

СЕРИЯ «ТЕМПОРАЛЬНЫЙ СТРЕЛОК» • КНИГА 2

ЛИ МЭЙ

**РИКОШЕТ
ВЕЧНОСТИ**
ТЕМПОРАЛЬНЫЙ СТРЕЛОК

ЛITPG • PEALPG • БОЕВИК

Ли Мэй

Темпоральный Стрелок: Рикошет Вечности

<https://litres.ru/74604053>

SelfPub; 2026

Аннотация

Энтропийные легионы стремятся обратить время вспять и стереть зарождение человеческой цивилизации. Леон Кросс получает доступ к Храму Вечности, где концентрируются все вероятности мироздания. Его револьверы ведут огонь сквозь барьеры эпох, создавая каскадные рикошеты между прошлым и будущим. В финальной дуэли с Хронофагом стрелок ставит на кон самую непрерывность континуума, совершая легендарный выстрел сквозь века.

Содержание

Глава 1. Развертывание рубежа 1	5
Глава 2. Развертывание рубежа 2	28
Глава 3. Развертывание рубежа 3	55
Глава 4. Развертывание рубежа 4	88
Глава 5. Развертывание рубежа 5	121
Конец ознакомительного фрагмента.	138

Ли Мэй

**Темпоральный Стрелок:
Рикошет Вечности**

ЛИ МЭЙ

**ТЕМПОРАЛЬНЫЙ СТРЕЛОК: РИКОШЕТ ВЕЧ-
НОСТИ**

Серия «Темпоральный Стрелок» • Книга 2

Глава 1. Развертывание рубежа 1

Тишина после падения Престола Констант продлилась не больше трех суток.

Человечество только начинало осознавать масштабы освобождения от механической диктатуры поверженного Архитектора, а инженеры еще не закончили стягивать энергомагистраль между двадцатым рубежом и ядром возрожденного континуума, когда ткань мироздания содрогнулась от нового удара. На этот раз угроза пришла не изнутри Системы. Она накатила извне — из первичной бездны, где дремали силы, существовавшие задолго до первой начертанной формулы мироздания.

Энтропия перешла в генеральное наступление.

Я стоял на краю расколотого базальтового карниза, глядя в бездну, где не было ни верха, ни низа, ни привычной гравитации. Воздух здесь не просто пах озоном — он имел отчетливый металлический привкус пережатого времени и ледяного пепла.

Локация, куда выбросил меня пространственно-временной транзит нулевого уровня, не принадлежала ни одной известной эпохе. Это был Расколотый Вестибюль Храма Вечности — циклопический архипелаг из сотен парящих в пустоте платформ, колоссальных обломков древних мраморных колоннад, иссеченных темпоральными штормами, и за-

стывших шестерен величиной с орбитальные станции. Вокруг этого хаоса медленно кружилась колоссальная туманность цвета сырой меди и спекшейся крови. Сквозь ее клочья проглядывали золотистые нити вероятностей — фундаментальные оси времени, связывающие прошлое, настоящее и будущее земной цивилизации.

И прямо сейчас на эти нити напознала черная, маслянистая плесень энтропийного распада.

Перед глазами, прорезая багровый полумрак локации, с резким щелчком вспыхнула янтарно-золотая сетка обновленного интерфейса Хранителя.

[Внимание! Завершен переход сквозь Внешний Периметр Временного Контура.]

[Локация идентифицирована: Внешний Порог Храма Вечности — «Расколотый Вестибюль Эпох».]

[Статус зоны: Первичный разрыв континуума IX ранга. Действие законов локального пространства нестабильно.]

[Коэффициент энтропийного давления: 84.7% (Критический уровень распада материи).]

[Системное предупреждение: Энтропийный Авангард под командованием эmissаров Хронофага предпринимает попытку обратной каузальной инверсии. Цель противника — проникновение в корневые точки зарождения земной цивилизации и стирание базовых

исторических констант.]

[Активирован протокол Высшей Обороны: «Кампания Рубежей: Рикошет Вечности».]

[Текущая боевая задача: Произвести разведку боем, зачистить плацдарм «Платформа Альфа-Ноль» от передовых формирований энтропийного легиона и развернуть опорный Хроно-Анкер: РУБЕЖ 1.]

[Время до коллапса локального узла вероятностей: 00:42:15.]

— Сорок две минуты, — негромко произнес я, и звук собственного голоса породил целую серию затухающих акустических эхо-копий, донесшихся словно из вчерашнего дня. — Значит, времени на раскачку нет вовсе.

Я опустил ладони на рукояти оружия.

После триумфа на двадцатом рубеже мой арсенал претерпел качественную эволюцию. На правом бедре в открытой магнитной кобуре покоился «Секундант» — револьвер-легенда, ставший абсолютным артефактом синхронизации. Его тяжелый граненый ствол из темного хромированного хроно-титана был покрыт тончайшей гравировкой формул устойчивости, а в барабане мягко пульсировали шесть тяжелых патронов калибра 12.7 мм с сердечниками из первородного концентрированного хронита. На левом бедре располагался его близнец — «Эклипс-Прим», модернизированный специально для работы в зонах сверхактивного рас-

пада. Его компенсатор был выточен в виде микроскопических рассекателей причинности, позволяющих отправлять выстрелы по расходящимся дугам вероятностей.

Перед тем как сделать первый шаг по крошащимся плитам парящего моста, я вызвал развернутый статус персонажа. Завершение первой кампании и победа над Архитектором принесли колоссальный массив нераспределенной системной энергии, которую я намеренно берег до момента входа в Храм Вечности.

****Имя:** Леон Кросс**

****Титул:** Абсолютный Хранитель Реальности / Верховный Темпоральный Стрелок**

****Класс:** Мастер-Хрономант II ступени (Уровень 201)**

****Базовые характеристики:****

— ****Сила (Плотность кинетического импульса):** 245 (+65 от экипировки)**

— ****Ловкость (Хроно-рефлекторный отклик):** 410 (+110 от экипировки)**

— ****Восприятие (Глубина темпорального сканирования):** 480 (+140 от экипировки)**

— ****Интеллект (Векторная калибровка вероятностей):** 430 (+95 от экипировки)**

— ****Выносливость (Плотность барьерного контура):** 290 (+75 от экипировки)**

****Показатели живучести и энергии:****

- ****Запас жизненных сил (НР):**** 62 400 / 62 400 (Базовая регенерация: 240 ед/сек)
- ****Хроно-Эфир (Темпоральный Резерв / ТЭ):**** 28 500 / 28 500 (Приток: 160 ед/сек)
- ****Энергетический щит «Периметр Констант»:**** 35 000 / 35 000
- **Доступный резерв прокачки:****
- ****Свободные очки характеристик (AP):**** 50
- ****Свободные очки навыков (SP):**** 6
- *****

Пятьдесят свободных характеристик и шесть драгоценных очков навыков. В условиях, когда энтропийные твари игнорировали стандартную броню и атаковали саму причинность существования физических объектов, полагаться на чистую грубую силу было самоубийством. Энтропия гасила кинетику, если пуля летела по прямой линии. Значит, ставка должна быть сделана на абсолютную скорость реакции, расчет нелинейных траекторий и проникновение сквозь срезы времени.

Не колеблясь ни секунды, я распределил накопленные очки характеристик:

- 25 единиц — в ****Восприятие****, доведя показатель темпорального сканирования до сокрушительных 645 с учетом экипировки. Теперь сетка тактического визора фиксировала не просто физическое положение объектов, а их проекции в интервале плюс-минус три секунды относительно те-

кущей временной координаты.

— 15 единиц — в ****Интеллект****, подняв векторную калибровку до 540. Это кратно сокращало задержку между визуальным обнаружением цели и построением траектории рикошета через искривленные слои пространства.

— 10 единиц — в ****Ловкость****, увеличив скорость извлечения оружия и взведения курков до предела, опережающего физическую передачу нервного импульса.

Системный интерфейс дрогнул, подтверждая изменения:

[Внимание! Произведено перераспределение параметров персонажа.]

[Восприятие: 480 -> 505 (+140) = 645]

[Интеллект: 430 -> 445 (+95) = 540]

[Ловкость: 410 -> 420 (+110) = 530]

[Эффект синергии характеристик: Скорость аналитического потока сознания увеличена на 28%. Время фиксации квантовых микроколебаний снижено до 0.002 секунды.]

Теперь оставались очки навыков. В ветке «Мастер Хроно-Баллистики» высшего ранга светились заблокированные узлы, ставшие доступными только после получения доступа к Храму Вечности.

Я вложил три очка в корневой навык книги: ****«Каскадный Рикошет Вечности» (Ранг 1)****.

Этот навык превращал стандартный рикошет стрелка в оружие катастрофической мощи: пуля, отражаясь от плотной поверхности или системного барьера, не теряла кинетическую энергию, а удваивала ее за счет заимствования импульса из смежных слоев времени. При каждом отскоке пуля расщеплялась на дубликат из прошлого и дубликат из будущего, нанося совокупный урон сразу в трех временных фазах.

Еще два очка ушли в развитие пассивного умения ****«Парадоксальный Темпо-Сдвиг» (Ранг 4)****. Теперь при совершении тактического рывка я оставлял за собой плотную фантомную копию с трехсекундной задержкой, принимающую на себя входящий огонь и детонирующую при попытке врага приблизиться.

Последнее очко навыков было инвестировано в оружейную модификацию ****«Хроно-Инжекция Барабана» (Ранг 2)****, позволяющую мгновенно насыщать заряженные боеприпасы эфиром определенного типа — от антиэнтропийного расщепления до кинетического стазиса.

[Вы изучили новый активный навык: «Каскадный Рикошет Вечности» (Ранг 1 / Затраты: 450 ТЭ за выстрел).]

[Навык «Парадоксальный Темпо-Сдвиг» улучшен до Ранга 4.]

[Навык «Хроно-Инжекция Барабана» улучшен до

Ранга 2.]

[Боевая готовность подтверждена. Все узлы синхронизированы с контуром Хранителя.]

Едва золотые системные строки растворились в воздухе, как под ногами задрожал камень.

Я мгновенно присел на правое колено, укрываясь за полуразрушенным основанием статуи неведомого древнего владыки континуума. Парящий тракт шириной метров в тридцать вел к обширной круглой площади — Платформе Альфа-Ноль. В центре этой платформы возвышался массивный восьмигранный постамент из белого хронолита. Это было Гнездо Развертывания — посадочное место для Хроно-Анкера Первого Рубежа.

Но сейчас постамент был окружен сгустками клубящейся тьмы.

Из багрового тумана, сочащегося из пространственных трещин, бесшумно выплывали фигуры тварей. Это был не механический легион Архитектора с его стройной геометрией сервоприводов и лазерных дальномеров. Это было первобытное отродье энтропии — хаотичные, дрожащие силуэты, словно сотканные из битого черного стекла и пепла сгоревших звезд.

Тактический окуляр «Вектор-М» на моем левом глазу мгновенно захватил цели, выбрасывая каскад алеющих маркеров опасности:

[Обнаружен противник: Гончая Энтропийного Пула (Уровень 194)]

[Количество: 8 единиц.]

[Классификация: Высокоскоростной авангард распада.]

[Особенность: Фазовое мерцание. Цели не существуют в текущей секунде на 60% траектории движения, смещаясь на 0.4 секунды назад.]

[Обнаружен противник: Хроно-Палач Нулевой Фазы (Уровень 203, Элитный)]

[Количество: 2 единицы.]

[Классификация: Тяжелый ударный адепт распада.]

[Вооружение: Энтропийные полумесяцы времени. При попадании срезают базовое максимальное здоровье цели на 12% за счет эрозии жизненной линии.]

[Внимание: Во главе группы зафиксирован офицер авангарда!]

[Цель: Вестник Тления — Малграт (Уровень 206, Мини-босс сектора)]

[Здоровье: 3 800 000 / 3 800 000]

[Активная аура: «Купол Небытия» (Снижает урон от прямых кинетических попаданий на 70%, поглощает прямолинейные атаки).]

— Поглощает прямолинейные атаки, говоришь? — тихо усмехнулся я, плавным движением пальцев взводя курки обоих револьверов. Сухой, выверенный двойной щелчок металла прозвучал для меня как первый аккорд идеальной мелодии. — Как удачно, что стрелять по прямой я давно отвык.

Первая волна Гончих сорвалась с места без единого звука. Они не бежали — они рвали само пространство, их конечности оставляли в воздухе дымящиеся полосы черного вакуума. На обычном восприятии это выглядело бы так, словностая полупрозрачных черных чудовищ мгновенно телепортируется вперед скачками по пятнадцать метров.

Но для моих глаз, прокачанных до 645 пунктов Восприятия, мир замедлился в двадцать раз.

Я отчетливо видел дрожащие призрачные следы каждой твари. Первая гончая бежала не здесь: ее физическое тело находилось на четыре десятых секунды в прошлом, а в настоящем двигался лишь ее опережающий мираж. Выстрелил я в видимую морду — пуля просто рассекла бы пустоту.

— Хроно-инжекция: инверсия вектора, — шепнул я.

Барабан «Секунданта» озарился холодным сапфировым светом. Внутренний хроно-контур оружия подобрал 450 единиц моего ТЭ.

Я не стал целиться в приближающегося призрака. Вместо этого мой правый ствол опустился на двадцать градусов влево и вниз — туда, где над растрескавшейся плитой дороги еще висел еле заметный сиреневый след от прыжка твари,

совершенного мгновение назад.

Грохнул выстрел. Звук разорвал давящую тишину Храма Вечности тяжелым, хлестким ударом крупного калибра.

Тяжелая хронит-пуля 12.7 мм вошла точно в остаточное марево на плите. Обычный свинец срикошетил бы от камня или расплющился в лепешку. Но пуля Хранителя обладала темпоральной памятью. Пробив точку прошлого следа, она насильно схлопнула разорванную временную петлю монстра!

В ста метрах впереди несущаяся вперед тень с диким, захлебывающимся визгом вывалилась из фазового мерцания. Ее выдернуло из смещения прямо под физический удар пули, прилетевшей из прошлого.

[Критическое попадание! «Каузальный Разрыв»!]

[Нанесен урон: 485 200 (Физический) + 310 000 (Темпоральный резонанс).]

[Цель: Гончая Энтропийного Пула (Уровень 194) — УНИЧТОЖЕНА!]

[Получено: 142 000 опыта.]

Черное тело твари брызнуло во все стороны блеклыми, распадающимися лохмотьями и осыпалось на камни безвредной золой.

Остальные семь гончих даже не замедлились. Они мгновенно перестроились веером, пытаясь взять меня в клещи

с двух сторон парящего моста, где под плитами зияла лишь бездонная космическая пропасть. Одновременно с этим вперед шагнули оба Хроно-Палача. Их гигантские трехметровые фигуры, затянутые в рваные саваны из застывшей энтропии, взмахнули серповидными клинками. Два широких полумесяца матово-черной пустоты сорвались с лезвий и с гулом устремились ко мне, срезая гранитные перила моста, словно гнилую солому.

Следом за ними Вестник Тления Малграат поднял посох из обугленной кости, и над всей площадью начал стремительно разворачиваться багрово-черный купол, запирающий выход с тракта.

— Время двигаться, — пробормотал я.

Шаг вперед. Мысленный триггер активировал **«Парадоксальный Темпо-Сдвиг»**.

Мое реальное тело сорвалось с места в смазанном золотом рывке со скоростью артиллерийского снаряда, уходя по диагонали вправо, на самый край обрыва. На том месте, где я стоял долю секунды назад, остался стоять мой идеальный хроно-клон — с поднятыми револьверами и готовый к выстрелу.

Черные полумесяцы Хроно-Палачей с грохотом врубались точно в клона!

Раздался оглушительный взрыв спрессованного времени. Энергетический контур фантома сдетонировал, выбросив ударную волну плотной хроно-плазмы во все стороны. Две

гончие, прыгнувшие на иллюзию в надежде разорвать мне глотку, попали под эпицентр взрыва. Их просто перемололо в пыль высвобожденной силой обратного хода секунд:

[Сработал эффект навыка «Парадоксальный Темпо-Сдвиг» (Ранг 4)!]

[Детонация хроно-слепка нанесла 520 000 урона по площади.]

[Уничтожено целей: 2 (Гончая Энтропийного Пула).]

[Получено: 284 000 опыта.]

Я уже находился в тридцати метрах сбоку, скользя по полуразрушенному карнизу над бездной.

Пять оставшихся гончих резко развернулись в воздухе, выпуская из пастей шипящие жгуты энтропийного пламени. В этот момент оба Хроно-Палача уже готовили второй синхронный удар, а Малграт за их спинами завершал формирование «Купола Небытия», делающего всю группу неуязвимой для лобовой атаки.

Именно этот момент был идеален для демонстрации нового оружия.

— Активация: «Каскадный Рикошет Вечности», — командовал я, вливая в контуры стволов сразу 1800 единиц Хроно-Эфира.

Револьверы вспыхнули ослепительным платиновым ог-

нем. Барабаны бешено крутанулись, выставляя капсули под бойки.

Я нажал на спусковой крючок «Эклипс-Прима», целясь вовсе не во врагов. Выстрел ушел резко вверх и вправо — под углом в сорок пять градусов, в парящий над мостом колоссальный обломок древней мраморной арки, покрытой кристаллизованными жилами хронолита.

Громоподобный раскат выстрела сотряс развалины.

Пуля из чистого хронита ударила в грань арки. Но вместо глухого удара раздался звонкий, хрустальный звон, словно треснуло гигантское зеркало. Физика выстрела прекратила быть подчиненной земным законам. При соприкосновении с породой сработал навык Хранителя: пуля не отскочила одиноким осколком — она расщепилась на три ослепительных луча!

Один луч был багровым — проекция выстрела из прошлого.

Второй луч был ослепительно белым — настоящее.

Третий луч полыхал лазурным пламенем — пуля, отправленная на три секунды в будущее!

Каждый из лучей ударил в соседние парящие обломки колоннады, порождая вторичные каскадные рикошеты. За долю секунды над головами наступающих энтропийных тварей возникла сложнейшая геометрическая паутина из отражающихся траекторий. Звук рикошетов слился в непрерывный металлический треск, напоминающий пулеметную очередь

бога войны.

Малгра́т вскинул посох, пытаясь прикрыть авангард «Куполом Небытия», но барьер был рассчитан на отражение угрозы с фронта.

А каскадный рикошет обрушился на них сзади, сверху и с флангов одновременно!

Белый луч вонзился в затылок первому Хроно-Палачу, пробивая адамантиновый панцирь и разрывая ядро энтропийного сгустка внутри его груди. Багровый луч из прошлого ударил в основание шеи второго палача ровно в тот момент, когда тот только заносил свой клинок, прерывая атаку в зародыше. А лазурные пули из будущего вонзились точно в те точки на плитах, куда через миг приземлились уворачивающиеся гончие!

Это была бойня абсолютной математической точности. Враги умирали не от того, что не могли защититься, а от того, что пули поражали их в те моменты времени, когда их защита еще не существовала или уже рухнула.

Грохот каскадных взрывов заполнил Расколотый Вестибюль.

[Активирован «Каскадный Рикошет Вечности» (Ранг 1)!]

[Количество эффективных рикошетов: 12.]

[Урон по цели «Хроно-Палач Нулевой Фазы 1»: 1 450 000 (Критический урон в уязвимую точку прошло-

го).]

[Урон по цели «Хроно-Палач Нулевой Фазы 2»: 1 620 000 (Парадоксальный пробой контура).]

[Урон по группе «Гончие Энтропийного Пула»: 5x 680 000.]

[Все рядовые цели в секторе атаки УНИЧТОЖЕНЫ!]

[Суммарно начислено опыта: 1 890 000!]

Обломки скал еще падали в бездну, осыпая плиты каменной крошкой, а на мосту остался стоять лишь один противник.

Вестник Тления Малграт.

Его «Купол Небытия» потрескивал от перегрузки, отразив последние три остаточных рикошета, но сам монстр был цел. Его костлявое, бесформенное тело раздулось до четырехметровой высоты, сотканное из клубящейся тьмы и вращающихся колец из черных костей. В пустых глазницах черепа полыхнуло ледяное багровое пламя ярости.

— Червь из плоти... — проскрежетал голос Малграта, от которого воздух завибрировал, словно от инфразвука. — Ты закрыл одну дверь... но мы сотрем саму стену! Твое время исчерпано!

Монстр вонзил основание своего костяного посоха прямо в плиты моста.

Вся конструкция содрогнулась. От места удара во все сто-

роны побежали широкие разломы, из которых забили гейзеры черного тумана. Пространство вокруг меня начало сворачиваться, гравитация изменила вектор, потянув меня вправо — прямо в зияющую пустоту. Одновременно с этим из разломов вырвались десятки черных призрачных рук, пытающихся вцепиться в мои сапоги и привязать к распадающейся материи.

[Внимание! Применен высший энтропийный навык: «Гниение Эпохи»!]

[Скорость движения цели снижена на 45%.]

[Каждую секунду наносится 1 200 урона распадом напрямую по Хроно-Эфиру.]

[Поле боя разрушается! До полного обрушения моста: 15 секунд!]

Малграат уже поднимал вторую руку, формируя шар концентрированной сингулярности распада величиной с повозку. Если этот сгусток ударит в платформу — от нее не останется даже пыли, а вместе с ней исчезнет и посадочное место для Первого Рубежа.

Но я уже двигался.

— Мое время, — хладнокровно произнес я, перехватывая оба револьвера обратным хватом на полсекунды для перезарядки.

Мои пальцы в перчатках «Хроно-Грип III» двигались с

недостижимой для человеческого глаза скоростью. Щелчок — оба пустых барабана откинулись в стороны. Две стреляные гильзы еще не успели коснуться камня, как из подсумков на поясе вылетели две обоймы-спидлоадера из матового титана. Щелчок — двенадцать свежих хронит-патронов вошли в каморы. Щелчок — барабаны с глухим металлическим ударом встали на боевой взвод.

Время перезарядки: ровно 0.38 секунды.

Я не стал бороться с гравитацией, тянущей меня в бездну. Наоборот — я оттолкнулся обеими ногами от раскалывающейся плиты и бросился вперед и вниз, летя навстречу гигантской черной твари.

В падении я скрестил руки на груди, наводя стволы «Секунданта» и «Эклипс-Прима» крест-накрест прямо в пылающее сердце Малграта — туда, где за ребрами из черных костей билось черное солнце его энтропийного ядра.

— Хроно-инъекция максимальной плотности: «Схлопывание Нулевой Точки»! — выдохнул я.

Весь оставшийся запас Хроно-Эфира в моих резервуарах — больше пятнадцати тысяч единиц — мгновенно хлынул по нейросетям бронекостюма прямо в казенники револьверов. Оружие в моих руках раскалилось добела, высвобождая сияние, способное ослепить богов.

Малграт успел метнуть свой шар сингулярности. Черная сфера смерти неслась прямо мне в лицо со скоростью метеора.

Двойной выстрел.

Два ствола ударили одновременно. Две пули калибра 12.7 мм, разогнанные до гиперзвука и накачанные чистой энергией устойчивости континуума, сорвались с дульных срезов.

Они не стали облетать шар энтропии. Они вошли точно в его центр.

В точке столкновения произошел каскадный коллапс. Хронитовые сердечники вступили в аннигиляционную реакцию с веществом распада, породив ослепительную вспышку сверхновой. Черный шар Малграта просто вывернуло наизнанку, разорвав на миллиарды гаснущих искр, а обе пули, даже не потеряв импульса, вылетели из облака взрыва и вонзились в грудь мини-босса.

Первая пуля зафиксировала его физическое тело в абсолютном стазисе.

Вторая пуля обратила его внутреннее время вспять — в тот миг, когда он еще не сформировал свою защитную ауру.

Раздался звук, похожий на звон разбивающегося хрустального колокола размером с гору.

Тело Вестника Тления одеревенело. Черные кости покрылись сетью сияющих золотых трещин. Из его широко распахнутой пасти вместо вопля хлынул чистый, животворный золотой свет континуума.

[КРИТИЧЕСКИЙ УДАР! СИНГУЛЯРНЫЙ КОЛЛАПС ПРИЧИННОСТИ!]

[Нанесен абсолютный урон: 4 250 000!]

[Мини-босс локации: Вестник Тления — Малграт (Уровень 206) — ПОЛНОСТЬЮ УНИЧТОЖЕН!]

[Угроза срыва плацдарма ликвидирована!]

[Начислено опыта: 5 400 000!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 201 -> 202!]

[Получено очков характеристик: +10]

[Получено очков навыков: +2]

[Получен уникальный трофей: «Первичный Хроно-Резонатор Храма Вечности» (Ранг: Мифический / Компонент усиления рубежей).]

Громадная туша монстра взорвалась безвредным облаком золотистой пыли, которая мягко опустилась на потрескавшиеся камни.

Я приземлился на обе ноги на краю уцелевшей круглой террасы — Платформы Альфа-Ноль. Дыхание сквозь фильтры шлема вырывалось горячими, прерывистыми клубами. Стволы обоих револьверов дымились, источая густой запах сгоревшего озона и серы.

Мост позади меня окончательно рухнул в бездну, отрезая путь назад. Но назад я возвращаться и не собирался.

Прямо передо мной на площади возвышался нетронутый восьмигранный постамент из белого хронолита. Над ним в воздухе медленно вращался полупрозрачный системный маркер развертывания, пульсирующий ровным лазур-

НЫМ СВЕТОМ.

Я подошел к постаменту, убирая «Эклипс-Прим» в набедренную кобуру. Правой рукой я расстегнул центральный магнитный замок походного контейнера на поясе и извлек тяжелый, граненый цилиндр из черного монолитного адамантия, увитый золотыми проводящими шинами.

Это был Хроно-Анкер Первого Рубежа Нового Цикла. Фундамент будущей обороны Храма Вечности.

— Ну что, старик, — негромко сказал я, обращаясь к механизму анкера. — Начнем все сначала. Только на этот раз мы не просто защищаемся. Мы идем до самого конца.

Я с усилием вогнал тяжелый наконечник анкера в центральное посадочное гнездо хронолитового пьедестала и повернул запорный вентиль на сто восемьдесят градусов до глухого щелчка фиксаторов.

В тот же миг воздух вокруг площадки взорвался ослепительным сиянием.

[ВНИМАНИЕ ВСЕМ СЕКТОРАМ ХРАМА ВЕЧНОСТИ!]

[Игрок Леон Кросс инициировал процесс развертывания укрепленного плацдарма!]

[Установка артефакта: Хроно-Анкер Рубежа 1...]

[Интеграция с локальным узлом континуума: 10%... 35%... 70%... 100%!]

[Синхронизация завершена успешно!]

[РУБЕЖ 1 — АКТИВИРОВАН И ВЗЯТ ПОД КОНТРОЛЬ ХРАНИТЕЛЯ!]

[Сформирован защитный периметр «Заслон Вечности I»!]

[Радиус безопасной зоны: 250 метров.]

[Стабильность временной координаты: 99.8%. Энтропийное давление в секторе сведено к нулю.]

[Открыт стационарный темпоральный канал снабжения с Базой Констант Земли.]

[Глобальное системное оповещение: Первая брешь во Внешнем Периметре закрыта. Энтропийный легион понес первые потери.]

Из основания анкера во все стороны с мелодичным гулом ударили ослепительно-белые силовые кабели. Они стремительно врезались в трещины платформы, на глазах сшивая расколотые базальтовые плиты, восстанавливая разрушенные колонны и выстраивая по периметру площадки полупрозрачный, монолитный купол лазурного энергощита.

Тяжелая черная туманность энтропии с шипением отпрянула от границ купола, не в силах преодолеть нерушимую границу зафиксированного времени.

Внутри периметра воздух стал теплым, чистым и удивительно спокойным. Посреди площадки, прямо из воздуха, с мягким мерцанием соткалась голографическая консоль управления Первым Рубежом, отображающая доступные ре-

сурсы, турельные гнезда и узлы для подключения автоматических систем обороны.

Я медленно опустился на ступени пьедестала, отстегнул ремни боевого шлема и стянул его с головы, с наслаждением подставляя разгоряченное лицо свежему ветру, рожденному внутри защитного купола.

Первый рубеж был установлен. Опорная точка в сердце враждебного хаоса отбита и закреплена.

Но когда я поднял взгляд наверх, сквозь прозрачный свод энергетического купола, усталость мгновенно улетучилась.

Там, высоко над Расколотым Вестибюлем, в глубине колоссальной воронки временного разлома, вздымались циклопические ступени самого Храма Вечности. Они уходили в бесконечность, теряясь среди горящих звезд и гибнущих галактик. И на каждой из этих ступеней уже собирались бесчисленные армии распада — черные полчища, готовые обрушиться вниз, чтобы смести мой одинокий бастион.

Где-то там, на самой вершине мироздания, ждал Хронофаг. Пожиратель эпох, бросивший вызов существованию человечества.

Я провел ладонью по еще теплomu металлу «Секунданта», проверяя плотность посадки барабана, и усмехнулся одними уголками губ.

— Один готов, — тихо произнес я, глядя в бездну грядущей войны. — Впереди еще девятнадцать. Посмотрим, чье время истечет первым.

Глава 2. Развертывание рубежа 2

Гудение защитного купола над Первым Рубежом действовало на нервы странно успокаивающе. После непрерывного скрежета энтропии, рвущей саму ткань пространства, монотонный, чистый резонанс силового поля казался едва ли не священной тишиной. Но я прекрасно понимал: эта передышка была иллюзией, купленной кровью и сожженными гильзами.

Я поднялся со ступеней пьедестала, поправил портупею и подошел к голографической консоли, парившей посреди укрепленной площадки. Полупрозрачные изумрудно-золотые панели системного интерфейса мягко пульсировали в такт биению Хроно-Анкера.

Перед глазами тут же развернулся сводный отчет о завершении первой фазы операции.

[Боевой протокол: Очищение Платформы Альфа-Ноль завершено.]

[Уничтожено противников: 142 единицы Энтропийного Авангарда.]

[Ликвидирован полевой командир сектора: Разрушитель Причинности (Ранг VIII).]

[Получен боевой опыт: +380 000 EXP.]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 201 -> 202!]

[Награда за закрытие Первой Брешы Внешнего Периметра:]

— ****Свободные очки характеристик (AP):**** +10 (за уровень) + 15 (системный бонус за безупречную зачистку) = ****25 AP****

— ****Свободные очки навыков (SP):**** +2 SP

— ****Материальные ресурсы Континуума:**** 45 000 Хроно-Кредитов

— ****Трофейный компонент:**** [Искаженное Сердце Энтропийного Жнеца] (Ранг: Реликтовый / Материал высшей категории) x1

— ****Энергетические субстанции:**** [Сгусток Первичной Плазмы Констант] x12

[Статус Рубежа 1: Активен. Запас прочности энергетического купола: 100 000 / 100 000.]

[Внимание: Опорный узел требует немедленного ввода гарнизонного протокола. В случае ухода оператора без развертывания автономной защиты Рубеж 1 будет уязвим для блуждающих волн распада!]

— Бросить рубеж пустым — значит сдать его через десять минут, — пробормотал я, скользя пальцами по сенсорным глифам консоли. — Знаем, проходили.

Я не собирался повторять ошибок прошлого цикла. Если ты закрепляешь за собой точку в пустоте, она должна ошестиниться стволами так, чтобы даже мысль о контратаке вы-

зывала у врага системный сбой.

В меню управления Рубежом 1 отображалась схема площадки. Вокруг постаментов анкеров было предусмотрено четыре малых слота тактической поддержки и два тяжелых турельных гнезда. Ресурсов, полученных за победу над авангардом, как раз хватало на базовый защитный комплекс.

Не экономя хроно-кредиты, я активировал первый рубежный ордер:

— Развертывание двух стационарных автоматических орудий: ****Спаренная тяжелая рельсовая турель «Эгида-4»**** с ленточной подачей хронитовых снарядов калибра 25 мм. Стоимость: 24 000 кредитов.

— Установка вспомогательного узла: ****Автономный синтезатор боеприпасов малого плеча****. При подключении к энерголинии анкера он позволял восстанавливать базовый боекомплект из отработанного эфира. Стоимость: 11 000 кредитов.

— Активация центрального модуля: ****Полевой ретранслятор снабжения Земли****. Этот прибор связывался со штабом Констант в моем родном секторе, создавая узконаправленный канал телепортации легких расходников и аварийной подпитки щита. Стоимость: 10 000 кредитов.

Платформа под ногами глухо вздрогнула.

Из гладких базальтовых плит по краям площадки с лязгом поднялись массивные бронированные тумбы. Механические манипуляторы за долю секунды собрали на них тяжелые уг-

ловатые корпуса спаренных турелей. Их оптические сенсоры вспыхнули хищным рубиновым светом, сканируя внешнюю тьму за лазурным куполом, а спаренные стволы хищно повели в сторону бездны, глухо взводя затворы. Возле консоли с тихим гудением материализовался невысокий обелиск синтезатора, окутанный голубоватой дымкой формирующихся молекулярных матриц.

[Оборонительный комплекс Рубежа 1 сформирован.]

[Автономная огневая мощь узла: Класс В+.]

[Время гарантированного автономного удержания сектора без участия Хранителя: 14 часов при стандартной плотности атак.]

[Основная директива обновлена!]

[Текущая боевая задача: Выдвинуться в сектор «Квадрант Бета-Один: Мост Парадоксов», преодолеть зону десинхронизации, подавить передовые узлы сопротивления Энтропии и развернуть Хроно-Анкер: РУБЕЖ 2.]

[Расстояние до точки развертывания Второго Рубежа: 1 850 метров по прямой.]

[Внимание: Фиксируется резкий рост энтропийного возмущения на трассе перехода. Противник осведомлен о падении первого узла и стягивает элитные ударные когорты.]

— Полторы версты сквозь открытый космос и перекрученное время, — усмехнулся я, потирая ноющую шею. — Прекрасная дистанция для хорошей стрельбы.

Прежде чем шагнуть в неизвестность, необходимо было конвертировать полученную добычу в чистую боевую мощь. Уровень 202 сам по себе являлся грозной вехой, но в Храме Вечности даже малейшая заминка в сотую долю секунды каралась дезинтеграцией.

Я открыл свой системный профиль.

Двадцать пять свободных очков характеристик приятно грели душу. Противник в следующем секторе явно подготовился к встрече со стрелком: если передовой отряд на Альфа-Ноль полагался на грубый численный перевес и скорость, то дальше меня ждали существа с фазовой броней и пространственными искажителями. Против таких тварей обычная пуля была бесполезна — требовалось колоссальное кинетическое пробитие и абсолютная точность позиционирования вектора в потоке времени.

Я распределил очки без лишних сомнений:

— **10 единиц в Силу (Плотность кинетического импульса)**. Базовое значение выросло с 245 до 255 (с бонусом экипировки — 320). Это напрямую увеличивало дульную энергию выстрела, пробивную силу хроно-титановых пуль и позволяло гасить отдачу крупнокалиберного оружия при беглой стрельбе в безопорном пространстве.

— ****10 единиц в Восприятие (Глубина темпорального сканирования)****. Базовый показатель поднялся с 505 до 515 (итоговое значение — внушительные 655). Теперь тактический визор Хранителя позволял не просто предугадывать движения врага, а буквально расслаивать траектории его вероятных атак на пять секунд вперед, подсвечивая слабые зоны в фазовых щитах мерцающим алым контуром.

— ****5 единиц в Интеллект (Векторная калибровка вероятностей)****. Базовый параметр составил 450 (итоговый — 545). Это обеспечило моментальный расчет многократных рикошетов на дистанциях свыше полутора километров без малейшей потери концентрации.

Интерфейс полыхнул золотыми символами:

[Характеристики персонажа успешно обновлены:]

— ****Сила:**** 255 (+65) = ****320**** [Кинетическая компрессия выстрела увеличена на 14.2%]

— ****Восприятие:**** 515 (+140) = ****655**** [Дальность аналитического предвидения расширена до 5.2 сек.]

— ****Интеллект:**** 450 (+95) = ****545**** [Скорость баллистического моделирования: 0.0008 сек.]

— ****Запас жизненных сил (НР):**** 64 200 / 64 200

— ****Хроно-Эфир (ТЭ):**** 29 800 / 29 800 (Приток: 175 ед/сек)

Теперь настал черед очков навыков. В моем распоряже-

нии было два свободных SP, и я точно знал, куда их направить.

Первое очко я вложил в развитие умения, спасшего мне жизнь в прошлом бою: **«Каскадный Рикошет Вечности» (повышение до Ранга 2)**.

На втором ранге этот навык приобретал поистине сокрушительные свойства. Теперь при каждом соприкосновении с препятствием или барьерным полем пуля не просто расщеплялась на две проекции, а создавала четыре темпоральных дубликата (прошлое-1, прошлое-2, будущее-1, будущее-2), причем прирост кинетической энергии на каждый рикошет возрастал с +25% до феноменальных +40%. Более того, пули второго ранга приобретали свойство «Фазового Бурения», игнорируя до 35% пространственной брони противника.

Второе очко навыков я потратил на разблокировку специализированного стрелкового таланта в ветке Хранителя: **«Темпоральная Трассировка: Слепой Вектор» (Ранг 1)**.

Этот активный навык был создан специально для ведения огня сквозь непроницаемые препятствия и зоны сильной гравитационной кривизны. Выстреливая, стрелок привязывал траекторию пули не к оптической видимости цели, а к ее «хронологическому следу» — теплу, оставленному телом врага во временном потоке за последние несколько секунд. Пуля, ведомая этим следом, огибала физические преграды по искривленным геодезическим линиям континуума, находя жертву даже за глухими монолитными стенами.

[Внимание! Навык «Каскадный Рикошет Вечности» повышен до Ранга 2!]

[Количество порождаемых темпоральных копий при рикошете: 4 единицы.]

[Множитель урона за каждый последовательный отскок: x1.40.]

[Бронепробитие фазовых защитных структур: +35%.]

[Изучен новый активный навык: «Темпоральная Трассировка: Слепой Вектор» (Ранг 1).]

[Затраты энергии: 350 ТЭ за активацию.]

[Эффект: Наведение снаряда по следу каузальной сигнатуры цели с автоматической коррекцией траектории сквозь гравитационные аномалии.]

Но и это было еще не все. В моем походном инвентаре пульсировал редчайший трофей — [Искаженное Сердце Энтропийного Жнеца]. Оставлять такой ресурс без дела перед броском через бездну было бы непростительным легкомыслием.

Я подошел к только что развернутому синтезатору боеприпасов, открыл служебную панель полевой модификации и поместил мерцающее черной плазмой ядро в загрузочный лоток.

— Системная калибровка: интеграция трофейного ядра в

боезапас «Секунданта», — скомандовал я голосом.

Автоматика откликнулась серией мелодичных переливов.

[Обнаружен уникальный компонент: Искаженное Сердце Энтропийного Жнеца.]

[Доступен рецепт полевой трансмутации: Специальный боекомплект «Хроно-Фазовый Разрывной 12.7 мм».]

[Расход ресурсов: Сердце Жнеца x1, Сгусток Первичной Плазмы Констант x4, Хроно-Эфир: 4 000 ед.]

[Желаете начать синтез?]

— Подтверждаю, — бросил я.

Внутри колбы синтезатора взметнулся вихрь ослепительных искр. Черная маслянистая материя ядра вступила в бурную реакцию с золотистой плазмой констант. Через двадцать секунд манипулятор выдвинул передо мной открытый бронированный патронташ, в котором тускло светились шесть тяжелых патронов. Их пули были выточены из темного хроно-титана с продольными микроканалами, по которым пульсировала нестабильная лазурно-фиолетовая взвесь.

[Получен уникальный боеприпас: «Патрон 12.7 мм Хроно-Фазового Разрыва» (Количество: 6 шт.).]

[Свойства: При попадании в цель вызывает микро-коллапс локального пространства в радиусе 1.5 мет-

ра. Блокирует регенерацию энтропийных существ на 12 секунд. Наносит 350 % базового кинетического урона + 5 000 ед. чистого урона Константами.]

Я бережно загнал эти шесть патронов в отдельный резервный барабан «Секунданта», готовый встать на боевой взвод одним щелчком переводчика на рукояти. Это был мой козырь на случай встречи с чем-то по-настоящему чудовищным.

Проверив защелки набедренных кобур, я надел боевой шлем. Пневматические замки с мягким шипением герметизировали забрало. В ушах щелкнула внутренняя связь, а перед глазами вспыхнула тактическая сетка визора, наложив на окружающий мир слои аналитических данных: индикаторы плотности воздуха, вектор гравитации, тепловые карты и маркеры вероятностей.

Я подошел к краю платформы Альфа-Ноль, где лазурный купол соприкасался с открытой бездной.

Впереди лежала локация, от одного взгляда на которую у неподготовленного человека мгновенно помутился бы рас-судок.

Это был ****«Мост Парадоксов»****, ведущий в глубь ****«Галереи Застывших Эпох»****.

Вместо сплошного каменного полотна мост представлял собой колоссальную дугу из сотен парящих в пустоте базальтовых и мраморных плит, соединенных между собой закру-

ченными жгутами затвердевшего света. Эти плиты не стояли на месте: они медленно дрейфовали, покачиваясь на волнах гравитационного прибое. В пустоте вокруг них застыли обломки циклопических кораблей давно погибших цивилизаций — клиновидные дредноуты из матового золота, титанические сегменты орбитальных городов, расколотые метеориты, внутри которых до сих пор пылали кристаллы первородных звезд.

В некоторых местах пространства моста время остановилось вовсе: там можно было увидеть замерзшие в полете очереди трассирующих снарядов неизвестной войны, вспышки плазменных взрывов, превратившиеся в стеклянные неподвижные сферы, и призрачные силуэты воинов древности, застывших в предсмертных криках.

А над всем этим великолепием, закручиваясь в гигантскую спираль, нависало чрево Храма Вечности — чудовищная воронка, из центра которой бил не свет, а абсолютный, всепоглощающий голод Хронофага.

Я сделал шаг вперед и переступил границу лазурного купола.

[Внимание! Вы покинули защищенный периметр Рубежа 1.]

[Фиксируется агрессивная среда: Энтропийное Разрежение IV ранга.]

[Энергетический щит «Периметр Констант» активи-

виrowан в форсированном режиме.]

[Расход Хроно-Эфира на поддержание барьера: -18 ед/сек.]

[Температура среды: -85°С. Гравитационный градиент: переменный, от 0.2g до 1.8g.]

Ледяное дыхание бездны ударило в броню. Металл экзоскелета глухо скрипнул, компенсируя скачок давления, но подогрев комбинезона и щит справились без труда. Приток энергии в 175 единиц в секунду с лихвой перекрывал траты на изоляцию.

Я побежал вперед, легко перепрыгивая с одной парящей плиты на другую.

Низкая гравитация позволяла совершать колоссальные затыжные прыжки на тридцать-сорок метров. В момент отталкивания сервоприводы сапог выбрасывали короткие импульсы сжатого эфира, корректируя полет в пустоте. С каждым прыжком платформа Альфа-Ноль с сияющим куполом Рубежа 1 удалялась, превращаясь в маленькую лазурную звездочку в безбрежном черном океане.

Когда до Второго Рубежа оставалось чуть больше километра, спокойствие кончилось.

Тактический визор резко мигнул, окрасившись тревожным багровым заревом.

[Внимание! Зафиксировано множественное кау-

зальное возмущение в радиусе 400 метров!]

**[Противник использует эффект фазового скр-
тия!]**

[Идентификация целей:]

— ****Певчие Распада (Энтропийные излучатели VI ран-
га)**** — 6 единиц.

— ****Хроно-Призраки Нулевого Среза (Штурмовые фа-
зовые духи)**** — 18 единиц.

— ****Осквернитель Констант: Вальгард Распада (Полевой
Палач IV ранга / Элитный босс квадранта)**** — 1 единица.

**[Вероятность успешной засады по расчетам Систе-
мы: 94.2%. Рекомендуется немедленное отступление к
Рубежу 1!]**

— Отступить? — сквозь зубы процедил я, срывая с бедер
оба ствола. — Не для того я сюда шел.

Засада захлопнулась мгновенно.

Прямо из монолитных обломков парящих колонн, окру-
жавших мост полукольцом, соткались тонкие, вытянутые
фигуры в саванах из струящегося черного дыма. Это были
****Певчие Распада****. Вместо лиц у них зияли вертикальные
щели, из которых в пустоту ударил не звук, а чудовищный
инфразвуковой вопль энтропии.

Волна искажения прокатилась по пространству, сминая
обломки камня в серую труху.

Мой энергетический щит мгновенно просел:

[Внимание! Волна дезинтеграции! Прочность щита: 35 000 -> 27 400!]

Следом за воплем из трещин пространства вырвались стремительные черные тени — ****Хроно-Призраки****. Вооруженные длинными изогнутыми клинками из мертвого времени, они двигались не линейно, а скачками: появляясь на долю секунды в одном месте, исчезая и материализуясь уже на десять метров ближе. Они рассекали воздух, целясь в сочленения брони.

А в центре моста, на массивной круглой платформе из черного базальта, пространство с грохотом разорвалось, извергая истинного владыку этой засады.

****Осквернитель Констант: Вальгард Распада****.

Это была трехметровая гора закованной в шипастые латы плоти и темного хронита. Из его спины торчали четыре механических манипулятора, удерживающих тяжелые гравитационные якоря, а в массивных лапах монстр сжимал титанический двуручный тесак, окутанный трещащими фиолетовыми молниями пространственного разрыва. На его массивном плече тускло тлел ствол тяжелого фазового орудия.

— Стереть... аномалию... — пророкотал гигант голосом, от которого задрожали парящие плиты моста. — Время... принадлежит... Ему!

— Твое время вышло, кусок ржавчины, — отозвался я, взводя курки.

Бой начался без прелюдий.

Первыми атаковали Хроно-Призраки. Трое из них материализовались прямо надо мной, обрушивая лезвия в смертоносном нисходящем выпаде.

Я не стал принимать удар на клинки или щит.

****«Парадоксальный Темпо-Сдвиг»!****

Сервоприводы взвыли, и я совершил взрывной рывок вперед на пятнадцать метров, скользя подошвами по гладкому мрамору плиты. На том месте, где я стоял мгновение назад, осталась стоять моя абсолютно плотная временная копия — фантом трехсекундной давности.

Клинки призраков со свистом врубились в силуэт фантома.

В ту же секунду сработал накопительный контур навыка четвертого ранга: фантом ослепительно вспыхнул золотом и сдетонировал концентрированной волной хроно-стазиса.

****ГРАХХХ!****

Взрывная волна не просто отбросила тварей — она намертво вморозила четверых ближайших призраков в застывший кусок времени. Их черные тела одеревенели, покрывшись коркой мерцающего хрусталя.

В воздухе запели Певчие, готовя второй залп дезинтеграции. Их вертикальные пасти распахнулись, аккумулируя шары черного распада. Если бы они ударили синхронно, мой щит лопнул бы как мыльный пузырь.

Я вскинул левую руку с «Эклипс-Прим».

Рассекатели причинности на компенсаторе пистолета за-

жужжали, настраивая траекторию по нелинейной дуге вероятностей.

— Сбить тон! — выдохнул я и трижды нажал на спуск.

****БАХ! БАХ! БАХ!****

Тяжелые пули вылетели из ствола, но вместо прямой линии закружились по широким восходящим спиральям. Они обогнули зависшие в воздухе обломки плит и вонзились точно в горловые щели трех Певчих. Раздался мерзкий звук лопающейся пустоты: головы тварей взорвались черной жижей, а их накопленная энергия распада сдетонировала внутри их же тел, разрывая зависших рядом духов.

[Уничтожено: Певчая Распада x3!]

[Получено: +45 000 EXP.]

Но Вальгард Распада уже пришел в движение.

Несмотря на свои чудовищные габариты, монстр двигался с пугающей грацией опытного палача. Ударив кованым сапогом по камню, он совершил колоссальный прыжок через бездну, заноса свой чудовищный тесак. Одновременно его плечевое оружие выпустило сгусток фиолетовой плазмы чудовищной плотности.

Сгусток летел прямо в меня. Уклониться в воздухе было невозможно — подо мной была узкая полоса парящей плиты шириной всего в пару метров.

Я выставил перед собой правую руку с «Секундантом»,

активируя баллистический расчет через Интеллект 545.

Взгляд зафиксировал зависший слева обломок древнего титанового шпангоута, парящий под углом сорок пять градусов.

Выстрел!

Обычный хроно-титановый патрон 12.7 мм ударил в край шпангоута.

Сработал **«Каскадный Рикошет Вечности» (Ранг 2)**!

В точке удара родилась ослепительная вспышка. Вместо одной пули от металла с оглушительным звоном отскочили четыре сияющих трассера, каждый из которых нес на 40% больше кинетической энергии, чем изначальный выстрел!

Первые два трассера на встречном курсе врезались в летящий сгусток фиолетовой плазмы. В воздухе произошла колоссальная детонация: кинетическая мощь хронитовых пуль буквально распылила энергетический снаряд Вальгарда, превратив его в безопасный сноп искр.

А вторые два трассера, заложив невероятную петлю под куполом моста, ударили в спину падающему сверху боссу!

****ДЗЫНЬ! ХРУСТ!****

Пули второго ранга сработали безупречно: фазовое бурение пробило наплечную броню гиганта, разворотив сервоприводы левого верхнего манипулятора. Монстр взревел от ярости, его траектория прыжка сбилась, и он с грохотом рухнул на край плиты в десяти метрах от меня, высекая снопы искр из базальта.

Оставшиеся Хроно-Призраки ринулись в образовавшийся разрыв, пытаясь связать меня ближним боем и дать своему командиру подняться. Пять тварей, синхронно взмахнув теневыми клинками, возникли полукругом передо мной.

— Мешаетесь! — бросил я, переходя в режим круговой стрельбы.

«Эклипс-Прим» и «Секундант» запели дуэтом. Грохот выстрелов слился в непрерывный металлический раскат. Я крутился на месте, всаживая свинец в каждую появляющуюся тень.

Выстрел в пол — рикошет в грудь первого призрака! Двойка из «Эклипса» по навесной траектории — пули входят в спины двум другим! Четвертого я встретил прямым выстрелом в упор, снеся ему маску из мертвого времени, а пятого достал рикошетом от собственного наплечника, воспользовавшись абсолютной геометрией Интеллекта.

Каждый выстрел разрывал ткань противников, превращая их в оседающий черный пепел.

[Уничтожено: Хроно-Призрак Нулевого Среза x14!]

[Полоса комбо-убийств: x17!]

[Бонус темпоральной ярости: Скорость перезарядки увеличена на 50%!]

Призраки кончились. Последние три Певчие попытались взмыть выше, уходя из зоны поражения стрелкового оружия,

но для меня они были не более чем неподвижными мишенями на тире.

Два щелчка курка. Два выстрела сквозь оптические датчики визора. Обе твари вспыхнули и рухнули в бездонную пропасть под мостом.

Остался только один.

Вальгард поднялся на ноги. Из пробитого плеча хлестала черная густая жижа, заменявшая ему кровь, но в единственном уцелевшем глазу пылала первобытная ненависть существа, чья единственная цель — уничтожение мироздания.

Он перехватил тесак обеими руками и с глухим ревом вонзил его в плиту под своими ногами.

[Внимание! Противник применяет ультимативную способность: «Гравитационный Разлом Времени»!]

[Стабильность платформы падает! Опасность падения в суб-пространственную сингулярность!]

Плита под моими ногами с оглушительным треском раскололась пополам. Сила тяжести мгновенно отключилась: обломки камня вместе со мной взмыли в воздух, закружившись в хаотичном гравитационном вихре. Вальгард, зацепившись оставшимися нижними манипуляторами за монолитную часть скалы, поднял вторую руку — на его предплечье развернулся массивный зеркальный щит из черного антивещества, полностью закрывающий корпус и голову.

Он знал, что я стрелок. И он создал барьер, который отражал любые кинетические атаки в лоб.

— Ты... упадешь... в ничто! — прохрипел босс, активируя выдвижное копьё на щите для смертельного броска.

Я парил в невесомости среди десятков кувыркающихся каменных глыб. Времени оставалось ровно на один цикл дыхания. Если я не убью его прямо сейчас, гравитационный вихрь утянет меня на дно воронки Хронофага.

Прямой выстрел в щит убьёт меня моим же рикошетом. Стрелять мимо щита бесполезно — броня гиганта выдержит обычный огонь.

Значит, настало время тяжелой артиллерии.

Большим пальцем правой руки я щелкнул селектором на рукояти «Секунданта».

Барабан провернулся с характерным звонким щелчком, загоняя в патронник первый из шести созданных патронов — **«Патрон 12.7 мм Хроно-Фазового Разрыва»**.

Одновременно я активировал новый навык:

«Темпоральная Трассировка: Слепой Вектор»!

Из моих глаз словно спала пелена. Вся физическая картина мира — обломки камней, мерцающий щит монстра, черная пустота — отошла на второй план. Вместо этого в пространстве вспыхнула пульсирующая золотисто-багровая нить: каузальный след Вальгарда. Нить тянулась сквозь время, показывая, где монстр находился секунду назад, где он стоял сейчас, и — главное — огибала его массивный щит, устремляясь прямо в незащищенное уязвимое сочленение брони у основания шеи, где пульсировал его первичный ге-

нератор стабильности.

Но нить шла не по прямой. Она требовала идеальной геометрии.

Я сгруппировался в воздухе, оттолкнулся ногами от пролетающего мимо полутонны куска базальта, придавая телу вращательный импульс, и вскинул «Секундант».

Целью был не сам Вальгард. Целью был массивный платиновый шпиль древней колонны, зависший в сорока метрах позади и выше спины палача.

— Проверь на прочность Вечность, урод, — прошептал я. Палец плавно выжал спуск.

****БУУУУМ!****

Звук выстрела хроно-фазовым патроном походил на удар грома в замкнутом пространстве. Из ствола «Секунданта» вырвался не сноп огня, а ослепительный фиолетово-лазурный луч спрессованного пространства.

Пуля калибра 12.7 мм преодолела сорок метров за ничтожные доли миллисекунды и врезалась в грань платинового шпиля.

Сработал «Каскадный Рикошет Вечности» второго ранга, помноженный на «Слепой Вектор»!

В точке соприкосновения со шпилем пространство разорвалось каскадом ослепительных преломлений. Вместо одной пули во тьму ударили четыре сверкающих метеора. Ведомые багровой нитью каузального следа, они обогнули выставленный щит Вальгарда по идеальной геометрической ду-

ге, разогнавшись до гиперзвуковой скорости с колоссальным множителем урона x1.40 на каждый рикошет.

И все четыре снаряда синхронно ударили палачу точно в основание шеи сзади!

****KXXXXX-POOOM!****

Свойства уникального боеприпаса раскрылись во всем своем ужасающем величии. В месте попадания возникла не обычная пробоина — там зародился микроколлэпс пространства. Фиолетовая сфера сингулярности диаметром в полтора метра схлопнулась внутрь себя, с чавкающим металлическим звуком втягивая броню, сервоприводы, плоть и сам генератор стабильности босса.

Вальгард даже не успел вскрикнуть.

Его антиматериальный щит вывалился из ослабевших пальцев и полетел в бездну. Тело трехметрового гиганта выгнулось дугой, по броне побежали ветвистые трещины ослепительно-белого света констант, выжигающие энтропийную скверну из каждой клетки.

Через секунду фигура палача осыпалась мелким черным пеплом, который мгновенно развеял космический ветер.

**[УНИЧТОЖЕН ПОЛЕВОЙ БОСС СЕКТОРА:
Осквернитель Констант Вальгард Распада!]**

[Получен опыт: +620 000 EXP!]

**[Глобальный статус: Засада на Мосту Парадоксов
ликвидирована!]**

[Трофей:]

— ****Хроно-Кредиты:**** +80 000

— ****Кристалл Сжатой Гравитации (Ранг IX):**** x1

— ****Осколок Истинного Времени:**** x3

— ****Ключ Доступа к Рубежу 2: «Печать Архива»**** x1

Гравитационный вихрь с хлопком рассеялся. Окружающие камни с глухим стуком вновь обрели вес и замерли на устойчивых магнитных подушках моста. Я мягко приземлился на обе ноги на центральную плиту, с легким металлическим лязгом стряхнув пыль с наголенников.

Дым из ствола «Секунданта» медленно таял в вакууме.

Я крутанул револьвер на указательном пальце, с наслаждением слушая щелканье храповика, и загнал оружие в кобуру.

Путь ко Второму Рубежу был свободен.

Пройдя оставшиеся триста метров по мосту, я поднялся по широким гранитным ступеням, иссеченным следами когтей и плазмы, и вышел на просторную круглую площадку.

Это была ****«Платформа Бета-Один»****, венчающая вход в циклопический комплекс ****«Архива Забытых Сверхновых»****.

Здесь, на стыке двух древних измерений, царила абсолютная тишина. По краям платформы высились уцелевшие статуи древних Хранителей с опущенными клинками, а в самом центре возвышался восьмигранный постамент из чистейше-

го лунного хронолита. Над ним в воздухе вращался второй системный маркер разворачивания, пульсирующий тревожным алым светом, сигнализирующим о зияющей бреші.

Сквозь трещины в основании постамента во тьму сочился черный дым — Вторая Брешь истончала ткань бытия, готовясь впустить в Храм Вечности основные легионы распада.

Я подошел к постаменту и достал из поясного контейнера второй монолитный артефакт.

****Хроно-Анкер Рубежа 2: Сегмент «Бета»**.**

Тяжелый цилиндр из полированного адамантия был заметно холоднее первого. На его корпусе вились гравированные спирали рун стабилизации, а внутри прозрачной капсулы в сердцевине мерно пульсировала капля жидкого золотого времени.

— Твой выход, второй, — негромко произнес я.

С силой вдавив наконечник анкера в центральный паз пьедестала, я повернул его до упора.

****ЩЕЛК!****

Системный интерфейс взорвался фейерверком золотых и лазурных уведомлений, заполнивших все поле зрения:

[ВНИМАНИЕ ВСЕМ СЕКТОРАМ ХРАМА ВЕЧНОСТИ!]

[Игрок Леон Кросс производит установку опорного артефакта!]

[Интеграция Хроно-Анкера Рубежа 2...]

[Синхронизация с узлом «Платформа Бета-Один»: 20%... 55%... 85%... 100%!]

[РУБЕЖ 2 — АКТИВИРОВАН И ВЗЯТ ПОД КОНТРОЛЬ ХРАНИТЕЛЯ!]

[Сформирован защитный периметр «Заслон Вечности II»!]

[Радиус безопасной зоны расширен: 350 метров.]

[ВНИМАНИЕ: ОБНАРУЖЕН СМЕЖНЫЙ АКТИВНЫЙ УЗЕЛ: РУБЕЖ 1!]

[Инициировано установление резонансного моста констант...]

В следующее мгновение произошло то, ради чего и затевалась вся эта самоубийственная экспедиция.

Из вершины Хроно-Анкера Рубежа 2 в небо ударил ослепительный столб золотисто-лазурного света. Достигнув зенита, луч преломился под прямым углом и с оглушительным басовитым гулом устремился горизонтально назад, через всю километровую бездну Моста Парадоксов, точно в вершину Хроно-Анкера на Рубеже 1!

Встречный луч с Первого Рубежа ударил навстречу.

В точке их слияния пространство вспыхнуло. Между двумя платформами прямо над расколотым мостом растянулась колоссальная силовая магистраль — сплошной защитный коридор абсолютной стабильности. Вся энтропийная грязь, парившая в ущелье между узлами, мгновенно выгорела, пре-

вратившись в безвредное золотое сияние.

[Создан первый защитный сектор: «Сегмент Альфа-Бета»!]

[Безопасный коридор сообщения между Рубежом 1 и Рубежом 2 зафиксирован.]

[Вторая Брешь во Внешнем Периметре Храма Вечности окончательно закрыта!]

[Энтропийное давление в нижнем ярусе снижено на 10.0%.]

[Сформирована защищенная транзитная линия снабжения.]

По периметру Платформы Бета-Один с шелестом развернулся второй лазурный купол. Воздух мгновенно согрелся, наполнившись ароматом озона и свежести. На краю площадки с тихим щелчком материализовалась голографическая панель управления Вторым Рубежом, готовая к установке новых турелей и гарнизонных модулей.

Я снял шлем, глубоко вздохнул и вытер тыльной стороной ладони пот со лба.

Боль в натруженных мышцах медленно отступала, уступая место холодному удовлетворению профессионала, выполнившего тяжелую работу.

Но торжествовать было рано.

Внезапно весь циклопический массив Храма Вечности

над нашими головами содрогнулся.

Это не было простым землетрясением. Сама ткань континуума застонала под нечеловеческим давлением. Из глубин космической воронки, на много уровней выше, там, где высились циклопические ступени третьего, четвертого и десятого рубежей, медленно проступил гигантский багровый силуэт.

Колоссальное око, сотканное из гибнущих галактик и черных дыр, на мгновение приоткрылось в грозовых тучах распада и уставилось вниз — на две крошечные сияющие точки среди тьмы. На меня и на мои рубежи.

Хронофаг заметил потерю второго сектора. И его гнев был подобен падению вселенной.

Где-то впереди, в полумраке Архива Забытых Сверхновых, послышался глухой, ритмичный топот многотысячной армии, выдвигающейся на перехват.

Я посмотрел на сияющий луч, связывающий Рубеж 1 и Рубеж 2, затем перевел взгляд на темнеющий проход впереди, достал из под сумки свежую обойму и мягко загнал ее в приемник «Эклипс-Прим».

— Два из двадцати, — тихо произнес я, и эхо моих слов потонуло в нарастающем грохоте грядущей битвы. — Выкуси, тварь. Следующий шаг за мной.

Глава 3. Развертывание рубежа 3

Воздух на Платформе Бета-Один вибрировал от остаточного напряжения сработавшего резонансного моста. Две гигантские опоры — Рубеж 1 за спиной и Рубеж 2 прямо под моими подошвами — теперь связывал монолитный световод кобальтового цвета. Небо над расколотым Мостом Парадоксов очистилось: хлопья энтропийного пепла больше не кружили в вакууме, сгорая на подступах к развернутому силовому тоннелю.

Однако затишье было обманчивым. Око Хронофага, на мгновение вспоровшее багровые тучи верхних ярусов, исчезло, но порожденное им эхо сотрясало гранитные плиты фундамента.

Перед глазами мягко развернулись системные скрижали, мерцающие чистым янтарным светом.

[Боевой протокол: Зачистка Платформы Бета-Один и закрытие Второй Бреши завершены!]

[Уничтожено противников: 218 единиц Энтропийного Авангарда.]

[Ликвидирован полевой командир сектора: Инквизитор Парадоксов (Ранг VIII — Элитный).]

[Получен боевой опыт: +490 000 EXP.]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 202 -> 203!]

[Награда за закрытие Второй Брешы Внешнего Периметра:]

— ****Свободные очки характеристик (AP):**** +10 (за уровень) + 15 (системный бонус за удержание вектора) = ****25 AP****

— ****Свободные очки навыков (SP):**** +2 SP

— ****Финансовые ресурсы Континуума:**** 65 000 Хроно-Кредитов

— ****Трофейный артефакт:**** [Линза Угасающей Сверхновой] (Ранг: Реликтовый / Оптический модуль высшего класса) x1

— ****Ресурс кристаллизации:**** [Осколок Плотного Времени] x16

[Статус оборонительного сектора «Сегмент Альфа-Бета»:]

— Рубеж 1 (Платформа Альфа-Ноль): Стабилен. Прочность купола: 100 000 / 100 000.

— Рубеж 2 (Платформа Бета-Один): Требуется немедленное развертывание гарнизонных систем! Без стационарного огневого прикрытия точка перехода потеряет устойчивость через 12 минут при начале штурмовой волны.

— Двенадцать минут. Классика армейского норматива, — негромко бросил я, перешелкнув предохранитель карабина и закрепив «Эклипс-Прим» на трехточечном магнитном подвесе за спиной.

Оставлять за спиной голую площадку с одним лишь светящимся анкером было равносильно самоубийству. Рубеж 2 находился на стыке двух зон: за ним мост обрывался, уступая место исполинскому провалу, из которого вздымались циклопические монолиты следующей локации.

Я подошел к пульсирующей консоли Второго Рубежа. Шесть монтажных пазов ожидали команд инженера. Баланс хроно-кредитов приятно грел карман — с учетом остатка от прошлого этапа на счету числилось более 72 000 единиц.

Пальцы в бронированных перчатках уверенно прошлись по голографическим пиктограммам:

— Развертывание тяжелого оружейного контура: ****Тяжелая рельсовая пушка «Гелиос-9»**** с гравитационным досылателем. Сектор обстрела — триста шестьдесят градусов. Боеприпас — 40-мм урано-хронитовые болванки с детонатором схлопывания. Стоимость: 32 000 кредитов.

— Вспомогательное прикрытие: ****Спаренная скорострельная турель перехвата «Шквал-М»**** для подавления мелких прыгающих фазовых тварей. Калибр 12.7 мм. Стоимость: 18 000 кредитов.

— Инженерный узел: ****Ретранслятор силовой петли «Альфа-Бета»****. Замыкает энергетический контур между Рубежом 1 и Рубежом 2, обеспечивая взаимную подпитку экранов в случае пробоя одного из куполов. Стоимость: 15 000 кредитов.

Платформа под ногами протяжно загудела.

Из монолитных базальтовых плит по внешнему радиусу с шипением стравился перегретый газ. Тяжелые бронеплиты разошлись в стороны. Сервоприводы вытолкнули на поверхность массивную шестиугольную тумбу «Гелиоса-9». Орудийная башня хищно качнулась, длинный граненый ствол с магнитными рельсами описал дугу и замер, уставившись в направлении входа в Архив. Следом за ней на противоположном фланге щелкнули поворотные механизмы скорострельного «Шквала», а над консолью управления вспыхнула сфера ретранслятора, завязав защитные поля обоих рубежей в единую неразрывную цепь.

[Оборонительный комплекс Рубежа 2 успешно интегрирован в сеть!]

[Класс автономной обороны узла: А-.]

[Расчетное время сдерживания автономного штурма: до 18 часов.]

[Синхронизация сегмента «Альфа-Бета» завершена. Пропускная способность коридора снабжения: 100%.]

Первая часть дела была сделана. Тыл был прикрыт броней и крупным калибром. Теперь требовалось позаботиться о главном оружии всей этой операции — о себе самом.

Я активировал меню распределения характеристик. Накопленные 25 очков атрибутов требовали филигранного рас-

чета. Противник впереди явно изменил тактику: топот, доносившийся из мрака Архива Забытых Сверхновых, свидетельствовал о приближении не просто диких порождений энтропии, а структурированных армейских соединений с высокой скоростью маневра и тяжелым бронированием.

Вкладывать ресурсы вслепую было непозволительной роскошью:

— **10 единиц в Восприятие (Глубина темпорального сканирования)**. Значение выросло с 515 до 525 (суммарно с модификаторами экипировки — феноменальные 665 единиц). В условиях Архива, где гравитационные поля угасших звезд искривляли оптические лучи, дальнобойный прицел без мощного сенсорного ядра превращался в бесполезную стекляшку. Теперь визор прогнозировал векторы движения целей с упреждением до 5.8 секунд.

— **10 единиц в Ловкость (Фазовая аккомодация и моторика)**. Базовый показатель поднялся с 280 до 290 (с броней — 360). Это давало критический прирост к скорости вскидки тяжелого оружия, стабилизации прицельной сетки во время затяжных спринтов и сокращало время перезарядки крупнокалиберных барабанов «Секунданта» на 18%.

— **5 единиц в Хроно-Резонанс (Емкость и регенерация темпорального эфира)**. Значение подскочило до 315 (итоговое — 390). Хроно-эфир был моей кровью: без него запустить каскадный рикошет или уйти в микросдвиг сквозь пулеметную очередь просто невозможно.

Экран вспыхнул подтверждением:

[Параметры персонажа обновлены:]

— ****Восприятие:**** 525 (+140) = ****665**** [Предел баллистической калибровки: 3 200 метров]

— ****Ловкость:**** 290 (+70) = ****360**** [Скорость тактических манипуляций: +18.4%]

— ****Хроно-Резонанс:**** 315 (+75) = ****390**** [Приток эфира: 210 ед/сек; максимальный запас ТЭ: 33 500]

— ****Сила (фиксированная с бонусами):**** 320

— ****Интеллект (фиксированный с бонусами):**** 545

— ****Запас жизненных сил (НР):**** 66 800 / 66 800

Следом наступила очередь очков навыков. В запасе лежали два свободных SP, а в инвентаре сияла добытая в дуэли [Линза Угасающей Сверхновой].

Я открыл древо специализированных стрелковых дисциплин Хранителя Констант.

Первое очко я направил на развитие ключевого снайперского умения: ****«Снайперский Прокол Континуума»** (повышение до Ранга 3)**.

На третьем ранге выстрел из «Эклипс-Прим» переставал подчиняться стандартным законам физического сопротивления сред. Пуля, разогнанная до релятивистских скоростей в темпоральном канале, прошивала не только физические преграды, но и многослойные кинетические экраны толщи-

ной до пяти метров без потери убойной силы. Более того, при пробитии создавался вторичный «вакуумный разрыв», вытягивавший окружающих противников в точку попадания и наносивший 50% урона от базового кинетического удара всем целям в радиусе трех метров.

Второе очко навыков ушло в пассивное тактическое умение: ****«Калибровка Слепого Вектора: Эхо Рикошета» (Ранг 1)**.**

Этот перк идеально связывал воедино «Слепой Вектор» и «Каскадный Рикошет». Теперь, если пуля, пущенная по каузальному следу невидимой цели, совершала хотя бы один отскок от препятствия, точность самонаведения не падала, а возрастала на 25%, а порожденные темпоральные копии снаряда автоматически захватывали смежные вторичные цели позади основного укрытия.

[Внимание! Навык «Снайперский Прокол Континуума» повышен до Ранга 3!]

[Эффект: Абсолютное игнорирование кинетических и гравитационных щитов толщиной до 5.0 м.]

[Дополнительное свойство: «Вакуумный Схлоп» в точке пробития с радиусом вытягивания 3.0 м.]

[Изучен пассивный навык: «Калибровка Слепого Вектора: Эхо Рикошета» (Ранг 1).]

[Эффект: Каскадные рикошеты по невидимым целям получают автонаведение на смежные узлы угро-

зы с бонусом к урону +25%.]

Оставался реликтовый оптический модуль.

Я отстегнул стандартный тактический прицел с верхней планки Пикатинни «Эклипс-Прим». Достав из контейнера [Линзу Угасающей Сверхновой], представлявшую собой монолитный цилиндр из темно-фиолетового хроно-кварца с плавающим внутри ядром мертвого солнца, я аккуратно вщелкнул ее в посадочное гнездо карабина.

Металл оружия тихо завибрировал. По вороненому стволу «Эклипс-Прим» пробежали тонкие золотистые прожилки, сливаясь с гравированными рунами Констант.

[Произведена полевая модернизация оружия: «Эклипс-Прим»!]

[Интегрирован артефакт: Линза Угасающей Сверхновой.]

[Боевые характеристики обновлены:]

— Прицельная сетка адаптирована к гравитационным линзам и искривлениям континуума.

— Дальность эффективной стрельбы увеличена: с 2 500 до **3 800 метров**.

— Пассивный эффект «Звездный Ожог»: Каждый критический выстрел накладывает на цель дебафф «Темпоральный Распад», сжигающий 5% максимального запаса щитов врага в секунду на протяжении 6 секунд.

— Теперь мы готовы к разговору на любых дистанциях,
— выдохнул я, надевая и герметизируя шлем.

Внутреннее стекло визора вспыхнуло сотнями диагностических строк. Кислородная смесь пахла мятой и армейским антисептиком. Биомониторы подтвердили стабильность пульса — шестьдесят два удара в минуту. Стрелковый транс вступил в свои права.

[Основная директива обновлена!]

[Боевая задача: Выдвинуться в сектор «Архив Забытых Сверхновых».]

[Преодолеть Гравитационные Галереи, подавить штурмовую группировку Энтропийных Сил и достичь Платформы Гамма-Два («Звездное Горнило».)]

[Цель миссии: Развернуть Хроно-Анкер: РУБЕЖ 3 и замкнуть оборонительную «Триаду Внешнего Периметра».]

[Расстояние до узловой точки: 2 400 метров по пересеченному пространству.]

[Внимание: Фиксируется критическое накопление антиматерии в Третьей Бреши. Сектор переведен в статус максимальной нестабильности!]

Я шагнул за лазурный периметр Рубежа 2.

Позади осталась тишина защищенной площадки. Впереди

разверзлась бездна Архива Забытых Сверхновых.

Это место не походило на привычные руины Храма Вечности. Здесь не было сплошного пола — лишь циклопические монолитные карнизы и парящие платформы из черного базальта, соединенные полуразрушенными подвесными переходами. Но главным зрелищем были колоссальные стеллажи.

Они уходили вверх и вниз на десятки километров, словно ребра гигантского титана, похороненного в космосе. На каждой полке, зажатые в мощных силовых захватах размером с небоскреб, покоились сотни угасших звезд. Некоторые из них превратились в крошечные белые карлики, испускающие мертвенно-бледный фосфоресцирующий свет. Другие застыли в процессе гравитационного коллапса: вокруг них закручивались аккреционные диски из черного пламени, искажая свет и само пространство.

Гравитация здесь вела себя как безумный зверь. Векторы притяжения ломались каждые несколько сотен метров. Где-то плиты тянуло вниз с силой в полтора земных «g», а в пролетах между стеллажами царила абсолютная невесомость, пронизанная завихрениями энтропийного эфира.

И прямо навстречу мне по центральному виадуку, перекинутому через километровую пропасть к главному нефу Архива, надвигалась тьма.

Визор выделил передовые цели на дистанции в два километра.

[Идентификация противника: Ударный легион «Пепел Вечности»!]

— ****Авангард:**** Хроно-Гончие Сингулярности (Уровень 198–200) — 80+ особей. Высокая скорость, фазовые скачки, разрыв пространства при сближении.

— ****Линия поддержки:**** Энтропийные Каталогизаторы (Уровень 201–203, Элитные) — 14 единиц. Парящие кристаллические конструкторы. Дальнобойные лучевые излучатели антиматерии.

— ****Тяжелый центр:**** Сингулярные Колоссы (Уровень 205, Ранг VIII) — 3 единицы. Монолитные титаны из угасшей звездной материи с локальными генераторами гравитационных аномалий.

— Восемьдесят гончих, четырнадцать кристаллов и три ходячие горы, — вслух констатировал я, опускаясь на правое колено у массивного обломка балюстрады на краю виадука. — Прекрасный тир. Начнем с командного состава.

Я снял «Эклипс-Прим», опер тяжелое цевье на холодный скол камня и прильнул к окуляру модифицированного прицела.

Картинка внутри линзы была невероятной. Гравитационные линзы застывших сверхновых, обычно превращавшие дальнюю стрельбу в бессмысленную трату патронов, теперь компенсировались интеллектуальной оптикой. Визор стро-

ил расчетную дугу баллистической траектории, проходящей сквозь гравитационные колодцы, высвечивая истинную точку упреждения ярко-синим крестом.

Первой целью стал центральный Энтропийный Каталогизатор. Шестиметровый конструкт из граненого черного обсидиана парил над колонной гончих, вращая вокруг своего ядра три тяжелых кольца с рубиновыми кристаллами. Именно он координировал рывки своры.

Дистанция: 1 850 метров. Поперечный гравитационный сдвиг: 0.42 радиана вправо. Плотность эфира: средняя.

Палец плавно выбрал свободный ход спускового крючка.
— Выдох.

****ХЛОП-П-П!****

Тяжелый глухой звук выстрела из «Эклипс-Прим» был похож на удар гигантского хлыста, разорвавшего ткань пространства. Из дульного тормоза-компенсатора сорвался узкий конус лазурного огня.

Хроно-титановая пуля калибра 14.5 мм, разогнанная до семи махов в темпоральном туннеле, вошла в гравитационную воронку угасшей звезды справа от моста, изогнула траекторию по идеальной параболе и ударила точно в центральное сочленение колец Каталогизатора.

Сработал «Снайперский Прокол Континуума» третьего ранга!

Кинетический экран конструкта даже не успел вспыхнуть — пуля прошла сквозь него, словно сквозь мыльный пузырь,

и вонзилась в кварцевое ядро твари.

****БРОМ-М-М!****

Ядро сдетонировало. В ту же микросекунду в точке взрыва возник вторичный эффект вакуумного разрыва. Пространство со стоном сжалось в точку. Шестерых мчавшихся под конструктором гончих оторвало от плит виадука и с чудовищной силой впечатало в эпицентр схлопывания, переламывая их черные кристаллические скелеты.

[Критическое попадание! Урон: 485 000 (Уязвимая зона + Темпоральный прокол!)]

[Уничтожен: Энтропийный Каталогизатор (Уровень 202, Элитный).]

[Сработал эффект «Вакуумный Схлоп»: Ликвидировано сопутствующих целей: 6 единиц.]

[Получен опыт: +62 000 EXP.]

По рядам наступающей армии прокатилась волна замешательства.

Гончие Сингулярности взвыли — этот звук напоминал скрежет металла по стеклу — и резко ускорили бег. Их силуэты начали мерцать, размываясь во времени. Они двигались не по прямой, а короткими фазовыми скачками по двадцать метров, исчезая в одной секунде и появляясь на две секунды ближе ко мне.

Оставшиеся тринадцать Каталогизаторов мгновенно сре-

агировали. Их рубиновые кристаллы вспыхнули, и в мою сторону ударил залп толстых багровых лучей антиматерии.

Воздух впереди закипел.

Я не стал проверять прочность своего укрытия на прочность. Активировав **«Хроно-Рывок»**, я сорвался с места за долю секунды до того, как базальтовый зубец, за которым я сидел, превратился в облако атомарной пыли.

Тело превратилось в сгусток сжатой пружины. Сила 320 и Ловкость 360 позволяли двигаться с грацией боевого гепарда. Я летел вперед по виадуку навстречу надвигающейся орде, используя обломки колонн и парящие платформы как ступени.

Дистанция сократилась до девятисот метров.

В прицеле «Эклипс-Прим» возник второй Каталогизатор. Выстрел на бегу!

Пуля сорвалась с рельс, прошла сквозь гранитный карниз, потеряла всего 5% кинетической энергии благодаря пассивке и разнесла кристаллическую голову монстра на тысячу осколков. Следом — разворот корпуса на тридцать градусов в безопорной фазе прыжка. Третий выстрел! Еще один каталогизатор рухнул в бездну, объятый черным пламенем «Звездного Ожога».

Но авангард гончих уже преодолел мертвую зону.

Первая десятка тварей вынырнула из фазового сдвига всего в семидесяти метрах впереди. Их пасти, усеянные иглами из сжатого гравитационного поля, распахнулись, готовясь

сомкнуться на моих суставах.

— Дистанция ближнего боя, — оскалился я под забралом.

Карабин ушел за спину на магнитный зацеп. В правую руку скользнула тяжелая, смертоносная рукоять «Секунданта». Крупнокалиберный револьвер калибра 12.7 мм с барабаном, снаряженным свежесозданными хроно-фазовыми разрывными патронами, приятно оттянул кисть.

— Потанцуем, блохастые.

Я активировал связку: **«Темпоральная Трассировка: Слепой Вектор»** плюс **«Каскадный Рикошет Вечности (Ранг 2)»**.

Гончие рванулись вперед веером, пытаясь взять меня в клещи. Передняя тварь совершила прыжок, исчезая в фазовом кармане прямо надо мной.

Обычный стрелок выстрелил бы в пустоту или попытался уклониться. Но мое Восприятие 665 видело не физическое тело зверя, а его каузальную дугу — мерцающую красную полосу, протянувшуюся из точки исчезновения в точку будущего материализации в полуметре за моим левым плечом.

Я не стал оборачиваться.

Я направил ствол «Секунданта» вниз и влево — прямо в массивную плиту базальтового ограждения под углом в сорок пять градусов.

****БА-БАХ!****

Оглушительный грохот крупнокалиберного выстрела в замкнутом пространстве виадука разорвал тишину.

Пуля 12.7 мм, насыщенная черной плазмой Сердца Жнеца, ударила в камень. И тут началось форменное безумие каскадной геометрии.

Вместо того чтобы сплющиться или уйти в крошку, пуля разделилась на четыре ослепительных хроно-луча. Четыре темпоральные проекции снаряда с множителем кинетической энергии $\times 1.40$ рванули в разные стороны, повинаясь законам Слепого Вектора:

Первая проекция ушла вертикально вверх и вошла точно в пасть материализовавшейся из фазового скачка гончей, разорвав ее череп изнутри.

Вторая и третья проекции ударили в противоположный борт виадукa, совершили повторный рикошет, расщепились еще раз и прошили трех бегущих сзади тварей, оставив в их телах дымящиеся сквозные каверны размером с кулак.

Четвертая пуля по крутой дуге обогнула парящий осколок колонны и вонзилась в затылок четвертой гончей, пытавшейся зайти мне во фланг.

[Навык «Каскадный Рикошет Вечности» активирован!]

[Количество порожденных проекций: 4 единицы.]

[Множитель урона: $\times 1.40$. Бронепробитие: 35%.]

[Ликвидировано противников одним выстрелом: 4 единицы Хроно-Гончих!]

— Работает, черт возьми! — рыкнул я, не снижая скорости.

Я стрелял в пол, в потолочные балки уходящих вверх стеллажей, в боковые плиты. «Секундант» в моих руках превратился в портативную артиллерийскую батарею. Каждый выстрел порождал сеть смертоносных рикошетов. Пули рикошетили от каменных плоскостей под немыслимыми углами, настигая врагов за укрытиями, в воздухе и в момент выхода из фазового скольжения.

Коридор виадука заполнился воем погибающих тварей и непрерывным треском детонирующей черной плазмы. Остатки своры гончих были сметены за сорок секунд. От восьмидесяти хищников осталась лишь груда медленно распадающихся серых кристаллов.

Но впереди уже высились главные преграды.

Три Сингулярных Колосса перекрыли выход с виадука на главную арену Архива — Платформу Гамма-Два.

Каждый из них достигал двенадцати метров в высоту. Их тела, сложенные из монолитных блоков спрессованного базальта и угасших нейтронных звезд, пылали глубоким фиолетовым жаром. В груди каждого гиганта медленно вращалась миниатюрная черная дыра, искривлявшая гравитацию вокруг на десятки метров.

Центральный Колосс с глухим ревом поднял колоссальную булаву из метеоритного железа и с силой обрушил ее на плиты моста.

****ГУ-У-У-УМ!****

Гравитационная ударная волна сорвала верхний слой покрытия виадука и покатила навстречу мне, вздыбливая многотонные каменные глыбы, словно сухие листья.

Воздух стал вязким, словно смола. Скорость моего бега мгновенно упала вдвое — локальное притяжение возросло до чудовищных пяти «g». Земля уходила из-под ног, норовя обрушиться в бездну.

Два боковых Колосса вскинули левые руки, на предплечьях которых зажглись гравитационные гарпуны. Их цель была очевидна: пригвоздить меня к месту и раздавить сингулярным прессом.

— Хрен вам, булыжники переростки!

Я перевел «Секундант» в левую руку, а правой сорвал с разгрузки две тактические хроно-гранаты класса «Сдвиг Нуля».

Бросок!

Гранаты ушли вперед по настильной траектории. Не долетая до Колоссов двадцати метров, они сдетонировали в воздухе, но не взрывчаткой, а импульсом абсолютной темпоральной статики. На пять секунд зона гравитационного шторма перед монстрами замерла. Векторы притяжения выровнялись.

Этих пяти секунд мне хватило с избытком.

Прыжок с отталкиванием от вздыбившейся плиты! Я взмыл на десять метров над виадуком, используя невесо-

мость верхней границы разрыва. В воздухе «Эклипс-Прим» снова оказался у плеча.

Цель: миниатюрные черные дыры в груди гигантов.

Защищенные полуметровой броней из нейтронного ба-
зальта, они казались неуязвимыми для стрелкового оружия.
Но для патрона с «Фазовым Бурением» и третьего ранга
«Прокола Континуума» преград не существовало.

Время замедлило свой бег. Навык концентрации Храни-
теля растянул секунду в вечность. Я видел каждую трещин-
ку на древнем камне, пульсацию гравитационного ядра, мед-
ленное вращение аккреционного диска внутри титана.

Выстрел — в левого Колосса!

Сквозное пробитие бронеплиты. Пуля вонзается точно в
сингулярность. Внутренний баланс сил нарушается. Вместо
поглощения материи черная дыра в груди монстра взрывает-
ся наружу ослепительной фиолетовой сверхновой, разрывая
двенадцатиметрового гиганта на куски!

Второй выстрел — в правого!

Тот успел выставить щит из гравитационной пленки, но
Линза Угасающей Сверхновой скорректировала угол атаки.
Пуля чиркнула по внешнему краю щита, сорвалась в каскад-
ный рикошет от парящей полки Архива над его головой и
ударила Колоссу точно в уязвимый затылочный узел причин-
ности. Колосс рухнул на колени, его голова разлетелась об-
лаком гравия, а следом детонировало ядро.

Остался центральный.

Увидев гибель сородичей, последний титан не стал ждать. Его единственное багровое око на лицевой пластине вспыхнуло, и он ринулся вперед, готовясь снести меня тараном вместе с остатками виадука.

Я приземлился на ноги в тридцати метрах от него. Отдача от прыжка отозвалась в коленях, но стабилизаторы экзоскелета выдержали нагрузку.

«Секундант» снова в правой руке. Барабан пуст на четыре камеры — осталось ровно два спецпатрона с Сердцем Жнеца.

Колосс занес булаву для финального удара. Дистанция — пятнадцать метров. Десять. Пять.

Я скользнул в подкате прямо под занесенное циклопическое орудие, чувствуя, как свистящий воздух от взмаха булавы сдирает краску со шлема. Оказавшись прямо под брюхом каменного исполина, я вскинул револьвер вертикально вверх — точно в нижнюю точку крепления гравитационного генератора.

— Угасай, урод.

Сдвоенный выстрел в упор!

Две пули 12.7 мм вошли в одну точку с интервалом в сотую долю секунды. Черная плазма энтропийного разрыва вступила в резонанс с ядром сингулярности.

Колосс замер на полушаге. По его каменному телу побежали ветвистые трещины ослепительного белого света.

Я успел сделать кувырок назад и уйти в затяжной прыжок

с края виадука, ухватившись крюком-кошкой за выступ парящей платформы, когда за моей спиной раздался чудовищный грохот. Центральный Колосс лопнул, словно перекачанный баллон, разметав во все стороны тонны раскаленного камня.

[Ударный легион «Пепел Вечности» полностью уничтожен!]

[Ликвидировано: 3 единицы Сингулярных Колоссов (Ранг VIII).]

[Получен боевой опыт: +310 000 EXP!]

[Проход к Платформе Гамма-Два свободен!]

Тяжело дыша, я подтянулся на тросе и взобрался на широкую круглую площадку, венчавшую окончание центрального виадука.

Это и была Платформа Гамма-Два, древнее «Звездное Горнило» Храма Вечности.

Она представляла собой колоссальный амфитеатр правильной восьмиугольной формы диаметром почти в полкилометра. Пол был выложен плитами из матового белого кварца, испещренного сложнейшими астрономическими схемами и золотыми рунами Закона Констант.

Но сейчас треть этой великолепной площади была осквернена.

В дальнем конце платформы, прямо над полуразру-

шенным постаментом для Хроно-Анкера, бушевала Третья Брешь Внешнего Периметра.

Она выглядела несравнимо страшнее, чем первые две. Это не была просто трещина в пространстве. Брешь наполнила колоссальный черный водоворот диаметром в сотню метров. Из ее жерла с непрерывным утробным ревом изливались потоки густой черной субстанции — первородного распада, пожирающего свет. Вокруг водоворота бешено кружили обломки сотен угасших звезд, вырванных со стеллажей Архива.

А посреди этого inferнального вихря, на вершине постамента, стоял тот, кто командовал вторжением в этот сектор.

Системный интерфейс замигал тревожными алыми всполохами:

[ВНИМАНИЕ! ОБНАРУЖЕН ВЫСШИЙ ОФИЦЕР ЭНТРОПИЙНОЙ АРМИИ!]

— ****Имя:** Мортис-Хронос, Инквизитор Угасших Солнц.**

— ****Ранг:** IX (Главногокомандующий Сектора).**

— ****Уровень:** 208.**

— ****Классификация:** Мировой Босс Локации / Вестник Хронофага.**

— ****Особенности:** Владеет антигравитационной аурой абсолютного отражения, манипулирует локальным ускорением энтропии (эффект мгновенного старения материи).**

Вооружен парными сингулярными палашами.

— **Запас жизненных сил:** 1 850 000 / 1 850 000.

— **Фазовый барьер Континуума:** 900 000 ед.

Инквизитор медленно повернулся в мою сторону.

Он был высок — около четырех метров ростом. Его тело закрывал тяжелый витой доспех из мертвого фиолетового металла, напоминающий панцирь гигантского жука. Лица не было: из-под узкой прорези глухого шлема вырывалось два сгустка пульсирующего черного огня. В массивных четырехпалых руках покоились два тяжелых широких клинка, вокруг лезвий которых пространство дрожало и распадалось на серые хлопья.

— Очередной смертный червь, возмнивший себя каменщиком континуума, — голос Инквизитора прозвучал не в воздухе, а прямо внутри моего черепа, отдаваясь ледяной болью в висках. — Ты закрыл две бреши, стрелок. Но здесь твое время иссякло. Твои пули станут прахом, не долетев до моей брони. Твои кости рассыплются в песок прежде, чем ты сделаешь третий шаг.

Мортис-Хронос скрестил клинки перед грудью.

От постамента во все стороны с ревом покатилась серая волна — аура «Ускоренного Старения».

Белоснежные кварцевые плиты платформы, которых касалась эта волна, мгновенно темнели, покрывались глубокими кавернами, трескались и рассыпались в мелкую серую

труху.

Я взглянул на таймер системного предупреждения. Если эта волна накроет меня, прочность брони упадет до нуля за четыре секунды, а следом начнется необратимый распад биологических тканей.

— Прахом, говоришь? — тихо усмехнулся я, загоня свежий магазин в «Эклипс-Прим». — Мой дед говаривал: если пуля не решает проблему, значит, калибр был недостаточно велик, а рикошет — недостаточно умен.

Бой начался без прелюдий.

Инквизитор сорвался с места с непостижимой для четырехметровой громады скоростью. Он не бежал — он скользил над разрушающимся полом, взмахивая палашами. Воздушные серпы черного распада шириной в двадцать метров каждый полетели в мою сторону крест-накрест.

Я не стал принимать бой на земле.

Прыжок с активацией гравитационных компенсаторов экзоскелета! Я взмыл на двадцать метров вверх, уходя от режущих волн старения. Серпы с грохотом врубились в карниз платформы позади меня, срезав стометровый кусок монолита, который тут же обратился в прах и рухнул в бездну.

В воздухе я вскинул «Эклипс-Прим».

Выстрел!

Пуля понеслась прямо в шлем Инквизитора. Но за пять метров до цели вокруг Мортис-Хроноса вспыхнула сфера абсолютного отражения. Хроно-титановый снаряд словно

наткнулся на невидимую резиновую стену, закрутился на месте, потерял импульс и... со звоном упал на плиты, мгновенно состарившись и превратившись в рыжую ржавчину!

— Прямой огонь бесполезен, — мгновенно зафиксировал тактический визор. — Лобовой щит отражает 100% кинетической энергии с инверсией временного вектора.

— Значит, бить в лоб — удел дураков, — прошептал я.

Я приземлился на полуразрушенную колонну на правом краю амфитеатра.

Мортис-Хронос уже был там. Один из его палашей с ужасающим свистом рассек воздух в миллиметре от моей груди, разрубив колонну пополам. Я соскользнул вниз, уходя в перекат, и в этот момент понял геометрию арены.

Вокруг платформы Гамма-Два высились восемь циклопических обелисков — древних фокусирующих зеркал Храма Вечности, сложенных из неразрушимого «Хроно-Адамантина». Аура старения Инквизитора не могла причинить им вреда: они были созданы до зарождения времени и стояли вне энтропии.

Их грани были зеркально гладкими.

Это был идеальный каскадный контур.

— Компьютер, расчет октагонального рикошета по закрытому контуру! — скомандовал я мысленно, подключая все 545 единиц Интеллекта.

Перед глазами взорвалась сложнейшая баллистическая паутина. Зеленые лазерные линии соединили грани восьми

обелисков в идеальную звездообразную сеть. В центре этой сети находился Мортис-Хронос, чей щит защищал его спереди и с боков, но имел крошечный слепой зазор в верхней задней полусфере — там, где крепились генераторные узлы его доспеха!

Чтобы пробить эту точку, пуля должна была совершить не один, не два, а шесть последовательных отскоков, каждый раз наращивая скорость и пробивную мощь за счет второго ранга «Каскадного Рикошета».

Но стрелять нужно было в момент, когда Инквизитор совершит следующий выпад и полностью откроет верхнюю дугу.

Я выпрямился во весь рост посреди разрушенной арены, опустив карабин.

— Эй, палач угасших звезд! — крикнул я, усиливая голос через внешний динамик шлема. — Это все, на что способен лучший пес Хронофага? Ты двигаешься медленнее, чем ржавый автопогрузчик на моей родной шахте!

Мортис-Хронос взревел. Оскорбление достигло цели.

Его фигура окуталась багровой вспышкой. Он взмыл над ареной на тридцать метров, занося оба палаша над головой для сокрушительного удара, способного расколоть Платформу Гамма-Два пополам.

В этот миг его верхний генераторный узел раскрылся.

Время для меня остановилось.

Восприятие 665 вышло на пик. Мир застыл в монохром-

ной паузе. Капли расплавленного камня повисли в воздухе. Серые струи распада замерли неподвижными змеями.

Я не целился в Инквизитора.

Я вскинул «Эклипс-Прим» и выстрелил в левый дальний обелиск — в точку на высоте двенадцати метров от основания под углом строго в 37.4 градуса.

****ГРОМ!****

Специальный патрон высшей категории с Линзой Угасающей Сверхновой покинул ствол.

Первый удар в адамантиновый обелиск!

Вспышка! Пуля расщепилась на четыре темпоральные копии с множителем $\times 1.40$.

Второй удар — в правый обелиск!

Энергия возросла до $\times 1.96$. Звук рикошета перешел в тонкий ультразвуковой визг, разрывающий барабанные перепонки.

Третий удар — в верхнюю грань четвертого пилона!

Множитель $\times 2.74$. Траектории четырех пуль сплелись в смертоносный лазерный жгут лазурно-золотого огня. Воздух в амфитеатре запылал от чудовищной плотности высвобожденного хроно-эфира.

Четвертый, пятый, шестой отскок!

Пространство внутри восьмиугольника вспыхнуло гигантской световой геометрической фигурой. Скорость снарядов превысила релятивистский предел. Пули летели уже не в настоящем времени — они возвращались из будущего,

неся в себе кинетическую энергию колоссальной мощности!

И в тот момент, когда Мортис-Хронос начал опускать свои клинки для смертельного удара, сверкающий сгусток из четырех объединенных каскадных снарядов вошел ему точно в затылок — сквозь слепую зону щита!

****КА-А-А-БУ-У-УМ!****

Звук попадания перекрыл рев Бреши.

Адамантиновые пули прошили затылочную броню, словно пергамент, вонзились в генератор антигравитационной ауры и сдетонировали внутри корпуса Инквизитора синхронным схлопыванием вакуумных воронок и черной плазмы.

Фазовый барьер босса лопнул со стеклянным звоном.

Системный показатель здоровья Мортиса-Хроноса обвалился с 1 850 000 до нуля за одну десятитысячную долю секунды!

[КРИТИЧЕСКИЙ РЕЗОНАНСНЫЙ СВЕРХ-УРОН!]

[Каскадный Рикошет (6 отскоков): Суммарный множитель урона: x7.52!]

[Сработал пассивный эффект «Звездный Ожог» + «Вакуумный Схлоп» Ранга 3!]

[Нанесен чистый урон: 2 420 000 единиц!]

[Фазовый щит уничтожен! Структурное ядро цели дезинтегрировано!]

[ВЫ ПОБЕДИЛИ МИРОВОГО БОССА СЕКТОРА!]

[Ликвидирован: Мортис-Хронос, Инквизитор Угасших Солнц (Ранг IX — Главнокомандующий)!]

[Получен боевой опыт: +1 200 000 EXP!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 203 -> 204!]

Инквизитор даже не успел вскрикнуть.

Его доспех раздулся изнутри золотым и фиолетовым светом, после чего четырехметровый исполин рассыпался на миллионы мелких искр, сгоревших в атмосфере без следа. На плиты амфитеатра с глухим звоном упали лишь два его разбитых клинка и массивный пульсирующий артефакт в форме черной короны.

Но времени любоваться добычей не было.

Лишившись хозяина, Третья Брешь позади постамента взбесилась. Водоворот антиматерии расширился до ста пятидесяти метров, грозя поглотить всю Платформу Гамма-Два целиком. Каменные плиты вокруг пьедестала начали срываться и улетать в черную пасть воронки.

Я бросился вперед.

Каждый шаг давался с трудом — гравитационная тяга Бреши пыталась оторвать меня от земли и утянуть в небытие. Но подошвы магнитных ботинок держали намертво.

Добежав до постамента, я сдернул с разгрузочного крепления на спине третий опорный артефакт миссии — **Хроно-Анкер Рубежа 3**.

Тяжелый полутораметровый жезл из белого звездного металла сиял ослепительным сапфировым светом. Он вибрировал в руках, словно живое сердце, откликаясь на зов разорванного континуума.

Я взобрался на ступени пьедестала, встал прямо напротив ревущей бездны Бреши и обеими руками вонзил острие анкера в центральный энергоприемный паз.

— Закрывать протокол! — прорычал я, наваливаясь всем весом и поворачивая рукоять по часовой стрелке.

****ЩЕЛК!****

Мир вокруг ослеп.

[ВНИМАНИЕ ВСЕМ СЕКТОРАМ ХРАМА ВЕЧНОСТИ!]

[Игрок Леон Кросс завершил установку третьего опорного узла!]

[Интеграция Хроно-Анкера Рубежа 3...]

[Синхронизация с узлом «Платформа Гамма-Два: Звездное Горнило»: 100%!]

[РУБЕЖ 3 — АКТИВИРОВАН И ПРИНЯТ ПОД ЗАЩИТУ КОНСТАНТ!]

[ВНИМАНИЕ: ОБНАРУЖЕНЫ СМЕЖНЫЕ АКТИВНЫЕ УЗЛЫ: РУБЕЖ 1 И РУБЕЖ 2!]

[Инициировано формирование триангуляционного контура...]

Из вершины установленного анкера в зенит ударил колоссальный столб лазурно-белого пламени.

На высоте трех километров над Архивом луч разделился на два мощных рукава. Первый рукав с громоподобным рокотом устремился назад, точно в вершину Хроно-Анкера Рубежа 2 на Платформе Бета-Один. Второй рукав прочертил пылающую дугу через всю бездну и вонзился прямо в Хроно-Анкер Рубежа 1 на Платформе Альфа-Ноль!

В то же мгновение между тремя рубежами вспыхнули встречные силовые линии.

В небе над нижним ярусом Храма Вечности образовался исполинский, абсолютно правильный треугольник чистейшего кобальтового света.

Триангуляция замкнулась!

Это больше не была хрупкая цепочка из двух точек. Возникла первая устойчивая пространственная фигура — замкнутый укрепрайон «Триада Констант: Альфа-Бета-Гамма».

Внутри этого колоссального треугольника пространство мгновенно стабилизировалось. Третья Брешь позади меня издала предсмертный хрип: лазурные силовые нити оплели черную воронку, стягивая ее края, словно хирургические швы на открытой ране. Секунда — и водоворот антиматерии схлопнулся с тихим хлопком, оставив после себя лишь идеально ровную, зеркальную гладь пространства.

[Третья Брешь во Внешнем Периметре окончательно ликвидирована!]

[Сформирован первый замкнутый сектор безопасности: «Триада Альфа-Бета-Гамма»!]

[Энтропийное давление в нижних ярусах Храма Вечности снижено на 25.0%!]

[Площадь гарантированной зоны стабильности расширена до 12 квадратных километров!]

[Все оборонительные турели на Рубежах 1, 2 и 3 объединены в общую тактическую сеть целеуказания!]

По периметру Платформы Гамма-Два с мелодичным звоном развернулся третий защитный купол — втрое мощнее и плотнее, чем на первых двух точках. Поврежденные плиты амфитеатра под воздействием поля стабильности начали медленно восстанавливаться, трещины затягивались, а каменная крошка вновь сплавлялась в монолитный кварц.

Возле постамента с тихим шелестом материализовалась панель управления Третьим Рубежом, готовая к приему строительных ордеров.

Я медленно опустился на ступени пьедестала, отстегнул шлем и с наслаждением вдохнул прохладный, насыщенный озоном воздух.

Руки слегка подрагивали от адреналинового отката, но внутри царила кристальная, холодная ясность.

Я бросил взгляд на системную карту Храма Вечности.

Внизу, в глубоком мраке нижнего яруса, ярко и ровно пылал треугольник безопасности. Три сияющие лазурные вершины, связанные нерушимыми мостами света. Рубеж 1, Рубеж 2, Рубеж 3.

Но впереди, за границей Архива, тьма сгущалась с новой силой. Там начинались Внутренние Нефы Храма — циклопические залы, где гравитация уступала место чистому хаосу, а легионы Хронофага исчислялись уже не тысячами, а миллионами.

Я достал из подсумка магазин, зарядил его бронебойными патронами и с мягким щелчком вогнал в приемник верного «Эклипс-Прим».

— Три из двадцати, — произнес я в тишину оживающего сектора, и на моих губах появилась жесткая усмешка. — Триада стоит. Теперь попробуй выбить меня отсюда, тварь. Следующий рубеж ждет своего стрелка.

Глава 4. Развертывание рубежа 4

Запах озона от развернувшегося купола Третьего Рубежа постепенно вытеснял смрад сожженного времени.

Я сидел на теплых кварцевых ступенях постамента, опершись спиной о монолитную грань Хроно-Анкера, и чувствовал, как сквозь плотную ткань комбинезона просачивается низкочастотная вибрация. Это пела сама ткань пространства. Триангуляционный контур «Альфа-Бета-Гамма» работал на полную мощность: лазерные лучи в зените пульсировали ровно, без малейших сбоев, удерживая двенадцать квадратных километров освобожденной реальности под абсолютным замком.

Но передышка в Храме Вечности никогда не длилась долго.

Я поднялся, стряхнул с налокотников серую пыль дезинтегрированного Инквизитора и подошел к терминалу управления, ожидавшему моих распоряжений. На зеркальной поверхности парящей консоли кружились золотые глифы и системные таблицы.

Возле моих ног тускло светились трофеи, оставшиеся после гибели Мортиса-Хроноса.

[Боевой протокол: Ликвидация Третьей Бреши завершена!]

[Уничтожен главнокомандующий сектора: Мортис-Хронос, Инквизитор Угасших Солнц (Ранг IX).]

[Уничтожено сопровождение: 310 единиц Энтропийной Гвардии Распада.]

[Итоговый опыт за боевую фазу: +1 450 000 EXP.]

[Текущий статус персонажа: Уровень 204.]

[Список трофеев мирового класса:]

— ****Реликтовый артефакт:**** [Корона Угасших Солнц] (Ранг: Мифический / Первородный темпоральный фокус) x1

— ****Материал высшей категории:**** [Адамантиновые Осколки Клинков Мортиса] (Вес: 18.4 кг)

— ****Энергетический ресурс:**** [Хроно-Кредиты Континуума]: +85 000 единиц

— ****Кристаллизованная сущность:**** [Ядро Схлопнутой Сингулярности] x2

[Внимание: Опорный узел «Рубеж 3 — Платформа Гамма-Два» требует немедленной фортификации!]

[Свободный ресурс энергосети сектора: 100%. Доступно слотов обороны: 6 малых, 3 тяжелых, 1 резонансный бастион.]

— Корона Угасших Солнц, говоришь? — хмыкнул я, поднимая с плит тяжелый венец из черного звездного металла.

Артефакт обжигал пальцы сухим, колючим холодом. В его зубцах тлели крошечные багровые искры — осколки мертвых светил, стертых Хронофагом в незапамятные времена.

Тактический монокль «Вектор-М» тут же вывел подробную аналитику:

[Предмет: Корона Угасших Солнц (Персонализация не проведена)]

[Тип: Наголовный реликтовый концентратор]

[Свойства:]

— +45 к Восприятию (темпоральная глубина)

— +35 к Интеллекту (векторный анализ)

— Пассивный эффект: **«Взор Закатной Звезды»** — снижает фазовую маскировку любых энтропийных сущностей на 80% в радиусе 500 метров.

— Активный навык: **«Коллапс Вероятности»** (Перезарядка: 180 сек) — создает локальную гравитационную воронку, стягивающую всех врагов в радиусе 30 метров в одну точку с замедлением их временного потока на 75% на 4 секунды.

[Ограничение:] Требуется 204 уровень, класс «Темпоральный Стрелок» или выше.

— Идеально под мой стиль, — без колебаний произнес я и надел венец поверх шлема.

Черный металл с тихим щелчком адаптировался к геометрии композитной брони, вплавляясь в конструкцию оголовья. Багровые искры в зубах вспыхнули ярче, и мир вокруг мгновенно преобразился.

Четкость зрения возросла на порядок. Теперь я видел не просто парящие в пустоте обломки колонн и мостов, но и тончайшие трассирующие линии гравитационных потоков, перепады плотности вакуума и слепые зоны между слоями континуума.

Теперь — фортификация Рубежа 3.

Поскольку этот узел являлся замыкающей вершиной первого защитного треугольника, на нем нельзя было экономить. Я открыл строительный интерфейс и быстро распределил полученные хроно-кредиты:

1. ****Резонансный бастион «Призма Констант»**** (Центральный слот). Стоимость: 40 000 кредитов. Это монументальное орудие не стреляло обычными снарядами. Оно улавливало защитные поля Рубежей 1 и 2, фокусировало их в единый гиперчастотный луч и выжигало любые пространственные деформации на подступах к сектору.

2. ****Три тяжелые импульсно-гравитационные турели «Цербер-Х»**** (Тяжелые слоты). Стоимость: 30 000 кредитов. Скорострельные крупнокалиберные установки, стреляющие вольфрамово-хронитовыми сердечниками с разрывным вектором.

3. ****Стационарный контур распределения эфира**** (Вспомогательный узел). Стоимость: 15 000 кредитов. Автоматически перенаправляет избыток энергии щитов между тремя рубежами в случае массированного штурма одного из них.

Платформа Гамма-Два содрогнулась.

Из глубины кварцевого фундамента с низким басовитым ревом поднялись три исполинские бронебашни. Их тройные стволы хищно качнулись, синхронизируясь с тактическим каналом «Триады». Следом за ними в центре амфитеатра вырос кристаллический обелиск «Призмы Констант», от вершины которого во все стороны протянулись ослепительные лазурные нити, намертво связавшие Третий Рубеж с Первым и Вторым.

[Укрепрайон «Триада Констант» полностью сформирован!]

[Автономность замкнутого сектора: Абсолютная (до 72 часов при непрерывной осаде класса «Катаклизм»).

Получен пассивный бонус опорной базы: «Несокрушимый Тыл» — пока вы находитесь в пределах Храма Вечности, скорость естественной регенерации НР и притока Темпорального Эфира увеличена на 35%!]

Почувствовав, как по венам разливается живительное тепло восстановленного ресурса, я открыл вкладку развития персонажа. С победой над Инквизитором и закрытием Бреши у меня накопился внушительный пул свободных очков.

[Доступный резерв прокачки:]

— ****Свободные очки характеристик (AP):**** 35 (10 за 204 уровень + 25 за ликвидацию мирового босса)

— ****Свободные очки навыков (SP):**** 4 SP

Впереди лежали Внутренние Нефы Храма, где энтропия приобретала совершенно иные, искаженные формы. Там правили искривленная гравитация и разрыв причинно-следственных связей. Пуля, выпущенная прямо, не просто отклонится ветром — ее траекторию сомнет в петлю времени.

Я распределил характеристики:

— 15 AP — в ****Восприятие****, подняв его до астрономических 680 единиц (с учетом Короны Угасших Солнц). Мое зрение теперь сканировало пространство на семь секунд вглубь возможных будущих вариантов.

— 10 AP — в ****Интеллект****, доведя показатель до 555. Баллистический сопроцессор в мозгу теперь мог рассчитывать каскадные рикошеты с учетом гравитационных линз и временных аномалий за доли микросекунды.

— 10 AP — в ****Ловкость****, подняв ее до 540. Мышечный отклик и скорость перезарядки превысили физический предел органического тела.

Теперь — навыки.

Четыре свободных очка. Я открыл древо «Верховный Темпоральный Стрелок».

Два очка я немедленно вложил в развитие главного козы-

ря: ****«Каскадный Рикошет Вечности»** (повышение с Ранга 1 до Ранга 3)**.

Теперь базовый множитель каждого последующего отскока возрастал с $\times 1.40$ до $\times 1.75$, а максимальное число отскоков увеличивалось до восьми! Кроме того, на третьем ранге открылась уникальная механика: снаряд мог рикошетить не только от твердых монолитов, но и от силовых полей, кинетических щитов врагов и даже от гравитационных срезов пространства!

Третье очко ушло в ветку пассивных модификаторов: ****«Каузальная Детонация»** (Ранг 1)**. При нанесении критического урона рикошетом пуля вызывала микровзрыв сжатого времени, оглушающий всех соседних противников на 1.5 секунды и сдирающий с них фазовую защиту.

Четвертое очко я вложил в оружейное умение: ****«Синхронная Калибровка: Двойной Шторм»** (Ранг 2)**. Теперь при стрельбе по-македонски из «Секунданта» и «Эклипс-Прим» траектории пуль из обоих стволов автоматически переплетались, создавая между собой резонансную дугу антиэнтропийного расщепления.

[Навык «Каскадный Рикошет Вечности» улучшен до Ранга 3!]

[Изучен новый пассивный навык: «Каузальная Детонация» (Ранг 1).]

[Навык «Синхронная Калибровка: Двойной Шторм» улучшен до Ранга 2.]

[Все модификации вступили в силу. Текущий боевой потенциал стрелка увеличен на 42.6%!]

Я удовлетворенно выдохнул. Сила бурлила в мышцах, словно расплавленный хром.

Щелкнув барабанами, я проверил оба револьвера. В «Секунданте» ровно горели капсулы крупнокалиберных патронов 12.7 мм с бронебойными наконечниками из адамантина. В «Эклипс-Прим» я загнал экспериментальные патроны с гравитационным расщепителем, изготовленные полевым синтезатором из трофейных ядер сингулярности.

Пора было двигаться дальше.

Перед глазами вспыхнула новая директива Высшей Обороны:

[ВНИМАНИЕ! ОТКРЫТ ДОСТУП В СЛЕДУЮЩИЙ СЕКТОР ХРАМА ВЕЧНОСТИ!]

[Активирован протокол продвижения: Сектор Дельта.]

[Локация назначения: «Внутренние Нефы: Галерея Расколотых Маятников».]

[Боевая задача: Прорваться сквозь заградительные кордоны Энтропийного Легиона, достичь узловой платформы «Дельта-Три: Око Хроноса» и развер-

нуть опорный Хроно-Анкер: РУБЕЖ 4.]

[Особые условия сектора: Нарушение гравитационных констант, переменный вектор падения, присутствие элитных дальнобойных снайперов Хронофага.]

[Расстояние до точки разворачивания: 2 400 метров.]

Я развернулся к северной границе Платформы Гамма-Два.

Там, за пределами купола Триады, обрывался привычный базальтовый тракт. Дальше начиналась территория истинного безумия.

Перед моим взором раскинулся Великий Внутренний Неф.

Это был зал невообразимых, циклопических масштабов — высотой не менее пяти километров и шириной в десятки лиг. Но вместо привычного пола или стен здесь царила пространственная невесомость. В пустоте парили сотни циклопических обломков готических арок, висячих мостов, перевернутых лестниц и циферблатов размером с городские площади.

И самое жуткое — сквозь весь этот колоссальный объем сверху вниз с глухим, леденящим душу гулом раскачивались исполинские маятники.

Каждый маятник представлял собой многотонное лезвие из черного хроно-адамантина, подвешенное на невидимых

гравитационных тросах. Размах их колебаний достигал сотен метров. Двигаясь на гиперзвуковых скоростях, они со свистом рассекали само пространство, оставляя за собой мерцающие багровые шлейфы разорванного времени. Попасть под удар такого лезвия означало быть рассеченным не просто на физическом уровне, а во всех временах сразу.

— Галерея Расколотых Маятников, — негромко проговорил я, надвигая забрало шлема. — Значит, прямых дорог не будет.

Я подошел к границе купола. На краю обрыва парил узкий, полуразрушенный карниз из белого камня, ведущий вглубь нефа.

Сделав шаг, я покинул спасительную зону Триады.

Энтропийное давление тут же ударило по плечам тяжелой, удушающей волной. Показатель внешнего распада на тактическом дисплее подскочил до 91.2%. В ушах зазвучал знакомый низкий шепот бездны — миллионы призрачных голосов, пытающихся стереть воспоминания, внушить безысходность и заставить опустить оружие.

Но мой «Периметр Констант» держал удар безупречно. Золотистая пленка щита на броне даже не дрогнула.

Я побежал по карнизу, активировав магнитные компенсаторы на подошвах сапог.

Гравитация здесь меняла направление каждые сто метров. В один миг ты бежал по горизонтальной плите, а в следующий — плита переворачивалась под углом в девяносто гра-

дусов, и бездна оказывалась справа от тебя, грозя утянуть в бесконечное падение.

****СВ-И-И-ИСТ!****

Прямо надо мной с оглушительным ревом пронеслось лезвие исполинского маятника. Воздушная волна едва не сдула меня в пропасть. Таймер в правом углу визора мгновенно зафиксировал период его колебаний: 2.45 секунды. Скорость на нижней дуге — 840 метров в секунду.

И в этот же миг сетка «Вектор-М» окрасилась тревожным алым пламенем.

[ВНИМАНИЕ! ВЫ ОБНАРУЖЕНЫ ПЕРЕДОВЫМИ ОТРЯДАМИ ВНУТРЕННЕГО НЕФА!]

[Идентифицированы враждебные сигнатуры:]

— ****Фантомный Стрелок Пустоты (Уровень 201)**** — 14 единиц.

— ****Панцирник Черной Гравитации (Уровень 203, Элитный)**** — 4 единицы.

— ****Энтропийный Скакун Распада (Уровень 198)**** — 20 единиц.

[Тактическая оценка: Противник занял господствующие высоты на парящих циферблатах и перекрестным огнем блокирует продвижение к Четвертому Рубежу!]

Из-за обломков циклопической арки в трехстах метрах

впереди хлынула лавина быстрых тварей.

Скакуны Распада походили на чудовищную смесь богомолов и гончих, сотканных из черного текучего дыма и сверкающих игл. Они неслись прямо по отвесным граням парящих колонн, легко преодолевая разрывы в гравитации.

А позади них на гигантском перевернутом циферблате материализовались стрелки. Их удлиненные винтовки из кости и пустоты уже смотрели в мою сторону.

Воздух прочертили первые лучи.

Это были не пули и не плазма. Это были каузальные лучи стирания — ослепительно-черные иглы, оставляющие в воздухе вакуумные тоннели.

Один из лучей ударил в камень в полуметре от моей ноги. Мрамор не раскололся — он просто исчез, растворился, словно его никогда не существовало во вселенной!

— Снайперы на господствующей высоте, говорите? — усмехнулся я, срываясь в рывок. — Мое любимое блюдо.

Я не стал прятаться за укрытиями. На такой арене любая остановка была смертью.

Включился «Парадоксальный Темпо-Сдвиг»!

Я рванул вперед по узкому ребру парящего карниза, развивая предельную скорость за счет 540 единиц Ловкости. За моей спиной мгновенно выросли три плотных временных фантома, повторяющих мои движения с секундной задержкой.

Залп снайперов пустоты пришелся точно в первого фан-

тома!

****БАМ-М!****

Черные лучи прошли иллюзию, и сработала заложенная в навык ловушка: фантом сдетонировал волной чистого хроно-эфира, разметав взрывной волной несущихся навстречу Скакунов Распада! Шесть тварей с визгом сорвались с плит и полетели в бездонную пасть нефа.

Но остальные четырнадцать уже были в воздухе, распахнув бритвенно-острые серповидные жвала для прыжка.

Дистанция: сорок метров.

Время до контакта: 0.6 секунды.

Я выхватил оба револьвера.

В правой руке — тяжелый «Секундант», в левой — хищный «Эклипс-Прим».

— «Синхронная Калибровка»! — рывкнул я.

Пальцы нажали на спусковые крючки одновременно.

****ГРОХОТ!****

Громоподобный дуплет разорвал гул нефа. Из стволов вырвались два ослепительных снаряда — лазурный и золотой. В полете они закрутились в спираль ДНК, порождая между собой трещащую дугу хроно-плазмы шириной в три метра.

Эта коса света врезалась в плотную стаю Скакунов прямо в воздухе.

Тварей разорвало на куски на квантовом уровне. Их черная плоть мгновенно обуглилась и распалась на серые хлопья энтропийного пепла.

**[Уничтожено противников: 8 единиц «Энтропий-
ный Скакун Распада»!]**

[Получен боевой опыт: +96 000 EXP!]

Оставшиеся шесть тварей приземлились на плиту вокруг меня, пытаясь взять в клещи. Но к этому моменту мое Восприятие 680 уже нарисовало траектории их атак в мельчайших деталях.

Я сделал шаг назад, уходя от выпада левого богомола, крутанул «Секундант» на указательном пальце и, не глядя, всадил пулю снизу вверх прямо под его хитиновый щиток.

Голова монстра лопнула мыльным пузырем.

Второй выстрел из «Эклипс-Прим» — в грудь твари справа. Сработал пассивный эффект «Каузальной Детонации»: пуля пробила корпус, взорвалась внутри хроно-вспышкой и оглушила оставшихся четырех врагов, заставив их застыть на месте с опущенными лапами.

Секунда — и четыре точных выстрела в упор добились остатки передовой волны.

Но радоваться было рано.

На перевернутом циферблате впереди зашевелились исполинские фигуры.

Это были Панцирники Черной Гравитации. Четырехметровые чудовища, закованные в матово-черную броню из сверхплотной сингулярной материи. В руках они держали

циклопические молоты-якоря, от которых во все стороны расходились концентрические круги искажения пространства.

Один из Панцирников с громоподобным ревом опустил молот на плиты циферблата.

****ГУ-У-У-М!****

Черная гравитационная волна прокатилась по залу. Вектор гравитации надо мной мгновенно вывернулся наизнанку. Земля под ногами потеряла твердость, и меня со страшной силой швырнуло вверх — прямо навстречу траектории несущегося адамантинового маятника!

— Черт бы вас побрал с вашей физикой! — прорычал я сквозь зубы.

Лезвие маятника приближалось с чудовищной скоростью. До удара оставалось 0.3 секунды. Огромная полоса черного металла шириной в тридцать метров не оставляла шансов уклониться в воздухе.

В нормальных условиях это был бы верный конец. Но не для темпорального стрелка 204 уровня.

— Восприятие — на максимум! Баллистический контур: гравитационный рикошет!

Мир замер. Время замедлилось в сто раз.

Лезвие маятника застыло в воздухе, словно неподвижная черная стена, покрытая рунами энтропии.

Я находился в состоянии свободного падения вверх. Подо мной — бездна, впереди — снайперы на циферблате, при-

крытые лобовыми щитами Панцирников, а прямо перед лицом — миллион тонн несущейся стали.

И тогда в моем сознании сложилось идеальное, безумное тактическое решение.

Зачем избегать маятника, если его можно использовать как гигантский отражатель?

На третьем ранге «Каскадный Рикошет Вечности» позволял пулям отскакивать от кинетических барьеров и сверхплотных объектов с колоссальным приростом энергии. А лезвие маятника двигалось с колоссальной кинетической мощностью. Если послать пулю навстречу его движению под правильным углом, закон сохранения импульса сработает на меня, удесятирив скорость снаряда!

Я вскинул «Секундант» обеими руками.

Точка прицеливания: острие лезвия маятника, скос под углом строго в 22.8 градуса.

Выстрел!

****ГРОМ!****

Тяжелая адамантиновая пуля покинула ствол в тот самый миг, когда маятник возобновил движение.

Первый контакт!

****ДЗЫ-Ы-ЫНЬ!****

Звук соударения был подобен удару колокола на башне собора. Пуля не сплюснулась. Напитанная моим хроно-эфиром, она вобрала в себя колоссальный кинетический импульс маятника и отскочила с множителем ****x1.75****!

Вспышка! Снаряд расщепился на две копии — из прошлого и будущего!

Второй отскок — в парящую рядом обломанную колонну из хроно-адамантина!

Множитель ****x3.06****! Траектория пули изогнулась под прямым углом, устремляясь вниз, прямо в гравитационную воронку, созданную молотом Панцирника.

Третий отскок — от поверхности гравитационного искажения!

Множитель ****x5.35****! Гравитационная линза не поглотила пулю — благодаря «Векторной калибровке» она сработала как гравитационная праща, разогнав снаряд до релятивистских скоростей!

Четвертый, пятый, шестой отскок!

Пространство между парящими плитами циферблата прочертила ослепительная лазурно-золотая паутина рикошетов. Семь пуль, порожденных временным расщеплением, двигались с такой скоростью, что слились в единую сплошную световую решетку.

Снайперы пустоты на циферблате даже не поняли, откуда пришла смерть.

Световая дуга рикошета вошла в их позицию с фланга — в обход массивных щитов Панцирников!

****КА-БУ-У-УМ!****

Каскадная серия детонаций смела снайперов в одно мгновение. Четырнадцать фантомов разлетелись на куски, не

успев сделать ни единого ответного выстрела. Системные окна опыта посыпались сплошным водопадом:

[Каскадный Рикошет: 6 отскоков! Нанесен совокупный урон: 1 890 000 единиц!]

[Сработал пассивный эффект «Каузальная Детонация»!]

[Уничтожено: Фантомный Стрелок Пустоты (14 единиц)!]

[Получен боевой опыт: +420 000 EXP!]

Пока рикошет уничтожал тылы врага, я использовал отдачу собственного выстрела и магнитный гарпун на предплечье. Выстрелив тросом в пролетающий мимо обломок моста, я погасил инерцию падения вверх и с глухим ударом приземлился на ребро парящей арки в пятидесяти метрах от циферблата.

Оставались четыре Панцирника.

Лишившись прикрытия снайперов, эти бронированные гиганты синхронно развернулись ко мне. Их черные монолитные доспехи вспыхнули фиолетовым светом — включились генераторы сингулярных барьеров.

— Лобовая броня: 98% поглощения кинетики, — сообщил монокуляр «Вектор-М». — Уязвимая зона: теплоотводные клапаны в подколенных сочленениях и шейном воротнике.

— Под коленями, говоришь? Отлично. Значит, заставим их станцевать, — процедил я.

Я убрал «Секундант» в кобуру и двумя руками перехватил «Эклипс-Прим», активировав переключатель режимов на ствольной коробке.

— Режим «Темпоральный Дробовик: Веер Вероятностей». Зарядить кассетный хроно-картечный патрон!

В барабан револьвера скользнул массивный патрон с сапфировой маркировкой.

Панцирники уже неслись на меня. Их тяжелые шаги сотрясали парящий циферблат. Подняв циклопические молоты над головами, они готовились нанести совместный гравитационный удар, чтобы расплющить арку, на которой я стоял.

Расстояние: тридцать метров.

Двадцать метров.

Десять.

Я не шелохнулся.

И только когда первый исполин начал опускать свой молот, я активировал активный навык Короны Угасших Солнц:

— «КОЛЛАПС ВЕРОЯТНОСТИ»!

Черный венец на моем шлеме ослепительно вспыхнул багровым огнем мертвых звезд.

В центре строя Панцирников мгновенно родилась крошечная точка абсолютной черноты — микроскопическая сингулярность. Чудовищная гравитационная тяга силой в

тысячи атмосфер с неумолимой мощью сорвала всех четырех четырехметровых колоссов с места и стянула их в плотный, беспомощный ком!

Их молоты с лязгом ударились друг о друга. Временное поле замедлило их движения на 75%. Они застыли, словно вязкие мухи в черном янтаре.

А их спины и подколенные сочленения оказались открыты прямо передо мной.

Я шагнул вперед, поднимая «Эклипс-Прим».

— Спокойной ночи, железные дровосеки.

****БА-А-АХ!****

Выстрел веером вероятностей разорвал пространство.

Из ствола вылетели двадцать четыре бронебойные вольфрамовые стрелы, налитанные эфиром расщепления. Отражаясь друг от друга и от внутренних граней их же собственной брони по законам идеального каскадного рассеивания, стрелы вонзились точно в открытые теплоотводные клапаны под коленями и в шеи монстров.

****ТРЕ-Е-ЕСК!****

Сингулярные реакторы внутри доспехов сдетонировали синхронно.

Черная плазма вырвалась из сочленений брони Панцирников, превращая четырех гигантов в чадающие факелы. С глухим, тяжелым грохотом их обугленные корпуса рухнули на плиты циферблата, распавшись на груды безжизненного металлолома.

[Уничтожено элитных противников: Панцирник Черной Гравитации (4 единицы)!]

[Нанесен критический уязвимый урон: 3 400 000 суммарно!]

[Получен боевой опыт: +360 000 ЕХР!]

[Заградительный кордон Внутреннего Нефа полностью ликвидирован!]

[Путь к Платформе Дельта-Три открыт!]

Я опустил револьвер, из ствола которого вился тонкий лазурный дымок, и позволил себе сделать глубокий вдох.

Бой занял ровно сорок три секунды.

Но эти сорок три секунды выжали бы досуха любого стрелка рангом ниже. Мой запас Темпорального Эфира просел почти на треть, но благодаря пассивному эффекту «Несокрушимый Тыл» от базы Триады голубая полоса энергии на дисплее уже стремительно ползла вверх.

Я перепрыгнул через дымящиеся обломки доспехов Панцирников и вышел на дальний край циферблата.

Отсюда открывался прямой вид на цель миссии.

Посреди бушующего гравитационного водоворота нефа парила величественная восьмиугольная арена из белого звездного гранита — **Платформа Дельта-Три: «Око Хроноса»**.

Она была огромной — не менее трехсот метров в попе-

речнике. Вдоль ее периметра высились двенадцать стройных колонн, увенчанных гигантскими кварцевыми линзами, которые улавливали рассеянный свет континуума.

Но прямо сейчас эта святыня находилась в смертельной опасности.

Над центром платформы зияла ****Четвертая Брешь****.

Она была значительно больше предыдущих. Это был не просто разрыв — это была извивающаяся, словно живой спрут, черная дыра диаметром метров в восемьдесят, из которой фонтанами хлестала чистая первородная энтропия. Фиолетовые молнии с треском хлестали по плитам арены, кроша гранит в пыль.

А в самом центре Бреши, охраняя Гнездо Развертывания, парило существо, при виде которого системный интерфейс замигал красными рунами высшей тревоги.

[ВНИМАНИЕ! ОБНАРУЖЕН СТРАЖ ЧЕТВЕРТОЙ БРЕШИ!]

[Имя: Вектор-Тау, Архистратиг Искаженных Маятников (Ранг IX — Владыка Искажения).]

[Уровень: 205 (Босс сектора).]

[Запас жизненных сил: 2 600 000 / 2 600 000.]

[Особенность: «Фазовое Зеркало Времени» — босс находится одновременно в двух секундах: настоящей и будущей. Урон, нанесенный по прямой траектории, инвертируется и наносится атакующему!]

Архистратиг представлял собой жуткое, величественное зрелище. Шестирукий исполин в сверкающих темных латах, чья голова была скрыта за глухой маской в виде расколотого солнечного диска. В четырех верхних руках он сжимал массивные изогнутые серпы, непрерывно вращающиеся вокруг него, а в двух нижних держал циклопический темпоральный маятник, мерно раскачивающийся из стороны в сторону.

С каждым взмахом этого маятника гравитация вокруг платформы Дельта-Три пульсировала, искажая само пространство.

— «Инверсия урона по прямой траектории», — прочел я системную сводку, и на моем лице появилась хищная улыбка. — Как удачно, что я вообще не стреляю по прямой.

Я проверил крепление за спиной. Тяжелый полутораметровый **Хроно-Анкер Рубежа 4** холодил лопатки, готовый занять свое законное место.

Оставалось сделать лишь одно — снести эту тварь с пьедестала.

Я вышел на парящий висячий мост, соединяющий циферблат с ареной «Ока Хроноса».

Архистратиг Вектор-Тау медленно повернул маску в мою сторону.

— Ничтожный хранитель пыли, — раздался в моей голове скрежещущий, металлический голос, эхом отдавшийся от стен зала. — Твоя Триада — лишь хрупкая скорлупа. Ты не

войдешь во Внутренние Нефы. Время людей исчерпано. Великий Хронофаг сожрет ваше завтра.

— Твое «завтра» кончилось пять минут назад, чучело, — холодно ответил я.

Я сорвался с места.

Вектор-Тау взревел. Четыре его серпа закрутились в сияющий вихрь черных лезвий, и исполин в один миг преодолел разделяющие нас двести метров, телепортировавшись сквозь срез времени прямо на мост передо мной!

Первый серп с чудовищным свистом рассек воздух там, где только что была моя голова.

Я ушел в скользящий подкат, чувствуя, как лезвие срезало верхушку тактического подсумка. Вскинув «Секундант», я выстрелил в упор в его колено — но пуля, подчиняясь правилу прямого выстрела, с визгом развернулась на 180 градусов прямо в воздухе и ударила мне в наплечник!

«Периметр Констант» вспыхнул золотом, поглотив собственный урон: [-1 200 НР щита].

— Прямой огонь бесполезен, смертный! — расхохотался босс, занося маятник для сокрушительного удара сверху вниз.

— Спасибо, я уже проверил! — крикнул я, уходя боковым перекатом на плиты арены «Ока Хроноса».

Я вскочил на ноги.

Оглядевшись вокруг за долю секунды, я оценил геометрию арены.

Двенадцать колонн по периметру! На каждой колонне — гигантская кварцевая линза. Линзы были расположены по идеальному додекаэдру. Кварц древних строителей обладал абсолютной устойчивостью к энтропии и идеально отражал хроно-баллистические импульсы!

Это был не просто зал. Это был тир, спроектированный специально для высшего ранга «Каскадного Рикошета»!

Вектор-Тау приземлился в центре арены, сотрясая платформу. Брешь позади него взревела, накачивая босса черной энергией. Вокруг его корпуса развернулось «Фазовое Зеркало Времени» — полупрозрачная багровая сфера, отражающая любые прямые атаки.

Босс бросился на меня, вздымая маятник.

Время пришло.

— Интеллект 555! Расчет двенадцатиточечной круговой петли! — скомандовал я баллистическому сопроцессору.

Перед глазами вспыхнула сложнейшая объемная диаграмма. Зеленые лазерные линии соединили линзы всех двенадцати колонн в непрерывный замкнутый контур. В центре этого контура находился Архистратиг.

У него была защита спереди, сзади и с боков. Но фазовое зеркало имело одну микроскопическую уязвимость: оно вибрировало с частотой колебания маятника в его руках. В тот краткий миг, когда маятник достигал верхней мертвой точки слева, поле фазового зеркала размыкалось снизу — у самого основания ступней, где босс соприкасался с плитами

арены!

Но чтобы попасть туда, пуля должна была совершить полный оборот вокруг всей арены, набрав максимальную кинетическую энергию, а затем срикошетить от пола точно под углом в 14 градусов!

Сложнейшая баллистическая задача во Вселенной.

Именно то, ради чего я стал Темпоральным Стрелком.

Я встал посреди арены, опустив оружие вдоль бедер.

Архистратиг неся на меня. До удара серпов оставалось десять метров. Пять метров.

Его маятник пошел вверх, готовясь к сокрушительному удару.

Верхняя мертвая точка! Фазовое зеркало снизу дрогнуло!
— Пора!

Восприятие 680 включило абсолютный хроно-стазис.

Мир превратился в застывшую стеклянную скульптуру. Шестирукий босс повис в воздухе надо мной. Капли расплавленного камня замерли.

Я не стал стрелять в босса.

Я резко повернулся вправо на 78 градусов, вскинул «Секундант» и нажал на спуск, целясь в кварцевую линзу Первой Колонны на высоте шести метров!

****ГРОМ!****

Специальный патрон высшей категории с адамантиновым сердечником покинул ствол.

Первый удар в линзу!

Вспышка! Пуля расщепилась на четыре временных дубликата с множителем ****x1.75****!

Второй удар — во вторую линзу!

Множитель ****x3.06****! Звук рикошета превратился в яростный вой разрезаемого континуума.

Третий, четвертый, пятый удар!

Пули неслись по кругу арены, перескакивая от линзы к линзе со скоростью, превышающей скорость света в сотни раз! Каждый отскок удваивал плотность лазерного огня.

Шестой, седьмой, восьмой, девятый отскок!

Множитель перевалил за космические ****x15.8****! Вокруг арены «Ока Хроноса» запылало сплошное кольцо лазерно-золотого огня. Пространство внутри круга начало трещать и осыпаться пеплом.

Десятый отскок — в линзу прямо за спиной босса!

Одиннадцатый отскок — в монолитную кварцевую ступень постамента под углом строго в 14 градусов!

И от плиты пола ослепительный пучок из шестнадцати объединенных каскадных снарядов, разогнанных до немыслимой мощи двенадцатью последовательными рикошетами, вонзился Архистратигу Вектор-Тау снизу вверх — точно в открывшуюся слепую зону фазового зеркала!

****ВЗРЫ-Ы-ЫВ!****

Звук попадания разорвал акустическую шкалу визора.

Адамантиновые снаряды вошли в тело босса снизу, прошли его насквозь через внутренний реактор энтропии и вы-

рвались через плечи фонтанами ослепительного сапфирового пламени!

Фазовое зеркало Архистратига лопнуло с грохотом бьющегося хрустального колокола.

Его шкала здоровья обрушилась со ста процентов до нуля за одну миллисекунду!

[КРИТИЧЕСКИЙ АБСОЛЮТНЫЙ КАУЗАЛЬНЫЙ СВЕРХУРОН!]

[Каскадный Рикошет (12 отскоков): Итоговый множитель урона: x24.65!]

[Сработал пассивный эффект «Каузальная Детонация» Ранга 1!]

[Нанесен чистый урон: 4 120 000 единиц!]

[Фазовая защита цели аннулирована! Ядро Архистратига дезинтегрировано во всех временах!]

[ВЫ ОДЕРЖАЛИ ПОБЕДУ НАД БОССОМ ВНУТРЕННЕГО НЕФА!]

[Ликвидирован: Вектор-Тау, Архистратиг Искривленных Маятников (Ранг IX — Владыка Искривления)!]

[Получен боевой опыт: +1 600 000 EXP!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 204 -> 205!]

Архистратиг издал долгий, булькающий хрип.

Маятник выпал из его нижних рук и с глухим стуком рас-

кололся о гранит. Шесть рук бессильно опустились, а сквозь трещины в золотой маске хлынул ослепительный свет констант. Через секунду гигантский корпус босса распался на миллиарды искр, которые тут же втянулись в вихрь затихающей Брешы.

На плиты пьедестала упали лишь его массивные наплечники и тяжелый темпоральный кристалл высшей пробы.

Но Четвертая Брешь позади пьедестала, потеряв своего хранителя, начала судорожно коллапсировать. Пространство вокруг нее скручивалось воронкой, грозя утянуть платформу «Око Хроноса» в первичный хаос.

Медлить было нельзя ни секунды.

Я сорвался с места, взлетел по ступеням пьедестала и сдернул со спины ****Хроно-Анкер Рубежа 4****.

Тяжелый жезл из мерцающего белого орихалка пульсировал в моих руках, словно готовый взорваться реактор. Его острое гудело на той же ноте, что и освобожденное пространство Храма.

Добежав до центрального энергоприемного паза, я поднял анкер над головой и со всей мощностью 205 уровня вонзил его в гнездо.

— Закрепить константу! Четвертый рубеж — к бою!
****ЩЕЛК-К!****

Орихалковый замок провернулся с пушечным грохотом.

[ВНИМАНИЕ ВСЕМ СЕКТОРАМ ХРАМА ВЕЧНО-

СТИ!]

[Игрок Леон Кросс успешно установил четвертый опорный узел!]

[Интеграция Хроно-Анкера Рубежа 4 завершена: 100%!]

[РУБЕЖ 4 — «ОКО ХРОНОСА» — АКТИВИРОВАН И ВВЕДЕН В КОНТУР РЕАЛЬНОСТИ!]

[ОБНАРУЖЕНЫ СМЕЖНЫЕ ОПОРНЫЕ УЗЛЫ: РУБЕЖ 1, РУБЕЖ 2, РУБЕЖ 3!]

[Инициирован протокол объемной трансформации обороны...]

[ПЛОСКИЙ ТРЕУГОЛЬНИК «ТРИАДА» ПРЕОБРАЗУЕТСЯ В ОБЪЕМНУЮ ФИГУРУ: «ТЕТРАЭДР КОНСТАНТ»!]

Из вершины Хроно-Анкера Рубежа 4 в купол нефа ударил исполинский столб чистого лазурно-золотого огня.

На высоте пяти километров этот столб разделился на три колоссальных световых моста.

Первый мост прочертил пылающую дугу сквозь пустоту и вонзился в вершину Первого Рубежа на Платформе Альфа-Ноль. Второй мост с громоподобным ревом соединился со Вторым Рубежом на Бета-Один. Третий мост намертво замкнулся на Третьем Рубеже на Гамма-Два!

В небесах над Храмом Вечности вспыхнула грандиозная трехмерная геометрическая пирамида — **Тетраэдр Без-

опасности**.

Это был колоссальный прорыв.

Двумерный защитный треугольник превратился в замкнутый объемный бастион!

Пространство внутри этого гигантского тетраэдра мгновенно очистилось от энтропии. Четвертая Брешь позади меня издала жалобный свист: лазурные силовые грани тетраэдра сдавили черную дыру со всех сторон, сжали ее в сингулярную точку и с легким хлопком стерли без следа. На ее месте осталась лишь гладкая, зеркальная стена застывшего монолитного кварца.

[Четвертая Брешь Внутреннего Нефа окончательно ликвидирована!]

[Сформирован первый объемный сектор высшей безопасности: «Тетраэдр Альфа-Бета-Гамма-Дельта»!]

[Энтропийное давление во Внутренних Нефах снижено на 38.5%!]

[Площадь стабильного континуума расширена до 45 квадратных километров!]

[Связь с Рубежами 1, 2, 3 синхронизирована. Получен доступ к строительству тяжелых оборонительных узлов Четвертого Рубежа!]

По периметру «Ока Хроноса» с торжественным звоном

развернулся четвертый купол — мощный, мерцающий золотыми гранями барьер, сквозь который больше не могли проникнуть ни блуждающие маятники, ни гравитационные aberrации.

На ступенях постамента с тихим шорохом материализовалась панель управления Четвертым Рубежом, готовая к приему приказов.

Я тяжело опустился на ступени, снял шлем и провел рукой по мокрым от пота волосам.

Сердце колотилось в груди, словно отбойный молоток, а в висках пульсировала пьянящая волна адреналина и чистого торжества.

Уровень 205. Четыре закрытые бреши из двадцати.

Я поднял взгляд на тактическую карту Храма.

Внизу и позади меня, разгоняя тьму бездны, сияла величественная лазурная пирамида. Четыре нерушимые вершины. Первый сектор обороны был надежно закреплен. Человеческий мир за моей спиной получил еще одну несокрушимую опору.

Но впереди, в глубине Внутренних Нефов, простиралась следующая бездна — Галерея Тысячи Зеркал, где затаился Пятый Рубеж. И оттуда уже доносился глухой, яростный рев легионов, осознавших, что на их территорию пришел истинный охотник.

Я загнал свежий магазин в «Эклипс-Прим», щелкнул затвором и усмехнулся в прохладную тишину возрожденного

зала:

— Четыре из двадцати. Тетраэдр замкнут. Ну что, Хронофаг... готовь следующий рубеж. Я иду за тобой.

Глава 5. Развертывание рубежа 5

Панель управления Четвертым Рубежом тихо гудела под моими пальцами, источая мягкое, ровное тепло стабилизированного хроно-потока. После чудовищного давления схлопнувшейся сингулярности эта безмятежность казалась почти иллюзорной. Тетраэдр Альфа-Бета-Гамма-Дельта держал сектор мертвой хваткой: лазурные грани силовых линий прорезали сумрак Внутреннего Нефа, отсекая хаос внешних каверн и превращая сорок пять квадратных километров пространства в неприступную крепость.

Но передышка в глубинах Храма Вечности никогда не длилась долго. Система уже отсчитывала секунды до следующей фазы.

Я оперся спиной о холодный монолитный кварц постамента и активировал интерфейс развития. Перед глазами развернулся каскад мерцающих золотом и кобальтом информационных панелей.

[Персональный статус синхронизирован с Оком Хроноса.]

[Текущий уровень: 205]

[Нераспределенный пул характеристик: 25 единиц]

[Доступно очков развития темпоральных навыков: 3 единицы]

[Фиксация аномального опыта за закрытие Четвертой Брешы: получено достижение «Архитектор Тетраэдра»!]

— Эффект: Пассивное снижение энтропийного урона на 12%. Скорость восстановления личного хроно-резерва в пределах укрепленных Рубежей увеличена на 25%.

Двадцать пять единиц характеристик. На моем уровне каждое очко стоило титанических усилий, и разбрасываться ими было непозволительной роскошью. Текущая зона требовала не просто грубой мощи — она требовала запредельной скорости реакции и абсолютного контроля над плотностью хрононов.

Не колеблясь, я распределил параметры:

— Пятнадцать — в ****Хроно-резонанс**** (доведение модификатора темпоральной плотности до 4.82).

— Десять — в ****Векторную баллистику**** (увеличение точности расчета рикошетов и пробития фазовых щитов).

Тело отозвалось привычной колющей волной жара. Вдоль позвоночника пробежали тонкие электрические разряды: нейросеть адаптировалась к возросшей пропускной способности, сосуды в висках расширились, а восприятие мира стало еще на полтона четче. Я видел, как пылинки в воздухе замирают, попадая в микроскопические гравитационные карманы, и как свет лазурных граней распадается на спектральные хроно-линии.

Теперь навыки.

Интерфейс стрельбы и управления временем предлагал три ключевые ветки модернизации, разблокированные после достижения 205-го уровня:

[Внимание! Доступна эволюция классовых навыков Темпорального Стрелка:]

****1. «Хроно-рефракция (Ранг 5)»**** — *Позволяет пулям искривлять траекторию непосредственно в момент преломления через темпоральные поля и зеркальные аномалии без потери кинетической энергии. Добавляет эффект «Призматического расщепления» (1 пуля порождает 2 квантовых фантома с 40% урона).*

****2. «Точка Невозврата (Ранг 4 -> Ранг 5 — МАКС)»**** — *Критический выстрел в уязвимость цели локально замораживает ее личный временной поток на 1.8 секунды, аккумулируя весь входящий урон за этот промежуток и высвобождая его направленным взрывом энтропии.*

****3. «Фазовый Шаг: Эхо Стрелка (Ранг 3 -> Ранг 4)»**** — *При совершении рывка вы оставляете за собой материальную темпоральную проекцию, способную произвести синхронный выстрел по вашей последней цели перед исчезновением.*

Выбор был очевиден в свете того, куда мне предстояло идти. Галерея Тысячи Зеркал — это пространство бесконеч-

ных отражений, искажений и фазовых сдвигов. Без гибкой хроно-рефракции там делать нечего.

— Подтвердить выбор: «Хроно-рефракция» до 5-го ранга, «Точка Невозврата» до максимума, оставшееся очко — в «Фазовый Шаг», — скомандовал я мысленно.

[Модификации утверждены. Синаптическая перестройка завершена.]

Я поднял с колен «Эклипс-Прим». Тяжелый хрономантический карабин матово поблескивал сплавом титана и темпорального обсидиана. Встроенный под стволом резонансный накопитель тихо вибрировал, синхронизируясь с моими новыми параметрами. Я извлек магазин, проверил маркировку боеприпасов. Тяжелые 12.7-мм хроноотронные патроны с гравированными рунами ускорения покоились ровными рядами.

С легким щелчком я вставил в боковой слот карабина кристаллический осколок, добытый из ядра Четвертой Бреши. Оружие вздрогнуло. Вдоль ствольной коробки пробежала тонкая неоновая жилка чистого аквамаринового цвета — показатель того, что «Эклипс-Прим» теперь напрямую подключен к гармоникам Тетраэдра.

[Оружие «Эклипс-Прим» получило временное улучшение: «Гармоника Тетраэдра»!]

*— Эффект: Каждый четвертый выстрел гарантированно игнорирует пространственную броню противника и наносит

чистый темпоральный урон.*

— Прочность баллистического фокуса: 100%.

— Отлично, — выдохнул я, водружая шлем на место и защелкивая герметичные замки брони «Хроно-Страж V».

Забрало шлема моргнуло, прогружая тактическую сетку, показатели жизнеобеспечения и радар дальнего сканирования. На мини-карте позади меня спокойным зеленым цветом пульсировали четыре стабилизированных узла. Впереди же лежала сплошная, непроницаемая зона багрово-серого тумана — сектор Пятого Рубежа.

Я подошел к массивному portalу, разделявшему центральный неф и Галерею Тысячи Зеркал. Створки портала представляли собой два исполинских монолита из полированного обсидиана, сплошь покрытых текучими глифами Древних.

Приложив ладонь в перчатке к сканеру допуска, я активировал протокол перехода:

— Оператор Ликвидации, класс «Темпоральный Стрелок». Авторизация по коду Тетраэдра. Открыть переход к Сектору Пять.

Тяжелые плиты вздрогнули. Раздался скрежет сминаемого пространства, и монолиты плавно разошлись в стороны, выпуская наружу клубы морозного, мерцающего серебром пара.

Перед глазами вспыхнуло предупреждение Системы:

[Внимание! Вы покидаете защищенный контур Тетраэдра Альфа-Бета-Гамма-Дельта!]

[Вход в аномальную локацию: «Галерея Тысячи Зеркал» (Внутренний Неф, Сектор 5).]

[Индекс энтропийного давления: 74.2%]

[Эффект среды: «Квантовое Двоение» — сенсорные данные могут отставать или опережать реальность на 0.4–1.2 секунды. Физические отражения обладают вероятностной плотностью.]

[Глобальная задача: Локализовать Центральный Призматический Пилон, зачистить зону резонанса и развернуть Пятый Рубеж: «Пентагональный Бастион».]

Я перешагнул порог, и мир позади меня словно растворился в звенящей пустоте.

Галерея поражала своим безумным, циклопическим масштабом. Это был колоссальный тоннель шириной не менее трехсот метров и высотой с пятидесятиэтажный дом, уходящий в бесконечную перспективу. Но стен здесь не существовало в привычном понимании. Вместо них пространство обрамляли миллионы парящих в пустоте зеркальных панелей самых причудливых форм — от идеальных треугольников до гигантских многогранников размером с крейсер.

Они медленно дрейфовали в невесомости, отражая друг

друга, отражая бездну внизу, отражая меня. Но самое жуткое заключалось в том, что отражения жили собственной жизнью.

В одном зеркале слева я увидел себя, идущего вперед, но облаченного в изодранную броню, истекающего кровью. В зеркале справа мое отражение стояло неподвижно и целилось из карабина мне прямо в затылок. В третьем зеркале я и вовсе лежал мертвым на каменных плитах, а над моим телом пировал бесформенный черный сгусток энтропии.

— Хронокогнитивный шум, — процедил я сквозь зубы, принудительно переключая визор шлема в режим «Полярный фильтр вероятностей».

Сетка визора окрасила пространство в строгие монохромные тона, отсекая ложные проекции и оставляя только жесткие маркеры материальных объектов. Пол под ногами состоял из черного полированного базальта, по которому змеились трещины, сочащиеся ядовито-фиолетовым свечением — следами прорыва тварей Хронофага.

Внезапно радар на периферии зрения истошно взвыл.

[Обнаружена угроза! Всплеск локальной хроно-активности: 88.9%!]

[Инициация пространственной засады!]

Воздух впереди задрожал, словно над раскаленным асфальтом. Из парящих зеркал, разбивая их на сотни острых сверкающих осколков, с визгом вырвались первые твари.

Они напоминали чудовищных богомоллов, сотканных из

граненого стекла и жидкой ртути. Их конечности представляли собой метровые лезвия, вибрирующие с такой частотой, что сам воздух вокруг них распадался на радужные спектры.

[Зеркальный Жнец Хронофага — Элитный хищник разлома]

— Уровень: 206

— Класс опасности: «Омега-Шквал»

— Особенности: «Фазовое лезвие», «Зеркальный камуфляж», невосприимчивость к стандартным кинетическим повреждениям.

— Количество: 12 особей.

Жнецы не бежали по полу — они скользили по отражениям, телепортируясь от одного парящего осколка к другому с умопомрачительной скоростью. За долю секунды дистанция в сотню метров сократилась втрое.

— Поиграем в тир, — хладнокровно произнес я.

В моем сознании щелкнул тумблер: **«Тактическое Замедление: Поток Субъективного Времени»**.

Мир вокруг мгновенно завяз в густом, янтарном киселе. Скорость моего восприятия разогналась в восемь раз. Жнецы, только что казавшиеся размытыми серебристыми ро-счерками, теперь двигались медленно, словно плыли под водой. Я видел микроскопические трещины в их стеклянных

панцирях, видел пульсирующие в глубине их тел фиолетовые ядра энтропии.

Вскидка «Эклипса» заняла сотую долю секунды.

Грохнул первый выстрел. Тяжелая пуля, окутанная коконом темпорального ускорения, сорвалась со ствола со сверхзвуковой скоростью. Но Жнец на переднем крае среагировал: его тело изогнулось, выставляя перед собой грань фазового зеркала.

В обычных условиях пуля просто отразилась бы обратно в стрелка. Но теперь работал мой новый навык — **«Хроно-рефракция»**.

В момент соприкосновения с зеркальной плоскостью пуля не отскочила. Она расщепилась. Два лазурных квантовых фантома пробili отражающую поверхность под невозможным углом в девяносто градусов, зайдя твари в слепую зону, а основной снаряд, потеряв долю секунды во времени, вынырнул прямо позади зеркала — в миллиметре от грудного сочленения Жнеца.

Удар!

Взрыв хронотронного заряда разнес стеклянного монстра на мириады пылинок.

[Критическое попадание! Нанесен темпоральный урон: 48 200 единиц!]

[Цель «Зеркальный Жнец (ур. 206)» уничтожена!]

Не останавливаясь, я повел ствол вправо. Палец работал на спусковом крючке с хирургическим ритмом метронома.

Бах! Бах! Бах!

Каждый четвертый выстрел отзывался басовитым звоном «Гармоники Тетраэдра». Лазурные лучи абсолютного пробития шили пространство насквозь. Пули рикошетили от парящих в воздухе зеркал, меняли траектории вопреки всем законам ньютоновской физики, настигали Жнецов в прыжках, в фазовых переходах, в щелях между осколками.

Один из Жнецов сумел материализоваться прямо у меня за спиной. Я почувствовал свист его фазового клинка еще до того, как он прорезал воздух — сработал сенсор опасности на затылке.

— **«Фазовый Шаг»!**

Мое тело смазалось, сдвигаясь на три метра вперед и влево в коротком рывке через подпространство. На том месте, где я стоял мгновение назад, осталась полупрозрачная фигура — мое материальное темпоральное эхо.

Клинок Жнеца с глухим металлическим звоном рассек воздух, разрубив лишь остаточный след. В то же мгновение фантомное эхо вскинуло полупрозрачный «Эклипс» и в упор разрядило дублирующий заряд прямо в фасеточную морду твари.

Голову Жнеца смело коническим взрывом хроно-плазмы.

Я развернулся из приседа, впечатал приклад в плечо и добил оставшихся трех монстров серией беглых одиночных выстрелов в ядра.

Тишина вернулась в галерею так же внезапно, как и исчез-

ла. Лишь хруст оседающей стеклянной пыли нарушал безмолвие.

[Группа противников уничтожена!]

[Получено опыта: 184 000 единиц.]

[Текущий прогресс уровня 205: 41.6%]

[Собрано темпоральной эссенции: 340 кристаллов.]

Я сбросил пустой магазин, вогнал новый и перевел дух. Расход личного хроно-резерва составил всего 14%. Эффективность связки «Рефракция — Тетраэдр — Фазовый Шаг» превзошла все ожидания. Баллистика в этой искаженной зоне работала по моим правилам, а не по законам Хронофага.

Но это был всего лишь авангард. Разведка боем.

Я двинулся дальше по базальтовому тракту, поднимаясь по пологой дуге моста, зависшего над бездонной пропастью. Внизу клубился туман первородной энтропии, откуда время от времени доносились циклопические раскаты — словно там, на дне небытия, ворочалось нечто размером с континент.

Спустя полкилометра галерея расширилась, превращаясь в грандиозный амфитеатр.

В центре зала возвышался исполинский монолит — ****Центральный Призматический Пилон****. Он выглядел как колоссальная пятигранная игла из черного зеркального хрусталя, пронзающая свод галереи. Но сейчас пилон был

осквернен: толстые жгуты черной пульсирующей биомассы оплетали его основание, выкачивая энергию континуума и направляя ее в зияющую воронку над вершиной.

Это была Пятая Брешь.

И она не была пуста.

У подножия пилона, опираясь на массивный кристаллический палаш, возвышалась исполинская фигура. Четырехметровый гуманоид в тяжелых латах, словно собранных из разбитых зеркал, в которых не отражался свет. Его шлем украшала корона из пяти застывших хроно-стрел, а вместо лица зияла бездонная тьма с единственным вертикальным багровым зрачком.

Вокруг исполина нетерпеливо кружили десятки фантомов — искаженные копии павших воинов прошлых эпох, призрачные тени, попавшие в ловушку зеркального времени.

Визор шлема мгновенно окрасился в тревожный рубиновый цвет, выводя сводку босса:

[ВНИМАНИЕ! ОБНАРУЖЕН СТРАЖ БРЕШИ!]

[Призматический Архитектор Малакар — Генерал Хроно-Инверсии]

[Уровень: 210 (Мировой Босс Сектора)]

[Здоровье: 100% (2 400 000 / 2 400 000)]

[Хроно-барьер: Активен (1 000 000 ед. поглощения)]

[Особые механики:]

*— «Зеркальная Инверсия»: 50% входящего прямого

урона перенаправляется обратно в атакующего.*

— «Раскол Временной Линии»: при потере каждые 25% здоровья призывает свои проекции из параллельных временных потоков.

— «Энтропийный Коллапс»: периодически сжимает пространство вокруг случайных секторов арены.

Малакар медленно поднял голову. Его единственный багровый глаз сфокусировался на мне. Пространство вокруг него зазвенело от чудовищного ментального давления.

— *Еще один смертный стрелок...* — голос босса прозвучал прямо в моем мозгу, гулкий, составленный из сотен голосов, звучащих вразнобой. — *Ты закрыл четыре раны Храма. Но здесь твои пули станут твоей могилой. В Галерее Зеркал каждый твой выстрел уже направлен в твое собственное сердце!*

Он резко взмахнул гигантским палашом. Волна искаженной гравитации сорвалась с лезвия, рассекая базальтовые плиты и устремляясь ко мне.

Бой начался.

Я не стал уклоняться простым прыжком — гравитационная волна обладала эффектом стягивания.

— **«Фазовый Сдвиг: Векторная Инверсия»!**

Я активировал способность нагрудника, мгновенно взмывая вертикально вверх на двадцать метров за счет гравитационного репульсора. Волна Малакара прошла прямо подо

мною, с грохотом раскрошив край моста в щебень.

Зависнув в верхней точке траектории на долю секунды, я переключил селектор огня «Эклипса» в режим максимальной мощности: **«Тяжелый Темпоральный Пробой»**.

Пятьдесят процентов отражения урона? Прекрасно. Значит, стрелять в лоб нельзя.

Обычный стрелок здесь был бы обречен. Но суть Темпорального Стрелка высшего эшелона заключалась в том, что его пули никогда не летели по кратчайшему пути.

Мой взгляд скользнул по своду амфитеатра, выхватывая геометрию дрейфующих зеркал. Четыре неподвижные призмы сверху, скопление наклонных панелей за спиной босса, плоское зеркало под его ногами.

В голове мгновенно выстроилась трехмерная баллистическая диаграмма: траектория двенадцати преломлений с временной задержкой каждого сегмента на 0.15 секунды.

— Вычислить контур схождения: точка фокуса — шейное сочленение сзади, под фазовый щит, — отдал я команду тактическому искину брони.

[Траектория рассчитана. Вероятность синхронизации: 96.4%.]

Я нажал спуск.

Бах!

Пуля ушла не в Малакара. Она ударила в гигантскую зеркальную плиту под потолком зала. Но вместо того чтобы разбить ее, снаряд скользнул по квантовой поверхности, пре-

ломился под острым углом, вспыхнул лазурью и рикошетом ушел во второе зеркало.

Бах! Бах! Бах!

Я всаживал выстрел за выстрелом в разные точки зала. Пули носились по амфитеатру со скоростью молний, отскакивая от зеркальных плоскостей, ускоряясь в хроно-карманах и накапливая кинетическую энергию с каждым отражением благодаря эффекту резонанса.

Малакар захохотал, поднимая палаш:

— ***Ты мажешь, червь! Твое зрение отказало тебе!***

Он шагнул вперед, намереваясь обрушить на меня заклинание энтропийного шторма, но в этот момент таймер поддержки истек.

Все выпущенные мной пули — восемь основных и шестнадцать квантовых фантомов — вышли из зеркальной паутины **ОДНОВРЕМЕННО**. Они ударили ему в спину, точно в неприкрытую фазовым щитом точку схождения пластин брони, со всех направлений сразу.

Громоподобный треск разорвал зал!

Малакар осекся на полуслове. Его зеркальный панцирь за спиной взорвался фонтаном серебряных брызг и черной эктоплазмы.

[Скрытая атака: «Абсолютный Хроно-Конвергентный Удар»!]

[Механика «Зеркальная Инверсия» обойдена: точ-

ка атаки вне зоны видимости цели!]

[Нанесен критический урон: 412 000 единиц!]

[Активирован навык: «Точка Невозврата (Ранг 5)»!]

[Цель «Призматический Архитектор Малакар» заморожена во времени на 1.8 секунды!]

Исполин застыл, словно монументальное изваяние. Вокруг него замерли летящие осколки, остановилось пламя энтропии, застыл крик ярости в открытой пасти шлема.

У меня было ровно 1.8 секунды, пока он не мог двигаться и пока весь входящий урон аккумулировался без сопротивления.

Я рухнул на базальтовые плиты, вошел в глубокий подкат, скользя прямо к застывшему боссу, и перевел «Эклипс» в автоматический режим шквального огня.

— За Тетраэдр! За Пятый Рубеж! — прорычал я, вжимая спуск до упора.

Карабин превратился в непрерывную дуговую сварку. Тяжелые хронотронные пули вбивались в трещину на шее монстра с чудовищной плотностью — тридцать выстрелов за полторы секунды. Воздух плавился от жара, гильзы со звуком усеивали полированный пол.

1.6 секунды... 1.7... 1.8!

Время для Малакара возобновило свой бег.

И накопленный урон сдетонировал.

[Эффект «Точки Невозврата»: Высвобождение ак-

кумуляции!]

[Нанесен суммарный урон: 890 000 единиц!]

[Хроно-барьер цели полностью уничтожен!]

[Здоровье босса снижено до 45%!]

Взрывная волна колоссальной силы отбросила меня назад на добрых двадцать метров. Я перекатился через плечо, вонзил тактический кинжал в базальт, гася инерцию, и вскинул ствол.

Малакар стоял на одном колене. Половина его шлема была снесена начисто, обнажая кружащийся вихрь черных хроно-дыр. Его палаш раскололся надвое.

— *Невозможно...* — прохрипел он, захлебываясь черной жижей. — *Ты... ты не стрелок... ты сам стал искажением!*

— Я не искажение, урод, — я поднялся на ноги, щелкнув затвором и загоня последний, особый барабан с бронебойными зарядами «Сингулярный Шок». — Я — санитар континуума.

Малакар взревел в безумной агонии. Его тело начало раздуваться, готовясь к фазе «Раскола Временной Линии»:

[Внимание! Босс инициирует призыв трех проекций из параллельных потоков!]

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.