

VOLUME 6: AGE OF TESTS: MILLENNIUM FRONT (Watch)

War turned into
a conveyor belt

Biopoison
consuming
worlds

Press
ing reality

Entropy erasing
matter

Silence

18+

Александр Волков
МСБ ТОМ 6 ЭПОХА
ИСПЫТАНИЙ
ТЫСЯЧЕЛЕТНИЙ РУБЕЖ
(Космический Дозор)

*<https://litres.ru/74601607>
SelfPub; 2026*

Аннотация

Человечество выжило. Оно победило тиранию, победило голод, победило саму смерть в её привычном облике. Оно вышло к звёздам и построило то, что историки будущего назовут Первой Истинной Утопией — Содружество Свободных Миров, где ценность измеряется не владением, а вкладом, творчеством и глубиной понимания.

Но у каждой утопии есть своя цена. И у каждой победы — своё эхо.

«МСБ. Эпоха Испытаний» — это сага о том, что происходит после хеппи-энда. О том, как цивилизация, построенная на костях титанов, сталкивается с угрозами, для которых у неё нет ни протоколов, ни опыта, ни — что страшнее всего — моральных ориентиров. Это история о том, как идеалы свободы

и гуманизма проверяются на прочность в горниле космических войн, политических интриг и экзистенциальных кризисов.

Содержание

ЧАСТЬ 1: ВЕЛИКОЕ РАСЦВЕТЕНИЕ	8
Пролог: Заря новой эры	8
ГЛАВА I: АРХИТЕКТУРА ВЛАСТИ — ПРОЗРАЧНОСТЬ КАК ФУНДАМЕНТ	10
1. Галактический Конклав — Парламент Единства	10
2. Председатель Конклава — «Голос Содружества»	12
3. Судебный Кодекс и «Вечный Аудит»	12
ГЛАВА II: СОВЕТ БЕЗОПАСНОСТИ — «СТАЛЬНАЯ ЗВЕЗДА»	14
ГЛАВА III: ТИТАНИЧЕСКАЯ МОЩЬ — АРМИЯ И ФЛОТ	18
I. ИЕРАРХИЯ ЗАЩИТНИКОВ: ПУТЬ СЕРДЦА	18
1. СТРАЖИ ГАРМОНИИ — Ополчение Свободных	18
2. «НЕРУШИМЫЕ» — ЩИТЫ ГАЛАКТИКИ (Избранные Защитники)	19
3. «НЕВОЗМУТИМЫЕ» — ЖИВЫЕ БОГИ-ХРАНИТЕЛИ (Абсолютная Защита)	22
ФИНАЛЬНАЯ ФИЛОСОФИЯ: ЛЮБОВЬ	27

КАК ОСНОВА МОЩИ	
ЧАСТЬ 2: ПЯТЬ АДСКИХ ИМПЕРИЙ	28
Пролог: Наследие изгнанников	28
1. ХАОС: БЕЗУМНАЯ ПЛАНЕТА «ВОПЛЬ»	29
БОЕВАЯ МОЩЬ: АРМАДА ИСКАЖЁННОЙ РЕАЛЬНОСТИ	31
1. Корабли-Аберрации:	31
2. Приближение Армады — Проклятие Пространства:	32
3. Воины — Дети Безумия:	33
Конец ознакомительного фрагмента.	34

Александр Волков
МСБ ТОМ 6 ЭПОХА
ИСПЫТАНИЙ
ТЫСЯЧЕЛЕТНИЙ РУБЕЖ
(Космический Дозор)

МСБ ТОМ 6: ЭПОХА ИСПЫТАНИЙ: ТЫСЯЧЕЛЕТ-
НИЙ РУБЕЖ (Космический Дозор)

№

Глава

Стр.

—

Пролог: Заря новой эры.

1

Часть 1: Великое Расцветание. Эпоха Содружества Свободных Миров (ССМ). Появление «Невозмутимых».

2

2

Часть 2: Пять Адских Империй.

13

3

Часть 3: Война на Пять Фронтов. Сражения с Империями
Зла (Хаос, Война, Чума, Голод, Смерть).

34

—

ЭПИЛОГ: ЭПОХА ВЕЧНОГО ДОЗОРА

63

ЧАСТЬ 1: ВЕЛИКОЕ РАСЦВЕТЕНИЕ

Пролог: Заря новой эры

Вселенная, едва не истекшая кровью в конвульсиях предопределённого Апокалипсиса, не просто выжила. Она расцвела с буйной, неистовой силой, словно само пространство вздохнуло полной грудью, сбросив многовековое ярмо. Из горького семени, пророщенного в муках Титанами, возшло древо цивилизации, равной которой не знала история.

Содружество Свободных Миров (ССМ) — это не государство. Это философский принцип, воплощённый в звёздной пыли. Полтора миллиарда звёздных систем, сплетённых в ажурную, мерцающую паутину жизни. Не империя с жестоким центром, а сияющий улей, где каждая планета, каждая станция, каждый астероид-сад — уникальный кристалл в общей мозаике.

Здесь нет трона и нет короны. Высшая ценность — не могущество, а самореализация. Творческий импульс, научное озарение, акт чистого познания — вот истинная валюта ССМ. Миллиарды умов, свободных от пут выживания, посвятили себя искусству и расширению границ возможного.

Звёзды стали полотнами для световых фресок, туманности — лабораториями, чёрные дыры — объектами для медитаций.

ГЛАВА I: АРХИТЕКТУРА ВЛАСТИ — ПРОЗРАЧНОСТЬ КАК ФУНДАМЕНТ

Власть в ССМ — это не привилегия, а высшая форма служения. Она построена на принципах абсолютной прозрачности, подотчётности и горизонтальной ответственности. Система управления представляет собой живой, саморегулируемый механизм, где каждый винтик виден всем.

1. Галактический Конклав — Парламент Единства

Это не просто законодательный орган. Это «Цифровой Агор» — вечно длящееся собрание, где рождается воля Содружества.

Состав и Выборы: 300 делегатов. Это не политики-карьеристы. Это — «Избранные Голосом Пространства». Каждые 10 лет по Галактике проходит «Великий Опрос».



Каждый гражданин ССМ (а им является любое разумное существо, принявшее Принципы) получает по квантовой связи зашифрованный бюллетень.



Голосование идёт не за партии, а за конкретные «Платформы Идей» — подробные алгоритмы развития на следующее десятилетие, которые выдвигают группы экспертов, философов и учёных.

300 кандидатов с самыми убедительными и проработанными платформами становятся делегатами. Их полномочия: 1 срок. Переизбрание запрещено, чтобы исключить коррупцию и «привыкание» к власти.

Важно: 150 мест резервируются за представителями негуманоидных рас и искусственных интеллектов, чтобы гарантировать многообразие мнений.

Функции:

Законодательство: Принятие «Кодекса Гармонии» — свода законов, регулирующих межзвёздную этику, научные эксперименты и контакты.

Бюджет: Распределение ресурсов на грандиозные проекты. Каждый кредит энергии виден в открытом доступе.

Импичмент: Конклав имеет право большинством в 2/3 голосов отстранить любого чиновника, вплоть до Председателя.

2. Председатель Конклава — «Голос Содружества»

Это не президент и не монарх. Это — символический и координационный центр.



Избрание: Тайным голосованием среди 300 делегатов. Для победы нужно 2/3 голосов.



Срок: 10 лет, строго 1 срок.



Полномочия: Председатель не имеет права вето. Его сила — в убеждении и праве «Последнего Слова». Он модерирует дебаты, предлагает компромиссные решения, представляет ССМ на межгалактическом уровне. Его главная обязанность — следить за тем, чтобы дебаты в Конклаве не заходили в тупик, выступая в роли арбитра и вдохновителя.

3. Судебный Кодекс и «Вечный Аудит»

Вместо отдельного органа «Верховный Арбитраж», судебная власть в ССМ децентрализована и вплетена в саму ткань управления. Её основу составляет система «Вечного Аудита».



Хроно-Архивариусы: Сеть из 10 000 бессмертных существ и высших ИИ, чья память содержит всю правовую и моральную историю ССМ. Они не заседают в одном зале, а распределены по Галактике, являясь живыми эталонами этики.



Принцип работы: Любое судебное разбирательство (от спора двух граждан до расследования действий чиновника) проводится не в стенах суда, а в «Потоках Истины» — виртуальных реальностях, создаваемых Хроно-Архивариусами, где все участники (включая нейросети и ИИ) проходят через симуляцию последствий своих решений.



Философия: Наказание не является целью. Цель — восстановление гармонии и извлечение урока. Приговор может варьироваться от общественных работ по терраформированию до добровольного «Забвения» (стирания личности с последующим перерождением), если разум причинил непоправимый вред. При этом каждый вынесенный вердикт публикуется в открытом доступе вместе с логической цепочкой его обоснования, обеспечивая абсолютную прозрачность правосудия.

ГЛАВА II: СОВЕТ БЕЗОПАСНОСТИ — «СТАЛЬНАЯ ЗВЕЗДА»

Это высший военно-стратегический орган ССМ. Он не подчиняется Конклаву в оперативном плане, но полностью ему подотчётен. Его задача — предотвратить катастрофу, а если она началась — завершить её с минимальными потерями.

Состав: «Круг Пятидесяти»

В совет входят 50 существ. Это не просто тактики. Это живые легенды, прошедшие через горнило величайших конфликтов последней тысячи лет.

Важно: Все 50 членов Совета Безопасности — это «Невозмутимые» высшего ранга. Адмиралов флота и тактиков среди них нет, потому что любой «Невозмутимый» по определению является гениальным тактиком — его разум, усиленный энергией.



Костяк (40 мест): «Невозмутимые», которые добровольно вышли из оперативного состава и посвятили себя исключительно стратегии. Их восприятие реальности настолько искажено боевым опытом и слиянием с тканью космоса, что они видят вероятности будущего не как абстракцию, а как карту звёздного неба. Для них время — это еще одно измерение, которое можно «обойти» в своих расчётах.

●
Мозговой центр (10 мест): Самые старые и могущественные «Невозмутимые», которые находятся на грани перехода в чисто энергетическую форму. Их сознание охватывает целые сектора Галактики. Они отвечают за координацию «Ковчегов Судьбы» и флотилий, но делают это не приказами, а тонкой корректировкой вероятностей, чтобы флоты ССМ всегда оказывались в нужном месте в нужное время.

Принципы работы: «Железный Занавес Разума»

●
Основная доктрина: «Недопущение — выше подавления». Совет тратит 90% своего времени на моделирование кризисов, симуляции конфликтов (на квантовых вычислителях, встроенных в их собственный разум) и превентивную дипломатическую разведку.

●
Ветка эскалации: Любое решение о применении силы проходит через строгий фильтр.

Уровень «Наблюдение»: Просто мониторинг угрозы.

Уровень «Карантин»: Изоляция системы (щит Дайсона), чтобы угроза не распространилась.

Уровень «Скальпель»: Задействование отряда «Нерушимых» для хирургического удара.

Уровень «Возмездие»: Задействование «Невозмутимого» в оперативном поле. Требуется единогласного решения Совета

(все 50 голосов «За»). Это последний рубеж, после которого начинается абсолютное очищение.

Абсолютная Прозрачность: «Око Истины»

Каждая военная операция, от выстрела отдельного «Нерушимого» до маневра Ковчега, записывается в мельчайших деталях (сенсорные данные, телеметрия, логические цепочки принятия решений). Этот «Поток Битвы» в режиме реального времени дублируется в засекреченный архив.

Процедура отчёта:

В течение 72 часов после завершения миссии Совет Безопасности представляет в Конклав полный «Акт Военного Анализа».

В Акте содержится не только отчёт о действиях, но и «Параллельная Модель» — симуляция того, что произошло бы, если бы сила не была применена (или применена иначе).

Специальный комитет Конклава (21 делегат) проводит публичные слушания. Они могут признать операцию:



«Абсолютно Оправданной» (зачёт).



«Избыточной» (вынесение предупреждения Совету с рекомендацией пересмотреть протоколы).



«Преступной» (что случалось лишь дважды за всю историю). В этом случае запускается механизм импичмента

для членов Совета и военных трибуналов (которые проводят
Хроно-Архивариусы).

ГЛАВА III: ТИТАНИЧЕСКАЯ МОЩЬ — АРМИЯ И ФЛОТ

Сила ССМ — это не безликая сталь. Это миллиарды горячих сердец, бьющихся в унисон. Иерархия воинов ССМ — это не путь превращения в машину, а путь осознанного восхождения, где каждая ступень — это добровольная жертва, принесённая ради защиты тех, кто дорог.

I. ИЕРАРХИЯ ЗАЩИТНИКОВ: ПУТЬ СЕРДЦА

Это не карьерная лестница. Это эволюция духа, где сила растёт вместе с ответственностью, но человеческое сердце бьётся всё так же горячо.

1. СТРАЖИ ГАРМОНИИ — Ополчение Свободных

Фундамент, простые добровольцы. Это обычные граждане, решившие посвятить часть своей жизни (обычно 10-20 лет) служению обществу.



Сущность: Мужчины и женщины, отцы и матери, которые

надевают стандартный экзоскелет и берут в руки плазменный карабин. Они проходят базовую подготовку, но остаются самими собой.



Жизнь: После дежурства они возвращаются домой, к своим семьям, гуляют в парках, воспитывают детей. Они — лицо ССМ для рядовых граждан.



Роль: Поддержание внутреннего порядка, сдерживание локальных преступных группировок, первая реакция на катастрофы. Они — старшие братья и сёстры, которые пришли на помощь.

2. «НЕРУШИМЫЕ» — ЩИТЫ ГАЛАКТИКИ (Избранные Защитники)

Это — элита, но не по принуждению, а по зову сердца. «Нерушимым» становится тот, кто готов пожертвовать своим телом, но не своей душой, ради спасения мира.



Как становятся: Путь открыт для любого Стража Гармонии, прослужившего не менее 5 лет и доказавшего свою преданность не в бою, а в мирной жизни — спасением людей при катастрофах, самоотверженной работой. Это личный выбор. Кандидат пишет заявление, проходит психологическую комиссию, где оценивается его мотивация: «Ради

чего ты идёшь на это?»



Преображение («Обряд Стали»): Добровольная и частично обратимая (на ранних этапах) трансформация.



Их кости укрепляются монокристаллическим алмазом.



Мышечная ткань дублируется био-волокнами.



В кровь вводятся миллиарды нано-роботов-регенераторов, ускоряющих заживление в сотни раз.



Вживляется интерфейс, связывающий их сознание с боевыми системами.



Важно: Мозг и центральная нервная система не переделываются. Их чувства остаются нетронутыми.



Человечность: Они чувствуют боль (хоть и притупленную), страх, любовь, радость. У них есть семьи, дети, родители. Когда они возвращаются из длительных миссий, первое, что они делают — обнимают своих близких.



Пример: Легендарный «Нерушимый» Кай-Тор, вернувшись после 6-месячной кампании по зачистке системы от реликтовых дронов, две недели провёл в отпуске на океанской планете, уча дочь нырять в глубины и собирать светящихся моллюсков.

Отпуска и право на отдых: После каждой крупной операции «Нерушимому» полагается реабилитационный отпуск от 1 до 3 месяцев, который он может провести в любом уголке ССМ (за счёт государства). Они ходят в музеи, читают книги, занимаются садоводством или просто лежат на пляже, глядя в небо. Совет Безопасности строго следит за соблюдением психогигиены: если воин перегружен — его отправляют в принудительный отпуск без потери звания.

Восприятие боя: Да, в бою они видят поток данных — это помогает им не погибнуть. Но за этим потоком они всегда видят лица. Лицо своей дочери, улыбку жены, гордый взгляд отца. Каждый вражеский солдат для них — это чей-то сын или брат, которого они обязаны обезвредить, но не убить, если есть хотя бы 0,01% шанса на это. Они не просто «исправляют ошибку» — они спасают каждого, кого могут.

Арсенал: Квантовые дезинтеграторы с настраиваемой мощностью (от оглушения до уничтожения), мономолеку-

лярные клинки, персональное силовое поле.

Способности: Выдерживают попадание плазмы, обладают сверхчеловеческой силой (разрывают броню голыми руками), могут действовать в открытом космосе до 72 часов.

Тактика: Хирургический скальпель. Они не убивают без крайней необходимости. Их цель — обезвредить угрозу, сохранив жизни даже врагам, если те сдаются.

3. «НЕВОЗМУТИМЫЕ» — ЖИВЫЕ БОГИ-ХРАНИТЕЛИ (Абсолютная Защита)

Это — вершина. Существа, которые достигли такого уровня силы, что их мощь сравнится с силами природы. Но они не теряют себя. Статус «Невозмутимого» — это высшая награда и величайшая жертва одновременно. Его нельзя заслужить по выслуге лет. Это — признание твоего сердца Советом Безопасности.

Как становятся: Совет (состоящий из таких же «Невозмутимых») видит не только боевые заслуги. Они сканируют душу кандидата. Им нужны те, в ком любовь к жизни и к своим близким настолько сильна, что она способна питать энергию сингулярности, не давая ей поглотить разум.



Претенденту делают «Предложение Сингулярности». Это беседа, где ему объясняют: «Ты станешь почти бессмертным. Ты сможешь двигать луны. Но твоё тело перестанет быть плотью. Ты будешь видеть, как стареют твои дети и внуки, пока ты остаёшься молодым. Ты согласен на это? Ради чего?»



Только тот, кто ответит: «Ради того, чтобы они никогда не узнали войны» — достоин этого дара.



Обряд Сингулярности: Это слияние с микро-сингулярностью и нано-роем. От их тела остаётся лишь биологическое ядро (мозг, сердце, душа), заключённое в кокон из «застывшей энергии» — квантовых струн. Они больше не нуждаются в еде, сне или воздухе. Они черпают мощь из фонового излучения Вселенной.



Человечность и Семьи: Они по-прежнему любят. Они помнят имена своих детей, внуков, правнуков. У них есть дома, куда они возвращаются (пусть и раз в несколько лет).



Пример: «Невозмутимая» Сера-Элис, уничтожившая своим волевым импульсом целый флот агрессоров, сразу после

битвы вышла на связь со своей 90-летней внучкой, чтобы спросить, как прошёл её день рождения и не обижает ли её мальчик в школе.



Они не теряют эмоций. Они просто учатся контролировать их с невероятной силой. Они могут плакать, глядя на голограммы семейных фото. Они могут смеяться над шутками старых друзей. И этот спектр чувств — их главное оружие. Именно эмоциональный якорь не даёт сингулярности поглотить их и превратить в бездушных монстров.



Сверхспособности (Эпический уровень):



Полёт в Вакууме: Пересекают системы за минуты, «сворачивая» пространство.



Абсолютная Неуязвимость: Стоят в эпицентре термоядерного взрыва или в хромосфере звезды.



Уничтожение Флотов и Спутников: Сосредоточенным усилием воли разрывают Луну на части или испепеляют эскадры дредноутов.



Контроль Реальности: Создают гравитационные колодцы,

останавливают время в ограниченном радиусе, материализуют энергию в любую форму.



Философия Применения: Их всего около 50. (Меньше 100 на всю Галактику). Они — не просто оружие. Они — живое напоминание о том, что высшая сила и высшая человечность могут идти рука об руку.



Появление одного «Невозмутимого» на поле боя — это последний крик души ССМ. Это не «вердикт». Это — мольба: «Остановитесь! Пока я не начал действовать!».



Когда над миром, заражённым Чумой, появляется эта сияющая фигура, она не рушит всё подряд. Она медленно, почти печально, простирает руку. Часто вражеские флоты просто капитулируют, увидев её. Потому что они знают: за этим существом — не ненависть, а бесконечная, всепоглощающая любовь к жизни, которая не оставит от их агрессии даже атомов.



Они — воплощение принципа: «Мы не хотим вас убивать. Мы хотим, чтобы вы жили. Но если вы не дадите жить другим... мы сделаем всё, чтобы это прекратить». Их сила — не в гневе, а в скорби. Скорби о том, что их заставили приме-

нять эту силу.

ФИНАЛЬНАЯ ФИЛОСОФИЯ: ЛЮБОВЬ КАК ОСНОВА МОЩИ

Вся эта титаническая мощь — от прозрачного Парламента до Божественных «Невозмутимых» — держится на простом фундаменте: любви. Любви к своим детям, к своим планетам, к свободе выбора. «Нерушимый» держит щит не потому, что ему приказали, а потому что за его спиной — его дом. «Невозмутимый» не убивает врага, потому что видит в нём потенциального отца или мать, которые могли бы растить детей в мире. Эта человечность, сохранённая сквозь века и модификации, и есть величайшая сила Содружества Свободных Миров. Свет, который не может погаснуть.

ЧАСТЬ 2: ПЯТЬ АДСКИХ ИМПЕРИЙ

Пролог: Наследие изгнанников

Изгнанные в пустоту, Исход и Всадники обрели не свободу, а бесконечную, выкристаллизовавшуюся одержимость. Выброшенные за пределы здравого смысла, они нашли в межгалактической тьме не гибель, а зеркала собственной погибели — расы, которые стали для них идеальной глиной. Они не завоёвывали миры. Они переплавили их в ад по своему образу и подобию, став богами, царями и раковой тканью этих новых пандемониумов.

1. ХАОС: БЕЗУМНАЯ ПЛАНЕТА «ВОПЛЬ»

Антигерой: Повелитель Исхода — последний император вашей тирании. Его разум, отравленный манией абсолютно-го контроля, не выдержал краха. В пустоте, в агонии поражения, его железная воля не сломалась, а раскололась. Из холодного диктатора он стал Повелителем Тишины и Крика — существом, в котором логика смерти сплелась с хаосом живого безумия. Его мысль больше не строит планы — она генерирует кошмары.

Мир-Жертва: Планета Акракс, или «Осколённый Сон». Её атмосфера насыщена пси-активными кристаллами, падающими вместо дождя и растущими как леса. Местная раса Акрайев не имела тел в привычном смысле — они были сгустками полевого сознания, «сновидцами», чьи коллективные грёзы неустойчиво влияли на реальность, создавая временные зоны, где камень мог стать водой, а гравитация — памятью.

Сотворение Ада: Исход, подобный падшему ангелу, врезался в кристаллические пустоши Акракса. Но он не нашёл тел для порабощения. Вместо этого его расколотое сознание, как раскалённый нож в масло, погрузилось в планетарное пси-поле. Он не стал правителем. Он стал Бог-Вирусом, раковой опухолью в коллективном сне. Акракс перестал быть

планетой. Он стал «Воплем» — бьющимся в конвульсиях, живым организмом из боли и безумия.

Континенты — это сгустки застывшей паранойи, гигантские мозговые извилины из чёрного кварца.

Горы пульсируют, как сердца, испуская в ритме пси-волны страха.

Реки текут не водой, а расплавленным страхом — субстанцией, которая не обжигает плоть, но прожигает разум.

Небо — это вечно меняющийся калейдоскоп галлюцинаций, проецируемых самой планетой. Один день вы видите там лики плачущих богов, другой — бесконечное падение в глазное яблоко.

Акраи более не существовали. Их полевое сознание растворилось в воле Повелителя, став «хором» его безумия — миллиардами голосов, шепчущих, кричащих и смеющихся в едином, чудовищном аккорде.

БОЕВАЯ МОЩЬ: АРМАДА ИСКАЖЁННОЙ РЕАЛЬНОСТИ

Их сила — не в броне или числах. Их сила — в тотальной войне против закона, причины и смысла. У Хаоса нет флота в обычном понимании. У него есть пси-армада «Сновидений Калибры».

1. Корабли-Аберрации:

«Разрывы Реальности» (Линкоры Безумия): Эти корабли даже не построены. Они вызваны. Это гигантские, амебообразные сгустки искажённого пространства-времени, облепленные обломками Акракса и светящиеся пси-энергией. Они не летят — они проявляются, как галлюцинация, становящаяся реальнее окружающего космоса. Их оружие — «Пси-шоковые гармоники», выстрелы чистой, структурированной шизофрении. Попадание таким лучом не пробивает брешь — оно заставляет участок брони забыть, что он твёрдый, или заставляет экипаж внутри него уверовать, что они уже мертвы и гниют.

«Караваны Кошмаров» (Крейсера-Призраки): Странные, геометрически невозможные сооружения из кристалла и тени. Они двигаются рывками, исчезая и появляясь в другом месте, игнорируя инерцию. Их задача — распространение

«пси-миазм»: облаков энергетической депрессии, паники и навязчивых идей, которые отравляют компьютерные системы и сводят с ума экипажи задолго до начала боя.

«Рой Осколков Сознания» (Истребители-Фантомы): Мириады мелких, стремительных объектов, похожих на кричащие лица или сломанные мандалы. Каждый — концентрированная эмоция: один несёт чистый ужас, другой — истерический смех, третий — парализующее отчаяние. Они проходят сквозь щиты (которые защищают от материи, а не от наваждения) и впиваются в корпуса кораблей, «заражая» их локальным безумием.

2. Приближение Армады — Проклятие Пространства:

Когда Великая Армада «Вопля» выходит из варпа (который для них является просто «более реальной реальностью»), пространство начинает содрогаться и болеть:

●
Звёзды в радиусе системы начинают мерцать всеми цветами спектра, не подчиняясь астрофизике, словно мигают лампы в доме сумасшедших.

●
Свет искривляется, закручиваясь в спирали и создавая несуществующие тени, которые шевелятся.



Электронные системы кораблей ССМ начинают читать несуществующие команды, вызывать ложные тревоги, воспроизводить давно стёртые голосовые логи.



Экипажи видят маньякальных двойников самих себя или своих товарищей, совершающих немыслимые акты насилия или просто стоящих и смотрящих с улыбкой. Грань между видением и реальностью рушится.

3. Воины — Дети Безумия:

Их пехота — это не солдаты. Это материализованные кошмары, рождаемые самой планетой и проецируемые на поле боя через пси-порталы:

Берсерки-Какофонии: Существа из сломанного стекла и рёва. Их прикосновение не режет плоть — оно вносит диссонанс в нервную систему, заставляя тело двигаться против воли.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.