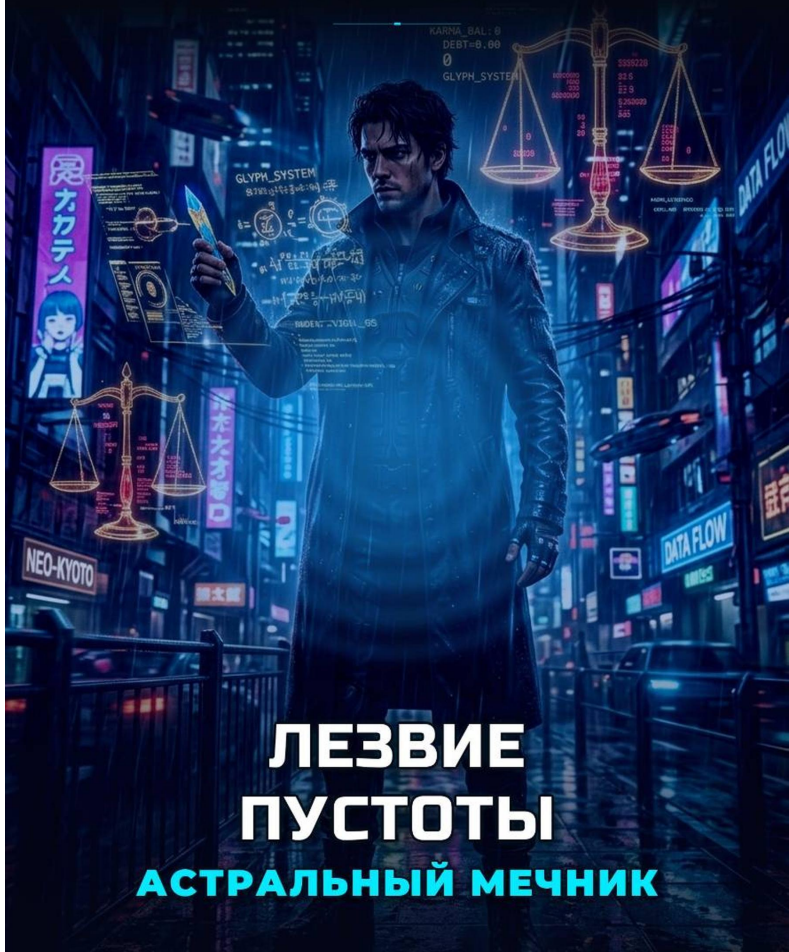


СЕРИЯ «АСТРАЛЬНЫЙ МЕЧНИК» • КНИГА 1

ЛИ МЭЙ



ЛЕЗВИЕ
ПУСТОТЫ
АСТРАЛЬНЫЙ МЕЧНИК

LITRPG • РЕАЛРПГ • БОЕВИК

Ли Мэй

Астральный Мечник: Лезвие Пустоты

<https://litres.ru/74612577>

SelfPub; 2026

Аннотация

Призрачные орды из межпространственного разлома наводнили пограничные рубежи цивилизации. Обычная сталь и кинетическое оружие бессильно проходят сквозь бесплотных тварей, сеющих безумие и смерть, а системные защитные маяки гаснут один за другим под натиском ледяного эфира.

Мечник Даниил Корвин овладевает техникойковки клинков из спрессованного астрального эфира, пробуждая класс «Астральный Мечник». Его грозное Лезвие Пустоты полностью игнорирует физическую и магическую броню, нанося смертоносный урон напрямую по энергетической матрице любого оппонента и сжигая астральные проекции чудовищ.

Астральные левиафаны берут в кольцо осады последний форпост человечества, готовясь разорвать защитные рунные купола цитадели на куски.

Впереди — море призрачных когтей. Позади — беззащитные люди. Клинок Пустоты вспыхивает холодным эфирным огнем, рассекая мглу и прокладывая дорогу сквозь хаос.

Содержание

Глава 1. Развертывание рубежа 1	5
Глава 2. Развертывание рубежа 2	27
Глава 3. Развертывание рубежа 3	55
Глава 4. Развертывание рубежа 4	80
Глава 5. Развертывание рубежа 5	108
Глава 6. Развертывание рубежа 6	135
Конец ознакомительного фрагмента.	142

Ли Мэй
Астральный Мечник:
Лезвие Пустоты

ЛИ МЭЙ

АСТРАЛЬНЫЙ МЕЧНИК: ЛЕЗВИЕ ПУСТОТЫ

Серия «Астральный Мечник» • Книга 1

Глава 1. Развертывание рубежа 1

Ледяной ветер Разлома пах не снегом и не озоном — он пах сырым, растрескавшимся временем и пеплом сгоревших звезд.

Даниил Корвин стоял на выщербленном гребне внешней стены Первого Рубежа, вцепившись пальцами в холодный парапет из черного базальта. Камень под ладонями мелко, на грани восприятия, дрожал: глубоко в фундаменте цитадели еще гудели остаточные контуры древних стабилизаторов, но их ритм сбивался, переходя в хаотичную, рваную лихорадку. Прямо перед ним, на добрую сотню саженей вперед, простиралось то, что на картах гарнизона сухо именовалось «Сектором Ноль», а на деле представляло собой разверзнувшуюся пасть космической пустоты.

Небо над предгорьем раскололось. Огромная, изломанная фиолетово-пепельная трещина шириной в полмили висела прямо в зените, медленно пульсируя, словно вскрытая сонная артерия чудовищного титана. Оттуда, из бездонного мрака межпространственного провала, непрерывным потоком стекал тяжелый, фосфоресцирующий туман — первичный астральный эфир. Он оседал на изломанные зубцы крепостной стены, свивался змеиными кольцами вокруг разбитых катапульт и стелился по ступеням полуразрушенных башен.

В двух шагах от Даниила лежал воин в тяжелом доспехе сотника пограничной стражи. Кованая сталь нагрудника была абсолютно цела — на ней не виднелось ни вмятины, ни царапины, ни капли крови. Но сам человек был мертв. Его лицо застыло в беззвучном крике, глаза выцвели до мутно-серого оттенка слюды, а кожа источала едва заметное бледно-голубое свечение. Обычный меч сотника, выкованный из лучшей закаленной руды с добавлением огнестойких присадок, валялся рядом в дорожной пыли. Клинок был бессилён. Когда из разлома хлынула первая волна призрачных тварей, зачарованное железо просто рассекало воздух и мерцающий дым, не встречая материального сопротивления, в то время как эфирные когти хищников без малейшей помехи распарывали саму душу живого существа.

Даниил медленно выдохнул. Пар от его дыхания мгновенно подхватывался астральным сквозняком и растворялся в серебристых искрах.

Перед глазами, стоило лишь сфокусировать волю, вспыхнула полупрозрачная лазурная сетка интерфейса. Системные руны развернулись плавно, бесшумно, отдаваясь в висках едва уловимым стеклянным перезвоном.

[Внимание: Вы вошли в зону аномальной эфирной нестабильности: Сектор Первого Рубежа.]

[Статус защитного контура рубежа: КРИТИЧЕСКИЙ (Целостность барьера: 0%).]

[Эфирное давление среды: 4.8 атм. (Умерен-

но-агрессивное).]

[Инициация личного профиля завершена. Протокол «Астральный Мечник» активирован.]

[Имя: Даниил Корвин]

[Уровень: 1 (Опыт: 0 / 100)]

[Класс: Астральный Мечник (Ранг: Послушник Пустоты)]

[Здоровье: 120 / 120]

[Резерв Астрального Эфира: 80 / 80]

[Скорость регенерации эфира: 1.2 ед./сек.]

[Основные характеристики:]

— Сила: 11

— Ловкость: 13

— Выносливость: 12

— Астральный Резонанс: 16

— Плотность Духовного Контура: 14

— Воля: 15

[Доступные классовые навыки:]

1. «Чутье Эфира» (Уровень 1, Пассивный) — позволяет различать энергетические матрицы объектов, плотность астральных потоков и уязвимые узлы нематериальных сущностей в радиусе 15 метров.

2. «Формирование Клинка: Лезвие Пустоты» (Уровень 1, Активный) — компрессия свободного эфира в твердую кромку пространственного сдвига. Клинок игнорирует физическую броню, нанося чистый урон по астральной проек-

ции цели. Расход: 12 ед. эфира на призыв + 1.5 ед./сек. на поддержание формы.

3. «Мерцающий Выпад» (Уровень 1, Активный) — короткий фазовый рывок сквозь локальное сопротивление пространства с ускоренным колющим ударом. Дистанция: до 4 метров. Расход: 18 ед. эфира. Перезарядка: 8 секунд.

Даниил опустил взгляд на свою правую руку. В кулаке он сжимал тяжелую граненую рукоять без перекрестья и без стального полотна — фокусирующий эфес, выточенный из мертвого метеоритного камня с впаянными нитями очищенного проводящего серебра. На конце рукояти тускло мерцало круглое навершие с гнездом под кристалл-стабилизатор.

— Ну что же, — негромко произнес он, и собственный голос показался ему неестественно сухим среди мертвого безмолвия цитадели. — Посмотрим, чего стоит школа пустотников на практике.

Он прикрыл веки, обращая внутренний взор вдоль собственных энергетических каналов. В груди, прямо под солнечным сплетением, мягко пульсировал исток — крошечный водоворот чистой энергии, напоминающий каплю жидкого индиго. Даниил заставил этот водоворот раскрутиться быстрее. Усилием воли он погнал порцию холодного пламени по меридианам плеча, предплечья, через пальцы — прямо в сердцевину метеоритной рукояти.

Вспышка!

Эфес в ладони яростно завибрировал. Воздух вокруг ку-

лака с сухим треском втянулся внутрь, словно в образовавшийся микроскопический вакуум. Из оголовья рукояти с шипением, напоминающим звук опускаемой в ледяную воду раскаленной стали, вырвался луч ослепительно-черного сияния, окаймленный призрачным ультрамариновым ореолом. За долю секунды энергия сконденсировалась, уплотнилась и застыла метровым граненым клинком идеальной геометрии.

У этого меча не было физической массы. Даниил не чувствовал привычной тяжести полутора фунтов кованого железа, но инерция движения клинка была колоссальной — он ощущал ее не мышцами, а нервными окончаниями ладони. Сам воздух вокруг лезвия искажался: пространство словно преломлялось в гранях невидимой призмы, заставляя дальние камни крепостного двора дрожать и распадаться на дублирующие тени.

[Внимание! Навык «Формирование Клинка: Лезвие Пустоты» активен.]

[Текущий расход: 1.5 ед. эфира/сек. Резерв: 68 / 80...]
— Держит форму устойчиво, — констатировал Даниил, выполнив короткую восьмерку в воздухе.

Черное лезвие рассекло нависающий фиолетовый туман без малейшего свиста — раздался лишь глубокий, басовитый гул разорванной материи. Туман по обе стороны от траектории меча мгновенно свернулся черными хлопьями и истаял, не в силах восстановить связь с общим эфирным полем.

Внезапно снизу, из пролома во внешних воротах куртины, донесся звук, от которого по спине пробежал отчетливый холодок. Это не было рычанием зверя или криком человека. Звук напоминал одновременное скольжение сотен стеклянных игл по ледяному насту, перемежающееся влажным, чавкающим хрустом.

Даниил шагнул к краю площадки и всмотрелся в полумрак внутреннего двора бастиона.

[Активирован навык «Чутье Эфира».]

[Обнаружены множественные враждебные сигналы: 4 объекта.]

Сквозь серую дымку мир окрасился в монохромные тона. Каменные стены цитадели стали тускло-пепельными, почти прозрачными, а вот поднимающиеся по центральному пандусу сущности вспыхнули зловещими багрово-лиловыми силуэтами.

Это были астральные гончие Разлома.

Твари походили на сухощавых, неестественно вытянутых волков размером с матерого леопарда, но их тела не имели сплошной плоти. Сквозь полупрозрачную серую дымку шкуры просвечивали сплетения волокнистых энергетических связок вместо мышц. Вместо пастей с зубами их морды венчали клиновидные костяные наросты, расщепленные на три подвижные жвала, истекающие едкой эктоплазмой. Но главным было другое: в глубине груди каждой твари бился яркий сгусток — ядро концентрации, удерживающее их

фантомные тела в нашем измерении.

[Противник: Астральная гончая Разлома]

[Уровень: 3]

[Классификация: Малый эфирный падалыщик]

[Тип урона: Духовный разрыв, фазовое истощение]

[Особенность: Физическая неуязвимость 85%.

Проницаемость для обычного оружия.]

[Противник: Астральная гончая Разлома]

[Уровень: 3]

[Противник: Астральная гончая Разлома]

[Уровень: 4]

[Противник: Астральная гончая (Вожак стаи)]

[Уровень: 5]

[Особенность: Навык «Мерцающий прыжок» (фазовый сдвиг).]

Гончая четвертого уровня внезапно замерла на ступенях, подняла уродливую безглазую морду к гребню стены и втянула воздух костяными ноздрями. Она почуяла чистый, сконцентрированный эфир обнаженного Лезвия Пустоты. Для существ Разлома структурированная энергия человека была лакомейшей добычей — источником насыщения и эволюции.

Раздался пронзительный визг, взрезавший барабанные перепонки. Стая сорвалась с места с пугающей плавностью. Они не бежали — они скользили над каменными плитами, едва касаясь когтями выщербленного пола, то и дело смазы-

ваясь в воздухе и проскакивая сквозь каменные обломки так, словно тех не существовало вовсе.

— Четыре цели. Дистанция сорок ярдов, — быстро произнес Даниил, оценивая тактическую обстановку.

Лестница на гребень стены была узкой — не более двух с половиной шагов в ширину. Слева возвышался монолитный парапет дозорной башни, справа зиял обрыв высотой в тридцать футов на острые камни внешнего рва. Отличное горлышко бутылки. Если принять бой на открытой площадке двора, они окружают его за три секунды и разорвут энергетическую матрицу согласованной атакой со слепых зон. Здесь же им придется выстраиваться в колонну.

Даниил отступил на пять шагов назад от верхнего пролета лестницы, заняв классическую боковую стойку: левое плечо вперед, полусогнутые колени пружинят, острие черного клинка опущено чуть ниже линии взгляда, целясь в предполагаемую траекторию движения первой твари.

Резерв эфира: 59 / 80. Расход продолжал неумолимо капать. Медлить было нельзя.

Первая гончая — трехуровневая особь — вылетела на верхнюю площадку в длинном стелющемся прыжке. Ее костяные жвала широко распахнулись, из глотки плеснуло тусклым разрядом фиолетовой статики. Тварь целилась прямо в горло, рассчитывая всей массой сбить человека с ног.

Обычный боец инстинктивно выставил бы щит или попытался парировать удар лезвием. Но с эфирными хищниками

это означало верную смерть: вес призрачной туши прошел бы сквозь сталь, а энергетический разряд выжег бы нервные узлы.

Даниил действовал иначе.

Вместо блока он резко опустил на правое колено, пропуская летящую над ним тушу в считанных дюймах от лица. Холод, исходивший от шкуры монстра, обжег щеку ледяным ожогом. Одновременно с этим движением Даниил послал рукоять клинка снизу вверх по диагонали — коротким, выверенным кистевым движением.

Лезвие Пустоты скользнуло сквозь брюхо твари. Никакого сопротивления плоти, ни треска костей. Ощущение было таким, словно раскаленный нож погрузился в толщу густого растительного масла. Но эффект оказался сокрушительным.

В месте соприкосновения с черным лезвием энергетические нити монстра вспыхнули ослепительным белым светом и лопнули, как перетянутые струны лютни. Разрез не кровоточил — из него хлестнул сноп ультрамариновых искр.

[Критический удар! Разрушен нижний энергетический канал.]

[Нанесено 86 ед. урона пустотой (Игнорирование сопротивления цели).]

Гончая перекувырнулась в воздухе и тяжело рухнула на базальтовые плиты за спиной мечника. Ее задние лапы мгновенно потеряли форму, превратившись в бесформенные комья тающего тумана. Тварь закружилась на месте, яростно

скребя передними когтями по камню и пытаюсь дотянуться до противника.

Даниил не стал оборачиваться. Он знал, что первый номер выведен из строя.

Вторая гончая третьего уровня уже взлетала по ступенькам, а прямо за ней накатывала третья — более крупная, с массивным узловатым хребтом.

Осознавая опасность сбиться в темпе, Даниил сделал резкий шаг вперед, встречая вторую тварь на самом выходе с лестницы. Гончая попыталась уклониться вправо, частично дематериализуясь — ее контуры смазались, фигура стала прозрачной, словно отражение в рябящей воде.

— Бесполезно, — хладнокровно процедил Корвин. — Для Пустоты нет разницы между слоями.

Он выполнил горизонтальный секущий удар слева направо. Клинок описал безупречную дугу. В момент пересечения с фазовой проекцией твари Даниил сжал рукоять изо всех сил, активируя импульс давления через пассивную связку «Астрального Резонанса».

Лезвие Пустоты взвыло на высокой ноте. Черная полоса света срезала клиновидную голову монстра аккуратно у основания черепа, точно проходя через пульсирующий лиловый узел.

Ядро раскололось надвое.

Тело гончей за долю секунды потеряло связность. С тихим хлопком, напоминающим схлопывание мыльного пузыря.

ря, монстр распался на облако сверкающей пыли, которую тут же втянуло в ненасытный зев Лезвия Пустоты.

[Вы уничтожили: Астральная гончая Разлома (Уровень 3).]

[Получено 35 очков опыта.]

[Поглощение свободных фракций эфира: Резерв восстановлен на +15 ед.]

[Текущий резерв: 68 / 80.]

«Отлично! — мелькнула в голове Даниила быстрая мысль. — Навык работает в двустороннем режиме: он не только рассекает матрицы, но и втягивает распавшийся эфир обратно через проводящие контуры метеоритной рукояти. Это меняет баланс!»

Но праздновать успех было некогда.

Третья тварь (4-й уровень) использовала гибель сородича как прикрытие. В тот момент, когда облако пыли еще не осело, она выскочила вперед, метя когтями не в тело, а в ведущую руку Даниила. Ее костяные наросты на лапах светились ядовитым изумрудным светом — верный признак навыка «Эфирное разложение». Попадание такого удара привело бы к параличу духовного канала руки минимум на несколько минут.

Даниил почувствовал, как время вокруг словно замедлило свой ход — сработала высокая «Ловкость» в тандеме с активированным «Чутьем». Он отчетливо видел траекторию удара когтей, опережающую физическое движение на чет-

верть секунды.

Отступить назад было нельзя — позади все еще барахталась раненая первая гончая. Принимать удар на лезвие под прямым углом — риск получить встречный всплеск разложения.

Выход оставался один: тактическое опережение.

[Активирован навык «Мерцающий Выпад».]

[Расход: 18 ед. эфира. Перезарядка: 8 сек.]

Пространство перед глазами Даниила схлопнулось. Реальность на мгновение превратилась в размытый туннель из фиолетовых полос. Его тело потеряло материальную плотность на микросекунду, проскользнув сквозь встречный замах изумрудных когтей гончей, не испытав ни малейшего урона.

Он материализовался ровно в трех футах за спиной ошарашенной твари.

Вращение на пятке опорной ноги, идеальный перенос центра тяжести — и острие Лезвия Пустоты с глухим, чавкающим звуком вонзилось аккурат между лопаток монстра, прямо в пылающее сердцевинное ядро.

Вспышка!

[Критическое попадание в эфирное ядро!]

[Нанесено 142 ед. урона пустотой.]

[Вы уничтожили: Астральная гончая Разлома (Уровень 4).]

[Получено 45 очков опыта.]

[Поглощение эфира: +18 ед.]

[Прогресс навыка «Лезвие Пустоты»: 78% -> 100%.]

[Поздравляем! Навык «Формирование Клинка: Лезвие Пустоты» достиг 2 уровня!]

[Базовый расход на поддержание снижен до 1.2 ед./сек.]

[Плотность лезвия увеличена на 15%. Добавлен пассивный модификатор: «Астральный срез» (шанс вызвать цепную детонацию при разрушении ядра противника).]

Даниил выдернул клинок. Тело четырехлельной гончей осыпалось на плиты серым шлаком, а остаточная волна эфира приятно обожгла ладони, восполняя растроченные силы.

Быстрым коротким взмахом он добил первую покалеченную тварь, которая все еще ползала у парапета:

[Вы уничтожили: Астральная гончая Разлома (Уровень 3).]

[Получено 35 очков опыта.]

[Всего опыта: 115 / 100.]

[Внимание! Накоплен опыт для повышения ранга. Текущий уровень повышен: 1 -> 2!]

[Получено 5 свободных очков характеристик.]

[Здоровье и Резерв Эфира полностью восстановлены!]

[Здоровье: 140 / 140. Резерв Эфира: 95 / 95.]

Теплая, пульсирующая волна системной энергии прока-

тилась по телу Даниила, смывая усталость, разгоняя застоявшуюся кровь и укрепляя энергетические меридианы. Дыхание мгновенно выравнилось, а чувство легкого покалывания в висках сменилось кристальной, бритвенной ясностью мысли.

Однако расслабляться было смертельно опасно.

У подножия лестничного пролета стоял четвертый противник — Вожак стаи 5-го уровня.

В отличие от своих мелких собратьев, этот зверь не выказывал слепой ярости. Он был в полтора раза массивнее, его полупрозрачная шкура отливала глубоким, маслянисто-черным антрацитом, а вокруг узкой хищной морды клубился настоящий вихрь пространственных искажений. В его груди горело не просто ядро — там пульсировал граненый октаэдр сгущенной астральной плазмы.

Вожак медленно переступал когтистыми лапами по ступеням. Каждое его прикосновение к камню оставляло после себя пятно дымящейся, разъеденной изморози.

[Противник: Астральная гончая (Вожак стаи)]

[Уровень: 5 (Элитный миньон)]

[Здоровье (Эфирная стойкость): 320 / 320]

[Особые способности: «Фазовый шаг», «Астральный вой», «Жатва души».]

Даниил не стал медлить с распределением характеристик. В бою каждая доля секунды и каждая единица параметров могли решить исход схватки. Ментальной командой он вбро-

сил свободные очки:

«Три в Астральный Резонанс, два в Ловкость!»

[Характеристики обновлены:]

— Ловкость: 13 -> 15

— Астральный Резонанс: 16 -> 19

[Увеличен базовый урон Лезвия Пустоты на 12%.]

[Увеличена скорость восприятия энергетических потоков на 15%.]

В тот же миг очертания Вожака стали четче. Теперь Даниил видел не просто светящуюся массу, а тончайшие нити натяжения в окружающем воздухе — тварь уже готовила пространственный скачок. Линии вероятности ее движения сходились в трех точках на площадке: слева от Даниила, прямо перед ним и на парапете за его спиной.

— Хочешь ударить со слепой зоны? — прошептал Корвин, слегка смещая хват рукояти. — Попробуй.

Вожак издал низкий, вибрирующий звук, похожий на гудение трансформатора под запредельной нагрузкой.

Воздух на ступенях зарябил — силуэт монстра растаял без всякого перехода, словно его стерли ластиком с полотна реальности.

«Сзади!» — крикнуло боевое чутье.

Даниил не стал оборачиваться всем корпусом. Разворот занял бы лишние полсекунды — непозволительная роскошь против элитного зверя. Вместо этого он резко присел, выбросив правую руку с мечом назад подмышкой, направляя

лезвие строго по линии предсказанного узла натяжения.

Воздух за спиной с треском разорвался. Вожак материализовался прямо из пустоты, его передние лапы с лезвиями когтей уже неслись по дуге, стремясь снести человеку голову.

Но Лезвие Пустоты оказалось там раньше.

Черный клинок второго уровня с шипением вошел в бок материализующегося зверя. Вожак взвыл — звук был настолько мощным, что каменная крошка посыпалась с парапета. Тварь не успела завершить фазовый переход полностью: половина ее тела оставалась в подпространстве, и удар клинка вызвал катастрофический резонанс.

[Нанесено 118 ед. урона!]

[Эффект «Фазовый срыв»! Вожак дезориентирован на 1.5 секунды.]

Материализация завершилась аварийно: монстра буквально вышвырнуло из складки пространства на камни. Он тяжело ударился о парапет, скрежеща когтями и судорожно пытаясь восстановить равновесие.

Даниил не дал ему ни единого шанса.

Шаг вперед. Резкий доворот корпуса. Меч в его руках описал короткую, безжалостную вертикаль сверху вниз.

Вожак успел вскинуть массивную лапу, прикрывая грудь. Костяной нарост на его конечности выдержал бы прямой удар таранного бревна, но против Лезвия Пустоты физическая плотность не значила ровным счетом ничего.

Черное лезвие рассекло лапу, словно сухой тростник, не

замедлив своего хода ни на миллиметр, и с глухим треском врубилось глубоко в грудную клетку монстра.

Октаэдр ядра треснул.

Сработал модификатор «Астральный срез».

Вместо обычной вспышки из раны вырвался ослепительный конус распадающихся микро-лезвий, разорвавших матрицу Вожака изнутри на тысячи крошечных светящихся осколков. Взрывная волна чистого эфира ударила Даниила в грудь, но его усиленный духовный контур легко поглотил отдачу, втянув остаточную силу побежденного врага.

[Критический удар! Сработал эффект «Астральный срез»!]

[Нанесено 245 ед. урона пустотой!]

[Вы уничтожили: Астральная гончая (Вожак стаи, Элитный миньон, Уровень 5).]

[Получено 160 очков опыта.]

[Получена добыча: Малое Ядро Пустоты (Качество: Обычное) x1.]

[Получена добыча: Эфирный осколок стабилизации x2.]

[Поглощение эфира: Резерв полон (95 / 95).]

[Всего опыта: 175 / 250 (До следующего уровня: 75).]

На гребне стены воцарилась абсолютная, звенящая тишина.

Даниил плавно отвел клинок в сторону, затем мысленно ослабил подачу энергии в метеоритную рукоять. Черное си-

ание с тихим шелестом втянулось обратно в эфес, ультрамариновый ореол погас, и воздух вокруг ладони снова обрел нормальную плотность.

На плитах не осталось ни тел, ни крови. Лишь горстки серого пепла, которые жадный ледяной ветер Разлома тут же подхватывал и уносил в сторону зияющей бездны.

Даниил наклонился и подобрал с камней выпавшие трофеи. В ладони лег тяжелый, идеально гладкий кристалл размером с грецкий орех, внутри которого клубилась густая фиолетовая тьма — [Малое Ядро Пустоты], а рядом с ним два прозрачных, похожих на кварц кристаллика — [Эфирные осколки стабилизации].

[Малое Ядро Пустоты]

[Тип: Энергетический концентрат / Ресурс]

[Описание: Сгусток спрессованной астральной материи элитного хищника. Может быть использован для перезарядки защитных обелисков, крафта снаряжения или прямой медитации на повышение плотности духовного контура.]

— Именно то, за чем меня сюда и отправили, — удовлетворенно хмыкнул Даниил, убирая трофеи в поясной подсумок.

Он подошел к краю внутренней площадки башни и взглянул вниз, в центр двора бастиона.

Там, посреди разрушенных казарм и заваленных обломками складов, возвышалась граненая колонна высотой в три

человеческих роста. Это был Обелиск Первого Рубежа — узловой генератор защитного купола, который когда-то прикрывал всю северную дугу крепости от прямого вторжения из Разлома.

Сейчас обелиск был мертв. Его древние руны потускнели, покрывшись налетом эфирной копоти, а центральный накопительный алтарь у подножия зиял пустой, выжженной глазницей разбитого силового сердечника. Именно падение этого обелиска позволило тварям проникнуть на первый ярус укреплений и уничтожить гарнизон сотника.

Если не запитать обелиск заново, следующая волна из Разлома — а она, судя по нарастающей пульсации небесного разлома, будет куда масштабнее этой разведгруппы — просто сметет остатки форпоста и откроет тварям прямую дорогу к внутренним поселениям предгорья.

[Получено системное задание: «Развертывание рубежа: Восстановление узла 1».]

[Тип: Сюжетное / Тактическое рубежное задание.]

[Цель 1: Зачистить периметр вокруг Обелиска Рубежа (Выполнено: 4 / 4).]

[Цель 2: Установить стабилизирующее ядро в алтарь обелиска (0 / 1).]

[Цель 3: Активировать первичный резонансный контур и выдержать инициацию барьера.]

[Награда: 300 очков опыта, доступ к оружейной матрице аванпоста, открытие ранга «Хранитель Рубе-

жа I».]

Даниил спрыгнул с лестничного марша на широкую плитку внутреннего двора. Приземление вышло мягким — возросшая ловкость позволяла гасить кинетическую инерцию с кошачьей грацией.

Он быстрым шагом направился к обелиску. Под ногами хрустели осколки защитных амулетов погибших стражников и россыпи бесполезных наконечников стрел. Люди пытались отстреливаться, но обычные стрелы даже с зачарованными стальными наконечниками не могли нанести вреда существам, состоящим из чистого эфира и фазовой ряби. Без понимания законов Астрала и без оружия, способного взаимодействовать с энергетической матрицей напрямую, этот гарнизон был обречен с первой же секунды прорыва.

Подойдя к монолиту, Даниил провел ладонью по шероховатой поверхности древнего гранита.

Камень был мертвенно-холодным, но в глубине структуры еще теплились тончайшие серебряные жилы проводников. Система цитадели не была разрушена окончательно — она лишь уснула, лишившись источника питания.

Даниил достал из подсумка добытое [Малое Ядро Пустоты]. Октаэдр мерцал ровным, густым светом, отвечая на близость древних накопительных чаш легкой пульсацией.

В гнезде алтаря виднелись четыре фигурных паза, предназначенных для фиксации энергоносителя. Даниил примерился, аккуратно опустил ядро в центральное углубление и

с силой провернул его по часовой стрелке до характерного механического щелчка.

Щелк!

Октаэдр встал на место.

На секунду вокруг наступила абсолютная тишина. Затем земля под ногами содрогнулась.

Из места стыка ядра с гранитом во все стороны брызнули ослепительные лазурные молнии. Потухшие руны на стволе обелиска вспыхнули одна за другой, снизу вверх, с гулким, колокольным звоном. Вековая пыль взметнулась в воздух, подхваченная мощнейшим восходящим вихрем.

[Внимание! Инициация стабилизирующего ядра началась.]

[Идет считывание сигнатуры оператора...]

[Оператор подтвержден: Даниил Корвин, Астральный Мечник.]

[Начата накачка первичного барьера: 10%... 25%... 50%...]

Но вместе с пробуждением обелиска произошло то, о чем предупреждало системное задание.

Мощный всплеск упорядоченной энергии подействовал на Разлом как удар колокола в ночной степи. Небо над цитаделью взревело. Фиолетовая трещина над головой расширилась, выплеснув вниз целый сноп черных метеоритов — сгустков агрессивного эфира, несущихся прямо на бастион.

С трех сторон — из главного пролома ворот, из восточной

дренажной галереи и прямо поверх полуразрушенной балюстрады — донеслись яростные, многоголосые вопли новой волны тварей. На этот раз это были не просто падальщики: в сгущающихся сумерках мерцали длинные серповидные тени более опасных, бронированных порождений Пустоты.

Даниил крепче перехватил метеоритную рукоять. Его пальцы легли на серебряные проводники без тени сомнения.

— Хотите сорвать запуск? — усмехнулся он, чувствуя, как свежая системная энергия бурлит в жилах, требуя выхода. — Попробуйте пробиться через мой рубеж.

С сухим, громоподобным хлопком Лезвие Пустоты вырвалось на свободу, озаряя древний двор бастиона холодным черным сиянием возмездия. Первый рубеж развернут. И Даниил Корвин был готов удерживать его до последнего вздоха.

Глава 2. Развертывание рубежа 2

Базальтовые плиты под подошвами сапог завибрировали с низкой, утробной частотой, от которой заныли зубы. Лазурные разряды, вырвавшиеся из алтарного гнезда, ветвились по древним серебряным бороздам, впаянным в камень двора, словно ожившие кровеносные сосуды исполинского механизма. Руны на гранях Обелиска Рубежа вспыхивали снизу вверх — сначала тускло-синим, затем обжигающим кобальтовым светом, со звонким стеклянным гулом счищая с гранита вековой слой эфирной гари.

Воздух в радиусе двадцати шагов мгновенно уплотнился, запахло паленым кремнием, концентрированным озоном и ледяным ветром межмирового пространства.

Перед глазами Даниила с сухим треском развернулся багрово-золотой веер системных оповещений:

[Внимание! Стабилизирующее ядро зафиксировано в первичном контуре.]

[Начата процедура синхронизации Обелиска Рубежа: накачка силового поля — 50%... 54%...]

[Расчетное время до полной стабилизации защитного купола: 04:30 мин.]

[Внимание: Фиксация резонансного отклика Разлома! Аномальная плотность эфира спровоцировала направленный прорыв.]

[Инициировано системное событие: «Оборона Первого Рубежа (Волна 1: Авангард Пустоты)».]

[Условия завершения:]

1. Удержать Обелиск Рубежа до 100% зарядки барьера (Критический порог прочности алтаря: 10 000 / 10 000).
2. Выжить и ликвидировать штурмовые звенья противника.

[Штраф за провал: Коллапс ядра, рассеивание духовного контура оператора (Смерть).]

Фиолетовый разрыв в поднебесье над цитаделью, похोдивший на гигантский воспаленный глаз, пульсировал в бешеном ритме. С глухим, раскатистым грохотом из его зева вырвался сноп угольно-черных сгустков. Они падали не хаотично — это были капсулы спрессованного нестабильного эфира, с шипением врезавшиеся в каменную кладку внешних стен и крепостного двора.

Камни в местах ударов мгновенно обращались в серую пыль, а из черных воронок клубами повалил дым, формируя очертания новых тварей.

Даниил не стал тратить драгоценные секунды на созерцание. В реальном бою промедление даже на долю мгновения означало верную гибель.

— Интерфейс, быстрый доступ! — мысленно скомандовал он.

В полупрозрачном окне статуса продолжали мерцать пять нераспределенных очков характеристик, полученных за пе-

реход на второй уровень. Оставлять их про запас в условиях надвигающейся осады было бы непростительной глупостью. Обычные падальщики остались позади — теперь из проломов лезли хищники рангом выше, обладающие не только эфирной проницаемостью, но и зачаточными тактическими алгоритмами.

Ему требовалось три вещи: увеличить запас и разрушительную мощь клинка, повысить собственную скорость реакции и укрепить духовное тело, чтобы выдерживать ментальное давление чужеродной среды.

[Распределение свободных очков характеристик:]

— Астральный Резонанс: 16 -> 18 (+2)

— Ловкость: 13 -> 15 (+2)

— Плотность Духовного Контура: 14 -> 15 (+1)

[Подтвердить изменения? Да / Нет]

— Принять!

В ту же секунду по позвоночнику Даниила прокатилась обжигающая волна. В затылке вспыхнула короткая тупая боль, сразу сменившаяся абсолютной, ледяной кристальностью восприятия. Окружающий мир словно замедлил свой ход: пылинки, взметнувшиеся от вихря обелиска, застыли в воздухе, словно в толще прозрачной смолы. Мышцы налились упругой, хищной силой, а в груди, где пульсировал источник, объем вращающегося эфира заметно расширился.

[Характеристики успешно обновлены!]

[Резерв Астрального Эфира: 115 / 115 (Увеличено

на 20 ед.).]

[Скорость регенерации эфира: 1.5 ед./сек.]

[Эффективность навыка «Лезвие Пустоты» увеличена: урон астрального среза возрос на 12%.]

[Устойчивость духовного контура к фазовым перегрузкам повышена на 7%.]

Рукоять меча из метеоритного камня отозвалась на усиление потока низким, вибрирующим басом. Черное полотно клинка, сотканное из уплотненного вакуума, удлинилось еще на полтора дюйма, а окаймляющий его ультрамариновый ореол стал четким, как грань полированного сапфира.

Даниил занял позицию на первой ступени возвышения алтаря, в пяти шагах от гудящего монолита. Отсюда весь двор просматривался как на ладони.

Тактический расклад был скверным. Противник наступал по трем расходящимся направлениям, отрезая пути к маневру:

С запада, через главный пролом выбитых кованых ворот, неслись четыре массивные тени. Они тяжело перебирали суставчатыми лапами, вздымая когтями каменную крошку.

[Противник: Панцирный потрошитель Пустоты]

[Уровень: 4]

[Классификация: Линейный штурмовик Разлома]

[Особенность: Хитиновый экзоскелет с кристаллическим вкраплением (Физическая защита: 60%, Эфирное сопротивление: 40%). Передние серповид-

ные жнецы.]

С востока, из узкой дренажной галереи, предназначенной для отвода дождевых вод с верхних ярусов цитадели, донолось быстрое, шелестящее шуршание. Оттуда на двор выскользнули два гибких, сегментированных тела, напоминавших трехметровых сколопендр, сотканных из черного дыма и мерцающих шипов:

[Противник: Теневой шипохвост]

[Уровень: 5]

[Классификация: Скрытный загонщик]

[Особенность: Фазовый камуфляж, токсин распада матрицы.]

А сверху, по остаткам обрушенной балюстрады второго яруса казарм, уже карабкались три уродливые горбатые твари с раздутыми брюхами, напоминающие пауков с длинными суставчатыми конечностями:

[Противник: Эфирный плевуна Разлома]

[Уровень: 4]

[Классификация: Осадный артиллерист малого ранга]

[Дистанционная атака: Едкие сгустки концентрированной энтропии.]

— Первым делом — стрелки, — мгновенно оценил обстановку Даниил.

Если позволить плевунам закрепиться на высоте, они начнут безнаказанно засыпать кислотными сгустками основа-

ние обелиска. Алтарь выдержит несколько прямых попаданий, но целостность защитной цепи просядет, а таймер зарядки увеличится. Потрошители двигались медленнее, их тяжелые панцири сковывали маневренность, а шипохвостам из галереи еще требовалось преодолеть завал из рухнувших стропил.

У него было ровно пятнадцать секунд до момента, когда клещи сойдутся в центре двора.

Один из плевунов на балюстраде задрал брюхо. Эфирные мешки на его боках раздулись, наливаясь ядовито-зеленым фосфоресцирующим светом.

Даниил сорвался с места.

Новая ловкость дала о себе знать мгновенно: толчок ноги был настолько мощным, что каменная плита под подошвой хрустнула, покрывшись паутиной трещин. Он преодолел двадцать ярдов за три размашистых шага, скользя вдоль полуразрушенной колоннады.

Ш-ш-ха-а!

С балюстрады сорвался шипящий зеленоватый шар размером с человеческую голову. Снаряд прочертил в воздухе дымную дугу и с глухим шлепком врезался в то место, где Даниил стоял долю секунды назад. Гранит мгновенно зашипел, вспучиваясь маслянистыми пузырями и распадаясь на серую ядовитую жижу.

[Зафиксирована зона коррозии: контакт отнимает 15 ед. прочности снаряжения в секунду!]

— Не дождетесь, — процедил мечник сквозь зубы.

Перед ним высилась рухнувшая балка перекрытия, упиравшаяся в обломок стены второго яруса. Даниил взлетел по ее наклонной плоскости, не сбавляя хода. Плевун на стене заметил приближение угрозы и попытался развернуть брюхо для повторного залпа с близкой дистанции, но было уже поздно.

— «Мерцающий Выпад»!

Дистанция сократилась до предела. Пространство перед глазами Даниила схлопнулось. Реальность на миг превратилась в размытую синюю трубу, а в следующий миг он уже материализовался прямо перед омерзительной, усыпанной фасеточными бугорками мордой твари.

Расход: 18 ед. эфира.

Остаток: 97 / 115.

Черный клинок вошел в сочленение между головогрудью и раздутым брюхом плевуна с ювелирной точностью. Даниил даже не почувствовал сопротивления: возросший Астральный Резонанс сделал лезвие не просто острым — оно буквально испаряло энергетические связи материи монстра.

Хрясь!

[Критический удар в уязвимый узел!]

[Нанесено 118 ед. урона пустотой!]

[Сработал пассивный модификатор: «Астральный срез»!]

Эфирный мешок внутри твари сдетонировал от резонанс-

ного шока. Сгусток зеленой плазмы разорвало изнутри, выплеснув во все стороны волну нестабильного астрального огня. Стоявший рядом второй плевун взвизгнул, когда взрывная волна снесла ему две опорные лапы и сбросила с двенадцатифутовой высоты прямо на каменные обломки вниз.

[Вы уничтожили: Эфирный плевун Разлома (Уровень 4).]

[Получено 50 очков опыта.]

[Всего опыта: 225 / 250 (До следующего уровня: 25).]

Третий плевун в панике отпрянул назад, в темноту полуразрушенного коридора второго яруса, готовясь к выстрелу из укрытия. Но Даниил не дал ему шанса. Не опуская клинка, он крутанулся на опорной пятке, вложил всю силу инерции поворота в замах и резко рубанул наотмашь, посылая вперед короткую, серповидную дугу вырвавшегося из лезвия темного эфира.

Это не было штатным навыком — это было инстинктивное проявление возросшего контроля над формой оружия. Волна черного серпа пролетела пять ярдов и аккуратно срезала поддерживающие тварь лапы. Плевун с влажным стуком шлепнулся на плиты, а Даниил, подскочив, коротким нисходящим уколом пробил его ядро концентрации.

[Вы уничтожили: Эфирный плевун Разлома (Уровень 4).]

[Получено 50 очков опыта.]

[Всего опыта: 275 / 250.]

[Внимание! Накоплен опыт для повышения ранга!]

[Текущий уровень повышен: 2 -> 3!]

[Получено 5 свободных очков характеристик.]

[Доступно улучшение классового древа навыков: 1 очко таланта.]

[Здоровье и Резерв Эфира полностью восстановлены!]

[Здоровье: 160 / 160. Резерв Эфира: 130 / 130.]

Таймер на периферии зрения неумолимо отсчитывал секунды:

[Прогресс зарядки барьера: 68%... Времени до завершения: 03:02 мин.]

Внизу, во дворе, раздался громоподобный треск. Один из панцирных потрошителей со всего размаха врубился косяным серпом в защитное поле у основания обелиска. По лазурному куполу пошли тяжелые, мутные круги, руны на стволе монолита тревожно замигали алым.

[Внимание! Периметр узла атакован!]

[Целостность первичного щита алтаря: 9 400 / 10 000!]

— Назад! — рывкнул Даниил сам себе.

Спрыгнув с обреза балюстрады, он в полете сгруппировался, приземлился на полусогнутые ноги и, погасив кинетический удар перекатом, вынырнул прямо за спиной упавшего сверху второго плевуна, который все еще судорожно скреб обрубками лап по камням. Одно короткое движение

клинка на противоходе — и третья туша рассыпалась холодным пеплом.

[Вы уничтожили: Эфирный плевун Разлома (Уровень 4).]

[Получено 45 очков опыта.]

[Всего опыта: 70 / 400 (Уровень 3).]

Теперь оставались главные силы первой волны: четыре панцирных потрошителя и два тeneвых шипохвоста.

Потрошители действовали как слаженная штурмовая шеренга. Их широкие клиновидные панцири из серо-черного хитина перекрывали друг друга, образуя подобие живого щита. Из-за этих щитов вперед хищно выдвигались зазубренные костяные жнецы длиной в добрых четыре фута. На концах жнецов мерцали тусклые фиолетовые разряды фазового расщепления — попади под такой удар стальной доспех, он раскрошился бы, как сухое печенье.

Но еще опаснее были шипохвосты.

Используя дым и хаос, они скользнули вдоль основания разрушенных казарм и затаились в тенях по обе стороны от алтарной площадки. Даниил видел их не глазами — работало обострившееся «Чутье Эфира». В астральном спектре твари светились как пульсирующие клубки ядовито-лиловых жгутов, готовые к смертоносному выпадку в слепую зону, стоило ему связать себя боем с потрошителями.

— Думаете зажать в тиски? — Даниил скупно усмехнулся, медленно смещаясь вправо, чтобы поставить потрошителей

на одну линию с узким проходом между рухнувшей колонной и парапетом колодца.

Он мысленно активировал интерфейс прокачки:

[Распределение очков 3-го уровня:]

Оставлять их на потом не имело смысла. Бой входил в критическую фазу, а впереди явно маячил лидер штурма.

— Триста в Волю, два в Астральный Резонанс! — мысленно приказал он, понимая, что Воля отвечает за сопротивление ментальному ошеломлению и точность манипуляций чистым эфиром.

[Астральный Резонанс: 18 -> 20 (Пороговое значение достигнуто! Открыт бонус: «Эфирная проводимость +10%»)].

[Воля: 15 -> 18.]

[Очко талантов применено к навыку: «Мерцающий Выпад» -> Уровень 2!]

[Изменения навыка:]

— Дальность перемещения увеличена: 4 м -> 6 м.

— Время перезарядки снижено: 8 сек -> 6 сек.

— Добавлен эффект: «Импульс разрыва» — точка выхода из фазового сдвига создает локальную ударную волну, дестабилизирующую равновесие противников в радиусе 1.5 метра.

По телу словно ударил электрический ток высокого напряжения. Границы восприятия раздвинулись еще шире. Теперь Даниил отчетливо слышал каждый скрежет хитиновых

пластин, каждый свист рассекаемого шипохвостами воздуха.

Ближайший потрошитель четвертого уровня взревел — из его щелевидной пасти вырвался сгусток белесого пара — и ринулся вперед. Его серповидный жнец опустился по тяжелой диагональной дуге, нацеленный перерубить человека пополам от плеча до пояса.

Даниил не стал уклоняться назад. Это было бы ловушкой: позади караулил первый шипохвост.

Вместо этого он шагнул навстречу удару, сокращая дистанцию до критического минимума. Острые вражеского косяного серпа со свистом рассекло воздух над его левым плечом, срезав застежку кожаного нагрудника. Но в ту же миллисекунду Даниил повернул корпус боком и вогнал Лезвие Пустоты снизу вверх — прямо в уязвимый сустав между грудным щитком и передней лапой монстра.

Черный клинок вошел в сочленение, как в пустоту. Кристаллический хитин затрещал.

— Врез! — выдохнул Даниил.

Усилием воли он крутанул рукоять, выпуская в рану концентрированную порцию эфира.

[Критический удар! Разрушен двигательный узел левой стороны.]

[Нанесено 142 ед. урона пустотой (Игнорирование хитиновой брони).]

Потрошитель захрипел, его многосуставчатая лапа безжизненно повисла, брызжа густой фиолетовой сукровицей.

Чудовище потеряло баланс и накренилось влево, прямо на своего сородича, шедшего следом. Образовалась секундная заминка — идеальное окно для атаки.

И именно в этот момент теневой шипохвост решил, что настал его час.

Из густой тени под аркой казармы метнулась черная гибкая плеть. Ее наконечник — трехгранное полое жало, источающее тусклый зеленоватый яд — целился точно в основание черепа Даниила. Движение было абсолютно бесшумным, лишенным физической массы, пока атака не достигла цели.

Но «Чутье Эфира» предупредило мечника за десятую долю секунды до удара.

— «Мерцающий Выпад»!

Хлопок вакуума!

Тело Даниила смазлось, растворившись в ультрамариновых искрах. Жало шипохвоста с сухим щелчком пробило пустоту, глубоко вонзившись в гранитную плиту двора.

В следующее мгновение Даниил возник не сбоку и не сзади, а прямо над растянувшимся в броске телом сколопендры — на дистанции в четыре метра от точки старта.

Сработал обновленный модификатор второго уровня: «Импульс разрыва»!

Бум!

Точка выхода мечника из фазового сдвига взорвалась жестким кольцом спрессованного воздуха. Шипохвоста буквально расплющило по камням, его сегментированный пан-

цирь треснул сразу в трех местах, а фазовый камуфляж развеялся, обнажая дергающееся черное нутро.

Даниил опустился на камни двумя ногами и без паузы обрушил Лезвие Пустоты двумя руками сверху вниз, вколачивая клинок прямо в мерцающий нервный узел у основания головы твари.

Хрясь!

Черное лезвие пробило череп монстра насквозь, войдя в гранитную плиту на три дюйма. Вспышка белого света озаорила двор — ядро концентрации шипохвоста разлетелось вдребезги.

[Вы уничтожили: Теневой шипохвост (Уровень 5).]

[Получено 95 очков опыта.]

[Всего опыта: 165 / 400.]

Второй шипохвост, осознав гибель напарника, попытался втянуться обратно в дренажную трубу, но Даниил не собиравался оставлять в тылу скрытного убийцу. Выдернув клинок из камня, он резким горизонтальным взмахом послал в темный зев галереи волну сжатого эфира. Темная дуга со свистом влетела в каменный желоб, оттуда донесся захлебывающийся визг, скрежет когтей по мокрому мху и глухой звук разрываемой плоти.

[Вы уничтожили: Теневой шипохвост (Уровень 5).]

[Получено 95 очков опыта.]

[Всего опыта: 260 / 400 (До следующего уровня: 140).]

— Минус загонщики, — Даниил быстро отер тыльной стороной перчатки пот со лба.

Дыхание было ровным, но внутри все звенело от предельного напряжения. Резерв эфира упал до 65 единиц, но пассивная регенерация уже гнала по каналам свежие потоки силы, возвращая по полторы единицы каждую секунду.

[Прогресс зарядки барьера: 84%... Времени до завершения: 01:25 мин.]

[Целостность щита алтаря: 8 100 / 10 000.]

Оставшиеся три панцирных потрошителя перестроились. Раненый монстр, лишившийся лапы, волочился позади, а двое здоровых пошли на сближение полукругом, щелкая массивными жвалами. Они поняли, что лобовой таран не работает против верткого мечника, и теперь двигались осторожнее, прижимая Даниила к ступеням алтаря.

Их серпы взметнулись синхронно — двойной крестообразный удар, перекрывающий все возможные траектории уклонения.

Если бы Даниил попытался принять этот удар на клинок, масса двух тяжелых тварей просто раздавила бы его, вбив в гранит. Лезвие Пустоты игнорировало материю при атаке, но физический импульс летящих центнеров хитина никто не отменял.

Поэтому он выбрал третий путь.

Вместо защиты или отката назад, Даниил упал на спину, скользя по гладким базальтовым плитам под скрестившимися

ся жнецами. Серпы монстров с визгом высекли сноп искр из камня прямо над его грудью, обдав лицо едким жаром.

Находясь прямо под брюхами обоих чудовищ, Даниил выставил клинок вертикально вверх и с яростным криком провел им длинную вспарывающую линию от груди первого до сочленений хвоста второго.

Вспышка!

[Критический удар! Разрушение продольного эфирного тракта (x2)!]

[Нанесено 164 ед. урона пустотой!]

[Нанесено 158 ед. урона пустотой!]

Оба потрошителя забились в конвульсиях, рушась на плиты поверх Даниила. Мечник среагировал мгновенно: мощным толчком пресса он выбросил тело вбок, уходя из-под падающих туш, вскочил на одно колено и двумя выверенными ударами в затылочные пластины добил агонизирующих тварей.

[Вы уничтожили: Панцирный потрошитель Пустоты (Уровень 4) — 2 особи.]

[Получено 120 очков опыта.]

[Всего опыта: 380 / 400 (До следующего уровня: 20).]

Оставался последний, покалеченный потрошитель. Тварь, шипя и истекая сукровицей, пятилась к пролому ворот, понимая, что бой проигран.

Даниил поднялся в полный рост. Его взгляд был холоден, как предрассветный лед.

Два шага вперед. Клинок рассек воздух по идеальной нисходящей траектории, отделяя уродливую голову монстра от сегментированного туловища.

[Вы уничтожили: Панцирный потрошитель Пустоты (Уровень 4).]

[Получено 60 очков опыта.]

[Всего опыта: 440 / 400.]

[Внимание! Накоплен опыт для повышения ранга!]

[Текущий уровень повышен: 3 -> 4!]

[Получено 5 свободных очков характеристик.]

[Здоровье и Резерв Эфира полностью восстановлены!]

[Здоровье: 180 / 180. Резерв Эфира: 150 / 150.]

Двор бастиона на секунду погрузился в тишину. Лишь тяжелый, мерный гул обелиска разрывал безмолвие.

[Прогресс зарядки барьера: 92%... Времени до завершения: 00:48 сек.]

Казалось, рубеж выстоял. Но Даниил не спешил гасить клинок. Его пальцы еще крепче сжали серебряные проводники рукояти. Опыт бесчисленных битв подсказывал: Разлом никогда не отпускает добычу так легко. Последний процент инициации всегда собирает самую кровавую дань.

И предчувствие не обмануло его.

Внезапно небо над цитаделью потемнело до цвета запекшейся крови. Фиолетовая трещина в вышине сжалась, словно перед выдохом, а затем с оглушительным, похожим на

раскат грома треском исторгла из себя не россыпь мелких метеоритов, а единую, колоссальную глыбу черного пламени.

Глыба рухнула прямо в центр разбитых ворот бастиона.

Удар был такой чудовищной силы, что внешняя арка ворот обвалилась, осыпав двор тоннами битого камня. Ударная волна сбила бы обычного человека с ног, но Даниил вовремя впечатал ступни в стыки плит, пропуская порыв пыли и эфирной гари сквозь выставленный перед собой защитный контур меча.

Когда пылевая завеса осела, среди обломков ворот выпрямился исполин.

Это существо не было бездумным зверем. Оно возвышалось почти на три с половиной метра. На его плечах и груди покоились тяжелые, граненые плиты из потускневшего черного металла, испещренные древними каракулями забытого языка. В правой руке гигант сжимал массивную двухметровую алебарду с зазубренным астральным лезвием, от которого исходил удушливый запах тлена и энтропии. А сквозь прорези его глухого шлема горели два неподвижных багровых ока.

Над головой чудовища развернулась налитая густой кровью системная рамка босса:

[ВНИМАНИЕ! Прорыв рубежного барьера призвал элитного стража Разлома!]

[Противник: Оскверненный Центурион Пустоты]

[Уровень: 7]

**[Классификация: Падший защитник цитадели /
Элитный командир авангарда]**

[Здоровье: 2 400 / 2 400]

[Резерв Эфира: 450 / 450]

[Особенности:]

— «Броня Черного Астрала» (Снижает весь входящий урон на 35%).

— «Раскалывающий взмах» (Физический урон с волной разрушения грунта).

— «Аура увядания» (Каждые 3 секунды в радиусе 5 метров истощает 5 ед. здоровья и эфира противника).

Центурион медленно повернул шлем в сторону гудящего обелиска. Его багровые глаза вспыхнули лютой, неугасимой ненавистью. Падший воин древней крепости, порабощенный и перекованный скверной Разлома, помнил одно: этот свет должен погаснуть.

С глухим ревом, от которого задрожали уцелевшие стены казарм, гигант вскинул алебарду и двинулся прямо к алтарю, печатая тяжелые шаги в гранит.

[Таймер барьера: 00:35 сек! Прогресс: 95%!]

— До обелиска ты не дойдешь, громила, — процедил Даниил.

Он мгновенно раскидал полученные очки 4-го уровня:

— Сила: 11 -> 13 (+2, нужно для парирования кинетической отдачи)

— Ловкость: 15 -> 17 (+2)

— Плотность Духовного Контура: 15 -> 16 (+1)

[Параметры зафиксированы!]

[Ловкость: 17. Скорость перемещения и резкость маневра увеличены на 14%!]

Даниил не стал ждать, пока Центурион выйдет на удобную для размаха дистанцию. Он рванул наперерез.

Дистанция: двадцать шагов. Пятнадцать. Десять.

Центурион среагировал со сверхъестественной для своих габаритов скоростью. Его тяжелая алебарда описала свистящий полукруг, поднимая с земли волну черных серповидных лезвий.

— «Раскалывающий взмах»! — определил Даниил тип атаки.

Лобовое столкновение с такой массой — самоубийство. Но мечнику и не требовалось блокировать удар.

В трех шагах от летящего лезвия Даниил на полном ходу упал в низкий скользящий подкат, пропуская гудящее полотно алебарды в дюйме над своей макушкой. Ветер от взмаха содрал с его плеча край плаща, а ударная волна позади него разнесла в щебень остатки каменного колодца.

Оказавшись прямо у левой ноги гиганта, Даниил полоснул Лезвием Пустоты по подколенному сухожилию, защищенному пластинами черного астрала.

Дзинь!

Звук был похож на удар молота по наковальне. Черный

металл доспеха вспыхнул багровыми искрами, сопротивляясь лезвию. Тем не менее, пустотный клинок прорезал внешнюю броню, вгрызаясь в эфирную плоть исполина.

[Нанесено 98 ед. урона (С учетом снижения брони)!]

[Остаток здоровья цели: 2 302 / 2 400.]

Центурион даже не вскрикнул. Словно не заметив раны, он с чудовищной силой топнул кованым сапогом вниз, пытаясь раздавить человека в лепешку.

Даниил среагировал на инстинктах:

— «Мерцающий Выпад»!

Фазовый рывок вынес его из-под опускающейся подошвы на шесть метров назад, прямо к центральной линии энергопровода, по которому лазурные молнии обелиска текли в землю.

Точка выхода взорвалась «Импульсом разрыва». Ударная волна сотрясла тяжелые доспехи гиганта, заставив его покачнуться и на долю секунды сбить ритм атаки.

И в этот миг Даниил заметил то, что искал.

«Чутье Эфира» третьего ранга высветило уязвимость: в центре массивного нагрудника Центуриона, под слоем клепаного железа, бешено пульсировало темное сердце — [Ядро Осквернения]. Вся броня питалась от него, но во время замаха алебардой передние пластины слегка расходились в стороны, открывая узкий зазор шириной не больше двух пальцев.

[Таймер барьера: 00:15 сек! Прогресс: 98%!]

Центурион развернулся всем корпусом. Его багровые глаза налились бешенством. Он перехватил алебарду обеими руками и поднял ее высоко над головой, готовясь обрушить финальный сокрушительный удар, который расколлет не только мечника, но и всю алтарную плиту за его спиной.

Это был его самый сильный прием. И его самая смертельная ошибка.

Передние пластины нагрудника разошлись. Темное сердце обнажилось.

— Сейчас или никогда! — прорычал Даниил.

Он не стал уклоняться. Он не стал отступать.

Вложив весь оставшийся резерв эфира — все 110 единиц — прямо в метеоритную рукоять, мечник вызвал предельную компрессию клинка. Черное сияние Лезвия Пустоты сжалось в тончайшую, ослепительно-черную иглу, окруженную ревущим вихрем сапфирового пламени. Воздух вокруг кулака затрещал от невыносимого давления.

[Внимание! Предельная перегрузка проводников оружия: прочность эфеса -5%!]

[Урон следующей атаки увеличен на 150%!]

Центурион обрушил алебарду вниз. Тяжелое лезвие несло с неотвратимостью падающей скалы.

Даниил сделал единственный шаг вперед — шаг навстречу смерти.

Его тело изогнулось по дуге, пропуская торец вражеской секиры в миллиметре от своей щеки. Острая воздушная вол-

на рассекла кожу на скуле, брызнула горячая кровь. Но Даниил даже не моргнул.

Снизу вверх. Прямым, идеальным уколом копыеносца.

Сфокусированная игла Лезвия Пустоты вонзилась точно в двухдюймовую щель между нагрудными пластинами исполина.

Время замерло.

Раздался звук, похожий на звон разбитого хрустального колокола циклопических размеров. Клинок вошел в [Ядро Осквернения] по самую рукоять.

— Рассейся в Пустоте! — крикнул Даниил, проворачивая эфес.

Концентрированный заряд энергии рванул внутри груди Центуриона.

БУ-У-УМ!

Ослепительная черно-синяя вспышка разорвала сумерки двора. Из сочленений доспехов исполина во все стороны брызнули снопы астрального пламени. Черные металлические пластины вспучились, покрылись трещинами и начали осыпаться раскаленной окалиной.

[КРИТИЧЕСКИЙ УДАР В СЕРДЦЕВИНУ МАТРИЦЫ!]

[Нанесено 2 450 ед. чистого урона пустотой!]

[Противник: Оскверненный Центурион Пустоты — УНИЧТОЖЕН!]

Огромная туша покачнулась. Алебарда со звоном выпа-

ла из разжавшихся пальцев, врубившись в базальт. Исполин рухнул на колени прямо перед Даниилом, а затем его тело, лишенное скрепляющей эфирной воли, с тихим шелестом осыпалось горой серого пепла и грудой пустых, остывающих лат.

В ту же секунду таймер в углу обзора вспыхнул чистым золотом:

[00:00!]

[Накачка первичного барьера: 100%!]

[Синхронизация Обелиска Рубежа завершена успешно!]

ДЗЫ-Ы-ЫНЬ!

Звук, родившийся в глубине обелиска, был подобен пению сотен серебряных струн. Гранитный монолит озарился нестерпимым лазурным сиянием. Из его шпиля в зенит ударил мощнейший столб упорядоченного света, пробивший нависшие фиолетовые тучи.

На высоте ста футов световой столб раскрылся, словно гигантский светящийся зонт, и обрушился вниз идеальной полусферой сверкающего купола.

Волна барьера прокатилась по всему периметру бастиона.

Там, где лазурный фронт касался серых луж яда плевунов, земля мгновенно очищалась, восстанавливая первозданную твердость камня. Черные метеориты, еще висевшие в воздухе, соприкоснувшись с куполом, с шипением испарялись, не оставляя следа. А гигантская трещина Разлома в небесах

под воздействием стабилизирующего поля задрожала, края ее подернулись белой морозной коркой и с натужным стоном начали медленно стягиваться, пока над сектором Первого Рубежа не воцарилась глухая, чистая синева спокойного ночного неба.

Штурм захлебнулся. Рубеж был удержан.

Даниил тяжело опустился на одно колено, опираясь ладонью на горячие камни. Дыхание со свистом вырывалось из груди, раненая скула пульсировала тупой болью, но в глазах горело торжество победителя.

Черное лезвие с тихим щелчком втянулось обратно в метеоритную рукоять. Металл эфеса был обжигающе горячим — серебряные жилы выдержали предельную нагрузку, но требовали остывания.

Перед взором посыпались долгожданные строки системной награды:

[Сюжетное задание: «Развертывание рубежа: Восстановление узла 1» — ВЫПОЛНЕНО!]

[Условия обороны соблюдены: Обелиск Рубежа сохранен (Целостность: 8 100 / 10 000).]

[Уничтожен командир авангарда: Оскверненный Центурион Пустоты.]

[Начислена награда за задание:]

— Опыт: +450 очков (За босса) + 300 очков (За задание)
= 750 очков опыта!

— Получен системный титул: «Хранитель Рубежа I»!

— Разблокирован постоянный пассивный эффект титула: «Нерушимая стойка» (+10% к защите от физического и эфирного урона при нахождении в зоне действия дружественного обелиска).

— Открыт доступ к Оружейной матрице аванпоста.

[Всего опыта: 1 190 / 400.]

[Внимание! Накоплен опыт для повышения ранга!]

[Текущий уровень повышен: 4 -> 5!]

[Получено 5 свободных очков характеристик!]

[Доступно новое очко классовых талантов: 1!]

[Текущий статус: Уровень 5 (Опыт: 390 / 650).]

Теплая, ласковая волна исцеления прокатилась по телу.

Рана на щеке затянулась в считанные секунды, оставив лишь тонкую розовую полоску, которая тут же исчезла. Усталость в мышцах растворилась, а энергетические каналы наполнились свежим, чистым эфиром под завязку.

[Здоровье: 210 / 210.]

[Резерв Астрального Эфира: 180 / 180.]

Даниил поднялся на ноги, глубоко вдохнул полной грудью и подошел к куче пепла, оставшейся от поверженного гиганта. Среди остатков черного доспеха мягко мерцали трофеи.

Он наклонился и поднял добычу.

В руке лег тяжелый, граненый фиолетовый кристалл размером с кулак, внутри которого плавно кружился темный вихрь:

[Среднее Ядро Пустоты (Качество: Отличное)]

[Тип: Энергетический концентрат высшего порядка]

[Описание: Ядро элитного стража Разлома. Содержит колоссальный объем структурированного эфира. Необходимый компонент для активации узлов Второго Рубежа или возвышения ранга классового оружия.]

Рядом лежал слиток странного, не отражающего свет металла:

[Пластина Черного Астрала (Редкий ресурс)]

[Описание: Металл, закаленный в глубинах Разлома. Идеален для усиления доспехов или модификации фокусирующей рукояти.]

Но самым интересным оказался третий предмет. Это был массивный бронзовый жетон на разорванной цепочке, покрытый старинной гравировкой гарнизона крепости.

[Древний жетон сотника пограничной стражи]

[Сюжетный предмет / Ключ доступа]

[Надпись на обороте: «Внутренний сектор. Арсенал Второго Рубежа. Измена пришла не с неба...»]

Даниил нахмурился, вчитываясь в короткие рунические строки.

«Изнена пришла не с неба...»

Значит, падение этой цитадели сотни лет назад не было случайным прорывом стихии. Кто-то намеренно отключил накопители изнутри, позволив Разлому поглотить защитников и обратить их в чудовищных марионеток вроде повер-

женного Центуриона.

У основания обелиска с глухим скрежетом отодвинулась гранитная плита, открывая ведущие вниз винтовые ступени, озаренные мягким светом защитных рун. Это был вход в служебные катакомбы — к Оружейной матрице и проходу во внутренний двор.

Даниил спрятал трофеи в подсумок, проверил надежность крепления метеоритного эфеса на поясе и бросил долгий взгляд на север.

Там, за пределами сияющего лазурного купола Первого Рубежа, в полумиле отсюда, сквозь клубящийся туман проступали циклопические зубчатые башни Второго Бастиона. Над ними все еще висело тяжелое, грозное марево неразвеянной тьмы, и оттуда, из глубин запечатанного форпоста, доносился низкий, угрожающий гул спящей древней силы.

Первый рубеж был восстановлен и надежно защищен. Но настоящий штурм цитадели только начинался.

Даниил Корвин решительно шагнул на ступени, ведущие в подземный арсенал.

Глава 3. Развертывание рубежа 3

Винтовая лестница уходила вглубь скального монолита, увлекая Даниила в прохладную, сухую тишину подземных горизонтов. С каждым шагом вниз яростный гул ветра Разлома и стеклянный звон новорожденного защитного купола Первого Рубежа становились глуше, пока окончательно не растворились в монотонном, утробном шепоте каменной толщи.

Ступени были вытесаны из цельного черного базальта. Вдоль полукруглых стен тянулись глубокие желоба, заполненные застывшей серебристой амальгамой — вспомогательными эфирными шинами, питавшими охранные чары подземелья. Через каждые пять шагов на стене вспыхивали тусклые лазурные ромбы рунических светильников, пробуждаясь от присутствия чужака и разгоняя вековую тьму мягким флуоресцирующим сиянием.

Перед глазами Даниила бесшумно развернулось системное уведомление локации:

[Вы вошли в локацию: «Служебные катакомбы Первого Аванпоста — Оружейный узел матрицы».]

[Статус сектора: Запечатан. Уровень эфирного давления: 2.1 атм. (Стабильная безопасная зона).]

[Внимание: Действует защитный периметр Обелиска Рубежа I. Доступен эффект титула «Хранитель Ру-

бежа I».]

Пройдя три полных витка спирали, Даниил оказался перед массивной двустворчатой дверью из матовой черной бронзы, покрытой сложной геометрической чеканкой. В центре стыка створок темнело круглое углубление, окруженное тремя кольцами концентрических символов.

Не раздумывая, Корвин извлек из подсумка добытый с праха Центуриона бронзовый жетон. Стоило поднести металл к замку, как жетон мягко вырвался из пальцев, втянулся в паз с сухим металлическим щелчком и провернулся на пол-оборота.

В недрах стен что-то тяжело сдвинулось. Концентрические кольца вспыхнули ярким аквамариновым пламенем, гидравлические поршни с шипением стравили сжатый эфирный пар, и многотонные створки плавно разошлись в стороны, открывая вход в просторный восьмиугольный зал.

Воздух здесь был кристально чистым, с легким привкусом перетертого кремния и озона. В центре зала, на ступенчатом гранитном постаменте, возвышалась усеченная октаэдрическая колонна из темно-зеленого нефрита — Оружейная матрица гарнизона. От ее граней во все стороны расходились медные трубы высокого давления и стеклянные короба, внутри которых текли ручейки жидкого света. Вдоль стен стояли оружейные стойки, верстаки для калибровки снаряжения и пустые капсулы автоклавов, в которых некогда хранились полевые ремонтные кристаллы.

Большая часть стеллажей была пуста — время и спешная эвакуация гарнизона сделали свое дело, — однако сама Матрица мерно пульсировала, ожидая команд оператора.

[Обнаружен активный инженерный терминал Древних: Оружейная матрица гарнизона.]

[Уровень допуска оператора: Сотник пограничной стражи (Подтверждено жетоном доступа).]

[Доступные функции: Модификация снаряжения, синтез эфирных концентратов, чтение локального архива данных.]

Даниил облегченно перевел дух. После изматывающего боя с волной авангарда и сокрушительным Центурионом это место ощущалось настоящей крепостью внутри крепости. Однако расслабляться было нельзя: впереди лежали темные галереи, ведущие ко Второму Рубежу, где плотность тварей Разлома была на порядок выше.

Прежде чем двигаться дальше, требовалось полностью реализовать накопленный потенциал.

— Интерфейс, окно развития, — скомандовал Даниил, подходя к постаменту Матрицы.

Перед взором вспыхнула золотистая панель личного профиля, отражающая свежие достижения пятого уровня:

[Имя: Даниил Корвин]

[Уровень: 5 (Опыт: 390 / 650)]

[Класс: Астральный Мечник (Ранг: Послушник Пустоты)]

[Здоровье: 210 / 210]

[Резерв Астрального Эфира: 180 / 180]

[Скорость регенерации эфира: 1.8 ед./сек.]

[Основные характеристики:]

— Сила: 11

— Ловкость: 15

— Выносливость: 12

— Астральный Резонанс: 18

— Плотность Духовного Контура: 15

— Воля: 15

[Свободные очки характеристик: 5]

[Свободные очки классовых талантов: 1]

Даниил внимательно изучил цифры. В схватке с Центурионом ему отчаянно не хватало двух вещей: пиковой плотности формируемого клинка, чтобы пробивать тяжелый доспех с первого удара без смертельно опасной перегрузки оружия, и абсолютной скорости перемещения в ближнем бою. Кроме того, показатель Астрального Резонанса стоял на пороге качественного скачка. По законам Системы, преодоление рубежа в двадцать единиц на ключевой классовой характеристике всегда активировало скрытый модификатор ранга.

Решение созрело мгновенно.

— Вложить два очка в Астральный Резонанс, два очка в Ловкость и одно очко в Плотность Духовного Контура, — мысленно приказал Даниил.

[Подтвердить распределение свободных очков ха-

рактистик:]

— Астральный Резонанс: 18 -> 20 (+2) [ВНИМАНИЕ: Достигнут качественный порог!]

— Ловкость: 15 -> 17 (+2)

— Плотность Духовного Контура: 15 -> 16 (+1)

[Подтвердить? Да / Нет]

— Подтверждаю.

Короткий электрический разряд прошил тело от темени до кончиков пальцев ног. В груди Даниила, в самом центре энергетического истока, лазурный водоворот сжался в крошечную точку и взорвался ровным, плотным кольцом сапфирового пламени. Каналы в мышцах рук расширились, пропуская усиленный поток силы без малейшего сопротивления или жжения. Мысли очистились, восприятие обострилось до предела: теперь Даниил отчетливо слышал даже шелест эфирного пара в трубах под полом зала.

[Характеристики обновлены!]

[Активирован классовый рубеж характеристики: «Астральный Резонанс — 20»!]

[Получена постоянная пассивная способность: «Гармония Пустоты (Ранг 1)»!]

— Эффект: Удержание материализованного «Лезвия Пустоты» больше не требует постоянного расхода эфира в спокойном состоянии. Расход списывается только при нанесении ударов и активации боевых техник.

— Базовая плотность клинка увеличена на 20%. Проби-

тие эфирной брони повышено на 15%.

[Резерв Астрального Эфира увеличен: 180 -> 220 единиц!]

[Скорость регенерации эфира повышена: 1.8 -> 2.2 ед./сек.]

Даниил не сдержал довольной усмешки. Избавление от пассивного расхода эфира на удержание меча решало его главную тактическую проблему. Теперь в затяжных боях ему не придется судорожно оглядываться на тающий счетчик энергии, пока он маневрирует и выжидает момент для атаки.

Следом пришел черед очка классовых талантов. Даниил открыл дерево навыков Астрального Мечника. В ветке «Пространственное Искусство» после разблокировки «Мерцающего Выпада» открылись три новые иконки: защитная техника перенаправления, усиление пассивной мобильности и дальнобойный атакующий срез.

Даниил вчитался в описание атакующей формы:

[Доступен классовой навык: «Астральный Разрез: Волна Пустоты (Уровень 1)»]

[Тип: Активный / Направленный пространственный срез]

[Описание: Мечник совершает резкий рубящий мах, высвобождая накопленное лезвием пространственное напряжение в виде серповидного полумесяца сжатого вакуума. Снаряд преодолевает дистанцию до 12 метров, игнорируя 50% физической брони и рас-

секая энергетические барьеры противника.]

[Расход: 25 ед. эфира. Время перезарядки: 6 секунд.]

Именно этого элемента не хватало в его арсенале. До сих пор Даниил был вынужден сближаться с врагами в упор, рискуя попасть под встречный залп дальнобойных тварей вроде тех же плевунов Разлома. Теперь же у него появлялся полноценный инструмент дистанционного поражения.

— Активировать «Астральный Разрез: Волна Пустоты»,
— подтвердил он выбор.

[Навык успешно освоен и интегрирован в матрицу боевых рефлексов оператора!]

Закончив с внутренней модернизацией, Даниил подошел к верстаку Матрицы и выложил на полированную нефритово-медную плиту два ключевых трофея, добытых во дворе: тяжелое фиолетовое [Среднее Ядро Пустоты] и матовую [Пластину Черного Астрала]. Следом он отстегнул с пояса метеоритный эфес своего меча.

Матрица отозвалась серией переливчатых тонов. Из верхней части колонны выдвинулись три тонких манипулятора с сапфировыми линзами на концах, оплетая рукоять сетью сканирующих лазерных лучей.

[Обнаружено базовое оружие оператора: «Метеоритный эфес Астрального Мечника (Качество: Обычное / Износ проводников: 12%)».]

[Обнаружены совместимые модифицирующие

компоненты:]

1. [Среднее Ядро Пустоты] — энергетическая емкость высшего порядка.

2. [Пластина Черного Астрала] — пространственно-устойчивый сверхпроводящий сплав.

[Доступна комплексная модернизация оружия: «Возвышение Эфеса Черного Астрала».]

[Шанс успеха при использовании инженерной матрицы: 100 %.]

[Требуемый расход эфира оператора: 80 единиц. Начать процедуру?]

— Начать, — Даниил положил ладонь на контактную панель Матрицы, позволяя механизму забрать необходимый объем энергии.

Нефритовая колонна вспыхнула ослепительным бирюзовым светом. Манипуляторы подхватили слиток Черного Астрала. Под воздействием концентрированных тепловых и эфирных игл металл растекся, превратившись в мерцающую жидкую ртуть абсолютно черного цвета. Эта субстанция тончайшей пленкой легла на метеоритный камень рукояти, въедаясь в микропоры и спаивая поврежденные серебряные жилы.

Следом манипулятор поднес фиолетовый кристалл ядра к круглому оголовью эфеса. Раздался громкий хрустальный щелчок: ядро встало в гнездо-стабилизатор идеально, словно всегда там находилось, и вспыхнуло ровным, темно-фио-

летовым внутренним огнем.

[Модернизация завершена успешно!]

[Получено оружие: «Фокусирующий Эфес Черного Астрала (Ранг: Редкий)»]

— Базовый урон призванного «Лезвия Пустоты»: +35% (Ранее: базовый уровень).

— Дополнительный эффект: «Энтропийный над-рез» (Атаки клинком накладывают суммирующийся эффект распада, наносящий 12 ед. урона пустотой в секунду в течение 4 секунд).

— Предельная термостойкость проводников увеличена на 300% (Штраф к прочности от перегрузок аннулирован).

— Встроенная емкость кристалла: позволяет хранить 40 единиц эфира отдельно от основного резерва оператора и мгновенно восполнять дефицит энергии в критической ситуации.

Даниил взял обновленный эфес в ладонь. Рукоять стала чуть тяжелее, но легла в пальцы как влитая. Черный металл не скользил, приятно охлаждал кожу, а фиолетовое ядро в на-вершии пульсировало в такт биению его собственного сердца.

Мысленный призыв — и с глухим, громоподобным хлопком из сопла вырвался клинок.

Теперь это было не просто дрожащее черное лезвие с лазурной каемкой. Клинок стал идеально прямым полуторным мечом из абсолютной, поглощающей свет пустоты, по кром-

ке которого бежали тончайшие фиолетовые молнии. Пространство вокруг клинка больше не дрожало — оно застыло, срезанное идеально ровными плоскостями. Ни малейшего колебания энергии. Баланс был безупречен.

Даниил погасил клинок и вернул оружие на пояс. Сила его возросла многократно, но оставался еще один незакрытый вопрос.

Он повернулся к экрану терминала Матрицы, где все еще светилась панель доступа сотника.

— Вывести журнал гарнизона. Последняя запись перед падением цитадели.

Экран мигнул, сменив бирюзовый свет на тревожный багровый. Из встроенных кристаллов памяти раздался прерывистый, искаженный помехами механический голос:

[Восстановление поврежденного сектора архива... Прогресс: 74%...]

[Запись бортового регистратора Сотника Брана. Дата: Эпоха Заката, 842-й оборот.]

Над терминалом соткалась мерцающая полупрозрачная голограмма: невысокий, кряжистый воин в латах с гербом крепости, лицо которого было искажено гневом и смертельной тревогой. За его спиной металась отблески пламени и рушились каменные своды.

«...Если эта запись уцелеет... знайте: Первый Рубеж не был сломлен штурмом извне! — хрипел сотник, тяжело дыша. — Твари не могли пробить внешний щит! Верховный

инквизитор Тариэль... он запечатал Внутренний Сектор из Арсенала Второго Рубежа! Они принесли в жертву главный реактор, чтобы открыть проход Черной Вуали прямо в сердце цитадели... Измена пришла не с неба, она поднялась из наших собственных недр! Я увожу остатки третьего взвода в нижние штольни, попробуем перехватить рубильник аварийного контура на шлюзе «Браво»... Да смилуется над нами Пустота...»

Голограмма затрещала, рассыпалась снопом серых искр и погасла.

[Сюжетное задание обновлено: «Развертывание рубежа: Тайны Внутреннего Сектора».]

[Цель 1: Преодолеть Подземную транзитную галерею «Штольня-3».]

[Цель 2: Пробраться к шлюзу «Браво» и открыть проход во внутренний двор Второго Бастиона.]

[Цель 3: Обнаружить аварийный распределительный рубильник и подготовить почву для активации Второго Рубежа.]

[Награда за этап: Доступ ко второму контуру обороны, 1 200 очков опыта, редкий чертеж полевойковки.]

— Значит, инквизитор предал гарнизон и впустил скверну внутрь, — медленно проговорил Даниил, сжимая кулаки. — Вот почему Центурион был закован в наши собственные латы, но служил чудовищам. Они обратили защитников в марионеток.

Больше задерживаться в зале Матрицы не имело смысла. В дальнем конце комнаты массивная решетка шлюза уже медленно поднялась, открывая зев широкого коридора, уходящего на север — прямо под руины внешних укреплений, по направлению ко Второму Бастиону.

Даниил проверил подсумки, поправил перевязь и шагнул во тьму.

Локация, в которую он вступил, разительно отличалась от аккуратных служебных помещений Матрицы.

[Вы вошли в локацию: «Подземная транзитная галерея: Штольня-3».]

[Уровень опасности: Высокий (Рекомендуемый уровень: 5-6).]

[Эфирное заражение среды: Умеренное. Зафиксированы пространственные аномалии.]

Это был циклопический туннель шириной не менее двадцати метров и высотой в добрых три человеческих роста. По центру свода тянулись искореженные рельсовые пути, по которым когда-то ходили тяжелые эфирные платформы для транспортировки осадных боеприпасов. Массивные подпорные арки из черного гранита во многих местах треснули, сквозь разломы пробивались уродливые фиолетовые кристаллы скверны — астральные друзья, пульсирующие холодным, ядовитым светом.

Пол туннеля был завален обломками балок, перевернуты-

ми грузовыми тележками и покрыт слоем липкой, фосфоресцирующей слизи.

Даниил немедленно активировал «Чутье Эфира».

Окружающее пространство наполнилось тонкими силовыми линиями. В монохромном зрении коридор выглядел как мрачная пещера, прошитая ядовито-сиреневыми венами. И буквально в сорока шагах впереди эти вены сходились в плотный, вибрирующий клубок.

Сверху, под самым сводом туннеля, висела гигантская полупрозрачная паутина, сплетенная не из органической нити, а из микроскопических трещин в ткани пространства. Эти нити дрожали, испуская ультразвуковой писк, от которого закладывало уши.

[Обнаружена ловушка: Сетка пространственного распада.]

[Эффект при контакте: Мгновенное фазовое расщепление, 120 ед. физического урона, обездвиживание.]

А прямо в центре этой паутины, прижавшись к потолку между гранитными плитами, затаилась тварь.

Она напоминала чудовищного паукообразного хищника размером с тяжеловоза. Ее туловище покрывал сегментированный хитиновый панцирь матово-серого цвета, из которого торчали изогнутые костяные иглы. Шесть суставчатых лап оканчивались вибрирующими лезвиями, способными с легкостью крошить гранит. Но самым опасным было брюхо — на нем мерцали три крупных фасеточных нароста, непре-

рывно прядущих эфирные нити.

[Противник: Астральный Ткач Пустоты]

[Уровень: 6]

[Классификация: Элитный хищник подземелий Разлома]

[Запас здоровья: 1 850 / 1 850]

[Особенности: Пространственная маскировка, плетение смертоносных сетей, ядовитый эфирный плевок.]

Снизу, в тени перевернутых вагонеток, копошились существа рангом ниже — трое человекоподобных силуэтов, закованных в проржавевшие, оплетенные черными жилами доспехи гарнизона:

[Противник: Оскверненный пехотинец Рубежа (3 цели)]

[Уровень: 5]

[Запас здоровья: 620 / 620]

[Особенность: Вооружены тяжелыми ростовыми щитами и эфирными копьями. Устойчивость к ментальному контролю, невосприимчивость к боли.]

— Классическая засада, — хладнокровно оценил обстановку Даниил, укрываясь за выступом гранитной колонны. — Пехота держит узкий проход снизу своими щитами, связывая боем, а Ткач с потолка поливает сетками и кислотой, отрезая маневр.

Если бы он сунулся вперед напролом, как действовал на

первом уровне, его бы прижали копьями к земле и за долю секунды расчленили пространственными нитями. Но теперь у него было тактическое преимущество: знание уязвимостей и новый арсенал.

Первым делом нужно было устранить главную угрозу — элитного паука на потолке. Лишить засаду огневой поддержки сверху.

Даниил бесшумно извлек модернизированный эфес. Рука не дрогнула.

— «Формирование Клинка»!

Черное лезвие материализовалось без малейшего звука — «Гармония Пустоты» позволила скрыть всплеск энергии при призыве. Фиолетовые молнии на гранях меча сжались, аккумулируя силу встроенного ядра.

Даниил сделал глубокий вдох, концентрируя 25 единиц эфира в предплечье и лезвии. Пространство перед мечом изогнулось, формируя силовой серп.

— Проверим обновку. «Астральный Разрез»!

Он шагнул из-за колонны и слитным, мощным полукруговым махом снизу вверх послал клинок в сторону свода.

С тихим, свистящим шелестом с острия меча сорвался метровый серповидный полумесяц ослепительно-фиолетового сияния. Снаряд прорезал воздух с невероятной скоростью, оставляя за собой инверсионный след разорванного вакуума.

Ткач на потолке среагировал на долю секунды позже:

тварь попыталась сместиться в сторону по балкам, но размах атаки был слишком велик.

ВЖИХ!

Фиолетовый полумесяц врезался точно в основание передних лап чудовища. Твердый хитин разлетелся осколками, словно сухое дерево под ударом дровосека. Клинок Пустоты рассек две левые конечности и глубоко вспорол брюхо Ткача, расплескивая светящуюся эктоплазму.

[Критическое попадание на дальней дистанции!]

[Нанесено 410 ед. чистого урона пустотой (С учетом эффекта «Энтропийный надрез»)!]

[Астральный Ткач Пустоты теряет устойчивость!]

[Остаток здоровья цели: 1 440 / 1 850.]

С пронзительным визгом, от которого завибрировали каменные стены, огромный паук сорвался со свода и с глухим грохотом рухнул прямо на рельсовые пути, сбив две вагонетки.

План засады рухнул в одно мгновение.

Оскверненные пехотинцы внизу замерли лишь на мгновение, после чего синхронно развернулись к Даниилу. Их мертвые, выцветшие глаза горели тусклым багровым огнем. С глухим стуком они сомкнули тяжелые ростовые щиты, образовав стену стали, и синхронно выставили вперед зазубренные эфирные копья, начав быстрое, слаженное наступление.

— Вперед не пойдешь, говорите? — прошептал Даниил,

прищурившись.

Ткач на путях яростно забился, пытаясь перевернуться на уцелевшие лапы. Его разорванное брюхо уже затягивалось черной паутиной, а фасеточные глаза наливались ядовито-зеленым светом для ответного плевка.

Тратить время на лобовую рубку со щитоносцами было нельзя — паук восстановится через четыре секунды.

— «Мерцающий Выпад»!

Пространство перед Даниилом схлопнулось. Рывок поглотил восемнадцать метров дистанции за микросекунду. Он не стал атаковать стену щитов в лоб — возросшая ловкость и опыт позволили ему скорректировать вектор фазового перехода прямо в воздухе.

Даниил материализовался не перед строем, а в полутора метрах позади крайнего правого пехотинца.

Точка выхода из фазы сдетонировала: «Импульс разрыва» ударил во все стороны ударной волной спрессованного воздуха!

БУМ!

Тяжелых, закованных в сталь мертвецов качнуло вперед. Строй распался, щиты разошлись в стороны, открывая незащищенные спины и сочленения доспехов.

Даниил не упустил ни единой доли секунды. Круговое вращение корпуса на пятке — классический вихревой срез. Черное лезвие, наделенное сокрушительной мощью нового эфеса, описало горизонтальную дугу на уровне шейных пла-

стин врагов.

ДЗИНЬ-ХРУСЬ!

Усиленный пустотный срез прошел сквозь стальные воротники и ссохшиеся шеи двух пехотинцев так, словно они были сделаны из картона. Острие меча даже не замедлило свой бег.

[Уничтожен: Оскверненный пехотинец Рубежа (Уровень 5)!]

[Уничтожен: Оскверненный пехотинец Рубежа (Уровень 5)!]

[Получено 240 очков опыта (120 x 2)!]

Два обезглавленных тела рухнули на рельсы, рассыпаясь серым дымом.

Третий пехотинец попытался развернуться на месте и ткнуть копьем в грудь Даниила, но мечник просто перехватил древко левой рукой — бронированная перчатка выдержала слабый электрический разряд, — а правой вонзил острие Лезвия Пустоты прямо в смотровую щель шлема врага.

Хлюп!

[Уничтожен: Оскверненный пехотинец Рубежа (Уровень 5)!]

[Получено 120 очков опыта!]

Три секунды. Вся пехотная группа засады была ликвидирована.

Но в этот же миг сзади раздался яростный щелчок жвал.

Ткач Пустоты сумел подняться. Оставшиеся четыре лапы удерживали массивную тушу, а раздутое брюхо выплонуло в сторону Даниила сгусток концентрированной зеленой кислоты вперемешку с пространственной сеткой.

Снаряд летел прямо в упор — дистанция составляла меньше пяти шагов! Уклониться обычным прыжком было физически невозможно: ширина коридора не позволяла уйти с траектории веера брызг.

— «Мерцающий Выпад» еще на перезарядке! — молнией пронеслось в голове.

Оставался единственный способ.

Даниил выставил клинок перед собой обеими руками, уперев левую ладонь в плоскость черного лезвия, и влил в оружие 40 единиц эфира из встроенного накопителя ядра.

— Заслон Пустоты!

Пространство перед мечом сжалось в плоскую линзу абсолютного гравитационного искажения.

Кислотный заряд врезался в невидимый барьер. Вместо взрыва раздался глухой шипящий стон материи: едкая слизь и смертоносные нити начали втягиваться в черную воронку перед клинком, расщепляясь на элементарные частицы и рассеиваясь в небытии.

[Поглощена вражеская атака высокой плотности!]

[Прочность энергетического барьера: 85% / 100%.]

[Резерв эфира оператора стабилен.]

Линза поглощения выдержала удар, но Даниила отдачей

отбросило на три шага назад, а подошвы сапог оставили глубокие борозды в каменном крошечке пола.

Ткач, потративший весь запас яда на залп, замер в оцепенении, судорожно раздувая бока. На его панцире багровыми сполохами вспыхнула надпись: [Уязвимость: Перезарядка желез (00:04 сек)!].

— Моя очередь, тварь, — прорычал Даниил.

Рванув вперед на пределе новой ловкости, он ворвался в мертвую зону под брюхом паука.

Ткач попытался насадить человека на острую переднюю лапу, но Даниил скользнул под удар, перекатился по шпалам и вынырнул прямо у открытой грудной пластины чудовища, где под слоем полупрозрачной плоти яростно билось сиреневое ядро концентрации.

— Попробуй на вкус истинную Пустоту!

Серия из трех молниеносных колющих ударов.

Первый удар пробил внешний костяной щиток.

Второй разворотил волокнистые энергетические связи.

Третий — с полным проворотом рукояти — вогнал черное лезвие по самый эфес прямо в сиреневое сердце твари!

[КРИТИЧЕСКИЙ УДАР!]

[Активирован эффект «Энтропийный надрез» (3 стака)!]

[Нанесено 890 ед. чистого урона!]

[Элитный противник: Астральный Ткач Пустоты — УНИЧТОЖЕН!]

БУ-УХ!

Тело огромного паука содрогнулось в конвульсиях. Из всех щелей его панциря ударили струи фиолетового пара. Лапы подломились, и многопудовая туша рухнула на камни, окончательно затихнув. Через несколько мгновений плоть чудовища начала распадаться на мелкие кристаллические хлопья, оставляя после себя лишь россыпь ценных трофеев.

Даниил выдернул меч, стряхнул с лезвия капли темной эктоплазмы и деактивировал клинок. Грудь ходила ходуном, но в душе царило ледяное спокойствие бойца, выполнившего задачу без единой царапины.

Перед взором потекли золотые строки системных наград:
[Бой завершен! Тактическая победа!]

[Уничтожена элитная засада сектора «Штольня-3».]

[Начислено опыта за победу: 580 очков (Ткач) + 360 очков (Пехота) = 940 очков опыта!]

[Всего опыта: 1 330 / 650.]

[ВНИМАНИЕ! Получен новый уровень!]

[Текущий уровень повышен: 5 -> 6!]

[Получено 5 свободных очков характеристик!]

[Текущий статус: Уровень 6 (Опыт: 680 / 950).]

[Здоровье и резерв эфира полностью восстановлены!]

Теплая волна уровня смыла усталость в мышцах, наполнив каналы чистой, звенящей мощью.

Даниил наклонился к останкам Ткача, собирая выпавшую добычу:

[Получены предметы:]

1. [Кристаллизованная железа Ткача (Редкий алхимический ингредиент)] — 2 шт.
2. [Нити Пространственного Шва (Материал для зачарования брони)] — 5 мотков.
3. [Малое Ядро Пустоты] — 3 шт.
4. [Кольцо-печать гарнизонного инженера] — сюжетный предмет / ключ доступа к гермозатворам.

Особое внимание Даниила привлекло серебряное кольцо, найденное среди костей одного из оскверненных пехотинцев. На его щитке была выгравирована эмблема разводного ключа и шестерни, оплетенной молниями.

[Кольцо-печать гарнизонного инженера]

[Описание: Личный знак старшего техника шлюзового комплекса «Браво». Позволяет обойти аварийную блокировку и активировать дренажные насосы нижних уровней.]

— То, что нужно, — удовлетворенно кивнул Даниил, надевая кольцо на безымянный палец левой руки.

Он не стал сразу распределять новые пять очков характеристик шестого уровня, решив сберечь их до момента, когда прояснится специфика угроз Второго Рубежа.

Пройдя еще сотню метров по туннелю вдоль заброшенных путей, Даниил обогнул завал из рухнувших плит пере-

крытия и вышел на широкую полукруглую эспланаду.

Здесь туннель упирался в колоссальную стену из полированного базальта, по центру которой высились циклопические ворота шлюза «Браво». Стальные створки толщиной в метр были наглухо задраены. Над ними мерцало красное аварийное табло:

[ВНИМАНИЕ: Герметичный шлюз «Браво» заблокирован протоколом защиты от заражения.]

[Сектор Второго Рубежа: Изолирован.]

[Для ручной деактивации требуется авторизация инженерной службы.]

Справа от створок находилась полукруглая консоль управления с бронзовой панелью для считывания перстней-печатей.

Даниил подошел к пульту и прижал палец с надетым кольцом к центральному углублению.

Магический сканер вспыхнул изумрудным светом. Механизмы внутри стены с глухим скрежетом ожили. Раздался протяжный свист стравливаемого пара, замигали предупреждающие маяки, и по монолитным плитам ворот побежали лазурные волны расконсервации.

[Авторизация подтверждена: Старший техник гарнизона.]

[Снятие аварийных фиксаторов... 100%.]

[Открытие шлюза «Браво».]

Многотонные створки с натужным стоном медленно дрог-

нули и разошлись в стороны на ширину десяти шагов.

В лицо Даниилу ударил порыв свирепого, ледяного ветра, несущего запах сырой земли, железа и концентрированного электричества.

Он шагнул в проем ворот и замер на краю выступающего каменного балкона.

Перед ним открылась панорама нижнего эшелона Второго Бастиона.

Это был гигантский подземный амфитеатр, своды которого терялись во мгле на высоте доброй сотни ярдов. В центре этого пространства, окруженный глубоким рвом с бурлящей эфирной плазмой, высился Второй Обелиск Рубежа. В отличие от первого монолита, этот обелиск был почти вдвое массивнее, сложен из темно-синего звездного гранита и опоясан тремя кольцами тяжелых стабилизирующих цепей.

Но главное — обелиск был осквернен.

Его грани оплетали толстые, пульсирующие багровые наросты, похожие на корни гигантского гнилого дерева. Из этих наростов во тьму уходили толстые жилы скверны, питающие десятки коконов, свисавших с арочных мостов. А на широкой площади перед обелиском, выстроившись ровными шеренгами, замерли десятки тяжелых стражей в черных латах, во главе которых возвышалась исполинская фигура в разорванной мантии верховного мага с горящим багровым посохом в костяных руках.

[Обнаружена ключевая локация: «Алтарь Второго

Рубежа — Сердце Измены».]

[Статус узла: Осквернен (Подавление системного барьера: 88%).]

[Зафиксирован командир гарнизона скверны: Падший Инквизитор Тариэль (Уровень 8, Босс сектора).]

[Инициировано глобальное задание: «Развертывание рубежа: Очищение Второго Бастиона»!]

Даниил Корвин медленно положил ладонь на эфес Черно-го Астрала. Ветер трепал полы его плаща, а в глазах отражалось багровое пламя оскверненного алтаря.

Первый рубеж был за спиной. Катакомбы были пройдены. Впереди лежала битва за само сердце павшей крепости.

Мечник сделал шаг вперед, ступая на мост, ведущий к алтарю.

Глава 4. Развертывание рубежа 4

Воздух над пропастью дрожал от чудовищного жара и холода одновременно. Подвесной мост, выкованный из тусклого титанового сплава и закрепленный циклопическими звеньями якорных цепей, протянулся над кипящей бездной на добрых восемьдесят ярдов. Внизу, в исполинском кольцевом разломе, бурлила первородная эфирная плазма. Ее бирюзово-белое сияние яростно боролось с наползающей сверху багровой мутью, порождая густые клубы едкого, пахнущего серой и пережженным стеклом пара.

Даниил сделал три размеренных шага по вибрирующим плитам моста. Каждый шаг отдавался глухим металлическим гулом, тонушим в низком, утробном рокоте оскверненного монолита.

Перед глазами вспыхнула каскадная гирлянда системных маркеров:

[Внимание! Вы вошли в зону аномального эфирного давления: «Нижний эшелон Второго Бастиона — Алтарь Измены».]

[Фиксация враждебного окружения: Аура Скверны (Ранг II).]

[Наложен негативный эффект: «Дыхание Предательства» — скорость естественной регенерации эфира снижена на 20%, ментальное давление скверны на

духовный контур: 12 ед./сек. (компенсировано сопротивлением Воли).]

[Глобальная цель сектора: Ликвидировать очаг заражения и восстановить контроль над Вторым Обелиском Рубежа.]

[Текущий статус барьера крепости: 12% (Критическое падение).]

[До полного коллапса узла связи гарнизона: 28 минут 14 секунд.]

Таймер начал безжалостный обратный отсчет в углу обзор, мерцая тревожным темно-янтарным светом.

Даниил замер на первой трети моста. Впереди, за широкими каменными пилонами, начиналась полукруглая эспланада алтаря. Там, недвижимые, словно гранитные изваяния, стояли двенадцать тяжелых пехотинцев гарнизона. Их доспехи — некогда сверкающие гербовые латы Второго Легиона — покрывала толстая корка запекшейся черной смолы. Из сочленений кирас и забрал глухих шлемов пробивались тонкие алые щупальца, пульсирующие в унисон с сердцем обелиска. В руках каждый держал ростовой щит-бавезу и зубренную алебарду.

А над ними, паря в трех футах над оскверненным помостом у подножия обелиска, застыл сам предводитель.

[Падший Инквизитор Тариэль]

[Классификация: Босс сектора / Оскверненный верховный клирик]

[Уровень: 8]

[Запас здоровья: 4 200 / 4 200]

[Резерв Темной Маны: 2 800 / 2 800]

[Особенности: «Щит Измены» (пассивное поглощение 40% физического и магического урона), «Власть над скверной», «Слово Распада».]

Уровень восемь. Разрыв в два уровня против элитного босса с полуторатысячной свитой и аурой подавления. В лобовом столкновении на узком мосту шансы выстоять стремились к нулю.

Но у Даниила было преимущество, которого твари не учитывали: нетронутый ресурс шестого уровня.

— Интерфейс, распределение параметров, — одними губами прошептал мечник, не сводя взгляда с неподвижной шеренги впереди.

Перед внутренним взором мгновенно раскрылась мерцающая полупрозрачная панель характеристик:

[Имя: Даниил Корвин]

[Класс: Астральный Мечник (Ранг: Послушник Пустоты)]

[Уровень: 6 (Опыт: 680 / 950)]

[Здоровье: 210 / 210]

[Резерв Астрального Эфира: 220 / 220]

[Основные характеристики:]

— Сила: 11

— Ловкость: 17

— Выносливость: 12

— Астральный Резонанс: 20

— Плотность Духовного Контура: 16

— Воля: 15

[Свободные очки характеристик: 5]

[Свободные очки классовых талантов: 1]

Даниил хладнокровно взвесил обстановку.

Ему предстоял бой против тяжелых латников с ростовыми щитами и мага восьмого уровня, способного дробить кости дистанционными чарами. Силы в одиннадцать единиц было недостаточно, чтобы проламывать монолитные щиты без потери баланса клинка. Но еще опаснее была уязвимость тела к прямому урону: здоровье в двести десять единиц Таризель мог сжечь двумя направленными заклинаниями распада. Кроме того, возрастающее давление ауры скверны требовало абсолютной монолитности внутренней энергоструктуры.

— Вложить два очка в Выносливость, одно очко в Силу и два очка в Плотность Духовного Контура, — мысленно приказал Даниил.

[Подтверждение распределения свободных очков:]

— Выносливость: 12 -> 14 (+2)

— Сила: 11 -> 12 (+1)

— Плотность Духовного Контура: 16 -> 18 (+2)

[Подтвердить изменения? Да / Нет]

— Подтверждаю.

Густая горячая волна ударила в грудную клетку, разлива-

ясь по артериям жидким свинцом. Мышцы спины и плечевого пояса натянулись, словно стальные канаты. Кости отозвались глухой короткой вибрацией, становясь плотнее и прочнее гранита. Тошнотворный привкус тлена и тяжести в легких, вызванный «Дыханием Предательства», мгновенно отступил: укрепленный контур захлопнул внутренние каналы от ядовитого влияния среды.

[Характеристики успешно обновлены!]

[Максимальный запас здоровья увеличен: 210 -> 260 единиц!]

[Базовая регенерация здоровья повышена до 2.4 ед./сек.]

[Порог физической стабильности повышен: устойчивость к сбиванию с ног и оглушению увеличена на 18%.]

[Устойчивость духовного контура к внешнему искажению повышена: негативные эффекты скверны ослаблены на 25%.]

Следом Даниил активировал ветку умений. В древе «Пространственного Искусства» мерцали две ранее закрытые ветви, разблокированные после достижения двадцати единиц Астрального Резонанса.

[Доступен выбор классового умения (Затраты: 1 очко талантов):]

1. [Шаг Сквозь Грань (Пассивный)] — снижает затраты эфира на умение «Мерцающий Выпад» на 15%, добавляет

микро-телепортацию при уклонении.

2. [Фазовое Парирование: Зеркало Пустоты (Активный, Уровень 1)] — на 0.8 секунды переводит сформированный астральный клинок в состояние абсолютной фазовой суперпозиции. Парированная атака ближнего боя или направленное заклинание рассеивается, а 40% кинетической/магической энергии удара конвертируется в обратную ударную волну Пустоты. Затраты: 35 ед. эфира. Время восстановления: 14 сек.

— «Фазовое Парирование», — без колебаний выбрал он.

Против босса-заклинателя с сокрушительными площадями поражения отсутствие активной защитной механики было равносильно смертному приговору.

[Навык «Фазовое Парирование: Зеркало Пустоты (Уровень 1)» успешно интегрирован в матрицу рефлексов!]

Даниил глубоко вдохнул раскаленный воздух, наполненный искрами плазмы. Рука в тактической перчатке сжалась на рифленой рукояти Черного Астрала.

Падший Инквизитор на дальнем конце моста медленно поднял голову. Под истлевшим капюшоном вспыхнули две багровые щели глазниц. В костяной деснице с глухим треском загорелся трехметровый посох, увенчанный расколотым черепом с горящим в зубах кристаллом скверны.

— Живой червь... возомнивший себя хранителем мертвого порядка, — каркающий, металлический голос Тариэля

раскатился под сводами амфитеатра, отражаясь от сталактитов эхом десятков голосов. — Ты опоздал на три сотни лет, клинок границы. Этот обелиск больше не поет гимнов Империи. Он славит новую плоть!

Инквизитор ударил окованным железом концом посоха о каменную плиту.

Багровый импульс сорвался с острия и пронесся по полу эспланады. Двенадцать оскверненных стражей слаженно, как единый механизм, вскинули трехметровые щиты. Вдоль линии их строя вспыхнула багровая энергетическая цепь, соединившая щиты в сплошной глухой барьер.

[Тактическое построение: «Стена Проклятого Фаланги»!]

[Эффект: Фронтальная защита увеличена на 300%. Прорыв строя невозможен при сохранении целостности связующей цепи скверны.]

— Убить нарушителя, — сухо приказал Тариэль. — Очистите мост.

Шесть стражей первой шеренги синхронно шагнули на мост. Тяжелые кованые сапоги выбивали дробь по металлическому настилу. За их щитами ошетинились зазубренные наконечники алебард, окутанные ядовитым зеленым огнем.

Одновременно с этим под потолком пещеры раздался мокрый, чавкающий треск. Десятки коконов, свисавших с арочных мостов над головой Даниила, задергались. Тонкая кожистая оболочка первого кокона лопнула, выпуская на-

ружу поток темной жижи, и на мостовые тросы с омерзительным клекотом рухнула тварь с перепончатыми крыльями, безглазой челюстью и метровым костяным жалом вместо хвоста.

[Противник: Крылатый Ловчий Скверны (Уровень 6)]

[Количество: 6 особей в фазе пробуждения.]

— Время пошло, — процедил сквозь зубы Даниил.

Он сорвался с места.

Ловкость в семнадцать единиц превратила его бег в стремительный смазанный росчерк. Плащ взметнулся за спиной, подошвы едва касались титановых пластин моста.

Трое тяжелых стражей впереди присели, уперев нижние кромки щитов в пазы настила и выставив вперед стальные жала алебард. Пробить такую оборону в лоб не смог бы даже стенобитный таран.

Но Даниил не собирался бить в лоб.

На дистанции в пятнадцать шагов его правая рука слитным, текучим движением выдернула клинок из ножен.

Фокусирующий Эфес Черного Астрала отозвался басовитым гулом пробуждающейся мощи. Лезвие меча не появилось сразу — оно соткалось из абсолютной тьмы за долю микросекунды. Прямой, узкий полуторный клинок из монолитной пустоты вспыхнул по кромке тонкими сапфировыми молниями. Воздух вокруг лезвия с шипением схлопнулся.

— «Астральный Разрез: Волна Пустоты»!

Даниил не стал целиться в монолитные щиты. Он закрутил корпус в низком, стелющемся замахе и хлестнул клинком снизу вверх, прямо под основание щитов — по металлическим пластинам настила.

Из лезвия сорвался полутораметровый серповидный диск черного пространственного искажения, окаймленный электрической синевой. Волна прошла над самым полом со сверхзвуковым свистом.

Грохот удара потряс мост.

[Критическое попадание по элементу сцепки!]

[Связующая цепь скверны перегружена пространственным сдвигом!]

[Урон: 410 (с учетом игнорирования брони Пустотой).]

Черный серп не стал пробивать тяжелый зачарованный металл щитов — он рассек само пространство под ними, срезав крепежные шарниры и разорвав багровую цепь скверны, соединявшую двух центральных легионеров. Магический контур фаланги с треском взорвался фонтаном багровых искр.

Ударная волна сбила строй. Двое стражей в центре пошатнулись, их щиты разошлись в стороны, обнажая узкий полуметровый зазор.

Этого было более чем достаточно.

— «Мерцающий Выпад»!

Пространство перед глазами Даниила схлопнулось в уз-

кую точку.

Тело мечника растворилось в воздухе, оставив после себя лишь легкий хлопок разорванного вакуума. В следующую миллисекунду он возник прямо в образовавшейся брешии — в шаге за спинами первой линии противников.

Разворот на опорной ноге. Черный Астрал описал безупречный горизонтальный круг.

Лезвие Пустоты не встретило сопротивления. Усиленная до двенадцати единиц сила и возросшая плотность клинка позволили рассечь сочленения кирас с пугающей легкостью. Две головы в рогатых шлемах взмыли в воздух, фонтанируя густой черной субстанцией, заменявшей тварям кровь.

[Уничтожен: Оскверненный Страж Гарнизона (Уровень 7).]

[Уничтожен: Оскверненный Страж Гарнизона (Уровень 7).]

[Получено опыта: 320 (160 x 2).]

Не сбавляя инерции, Даниил вогнул острие клинка назад, пробивая наспинный щиток третьего стража, попытавшегося развернуть алебарду. Меч вошел по самую гарду, испепеляя астральной энергией оскверненное ядро в груди твари.

Резкий рывок рукояти на себя — и мертвое тело рухнуло на плиты, рассыпаясь хлопьями серого пепла.

Сверху раздался пронзительный визг.

Первый очнувшийся Крылатый Ловчий сложил кожистые крылья и камнем рухнул вниз, целясь зазубренным жалом

хвоста точно в основание шеи Даниила.

Опасность звенела в висках набатным колоколом. Развернуться для полноценного взмаха мечник не успевал: тяжелое тело падало с высоты сорока футов с огромным ускорением.

— «Фазовое Парирование»!

Даниил не стал отпрыгивать. Он вскинул клинок горизонтально над головой обеими руками, активируя новое умение.

[Активирован навык: «Фазовое Парирование: Зеркало Пустоты»!]

[Расход эфира: 35 ед. Текущий резерв: 145 / 220.]

Черный Астрал потерял материальность, превратившись в мерцающий полупрозрачный силуэт, окруженный кольцом гравитационных линз.

Костяное жало Ловчего на полной скорости вонзилось в призрачное лезвие. Но вместо звука удара кости о металл раздался странный, приглушенный стон сжимаемого пространства.

Вся кинетическая энергия пикирующей многопудовой твари, помноженная на скорость падения, втянулась в черную грань клинка, словно вода в воронку. Острие жала застыло в дюйме от перекрестия меча, не в силах преодолеть фазовый барьер.

Доля секунды — и Зеркало Пустоты детонировало в обратную сторону.

Бу-ум-м!

Концентрированная пространственная волна чудовищ-

ной силы вырвалась из плоскости клинка, ударив снизу вверх. Костяной хвост Ловчего разлетелся на тысячи осколков. Саму тварь буквально вывернуло наизнанку: ее грудную клетку смяло, крылья оторвало ударной волной, и бесформенный ком разорванной плоти со свистом отшвырнуло обратно к сводам пещеры, где он разбился о гранитный stalactite.

[Парирование успешно!]

[Конвертировано урона в контратаку: 520 единиц.]

[Уничтожен: Крылатый Ловчий Скверны (Уровень 6).]

[Получено опыта: 190.]

— Работает, — с холодной усмешкой выдохнул Даниил. Навык стоил каждого затраченного очка.

Оставшиеся трое стражей на мосту попытались сомкнуть ряды, но без поддержки фаланги они превратились в неповоротливые мишени.

Даниил скользнул вперед, уйдя от неуклюжего выпада алебарды. Шаг в сторону — подсечка под коленный сустав бронированной ноги. Лазурный отблеск меча — и оскверненная сталь поддается, как гнилая ткань. Еще два точных колющих удара в уязвимые смотровые щели шлемов закончили бой на мосту.

[Уничтожена штурмовая группа авангарда!]

[Суммарный опыт за бой: 1 150 единиц.]

[Шкала опыта: 1 830 / 950 — ВНИМАНИЕ: Доступно

повышение ранга уровня!]

Но праздновать было некогда.

Из глубины амфитеатра донесся яростный рев. Падший Инквизитор Тариэль увидел гибель своего передового отряда. Его мантия вздулась от нахлынувшей мощи, а багровый кристалл в посохе вспыхнул ослепительным пламенем скверны.

— Ничтожество! Ты сгоришь в пепле собственного неведения! — взвизгнул босс.

Инквизитор взмахнул посохом, описывая в воздухе широкую дугу.

Из оскверненного монолита вырвались три толстых багровых луча, ударивших в своды пещеры. Все оставшиеся коконы — более двадцати штук — одновременно лопнули. Воздух наполнился шелестом сотен кожистых крыльев и ультразвуковым стрекотом. Стая Ловчих Скверны ринулась вниз, готовясь засыпать мост ядовитым дождем костяных игл.

Одновременно с этим Тариэль начал речитатив длинного площадного заклинания. Земля под ногами Даниила на краю моста задымилась, расчерчиваясь алыми линиями ритуального круга.

[ВНИМАНИЕ! Босс сектора активирует заклинание катастрофического типа: «Копья Кровавого Затмения»!]

[Время подготовки заклинания: 12 секунд.]

[Зона поражения: Весь периметр моста и подступы к алтарю.]

[Расчетный урон: Смертельный.]

Отступить было некуда. Мост позади блокировался падающими тварями, впереди готовился смертоносный шквал темной магии.

И в этот критический миг взгляд Даниила зацепился за массивный бронзовый пьедестал, вмонтированный в левый опорный пилон моста прямо перед выходом на площадь.

На полированной верхней грани пилона тускло светилась восьмиконечная звезда инженерного корпуса гарнизона, а в ее центре чернело знакомое углубление сложной формы — шестеренка, обвитая молниями.

«Кольцо-печать гарнизонного инженера» на его пальце внезапно потеплело, запульсировав в ответ.

— «Позволяет обойти аварийную блокировку и активировать дренажные насосы нижних уровней...» — вспыхнули в памяти строчки системного описания предмета.

Даниил не стал раздумывать ни доли секунды.

Пригнувшись под шквалом костяных игл, которые с визгом рикошетили от металлических перил моста, он совершил отчаянный спринтерский рывок к левому пилону. Одна из игл оцарапала плечо, срезав лоскут плаща и оставив шипящую черную полосу на кожаном наплечнике:

[Получен урон от скверны: 28 ед. Текущее здоровье: 232 / 260.]

Игнорируя боль, Даниил подкатом влетел к подножию пилона и с размаху вдавил левую руку с надетым перстнем в центральную выемку бронзовой панели.

Щелк!

Тяжелый шестереночный механизм провернулся внутри гранитного столба.

[Идентификация пользователя... Подтверждено: Старший техник гарнизона.]

[Аварийный протокол «Чистилище» активирован!]

[Включение дренажного сброса плазменного контура сектора «Браво»!]

[Перенаправление избыточного давления эфира в защитные излучатели моста!]

Глубоко под мостом что-то чудовищно заскрежетало. Огромные чугунные заслонки в стенах пропасти с грохотом распахнулись. Кипящая внизу эфирная плазма, лишившись удерживающего магнитного поля, хлынула в открывшиеся дренажные шахты, создавая колоссальный перепад давления.

Воздух в амфитеатре с диким воем потянуло вниз, в образующуюся гравитационную воронку.

Вдоль обоих бортов моста, прямо из стальных перил, с шипением выдвинулись десятки тонких медных игл — излучатели гарнизонной статической защиты.

Бз-з-з-т-т!

Ослепительная дуга лазурного электричества перечеркну-

ла воздушное пространство над мостом. За ней последовала вторая, третья, десятая. Высоковольтная сеть эфирного тока накрыла стаю пикирующих Ловчих Скверны, превратив их в живые факелы. Обугленные туши тварей десятками срывались вниз, утягиваемые в плазменные жерла дренажа.

Но главным было другое: гравитационный удар от открытия дренажных шлюзов сорвал концентрацию Тариэля!

Багровый ритуальный круг под ногами Даниила замигал и с глухим хлопком лопнул, осыпавшись безвредной искрами. Самого Инквизитора отбросило назад; его заклинание сорвалось, вызвав жесткую отдачу темной маны:

[Заклинание противника прервано внешним системным вмешательством!]

[Падший Инквизитор Тариэль получает урон от магического отката: 450 ед.]

[Защитный барьер «Щит Измены» дестабилизирован на 8 секунд!]

[Текущее здоровье босса: 3 750 / 4 200.]

— Проклятый механизм! — взвыл Тариэль, хватаясь за оскверненную грудь. — Ты... ты не инженер! Ты падальщик!

— Я тот, кто закроет твою смену, предатель, — холодно бросил Даниил, отрывая руку от консоли.

Путь к алтарю был чист. Мост позади дымился от сожженных тел гаргулий, а босс на мгновение остался без своей непробиваемой защиты.

Даниил выскочил на каменную площадь эспланады.

Обелиск возвышался прямо перед ним. Вблизи он выглядел еще более зловеще. Грани темно-синего звездного камня сочились густой, как деготь, сукровицей, а из трех удерживающих цепей две были разорваны и волочились по земле. Багровые наросты корней толщиной с вековые дубы оплетали монолит снизу доверху, пульсируя мерзким лихорадочным светом.

Тариэль выпрямился. Его костяные пальцы побелели от ярости, сжимая посох.

— Думаешь, сломанные трубы спасут тебя от правосудия Бездны?! — прошипел босс.

Он вскинул посох, и из навершия вырвался сноп черных молний, стелящихся прямо по каменным плитам.

Даниил не стал ждать удара. Ловкость и возросшая реакция позволили ему среагировать мгновенно.

Прыжок вправо — молния вспарывает гранит там, где он только что стоял, оставляя дымящуюся борозду оплавленно-го шлака. Перекат — вторая молния срезает край подошвы.

Сократив дистанцию до двадцати шагов, Даниил вошел в зону эффективного радиуса.

— «Астральный Разрез»!

Фиолетовый серп Пустоты сорвался с лезвия Черного Астрала. Без пассивного барьера Тариэль был уязвим. Клинок Пустоты с треском врубился в левое плечо Инквизитора, разрубая истлевшую ткань архимагической мантии и глубоко рассекая сухую, мертвую плоть.

[Нанесен урон: 380 ед. (Критический срез Пустоты).]

[Текущее здоровье босса: 3 370 / 4 200.]

Тариэль зашипел от ярости, но вместо того чтобы отступить, резко сблизился сам!

Вопреки ожиданиям Даниила, босс-маг оказался смертоносен и на короткой дистанции. Трехметровый посох в его руках провернулся со скоростью лопастей ветряка. Зазубренное лезвие на нижнем конце древка описало коварную дугу, целясь мечнику в горло.

Лязг!

Даниил едва успел подставить клинок в жесткий блок. Удар обладал чудовищной кинетической массой — сила в двенадцать единиц едва спасла руки от перелома. Ноги Даниила прочертили две глубокие борозды в гранитной крошке, когда его отбросило на три шага назад.

[Поглощен физический удар. Запас прочности контура: в норме.]

— Глупец! Я командовал полками Первого Раскола, когда твоих предков еще не было на свете! — взревел Тариэль.

Посох снова взметнулся, охваченный вихрем ядовитого пламени. Серия сокрушительных рубящих ударов обрушилась на Даниила.

Мечник кружил по площади, используя каждый дюйм пространства. Парирование, увод острия по касательной, уклон, сбив траектории. Черный Астрал пел непрерывную

погребальную песнь, рассыпая снопы сапфировых и багровых искр при каждом соприкосновении с проклятым деревом посоха.

Даниил чувствовал, как с каждой секундой тает его выносливость. Тариэль не чувствовал усталости — его иссохшие мышцы двигала темная энергия Разлома.

И тут багровый барьер босса снова вспыхнул в полную силу!

[Внимание! «Щит Измены» восстановил функциональность!]

[Входящий урон снижен на 40%.]

— Конец танцам, червь! — Тариэль внезапно разорвал дистанцию коротким прыжком назад, вскинув левую руку. Из его рукава выстрелили пять тонких костяных цепей с шипами на концах, оплетая ноги Даниила и намертво приковывая его к каменным плитам площади.

[Вы попали под действие контроля: «Цепи Инквизиции»!]

[Обездвиживание: 3 секунды.]

В тот же миг Тариэль завис в воздухе у самого обелиска. Из спины Инквизитора вырвались три толстых отростка скверны, которые с чавканьем вонзились прямо в пульсирующие наросты на теле звездного монолита!

[ВНИМАНИЕ! Босс сектора вошел в фазу энергетического симбиоза с Оскверненным Обелиском!]

[Запущена регенерация: +150 ед. здоровья в секунду]

ду!]

[Формирование абсолютного заклинания: «Кара Черного Солнца»!]

[До завершения каста: 15 секунд. Уклонение невозможно.]

— Взгляни на истинное величие Пустоты! — исступленно хохотал Тариэль. Над его головой начало раздуваться гигантское шарообразное светило из смоляно-черного пламени, окруженное ореолом крутящихся гравитационных серпов.

Здоровье босса начало стремительно восстанавливаться: 3 520... 3 670... 3 820...

Три секунды паралича были бесконечны, как вечность. Костяные цепи впивались в плоть через сапоги, отнимая по десять единиц здоровья в секунду.

Но разум Даниила оставался абсолютно холодным. Внутри него не было паники — только кристальный математический расчет.

Босс неуязвим, пока качает силу из обелиска. Бить самого Тариэля бесполезно — «Щит Измены» срежет сорок процентов урона, а регенерация восполнит остальное за пару секунд.

Уязвимы не доспехи. Уязвимы проводники.

Цепи на ногах с треском рассыпались, исчерпав время действия.

[Обездвиживание снято!]

Даниил не бросился вперед по прямой. Вместо этого он метнулся влево — к массивной обломанной колонне, возвышавшейся над площадью на высоту четырех человеческих ростов.

— Куда ты бежишь, трус?! — гремел голос Тариэля, а черное солнце над его головой раздулось до размеров осадной башни. — Твой рубеж пал! Твой мир станет пищей!

Даниил с разбега взбежал по наклонной плите обрушенного портика, оттолкнулся от среза колонны и взмыл высоко в воздух.

Резерв эфира: сто двадцать единиц. Этого хватит ровно на две техники.

Находясь в высшей точке траектории, прямо напротив парящего Инквизитора и трех питающих его жил, Даниил сжал рукоять Черного Астрала двумя руками.

— «Астральный Разрез»!

С лезвия сорвался не широкий серп, а тончайший, спрессованный в лезвие бритвы луч чистой пустоты. Горизонтальный срез прошел точно сквозь две левые питающие жилы.

Хрясь!

Толстые отростки брызнули темной жижой и бессильно обвисли, задергавшись в агонии. Регенерация босса мгновенно захлебнулась:

[Питающий контур поврежден на 66%!]

[Формирование заклинания «Кара Черного Солнца» нарушено! Нестабильность темного ядра: 80%!]

— Нет! Стой! — в глазах Тариэля впервые мелькнул первобытный ужас. Огромная сфера черного солнца над его головой задрожала, теряя идеальную сферическую форму.

Оставалась третья, центральная жила — самая толстая, вросшая прямо в позвоночник босса. И к ней Даниил уже падал, теряя высоту.

Но у него оставался последний козырь.

— «Мерцающий Выпад»!

Пространство разорвалось.

Даниил исчез в воздухе за десять шагов от цели и материализовался прямо на натянутом, пульсирующем канате последней жилы, вонзив носки сапог в склизкую плоть отростка.

Инерция прыжка и весь вес обновленного, усиленного тела вложились в один единственный нисходящий удар.

Черный Астрал вошел в центральную жилу, пробил ее насквозь и глубоко врубился в гранитные ступени алтаря под ней.

Чистый астральный эфир из клинка Даниила хлынул в разрыв, вступив в катастрофическую реакцию с текущей по жиле скверной.

БА-БАХ!

Жилу разорвало чудовищным внутренним взрывом. Обратная магическая волна ударила в спину Тариэля с силой разогнавшегося бронепоезда.

Его «Щит Измены» разлетелся на сверкающие осколки. А

черное солнце над головой, лишившись контроля и стабильного притока энергии, сколлапсировало внутрь себя и взорвалось прямо в объятиях своего создателя!

Грохот разорвал тишину подземелья.

Ослепительная багровая вспышка смела остатки колонн по периметру площади. Даниила швырнуло на плиты, протащив добрых десять ярдов, но укрепленная Выносливость и плотный Духовный Контур удержали тело от смертельных повреждений:

[Получен урон от взрывной дестабилизации: 85 ед. Текущее здоровье: 147 / 260.]

[Контур стабилен!]

Когда дым и эфирная копоть рассеялись, на ступенях алтаря показался Тариэль.

Босс стоял на одном колене. Его мантия сгорела дотла, обнажая иссохший, покрытый руническими клеймами скелет. Посох был перебит пополам, а грудная клетка зияла обугленной дырой, в глубине которой тускло мерцало расколотое, оскверненное ядро души.

[Падший Инквизитор Тариэль находится при смерти!]

[Текущее здоровье: 180 / 4 200.]

[Статус: Истощение, Немота, Сокрушение брони.]

Тариэль поднял единственную уцелевшую костяную руку, слепо шаря в воздухе. Из его расколотого черепа сочился дым.

— Вы... не понимаете... — прохрипел он, булькая вытекающей из горла черной гнилью. — Обелиски... не щит... Они... тюрьма... Когда падет последний рубеж... оно проснется...

— Пусть просыпается, — холодно ответил Даниил, подходя к поверженному врагу размеренным, твердым шагом. — Ему тоже придется познакомиться с моим мечом.

Клинок Черного Астрала взметнулся ввысь, сияя чистым, незамутненным светом первозданной Пустоты.

Точный, безжалостный укол сверху вниз пробил расколотый череп Инквизитора, пронзая остатки ядра и пригвождая тварь к алтарному камню.

Тело Тариэля судорожно выгнулось, вспыхнуло ослепительным сапфировым пламенем и с шипением осыпалось на ступени горой мелкого серого пепла.

Секунду царила абсолютная, звенящая тишина. А затем перед глазами Даниила взорвался каскад сияющих золотом системных строк:

[Бой завершен! Выдающаяся тактическая победа!]

[Уничтожен босс сектора: Падший Инквизитор Тариэль (Уровень 8)!]

[Начислено базового опыта: 2 400 очков!]

[Бонус за победу над противником превосходящего ранга: +600 очков!]

[Всего опыта получено: 3 000 очков!]

[Текущий опыт: 4 830 / 950.]

Грудь Даниила обожгло триумфальным жаром. Внутренний исток закружился с неистовой скоростью, поглощая колоссальный объем очищенного эфира поверженного владыки подземелья.

[ВНИМАНИЕ! Достигнут порог опыта!]

[Текущий уровень повышен: 6 -> 7!]

[Получено 5 свободных очков характеристик!]

[Получено 1 очко классовых талантов!]

[Опыт после повышения: 3 880 / 1 350.]

[ВНИМАНИЕ! Достигнут следующий порог опыта!]

[Текущий уровень повышен: 7 -> 8!]

[Получено 5 свободных очков характеристик!]

[Получено 1 очко классовых талантов!]

[Итоговый статус: Уровень 8 (Опыт: 2 530 / 1 900 — следующий порог: 630 / 2 600).]

[Все характеристики восстановлены до максимального значения!]

[Здоровье: 260 / 260.]

[Резерв Астрального Эфира: 220 / 220.]

Двойной скачок уровня! Энергия победы над боссом сектора и его свитой буквально переполнила резервуары развития.

В куче пепла, оставшейся от Инквизитора, ярко сверкнули трофеи:

[Обнаружена добыча ранга «Редкий» и «Уникальный»:]

1. [Расколотое Сердце Инквизитора] — легендарный катализатор темного эфира (используется для усиления астрального оружия до ранга «Мастер»).
2. [Одеяние Падшего Архимага] — зачарованная мантия (Защита от стихий +25, Сопротивление скверне +40%).
3. [Ключ Хранителя Второго Эшелона] — массивный адамантиевый ключ с системной гравировкой.
4. [Большое Ядро Пустоты] — 2 шт.
5. [Среднее Ядро Пустоты] — 5 шт.
6. [Древний свиток: «Техника Пространственного Скачка: Теневой Шов»] — запечатанный классовый навык высшего порядка.

Даниил сгреб трофеи в инвентарь, оставив в руке тяжелый адамантиевый ключ.

Но главное дело еще не было завершено.

Обелиск Второго Рубежа, лишившись проводника скверны, яростно гудел. Багровые наросты на его темно-синем граните начали иссыхать, но скверна все еще въедалась в древние руны, грозя необратимым повреждением монолита.

[Критическое состояние Обелиска Рубежа!]

[Подавление ядра: 76%. Требуется экстренная системная синхронизация!]

[Вставьте Ключ Хранителя и примените Астральный Резонанс для полной очистки узла.]

Даниил поднялся по широким ступеням алтаря.

Прямо в основании монолита, между двумя разорван-

ными якорными цепями, находилась глубокая скважина, окруженная концентрическими кругами потухших лазурных кристаллов.

Мечник вставил адамантиевый ключ в гнездо и с усилием провернул его на пол-оборота по часовой стрелке. Затем он положил обе ладони на холодный, влажный от скверны камень обелиска и направил в его недра всю мощь своего двадцатиточечного Астрального Резонанса.

— Проснись, — негромко, но властно произнес Даниил.
— Твой страж вернулся.

Лазурный огонь сорвался с его ладоней, вонзаясь в гранитные недра обелиска.

На долю секунды наступила тишина. А затем темно-синий звездный гранит вспыхнул ослепительным кобальтовым сиянием.

Звук, похожий на звон разбивающегося хрустального колокола, прокатился по всему подземному амфитеатру.

Багровые наросты скверны, оплетавшие обелиск, покрылись белой изморозью и с треском рассыпались мелкой безвредной пылью. Все три кольца стабилизирующих цепей вспыхнули ярким небесно-голубым светом, натягиваясь, как струны гигантской арфы.

Из вершины монолита в каменные своды пещеры ударил колоссальный столб чистого лазурного света, пробивая тьму подземелья и разворачивая под потолком сверкающий геометрический купол защитного силового поля.

[Глобальное задание выполнено: «Развертывание рубежа: Очищение Второго Бастиона»!]

[Второй Обелиск Рубежа успешно синхронизирован с матрицей гарнизона!]

[Статус узла: Стабилен (Энергетический щит сектора: 100%).]

[Опасность заражения устранена. Нижний эшелон переведен в статус: «Опорная база Авангарда».]

[Разблокирован доступ к Великому Подъемнику Цитадели.]

[Путь к Третьему Рубежу — «Верхний Бастион и Внутреннее Святилище» — открыт!]

Тяжелая гранитная стена в дальнем конце амфитеатра с грохотом сдвинулась, открывая широкую винтовую лестницу, ведущую вверх, в неисследованные глубины древней цитадели.

Даниил Корвин опустил меч и вернул Черный Астрал в ножны.

Второй рубеж пал к его ногам и восстал вновь — чистый, сияющий и готовый держать оборону. Впереди лежали новые уровни, новые тайны павшей твердыни и главный бой за освобождение сердца крепости.

Глава 5. Развертывание рубежа 5

Кобальтовый свет Обелиска Второго Рубежа струился ровными, размеренными волнами, омывая древний амфитеатр живительной лазурной прохладой. Запах серы, жженой кости и гнилостной скверны, въевшийся в гранит за столетия падения твердыни, выгорал прямо на глазах, сменяясь чистым морозным ароматом горного озона и кристаллического эфира.

Защитный купол, натянутый над пещерой на высоте тридцати саженей, вибрировал на низкой, благородной ноте. Геометрические сегменты силового поля поминутно вспыхивали аквамаринowymi искрами, методично пережигая остаточные споры тьмы и запечатывая пространственные микротрещины в скальном монолите.

Даниил Корвин стоял на верхней ступени алтарного возвышения, опершись ладонью на полированное навершие рукояти Черного Астрала. Ножны покоились на тактическом бедренном подвесе, но рукоять меча все еще ощутимо пульсировала теплом, жадно поглощая свободный эфир, высвобожденный после очищения ядра.

Перед глазами мягко светился интерфейс цитадели, фиксирующий перемены в подконтрольном секторе:

[Территориальный отчет: Сектор «Нижний эшелон Второго Бастиона»]

[Статус безопасности: 100% (Враждебные сущности ликвидированы).]

[Активность скверны: 0.00% (Подавлена полем Обелиска).]

[Энергетический баланс узла: Избыточный (+140 ед. очищенного эфира в час транслируется в магистраль цитадели).]

[Активирован системный бонус зоны «Опорная база Авангарда»:]

— «Благословение Лазурного Столпа»: скорость восстановления здоровья и эфира увеличена на 50% в радиусе действия защитного купола.

— «Очищенная земля»: устойчивость ко всем типам ментальных и пространственных искажений повышена на 30 единиц.

Даниил сделал глубокий вдох, чувствуя, как свежий, очищенный воздух наполняет легкие до самого предела. Тяжелое утомление после изнурительной дуэли с Падшим Инквизитором Тарием и его бронированной свитой постепенно отпускало мышцы. Но расслабляться в павшей цитадели было непозволительной роскошью. Второй рубеж был всего лишь промежуточной ступенью, плацдармом на пути к истинному сердцу крепости.

Впереди темнел арочный портал, в котором только что с грохотом разошлись стотонные гранитные плиты. За ними в полумраке спиралью закручивалась широкая винтовая лест-

ница, уводящая на верхние ярусы — к шахте Великого Подъемника и внешним рубежам Третьего Бастиона.

— Системный статус, — негромко произнес мечник, вызывая полную панель персонажа.

В полупрозрачном лазурном мареве перед взором развернулся развернутый блок характеристик:

[Имя: Даниил Корвин]

[Класс: Астральный Мечник (Ранг: Послушник Пу-стоты)]

[Уровень: 8]

[Текущий опыт: 630 / 2 600]

[Здоровье: 260 / 260]

[Резерв Астрального Эфира: 220 / 220]

[Основные характеристики:]

— Сила: 12

— Ловкость: 17

— Выносливость: 14

— Астральный Резонанс: 20

— Плотность Духовного Контура: 18

— Воля: 15

[Свободные очки характеристик: 10]

[Свободные очки классовых талантов: 2]

Десять свободных очков параметров и два очка талантов. Награда за двойной скачок уровня после ликвидации восьмиуровневого босса сектора. Колоссальный ресурс, способный переломить баланс сил в будущих схватках, если распо-

рядиться им с хирургической точностью.

Даниил не спешил бездумно разбрасывать цифры. Он присел на широкий выступ алтаря, положил локти на колени и принялся методично анализировать свои слабые места, проявившиеся в битве на подвесном мосту.

Бой с Таризэлем наглядно продемонстрировал: чистой скорости в семнадцать единиц Ловкости ему хватало, чтобы уходить с линии атаки тяжелых латников, но против высококоранговых заклинателей и стремительных фазовых тварей этого запаса уже было впритык. Астральные хищники верхних эшелонов цитадели, судя по древним справочным хроникам, вели охоту в режиме мгновенных пространственных мерцаний. Чтобы опережать таких врагов, требовался качественный прорыв в подвижности.

Порог в двадцать единиц Ловкости традиционно открывал первый рубежный пассивный перк тела.

Далее — Плотность Духовного Контура. Сейчас она равнялась восемнадцати. Духовный контур служил арматурой для его энергетических каналов. Чем плотнее каркас, тем меньше отдача при пропуске через клинок сверхсжатого эфира Пустоты и тем выше сопротивление враждебным эманациям. Рубеж в двадцать единиц также сулил системное пробуждение скрытого свойства.

Оставались Сила и Астральный Резонанс. Сила в двенадцать единиц обеспечивала неплохой кинетический импульс, но против монстров с природной хитиновой или тита-

новой броней требовалось больше физического веса в каждом рассекающем ударе. А Астральный Резонанс являлся профильной характеристикой его уникального класса: именно он определял дальность контроля клинка, скорость формирования эфирной кромки и резонансную частоту взаимодействия с древними монолитами.

Даниил принял взвешенное тактическое решение:

— Распределить свободные характеристики: три очка в Ловкость, два очка в Плотность Духовного Контура, три очка в Астральный Резонанс, два очка в Силу.

[Подтверждение распределения свободных очков характеристик:]

— Ловкость: 17 -> 20 (+3) [ДОСТИГНУТ РУБЕЖНЫЙ ПОРОГ 20 ЕДИНИЦ!]

— Плотность Духовного Контура: 18 -> 20 (+2) [ДОСТИГНУТ РУБЕЖНЫЙ ПОРОГ 20 ЕДИНИЦ!]

— Астральный Резонанс: 20 -> 23 (+3)

— Сила: 12 -> 14 (+2)

[Подтвердить операцию? Да / Нет]

— Подтверждаю, — скомандовал Даниил.

Тело мгновенно отозвалось глухим, сокрушительным резонансом.

Сначала вспыхнули сухожилия в ногах и предплечьях: они натянулись с тонким металлическим гулом, словно витые струны из адамантия. Мышечные волокна уплотнились, сбрасывая малейший балласт, а суставы обрели противо-

естественную для обычного человека пластичность и шарнирную подвижность. Мир вокруг на мгновение замедлился: трепещущие искры лазурного силового поля над головой теперь двигались лениво, будто завязли в густом прозрачном меду.

Следом вспыхнул внутренний энергетический каркас. Вдоль позвоночника и главных меридианов прокатилась волна раскаленного серебра. Духовный контур, доселе напоминавший тонкую кристаллическую сетку, утолщился, превращаясь в монолитную литую броню, оберегающую внутренние органы и исток души от внешнего коллапса.

Перед глазами полыхнул каскад золотистых системных уведомлений:

[Характеристики успешно обновлены!]

[Активирован рубежный перк Ловкости (20 ед.): «Фантомная Инерция»!]

— Описание: Ваше тело освобождается от части законов гравитационной массы в момент совершения боевого маневра. Вы способны совершать мгновенную смену вектора движения под углом до девяноста градусов без потери стартовой кинетической скорости. Шанс полного уклонения от дистанционных снарядов увеличен на 15%.

[Активирован рубежный перк Плотности Духовного Контура (20 ед.): «Алмазный Эфирный Каркас»!]

— Описание: Ваши энергетические меридианы закалены до состояния кристалла Пустоты. Входящий магический и

пространственный урон снижен на 15%. Порог сопротивления критическим перегрузкам при формировании нестабильных астральных лезвий повышен на 40%.

— Максимальный запас здоровья увеличен: 260 -> 290 единиц!

— Естественная регенерация здоровья повышена: 2.4 -> 3.1 ед./сек.

[Эффект Астрального Резонанса (23 ед.):]

— Резерв Астрального Эфира увеличен: 220 -> 250 единиц!

— Скорость фокусировки лезвия Черного Астрала возросла на 25%.

— Базовый урон пустотного рассечения повышен на 18%.

[Эффект Силы (14 ед.):]

— Физический пробивающий урон увеличен на 16%.

— Устойчивость к эффектам подавления и парирования тяжелым оружием повышена на 20%.

Даниил сжал и разжал кулак. В пальцах гудела невероятная, сжатая в пружину сила. Каждое движение стало предельно собранным, выверенным до долей миллиметра. Воздух вокруг пальцев при резком взмахе рассекался с сухим хлопком, свидетельствуя о возросшей плотности кинетического следа.

Теперь настал черед классовых талантов и добычи.

Даниил раскрыл инвентарь и извлек тяжелый металлический цилиндр, покрытый серебряной гравировкой с охран-

ными печатями Второго Легиона: [Древний свиток: «Техника Пространственного Скачка: Теневой Шов»].

Трофей, снятый с праха Падшего Инквизитора. В описании свитка значились жесткие системные требования:

[Древний свиток: «Техника Пространственного Скачка: Теневой Шов»]

[Классификация: Запечатанный классовый навык высшего порядка]

[Требования для изучения:]

— Класс: Астральный Мечник / Послушник Пустоты (Выполнено)

— Ловкость: не менее 18 единиц (Текущее: 20 — Выполнено)

— Астральный Резонанс: не менее 22 единиц (Текущее: 23 — Выполнено)

— Плотность Духовного Контура: не менее 20 единиц (Текущее: 20 — Выполнено)

— Свободные очки талантов: 1 очко.

— Идеальное совпадение, — усмехнулся Корвин.

Если бы он распределил характеристики иначе, свиток так и остался бы мертвым грузом в ячейке пространственной сумки.

Даниил сорвал защитную восковую пломбу. Свиток вспыхнул призрачным фиолетово-синим пламенем прямо в его руках. Тончайшая пергаментная лента рассыпалась мириадами светящихся иероглифов, которые ринулись к ладо-

ням мечника, впитываясь сквозь кожу в нервные узлы предплечий и проникая напрямую в моторные центры мозга.

[Изучен новый классовый навык: «Теневой Шов (Уровень 1)»!]

— Тип: Активный / Пространственное фехтование.

— Затраты: 40 ед. Астрального Эфира.

— Время восстановления: 12 секунд.

— Описание: Мечник складывает пространственную ткань между двумя точками реальности, совершая мгновенный фазовый переход на дистанцию до 12 метров. При перемещении сквозь плотные ряды врагов или препятствия Даниил оставляет за собой сжатую эфирную нить Пустоты («Шов»). Через 0.5 секунды нить схлопывается, стягивая пораженных противников в точку коллапса и нанося 180 единиц чистого пространственного урона с шансом наложения эффекта «Разрыв жил» (замедление на 50% на 4 секунды).

Колоссальное усиление боевого потенциала. Если прежний базовый навык «Мерцающий Выпад» давал лишь короткий прямолинейный рывок с уколom, то «Теневой Шов» представлял собой полноценную телепортацию тактического уровня, превращающую маневр уклонения в смертоносную контратаку по площади.

У Даниила оставалось еще одно очко талантов.

Он вызвал древо навыков «Школы Лезвия Пустоты». В активной боевой ветке мерцали несколько доступных узлов:

1. [Усиление лезвия: Кромка Распада] — пассивное уве-

личение шанса критического удара Черного Астрала на 10%.

2. [Пустотный Полумесяц (Уровень 1)] — активная техника выброса концентрированного дугового серпа Пустоты с лезвия меча. Дальность: до 20 метров. Пробивает энергетические щиты и наносит 140 единиц рассекающего астрального урона. Затраты: 30 ед. эфира. Время восстановления: 8 секунд.

3. [Улучшение: Фазовое Парирование II] — сокращение времени восстановления навыка парирования с 14 до 10 секунд и увеличение конверсии поглощенной энергии в ответную волну до 60%.

Выбор был очевиден. В предыдущих схватках Даниилу отчаянно не хватало дальнобойной дистанционной атаки. Ему приходилось сближаться с вражескими стрелками и магами вплотную, рискуя попасть под шквальный огонь. На узких мостах и подвесных платформах возможность поразить противника на дистанции двадцати метров решала исход стычки еще до первого столкновения клинков.

— Изучить навык «Пустотный Полумесяц», — отдал команду мечник.

[Потрачено 1 очко классовых талантов!]

[Навык «Пустотный Полумесяц (Уровень 1)» успешно активирован и внесен в реестр активных техник!]

Даниил поднялся на ноги. Изменения вступили в полную силу. В груди мерно, ровно и мощно пульсировал расширенный исток эфира емкостью в двести пятьдесят единиц. В

запасе инвентаря оставались легендарный катализатор [Расколотое Сердце Инквизитора], предназначенный для будущей модификации меча у небесной кузницы цитадели, зачарованная мантия [Одеяние Падшего Архимага] и семь Ядер Пустоты.

Мантию он аккуратно закрепил под своим прочным кожаным плащом, используя системную опцию скрытого ношения:

[Экипирован предмет: «Одеяние Падшего Архимага»]

[Защита от стихий увеличена на 25 единиц.]

[Сопротивление скверне повышено на 40%.]

Теперь его защита от тлетворного влияния Разлома достигла значений, при которых обычные ядовитые ауры низших тварей попросту не могли пробить пассивный барьер.

— Пора двигаться дальше, — Даниил развернулся лицом к открытому проходу.

Шаги гулко отдавались под сводами покинутого амфитеатра. Мечник перешагнул порог и ступил на первые плиты спиральной лестницы.

Лестница была циклопической: ширина ступеней достигала добрых пяти саженей, словно некогда по ней маршировали колонны закованных в латы исполинов. Вдоль внешнего края вздымались витые базальтовые перила, инкрустированные тускло мерцающими кристаллами звездного стекла. С каждым шагом наверх температура воздуха падала, стано-

вась леденяще-сухой. Стены шахты покрывал тонкий слой инея, переливающегося в отблесках лазурных светильников.

Спустя десять минут непрерывного подъема ступени вывели Даниила на грандиозный карниз, вырубленный в отвесной скале.

Мечник замер, пораженный масштабом открывшейся картины.

Он стоял на краю колоссального вертикального провала — цилиндрической шахты диаметром не менее трехсот ярдов, уходящей вниз, в неразличимую тьму нижних уровней, и устремляющейся вверх, сквозь толщу скального массива, к далекому сиянию небесного разлома. В центре этой бездны, удерживаемая четырьмя исполинскими вертикальными рельсами-направляющими из тускло-серебристого звездного металла, покоилась гигантская восьмиугольная платформа.

[Локация: Транзитный ствол «Скай-Валл» — Великий Подъемник Цитадели.]

[Историческая справка: Главная транспортная артерия гарнизона, связывающая Нижний эшелон обороны с Верхним Бастионом и Внутренним Святилищем.]

[Текущий статус платформы: Питание восстановлено после запуска Второго Обелиска. Автономные стабилизаторы гравитационной тяги: 100%.]

[Внимание! Предупреждение о навигационной

опасности!]

[Шахта подъемника пересекает нестабильный слой межпространственной трещины «Слеза Разлома». В транзитной зоне вероятны спонтанные пространственные аномалии и нападение фазовых хищников.]

Широкий выдвижной трап из перфорированной стали соединял скальный карниз с краем подвесной платформы. В центре настила возвышалась круглая руническая тумба с гладким шаром из темно-синего астрального хрусталя — пульт управления подъемным механизмом.

Даниил ступил на трап. Металлические пластины под сапогами даже не шелохнулись: древняя инженерная мысль создателей крепости обеспечивала абсолютную монолитность конструкций даже спустя века запустения.

Он подошел к пулту управления. Внутри хрустальной сферы дремали закрученные спирали лазурного огня.

Корвин снял перчатку с правой руки и опустил открытую ладонь на прохладное стекло.

— Активация подъема на уровень Верхнего Бастиона, — произнес он.

Эфирный контур ладони вспыхнул. Двадцать три единицы Астрального Резонанса вошли в безупречное зацепление с матрицей хрусталя. Сфера налилась слепящим сапфировым светом, и глубоко в недрах направляющих колонн что-то с громоподобным лязгом стронулось с места.

[Команда принята. Идентификация оператора:

Мечник Авангарда.]

[Запуск гравитационных противовесов.]

[Начало подъема: Сектор «Верхний Бастион — Внешние Врата».]

[Расчетное время подъема: 4 минуты 30 секунд.]

Выдвижной трап с глухим шипением втянулся в борт платформы. Раздался мощный, вибрирующий в диафрагме гул, и исполинская многотонная плита плавно, почти бесшумно оторвалась от стыковочных упоров и устремилась вверх по рельсам.

Холодный встречный ветер ударил в лицо, затрепетал полами плаща. Стены шахты, испещренные древними вентиляционными решетками и техническими галереями, начали ускоряющийся бег вниз. В полутора сотнях саженей под ногами быстро уменьшался амфитеатр Второго Обелиска, превращаясь в маленькую сияющую лазурную монету.

Первые две минуты подъем проходил в абсолютной тишине, нарушаемой лишь свистом рассекаемого воздуха и басовитым пением гравитационных генераторов.

Но затем окружающее пространство начало искривляться.

Воздух внезапно сгустился, приобретая мутный фиолетовый оттенок. Очертания скальных стен шахты поплыли, двоясь и растрескиваясь, словно отражение в разбитом зеркале. На гранях подъемной платформы начали плясать статические разряды темно-пурпурного пламени.

Перед взором вспыхнул тревожный алый интерфейс:
[ВНИМАНИЕ! Вход в зону пространственной турбулентности: «Слеза Разлома»!]

[Фиксация множественных фазовых разрывов!]
[Обнаружена концентрация враждебного эфира. Группа перехвата Пустоты!]

[Цель противника: Разрушение гравитационных якорей платформы и ликвидация оператора.]

Над платформой с оглушительным стеклянным треском лопнуло само полотно реальности.

Из рваных зияющих трещин, сквозь которые проглядывала бездонная чернота космоса с чужими, холодными звездами, на металлический настил посыпались тени.

Они падали бесшумно, амортизируя удар мощными четырехсуставными лапами. Это были четвероногие твари размером с крупного полярного волка, но выкованные не из плоти, а из спрессованного дымчатого хрусталя и черного тумана. Их морды не имели глаз — лишь длинные клиновидные пасти, усеянные тремя рядами тонких, вибрирующих игл, и светящиеся ядра Пустоты в обнаженных грудных клетках.

[Фазовая Гончая Разлома (Уровень 8)]

[Количество: 6 особей.]

[Классификация: Астральный хищник-загонщик.]

[Запас здоровья: 1 150 / 1 150.]

[Особенности: «Фазовое Мерцание» (иммунитет к физическим атакам во время рывка), «Эфирный

Укус» (выжигает 25 ед. маны/эфира при попадании), «Стайный Резонанс».]

Но они были не одни.

Прямо над центральной консолью лифта разорвалась самая широкая пространственная каверна. Из нее, цепляясь костяными крючьями за край разлома, на платформу тяжело опустилась гуманоидная фигура высотой под три метра.

Существо было облачено в истлевшие бронзовые пластины древней церемониальной брони, намертво сросшиеся с серым чешуйчатым телом. Четыре суставчатые руки сжимали длинные, зубчатые серповидные тесаки, сочащиеся мутной фиолетовой кислотой. Вместо головы у твари пульсировал массивный хитиновый нарост с венцом из шести горящих рубиновых глазниц.

[Эфирный Скорняк (Уровень 9 — Элитный лидер охоты)]

[Классификация: Старший хищник Разлома.]

[Запас здоровья: 3 600 / 3 600.]

[Резерв Пустоты: 1 800 / 1 800.]

[Особенности: «Четырехрукий Шквал», «Коррозийная Слюна Пустоты», «Пространственный Якорь» (блокирует внешние порталы в радиусе 30 метров).]

— Перехват на восходящей тяге, — хладнокровно зафиксировал тактическую обстановку Даниил, плавно смещаясь назад, к краю платформы, чтобы не дать стае окружить себя

со всех сторон.

Ограниченное пространство. Под ногами — стремительно летящая вверх платформа. По краям — бездна без перил, падение в которую означало мгновенную аннигиляцию в эфирных токах шахты. Семь высокоуровневых монстров во главе с элитным лидером девятого уровня.

Гончие опустили морды к настилу, глухо зарывчав. Звук их рычания раздавался не в воздухе, а прямо в слуховых нервах Даниила, пытаясь расшатать ментальную концентрацию.

Скорняк взмахнул четырьмя тесаками, высекая снопы багровых искр, и издал пронзительный визг, послуживший сигналом к атаке.

Шесть гончих сорвались с места одновременно.

Их тела в прыжке размылись, превращаясь в полупрозрачные дымчатые силуэты. «Фазовое Мерцание» сделало их неуязвимыми для прямого колющего выпада в лоб. Две особи заходили справа, две слева, а еще две взмыли по высокой дуге, целясь мечнику в шею и плечи.

Даниил не шелохнулся, ожидая критической точки схождения.

Десять метров. Семь метров. Четыре метра.

Челюсти передних гончих вышли из фазового сдвига, материализуясь в метре от его груди, готовые сомкнуться на горле.

— «Теневой Шов»! — хлестко скомандовал Даниил.

Пространство перед глазами согнулось, как бумажный

лист. Тело Корвина исчезло из физической реальности ровно в тот миг, когда зубы хищников лязгнули в пустоте, выбивая искры из воздуха.

Мечник материализовался в двенадцати метрах позади атакующей волны — прямо за спинами четырех наземных гончих.

Между точкой его исчезновения и новой позицией протянулась тончайшая, вибрирующая на ультразвуковой частоте черная нить спрессованного вакуума.

[Активирован вторичный эффект навыка «Теневой Шов»: Коллапс нити!]

Нить Пустоты со страшным, свистящим хлопком втянулась внутрь себя.

Чудовищная гравитационная тяга схлопывающегося шва подсекла всех четырех гончих, сдергивая их с траектории и сшибая друг с другом в единый воющий клубок. Тончайшее лезвие пространственного разрыва с хрустом перерезало сухожилия на лапах трех тварей.

[Нанесен урон по площади: 180 ед. чистого пространственного урона каждой цели!]

[Эффект «Разрыв жил» наложен на 3 цели! Скорость передвижения снижена на 50%!]

Даниил даже не стал оборачиваться на барахтающихся монстров. Его новая Ловкость в двадцать единиц и активированная «Фантомная Инерция» сработали безупречно: завершив перемещение, он не потерял ни доли секунды на вос-

становление баланса.

В правой руке с хищным шипением родился клинок Черного Астрала.

Лезвие из чистой монокристаллической тьмы, увенчанное зубчатыми сапфировыми молниями, удлинилось до четырех футов благодаря возросшему до двадцати трех единиц Резонансу.

Две верхние гонимые, промахнувшись мимо исчезнувшего мечника, неуклюже приземлились на край настила в пяти шагах от него.

— Первая пара, — выдохнул Даниил.

Он шагнул вперед. Его шаг был смазанным, нечеловечески быстрым росчерком. Клинок Черного Астрала описал горизонтальную восьмерку.

Шшш-лак!

Лезвие Пустоты прошло сквозь хрустальные хребты обеих тварей с легкостью раскаленной струны, режущей воск. Усиленная Сила в четырнадцать единиц и возросший базовый урон не оставили хищникам шанса на фазовую регенерацию. Тела гонимых развалились на дымящиеся половинки и соскользнули с гладкой брони подъемника вниз, сгорая в восходящих потоках эфира.

**[Уничтожена Фазовая Гонимая Разлома (Уровень 8)
— 2 шт.!]**

[Получено 520 очков опыта!]

Но передышки не последовало.

Воздух позади Даниила взорвался удушливой волной ед-

кой кислоты. Эфирный Скорняк, двигаясь с пугающей для своей трехметровой туши скоростью, настиг мечника. Все четыре его тесака обрушились вниз в крестообразном рубящем каскаде, перекрывая любые стандартные сектора уклонения.

[Активировано умение босса: «Четырехрукий Шквал»!]

[Кинетическая мощь удара: Сверхвысокая (Угроза раздробления брони).]

Уклониться назад было нельзя — за спиной оставалась кромка бездны. Отступать вбок мешали две раненые гончие, вновь набиравшие разгон.

Оставался только один путь — встречный бой.

— «Фазовое Парирование: Зеркало Пустоты»! — выкрикнул Даниил, вскидывая Черный Астрал обеими руками в диагональный блок.

Темный клинок окутался ослепительным сапфировым ореолом, войдя в состояние квантовой суперпозиции ровно за долю секунды до соприкосновения с вражеской сталью.

ГРОМ!

Звук столкновения напомнил разрыв артиллерийского фугаса. Четыре серповидных тесака Скорняка с чудовищной силой врубились в лезвие Черного Астрала.

Обычно такой удар попросту раздавил бы человека, вбив его кости в металлический настил платформы. Но «Зеркало Пустоты» в связке с «Алмазным Эфирным Каркасом» пере-

направило колоссальный импульс. Сорок процентов кинетической и магической энергии удара гигантского мутанта были мгновенно поглощены рунической структурой меча, а затем выброшены обратно в виде сферической ударной волны концентрированного эфира.

[Фазовое Парирование успешно проведено!]

[Поглощено 420 единиц кинетического и коррозионного урона!]

[Конверсия энергии: Выброс обратной волны Пустоты!]

Багрово-синий купол взрыва рванул от точки контакта.

Эфирного Скорняка буквально подбросило в воздух. Его трехметровая туша с треском отлетела назад на десять ярдов, пропахав костяными коленями металлические пластины подъемника. Серповидные тесаки в верхних руках задымались, покрывшись паутиной глубоких трещин.

Остаточные волны взрыва разметали двух уцелевших гончих, швырнув их прямо на край платформы.

Даниил не стал медлить ни мгновения. Запас эфира составлял 175 единиц из 250.

Мечник отвел Черный Астрал назад за правое плечо. Энергия в меридианах закрутилась по спирали, нагнетая в острие клинка колоссальную плотность пространственного заряда.

— «Пустотный Полумесяц»!

Взмах клинка был резок и безупречен.

С кончика Черного Астрала с оглушительным свистом сорвался полутораметровый серповидный диск из вибрирующей фиолетовой тьмы. Снаряд Пустоты пронесся над настилом лифта на высоте полуаршина, оставляя в металле глубокую оплавленную борозду.

Две ошеломленные гончие, только начавшие подниматься на лапы, оказались прямо на траектории полета полумесяца.

Вспышка!

Серп рассек первую тварь пополам, прошил насквозь вторую и, не потеряв убойной силы, врезался прямо в массивный нагрудник едва поднявшегося Скорняка.

[Критическое попадание навыком «Пустотный Полумесяц»!]

[Уничтожена Фазовая Гончая Разлома (Уровень 8) — 2 шт.!]

[Получено 520 очков опыта!]

[Эфирный Скорняк получил 280 единиц урона! Броня нагрудника расколота!]

[Запас здоровья босса: 2 900 / 3 600.]

Скорняк взревел от боли. Шесть его рубиновых глазниц вспыхнули яростным алым огнем. Поняв, что добыча смертельно опасна на средней дистанции, тварь вонзила нижние тесаки прямо в настил подъемника, используя их как упоры, а верхними руками сформировала между ладоней гудящий сгусток черной плазмы.

[Внимание! Противник готовит навык: «Разрыв

Пространственного Якоря»!]

[Угроза критического повреждения направляющих рельсов лифта!]

Если шар плазмы врежется в мачту рельса, многотонная платформа сорвется с направляющих и рухнет в бездну на скорости свободного падения.

Действовать нужно было на опережение.

У Даниила оставалось последнее применение пространственного маневра. До отката «Теневого Шва» оставалось еще шесть секунд.

Но у него была Ловкость двадцать единиц.

Корвин сорвался в спринт. «Фантомная Инерция» сняла сопротивление встречного ветра. Он двигался так быстро, что позади него оставался темный оптический шлейф.

Скорняк швырнул шар плазмы прямо в лицо бегущему человеку.

В последний микромомент Даниил резко перенес вес на правую ногу и совершил невероятный угловой зигзаг под девяносто градусов, не сбавляя бешеного темпа. Шар черной плазмы с шипением пролетел в дюйме от его плеча и ушел в пустоту шахты, взорвавшись далеко позади безвредной фиолетовой зарницей.

Мечник оказался в мертвой зоне монстра — прямо под его массивной грудной клеткой, где зияла брешь от попадания «Пустотного Полумесяца».

Скорняк попытался опустить верхние тесаки, чтобы раз-

рубить наглеца, но было поздно.

— Твоя охота окончена, тварь, — холодно произнес Даниил.

Держа рукоять Черного Астрала обеими руками обратным хватом, мечник вложил все четырнадцать единиц Силы и двадцать три единицы Резонанса в один сокрушительный восходящий укол.

Клинок Пустоты вошел в расколотую грудину чудовища снизу вверх, пробивая внутренний панцирь, пережигая ядовитые внутренности и пронзая светящееся ядро Пустоты в самом центре тела монстра.

Секунду длилась гробовая тишина.

А затем из раны Скорняка ударил сноп сапфирового пламени. Глазницы твари остекленели, тело забилося в агонии, и гигантский хищник рухнул на колени, рассыпаясь тяжелыми хлопьями серого пепла.

[Бой завершен! Выдающаяся победа над элитным лидером охоты!]

[Уничтожен: Эфирный Скорняк (Уровень 9 — Элитный)!]

[Начислено опыта за босса: 1 400 очков!]

[Начислено бонуса за ликвидацию группы перехвата: +400 очков!]

[Всего получено опыта: 2 840 очков!]

Грудь Даниила обожгло уже знакомым триумфальным жаром. Поток очищенного эфира из разрушенного ядра Скор-

няка хлынул в его внутренний исток, сметая остатки усталости.

[ВНИМАНИЕ! Достигнут порог опыта!]

[Текущий уровень повышен: 8 -> 9!]

[Получено 5 свободных очков характеристик!]

[Получено 1 очко классовых талантов!]

[Текущий опыт: 870 / 3 400.]

[Все характеристики полностью восстановлены!]

[Здоровье: 290 / 290.]

[Резерв Астрального Эфира: 250 / 250.]

Девятый уровень! Корвин сделал еще один гигантский шаг к вершине ранга «Послушник Пустоты», вплотную приблизившись к первому классовому возвышению, ожидавшему мечника на десятом уровне.

Среди пепла, оставшегося от трехметрового хищника, мерцали ценные трофеи:

[Получена добыча:]

1. [Безупречное Ядро Пространственного Охотника] — редчайший алхимический и кузнечный ингредиент 9 ранга.

2. [Хитиновые наручи Скорняка] — защитные наручи (Физическая защита +18, Скорость атаки клинковым оружием +12%).

3. [Большое Ядро Пустоты] — 3 шт.

Даниил немедленно надел наручи, ощутив, как предплечья стянула легкая, но невероятно прочная чешуйчатая броня, идеально подогнанная под форму рук.

В этот момент монотонный гул гравитационных генераторов сменился низким, замедляющимся рокотом.

Платформа Великого Подъемника пробила верхний слой облаков и пространственных разломов шахты. Стены ствола расступились в стороны, открывая циклопический зал верхнего горизонта цитадели.

С мощным металлическим лязгом гигантские стопорные захваты вошли в пазы приемного кольца, намертво зафиксировав платформу.

Выдвижной трап с глухим стуком лег на широкие плиты из полированного черного обсидиана.

Перед глазами Даниила Корвина развернулась грандиозная панорама, от которой захватывало дух:

[Вы прибыли в целевой сектор: «Третий Рубеж — Внешние Врата Верхнего Бастиона и Сады Безмолвия».]

[Территориальный статус: Зона активной блокады.]

[Обелиск Третьего Рубежа: Заблокирован древними печатями и окружен элитной стражей Пустоты.]

[Доступ к Внутреннему Святилищу закрыт до восстановления узла.]

Прямо перед мечником простиралась колоссальная эспланада, уходящая вдаль на добрую версту. По обе стороны широкого тракта застыли кристаллические сады — исполинские деревья из сияющего звездного кварца, ветви которых

звенели на ледяном ветру тонкими хрустальными переливами.

А вдали, на вершине монументальной гранитной лестницы, возвышались циклопические ворота Верхнего Бастиона, увенчанные гербом древних Владык Астрала. Вокруг них в фиолетовых сумерках безмолвно патрулировали тяжелые тени закованных в звездную сталь стражей Пустоты.

Даниил Корвин положил руку на рукоять Черного Астрала. На его губах играла холодная, уверенная улыбка.

Девятый уровень. Новые навыки. Чистый клинок и ясная цель.

Третий рубеж ждал своего освободителя. И мечник сделал первый шаг по обсидиановым плитам навстречу решающей битве.

Глава 6. Развертывание рубежа 6

Черный полированный обсидиан под подошвами тактических сапог не издал ни единого звука.

Стоило выдвижному трапу подъемника коснуться монолитных плит террасы, как окружающее пространство словно накрыло невидимым куполом плотного, вязкого вакуума. Любые звуки — металлический скрежет фиксаторов платформы, затихающий гул гравитационных приводов, свист разреженного высотного ветра — мгновенно потеряли девять десятых своей громкости, превратившись в глухой, едва различимый шелест.

Перед глазами Даниила немедленно вспыхнули рубиново-синие глифы системного предупреждения:

[Внимание! Вы вошли в зону с особыми физико-эфирными свойствами: «Сады Безмолвия».]

[Действует зональный модификатор: «Абсолютное Подавление Акустики».]

— Любые физические звуковые колебания в пределах сектора ослаблены на 70%.

— Звуковой радиус обнаружения ваших шагов и ударов снижен до минимального порога.

— Заклинания и техники, требующие вербальной формулы активации, заблокированы или требуют двойного расхода ментальной концентрации.

— Пространственная акустика заменена прямой передачей вибраций через твердые среды: восприятие колебаний твердой поверхности обострено на 45%.

Даниил медленно перевел дыхание. Воздух здесь был кристально чистым, обжигающе-морозным и сухим, с отчетливым металлическим привкусом перенасыщенного озона и древнего астрального льда. Каждый вдох колот легкие тысячами микроскопических криогенных игл, но благодаря рубежному перку «Алмазный Эфирный Каркас» и поддетой под плащ мантии Архимага внутренние меридианы Корвина оставались гибкими и горячими, отражая давление внешней среды.

Мечник окинул взглядом открывшуюся панораму.

Эспланада Третьего Рубежа поражала циклопическим масштабом. Это была грандиозная парадная дорога шириной не менее шестидесяти шагов, сложенная из зеркально гладких плит черного обсидиана. Вдоль ее краев застыли знаменитые Сады Безмолвия — рощи исполинских кристаллических деревьев, стволы и ветви которых были сотканы из цельного звездного кварца. Прозрачные, граненые ветви уходили в фиолетовые сумерки на высоту пятиэтажного дома, преломляя бледный свет далеких небесных разломов. Внутри хрустальных крон мерцали тусклые ядра спящей энергии, похожие на пойманные в стекло созвездия.

В полумиле впереди, замыкая перспективу эспланады, вздымалась монументальная лестница из черного базальта,

насчитывающая не менее двух сотен широких ступеней. А над ней, нависая над миром неприступной громадой, высились Внешние Врата Верхнего Бастиона. Высотой в сорок сажень, отлитые из титанового сплава и черной звездной стали, они были намертво запечатаны. По створкам змеились багровые нити паразитических пространственных разломов.

Прямо перед подножием лестницы, в центре круглой вымощенной площади, возвышался Обелиск Третьего Рубежа.

Однако в отличие от двух предыдущих узлов, этот обелиск был не просто деактивирован. Шестигранный монолит из лазурного гранита оплетали толстые цепи из черного оскверненного металла, натянутые между четырьмя руническими пилонами подавления. Над обелиском пульсировал багрово-черный пульсар скверны, от которого концентрическими кругами расходились волны пространственной энтропии.

[Тактический анализ сектора:]

[Цель этапа: Ликвидировать блокаду Обелиска Третьего Рубежа и восстановить защитный периметр Верхнего Бастиона.]

[Статус блокирующего поля: 100% стабильности (Питается от четырех пилонов скверны).]

[Уровень угрозы: Чрезвычайный.]

[Фиксируются множественные сигнатуры высокоуровневых сущностей Пустоты.]

— Сначала подготовка, — холодно прошептал Даниил,

даже не услышав собственного голоса — слова лишь глухо отдались вибрацией в гортани.

Он отступил на пару шагов назад, укрывшись в тени массивного консольного пилона приемного кольца подъемника. Вступать в бой на неизведанной территории без предварительного распределения ресурсов было бы верхом безумия. Победа над Эфирным Скорняком девятого уровня принесла богатые плоды, которые требовали немедленной интеграции.

Даниил мысленно скомандовал вызов интерфейса персонажа.

[Панель развития персонажа]

[Имя: Даниил Корвин]

[Класс: Астральный Мечник (Ранг: Послушник Пу-стоты)]

[Уровень: 9]

[Опыт: 870 / 3 400]

[Здоровье: 290 / 290]

[Резерв Астрального Эфира: 250 / 250]

[Физическая защита: 52 (+18 от «Хитиновых нару-чей Скорняка»)]

[Сопротивление стихиям: 45 (+25 от «Одеяния Пад-шего Архимага»)]

[Сопротивление скверне: 58 (+40% базового среза)]

[Скорость атаки клинковым оружием: +12%]

[Характеристики:]

— Сила: 14

— Ловкость: 20 (Активен перк: «Фантомная Инерция»)

— Выносливость: 14

— Астральный Резонанс: 23

— Плотность Духовного Контура: 20 (Активен перк: «Алмазный Эфирный Каркас»)

— Воля: 15

[Доступно свободных очков характеристик: 5]

[Доступно свободных очков классовых талантов: 1]

Пять очков характеристик. Казалось бы, немного, но на преддверии десятого уровня каждая единица обладала колоссальным удельным весом. Десятый уровень знаменовал собой завершение ступени «Послушник Пустоты» и переход к первому полноценному Классовому Возвышению. Чтобы пережить переходное испытание, мечник должен был сбалансировать физическую мощь и энергетическую проводимость.

Даниил быстро сопоставил текущие потребности с реалиями предстоящего штурма.

Ловкость и Плотность Контура уже перешагнули ключевой двадцатиточечный рубеж, открыв превосходные пассивные свойства. Повышать их дальше прямо сейчас не имело экстренного смысла — следующий системный рубеж находился на отметке в тридцать единиц.

Главными узкими местами оставались кинетическая пробивная мощь, глубина запаса энергии и запас прочности те-

ла.

Враги Верхнего Бастиона — это не дикие падальщики нижних этажей, а закованные в звездную сталь регулярные гвардейцы и конструкты павшей империи, пораженные скверной Пустоты. Чтобы рубить тяжелую броню, четырнадцать единиц Силы было недостаточно: клинок Черного Астрала обладал идеальной остротой, но против монолитных лат требовался сокрушительный импульс в ударном векторе.

Одновременно с этим расход эфира на связку «Пустотный Полумесяц» плюс «Теневой Шов» составлял сразу семьдесят единиц. При общем запасе в двести пятьдесят очков Даниил мог провести лишь три полноценные маневренные серии до наступления опасного истощения истока. Астральный Резонанс требовалось довести до круглой четверти сотни.

И, наконец, Выносливость. Четырнадцать единиц давали стабильную основу, но один пункт до пятнадцати выравнивал базовую регенерацию и поднимал верхнюю планку здоровья.

— Системное распределение, — мысленно сформулировал мечник. — Два очка в Силу, два очка в Астральный Резонанс, одно очко в Выносливость.

Перед глазами мягко вспыхнула таблица подтверждения:
[Распределение свободных очков характеристик:]
— Сила: 14 -> 16 (+2)

— Астральный Резонанс: 23 -> 25 (+2) [Достигнут статус:
«Четвертной Резонанс Пустоты»!]

— Выносливость: 14 -> 15 (+1)

[Подтвердить операцию? Да / Нет]

— Подтверждаю.

Короткий электрический разряд прошил тело от темени до кончиков пальцев ног.

Мышцы спины, плечевого пояса и бедер налились тяжелой, монолитной плотностью. В костях словно пролегли титановые спицы: Даниил физически ощутил, как возрос рычаг каждого сустава, а хватка ладоней стала подобна гидравлическому прессу.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.