегодняшнего дня казалось, беззащитных нурглов я более не собирался.

Проконтролировав тела вожаков нурглов на предмет артефактов, а также проверив сколько энергии удалось поглотить, я был с одной стороны рад, а с другой крайне разочарован. Артефактов у этих тварей не было в принципе и это вроде бы было логично, что и подтверждала поглощённая память. Ведь для подобных гигантов обмундирование подобрать было бы сложно, а с учётом, что ни холода, ни тем более других погодных условий эти твари не боялись, то и полноценные доспехи или хотя бы просто тёплые шкуры они

априори не носили. Так вот, оружием они тоже брезговали, но с их когтями и уровнем силы это было вполне понятно.

Как итог ни одного артефакта Благодати, даже захудалого пространственного мешка у них не нашлось. А вот что касается поглощённой энергии, то здесь улов был приличный и он хоть как-то примирял меня с отсутствием трофеев, всё же уровни у вожаков нурглов были от двадцать пятого до тридцать седьмого. Опять же из поглощённых знаний становилось понятно, что ни про какие сокровища предводителя нурглов эти твари ничего не знали. Так вот, поглотить удалось **84,7 единицы Силы души (716,8)**, и это при том, что ещё **10 единиц** находилось в кристалле души. В общем, улов очень даже неплохой.

Хотелось бы сказать, что кража Божественных алтарей куда сложнее и опаснее, чем уничтожение жалких нурглов, но вот, как показывает практика, убить меня смог именно что ничтожный нургл, тварь, которых я истово презирал и именно ей хватило сил совершить то, что никому не удавалось почти полвека моей жизни. Так ещё и моё предчувствие молчало до последнего. Вот что толку от этого предчувствия было, если я уже своими глазами видел, как тварь пробивала моё сердце и шею? И честно говоря, даже разорвав этих тварей, сил усмирить ярость в душе я в себе не находил.

Но зато теперь я получил знания об этом стойбище, ведь именно так называли это примитивное поселение, где, словно как мерзкие арахниды, плодились тысячи нурглов. И что

самое отвратительно, честно говоря, я пожалел, что узнал эту информацию из памяти вожака, эти твари здесь на стойбище питались выделениями огромных, очень странных созданий.

Иллюстрация. ЕДА!



У них даже названия не было, нурглы просто называли

этого монстра – Еда. И подозреваю, я даже Эрги с подобно-го чудовища собрать не смогу. Как понимаю, существо не совсем разумно и просто постоянно жрёт что-то из глубин скальной породы с помощью своих живых корней, если их так можно назвать.

Потратив не меньше десяти минут, мне всё же удалось отыскать все мои костяные стрелы, которые так звонко рикошетили от каменных стен пещеры, после того, как их скорость снизилась от попадания в тела вожаков нурглов. Но подобный опыт мне совсем не понравился. Ведь искать их без инфракрасного зрения было довольно сложно и это с моим-то уровнем восприятия! В общем, нужно быть готовым к тому, что стрелы найти может и не удастся после серьёзного боя. И что самое неприятное, я пока не придумал ни одного действительно толкового способа, как пополнять мой резерв костяных стрел.

Я не стал жадничать и тратил энергию Силы души без какой-либо оглядки на свою алчность. Пробираясь сквозь переплетения тоннелей, использовал рывок и пока нурглы не успевали даже понять, что произошло, я активировал **Кровавую поступь**. А затем вырывал души этих тварей одну за другой. Как у мелких нурглов, так и у редко встречающихся мне на пути вожаков. Уровни у этих тварей были очень низкие, но всё компенсировало количество существ в этом стойбище. И ни одной капли крови, лишь высушенные трупы тысяч существ. Дикие, неразумные, смысл жизни кото-

рых заключался лишь в том, чтобы набить свой желудок, как можно сильнее.

Энергия душ лилась нескончаемым потоком, я же перестал обращать внимание на **сообщения** во внутреннем интерфейсе ещё в начале этой бойни, пытаясь сохранить всеми силами ясность рассудка. Как я и ожидал, дойдя до этого извращённого создания, которое, впрочем, вожаки нурглов всё же называли более цивилизованно, что ли, «производителем мерзко пахнувшей слизи», ни опыта, ни энергии души получить с него не удалось. За это я не просто изрубил мечом это мерзкое создание, но и не пожалел немного маны и поджёг его заклинанием **Конус огня**.

Глава 5. Освежающий воздух верхнего мира.

В полной мере я смог прийти в себя лишь когда выбрался из пещер на поверхность. Да, в глубине стойбища ещё оставалось немало тварей, но догонять почувствовавших ужас и смрад горящей плоти нурглов мне представлялось пустой тратой времени. Ведь и без того я пожрал души более, чем пяти тысяч существ и вкус этой энергии продолжал будоражить моё естество. И сдерживаться было очень сложно, даже с моим уровнем интеллекта.

Иллюстрация. Девственная чистота зимы в родном мире.



Зачерпнув двумя руками снег я с силой растёр своё лицо, пытаюсь хоть так привести мысли в порядок. Ведь тысячи душ внутри меня словно сошли с ума и пытались вырваться наружу. Я так и стоял, глядя на горы, деревья и долину внизу, которые снег укрыв своим покрывалом. Словно не здесь находилось огромное логово мерзких нурглов. Наверное, ми-

нут десять так простоял, пытаюсь зацепиться мыслью за что-то важное, но постоянно пытающееся от меня ускользнуть. И тут как молотом меня по голове огрели. Всё в миг прекратилось, а в моём интерфейсе появилось новое **сообщение**.

Внимание! Ваше Малое демоническое ядро эволюционировало в Среднее демоническое ядро!

Внимание! Слияние демонического ядра с истинным демоническим обликом Багрового охотника стало выше!

И вот тут я наконец-то посмотрел на индикатор количества поглощенных душ. Выходит, что в логове нурглов добыть удалось целых **817,8 единиц Силы души**. При этом на спонтанную эволюцию ушло ровно **1000 единиц Силы души**. Крайне интересно получилось, а главное теперь понятно, почему мои мысли были столь сумбурны и не было возможности сосредоточиться, даже с моим двупотоковым сознанием.

Ведь не только увеличилось само ядро в несколько раз, так же перестраивались не просто энергетические каналы в теле Багрового охотника, но и вся его структура, позволяя вместить куда больший потенциал Силы души в физические характеристики.

Так же, открыв перечень доступных для улучшения навыков демонического облика, стало понятно, что теперь и форму Багрового охотника, и среднее ядро можно улучшить с помощью энергии **Силы души**, не прибегая при этом к

трате Эргов.

Опять же, как понимаю, демоническое ядро, перешедшее на новый ранг, позволит мне с ещё меньшими потерями пожирать души своих жертв, да и получаемые знания станут куда полнее. Но с этим я разберусь позже, уже когда вернусь в свой форт. Всё же собственная смерть не лучшим образом сказалась на моём душевном состоянии. Хотя, как я понимаю, именно что умереть мне так и не дал навык **Вторая жизнь**, ведь душа всё же не покинула тело. Но это всего лишь тонкости работы навыка и по факту, во всяком случае, по моим ощущениям, я всё же погиб, пусть и не окончательно. На этом фоне невероятное открытие по поводу полноценного общества нурглов как-то меркло, что ли, всё же за себя лично я беспокоился куда больше, нежели о судьбе родного мира в целом.

Так вот, как итог сейчас у меня осталась всего **534,6 СД**. Не то, чтобы много, но несколько улучшений произвести думаю, удастся.

Не став жадничать, я совершил рывок в небо на **0,5 единицы Силы души (534,1)**, пытаюсь таким образом осмотреться и обнаружить ориентиры. Но ничего похожего на рельеф местности, схожий не то, что с расположением моего форта, но и всей области, увидеть не смог. А это значит, что нахожусь я очень далеко от места битвы с предводителем нурглов в масштабах целого континента. И не растрачивая энергию душ понапрасну, постепенно приближаясь к земле,

совершил шаг **Поступью великих**, разом уменьшив остаток магического резерва на **5000 единиц маны (437/32767)**.

Потратив не меньше двух часов, чтобы добраться до того места, где я потерял голову, в прямом и переносном смысле, ведь след для мгновенного перемещения я оставлял примерно в пятидесяти километрах от точки последнего сражения. И единственной стоящей мыслью во время этого стремительного марша, была надежда, что дикое зверьё не утащит шлем вместе с моей отрубленной головой куда-нибудь в глубокую нору. Наверное, именно это обстоятельство не давало мне расслабленно брести по высоким снежным сугробам, заставляя бежать в высоком темпе.

И как же я был прав! Небольшая стая диких нурглов уже вовсю пережёвывала останки своих же сородичей и почти закончила это мерзкое пиршество. Впрочем, и мою голову они не оставили без внимания, но выковырять её из шлема оказалось трудно, поэтому обглодав часть торчавшей шеи и не сумев с нахрапа перегрызть позвоночник, мелкие твари переключились на более доступные источники мертвечины.

Подсчитав их количество, я понял, что имеет смысл использовать и рывок, и **Кровавую поступь**, таким образом, не дав разбежаться почти сотне тварей. Ведь они почувствовали исходящую от меня опасность и рванули прочь, лишь заведя мой силуэт вдаль. И вот их души я вырывал с особым тщанием, пытаюсь их душами успокоить бушевавшую внутри меня ярость. Всего, с учётом трат на обездвиживание

этих нурглов удалось собрать **18,7 единиц СД (552,8).**

А вот доставать свою собственную голову из шлема, было как минимум крайне странно и необычно. Впрочем вытряхнув её остатки на снег, я водрузил на свою теперь уже новую черепушку частично сломанный шлем, задумавшись что же делать с таким странным трофеем.

Всё же навык **Вторая жизнь** действительно впечатляющий. Потому что держать свою же голову в руках мне довелось первый раз в жизни. Что странно, выражение лица не удивлённое, а скорее озлобленное какое-то. Но это и понятно, этот человек явно оказался очень не рад, что ему оторвали голову. А может он был не рад своей же глупости, это же надо было не активировать защитный барьер, видимо говорится, что в моей жизни его никогда и не было, именно что личного магического полога. Всё же встроенная функция, это не выученное умение Благодати, которое буквально врежется тебе в подкорку и действовать ты начинаешь, по сути, инстинктивно. А ведь бой мог пройти в этом случае совсем иначе, не факт что лучше, но как минимум по другому.

Ну, а если серьёзно, то нужно иметь ввиду, что не только у меня есть такой навык. И восстановиться противник может вообще из любого куска плоти, вне зависимости, изорвали его когтями, растворили кислотой или вообще сожгли заживо, существо, имеющее на своём вооружении навык **Великой регенерации**, будет восстанавливаться до тех пор, пока энергии для его работы будет достаточно. А значит, останет-

ся на это время практически бессмертным.

Насмотревшись на свою голову, я было хотел сохранить её на память, но всё же решил просто сжечь это напоминание о моей глупости и слабости. Тем временем, пока моя голова догорала в пламени небольшого костра, я снял повреждённый экзокостюм и облачился в парадный образец. Энергия для заклинания **Поступь великих** пока ещё не накопилась, и я неспешно отправился к ближайшей магической жиле, которая находилась на расстоянии порядка четырёх километров от меня.

Пробивая себе путь по глубокому снегу, я размышлял не столько о прошедшей битве, ведь на самом деле мне было чем гордиться, потому что поступи я иначе и не факт, что в родном мире вообще удалось бы остаться. Тут скорее мысли мои крутились вокруг дальнейших планов и тех высот, которых нужно добиться сначала через год, а затем и через десять лет.

Достигнув магическую жилу под эти не всегда весёлые мысли, я начал жадно впитывать энергию, просто потому, что эта моя нынешняя охота явно затянулась. Но пока время ещё было, первым делом нужно провести диагностику экзокостюма и начать его ремонт. Потому как терять такое преимущество я точно не собирался.

И это благо, что на интерактивной панели диагностика отобразила частично разрушенный шлем, а это значит, что мне таки удалось верно скрепить часть энергоканалов. А мо-

жет, это было не так важно и внутренняя система регенерации имела другие возможности выявлять недостающие элементы техnodоспеха. Но в любом случае ремонт обещал быть недолгим, всего пару дней и **20 000 единиц маны**, да и материала ещё с прошлого восстановления было достаточно для столь малых повреждений. Во всяком случае, диагностика показывала именно такие цифры. Не став прямо сейчас начинать ремонт, я решил просто дождаться восполнения маны и вернуться в мой форт.

Была, конечно, мысль поискать отрубленные кисти предводителя нурглов, но также я понимал, что бой происходил на очень большой высоте и там не столько были отрублены конечности, сколько практически взорваны моей внутренней энергией, направленной в меч. Так что область поисков, даже по примерным расчётам, могла быть больше пары десятков квадратных километров. И ладно бы я целенаправленно следил за полётом кусков плоти, это одно дело, но в бою мысли обычно заняты совершенно другим.

Так что появившийся час времени я решил потратить на куда более продуктивное дело. А именно решить, куда потратить поглощённые души.

Внимание! Вы хотите улучшить навык Истинное демоническое обличие Багрового охотника (1/5) (200 СД)

Да/Нет

Ранг повышен. Сила навыка увеличена. Все физи-

ческие характеристики получили прибавку +1 единицу. Максимальный предел физических характеристик возможно увеличить до 6 единиц.

(352,8) СД

Крайне выгодно получилось, правда в тех параметрах, где предел уже был достигнут, в таких как **Сила, Интеллект** и **Восприятие** прибавки не произошло, поэтому пришлось для начала сдвинуть предел на единицу в этих характеристиках. Получилось не так дорого, как я думал, всего **60 СД (292,8)** за три единицы характеристик. Прибавка не сказать, что сильная, но в моей ситуации, когда что уровни полученные от Благодати, что улучшение демонических характеристик, стоят крайне дорого, становишься рад и такой мелочи по большому счёту. В остальном же каких-то особых знаний я не получил, хотя и были некоторые надежды, что Благодать предложит варианты развития навыка. Но видимо это был не тот случай и нужно довольствоваться тем, что Благодать даёт и не кривить носом, выбирая янтарные зёрна.

Следом шло улучшение **Среднего демонического ядра**.

Внимание! Вы хотите улучшить Среднее демоническое ядро (1/5) (200 СД)

Да/Нет

(92,8) СД

Здесь, как и на прошлом ранге этой особенности, выбора Благодать не предоставила. Но если учесть те знания, что я

получил, то это было ожидаемо. Ведь процесс поглощения душ выходил на новый уровень. И сейчас становилось понятно, почему артефакт Сердце Воли поглощал души лучше, чем я.

Ведь мне просто не удавалось в полной мере захватить эту эфемерную энергетическую структуру целиком и часть души всё же прорывалась на тонкие планы бытия. И в принципе понимание, что такое душа, у меня стало гораздо шире. Всё же не зря, что Благодать гонится за ними, что сама бездна.

Душа - самая ценная энергия во всей радуге миров. И с этим фактом ничего поделать нельзя. И оказывается, бездна не просто пытается пожрать всё на своём пути, нет, дело заключается в ином, души в мирах конечны, ну или демоны так считают. Вот и как их поймёшь, ведь если это так, то Благодать должна действовать куда более агрессивно, хотя, откуда мне знать, как должна поступать сущность, покорившая больше миров, чем я за всю жизнь видел на ночном небосклоне звёзд. Не жалкому старику пытаться осознать и постигнуть основы мироздания. И тут даже мой интеллект пасовал. Да, предположения были, но в тот же момент приходило понимание, что это всего лишь жалкие попытки гадать на гуще из пропавшего супа.

Что ещё меня удивило, так это открывшаяся возможность поглощать не только души своих жертв, но их магический дар. Пусть и только небольшую его часть, но даже так это выглядело большим подспорьем. Правда, для того чтобы по-

глотить часть магического дара, душу своей жертвы пожирать нужно медленно и не спеша. Так что в скоростном бою подобные манипуляции провернуть не удастся. Опять же, если улучшить навык **Создания кристаллов душ**, то в них в последствии вообще можно будет заключать магический дар целиком.

Вот только сказать, насколько сильно этот навык нужно улучшить, чтобы получить подобную невероятную возможность, было очень сложно. Это может произойти, как на третьей ступени, так и вообще на пятой. В принципе, есть о чём подумать. Ну и конечно, для начала нужно найти огромное количество существ, которые захотят поделиться со мной своим магическим даром.

Под эти странные мысли, я и совершил шаг с помощью умения **Поступь великих** в свою крепость.

- *Внимание, довожу до вашего сведения!* – предал я сообщение по ментальной связи всем своим подчинённым офицерам. – *С сегодняшнего дня необходимо удвоить количество дозорных, а также ускорить подготовку оборонительных сооружений!*

Мои подчиненные явно спали, но это не помешало им практически тут же отчитаться. Хотя ленивый Леур Кретов и здесь оказался последним. Ведь даже мои жалкие оруженосцы, которые и офицерами-то, по сути, не являлись, успели сделать это быстрее разоспавшегося интенданта.

- *Будет исполнено, господин Талер Соятов,* – не одновре-

менно, но всё же довольно быстро ответили сонные бойцы.

Да, после уничтожения стойбища нурглов, можно ожидать чего угодно с их стороны. Тут и до полноценной войны дело дойти может. Благо, даже место моей встречи с предводителем нурглов было значительно ближе к форту Девятнадцатый коготь. Так что обо мне должны вспомнить в последнюю очередь.

Хотя если учесть, что я так и не смог точно определить местонахождение уничтоженного стойбища, то сюрпризы вполне могут иметь место. Да и сложно в ночной темноте провести толковую разведку. Тем более, что вознестись выше облаков, что так удачно скрыли звёзды, было банально дорого, а экзокостюм к тому моменту уже был выведен из строя. В любом случае переживать особого смысла нету. Даже если армия нурглов будет атаковать именно мой форт. Ведь если верить информации из поглощённой души вожака нургла, то предводителей такой силы он лично больше не знал и это более, чем за пятьдесят лет его жизни.

Так что сильных тварей у них конечно достаточно, но в любом случае основной тактикой нурглов было и остаётся давить числом, не смотря ни на какие потери. Так что это даже хорошо, может мои новобранцы опыта хоть немного наберутся. Да и при любых раскладах, дикие твари к концу зимы от голода буквально сходят с ума и начинают так или иначе в деревни лезть, как безумные.

Сам же я эти два дня, пока экзокостюм будет восстанавли-

ваться, решил провести в форте и немного отдохнуть. Благо мне и здесь было чем заняться. Отключив демоническое обличие, я для начала убрал парадный бронекостюм в малый инкубатор, а повреждённый поставил в углу личного кабинета и влил в него остатки маны. И когда я ещё раз хотел проверить процесс восстановления, меня отвлёк тихий стук в дверь.

- Господин, – тихо постучав, спросила Тали, – разрешите войти?

Я, конечно, видел её приближение уже давно, ещё с того момента, когда она проснулась в своей кровати, да и искру своей наложницы мне не составляло труда узнать из тысяч других. И мысли мне её были не то что понятны, я их попросту сейчас читал, но от этого не менее интересно было послушать, что же эта мелкая козявка мне скажет? Ведь думать это одно, а набраться храбрости и сказать или сделать – это совершенно иное.

- Ну, входи, – показательно недовольно произнёс я, – и чего это тебе не спится, Тали, в такой-то час?! – спросил я строго, когда девушка аккуратно вошла и прикрыла за собой дверь.

Иллюстрация. Моя дорогая Тали, удивительная маленькая козявка.



- Простите, господин, – потупив взгляд, чуть шмыгнув носом, произнесла Тали, – я услышала, что Вы не спите и решила узнать, может Вам что-нибудь нужно, может отвара горячего приготовить?

- Ты это чего, заболеть решила?! – изумлённо-ворчливо произнёс я, протягивая к Тали руку, – подойди-ка поближе,

тебе явно плетей нужно прописать для здоровья, чтобы раздетая по холодным коридорам не бродила!

- Простите, господин, – уже явно сама не рада от собственной инициативы, сказала Тали и трусливо шагнула ко мне, – я просто поспешила, побоялась, что Вы снова с проверкой на стены уйдёте или вообще за пределы форта. И мне не удастся Вас застать здесь.

- Так у тебя вопрос ко мне был? – раздражённо произнёс я. – Ну так и чего днём ко мне не подошла, что за срочность, чтобы по ночам с босыми ногами шастать, а?!

- Простите, господин, – совсем сбилась со своей мысли Тали, явно растерявшись из-за моего недовольства, – я просто, я...

Её можно было понять, при свете всего одной мерцающей масляной лампы, вид у меня был явно не самый доброжелательный. Я же не стал дожидаться, пока Тали родит из себя мысль и подхватив её одной рукой, усадил девушку на своё кресло и тут же потоком пламени разжёл камин. Благо с моей силой, ближайшие полчаса и старые угли гореть будут прекрасно.

Девушка было уже хотела что-то пискнуть, но я не дал этого сделать, коснувшись указательным пальцем её лба. И глаза Тали лишь округлились от удивления и, кажется, детского восторга, когда я активировал заклинание Малого лечения. Её щёки словно стали ещё более румяными и как будто даже взгляд стал ярче.

- Ну так и какой глупый вопрос ты хотела мне задать? – нависая над Тали, спросил я.

- А что это у Вас с шеей, господин? – удивлённо спросила Тали и рефлексивно потянулась ко мне.

- То есть ради этого ты решила отвлечь меня от дел?! – с угрозой в голосе произнёс я, поняв, о чём идёт речь.

Да, шея, как и вся голова, имела новую кожу и цвет немного отличался от той, что осталась на торсе. Словно немного бледнее.

- Нет, простите, господин, я не это хотела сказать, – сжалась Тали, моментально поняв, что вопрос был крайне болезненный.

- А знаешь, я даже расскажу тебе! – сумев усмирить полыхнувшую во мне ярость от прошедшей битвы, с лёгким рыком произнёс я. – Сегодня ночью меня разорвал огромный нургл, оторвал голову и мне пришлось отращивать новую, вон видишь в углу кабинета, доспех весь в прорехах, это всё проделки той мерзкой твари.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.