

ПАВЕЛ ОСВОБОДИТЕЛЬ

СТРАТЕГИЯ
АРХАНГЕЛА
МИХАИЛА

ДОРОГА ИЗ ВОЙН

Павел Освободитель

**Стратегия Архангела
Михаила дорога из войн**

«Автор»

2026

Освободитель П.

Стратегия Архангела Михаила дорога из войн /
П. Освободитель — «Автор», 2026

Чем отличаются войны от других ловушек? Войны не нянчатся с теми, кто не выходит из поймавших их военных ловушек. И чем дольше ищут выход из них, тем больше друзей теряют. Стратегии не делятся на хорошие и плохие, если выполнение стратегии не приближает к цели, это ловушка, которая может уничтожить тех, кто ей пойман. Поэтому, если у армии нет стратегии, у неё нет будущего. Армия и любая другая группа без будущего, в лучшем случае, проблема, в худшем, ловушка. Для появления у армии будущего одной цели недостаточно, нужна дорога к этой цели из главных намерений, которую называют стратегией. Стратегия будущего армии и другого будущего у военных и у тех, кого они защищают, нет. Можно подменить настоящее будущее фальшивым, результат будет не лучше, чем от замены возможности на завышенное ожидание, человек не избавится от проблемы, а армия не выйдет из войны. Стратегия нужна невоенным не меньше, чем армиям. Войны продают дорогу из войн, она перед вами! Вы приглашены!

Содержание

Отличие войн от других ловушек	5
Дорога из войн перед вами	6
Часть 1. Планирование	8
Часть 2. Друг причина	9
Часть 3. Обладание силой	10
Часть 4. Обладание проблемами и войнами	11
Часть 5. Стратегия	13
Часть 6. Стратегические возможности	15
Часть 7. Стратегическая ловушка	16
Часть 9. Освобождение из ловушки кнут и пряник	19
Конец ознакомительного фрагмента.	20

Павел Освободитель Стратегия Архангела Михаила дорога из войн

Отличие войн от других ловушек

Чем отличаются войны от других ловушек?

Войны не нянчатся с теми, кто не выходит из поймавших их военных ловушек.

Чем дольше ищут выход из них, тем больше друзей теряют.

Можно выигрывать, не зная правил игры?

Нет, поэтому, правила войн, выполнение которых позволяет выигрывать, подменяли на правила, выполняя которые, проигрывают и возможности подменяли на завышенные ожидания.

Если тот, кто ведёт за собой друзей не может отличить настоящие правила от навязанных врагами и возможности от завышенных ожиданий, у действий его группы равные им противодействия, и ей играют проблемы и войны.

Можно сравнить ценность этой книги и ценность пиратской карты с местом, где пираты спрятали сокровища.

Дорога из проблем ценнее. Сокровища бесполезны, пока их владельцем играют проблемы, богатства их увеличат.

Цели человека недостижимы, пока ему неизвестно то, что останавливает приближение к ним.

Когда человек узнаёт настоящие правила игры, в которой он находится, его свобода увеличивается, игра перестаёт быть ловушкой и он может перейти из неё в следующую игру, не хуже предыдущей.

Дорога из войн, это дорога из больших проблем к мечтам и её проложили архангел Михаил с друзьями.

Дорога из войн перед вами

Почему, не всегда помогают тем, кто заслужил поддержку?

Ответ можно узнать, ответив на следующий вопрос.

Как из планет делали ловушки?

К полётам человека над землёй прикрепляли несправедливость и войны.

Первая Мировая война совпала с началом развития авиации?

Если отказаться от полётов и неправильно завершать войны соседей, они станут мировой войной. Если повезёт и человечество выживет, может произойти возвращение от машинного труда к ручному.

Переход от земного общества к космическому можно сравнить с узким бутылочным горлышком.

Раньше, всегда, этот переход активировал ловушку и начинался период насилия и войн, выживали не все, мягко говоря.

Продолжительное отступление от выхода из ловушки в неё обратно может сделать опасную ловушку ещё опасней?

Это моё мнение, не навязываю, делюсь. Ловушка активирована и я вижу как увеличивается количество недобрых действий, источниками которых обладают проблемы и одна из них «переживи своё тело».

Это не пустые слова, которые ничего не стоят. Недавно пытались отменить конституции, как бы для увеличения количества больничных коек?

«Здоровые могут заразить больных! Не вакцинированные могут заразить вакцинированных! Необходимо отменить конституции!» Помните?

Видите подмену строительства кораблей для космических путешествий на увеличение количества больничных коек?

Отмена конституций, это отмена права собственности и свободы, и начало распространения насилия и войн вместо полётов в космос.

Посмотрите на то, как распространение несправедливости, насилия и войн останавливали посещение людьми других планет и вам многое станет понятно.

Должен предупредить, ловушка сделана с намерением не дать человечеству из земного общества стать космическим.

Она и до этого полностью не выключалась, а сейчас может привести к распространению насилия со скоростью лесного пожара.

Отступление из узкого горлышка обратно в бутылку может усилить ловушку?

Настоящая игра каждого человека на Земле, дожить до космического общества, которую не выиграть, как и любую другую игру, не зная её правил.

Человечество дошло без третьей мировой войны до объявления об использовании атомной энергии для космических путешествий и уже находится недалеко от выхода из бутылочного горлышка.

Сейчас, книга с выходом из войн, это карта с дорогой для вас и ваших друзей в космическое общество.

Поверьте, я не преувеличиваю.

Вы приглашены!

Пока человек не осознаёт игру, в которой участвует, она будет играть им, маленькая игра станет проблемой, крупная, ловушкой.

Это происходит потому, что человек не приближается к цели, являющейся выходом игры, в которой он находится.

За достигнутую цель приз, новая игра!

Поэтому, за достигнутой целью игры вход в следующую игру, не хуже предыдущей.

Часть 1. Планирование

Когда одна футбольная команда выиграла, мы знаем, они играли лучше, чем проигравшая игра команда. И о проигравшей команде можно сказать, у её действий были равные им противодействия.

Если человеку предложить без командной игры повторить все усилия и движения футболистов, игравших за первое место с другой командой, повторение усилий станет для него тяжелой и невыносимой работой. И игровое поле станет останавливающим его препятствием.

Рассматривая эту вселенную, как игровое поле, останавливающее не участвующих в командной игре, многое станет понятно.

Поэтому, источник трудностей любого человека, любой группы, любой армии и любого флота, они играют хуже, чем могут! Ни игровое поле, ни другая команда, ни погода, они играли хуже, чем могли или вообще не играли и у их действий появились равные им противодействия.

Когда одна армия проигрывает сражение другой армии, мы знаем, у выигравшей армии план боя лучше, чем у армии, проигравшей битву.

Выполнение плана проигравшей сражение армии привело к тому, что у её действий были равные им противодействия и её план был ловушкой. И нет необходимости ненавидеть врагов или бояться их, и нет необходимости сдаваться.

Необходимо научиться отличать полезные планы, от планов ловушек и выполнять полезные планы!

Выполняющие планы ловушки вместо полезных планов недовольны собой, недовольны другими, недовольны игровым полем и оно их останавливает, а они останавливают тех, кто их поддерживает.

Отличать полезные намерения и планы от намерений и планов ловушек нетрудно, если вы ознакомитесь с содержанием этой книги.

Часть 2. Друг причина

Быть причинами и выигрывать позволяет командная игра, а для командной игры необходима дружба.

Что делают друзья?

Они помогают друг другу быть и выигрывать.

Успех, это выигранное приближение к своей цели.

Неудача, это намерения и действия, не приближающие к своей цели, и противоположность успеха.

Человек способен быть хорошим другом, когда он друг себе.

Человек друг себе, если он решил быть и выигрывать.

И решая выигрывать он делает выбор, кем быть.

Вместе с решением быть и целью у него появляется будущее, и это будущее от него до его цели, игра за её достижение.

Если он может назвать цель команды своей, это его команда.

Он помогает команде достигать цели, команда помогает ему достигать его цели.

Любое сообщение, из слов или из денег или из пуль передают с намерением. И это намерение важнее содержания сообщения.

Когда у двух человек хорошие намерения, им легко общаться и понимать друг друга.

Обобщая, все намерения можно поделить на хорошие, быть другом и помогать выигрывать, и плохие, не быть другом и останавливать достижение целей.

Если человек хороший друг, у него есть целеустремлённость, свобода, смелость, уверенность, правота, правдивость, обладание.

Ухудшение намерений перемещает человека в противоположности дружбы, целеустремлённости, свободы, смелости, уверенности, правоты, правдивости, обладания, успеха и счастья.

Человек обладает тем, что помогает ему выполнять его намерения и выигрывать, приближаясь к цели. И им обладает то, что управляет его намерениями вместо него и останавливает его приближение к своим целям.

Из этого следует, помогающие друзьям и своим командам улучшать намерения и достигать цели, не перемещаются в противоположности дружбы, целеустремлённости, свободы, смелости, уверенности, правоты, правдивости, обладания, успеха и счастья, и могут выигрывать.

Дружная командная игра увеличивает обладание помощью, целеустремлённостью, свободой, смелостью, уверенностью, правотой, правдивостью, успехом, счастьем и их противоположностями.

Останавливающие дружбу и командную игру сами снижают своё обладание, и ими обладает то, что управляет их намерениями вместо них.

Человек причина и может выигрывать, когда он не лишает себя свободы выбора и сам принимает решения.

Пока его намерениями управляет то, что им владеет, он не причина и не может выигрывать.

Часть 3. Обладание силой

Эта вселенная состоит из силы.

Если человек хороший друг и верен своим целям, играя за их достижение, он может управлять усилиями.

Если упростить, сила состоит разнонаправленных сил, сумма которых приближается к нулю. Когда сумма сил приближается к нулю, действия равны противодействиям.

Сила, которой обладают и управляют, усилие.

Человек, когда его обладание повышается, сначала управляет своими усилиями, потом он может управлять усилиями команды и брать из окружающих сил силы, делать из них свои усилия и управлять ими.

Из этого следует, человек может обладать усилиями и силой, когда он хороший друг и верен своим целям.

Когда его хорошим другом не назовёшь и он не верен своим целям, сила может менять его намерения, обладать им и останавливать его.

Рассмотрев то, как сила обладает человеком или группой, можно увидеть, она перемещает их в противоположности помощи, дружбы, целей их команд, свободы, смелости, уверенности, правоты, правдивости, успехов и счастья.

Противоположность успеха, неудача, человек хотел получить одно, а получил противоположность этого, или, упорно работая для получения желаемого, он получает то, что не стоило его труда.

Например, пока действия равны противодействиям, чем сильнее девушка не желает быть с юношей, тем сильнее он желает быть с ней. Потом, если она решит желать быть с этим юношей, его желание может остыть и поменяться на нежелание.

Эту смену желания на нежелание не всегда показывают, многие стараются выполнять планы о которых они сообщили, когда желали, после того, как стали не желать.

Обнаружится, те, у кого действия вызывают равные им противодействия, не верны своим целям, а когда человек не верен своим целям и подводит друзей, он перестаёт быть собой.

Пока человек не стал собой, им обладает то, что меняет его намерения, а то, что меняет намерения человека за него, это останавливающие его проблемы.

Часть 4. Обладание проблемами и войнами

У обладания проблемами, войной и силой много общего.

Война и сила, состоящая из разнонаправленных сил, сумма которых равна нулю, просто, большие проблемы.

Рассмотрев обладание проблемами, можно повесить обладание силой и войнами.

Продолжающаяся проблема, это недоброе намерение против хорошего, неправота против правоты.

Нет абсолютной правоты и абсолютной неправоты. В любой правоте есть немного неправоты. В любой неправоте можно найти правоту.

Намерения, как мнения, могут дополнять друг друга, результаты их выполнения покажут, какое из них правильнее.

Проблема не исчезает, пока человек не обнаружил намерение против хорошего намерения, рассмотрев проблему.

Проблема для человека продолжается и будет останавливающей его ловушкой, пока он усиливает оба направленных друг против друга намерения, из которых эта проблема состоит.

Недоброму намерению предшествует хорошее, поэтому, проблема обладает тем, у кого есть недоброе намерение.

Сначала у того, кем обладает проблема, было хорошее намерение, потом он поменял его на недоброе и его хорошее намерение даёт силу недоброму.

Усиливая оба намерения в проблеме, он усиливает правоту и неправоту, правота правдивее неправоты, поэтому, поддерживая нечестность, которой даёт силу честность, он противопоставляет себя правдивости и дружбе.

Если проблема обладает человеком, она за него говорит.

Пока за человека постоянно говорят останавливающие его проблемы, он не является собой, действия равны противодействиям и его обман равен самообману.

Из этого следует, останавливают других, мешая им идти к своим целям, остановленные проблемами, источником которых они являются, и их обман равен самообману.

Поэтому, у человека, который верен своим целям, нет своих проблем и у него проблемы могут появиться, если он станет считать своими проблемы тех, кто пытается его остановить.

Намерения останавливающего командную игру направлены против хороших намерений, поэтому, останавливающий дружбу источник проблем, которые им обладают.

Когда проблема останавливает и расстраивает человека, он может совершать крупные ошибки и болеть.

Смерть компонент игр, позволяющий завершить одну игру для начала следующей.

Если человек источник проблем, которые им обладают и останавливают его, им начинает обладать смерть и он будет её бояться.

Пока действия равны противодействиям, чем сильнее человек пытается избежать смерти, тем сильнее он её к себе приближает и чем больше им завладела смерть, тем труднее ему быть собой.

И чем меньше человек является собой, тем менее он жив.

Когда человеком владеет проблема, он работает не на себя и друзей, а на проблему, и всё, что он так зарабатывает, принадлежит не ему, а проблеме.

Война, это большая проблема, которая содержит много других проблем.

Посмотрите, гитлеровцами обладала война, и они трудились не на себя и союзников, а на войну, и всё, что они заработали и завоевали принадлежало не им, а войне.

И когда гитлеровцы проиграли войну, всё, что они завоевали и заработали досталось тем, кто владел войной.

Помогая друзьям быть собой и идти к своим целям, человек помогает им быть живыми и обладать играми.

Обладающие играми, обладают силой, проблемами и будущим.

Часть 5. Стратегия

Стратег, это человек, умеющий повышать обладание войной, за которым идёт армия.

Греческое слово стратегия, *strategia*, из двух греческих слов, *stratos*, армия и *agein*, вести.

Стратегией называют дорогу из намерений к цели, объединяющей мечты, являющейся входом в следующую игру, не хуже войны, которая позволит добавлять к ущербу боевых действий намного превышающую его пользу.

У проблем, ловушек и войн много общего, например то, что они находятся не будущем, а в прошлом. Они появляются в будущем у тех, кто их туда помещает из прошлого.

Войны не завершить и к выходу из них не приблизиться, пока будущее подменяют прошлым.

Стратегия из хороших намерений, это будущее, а проблемы, ловушки и войны, прошлое.

Выбор и выполнение стратегии позволяет идти в будущее, а не в прошлое.

Выполняющие стратегию не помещают в будущее прошлое, понимаете?

Пока в будущее помещают прошлое вместо стратегии, работают не на себя, а на проблемы, источником которых являются.

Возможно, вы встречали людей, которые недовольны тем, что у них есть. Нетрудно обнаружить, собственностью, силой, территориями и временем, которыми недовольны, владеют проблемы.

И пока человек не приближается к своим целям, он работает не на себя, а на проблемы и тем, что он так зарабатывает и им, владеют проблемы.

Ловушки и проблемы находятся в игре.

Выполнение стратегии повышает обладание игрой и тем, что в ней находится, настолько, что позволяет выигрывать приближение к цели.

Стратег помогает найти цель, объединяющую мечты военных, достигнув которую армия выигрывает приз, новую игру.

Стратегия, это дорога к цели из намерений, меняющих завышенные ожидания на возможности.

Армия настолько боеспособна, насколько военные не позволили выпавшим им испытаниям и потерям ухудшать свои намерения.

Слово стратегия так распространилось, что им сейчас называют план из намерений для успешного достижения командой своей цели.

Намерение, это то, что человек собирается сделать или выполнить для обладания результатом своих действий.

Если человек хочет получить то, что сделано другими или часть их труда, не помогая им, в этой книге, он это желает, и такое желание, это плохое намерение.

Выполнение хороших намерений увеличивает обладание, и то, что есть у человека или у команды, помогает им выполнять их намерения и приближаться к своим целям.

Пока недобрые намерения останавливают командную игру, желая отдаляют и нежизнеспособные приближают, и когда тяжелая работа позволит достичь желаемого, получают то, что не стоило этого труда, ловушку.

Плохие намерения делают противодействия равными действиям, останавливают командную игру и достижение своих целей.

Пока человек пытается получить то, что сделано другими, не помогая им, он не верен своим целям и остановив себя, пытается остановить их.

Поэтому, всех людей можно поделить на тех, кто верен своим целям и поддерживает команды, цели которых он может назвать своими, и на останавливающих командную игру.

Стратегия содержит возможности и сообщает о них, а проблемы, ловушки и войны, пока не идут к выходу из них, противоположности возможностей.

Часть 6. Стратегические возможности

Как отличить стратегическую ошибку от тактической?

Предлагаю вам сначала ответить себе на этот вопрос, а потом прочитать эту часть книги.

Пока стратегическая ошибка не исправлена, действия равны противодействиям, тактические успехи заводят в ловушки, армия не приближается к своей цели и останавливается.

Рассмотрим самую распространённую стратегическую ошибку, проигрывающие думают, что выигрывают и выигрывающие думают, что проигрывают.

Не все знают, как отличить успех от неудачи.

Успех открывает новые возможности.

Неудача лишает некоторых возможностей.

Поэтому успехи увеличивают свободу, а каждая крупная неудача в некоторой мере ловушка.

Приближение к своей цели успех.

Неудача останавливает приближение к своей цели.

Пока проигрывающие думают, что выигрывают, они в ловушке неправоты.

Пока выигрывающие думают, что проигрывают, они в ловушке неправоты.

Одна неправота порождает другую и так может продолжаться до бесконечности, и эта бесконечность неправоты образует ловушку.

Пока человек соглашается с огромной неправотой, он проигрывает.

Тот, кто неправ, вместо возможностей выбирает завышенные ожидания.

Когда возможностей утрачивается больше, чем появляется, проигрывают.

Выигрывают, когда возможностей появляется больше, чем утрачивается.

Все иногда ошибаются.

Когда отсутствуют стратегические ошибки, тактические успехи и неудачи приводят к появлению новых возможностей.

Другими словами, успехи и неудачи возможности тех, у кого намерения лучше, чем у их врагов.

Они могут обладать успехами, неудачами и возможностями, чего не скажешь о пытающихся остановить командную игру.

Выигрывает тот, кто чаще прав, чем неправ, если его стратегия лучше, чем у его врагов.

Часть 7. Стратегическая ловушка

Если у армии намерения и стратегия лучше, чем у её врагов, враги источники проблем, которые их останавливают, эти проблемы образуют огромную ловушку, обладающую врагами, и пока эта ловушка их разрушает, они умирают.

Нетрудно увидеть, у источников проблем, которые ими обладают, нет будущего.

Это отличие стратегической неудачи от других неудач, пока она не исправлена у действий равные им противодействия и обман с недобрыми намерениями равен самообману.

Война, это такая игра, которую проигрывают, пока выигрывая думают, что проигрывают и проигрывая думают, что выигрывают.

Иногда, отступление, которое выглядит как поражение, позволяет заманить врагов в ловушку?

Можно выяснить, кто проигрывает, а кто выигрывает, рассматривая обладание армий.

Стратегические неудачи, это потолок армии, пока она ниже этого потолка, ей обладают игровое поле и игра.

Чем отличается обладание от его противоположности?

У обладания вещами, препятствиями, свободой и ловушками, успехами и неудачами, атаками и контратаками, отступлением и наступлением армии, полезными знаниями и ценным будущим, много общего.

Обладание повышает командная игра.

Останавливающие так или иначе командную игру получают противоположность обладания. Вещи, препятствия, свобода и ловушки, успехи и неудачи, полезные знания и ценное будущее, обладают останавливающими командную игру.

Человек обладает тем, что помогает ему выполнять его намерения.

И человеком обладает то, что управляет его намерениями вместо него и чем меньше он сам управляет своими намерениями, тем больше он подводит себя и не друг себе.

Если упростить, останавливая командную игру человек снижает своё обладание и перестаёт быть собой, и пока он не стал опять собой, его действия будут равны противодействиям.

Как минимум одной из армий во время боевых действий владеет война.

Пока война обладает армией у действий военных равные им противодействия и то, что удаётся завоевать, не стоило потерь и труда военных.

Территория, которую завоевали, а не освободили, становится поймавшей армию ловушкой и меняет намерения, настроение и действия военных как владеющая ими проблема.

Когда армия, которой обладает война, пытается наступать, она останавливается, когда она пытается завершить боевые действия, она их продолжает, чем сильнее армия пытается изменить ход боевых действий, тем сильнее война будет изменять армию и намерения военных.

Если армией владеет война, ей можно позволить как бы завоевать крепость, город или территорию, и её боевые действия с потерями приведут эту армию в ловушку.

Крепость можно окружить, объединившись с местным населением.

Вокруг города можно начать охоту на отряды завоевателей, собирающих продовольствие для армии.

На большой территории можно вооружать партизанские отряды за выполнение заданий.

Воины завоевательных армий, нередко, самое дорогое из награбленного возят с собой. Их оружие, машины, коней и ценности, нетрудно сделать оплатой поддержки местного населения.

В действительности, проигрывают переставшие быть дружной командой. Сначала они начнут подводить друг друга, потом подменяя себя на не те мишени "это не я", они перестанут быть собой и ими завладеют неудачи, источником которых они являются.

Затем они начнут называть неудачи успехами "это так хорошо, когда нам самим не нужно управлять своими намерениями и мы можем идти за человеком, намерениями которого управляют неудачи, источником которых он является, жизнь удалась!"

Так бывает, когда действия равны противодействиям обман равен самообману.

И обман равен самообману, пока не избавились от самой распространённой стратегической неудачи, проигрывая думают, что выигрывают, а выигрывая думают, что проигрывают.

Если у человека обман равен самообману, для него правильное неправильное и неправильное правильное, понимаете?

Пока обман с недобрыми намерениями равен самообману, человек считает источником неудач командную игру и пытается останавливать дружбу. Поэтому, за тех, кто обманывает себя и друзей, плохо воюют.

Армия, намерениями которой управляет война и игровое поле, проигрывает войну, перестав быть собой она умирает и продолжительность этого поражения увеличивает его день за днём.

Пока армия умирает, из неё по одиночке или вместе выходят боеспособные части.

Перестать себя обманывать нетрудно, рассматривая то, на что смотришь.

Наихудшая ловушка освободительной армии, перестать быть собой и стать завоевательной.

Умирующие армии мучительно разваливаются, перестав быть собой. И пока обман равен самообману, проигрывающие и умирающие армии думают, что они побеждают.

Поэтому, продолжительность войны преимущество освободительной армии и её союзников, у которых объединяющая их стратегия лучше, чем у их врагов.

Дружная команда, обладающая игрой, обладает её продолжительностью, всем игровым полем, наступлениями и отступлениями, обманом и самообманом, действиями и противодействиями, и будущим.

Часть 8

Освобождение из стратегической ловушки

Если стратегия, дорога к цели из намерений, эти намерения возможности выигрывать достигая цель.

Перед крупными неудачами можно найти замену стратегической возможности, позволявшей команде приближаться к цели, на завышенное ожидание.

У неудач человека, команды, армии и флота, много общего.

Если военным не объяснить стратегические возможности, останавливающие командную игру смогут заполнять отсутствие стратегии завышенными ожиданиями, противодействия станут равны действиям и армия будет остановлена.

Военные будут подводить друг друга и враги смогут одну часть армии за другой атаковать.

Если человек не покидает друзей в опасности, друзья будут стараться не оставлять его в опасности.

Опасность, это приближение неудачи, противоположности успеха.

Что делать стратегу, который ведёт за собой армию?

Спасая одного военного за другим, попавших в опасность, он может оставить армию в опасности?

Поэтому, стратег прокладывает дорогу из возможностей к цели, объединяющей мечты, для увеличения количества успехов всей команды.

Нетрудно увидеть, дружба и командная игра позволяют не проваливаться в противоположности взаимопомощи, смелости, обладания и успеха, туда, где противодействия станут равны действиям и остановят выполнение планов и достижение цели.

У возможностей приближения человека к своей цели и у возможностей приближения команды к своей цели много общего.

Если у человека или команды есть намерения хуже, чем у их друзей или врагов, эти намерения ловушка.

Намерения, это то, что человек собирается делать в будущем.

Выполнение недобрых намерений, которые хуже чем у других, перемещает человека и группы в противоположности дружбы, командной игры, смелости, свободы, успеха и счастья.

Ставшим противоположностью причины обладают проблемы.

Поэтому, выполнение стратегии из возможностей, позволяющих достигнуть цель, это стратегическое преимущество, а пока её не выполняют, останавливают достижение цели и это стратегическая неудача, команда ушла с дороги к своей цели и ей обладают проблемы.

Стратегическая возможность, это преимущество, которым человек может обладать постоянно, это не то, что есть только сейчас.

Обладающие возможностями, игрой и проблемами врагов причины!

Часть 9. Освобождение из ловушки кнут и пряник

Пока намерениями человека управляет то, что он не желает или желает, подходящее название для поймавшей его ловушки, кнут и пряник.

Почему поединки по фехтованию стали проводить на прямой узкой дорожке?

Что бы навязать всего два действия: наступление и отступление?

Ограничить людей двумя решениями: нападать или сдаться?

Лишить свободы выбора и приковать их мышление между плохим и хорошим?

Между кнутом и пряником?

Понимаете, если в вас целются, а вы привыкли отступать только в одном предсказуемом направлении, в вас легче попасть?

Когда отступают по прямой линии от плохого к хорошему, плохое делают причиной?

Потом, решив вступить с источником плохого в борьбу, начинают схватку с тем, что сделали причиной?

Вернёмся к фехтованию, что мы видим?

Защита превращается в контратаку, если вместо отступления от острия оружия противника по прямой линии, перемещаться вокруг него, позволяя ему самому уменьшить дистанцию для эффективной контратаки.

Из точки, где обнаружили вражеские действия, можно начать двигаться в любом направлении, внезапно для тех, кто атакует?

Набрав скорость труднее неожиданно менять траекторию.

Поэтому, контратака намного эффективнее нападения, вес и скорость напавшего первым преимущества того, кого атакуют.

Нас учат, теряя вещи нужно расстраиваться?

Нас с детства помещают между плохим, бедность и хорошим, богатство?

Представьте, вы держали в каждой руке по прянику, у вас их забрали и что осталось?

Свободные руки и преимущество, независимый выбор наилучших действий.

Вы сошли с предсказуемой траектории, удобной для целящихся в вас и стали менее уязвимы.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.