

Кирилл Романов

Заметка об компьютерных играх, в которые не играл.



Заметка о том, кандые игры
довалли в слисыт желаемого,
и котые не додавло, несмерять
на то, ото ишли польшнны

Мысли от просмотров иидео
летсплеев на разывых сийтах

Кирилл Романов

**Заметка об компьютерных
играх, в которые не играл.**

«Автор»

2026

Романов К.

Заметка об компьютерных играх, в которые не играл. /
К. Романов — «Автор», 2026

Заметка о том, какие игры добавлю в список желаемого, и какие не добавлю, несмотря на то, что они популярны. Мысли от просмотров видео и летсплеев на различных сайтах. Немного сумбурно. Думал над тем, что удалось посмотреть на видеохостингах и стриминговых сервисах. Но, получилось, не очень полноценно.

Кирилл Романов

Заметка об компьютерных играх, в которые не играл.

Заметка об играх. В этой заметке я постараюсь порассуждать о некоторых проектах гейм-индустрии за последние года. Сразу уточню, во множество из этих проектов я не играл. Свое мнение основываю на том, что играл в другие игры, поэтому могу теоретически предполагать, как играется в тот или иной проект по видеороликам. При этом, я не спорю, что некоторые люди, которые прошли те проекты, имеют лучшее представление о некоторых тонкостях, нюансах, так сказать. Названия игр иногда пишу на английском, иногда на Русском, на манере разговора, если понимаете. Менять не стал, так то можно было исправить на один вариант, названия игры. Сам я прошел следующие игры: Начнем с вселенной (TES) The Elder Scrolls, - Morrowind (Зачистил почти на 100%), Oblivion (Прошел основной квест, и, почти все гильдии) Skyrim (Побегал по миру, Прошел гильдию магов, Винтерхолда, так сказать; Гильдию воров; Темное братство прошел; и в основном квесте застрял на миссии, где надо проникнуть в Талморское посольство) Еще я прошел полностью GTA 4 (Основной сюжет), Call of Duty Modern Warfare 2, Max Payne 2, Fahrenheit, Sacred (Основной сюжет) В игру War Craft 3 прошел почти полностью дополнение Frozen Throne. (Но не смог пройти последнюю миссию, по-моему, она очень сложна) Еще не очень помню, но когда в 2005 приобрел компьютер, по-моему тогда приобрел игру Icewind Dale и тоже прошел ее полностью. Или дополнение к ней прошел полностью. И, еще, плохо помню. Но вроде проходил игру Dungeon Siege, или не основную, а дополнение тоже. Игры, в которые начинал играть, но забросил почти в начале: GTA San Andreas (Прошел первый город, но забросил игру в начале второго города) Dragon Age Origins (Начал первые города, если так можно сказать, не помню, какую родословную выбрал, затем обряд посвящения прошел, и, когда, после битвы с Архидемоном, открывается карта, я пошел в лес, где эльфы и оборотни, прошел то место. Затем выбрал следующий город, где застрял. Если правильно помню, вторым городом была выбрана та локация, где в мальчика вселился демон). War Craft 3 Reign of Chaos, основную игру достаточно основательно поиграл, но не помню, где прервался). Dungeon Siege 2 играл до второго уровня, где начинается пустыня. Начинал в Diablo 2, (По сети из двух компьютеров, со знакомым, причем неправильно прокачивал персонажа, что испортило впечатление от игры. Напарник прокачал своего перса и выносил всех в одиночку) Не помню где прервался. Немного играл в Far Cry 3, очень мало. И, также, очень мало в Fallout 3. Также начинал в Масс Эффект первый чуть-чуть. Еще прошел ряд игр, на Денди и Сега, консолях 90-х

Я путаюсь в жанрах игр. Их Множество. Что значит РПГ, Соулс, Слэшер, Адвенчура, Метроидвания. Я, вроде имел понятие, что такое Платформер, но потом, даже в этом, стал сомневаться. Если я начну гуглить, то теоретически разберусь. Но я так понял, каждой отдельной игре можно давать, какую-то особенность в названии жанра. Причем вначале когда игры создавались, я думал, что понимаю что такое РПГ и Платформер, например, но чем дальше разбирался... То есть стали выходить игры с статусами Экшн РПГ, Экшн Адвенчура, и я стал путаться; также Платформер или Метроидвания, тоже перестал понимать. Может быть, я разберусь, попозже, с этими терминами, но пока только с Гуглом или Яндексом. Но суть не в этом, не буду рассуждать о терминологии, хоть, неплохо это тоже понимать. Просто мозг не резиновый, иногда, может быть, лучше пренебречь некоторой информацией.

Вселенная TES имеет немало достоинств, на мой взгляд, это моя любимая серия. Skyrim стал очень популярен, но при этом масса людей не играла в него, и эта игра не нравится. Я, в большинстве знакомых людей, почему то встречал тех, кому Skyrim безразличен, несмотря на

то, что она, по сути одна из лучших игр своего жанра. Имею в виду, игра может иметь статус популярной, но, все равно, гораздо больше людей о ней не знают. Такое создается впечатление. И, говоря о достоинствах Skyrim. Я понимаю, что прошло 15 лет с выхода игры. Но какие игры потом сравнивались с ней из этого жанра? Разве что Ведьмак 3 по масштабу, но он имеет свои особенности, и это превращается в дело вкуса – кому то Skyrim по прежнему эталон подобных игр, кому то стал Ведьмак 3. Я лично думаю Skyrim лучше, но рад, что появилась игра Ведьмак 3, надо тоже будет поиграть. Я мог бы более конкретно разобрать вселенную TES, я могу это делать постоянно, разглядывая одно и то же под разными углами, но сейчас о другом.

Ведьмак 3. Некоторые его не любят, за то, что приходится играть за персонажа, который прописан по Лору. То есть в Скайрим ты создаешь персонажа, а в Ведьмаке он один. Главный герой, имею в виду. При этом масштаб Ведьмака 3 внушителен, очень большая карта, на которой масса квестов, Лор тоже интересен. К минусам можно отнести боевку. Повторюсь я сам не играл, но глядя видео по прохождению, показалась немного однообразной (Но это так, чисто визуально) И один из главных недостатков, как мне показалось, когда против нескольких врагов идет битва, Геральт мечется от одного к другому, совершенно случайно. Выглядит это так, что раздражает жутко, подобная боевка.

Вспомнилась еще игра Ghost of Tsushima, для сравнения с Ведьмаком 3. Игра показалось хорошей. Но, по моему, она немного другого жанра. Одна из условностей, что нет магии. При этом для игры с открытым миром, любопытна. Как говорят некоторые боевка в ней лучше. Я о нюансах рассуждать не буду. Но в целом, по видео, в игре много интересного, различные квесты с лисой, например, которая богиня какая то там. Можно находить источники в которых расслабляется главный герой. Мне понравилось смотреть прохождения. Игры с открытым миром я люблю. Но вердикт не вынесу, слишком мало понимания. Скажу лишь, что Азиатчина, это тоже хорошо. Погрузится в мир с другим менталитетом, лично мне нравится. Я делаю это не часто, но, иногда, очень хочется такого.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.