

СЕРИЯ «ХРОНО-ШАМАН» • КНИГА 2

ЛИ МЭЙ

**ЗОВ
ПРЕДКОВ**
ХРОНО-ШАМАН

LITRPG • БОЕВИК • ФЭНТЕЗИ

Ли Мэй

Хроно-Шаман: Зов Предков

<https://litres.ru/74637034>

SelfPub; 2026

Аннотация

Разрыв пространственно-временной ткани выпускает в мир чудовищ первородного хаоса. Временные эпохи сталкиваются, стирая границы между прошлым и будущим, а древние левиафаны пожирают саму материю миров. В пространственные проломы хлещут волны темного эфира, стирая воспоминания миллионов людей и разрушая физические законы.

Мирон Волков обращается к ультимативной технике — Великому Зову Предков. Объединяя духовных защитников всех минувших тысячелетий в несокрушимую армию призраков, шаман времени встает на пути порождений хаоса, направляя энергию предков на стабилизацию разорванного континуума.

Хаос смыкает кольцо вокруг священного кургана, пытаясь расщепить ядро мироздания до атомарной пыли. Часы судного дня начали свой бег.

Связь времен не прервется, пока бьется сердце шамана. Посох рассекает аномалию, зов звучит над миром: хроно-разлом запечатан силой союза живых и духов предков.

Содержание

Глава 1. Развертывание рубежа 1	5
Глава 2. Развертывание рубежа 2	30
Глава 3. Развертывание рубежа 3	50
Глава 4. Развертывание рубежа 4	69
Глава 5. Развертывание рубежа 5	91
Глава 6. Развертывание рубежа 6	116
Конец ознакомительного фрагмента.	120

Ли Мэй
Хроно-Шаман:
Зов Предков

ЛИ МЭЙ

ХРОНО-ШАМАН: ЗОВ ПРЕДКОВ

Серия «Хроно-Шаман» • Книга 2

Глава 1. Развертывание рубежа 1

Хроно-сдвиг вывернул пространство наизнанку с глухим, вибрирующим в зубах хлопком схлопнувшегося вакуума.

Меня швырнуло вперед, но инерционные гасители тяжелого шаманского облачения сработали безупречно. Подошвы обитых зачарованным серебром сапог пропахали глубокие борозды в стеклянистой, пережженной почве. Во все стороны брызнули снопы лазурных искр — духовная кинетика гасила остаточный вектор межпространственного броска.

Я замер на одном колене, вонзив в твердь острие ритуального посоха «Око Вечности». Древко из окаменевшей древесины Игг-Древа налилось глухим низким гулом, а набалдашник — трехгранный кристалл хроно-кварца, внутри которого мерно кружилась взвесь звездной пыли — озарил мерцающим сапфировым светом раскинувшуюся вокруг пустошь.

Воздух здесь пах жженым кремнием, сырой замогильной ветошью и застывшим временем. Это был специфический, ни с чем не сравнимый привкус: легкая металлическая горечь на корне языка, словно ты лизнул оголенную клемму высоковольтного трансформатора, стоявшего под дождем десять тысяч лет назад.

Я медленно поднялся, не совершая резких движений, и плавно повел плечами. Плетеный чешуйчатый доспех из

шкур хроно-василисков, перемежающийся титановыми пластинами духовного экранирования, отозвался сухим шорохом.

Перед глазами, рассекая серое марево чужого горизонта, каскадом вспыхнули полупрозрачные бирюзово-янтарные глифы системного интерфейса.

[Внимание! Завершена фазовая трансляция в нестабильный домен: «Хроно-Аномалия Сектора 250 / Долина Расколотых Эпох».]

[Координаты фиксации: Нулевой Меридиан Разлома, Опорная Точка «Аванпост-1».]

[Параметры окружающей среды:]

— Плотность хроно-эфира: 730% от стандартной константы (Сверхвысокая концентрация).

— Энтропийный градиент Хаоса: Класс VII (Разрушение биологических и временных связей: 95 ед./сек).

— Локальная скорость течения времени: Нелинейная (Флуктуации от 0.25x до 4.80x относительно базиса Континуума).

— Температура среды: -18.4 °C (Хроно-спиритическое выхолаживание).

[Внимание! Активирован пассивный барьер класса: «Покров Вневременного Шамана». Урон от энтропии снижен на 96.5%. Остаточный урон полностью нивелирован естественной регенерацией ядра.]

Я сделал глубокий вдох, ощущая, как морозный воздух

обжигает легкие, но тут же смягчается циркулирующей по меридианам маной.

Локация вокруг напоминала анатомический срез безумного сна демиурга.

Небо над Долиной Расколотых Эпох не имело ни солнца, ни звезд. Вместо них высился гигантский, пульсирующий фиолетовым и ультрамариновым сиянием шрам — колоссальная трещина в ткани бытия длиной в десятки километров. От ее рваных краев вниз, к земле, медленно тянулись жгуты хроно-плазмы, похожие на корни титанических светящихся деревьев.

Сама долина представляла собой хаотичную мозаику из разных исторических пластов. Слева от меня возвышался фрагмент готического собора из черного гранита со слоmannыми шпилями, замороженный в монолитную глыбу прозрачного голубого льда. Справа — ржавые многометровые останки футуристического орбитального дредноута, чьи орудийные башни поросли мхом и застыли в моменте залпа: в воздухе неподвижно висели три плазменных сгустка, запертые в локальном стазис-кармане. Под ногами чередовались полосы черного обсидианового песка, спекшегося радиоактивного стекла и плит древней каменной кладки, на которых еще проступали стертые временем руны исчезнувших цивилизаций.

Но самым опасным было не это. Прямо передо мной, в трехстах метрах вниз по пологому склону, лежал геодезиче-

ский узел — пульсирующий кратер правильной пятиугольной формы, из центра которого бил луч бледного, клубящегося тумана.

Это было Сердце Рубежа. Точка, где я должен был вбить первый кол нашей новой обороны.

[Активирован глобальный стратегический сценарий: «Развертывание рубежа 1».]

[Тип задачи: Первичное закрепление плацдарма / Тотемная фортификация.]

[Цели этапа:]

1. Достичь фокальной точки геодезического узла «Альфа-1».
2. Установить и активировать Большой Тотем Рубежа: «Якорь Временного Среза».
3. Завершить привязку системных контуров и выдержать натиск автохтонных порождений Хаоса в течение 15 минут.
4. Не допустить падения прочности Якоря ниже критической отметки (20%).

[Награда за завершение:]

- Опыт: 650 000 000 ед.;
- Очки Навыков Хрономантии: +12;
- Доступ к чертежам фортификаций: «Спиритический Редут II ранга»;
- Персональный сундук Хроно-Зодчего (Мифический).

[Штраф за провал: Прорыв Первородного Хаоса, коллапс пространственно-временного кармана, окон-

чательная дезинтеграция души на квантовом уровне.]

— Прекрасно. Без права на ошибку, все как обычно, — негромко пробормотал я, поправляя на поясе тяжелый пояс с тотемными жезлами и ритуальными костяными резцами.

Голос прозвучал глухо, мгновенно поглощенный давящей тишиной замершего мира. Но эта тишина была обманчивой. В глубине долины, среди искореженных обломков титанических механизмов и ледяных торосов, уже зарождалось низкое, вибрирующее рычание. Ткань пространства рябила, словно пленка мыльного пузыря перед разрывом. Существа Хаоса почуяли появление стабильного якоря реальности. Для них живой человек с горящим духовным ядром был маяком в ледяной тьме энтропии, раздражающим фактором, который требовалось немедленно уничтожить.

Прежде чем сделать первый шаг к кратеру, я мысленно скомандовал развернуть статусную панель. Вступать в бой на неизведанной территории без точной ревизии доступных резервов было бы верхом самоубийственного легкомыслия.

Перед глазами возник массивный свиток интерфейса, переливающийся серебряными и золотыми строками.

[Имя: Мирон Волков]

[Класс: Верховный Хроно-Шаман Континуума / Проводник Душ Древних]

[Титул: Хранитель Разорванной Нити, Гроза Временных Браконьеров]

[Уровень: 420]

[Здоровье (HP): 4 850 000 / 4 850 000]

[Хроно-Эфир (MP): 6 200 000 / 6 200 000]

[Духовная Мощь (SP): 3 400 000 / 3 400 000]

[Базовые характеристики:]

— Сила: 5 400 (+2 150 от экипировки)

— Ловкость: 6 100 (+2 800)

— Живучесть: 7 800 (+3 400)

— Интеллект: 9 950 (+4 600)

— Мудрость Духов: 11 200 (+5 800)

— Хроно-Резонанс: 14 500 (+7 200)

[Свободные очки характеристик: 250]

[Свободные очки навыков: 18]

[Активные классовые ветки:]

1. «Тотемное Зодчество Времени» (Ранг: Мастер VIII)
2. «Спиритический Пантеон Предков» (Ранг: Владыка VI)
3. «Энтальпия и Хроно-Стазис» (Ранг: Эксперт IX)
4. «Хроно-Кинетический Бой» (Ранг: Мастер V)

Двести пятьдесят нераспределенных очков атрибутов гре-ли душу. Они достались мне дорогой ценой — за зачистку последнего логова браконьеров в межвременном коридоре на исходе предыдущего этапа. Медлить с их распределением в преддверии масштабного замеса не имело смысла.

В Секторе 250 главным фактором выживания являлась не грубая мышечная масса, а способность мгновенно манипулировать потоками вероятностей и удерживать связь с духами предков сквозь плотные слои энтропийных помех.

Я мысленно активировал перераспределение:

— 150 очков — в «Хроно-Резонанс». Этот параметр напрямую влиял на масштабирование радиуса действия тотемов, снижение расхода маны при искажении локального таймлайна и пробитие пространственных щитов тварей Бездны.

— 100 очков — в «Мудрость Духов». Это увеличивало лимит одновременно удерживаемых аватаров предков, укрепляло их физическую плотность и усиливало ментальную синергию.

[Принято перераспределение атрибутов!]

[Хроно-Резонанс увеличен до: 14 650 (+7 200)]

[Мудрость Духов увеличена до: 11 300 (+5 800)]

[Расчетные показатели обновлены: Скорость регенерации Хроно-Эфира выросла на 8.4%, базовый урон спиритических заклинаний увеличен на 11.2%, устойчивость тотемов к рассеиванию повышена на 14.5%.]

Теперь навыки. Впереди маячил бой на удержание узкой локации, где волны врагов неизбежно попытаются задавить массой и разорвать защитную сеть Якоря. Мне требовался максимальный контроль области и непробиваемая эшелонированная оборона.

Я открыл древо «Тотемного Зодчества Времени» и выделил две ключевые ветки.

[Навык «Тотем Спиритического Холода» (Уровень

15/20) -> Повысить до 20/20 (Максимум этапа). Затраты: 5 очков навыков.]

[Эффект: Радиус ауры абсолютного замедления увеличен с 45 до 80 метров. Скорость передвижения и атаки врагов снижается на 75% (ранее 55%). Добавлен вторичный эффект: «Хрупкость Вечности» — цели, находящиеся под действием ауры более 6 секунд, получают на 40% больше физического и дробящего урона.]

[Навык «Зов Предков: Железная Фаланга» (Уровень 10/20) -> Повысить до 15/20. Затраты: 5 очков навыков.]

[Эффект: Количество одновременно призываемых элитных духов-защитников увеличено с 4 до 8. Призрачные воины получают усиленные щиты из эктоплазмы и способность «Хроно-Провокация», принудительно перехватывающую агрессию врагов в радиусе 15 метров.]

Оставалось еще восемь очков. Я перевел взгляд на скрытое поддерево, открывшееся после преодоления четырехсотового уровня — «Тайм-Лок Комбинаторика».

[Навык «Хроно-Инверсионная Ловушка» (Уровень 0/10) -> Изучить и развить до Уровня 8/10. Затраты: 8 очков навыков.]

[Эффект: Позволяет разместить на земле невидимую метку радиусом 12 метров. При детонации все

цели в области отбрасываются назад по собственной временной линии ровно на 8 секунд назад с возвращением полученного урона в полуторакратном размере и наложением оглушения на 3.5 секунды.]

[Все очки навыков распределены. Ваши боевые протоколы синхронизированы с рангом локации.]

По телу прокатилась горячая, упругая волна силы. В груди, там, где находилось сплетение духовных каналов, запульсировало серебристое пламя. Чувства обострились до предела: я слышал тончайший шелест осыпающихся кристаллов на скалах в полукилометре отсюда, видел мерцающие нити вероятностей, пронизывающие пространство, и ощущал тяжелую поступь приближающейся орды.

Они шли. Из расселин между замершими во времени обломками космолетов и ледяными торосами поднимались первые силуэты.

Пора было занимать рубеж.

Я сорвался с места. Шаг — и пространство вокруг смазлось. Навык «Хроно-Сдвиг: Шаг Сквозь Миг» поглотил жалкие три сотни единиц маны, мгновенно перенеся меня через обрывистый склон прямо к кромке геодезического кратера. Подошвы коснулись монолитной пятиугольной платформы из черного базальта. В ее центре зияло гнездо — идеальное круглое углубление, исписанное светящимися спиралями хроно-символов.

Сверху раздался оглушительный визг, от которого завиб-

пировали даже кости черепа.

Из черных разломов на противоположной стороне долины хлынула первая волна тварей Хаоса.

Система тут же услужливо подсветила приближающиеся цели багровыми маркерами угрозы.

[Обнаружен противник: «Хроно-Падальщик Пустоты»]

[Уровень: 415-425]

[Классификация: Роевая биомасса энтропии]

[Особенности: Высокая скорость, фазовый скачок, способность пожирать хроно-эфир, кислотная слюна с эффектом временного распада.]

[Количество первой волны: ~180 особей.]

[Обнаружен элитный противник: «Исказитель Континуума»]

[Уровень: 435]

[Классификация: Полевой командир Хаоса]

[Особенности: Аура ускорения роя, запуск гравитационных разрывов, иммунитет к прямому магическому урону огнем и молнией.]

[Количество: 3 особи.]

Твари напоминали кошмарный гибрид хитиновых богомолов и глубоководных мурен. Их сегментированные тела, отливающие маслянистым фиолетовым блеском, двигались с пугающей, дерганой грацией. Они не просто бежали по камням — они буквально скользили сквозь секунды, рывками

преодолевая по десять-пятнадцать метров за долю мгновения.

— Значит, рой и дальнобойная поддержка, — хладнокровно оценил я диспозицию, сдергивая с плеча тяжелый цилиндрический футляр из адамантия.

Защелки щелкнули. Футляр раскрылся, обнажив полуметровый монолит из белого кварца, испещренный золотой вязью рун Первопредков — Сердечник Якоря.

Я с силой вогнал его в центральное гнездо платформы.

[Внимание! Запущен процесс синхронизации Опорного Рубежа 1.]

[Инициализация защитного ядра «Якорь Временного Среза»...]

[Прогресс кристаллизации: 0.1%... До завершения: 15 мин. 00 сек.]

[Текущая прочность Якоря: 10 000 000 / 10 000 000 (100%)]

[Внимание! Излучение Якоря привлекает всех бродячих сущностей Сектора 250. Радиус агро-зоны увеличен до 2 500 метров!]

Земля под ногами содрогнулась. Из белого кварцевого обелиска в зенит ударил ослепительный столб чистого золотого света, пронзивший фиолетовый сумрак разорванного неба. Во все стороны по базальтовой платформе побежали сияющие трещины, вычерчивая сложнейшую мандалу духовной защиты.

Первая волна падальщиков преодолела нижнюю границу кратера. До них оставалось меньше ста пятидесяти метров. Их жвалы щелкали, исторгая едкую зеленую жижу, которая с шипением прожигала камень, стирая саму историю соприкоснувшихся с ней минералов.

— Ну давайте, твари, потанцуем со временем, — осклабился я.

Моя левая рука взметнулась вверх. Пальцы сжались в ритуальной мудре, а правая рука с размаху вонзила посох «Око Вечности» в крайний сектор базальтовой плиты.

— Земля помнит! Предки слышат! Встаньте, стражи вечности!

[Активирован навык: «Тотемная Триангуляция: Периметр Абсолюта»!]

[Расход Хроно-Эфира: 450 000 ед.]

Из земли с глухим рокотом вырвались три массивных столба из черного обсидиана, увенчанные резными волчьими черепами с горящими в глазницах сапфировыми огнями. Они встали идеальным равносторонним треугольником вокруг центрального обелиска, замкнув меня и Якорь в радиусе пятидесяти метров.

Следом за ними я активировал второй рубежный артефакт. Из подсумка вылетел резной костяной тотем размером с ладонь и завис в воздухе над моей головой.

[Активирован навык: «Тотем Спиритического Холда» (Уровень 20)!]

[Расход Хроно-Эфира: 350 000 ед. Поддержание: 12 000 ед./сек.]

[Зона действия развернута на 80 метров!]

Эффект наступил мгновенно.

Воздух внутри периметра зазвенел, превратившись в вязкий ледяной кисель. Температура рухнула до абсолютных отметок спиритического диапазона. Первые полсотни Хроно-Падалычиков, несшиеся на предельной скорости, влетели в восьмидесятиметровую зону ауры и словно врезались в невидимую стену из застывшего жидкого стекла.

Их яростные скачки превратились в комично-медленное ползание. Лапы чудовищ покрылись игольчатым серебристым инеем — льдом замершего времени. Их визг понизился на три октавы, превратившись в тягучий, утробный бас: «У-у-у-а-а-а-р-р-р-г-х...»

[Наложено состояние: «Хроно-Стазисный Холод»!]

[Скорость передвижения целей снижена на 75%.]

[Скорость применения навыков снижена на 75%.]

[Запущен обратный отсчет дебаффа «Хрупкость Вечности»: 6... 5... 4...]

— Слишком быстро вы бегаєте для мертвецов, — усмехнулся я, делая шаг вперед. — А теперь — поздоровайтесь с моими предками!

Я резко ударил ладонью о деревянный набалдашник посоха. На тыльной стороне ладони вспыхнула сложная татуировка в виде ощерившегося волка, переплетенного со спи-

ралью бесконечности.

— Зов Предков: Железная Фаланга! Выходите на рубеж!

[Активирован навык: «Зов Предков: Железная Фаланга» (Уровень 15)!]

[Расход Духовной Мощи: 800 000 ед.]

[Призыв завершен: 8 Элитных Духовных Защитников материализованы в физическом плане.]

Пространство перед тотемами пошло крупной рябью, и из клубящегося тумана веков соткались колоссальные фигуры.

Это были не бледные полупрозрачные призраки, а монолитные, закованные в тяжелую бронзу и вороненую сталь фантомы древних ратников. Ростом под два с половиной метра, с лицами, скрытыми глухими шлемами с узкими прорезями, из которых било ровное лазурное пламя. В левых руках они держали ростовые щиты-павезы, украшенные чеканными знаками солнца и луны, а в правых — тяжелые двуручные шестоперы и глефы.

— ДЕРЖАТЬ СТРОЙ! — раскатился над кратером их объединенный, громогласный клич, состоящий из сотен голосов минувших битв.

Щиты с оглушительным звоном сомкнулись в единую стену прямо на границе базальтового настила. От поверхности павез разошлась круговая волна духовной кинетики, сбившая с ног передовых тварей Хаоса.

[Активирован навык духов: «Хроно-Провокация»!]

[Агрессия 120 ближайших целей перенаправлена на

Духовных Защитников.]

Замедленные падальщики, движимые слепой яростью, навалились на стену щитов. Их костяные серпы скрежетали по закаленной эктоплазме, высекая фонтаны призрачных искр. Но фаланга стояла насмерть. Защитники методично, словно гигантские заводные молоты, обрушивали тяжелые шестоперы на головы монстров.

Череп тварей раскалывались с сухим треском гнилых орехов.

[«Хрупкость Вечности» активирована!]

[Входящий урон по замороженным целям увеличен на 40%!]

— Фаланга, щиты держать! Я накрываю! — скомандовал я, вскидывая посох обеими руками.

Мой разум скользнул по энергетическим каналам посоха прямо в эфирный пласт. На кончике кристалла хроно-кварца закружилась миниатюрная черная дыра — точка концентрированного гравитационного коллапса, замешанного на темпоральном сжатии.

[Активировано заклинание: «Хроно-Вихрь Предков: Жернова Времени»!]

[Расход Хроно-Эфира: 600 000 ед.]

Я указал острием посоха в самую гущу наступающего роя, где копошилось не менее сотни чудовищ.

В центре скопления тварей вспыхнула ослепительная точка, а в следующий миг раздался рев падающего метеорита.

Пространство сжалось в сферу диаметром тридцать метров. Все, что находилось внутри — камни, обломки древнего металла, тела падальщиков — со страшной силой потянуло к центру воронки.

Но это был не просто гравитационный вихрь. Внутри сферы время двигалось с чудовищной скоростью вперед, одновременно сдирая плоть тварей спиритическим холодом прошлого. Монстры старели за доли секунды: их прочный хитин покрывался трещинами, тускнел, рассыпался в серый прах, мышцы иссыхали, а суставы крошились в пыль под собственным весом.

Тех, кто пытался вырваться, встречали призрачные глефы моих духов. Один из фантомов — исполин с волчьей шкурой поверх доспеха — круговым ударом срубил сразу три головы застрявших в стазисе тварей, окрасив обсидиан черной жижей.

[Уничтожен: «Хроно-Падальщик Пустоты» (Ур. 418) x42!]

[Уничтожен: «Хроно-Падальщик Пустоты» (Ур. 422) x38!]

[Получено опыта: 54 200 000 ед.]

**[Текущий прогресс кристаллизации Якоря: 34.2%...
До завершения: 9 мин. 40 сек.]**

[Прочность Якоря: 10 000 000 / 10 000 000 (100%)]

Однако радоваться было рано.

Позади изрубленного авангарда роя воздух внезапно по-

шел рябью и треснул, словно оконное стекло от удара кувалдой.

Те самые три «Исказителя Континуума» наконец вступили в схватку.

Они напоминали четвероногих кентавров из переплетенных черных жил и пульсирующих фиолетовых кристаллов. Вместо голов у них горели вертикальные щели глаз, сочащиеся антиматерией. Вскинув длинные суставчатые конечности, они ударили по земле.

Из трещин в базальте прямо под ногами моей фаланги взметнулись гравитационные шипы. Удар был чудовищной силы: двух духовных защитников буквально смело, их щиты разлетелись на осколки призрачного света, а сами они развеялись мерцающей дымкой, возвращаясь в чертоги предков на перезарядку.

Стена щитов дрогнула. В образовавшуюся брешь тут же ринулись уцелевшие падальщики, целясь прямо в белоснежный обелиск Якоря.

— Не пройдет, отребье! — прорычал я, срывая с пояса ритуальный нож из кости древнего мамонта.

Я полоснул лезвием по воздуху, чертя руну обратного хода.

[Активирован навык: «Хроно-Инверсионная Ловушка» (Уровень 8)!]

[Расход Хроно-Эфира: 280 000 ед.]

Прямо перед бегущими к обелиску тварями вспыхнул

сложный циферблат из светящихся золотом цифр. Стрелки на нем бешено завертелись против часовой стрелки.

Твари с разбегу влетели в круг — и время для них сошло с ума.

Двадцать падальщиков внезапно замерли, а затем их с чудовищным кинетическим ускорением швырнуло назад — ровно на восемь секунд в прошлое, в ту самую точку, где только что бушевал «Хроно-Вихрь».

Их тела выворачивало под неестественными углами: полученный ими урон утроился за счет временного парадокса наложения двух версий одной и той же материи. Раздался мерзкий чавкающий звук схлопывания биологических тел, и на камни обрушился дождь из разорванного хитина и внутренних органов.

[Уничтожен: «Хроно-Падальщик Пустоты» x20!]

[Получено опыта: 16 800 000 ед.]

Но Исказители уже готовили следующий залп. Все три элитных монстра синхронно навели свои конечности на меня. В воздухе материализовались три шара пульсирующей фиолетовой пустоты — заклинание «Гравитационный Разрыв». Если эти сферы ударят в Якорь, его прочность рухнет наполовину, а геодезическая сетка разлетится в клочья.

Ждать помощи от духов было некогда. Оставшиеся шесть ратников с трудом сдерживали фланговый напор новой группы роевых тварей.

Решать проблему нужно было лично. Здесь и сейчас.

— «Ускорение Континуума: Вектор Титана»! — скомандовал я, вливая ману в собственные мышечные волокна и нервную систему.

[Активирован бафф: «Ускорение Континуума»!]

[Скорость восприятия увеличена на 600%.]

[Скорость физических действий увеличена на 350%.]

[Длительность: 12 секунд. Расход Хроно-Эфира: 200 000 ед.]

Мир вокруг мгновенно замер. Летящие в меня фиолетовые сферы гравитационных разрывов превратились в лениво ползущие мыльные пузыри. Капли черной крови тварей застыли в воздухе хрустальными бусинами.

Я сорвался с места. Мое тело двигалось настолько стремительно, что позади оставался размытый шлейф из серебристых остаточных силуэтов.

Первый Исказитель даже не успел осознать, что цель исчезла с линии атаки.

Я материализовался прямо перед его мордой. Мой посох «Око Вечности» налился ослепительным платиновым светом — я активировал технику «Дробящий Молот Предков».

Тяжелый набалдашник из хроно-кварца с размаху врезался в кристаллическую грудину чудовища.

БАМ-М-М!

Звук удара запоздал из-за разницы скоростей. Кинетическая энергия, помноженная на вес древнего оружия и мас-

су вложенной маны, взорвала монстра изнутри. Кристаллы разлетелись тысячами осколков, а тело твари согнуло пополам и швырнуло на добрых сорок метров назад, впечатав в обломок замершего космолета.

[Критический удар! Нанесено: 14 850 000 ед. дробящего урона (Спиритический резонанс)!]

[Уничтожен: «Исказитель Континуума» (Ур. 435)!]

[Получено опыта: 85 000 000 ед.!]

[Получен предмет: «Кристалл Искаженного Времени» (Эпический) x2!]

Второй Исказитель среагировал с запозданием на долю секунды. Его суставчатая лапа-копье метнулась мне в горло, распарывая ткань пространства.

Я даже не стал уклоняться. Лишь слегка наклонил корпус и перехватил посох левой рукой, а правой выбросил вперед ритуальный кулачный кастет из метеоритного серебра.

— Спиритический Срез!

Моя рука прошла сквозь фазовую защиту твари, словно сквозь гнилую марлю, и вонзилась прямо в пульсирующий комок нервов у основания шеи. Я сжал пальцы, вырывая ядро концентрации маны, и резко провернул кисть.

Чудовище забилося в конвульсиях. Его временная матрица рассыпалась: плоть начала стремительно превращаться в серую соль, разносящуюся морозным ветром.

[Уничтожен: «Исказитель Континуума» (Ур. 435)!]

[Получено опыта: 85 000 000 ед.!]

Третий монстр понял, что расклад изменился бесповоротно. Вместо атаки он попытался разорвать дистанцию, начав стремительно проваливаться в фазовый разлом позади себя.

— Куда собрался? С поля боя живым не уходят! — рявкнул я.

Я развернулся на пятке и с силой метнул ритуальный посох, словно копьё. Оружие прочертило в воздухе светящуюся бирюзовую дугу, объятую всполохами чистой хроно-энергии.

[Активирован навык: «Копье Неотвратимого Рока: Возврат Вектора»!]

Посох настиг уходящую в тень тварь у самой кромки разлома. Кристаллический наконечник пробил спину Исказителя, пригвоздив его к базальтовой плите. В ране тут же развернулся стазисный контур: тело чудовища застыло каменным изваянием, после чего посох сам выдернулся из раны и по воздуху вернулся прямо мне в ладонь.

Секундой позже застывшее тело монстра с сухим звоном осыпалось стеклянным крошевом.

[Уничтожен: «Исказитель Континуума» (Ур. 435)!]

[Получено опыта: 85 000 000 ед.!]

Действие «Ускорения Континуума» завершилось. Мир снова обрел привычную скорость. Звуки обрушились на меня лавиной: грохот битвы у платформы, яростные крики моих духовных защитников и вой рассекаемого ветра.

Но оставшиеся роевые падальщики, потеряв командиров,

запаниковали. Без координирующей воли Исказителей их строй распался. Они метались по краю ауры «Тотема Спиритического Холода», слепо натываясь на щиты восстановленной фаланги и попадая под добивающие удары тяжелых глеф.

Я вернулся на платформу к центральному обелиску спокойным, размеренным шагом.

Каждый удар сердца отзывался в ушах тяжелым молотом, мана восстанавливалась стремительными толчками благодаря усиленному «Хроно-Резонансу».

Я поднял посох и ударил комлем о плиту перед Якорем.
— Рубеж, замкнись! Великое Очищение!

Золотая волна света выплеснулась из обелиска широким расходящимся кольцом. Она прокатилась по всему кратеру, испаряя остатки кислотной слизи, сжигая трупы чудовищ и растворяя последних ошеломленных падальщиков в чистый пепел.

Наступила тишина. Оглушительная, кристальная тишина, нарушаемая лишь мерным, гулким биением активированного сердца базы.

Перед глазами вспыхнули торжественные золотые системные строки.

[Поздравляем! Осада отражена!]

[Стратегический сценарий «Развертывание рубежа 1» успешно завершен!]

[Статус Якоря Временного Среза: Полная кристал-

лизация достигнута (100 %).]

[Текущая прочность узла: 10 000 000 / 10 000 000]

[Опорная Точка «Аванпост-1» переходит под суверенный контроль Хроно-Шамана Мирона Волкова.]

[Подведение итогов боевой операции:]

— Уничтожено врагов: 183 особи.

— Потери среди призванных сущностей: 2 духа (Восстановление в Пантеоне: 45 минут).

— Получено опыта: 650 000 000 ед. (Награда за миссию) + 326 000 000 ед. (Боевой опыт).

[Внимание! Ваш уровень повышен! Текущий уровень: 421!]

[Внимание! Ваш уровень повышен! Текущий уровень: 422!]

[Получено: +50 к свободным очкам характеристик!]

[Получено: +12 очков навыков Хрономантии!]

[Разблокирован доступ к чертежам: «Спиритический Редут II ранга»!]

[В инвентарь добавлен: «Персональный сундук Хроно-Зодчего» (Мифический)!]

Я тяжело выдохнул, позволяя напряжению покинуть мышцы, и оперся на посох. Призрачные воины Фаланги, построившись в две шеренги перед платформой, дружно ударили кулаками в нагрудники, отдавая честь своему проводнику, после чего их фигуры плавно растаяли в лазурном воздухе, оставив после себя лишь легкий запах озона и ладана.

Я подошел к самому краю базы и посмотрел вдаль.

Золотой защитный купол, накрывший кратер диаметром в двести метров, мерно пульсировал, отсекая ядовитую энтропию долины. Но за его пределами...

За пределами купола мрак становился лишь гуще.

В небесах, прямо над центром колоссального Разлома, гигантская трещина дрогнула и раскрылась еще шире. Оттуда, из самых глубин Первородного Хаоса, донесся тяжелый, леденящий душу рокот — рев чего-то неизмеримо древнего, превосходящего по силе все, с чем мне доводилось сталкиваться до сих пор.

Система не заставила себя ждать.

[Внимание! Зафиксировано резонансное возмущение на Втором Эшелоне Разлома.]

[Инициирован следующий этап кампании: «Развертывание рубежа 2».]

[Ориентировочное время до подхода волны прорыва: 45 минут.]

[Рекомендация: Возвести внешние редуты, укрепить тотемные узлы и провести углубленную медитацию для установления связи с Великим Зовом Предков.]

Я усмехнулся, стряхнув с лезвия ритуального ножа каплю черного пепла, и спрятал клинок в ножны.

— Сорок пять минут, говорите? — прошептал я в холодную пустоту. — Вполне достаточно, чтобы навязать этому

миру свои правила. Первый рубеж наш. Теперь посмотрим, кто кого сломает на втором.

Глава 2. Развертывание рубежа 2

Таймер обратного отсчета в углу обзора пульсировал холодным багровым светом: [00:44:58... 00:44:57...]. Каждая секунда здесь, на границе Второго Эшелона, стоила целого состояния. Воздух за пределами двухсотметрового золотого купола вибрировал от переизбытка сырой энтропии — ядовитая смесь первородного Хаоса, разорванных пространственных струн и застарелой скверны разъедала саму ткань реальности. Земля за барьером шла трещинами, сочащимися мутным фиолетовым свечением, а в воздухе кружили хлопья черного пепла, застывавшие на лету, словно само время вокруг кратера спотыкалось и ломало ноги.

Я глубоко вдохнул, ощущая, как легкие наполняются озоновым привкусом очищенного куполом воздуха. Времени на празднование победы над первой волной не было. Второй Эшелон — это совершенно иной порядок угрозы. Если в первом круге твари Разлома действовали как обезумевшая стая падальщиков, то низкий гул, доносящийся из разверзшейся в зените трещины, выдавал присутствие высшей воли. Армия Бездны перестраивалась.

— Начнем с фундамента, — негромко произнес я, призывая интерфейс персонажа.

Перед глазами развернулась многослойная голографическая панель, переливающаяся золотом и лазурью. Мой статус

требовал немедленного распределения добытых ресурсов.

[Имя: Даниил (Хроно-Шаман)]

[Текущий уровень: 422]

[Класс: Владыка Временных Спиралей / Первородный Тотемный Зодчий]

[Свободные очки характеристик: 50]

[Очки навыков Хрономантии: 12]

[Эссенция Предков: 1 450 000 ед.]

Пятьдесят свободных характеристик на таких уровнях были весомым аргументом против законов физики. На этапе свыше четырехсотого уровня базовые показатели требовали огромных вливаний, но и отдача от каждой единицы росла в геометрической прогрессии.

Я без колебаний распределил очки: тридцать единиц ушли в [Хроно-резонанс] — базовую характеристику моего двойного класса, напрямую определяющую плотность временного плетения и устойчивость конструкторов против внешней энтропии. Еще десять единиц отправились в [Интеллект Духов], увеличивая пропускную способность каналов связи с Пантеоном и объем маны, а оставшиеся десять я вложил в [Живучесть Вектора], гарантирующую, что обратный хроно-удар не разорвет мои собственные физические сосуды при перегрузках.

Тело мгновенно отозвалось тягучей, мощной волной жара. Вены под кожей на мгновение вспыхнули серебром, а сердце пропустило удар, подстраиваясь под новый, более со-

вершенный ритм пульсации ядра.

[Характеристики успешно применены!]

[Ваш показатель Хроно-резонанса превысил отметку 4 800 единиц. Пассивный радиус сглаживания локальных аномалий увеличен до 45 метров.]

[Максимальный запас маны: 8 920 000 / 8 920 000]

Теперь — древо навыков. Двенадцать очков Хрономантии горели мягким сапфировым пламенем. Я открыл ветку «Территориальной Фортификации и Искажения Потокaв».

Против массированного штурма Второго Эшелона мне требовались не точечные заклинания дуэльного типа, а инструменты масштабного сдерживания.

Четыре очка я влил в навык [Векторный Заслон Замедления], подняв его до VII ранга — теперь любая враждебная сущность, пересекающая границу установленной зоны, теряла до 65% своей кинетической энергии и скорости каста, а их проекции смещались на полсекунды в прошлое, делая их уязвимыми для упреждающих ударов.

Еще пять очков ушли в прокачку ключевой связки моего класса: [Стазисная Сеть Предков (Ранг IV)]. Это позволяло внедрять призрачные печати духов прямо в структуру замедленного времени, превращая зону контроля в минное поле духовного урона.

Оставшиеся три очка я потратил на пассивный перк [Эхо Непрерывности], снижающий затраты маны на поддержание комплексных хроно-структур на 18%.

В воздухе щелкнуло. Я почувствовал, как невидимые нити вероятностей вокруг моих пальцев натянулись, словно струны тяжелого лука.

Но главным трофеем предыдущего боя был отнюдь не сухой опыт.

В моем пространственном хранилище мерцал продолговатый ларец из темного хромового сплава, оплетенный светящимися гравировками шестеренок и древних шаманских рун крови.

[Персональный сундук Хроно-Зодчего (Мифический)]

[Классовый контейнер высшей ступени. Содержит уникальное снаряжение, артефакты фортификации или реликвии эпохи Первородных Зодчих.]

[Открыть контейнер? (Да/Нет)]

— Да, — твердо произнес я.

Ларец всплыл из инвентаря, зависнув на уровне моей груди. Золотые замки с мелодичным перезвоном провернулись, сбрасывая печати. Крышка распахнулась, выбросив в воздух плотное облако серебристой пыли, которая закружилась в спиральный вихрь. Внутри покоился массивный металлический стержень, оканчивающийся граненым кристаллом хроно-янтаря, в глубине которого билась пойманная крошечная сверхновая, а рядом с ним — свиток из тончайшей чешуи пространственного дракона.

[Получен артефакт: «Камертон Вечности: Око Ар-

хитектора» (Мифический ранг)]

[Тип: Реликвия форпоста / Оружие поддержки]

[Эффект: При установке в центральный узел базы увеличивает прочность всех союзных защитных барьеров на 40%, синхронизирует частоту тотемных излучателей и снижает время отката заклинаний школы Хрономантии в радиусе 300 метров на 25%. Позволяет владельцу обзирать поле боя в четырех измерениях.]

[Получен фолиант: «Спиритический Редут II ранга (Чертеж-Матрица)»]

[Требования: Класс «Тотемный Зодчий / Хроно-Шаман», уровень 420+, наличие 1 000 000 ед. Эссенции Предков.]

Я не сдержал предвкушающей улыбки. Система словно читала мои мысли. Артефакт идеально закрывал главную брешь в обороне: купол кратера держался на пределе возможностей энергосети, и без синхронизатора резонансная волна Второго Эшелона просто разорвала бы его внешнюю оболочку за первые пять минут штурма.

Таймер неумолимо отсчитывал секунды: [00:38:12].

Медлить было нельзя. Я развернулся и зашагал к центру платформы — туда, где над монолитной плитой из черного базальта висел первоначальный кристалл ядра базы.

— Духи Земли, Предки Первой Крови, внимлите зову! — мой голос прогремел над кратером, усиленный маной.

Я вонзил свой посох, увенчанный черепом первобытного зверя и лазурными хроно-линзами, прямо в расщелину у подножия ядра. Следом я активировал «Камертон Вечности», с силой вбив его в каменное гнездо рядом с посохом.

Кристалл хроно-янтаря на верхушке артефакта вспыхнул ослепительным светом. Земля под ногами глухо застонала, и от центральной плиты во все стороны побежали светящиеся борозды — каналы силовой геометрии.

[Использован чертеж: «Спиритический Редут II ранга»!]

[Списано: 1 000 000 ед. Эссенции Предков!]

[Списано: 500 000 ед. Маны!]

[Инициирована трансформация фортификационного периметра...]

По периметру двухсотметрового кратера началось грандиозное действо. Базальтовая порода вздыбилась, повинуясь воле Хроно-Зодчего. Из раскаленного грунта с тяжелым скрежетом поднялись четыре монолитных бастиона высотой в пятнадцать метров каждый. Их грани были скошены под идеальным углом для отражения кинетических и магических ударов, а стены покрывала плотная вязь защитных рун клана Седого Волка и геометрия Временных Колец.

Между бастионами с глухим гулом сомкнулись толстые зубчатые парапеты из закаленного эфирного камня. Но это было лишь материальное тело укреплений. Настоящая сила редута заключалась в его спиритической сущности.

Я взмахнул ритуальным ножом, полоснув по воздуху, раскрывая карман Пантеона.

— Стражи Грани, займите узлы! Фаланга Второго Круга — на стены!

Из пространственных разломов на вершинах бастионов начали материализоваться гигантские полупрозрачные фигуры древних воинов. Они не были слепыми марионетками: их глаза горели разумным холодным огнем, в призрачных руках покоились тяжелые рунические баллисты, стреляющие зарядами уплотненного времени, и длинные глефы, окруженные потрескивающим ореолом лазурных молний.

В четырех угловых точках редута выросли тотемные столбы — резные изваяния из окаменевшего дерева духов, увенчанные масками звериных богов. Каждый тотем начал генерировать собственное силовое поле, вплетаясь в общий купол базы и создавая эшелонированную систему защиты:

1. Первый контур (внешний) — Замедление и Разрыв: полоса шириной в пятьдесят метров за стенами, где течение времени искусственно снижалось в четыре раза.

2. Второй контур — Стены Редута и Призрачные Стрелки: огневая позиция с бонусом +70% к пробиванию хаотической брони.

3. Третий контур — Внутреннее Святилище: зона восстановления маны и здоровья союзников, усиленная «Камертоном Вечности».

[Возведение Спиритического Редута II ранга завер-

шено успешно!]

[Прочность внешней линии укреплений: 45 000 000 / 45 000 000 ед.]

[Гарнизон духов: 120 Призрачных Стрелков, 4 Ветеранов Клинка, 4 Духа-Хранителя Тотемов.]

[Время до прорыва Второго Эшелона: 00:21:40.]

У меня оставалось чуть более двадцати минут. Дыхание перехватило от колоссального расхода энергии: создание такой твердыни в одиночку вычерпало больше половины резервуара маны.

Я опустился на колени прямо перед вибрирующим Камертоном Вечности, положив ладони на теплый, пульсирующий камень.

— Погружение в Зов, — выдохнул я, закрывая глаза.

Сознание мгновенно провалилось сквозь материальные слои бытия. Физический мир с его запахами серы и звуками растущих стен исчез. Я оказался в бесконечном лазурном пространстве Хроно-Пантеона. Вокруг меня высились циклопические колонны из застывшего звездного света, между которыми неслись реки воспоминаний павших цивилизаций.

Передо мной возникли колоссальные силуэты трех Великих Предков — древних шаманов-основателей, чья мощь питала мой класс.

— Ты стоишь на пороге великой бури, Наследник, — раздался громоподобный голос Праотца Тороха, чья фигура на-

поминала ожившую гору из кремня и дубовых корней. — Бездна прислала не просто слуг. На этот раз во главе клина идет тот, кто пожирает сами эпохи.

— Я чую его поступь, — спокойно ответил я в ментальном пространстве. — Мне нужна не жалость и не предостережения. Мне нужна сила переломить хребет его авангарду.

Второй силуэт — стройная дева в маске совы, державшая в руках песочные часы без дна, сделала шаг вперед:

— Ты доказал право возводить Редуты, смертный. Возьми благословение Временного Среза. Но помни: если ты ошибешься хотя бы на миг при смыкании петель, твое собственное прошлое сотрет твое будущее.

Тонкий палец коснулся моего духовного лба. Разум пронзила ледяная игла абсолютной ясности.

[Получено временное благословение Пантеона: «Око Абсолютного Тайминга»!]

[Длительность: 60 минут.]

[Эффект: Вы воспринимаете все атаки и траектории врагов с упреждением в 1.2 секунды. Критический урон по сущностям Хаоса увеличен на 100%. Доступен разовый экстренный откат тела: «Петля Рока».]

Мои глаза распахнулись.

Я снова был на базальтовой платформе. Таймер мигал алым: [00:02:15... 00:02:14...].

Восстановление маны завершилось на 98%. Воздух над кратером стал настолько плотным, что его можно было ре-

зять клинком. Звуки внешнего мира внезапно смолкли — наступила та самая мертвая, противоестественная тишина, которая всегда предшествует настоящей катастрофе.

Я поднялся во весь рост, перехватил посох левой рукой, а правую опустил на эфес ритуального меча. Мой плащ Хроно-Странника с тяжелым шелестом взметнулся от налетевшего ледяного шквала.

На горизонте небо лопнуло.

Гигантский Разлом над долиной исторг из себя столб багрово-черного пламени, ударивший прямо в зенит. Пространство содрогнулось от такого чудовищного рева, что даже зачарованные камни Редута мелко задрожали, осыпая каменную крошку.

Системные окна посыпались сплошным водопадом:

[Внимание! Защитный периметр Второго Эшелона разрушен!]

[Зафиксирован массовый прорыв сущностей класса «Опустошители Второго Круга»!]

[Состав волны:

— Чумные Ищейки Бездны (Ур. 410-415) — 1 200 единиц;

— Панцирные Дробители Энтропии (Ур. 420-425) — 350 единиц;

— Хроно-Пожиратели Векторов (Ур. 428-430) — 80 единиц;

— Командующий Авангардом: Азаг-Тор, Исказитель Веч-

ности (Элитный Лорд Разлома, Ур. 435)!

[Цель этапа: Удержать Спиритический Редут II ранга. Уничтожить Командующего. Не допустить падения прочности ядра ниже 50%.]

Из черной мглы, клубящейся на склонах долины, хлынула лавина.

Первыми неслись Чумные Ищейки — шестилапые твари размером с матерого волка, чьи тела состояли из клубящегося смоляного дыма и обнаженных костей. Они не бежали, они буквально скользили над изломанной землей, оставляя за собой борозды гниющей реальности. Следом за ними тяжелой поступью двигались Дробители — десятиметровые осадные чудовища, закованные в наросты хитина цвета запекшейся крови, с массивными молотообразными наростами вместо передних конечностей.

А в небесах над ними парили кошмарные создания — Хроно-Пожиратели. Похожие на гигантских скатов с сотнями фасеточных глаз, они испускали волны искажения, заставляя воздух мерцать и сворачиваться в смертоносные спирали.

— Ну давайте, выродки Бездны, — сквозь зубы процедил я. — Попробуйте этот рубеж на зуб!

Таймер обнулится.

— Редут! Залп по внешнему сектору! — скомандовал я, мысленно соединяясь с матрицей обороны.

Призрачные Стрелки на стенах одновременно натянули

тетивы своих баллист. Сотня стрел из чистейшей лазурной плазмы с оглушительным свистом прорезала полумрак долины.

Снаряды ударили точно в авангард несущихся Ищеек. Взрывы временной энергии расцвели десятками миниатюрных сверхновых. Те твари, которых накрыло взрывом, не просто погибали — их тела распадались на элементарные частицы, словно за долю секунды переживали миллионы лет ускоренного распада.

[Уничтожено: Чумная Ищейка Бездны (Ур. 412) x 48!]

[Получено: 18 240 000 ед. опыта!]

Но на место погибших тут же накатывали сотни новых. Волна захлестывала пространство перед кратером, приближаясь к пятидесятиметровой полосе внешнего контура.

— Тотемы Замедления — активация! — я ударил пяткой посоха о плиту.

Четыре деревянных идола на бастионах вспыхнули зеленым и золотым пламенем. Из их разинутых пастей вырвались невидимые круги давления, прижавшие пространство к земле.

Первые ряды Ищеек влетели в зону действия контура на полной скорости — и тут же словно врезались в толщу жидкого стекла. Их стремительный бег превратился в нелепое, вязкое копошение. Челюсти раскрывались мучительно медленно, капли ядовитой слюны застывали в воздухе идеаль-

ными неподвижными сферами.

— [Хроно-Шквал: Стазисная Сеть]! — вскинув ритуальный клинок, я провел горизонтальный разрез.

Мана хлынула из моего источника широким потоком — минус 120 000 единиц за один каст. Над зоной замедления соткалась гигантская паутина из мерцающих серебряных нитей, опустившаяся прямо на застрывшую орду.

Каждая нить, касаясь плоти чудовищ, с шипением врезалась в нее, сшивая разорванное время с их сущностью. А затем я сжал кулак:

— Коллапс!

Раздался звук, похожий на звон разбивающегося колоссального хрустального купола. Сотни замедленных тварей разорвало на куски встречными векторами гравитации и времени. Черная кровь и ошметки плоти заполнили ров перед редутом, но даже эта жижа оседала медленно, подчиняясь законам стазиса.

Однако праздновать было рано.

Тяжелый глухой удар сотряс сам воздух.

Из глубины наступающей армии вырвались Дробители Энтропии. Эти бронированные колоссы не обращали внимания на гибель мелочи. Поддерживаемые парящими в небе Хроно-Пожирателями, они неслись на таран. Скаты над ними испускали конусы багрового анти-времени, частично нейтрализующие работу моих тотемов!

— Умные твари, — оскалился я. — Знают, куда бить.

Один из Дробителей преодолел полосу замедления, потеряв часть хитина под обстрелом баллист, и со всего маха врезался массивным молотом в центральные ворота Редута.

БАМ-М-М!

[Прочность внешних ворот: 41 200 000 / 45 000 000 ед.!]

[Внимание! Зафиксирована попытка внедрения энтропийного вируса в структуру камня!]

Базальтовая стена застонала. От места удара начали расползаться ядовито-фиолетовые прожилки скверны, пытающиеся разложить зачарованный камень на прах.

— Ветераны Клинка, сдержать прорыв на флангах! — отдал я приказ духам, а сам шагнул с пятнадцатиметровой высоты бастиона прямо вниз.

Падение длилось долю секунды. За метр до земли я активировал [Инверсию Падения], мягко спружинив на воздушной подушке, и сразу сорвался в бег.

Благословение «Око Абсолютного Тайминга» работало безупречно. Мир вокруг меня замедлился, расслоившись на разноцветные траектории. Я видел полупрозрачные призрачные контуры вражеских атак еще до того, как они начинали свое движение.

Вот второй Дробитель заносит свою лапу-молот для сокрушительного удара сверху вниз. Красная линия угрозы чертит в воздухе дугу, указывая точку контакта.

Я смещаюсь на полшага влево — ровно за 0.3 секунды до

того, как чудовищный нарост врезается в грунт в том месте, где я только что стоял, выбивая фонтан каменных осколков.

— Слишком медленно, кусок тухлого мяса, — шепчу я.

Мой ритуальный клинок, окутанный сапфировым пламенем [Хроно-Разреза], вонзается в уязвимое сочленение под коленным суставом монстра. Лезвие проходит сквозь полуметровую броню как сквозь теплое масло, рассекая не только плоть, но и временную линию существования этой конечности.

Нога Дробителя мгновенно усыхает, превращаясь в труху, пережившую собственный биологический предел на десять тысяч лет вперед. Исполин с оглушительным ревом заваливается на бок.

Не останавливаясь ни на мгновение, я взбегаю по его массивному боку, словно по ступеням, взмываю в воздух над его головой и с разворота вбиваю острие посоха прямо в сияющий фиолетовый глаз в центре его панциря.

— [Тотемная Кара: Разряд Первородного Грома]!

Через посох в череп монстра устремляется вся накопленная мощь святилища. Внутренности твари выгорают дотла за долю секунды. Из сочленений его брони с шипением вырываются струи белого дыма, и туша весом в сорок тонн безжизненно оседает на землю.

[Уничтожен: Панцирный Дробитель Энтропии (Ур. 423)!]

[Получено: 42 000 000 ед. опыта!]

Но в этот момент небо надо мной полыхнуло леденящей чернотой.

Три Хроно-Пожирателя спикировали синхронно. Их пасти раскрылись, формируя совмещенный луч пространственного распада. Черный луч ударил прямо в меня, сжигая воздух.

[Активировано «Око Абсолютного Тайминга»!]

[Зафиксирован критический вектор урона! Реакция упреждения: 1.2 секунды.]

Я успел увидеть точку соприкосновения луча со своей грудью еще до того, как монстры завершили формирование плетения.

— [Хроно-Шаг: Сдвиг Фазы]!

Мое тело смазлось в воздухе, распавшись на три прозрачных силуэта. Луч Бездны прошел пустоту, оставив на земле оплавленную траншею глубиной в три метра, кипящую жидким стеклом.

Я материализовался прямо на спине одного из парящих скатов.

Почувствовав чужака, тварь яростно изогнулась, пытаясь сбросить меня шипами из кости, выросшими прямо из ее хребта. Но я уже вонзил ритуальный нож в нервный узел монстра, одновременно активируя [Спиритический Захват].

— Теперь ты моя ездовая птица, падаль! — рявкнул я, перехватывая контроль над потоками маны твари.

Хроно-Пожиратель забился в конвульсиях, но подчинил-

ся навязанному вектору. Я направил его прямо на двух других скатов, круживших рядом.

— [Перегрузка Ядра Духов]!

Спрыгнув со спины обреченного монстра, я активировал детонацию его собственного внутреннего источника. В воздухе над полем боя расцвел колоссальный огненный шар, разметавший летающих тварей на куски и осыпавший ряды наступающих снизу врагов дождем из горячей протоплазмы.

[Уничтожено: Хроно-Пожиратель Векторов (Ур. 429) x 3!]

[Получено: 135 000 000 ед. опыта!]

[Внимание! Заполнен резервуар ярости Пантеона! Доступен призыв Аватара!]

Я приземлился на парапет центральной стены Редута. Дыхание сбилось, по виску текла струйка крови — ментальная нагрузка от одновременного контроля базы, заклинаний высшего круга и ближнего боя была чудовищной. Мой запас маны просел до 35%.

Внизу кипела бойня. Призрачные воины дрались на смерть, удерживая пробитые участки частокола. Защитный купол мерцал, его прочность упала до 68%, но Редут стоял. Ни одна тварь не смогла прорваться к внутреннему святилищу.

И тут земля содрогнулась с такой силой, что парапет под моими сапогами треснул.

Остатки наступающей армии чудовищ вдруг синхронно

замерли и с визгом бросились врассыпную, освобождая дорогу к кратеру.

Из глубины Разлома медленно, неторопливо выступала фигура.

Это был гигант четырехметрового роста, закованный в доспехи из мертвого серебра, которые непрерывно плавились и собирались заново. В его правой руке покоился чудовищный двуручный палаш, лезвие которого представляло собой разорванный кусок пространства — сквозь него были видны умирающие звезды далеких галактик. На безликом шлеме горели три вертикальные щели, источающие холодное белое пламя.

Над его головой пылала багровая системная рамка с золотым обрамлением черепа:

[Азаг-Тор, Исказитель Вечности]

[Командующий Авангардом Второго Эшелона]

[Уровень: 435 (Элитный Босс Рейда)]

[HP: 280 000 000 / 280 000 000]

[Особенности: Иммуитет к стандартному контролю времени, Пожиратель Заклинаний, Властелин Энтропийного Клинка.]

Лорд Разлома остановился в сотне метров от Редута, поднял свой исполинский клинок и указал острием прямо на меня.

— Мелкий червь, возомнивший себя ткачом вечности, — его голос прозвучал прямо в моем мозгу, дробя мысли ледя-

ными молотами. — Твой жалкий купол — лишь скорлупа. Я разобью ее и выпью твое время до последней капли.

Воздух вокруг босса начал стремительно чернеть. Пространство за его спиной трещало, формируя десятки серповидных лезвий чистой энтропии.

Я медленно выпрямился, вытер кровь с лица рукавом и крепче перехватил посох. На моих губах появилась злая, хищная усмешка.

— Знаешь, жестянка, — громко сказал я, стукнув посохом по камню парапета так, что Камертон в центре базы отозвался чистым, гулким звоном колокола. — До тебя здесь уже были ребята с похожими речами. Теперь их прах служит удобрением для моих тотемов. Ты опоздал на сорок пять минут. Мой рубеж развернут. А значит — правила здесь диктую я!

Я вскинул левую руку к пылающим небесам, призывая всю оставшуюся мощь Хроно-Пантеона:

— [Аватар Первородного Волка: Пробуждение]! Спиритический Редут — максимальный резонанс! Встретим гостя как положено!

За моей спиной раздался оглушительный призрачный вой, разорвавший тишину долины, и из лазурного пламени святилища шагнул исполинский волк из чистого звездного света, обнажая клыки навстречу надвигающемуся Лорду Бездны.

Битва за Второй Рубеж переходила в свою решающую фа-

Глава 3. Развертывание рубежа 3

Призрачный вой Первородного Волка не просто сотряс воздух — он взрезал саму ткань пространства, оставив за собой мерцающие бирюзовые рубцы. Исполинский зверь, сотканный из сгущенного звездного света и первозданной ярости Хроно-Пантеона, приземлился на растрескавшийся обсидиановый плацдарм перед Редутом всеми четырьмя лапами. От удара многотонных призрачных подушек по земле прокатилась кольцевая волна чистой духовной энергии, сбивая с ног остатки низших тварей Бездны и расплескивая лужи кипящей протоплазмы.

Азаг-Тор даже не дрогнул.

Командующий Авангардом лишь медленно перевел ледяной взор трех щелей своего шлема на гигантского хищника. В руке босса шевельнулся двуручный палаш: разорванный кусок континуума в его клинке хищно завихрился, поглощая свет окрестных факелов и лазурное сияние защитного барьера.

— Пададь давно сгинувших эпох, — пророкотал Азаг-Тор, и от звука его голоса плиты фундамента под моими ногами завибрировали с тошнотворной частотой. — Твой волк подох десять эонов назад. Я развею его память по ветру!

Исполинский рыцарь Бездны сорвался с места. Для четырехметрового гиганта, закованного в броню из пульсирую-

щего мертвого серебра, его скорость была противоестественной. Он не бежал — он буквально проламывал собой метрику пространства, сокращая стометровую дистанцию за долю секунды. За его спиной распахнулись два десятка серповидных лезвий энтропии, рассекающих воздух с ультразвуковым воем.

[Боевой контакт! Иницирован бой с Элитным Боссом Рейда: Азаг-Тор, Исказитель Вечности!]

[Внимание! Активирована аура босса: «Диссонанс Континуума»!]

[Эффект ауры: Регенерация Хроно-Эфира снижена на 40%. Скорость сотворения временных плетений увеличена на 0.8 сек. Эрозия духовных щитов: 18 000 ед./сек.]

[Сработал артефакт форпоста: «Камертон Вечности: Око Архитектора»!]

[Резонансная гармоника нивелирует штраф к регенерации маны на 25%. Прочность защитного купола стабилизирована на отметке 68%!]

— Взять его! — рывкнул я, вонзая посох «Око Вечности» в каменный паз центрального парапета.

Камертон за моей спиной отозвался протяжным серебряным звоном. Волна высокочастотной вибрации прошла мои духовные каналы, выводя восприятие на четырехмерный уровень. Я увидел траекторию броска Азаг-Тора не просто как линию движения, а как разворачивающийся веер ве-

роятностей, где каждое движение его клинка оставляло за собой след из схлопывающихся микроскопических черных дыр.

Первородный Волк ринулся навстречу. Звездная пасть распахнулась, исторгая луч ослепительного реликтового излучения:

— [Астральное Дыхание Предков]!

Столб белого света толщиной в два метра ударил прямо в грудь несущегося босса. Земля под ногами титана вскипела, превращаясь в белое стекло, но Азаг-Тор даже не замедлил шага. Его доспех полыхнул грязно-лиловым маревом.

[Внимание! Сработала пассивная способность босса: «Пожиратель Заклинаний»!]

[Магический урон поглощен: 14 500 000 ед.!]

[Азаг-Тор накапливает энтропийный заряд: 100/100. Следующая атака нанесет чистый урон сквозь любые барьеры!]

— Черт бы побрал эти рейдовые модификаторы! — сквозь зубы процедил я. Прямая магия против этой консервной банки была не просто бесполезна — она работала на него, заряжая его оружие. Значит, бить нужно опосредованно, физикой, гравитацией и геометрией поля боя!

Азаг-Тор нанес горизонтальный удар палахом. Лезвие из искривленного пространства полоснуло по Волку. Раздался звук, похожий на скрежет сталкивающихся тектонических плит. Призрачная плоть аватара вспыхнула, и гигантский

зверь с глухим рыком отлетел назад, пробив внешнее кольцо частокола и обрушив две сторожевые башни из черного камня.

[НР Аватара Первородного Волка: 18 400 000 / 35 000 000 (-47%)]

[Наложено состояние: «Глубокий Распад Духа». Регенерация аватара заблокирована на 12 секунд.]

Босс даже не посмотрел на поверженного зверя. Его взгляд был прикован ко мне.

— Твой ход, червь, — прогремел Азаг-Тор, поднимая палаш над головой. Вокруг клинка сгустилась абсолютная чернота, в которой начали исчезать сами фотоны света. — [Рассечение Горизонта]!

Он обрушил меч сверху вниз. Черный полумесяц толщиной в три метра и длиной в полсотни метров устремился к парашуту, взрезая землю, словно раскаленный скальпель тонкую бумагу. Удар шел прямо в основание Редута.

— [Зов Предков: Железная Фаланга]! — скомандовал я, вливая в ритуальный контур полмиллиона единиц маны.

Из каменных плит перед стеной с грохотом поднялись восемь монолитных призрачных фигур в тяжелых латах из духовного чугуна. Воины древности сомкнули ростовые щиты, образуя полукруг, и одновременно вонзили алебарды в землю.

— [Стенка на Стенку: Хроно-Провокация]!

Силовые линии Фаланги вспыхнули рубиновым огнем.

Черный серп энтропии, повинуюсь принудительному вектору провокации, свернул в воздухе и всей мощью врезался в сомкнутые щиты духов.

Грохот взрыва был сравним с падением метеорита. Пятых воинов Фаланги мгновенно распылило на атомы, их эктоплазма испарилась в лиловом пламени. Но оставшиеся трое удержали остаточную кинетическую волну ценой треснувших щитов, отведя удар от несущих опор форпоста.

[Защитный купол Спиритического Редута: 54%!]

[Предупреждение: Силовые контуры базы перегружены на 118%!]

Пока в воздухе кружила пыль от разрушенных башен, я активировал следующую ступень обороны. Рубеж строился не для того, чтобы принимать удары в лоб. Его суть заключалась в ловушках и непрерывном истощении нападающего.

— [Тотем Спиритического Холода: Максимальный Резонанс]!

Один из четырех малых тотемов, вбитых в углы площадки, взвыл от напряжения. Восьмидесятиметровый круг вокруг Азаг-Тора покрылся иссиня-черной коркой темпорального инея. Это был не обычный мороз — это было абсолютное замедление броуновского движения молекул, помноженное на торможение субъективного времени цели на 75%.

Движения Азаг-Тора стали вязкими. Серебряные доспехи покрылись кристаллами хроно-льда. Его сокрушительный шаг замедлился до шаркающей походки старика, а зане-

сенный для нового выпада меч словно застрял в застывающей эпоксидной смоле.

[Цель поражена аурой абсолютного замедления!]

[Скорость атаки и передвижения Азаг-Тора снижена на 75%!]

[Активирован эффект: «Хрупкость Вечности»! Физическое и дробящее сопротивление цели падает на 7% каждую секунду нахождения в зоне!]

— Жалкая магия холода! — прорычал босс, но его голос теперь звучал неестественно низко, растянутый во времени, словно зажеванная магнитная лента. — Мой клинок режет само время! Твои сосульки не удержат меня!

Он повел палашом, с титаническим усилием пытаюсь разорвать наложенные путы. Пространство вокруг него начало покрываться сетью трещин — энтропийный меч пожирал замедляющее поле, метр за метром освобождая своего хозяина.

У меня было не более четырех секунд, прежде чем он полностью прорвет стазис.

— Даниил, прикрой левый фланг! — крикнул я мысленно, активируя вторичные протоколы духовного эшелона и синхронизируя собственное сознание с Камертоном. В моих жилах бушевал расплавленный хроно-эфир. Запас маны стремительно таял: [4 120 000 / 8 920 000]. Настало время для главного козыря.

Я спрыгнул с парашюта, активируя [Хроно-Скольжение].

Воздух под моими сапогами превратился в упругую ледяную дорожку. Я несся прямо на застывшего исполина, закручивая вокруг древка посоха тяжелые цепи гравитационного искажения.

Азаг-Тор заметил мое приближение. В его шлеме сверкнуло белое пламя триумфа. Босс перенаправил всю накопленную мощь энтропии в рывок, взламывая корку хроно-льда.

— Сам пришел на плаху, червь! — взревел он, обрушивая лезвие прямо мне в лицо.

Расстояние между нами сократилось до пяти метров. Удар палаша несся с неотвратимостью падающей луны. Любая попытка поставить щит закончилась бы тем, что меня рассекло бы надвое вместе с барьером.

Но я и не собирался защищаться.

— Ты наступил на мой порог, гость, — прошептал я одними губами. — А на моем пороге лежат капканы.

Я ударил пяткой по плите, на которой тускло мерцала едва заметная серебряная руна в виде замкнутой змеи, кусающей собственный хвост.

— [Хроно-Инверсионная Ловушка: Детонация]!

Мир под ногами Азаг-Тора лопнул ослепительной вспышкой инвертированного света.

Ловушка восьмого уровня не пыталась навязать боссу внешний контроль времени — она знала, что у него иммунитет. Вместо этого заклинание схватило за горло самую физи-

ческую материю под его ногами и кинетическую энергию его собственного движения, закрутив их в обратную временную петлю ровно на восемь секунд назад!

Вся чудовищная мощь стотонного удара палаша, вся кинетическая энергия его двухсотметрового рывка в долю мгновения развернулись на 180 градусов и ударили Азаг-Тора в спину и суставы.

Раздался оглушительный хруст сокрушаемого металла. Исполинский рыцарь с нелепым, утробным воем захлебнулся собственным движением. Его руки неестественно вывернуло назад, палаш вонзился в гранитную плиту в трех сантиметрах от моих ног, а сам титан рухнул на одно колено, придавленный полуторакратным эхом своей собственной ярости!

[Хроно-Инверсионная Ловушка успешно активирована!]

[Цель: Азаг-Тор, Исказитель Вечности!]

[Возврат кинетической энергии: 42 000 000 ед. чистого дробящего урона!]

[Эффект «Хрупкость Вечности» усиливает урон на 40%!]

[Итоговый урон: 58 800 000 ед. физического сокрушения!]

[Наложено состояние: «Кинетический Шок» (Оглушение на 3.5 секунды)!]

[НР Азаг-Тора: 221 200 000 / 280 000 000]

Три с половиной секунды. В масштабах боя такого ранга это была целая вечность.

— Вставай, волчара! — крикнул я, вскидывая левую руку.
— Рви его!

Из руин сторожевой башни с яростным ревом метнулась серебряная молния. Первородный Волк, проигнорировав раны, преодолел разделяющее нас расстояние одним прыжком. Его челюсти, наполненные сиянием созвездий, сомкнулись прямо на незащищенной шее Азаг-Тора — там, где сочленение шлема и нагрудника дало трещину от инверсионного удара.

— [Лунная Стигма: Разрыв Сухожилий Времени]!

Клыки зверя погрузились в плоть из мертвого серебра. Волк с чудовищной силой мотнул головой, выдирая из тела босса клубящийся сгусток фиолетового света — его внутренний хроно-двигатель, питавший энтропийные доспехи.

Фонтан черной плазмы взметнулся к небу.

[Критический удар! Поражен уязвимый узел «Сердце Энтропии»!]

[Нанесен урон: 51 200 000 ед.!]

[Азаг-Тор теряет способность «Пожиратель Заклинаний» на 45 секунд!]

[НР Азаг-Тора: 170 000 000 / 280 000 000]

Азаг-Тор взревел. Этот звук не был похож на голос живого существа — так кричит умирающая звезда перед коллапсом в черную дыру. Оглушение спало на полсекунды раньше

расчетного времени.

Левой рукой в шипастой латной рукавице босс схватил Волка за загривок и с нечеловеческой силой впечатал его в землю. Раздался треск ломающихся призрачных ребер. Второй удар кулака титана пробил череп аватара, превращая звездного зверя в опадающий сноп искр.

[Аватар Первородного Волка уничтожен!]

[Откат навыка: 180 секунд!]

Босс тяжело поднялся на ноги. Из пробитой шеи хлестала черная жижa, заливая раскаленный серебряный доспех. Три щели на шлеме больше не горели белым — они полыхали ядовито-кровавым светом безумия.

— Ты... червяк... ранил меня?! — его мысли колотили по моим вискам с такой силой, что из носа хлынула кровь. — Я командовал осадой цитаделей Седьмого Неба! Я стирал миры в пыль! А ты смеешь царапать мою броню костями своихдохлых божков?!

Воздух над кратером внезапно стал абсолютно ледяным. Небо, затянутое фиолетовой трещиной, начало скручиваться в гигантскую спираль.

[Внимание! Элитный Босс переходит во Вторую Фазу: «Апофеоз Энтропии»!]

[Азаг-Тор активирует абсолютную способность: «Падение Горизонта Событий»!]

[Объявлен глобальный протокол зоны: Все физические объекты в радиусе 500 метров притягиваются

к сингулярности в центре арены. Урон от гравитационного сдвига: 85 000 ед./сек. Прочность барьеров игнорируется!]

[Призыв подкрепления: В разлом проникают «Хроно-Тени Бездны (Ур. 430)» x 24!]

Над головой Азаг-Тора сформировалась черная сфера размером с двухэтажный дом, испускающая гравитационные волны колоссальной силы. Меня буквально оторвало от земли и поволокло к этой чудовищной воронке. Камни, обломки стен Редута, остовы древних космолетов — все сорвалось с мест и устремилось в пасть черной дыры, с хрустом перемалываясь в атомарную пыль.

Одновременно из трещин в земле полезли новые твари — гибкие, похожие на капли живой ртути тени с многосуставчатыми костяными косами вместо рук. Они рванули к открытым воротам полуразрушенного Редута, намереваясь добраться до Якоря Временного Среза.

Ситуация стремительно катилась в пропасть.

Мана: [1 850 000 / 8 920 000]. Защитный купол трещал и схлопывался, его прочность упала до критических 22%. Если тени прорвутся к Якорю, а гравитационная воронка сожрет форпост, рубеж падет, и вся Долина Расколотых Эпох будет стерта.

— Думаешь, ты один умеешь менять правила игры, жестянка?! — заорал я, преодолевая дикий рев урагана.

В этот критический момент перед глазами вспыхнула дол-

гожданная череда золотых системных сообщений, порожденных уничтожением элитных стражей и уроном по боссу:

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 422 -> 423!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 423 -> 424!]

[Получено свободных характеристик: 100!]

[Получено очков навыков Хрономантии: 10!]

[Ваше духовное ядро совершило фазовый прорыв под сверхвысоким давлением!]

[Хроно-Эфир и Духовная Мощь полностью восстановлены!]

Волна первозданной мощи разорвала усталость в моих мышцах. Вены вспыхнули ослепительным сапфировым светом. Полный бак маны на пике смертельного кризиса — это лучший подарок, который только могла преподнести Система!

Действовать нужно было молниеносно.

Я мысленно вскрыл интерфейс распределения, пока меня несло по воздуху к черной дыре:

— Все 100 очков характеристик — в [Хроно-резонанс]! (Итоговый показатель перевалил за невероятные 15 500 единиц с учетом экипировки).

— 6 очков навыков — в [Тотемное Зодчество Времени: Овердрайв Ядра] (Ранг X)!

— 4 очка навыков — в [Хроно-Кинетический Бой: Сингулярный Коллапс] (Новое абсолютное умение ветки)!

[Параметры обновлены!]

[Плотность временного плетения увеличена на 34%!]

[Разблокирована ультимативная фортификационная способность: «Шпиль Архитектора: Гнев Предков»!]

— Камертон, резонанс на максимум! — взревел я, выбрасывая руки в стороны прямо в полете.

В воздухе вокруг меня вспыхнули сотни бирюзовых глифов. Я остановил свое падение, создав под ногами плотную площадку из замороженного времени.

Вместо того чтобы бороться с гравитационной воронкой Азаг-Тора, я решил обратить ее силу против него самого. Он хотел притяжения? Он его получит.

Я направил посох «Око Вечности» не на босса, а на исполинский остов орбитального дредноута, застрявший на краю кратера еще в Первой Главе. Десятки тысяч тонн реликтовой броневой стали, миллионы кубометров искореженного титана, запертые в локальном стазис-кармане.

— [Снятие Стазиса: Векторное Ускорение $\times 10$]! — командовал я, вливая в структуру дредноута три миллиона единиц свежей маны.

Время вокруг гигантского космического корабля, застывшее десять тысяч лет назад в момент взрыва орудийных погребов, внезапно ожило. И вся эта чудовищная масса металла, подхваченная гравитационным притяжением черной дыры Азаг-Тора и усиленная моим десятикратным хроно-уско-

рением, сорвалась со скал и понеслась прямо в центр арены!

Лицо Азаг-Тора, видимое сквозь щели шлема, исказилось от первого истинного ужаса.

— Что ты наделал, безумец?! — взвыл он.

— Я применил школьный курс баллистики! — оскалился я. — Лови посылку из прошлого века!

Остов дредноута длиной в полкилометра вошел в черную дыру босса. Сингулярность не успела переварить такую колоссальную массу: гравитационные поля вошли в резонанс, возник критический перегруз пространственной матрицы.

Произошел коллапс. Черная дыра над головой Азаг-Тора не просто схлопнулась — она сдетонировала, превратившись в ослепительный шар сверхновой. Ударная волна смела наступающих Хроно-Теней, словно сухие листья, распылив их на чистый опыт еще до того, как они подошли к воротам Редута.

[Уничтожено: Хроно-Тень Бездны (Ур. 430) x 24!]

[Получено: 360 000 000 ед. опыта!]

Сам Азаг-Тор принял на себя девяносто процентов эпицентра взрыва. Его доспех из мертвого серебра испарялся целыми пластами, обнажая пульсирующее багровое тело, сотканное из сгустков чистой энтропии. Двуручный палаш выбило из его руки, и он с гулким звоном рухнул в обломки в сотне метров в стороне.

[НР Азаг-Тора: 38 400 000 / 280 000 000 (-86%)]

[Азаг-Тор обезоружен! Критическое разрушение

брони: защита снижена на 80 %!]

Босс стоял на обоих коленях среди дымящихся обломков космического корабля. Его аура угасала, мерзкий фиолетовый дым валил из бесчисленных ран. Но в его глазах все еще теплилась фанатичная ярость обреченного монстра. Он попытался потянуться к упавшему клинку, волоча по камням обугленные руки.

— Не успеешь, жестянка, — холодно произнес я, зависнув в воздухе прямо над ним.

Я поднял посох двумя руками над головой. Камертон Вечности в центре базы издал последний, наивысший аккорд, резонируя со всеми четырьмя тотемами рубежа. Силовые линии Редута сплелись воедино, формируя надо мной титаническое копье из ослепительного сапфирового света длиной в тридцать метров — абсолютное воплощение воли Тотемного Зодчего.

— [Шпиль Архитектора: Вес Тысячелетий]!

Я обрушил копье вниз.

Острие из чистого концентрированного времени вонзилось прямо в расколотый шлем Азаг-Тора, пробило его массивный корпус насквозь и глубоко ушло в скальную породу фундамента.

Секунду царила абсолютная, звенящая тишина.

Затем тело Исказителя Вечности начало распадаться на миллионы светящихся золотых нитей, сгорающих в очищающем огне хроно-эфира. Его предсмертный крик затих где-

то в межпространственных коридорах, не оставив после себя даже эха.

[Элитный Босс Рейда: Азаг-Тор, Исказитель Вечности (Уровень 435) — УНИЧТОЖЕН!]

[Поздравляем! Вы в одиночку сокрушили Командующего Авангардом Второго Эшелона!]

[Получено базового опыта: 1 250 000 000 ед.!]

[Бонус за соло-зачистку форпоста: +50 % к опыту!]

[Итоговый опыт: 1 875 000 000 ед.!]

Звуки фанфар системного интерфейса заполнили сознание золотым звоном.

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 424 -> 425!]

[Достигнут важный классовый рубеж: Уровень 425!]

[Все базовые характеристики увеличены на +25 единиц!]

[Получено свободных характеристик: 50!]

[Получено очков навыков Хрономантии: 8!]

[Получено очков Зодчества Фортификаций: 15!]

Я тяжело приземлился на растрескавшийся обсидиан арены, опираясь на посох. Руки мелко дрожали от колоссального мышечного и ментального перенапряжения, дыхание вырывалось из груди хриплыми толчками, но на душе было кристально чисто и пусто.

Бой был окончен. Рубеж выстоял.

Там, где только что развеялся прах Азаг-Тора, зависла

в воздухе целая россыпь сверкающих трофеев, переливающихся цветами высших рангов редкости:

[Обнаружена добыча с босса:]

1. [Сердце Исказителя Вечности] (Ранг: Мифический) — Уникальный катализатор для ядра базы или крафта хроно-оружия высшего круга.

2. [Осколок Энтропийного Пространства x3] (Ранг: Легендарный) — Редчайший материал для расширения внутренних пространственных хранилищ и создания неразрушимых барьеров.

3. [Планшет Архитектора: Бастион Континуума III ранга] — Древний чертеж капитального расширения опорного пункта. Позволяет трансформировать временный Спиритический Редут в стационарную Темпоральную Крепость.

4. [Наплечники Исказителя: Панцирь Вечного Стража] (Ранг: Мифический, Сет «Владыка Рубежей») — Тяжелая духовная броня 425-го уровня, дарующая пассивный 30% иммунитет к разрушению брони и сокращающая перезарядку защитных тотемов.

5. [Эссенция Предков Высшей Чистоты: 5 000 000 ед.]

Я провел рукой по воздуху, отправляя добычу в расширенное хранилище. Сердце босса тихо пульсировало в инвентаре, излучая приятное тепло — идеальный источник энергии для следующего этапа строительства.

Перед глазами вспыхнула финальная панель этапа:

[Глобальный сценарий: «Развертывание рубежа 2»

— **УСПЕШНО ЗАВЕРШЕН!**

[Общая оценка обороны: SSS (Идеально)]

[Сохранность Якоря Временного Среза: 89%]

[Целостность фундамента: 64%]

[Начинается инициация следующей фазы кампании: «Развертывание рубежа 3»!]

Земля под ногами снова дрогнула, но на этот раз мягко и созидательно. Якорь Временного Среза в центре Редута, напитавшись эссенцией павшего босса и гармонизированный Камертоном Вечности, ударил в зенит исполинским столбом лазурного пламени.

Фиолетовая трещина в небе над нами начала затягиваться, затягиваемая серебряными швами системного кода. Границы безопасной зоны форпоста стремительно расширялись: золотой купол раздулся, поглощая освобожденную территорию кратера, а разорванные стены Редута на глазах восстанавливались, впитывая базальт и обрастая мощными зубчатыми парапетами из закаленного духовного монолита.

В воздухе закружились миллионы золотых светляков — души предков, призванные на защиту рубежа, склонили призрачные знамена перед своим шаманом, приветствуя победу над Авангардом.

Но я знал, что это лишь передышка. За Авангардом всегда шли Основные Силы Разлома. В глубине Долины Расколотых Эпох, за горизонтом замерших в стазисе циклопических машин, уже пробуждалось нечто куда более древнее и

голодное, чем Азаг-Тор.

Я выпрямился, оправил чешуйчатую броню и посмотрел на мерцающий свиток нового чертежа в руках.

— Ну что ж, — усмехнулся я, делая шаг к центральному пульту управления базой. — Второй рубеж мы отстояли. Пора строить Третий. И на этот раз мы сделаем его неприступным.

Глава 4. Развертывание рубежа 4

Пульт управления Спиритическим Редутом встретил меня ровным, гудящим теплом. Полированная плита из черного кварцита, испещренная сотнями тончайших серебряных каналов, дрожала под ладонью в такт биению Якоря Временного Среза. Каждое соприкосновение пальцев с руническими секторами отзывалось в сознании объемной трехмерной проекцией форпоста: я видел каждый скол на базальтовых зубцах, каждую микротрещину в силовых кабелях из кристаллизованного хроно-эфира и мерцающий контур золотого защитного купола, накрывшего чашу пятиугольного кратера.

Воздух в радиусе трехсот метров очистился от ядовитой взвеси Хаоса. Исчез удушливый запах жженого кремния и кислотной протоплазмы, уступив место морозной свежести, густо сдобренной ароматом озона и сухой полыни — верного признака присутствия духов предков. Однако стоило взглянуть за пределы защищенного периметра, как иллюзия спокойствия мгновенно рассеивалась.

Небо над Долиной Расколотых Эпох переродилось.

Шрам колоссальной трещины, затянутый системными швами, больше не пульсировал фиолетовым гноем Авангарда. Но взамен этого из глубин космической бездны поднялся тяжелый, налитый свинцом сумрак. Далекие горизонты зата-

нуло грязно-багровой пеленой. Застывшие в стазисе гигантские механизмы — остовы шагающих титанов, циклопические орудийные лафеты и расколотые башни древних крепостей — начали медленно, едва заметно вибрировать. Время на внешнем контуре теряло монолитность, распадаясь на независимые временные струи.

Перед глазами, разрывая полумрак зала управления, раскрылся монументальный системный формуляр:

[Глобальный сценарий кампании: «Развертывание рубежа 4» (Сектор 250)]

[Текущая фаза: Подготовка к отражению Основных Сил Разлома]

[Сложность: Мифическая (Категория: Абсолютный Прорыв)]

[До прибытия Первого Ударного Корпуса Бездны: 00:28:44]

[Идентифицированная угроза: Осадный Легион Пожирателей Континуума под командованием Ксор'Гата Разрушителя Фундаментов (Элитный Лорд Разлома, Ур. 438)]

[Главная задача: Модернизировать форпост до ранга «Бастион Континуума», укрепить несущие силовые узлы фундамента и отразить трехволновую осаду с применением сверхтяжелой осадной техники Хаоса.]

[Дополнительное условие: Сохранить работоспо-

способность не менее трех ключевых оборонительных башен периметра.]

[Награда за успешную оборону рубежа:]

— Опыт: 2 400 000 000 ед.;

— Очки Навыков Хрономантии: +16;

— Очки Зодчества Фортификаций: +25;

— Легендарный катализатор ядра: «Око Первородного Времени»;

— Право на возведение Врат Предков (Переход к Четвертому Эшелону).

[Штраф за падение рубежа: Полный резонансный распад ядра форпоста, стирание имени игрока из Хроник Континуума.]

— Двадцать восемь минут, — вслух произнес я, и эхо моего голоса гулко прокатилось под сводами командной башни. — Ни секунды лишнего времени. Система не собирается давать передышку.

Я открыл пространственный карман хранилища. Добыча, выбитая из Азаг-Тора, парила передо мной в виде ослепительных сферических сгустков. Пора было конвертировать трофеи в реальную боевую мощь.

Первым делом я извлек [Наплечники Исказителя: Панцирь Вечного Стража]. Массивные щитки из мертвого серебра и чешуи хроно-дракона казались невесомыми в руке, но излучали давящее гравитационное поле. Я приложил их к плечам своего чешуйчатого доспеха. Металл словно ожил:

серебряные пластины с мягким металлическим щелчком сомкнулись вокруг ключиц и лопаток, выпустив тончайшие иглы духовного интерфейса прямо в мои энергетические каналы.

Тело пронзила ледяная вспышка, мгновенно сменившаяся несокрушимым чувством монолитной плотности:

[Экипирован предмет экипировки: «Наплечники Исказителя: Панцирь Вечного Стража» (Ранг: Мифический)]

[Требование к уровню: 425 (Выполнено)]

[Привязка к классу: Верховный Хроно-Шаман / Тотемный Зодчий]

[Базовые прибавки к броне:]

— Физическая защита: +142 000 ед.

— Духовное и хроно-сопротивление: +38%

— Прочность доспеха: 4 500 000 / 4 500 000

[Уникальные пассивные свойства:]

1. «Несокрушимый Монолит»: 30% абсолютный пассивный иммунитет к эффектам разрушения, раскалывания и коррозии брони. Любая атака, направленная на деградацию защиты, рассеивается в виде нейтрального хроно-пара.

2. «Эхо Древних Столпов»: Время перезарядки всех классовых защитных и фортификационных тотемов сокращено на 25%.

3. «Спиритический Резонанс (Сет 1/5)»: При нахождении в пределах союзного форпоста генерация щита увеличивает-

ся на 15 000 ед./сек за каждый активный тотем рубежа.

Я сжал кулак. На тыльной стороне латной перчатки вспыхнула серебряная вязь защитной руны. Доспех сидел идеально, сглаживая малейшую инерцию движений.

Теперь — характеристики и навыки. На 425-м уровне я получил весомый пакет усилений, требовавший немедленной реализации:

[Доступно свободных характеристик: 50]

[Очки навыков Хрономантии: 8]

[Очки Зодчества Фортификаций: 15]

Я не стал изобретать велосипед. Предстояла осада, где враг бросит в бой чудовищную массу осадных машин и тяжелых штурмовиков. Мне требовалась предельная концентрация энергии для удержания крупномасштабных конструктов и максимальная стойкость против обратной отдачи.

— Тридцать очков — в [Хроно-резонанс], — скомандовал я мысленным импульсом. — Двадцать очков — в [Живучесть Вектора].

[Характеристики перераспределены!]

[Текущие показатели:]

— Хроно-Резонанс: 15 530 (+7 250 от экипировки)

— Живучесть Вектора: 7 825 (+3 425)

— Плотность исходящих временных плетений увеличена на 6.2%.

— Порог критического перегрева духовных сосудов повышен на 40%.

— Запас Здоровья (НР): 5 350 000 / 5 350 000

— Запас Хроно-Эфира (МР): 9 650 000 / 9 650 000

Затем настал черед навыков. Восемь очков Хрономантии я разделил пополам: четыре очка ушли на прокачку абсолютного умения [Хроно-Кинетический Бой: Сингулярный Коллапс] (достигнут IV ранг мастерства, радиус стягивания увеличен до 120 метров, урон при детонации возрос на 35%), а оставшиеся четыре я вложил в пассивное искусство [Печать Предков: Эгида Временных Поток]. Этот навык позволял накладывать фазовый щит на ключевые фортификации, конвертируя 20% входящего вражеского осадного урона в чистую ману для подпитки Якоря.

Но главным блюдом было Зодчество.

Я развернул мерцающий лазурью свиток — [Планшет Архитектора: Бастион Континуума III ранга], а рядом выложил на алтарную плиту [Сердце Исказителя Вечности], три [Осколка Энтропийного Пространства] и призвал из системного хранилища колоссальный массив ресурсов: [Эссенция Предков Высшей Чистоты: 5 000 000 ед.].

Пульт управления отозвался яростной трелью зуммеров.

[Обнаружен проект фундаментальной модернизации: «Спиритический Редут II» -> «Бастион Континуума III»!]

[Необходимые компоненты в наличии:]

— Планшет Архитектора (Предоставлен);

— Сердце Исказителя Вечности (1/1);

— Осколок Энтропийного Пространства (3/3);

— Эссенция Предков Высшей Чистоты (5 000 000 / 5 000 000 ед.);

— Очки Зодчества Фортификаций (15 / 15 очков).

[Внимание! Процесс модернизации необратим и вызовет масштабную перестройку ландшафта в радиусе 600 метров. Подтвердить запуск?]

— Подтверждаю, — твердо произнес я и опустил посох «Око Вечности» навершием прямо в гнездо алтаря.

Кристалл хроно-кварца вспыхнул ослепительным сапфировым пламенем. Сердце Азаг-Тора, лежавшее на плите, раскололось на сотни светящихся фиолетовых осколков, которые тут же были втянуты в серебряные жилы пульты. Три Осколка Энтропийного Пространства расплавились, обратившись в жидкую зеркальную ртуть, и устремились вниз, в глубокие фундаментные штольни Якоря.

Земля под ногами содрогнулась. Это не было слепое разрушение — это был рев грандиозного созидания.

Базальтовые плиты кратера пришли в движение, поднимаясь ступенчатыми террасами. Внешний периметр форпоста, составлявший прежде жалкий деревянно-каменный часток с четырьмя угловыми башнями, начал стремительно трансформироваться. Из недр спекшейся земли с оглушительным скрежетом вырастали двенадцатиметровые стены из закаленного духовного монолита — черного метеоритного камня, прошитого серебряными нитями пространствен-

ных фиксаторов.

На каждом углу пятиугольного периметра поднялись исполинские трехъярусные бастионы. На их верхних площадках автоматически монтировались тяжелые боевые узлы: [Фазовые Баллисты Предков] и [Шпили Темпорального Резонанса], венчанные гранеными кристаллами хроно-кварца размером с корабельный колокол.

Ров перед стенами углубился на пятнадцать метров, заполнившись не водой, а густым, светящимся хроно-киселем — зоной аномального гравитационного замедления, в которой любая попытка пешего штурма превращалась в бесконечную агонию.

[Модернизация форпоста завершена!]

[Спиритический Редут успешно повышен до статуса: «Бастион Континуума III ранга»!]

[Характеристики оборонительного комплекса:]

— Прочность внешних стен: 85 000 000 / 85 000 000 ед.

— Прочность Якоря Временного Среза: 120 000 000 / 120 000 000 ед.

— Радиус активного защитного купола: 450 метров (Поглощение урона: 40 000 000 ед., регенерация: 250 000 ед./сек).

— Автономный гарнизон: 40 Призрачных Стрелков Предков (Ур. 425), 10 Каменных Хроно-Голомов (Ур. 430).

— Доступна активная способность Бастиона: «Залп Тысячелетий» (Массированный артиллерийский удар из всех пя-

ти бастионных шпилей, откат: 300 секунд).

Я поднялся по винтовой лестнице на главный парапет Северного Бастиона. Ветер трепал полы моего шаманского плаща. Теперь форпост выглядел по-настоящему грозно — мрачная, неприступная цитадель из черного камня и лазурного света, бросившая вызов первозданной энтропии. На стенах уже застыли призрачные фигуры стрелков с длинными составными луками из костей древних чудовищ, а внизу, у массивных створок ворот, заняли позиции десятиметровые големы, чьи тела были собраны из обтесанных базальтовых блоков и скреплены светящейся плазмой духовного эфира.

Но времени любоваться архитектурой не оставалось.

Таймер в углу обзора отсчитывал последние секунды: [00:03:12... 00:03:11...].

С противоположного края Долины Расколотых Эпох донесся звук, от которого зазвенели кристаллы на шпилях башен. Это был тяжелый, металлический скрежет сотен гусеничных траков и утробный рев шагающих платформ.

Земля за пределами защитного рва пошла волнами. Багровый туман на горизонте разорвало в клочья, и на равнину выкатился штурмовой авангард Основных Сил Разлома.

[Внимание! Зафиксировано появление Первой Волны осады: «Штурмовой Эшелон Пожирателей»!]

[Состав наступающих сил:]

— «Осадные Буры Бездны (Элита, Ур. 432)» — 12 единиц;

— «Тяжелые Рассекатели Континуума (Ур. 430)» — 160 единиц;

— «Рой Хроно-Саранчи Разлома (Ур. 426)» — более 1 500 особей;

— Командующий флангом: «Ксор'Гат Разрушитель Фундаментов (Мифический Полевой Босс, Ур. 438)».

Зрелище было ошеломляющим.

Впереди клином неслись Осадные Буры — колоссальные бронированные чудовища, гибриды живой плоти и inferнального железа. Их морды венчали трехметровые вращающиеся конусы из черного алмаза, исторгающие струи едкой фиолетовой кислоты. За ними сомкнутым строем двигались Рассекатели — шестиногие насекомоподобные твари в толстых костяных панцирях, несшие в передних жвалах тяжелые плазменные резакИ, способные плавить титан за секунды. А над ними, заслоняя багровое небо, черной тучей кружила Хроно-Саранча, издающая ультразвуковой писк, от которого в глазах темнело, а интерфейс начинал сыпать предупреждениями о дезориентации.

Но страшнее всего был предводитель.

В центре вражеского строя, на широкой платформе, которую волокИ на цепях четыре исполинских безглазых левиафана, высился Ксор'Гат. Это был пятиметровый гигант с шестью руками, покрытый бугристой чешуей из запекшейся магмы. В четырех руках он сжимал циклопические молоты из антиматерии, а в двух верхних держал огромное черное

зная, увенчанное черепом убитого Хроно-Дракона.

— Шаман! — громовой рык Ксор'Гата прокатился по долине, встряхивая сами основы мироздания. — Твои каменные игрушки станут твоей могилой! Мои буры взроют этот плацдарм, а твои кости я перемолю в жерновах Бездны!

— Много лаешь, червяк, — негромко пробормотал я, перехватывая посох двумя руками. — Посмотрим, как твои буры переварят темпоральный гранит.

Дистанция сокращалась: 800 метров... 600 метров... 500 метров...

— Бастионы, огонь на подавление по воздушным целям! — скомандовал я мысленным импульсом через центральный контур форпоста. — Големы — приготовить внешние заслоны!

[Активирован протокол форпоста: «Стенной Шквал»!]

Пять бастионных башен одновременно изрыгнули снопы ослепительного бирюзового света. Фазовые Баллисты ударили залпом тяжелых зачарованных стрел длиной в три метра каждая. Снаряды неслись по баллистической дуге, оставляя за собой инверсионные следы из сгущенного вакуума.

В небесах вспыхнула серия беззвучных взрывов. Туча Хроно-Саранчи налетела на этот заслон, словно стая мошек на электрическую сетку. Стрелы взрывались цепными хроно-разрядами, замораживая тварей целыми гроздьями и разбивая их на осыпающийся кристаллический песок.

[Уничтожено: Хроно-Саранча Разлома x 180!]

[Уничтожено: Хроно-Саранча Разлома x 240!]

[Получено опыта: 84 000 000 ед.!]

Но тяжелый наземный авангард даже не сбавил ход. Осадные Буры разогнались до чудовищной скорости. Их алмазные сверла вращались с таким бешеным свистом, что воздух вокруг них закипал, образуя конусы ударных волн. Они шли прямо на Северные Врата, намереваясь протаранить створки и вломиться внутрь Бастиона на плечах защитников.

300 метров. Враг вошел в зону действия моих персональных заклинаний.

— [Тотем Спиритического Холода: Предельная Перегрузка]! — выкрикнул я, вонзая острие посоха в каменный парапет.

У подножия стены, прямо перед рвом с хроно-киселем, из земли вырвался десятиметровый тотем в виде ледяного монолита, увенчанного волчьим черепом. Благодаря новым наплечникам и прокачанному Хроно-Резонансу радиус его ауры раздулся до немыслимых двухсот метров!

Волна абсолютного хроно-стазиса прокатилась по авангарду.

Осадные Буры, несшиеся вперед, словно тяжелые локомотивы, внезапно врезались в невидимую вязкую преграду. Их бешеное вращение замедлилось, на алмазных конусах мгновенно выросла трехпалая корка темпорального инея. Инерция многотонных туш была столь велика, что передние ма-

шины начали опрокидываться, зарываясь носами в землю и вздыбливая пласты спекшегося камня.

[На авангард наложен эффект: «Глубокое Торможение Времени»!]

[Скорость передвижения снижена на 75%!]

[Скорость атаки и вращения буров снижена на 80%!]

— А теперь — гравитация! — оскалился я.

Я вскинул левую руку, раскрывая пальцы веером:

— [Хроно-Кинетический Бой: Сингулярный Коллапс]!

Сгусток абсолютной тьмы размером с кулак сорвался с кончиков моих пальцев и ударил точно в центр застрявшей группы из четырех Осадных Буров и полусотни Рассекателей.

На долю секунды наступила звенящая пауза.

А затем микроскопическая сингулярность раскрылась, образовав воронку диаметром в сто двадцать метров. Чудовищная гравитационная сила оторвала многотонные бронемашину от земли, закрутила их в воздухе и с оглушительным скрежетом сорвала с креплений, сталкивая друг с другом. Панцири Рассекателей лопались под давлением, словно ореховая скорлупа. Броня буров сминалась в бесформенные комки искореженного металла.

[Сингулярный Коллапс наносит 72 000 000 ед. чистого дробящего урона!]

[Критический резонанс: броня целей расколота!]

[Уничтожено: Осадный Бур Бездны х 4!]

[Уничтожено: Тяжелый Рассекатель Континуума х 38!]

[Получено опыта: 310 000 000 ед.!]

Однако Ксор'Гат не был слепым болваном. Увидев, как перемалывает его передовые машины, босс взревел и ударил двумя молотами друг о друга.

От соприкосновения орудий во все стороны ударила черная ударная волна первородного Хаоса:

— [Осадный Приказ: Рассечение Пространства]! — прорычал он.

Волна антиматерии прошла по полю боя, разрушая структуру моего Сингулярного Коллапса и преждевременно детонируя гравитационную воронку. Оставшиеся восемь буров, освободившись от притяжения, взревели вспомогательными реактивными дюзами и, взметнув фонтаны черной грязи, прыгнули через ров, направляясь прямо к внешнему периметру стен.

Два бура вонзились в кладку монолита чуть левее Северных Ворот.

Раздался оглушительный скрежет, от которого заломило зубы. Алмазные конусы яростно вгрызались в черный метеоритный камень, выбивая миллионы искр и осыпая основание стены каменным градом.

[Внимание! Нарушен периметр сектора «Север-2»!]

[Прочность стены сектора: 82 400 000 / 85 000 000]

(-3%)]

[Активирована способность стен: «Отражение Монолита»! На буры возвращено 15% нанесенного кинетического урона!]

— Големы, зачистить основание! — отдал я приказ.

Два каменных исполина шагнули с парапета вниз. Их многотонные тела рухнули прямо на спины Осадных Буров, проломив двигательные отсеки тяжелыми каменными булавами. Завязалась яростная рукопашная схватка у самого основания укреплений: призрачные лучники методично поливали врагов бронебойными стрелами, в то время как големы методично вбивали тварей Хаоса в каменную крошку.

Но главная угроза приближалась неумолимо.

Платформа Ксор'Гата подошла на дистанцию прямого броска — двести метров. Левиафаны остановились, тяжело дыша серными парами. Сам Лорд Разлома соскочил на землю, оставив в гранитных плитах дымящиеся следы от раскаленных ступней.

Четыре молота в его руках объяло грязно-лиловое пламя энтропии.

— Ты прячешься за камнями, ничтожество! — взревел Ксор'Гат, делая шаг вперед. Земля под его ногами заходила ходуном. — Выходи и сдохни как воин, или я обрушу эту башню тебе на голову!

[Внимание! Ксор'Гат начинает подготовку абсолютного удара: «Молоты Тектонического Раскола»!]

[Время концентрации: 8 секунд!]

[Прогнозируемый урон по стене Бастiona: 45 000 000 ед. (Игнорирование 50% прочности)!]

Если этот удар достигнет стены, секция рухнет, открыв дорогу оставшимся сотням Рассекателей прямо к Якорю.

— Кто сказал, что я прячусь? — холодно усмехнулся я.

Я активировал [Хроно-Скольжение], сорвался с двенадцатиметрового парапета и птицей ринулся вниз. Ветер ударил в лицо, серебряные пластины [Панциря Вечного Стража] вспыхнули ровным светом. В воздухе подо мной развернулась призрачная ступень из спрессованного времени, затем вторая, третья.

Я скользил вниз под углом в сорок пять градусов, развивая чудовищную скорость и накачивая древко посоха «Око Вечности» всей мощью доступного Хроно-Эфира.

Шесть секунд до завершения подготовки удара Ксор'Гата.

Босс занес все четыре молота над головой, его мускулы вздулись, раскаленная магма сочилась из пор на его груди. Он заметил мое падение, но был уверен, что броня из антиматерии защитит его от любой лобовой атаки шамана.

Четыре секунды.

— [Призыв Духа: Первородный Волк Континуума]! — мысленно рывкнул я.

Откат навыка, сокращенный благодаря новым наплечникам, завершился ровно секунду назад!

Прямо из воздуха перед несущимся мной с оглушитель-

ным рыком материализовался гигантский серебряный зверь. Волк не стал приземляться — я использовал его массивную спину как трамплин. Вонзив зачарованные сапоги в призрачную холку фамильяра, я совершил второй, взрывной толчок, преодолевая звуковой барьер.

Две секунды.

Ксор'Гат начал опускать молоты на фундамент форпоста:
— СДОХНИ-И-И!

— Не в мою смену, молотобоец!

Я приземлился точно на скрещение рукоятей его верхних молотов. Вся кинетическая энергия моего падения с высоты, умноженная на вес тяжелого мифического панциря и реактивное хроно-ускорение, сфокусировалась в одной точке — в острое посоха «Око Вечности».

— [Хроно-Инверсия: Удар Наковальни]!

Удар сотряс пространство с такой силой, что звуковая волна смела наступающих позади Рассекателей на добрые тридцать метров назад.

Четыре молота Ксор'Гата, заряженные колоссальной энергией тектонического раскола, не ударили в землю. Вместо этого инверсионная печать перенаправила всю эту разрушительную силу обратно в тело самого босса!

Раздался оглушительный хруст ломающихся костей.

Два верхних плечевых сустава Ксор'Гата вывернуло наружу с фонтанами черной кипящей крови. Молоты вырвало из его ладоней, и они со свистом улетели в ров. Сам пятиметро-

вый гигант покачнулся, его колени подогнулись, и он с глухим стоном рухнул на каменные плиты, пропахав носом борозду в остывающем базальте.

[Критическое отражение атаки!]

[Ксор'Гат получает 64 000 000 ед. собственного отраженного урона!]

[Наложено состояние: «Анатомический Коллапс»! Верхние конечности выведены из строя на 45 секунд!]

[Прервана подготовка абсолютной способности!]

[HP Ксор'Гата: 216 000 000 / 280 000 000]

— Тварь... коварная тварь! — прохрипел босс, с дикой яростью пытаясь нанести удар оставшимися двумя нижними молотами.

Но я уже прыгнул с его плеч, приземлившись перед его мордой.

Первородный Волк, приземлившийся рядом, не терял времени даром: гигантские челюсти сомкнулись на толстой левой голени титана, дробя кость и впрыскивая в рану астральный яд, блокирующий регенерацию.

— Ты пришел ломать мой рубеж, — спокойно сказал я, глядя прямо в пылающие ненавистью глаза чудовища. — Но ты забыл главное правило архитектуры: основание всегда должно быть прочнее молота.

Я поднял свободную руку к небу, активируя главное оружие модернизированного форпоста:

— Бастионы! — мой голос разнесся по всей долине, уси-

ленный рунами связи. — Синхронный фокус по моей метке! [Залп Тысячелетий]!

На вершинах пяти башен Бастиона Континуума кристаллы хроно-кварца вспыхнули одновременно. Пять ослепительных лазурных лучей толщиной в человеческий обхват ударили в небо, соединились в фокальной точке над ареной в единое сверкающее копьё света и обрушились вертикально вниз — прямо на прижатого к земле босса.

— НЕТ! ЛОРДЫ РАЗЛОМА НЕ... — успел взреветь Ксор'Гат, прежде чем свет поглотил его целиком.

Земля утонула в беззвучной белой вспышке.

Поток чистейшего, сфокусированного временного излучения прожигал плоть гиганта, сдирая слои магматической чешуи, испаряя оставшиеся молоты и растворяя саму структуру его сущности. Атака длилась непрерывные пять секунд — пять секунд абсолютного торжества концентрированной магии Хроно-Зодчего.

Когда сияние наконец угасло, на месте Ксор'Гата осталась лишь оплавленная воронка, покрытая зеркальной коркой остывающего стекла.

На дне воронки медленно оседал сверкающий пепел.

[Мифический Полевой Босс: Ксор'Гат Разрушитель Фундаментов (Уровень 438) — УНИЧТОЖЕН!]

[Поздравляем! Вы успешно ликвидировали командующего осадным эшелоном!]

[Получено базового опыта: 1 650 000 000 ед.!]

[Бонус за безупречную защиту рубежа (Стены форпоста сохранили >95% прочности): +30% к опыту!]
[Итоговый опыт: 2 145 000 000 ед.!]

Череди фанфар сотрясла интерфейс, окрашивая периферию зрения в торжественные золотые тона:

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 425 -> 426!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 426 -> 427!]

[Получено свободных характеристик: 100!]

[Получено очков навыков Хрономантии: 12!]

[Получено очков Зодчества Фортификаций: 20!]

Остатки вражеской армии — обезглавленные Рассекатели и уцелевшие Буры — впали в панический хаос. Без направляющей воли своего командира темные твари начали слепо метаться по полю боя, становясь легкой добычей для Фазовых Баллист и оживших Каменных Големов. В течение следующих пяти минут внешнее пространство перед рвом превратилось в сплошное поле зачистки.

Призрачные лучники методично расстреливали убегающих тварей, пока счетчик врагов в радиусе локации не опустился до нуля:

[Первая Волна Осады полностью ликвидирована!]

[Вторая и Третья волны противника отступают в глубины Долины Расколотых Эпох для перегруппировки!]

[Глобальный сценарий: «Развертывание рубежа 4» — ЭТАП УСПЕШНО ЗАВЕРШЕН!]

[Общая оценка обороны: ЕХ (Исключительно)]

[Целостность Бастиона Континуума: 97.2%]

[Статус Якоря Временного Среза: 100% (Стабилен, резонанс максимальный)]

Среди оплавленного кратера, где только что развеялся прах Ксор'Гата, парила россыпь ценнейших трофеев:

[Обнаружена добыча с босса:]

1. [Тектоническое Ядро Разлома] (Ранг: Мифический) — Материал исключительной плотности, способный придать стенам форпоста абсолютный иммунитет к землетрясениям и осадным орудиям.

2. [Осадный Молот Антиматерии] (Ранг: Легендарный) — Двуручное оружие колоссальной разрушительной силы со встроенным эффектом игнорирования щитов.

3. [Скрижаль Древних Зодчих: Врата Предков] — Уникальный архитектурный чертеж IV ранга, открывающий доступ к строительству стационарного портала для призыва полноценной армии духов прошлого.

4. [Эссенция Предков Высшей Чистоты: 8 500 000 ед.]

Я провел рукой в латной рукавице, отправляя трофеи в инвентарь. Тяжелое Тектоническое Ядро отозвалось в сумке глубокой, вибрирующей мощью — превосходный фундамент для возведения следующей ступени цитадели.

Я тяжело выдохнул, чувствуя, как по разгоряченному телу разливается благодатная волна от полученных уровней. Усталость отступала, уступая место холодной, кристальной

ясности ума.

Первородный Волк подошел ко мне, ткнувшись широкой призрачной мордой в плечо, защищенное новым панцирем. Я потрепал зверя по светящемуся серебряному загривку и посмотрел на север.

Там, далеко за замершими островами древних дредноутов и ледяными хребтами, багровый горизонт продолжал клубиться тьмой. Ксор'Гат был всего лишь тараном, авангардом истинных хозяев Бездны. Где-то там, в сердцевине разверзшейся межпространственной раны, уже собирался в поход Главный Осадный Легион — и битва за Пятый Рубеж обещала стать настоящим чистилищем.

Но мы были готовы. Бастион стоял несокрушимо, а в моих руках лежала Скрижаль, способная призвать на эту землю силу целой ушедшей эпохи.

Я развернулся и неторопливым, уверенным шагом направился к распахнутым воротам своей новой крепости. Впереди было много работы.

Глава 5. Развертывание рубежа 5

Массивные створки ворот Бастиона Континуума, отлитые из хроно-активного сплава черного обсидиана и зачарованной стали, с глухим гулом сомкнулись за моей спиной.

Звук закрывающегося затвора прокатился по вымощенному пятиугольному плацу, отсекая стылый вой ветра Долины Расколотых Эпох. Здесь, внутри крепостного периметра, атмосфера была иной. Пространство звенело от запредельного напряжения: золотисто-лазурный купол защитного барьера пульсировал над головой, отбрасывая мерцающие блики на зубчатые стены и вершины пяти сторожевых башен.

Якорь Временного Среза, вбитый в самый центр цитадели, работал на пределе совершенства. Его пятигранный монолит из кристаллизованного эфира источал ровное, умиротворяющее тепло, а концентрические круги рунических каналов на базальтовых плитах мерно светились сапфировым светом, непрерывно восстанавливая микротрещины в укреплениях.

[Целостность Бастиона Континуума: 97.2% -> 99.8% -> 100%]

[Статус Якоря Временного Среза: 100% (Резонанс максимальный, энтропийная погрешность: 0.00%)]

[Режим регенерации фортификаций завершен: Все несущие конструкции обновлены до пиковых значе-

ний!]

Первородный Волк мягко опустился на плиты рядом со мной. Его призрачная серебристая шерсть колыхалась под невидимым эфирным сквозняком, а чуткие уши были повернуты назад — туда, где за стенами лежала пепельная пустошь. Зверь глухо зарычал, чувствуя тяжелую вибрацию земной коры, доносившуюся с севера.

Я подошел к центральному возвышению — Пюпитру Зодчего. Это был монолитный постамент из мертвого гранита, на плоской поверхности которого парила трехмерная тактическая проекция всей долины в масштабе один к пятистам.

То, что открылось моему взору, заставило бы дрогнуть любое сердце.

[Внимание! Иницирован переход к следующей стратегической фазе!]

[Глобальный сценарий кампании: «Развертывание рубежа 5» (Сектор 250)]

[Текущая сложность: Мифическая (Категория: Тотальная Осада)]

[Статус сектора: Развертывание Главного Осадного Легиона Бездны]

[Приближающиеся силы противника: Авангардный Штурмовой Корпус «Пепел Вечности»]

[Численность первого эшелона: 14 500 единиц (Тяжелая осадная пехота, Хроно-Жнецы, Энтропийные Дроны, Осадные Буры Эфира)]

[Командующий авангардом: Генерал-Легат Бездны Мал'Корат Раскалыватель Времени (Мифический Полевой Босс, Уровень 442)]

[Время до входа передовых частей в зону поражения внешнего рубежа: 00:24:18]

[Главная задача рубежа: Возвести и стабилизировать Врата Предков, укрепить несущий фундамент до абсолютной сейсмостойкости и удержать Бастион Континуума под натиском осадных машин Бездны.]

[Награда за удержание Рубежа 5:]

— Базовый опыт: 3 800 000 000 ед.;

— Очки Навыков Хрономантии: +20;

— Очки Зодчества Фортификаций: +35;

— Разблокировка призыва Легиона Древних Героев (Ранг V);

— Древний Фолиант: «Хроно-Шаманизм: Абсолютный Симбиоз Духа и Тверди».

[Штраф за провал: Прорыв плотины Континуума, каскадный коллапс Сектора 250, необратимая гибель персонажа.]

Двадцать четыре минуты. Время неумолимо сжималось, превращаясь в туго натянутую тетиву.

Ксор'Гат был лишь пробным ударом молота, проверкой прочности замковых камней. Настоящая буря только зарождалась. На тактической проекции северный край долины светился багровыми и угольно-черными метками, сливавшимися

ся в сплошной надвигающийся вал.

— Значит, Мал'Корат, — негромко произнес я, коснувшись пальцем светящейся проекции командира Бездны. — Уровень 442. Раскалыватель Времени. Посмотрим, чье время расколется первым.

Но прежде чем выйти на стены навстречу пятнадцатитысячной орде, мне требовалось полностью реализовать потенциал победы над предыдущим боссом.

Я открыл интерфейс развития персонажа. Перед глазами зажглись золотые строки нераспределенной силы:

[Доступно свободных характеристик: 100]

[Очки навыков Хрономантии: 12]

[Очки Зодчества Фортификаций: 20]

После взятия 427-го уровня энергетические каналы моего тела расширились, готовые вместить колоссальные объемы первородной маны. Я тщательно взвесил каждый параметр. Предстояла битва не просто на выживание, а на удержание гигантского фронта. Мне требовались чудовищная пропускная способность для поддержания призыва целой армии духов и несокрушимая защита от гравитационных и пространственных искажений.

— Распределить свободные характеристики, — мысленно скомандовал я Системе:

— 50 единиц — в [Хроно-резонанс];

— 30 единиц — в [Силу Первородного Духа];

— 20 единиц — в [Стойкость Континуума].

[Подтверждение изменений...]

[Характеристики успешно перераспределены!]

По телу прокатилась обжигающая волна. Вены под кожей на мгновение вспыхнули ярким ультрамариновым сиянием. Воздух вокруг меня задрожал, сжатый гравитационной плотностью ауры. Мана в источнике вспенилась, увеличивая резервуар почти на треть, а восприятие времени обострилось до такой степени, что падающие сверху пылинки казались застывшими стеклянными кристаллами.

[Текущие параметры персонажа:]

— Имя: Мирон Волков

— Класс: Верховный Хроно-Шаман / Тотемный Зодчий

— Уровень: 427

— Запас НР: 18 450 000 / 18 450 000

— Запас Маны Континуума: 12 800 000 / 12 800 000

— Физическая защита: 312 000 ед.

— Сопротивление Хаосу и Энтропии: 78.4%

— Скорость каста хроно-заклинаний: +45%

— Максимальное число удерживаемых духовных связей:

1 200 единиц

Теперь — навыки. Двенадцать очков Хрономантии легли в фундаментальные узлы древа умений.

[Вложено 6 очков в навык: «Временной Разлом Предков» -> Навык повышен до ранга V (Мастерский)!]

— Эффект: Радиус пространственного кармана расширен

до 150 метров. Замедление вражеских объектов в зоне действия увеличено с 60% до 85%. Все снаряды и осадные снаряды, пролетающие сквозь разлом, теряют 70% кинетической и магической энергии, трансформируя ее в нейтральный пар.

[Вложено 6 очков в навык: «Петля Возмездия» -> Навык повышен до ранга IV!]

— Эффект: При получении крепостью или призванными духами смертоносного урона, 40% входящей разрушительной мощи мгновенно аккумулируется и зеркально направляется в точку выстрела противника в виде концентрированного хроно-луча.

Оставались двадцать очков Зодчества Фортификаций. Без усиления самой крепости даже сильнейшая магия не смогла бы сдержать осадные тараны Бездны.

[Вложено 10 очков в пассивную ветвь: «Тектоническая Сцепка Ядра» (Ранг V — Максимум!)]

— Стены и фундамент цитадели получают 50% бонус к структурной целостности при контакте с сейсмическими колебаниями и ударными волнами.

[Вложено 10 очков в активный контур: «Гармонический Купол Рубежа» (Ранг IV)!]

— Защитный барьер цитадели обретает фазовую проницаемость для союзных заклинаний и снарядов: урон исходящих атак гарнизона сквозь купол увеличивается на 35%.

Я глубоко вздохнул, чувствуя, как архитектурные матри-

цы крепости вплетаются в мою нервную систему. Теперь Бастион был не просто камнем и металлом — он стал продолжением моей собственной плоти и маны.

Настало время пустить в ход главные трофеи с Ксор'Гата. Я раскрыл пространственное хранилище.

Первым на свет явилось [Тектоническое Ядро Разлома].

Черная октаэдрическая сфера размером с бычье сердце парила над моей ладонью. От нее исходил низкий, утробный гул, заставлявший дребезжать броню. Внутри прозрачной базальтовой скорлупы бурлило расплавленное ядро спрессованного пространства. Каждая грань артефакта мифического ранга мерцала рунами гравитационного господства.

— Пора накормить фундамент, — произнес я.

Я подошел к основанию Якоря Временного Среза, где в полированном полу зевал специальный алхимический паз — гнездо интеграции материалов сверхвысокой плотности. Опустив руку, я вставил Тектоническое Ядро в гнездо.

Раздался металлический лязг сотен смыкающихся системных зажимов.

[Обнаружен материал мифического ранга: «Тектоническое Ядро Разлома»!]

[Инициирован процесс полной диффузии с ядром Бастиона Континуума...]

[Расход эссенции стабильности: 250 000 ед./сек]

[Прогресс слияния: 12%... 45%... 78%... 100%!]

Земля под ногами дрогнула с такой силой, словно сама

планета сделала глубокий вдох. Из гнезда во все стороны брызнули ослепительные золотисто-багровые молнии. Они ринулись по руническим желобам пола, взметнулись вверх по внутренним стенам донжона и устремились к внешним бастионам.

Базальтовые плиты стен прямо на глазах начали менять свою структуру. Серый камень темнел, приобретая зеркальный металлический отлив. Швы между блоками исчезали, сплавляясь в единый, абсолютно монолитный титаново-магматический каркас.

[Поздравляем! Бастион Континуума прошел глубинную тектоническую кристаллизацию!]

[Присвоен пассивный статус фортификации: «Абсолютная Сейсмическая Неуязвимость»!]

— Крепость полностью игнорирует любой урон от землетрясений, подземных подкопов, тектонических сдвигов и направленных сейсмических взрывов.

— Снижение урона от осадных орудий и стенобитных таранов: 65%!

— Базовый запас прочности стен увеличен: 50 000 000 -
> 120 000 000 ед.!

— Автоматическая регенерация внешнего пояса: 250 000 ед./сек в боевом режиме.

Потрясающе. Теперь осадным машинам Бездны придется ломать зубы о монолит, превосходящий по прочности алмазиевые жилы земного ядра.

Но одной защиты было мало. Чтобы сломать хребет пятнадцатитысячной армии, мне требовалась собственная армия.

Я извлек из инвентаря древний артефакт, выбитый из поверженного исполина:

[Скрижаль Древних Зодчих: Врата Предков] (Ранг: Уникальный / IV ранг архитектуры)

Тяжелая каменная плита, испещренная тысячами микроскопических клинописных символов времен Первой Эпохи, зависла передо мной. Одновременно с этим вспыхнул счетчик ресурсов:

[Доступно: Эссенция Предков Высшей Чистоты: 8 500 000 ед.]

[Требования для активации архитектурного чертежа:]

— Наличие свободного узла призыва ранга IV: Соответствует (Центральная площадь Бастиона).

— Запас эссенции: не менее 8 000 000 ед. (Соответствует: 8 500 000 / 8 000 000).

— Уровень Владельца: 420+ (Соответствует: 427).

— Статус: Верховный Хроно-Шаман (Соответствует).

— Развернуть чертеж! Влить эссенцию! — скомандовал я, вскинув ритуальный посох «Око Вечности».

Набалдашник посоха вспыхнул нестерпимым белым сиянием. Из пространственного мешка вырвался колоссальный вихрь серебряного тумана — восемь с половиной миллионов

единиц чистейшей духовной субстанции. Скрижаль в воздухе рассыпалась на миллиарды золотых светящихся искр, которые закружились в чудовищном смерче посреди внутреннего двора.

Земля в центре плаца загрохотала и разошлась ровными концентрическими кругами.

Из глубины разверзшейся бездны медленно поднялась монументальная платформа из белого хроно-мрамора. На ее углах взметнулись четыре граненых обелиска высотой в тридцать метров каждый. Между обелисками натянулись тяжелые призрачные цепи из лучистого серебра, а в центре вспыхнула вертикальная воронка портала.

Она не была похожа на темные разломы Бездны. Это было окно в океан абсолютного света — золотого, теплого, пронизанного эхом бесчисленных боевых гимнов ушедших эпох.

[Строительство завершено!]

[Возведен монументальный объект: «Врата Предков: Эшелон Вечности» (Ранг IV)]

[Статус: Активен. Прямой канал связи с Чертогами Древних Стражей установлен!]

[Доступна мобилизация Духовного Гарнизона Континуума!]

[Сформирован состав призываемой армии:]

1. «Фаланга Вечной Тверди» — 2 500 тяжелых пехотинцев в ростовых зеркальных щитах и копьях хроно-стали.
2. «Призрачные Стрелки Забытых Эпох» — 1 500 даль-

нобойных лучников с композитными луками эфирного плетения.

3. «Катафракты Временного Разлома» — 500 тяжелых всадников на призрачных хроно-грифонах и боевых зверях.

4. Полевой Командующий: Древний Центурион Аврелий Громовержец (Духовный Полубосс, Уровень 435).

Воздух над площадью взорвался трубным звуком сотен рогов.

Из золотой воронки Врат, чеканя шаг в идеальном строю, хлынула армия. Это не были бледные, полупрозрачные призраки, дрожащие от малейшего дуновения ветра. Подпитанные восемью с половиной миллионами единиц высшей эссенции, воины прошлого обрели полуматериальную плотность. Их полированные доспехи сверкали ослепительным платиновым светом, на клинках плясали лазурные дуги стазис-молний, а глаза за забралами шлемов пылали непоколебимой решимостью.

Вперед выступил исполин в позолоченной кирасе, за плечами которого реял багровый плащ из чистого пламени. Его тяжелый палаш покоился на плече.

Он опустился на одно колено прямо передо мной, склонив увенчанный гребнем шлем:

— Приветствую тебя, Верховный Зодчий, — голос Центурия Аврелия звучал подобно раскату грома среди ясного неба. — Мы спали в складках вечности, пока Хаос терзал наши могилы. Ты дал нам форму. Ты дал нам цель. Прика-

зывай — и наши мечи рассекут само время во славу Континуума!

Я опустил наверх посоха на его плечо, замыкая духовный контракт:

— Поднимись, Центурион. Враг уже у порога. На севере — пятнадцать тысяч отродий Бездны под знаменами Мал'Кората. Ваша задача: занять внешние террасы, сомкнуть щиты у главных врат и не пропустить ни одной осадной твари во внутренний периметр. Стрелкам — на верхние ярусы башен! Катафрактам — резерв для фланговых контрударов!

— Будет исполнено! — рывкнул Аврелий, поднимаясь во весь свой трехметровый рост. Он повернулся к армии и взмахнул палахом: — К БОЮ! ЗАНИМАЙТЕ РУБЕЖИ!

Площадь пришла в слаженное, математически выверенное движение. Две с половиной тысячи тяжелых фалангистов устремились к воротам, их массивные щиты грохотали, смыкаясь в несокрушимую стену. Лучники вихрем взлетали по винтовым лестницам башен, занимая позиции рядом со стационарными Фазовыми Баллистами.

Я взглянул на последний трофей в инвентаре:

[Осадный Молот Антиматерии] (Ранг: Легендарный)

— Тип: Сверхтяжелое двуручное дробящее оружие / Инструмент фортификационного разрушения.

— Особенность: «Аннигиляция Щитов» — при ударе полностью разрушает любые энергетические и фазовые ба-

рьеры противника с эффективностью 100%, нанося дополнительный урон, равный 25% от максимального запаса ба-
рьера цели.

Это было слишком медленное оружие для моего обычного стиля боя, основанного на посохе и скоростных хро-
но-плетениях. Но для Зодчего не бывает бесполезных ин-
струментов.

Я подошел к центральной орудийной платформе надврат-
ной башни, где стоял циклопический катапультный лафет —
«Око Осады». Быстрым движением я закрепил Молот Анти-
материи в фокусирующем гнезде механизма, превратив ле-
гendarное оружие в резонансный сердечник главного башен-
ного орудия!

[Синхронизация завершена!]

**[Главное Орудие Бастиона модифицировано: «Ан-
тиматериальный Разрушитель Небес»!]**

— Дальность эффективного огня: 3 500 метров.

— Специализация: Ликвидация тяжелых осадных машин
и пробитие щитов боссов!

Теперь оборона была укомплектована на все сто процен-
тов.

— Хозяин... они пришли, — низкий телепатический голос
Первородного Волка зазвучал в моем разуме.

Я поднялся на парапет надвратной башни. Морозный ве-
тер швырнул в лицо снежную крупу, смешанную с черным
пеплом.

Северный горизонт окончательно утонул в преисподней.

Долина Расколотых Эпох стонала. Земля ходила ходуном: из-за замерзших гребней ледяных хребтов, круша остовы древних дредноутов, выползала армада Бездны.

Это было кошмарное зрелище. Впереди неслись тысячи Хроно-Жнецов — многоногих хитиновых тварей размером с легкий танк, чьи серповидные жнецы мерцали энтропийной гнилью. Следом шагали осадные колоссы: шестирукие чудовища из черного камня и гниющей плоти, тащившие за собой циклопические стенобитные бревна, окованные колючей проволокой из антивещества.

Над войском кружили тучи Энтропийных Дронов — летающих мерзостей с кожистыми крыльями, чьи пасти плевались сгустками кислоты, способной прожигать время.

А в самом центре этой лавины, возвышаясь над войском на добрых двадцать метров, двигалась колоссальная колесница из черного железа, запряженная четырьмя чудовищными драконами Бездны. На колеснице стоял он.

Генерал-Легат Мал'Корат.

В его руках горел гигантский двуручный палаш, лезвие которого непрерывно пульсировало разрывами ткани пространства. Вокруг него кружился вихрь багровых рун — аура абсолютного разрушения.

[Внимание! Армия вторжения вошла в сектор поражения Пятого Рубежа!]

[Численность врага: 14 500 / 14 500]

[Осадное построение: «Клин Раскола»!]

[До столкновения авангарда со стенами: 90 секунд!]

— Ну что, уродцы, — прошептал я, крепче сжимая древко «Ока Вечности». — Добро пожаловать на Пятый Рубеж.

Я взмахнул посохом, отдавая первый приказ:

— Башни! Фазовые Баллисты! Залп по наступающим колоннам! Орудие «Антиматерия» — цель: ведущий осадный колосс правого фланга! ПЛИ!

Бастион ожил.

Вершины башен озарились ослепительными вспышками. Пятьдесят Фазовых Баллист выпустили синхронный рой тяжелых стрел из твердого света. Снаряды с гудящим свистом прочертили дуги в свинцовом небе и обрушились на плотные ряды Хроно-Жнецов.

Взрывы взметнули к небу тонны мерзлой земли и черных ошметков плоти. Каждая стрела при детонации раскрывала локальную хроно-воронку, засасывая десятки тварей в гравитационный коллапс и разрывая их на молекулы.

[Уничтожено: Хроно-Жнец (Ур. 415) x42!]

[Уничтожено: Пехотинец Разлома (Ур. 418) x68!]

[Получено опыта: 84 000 000 ед.!]

В тот же миг модифицированное орудие на моей башне содрогнулось. Осадный Молот Антиматерии выбросил вперед луч абсолютной черноты толщиной с вековой дуб. Луч пересек долину за долю секунды и вонзился прямо в грудь ведущего осадного колосса.

Энергетический барьер монстра даже не успел вспыхнуть — он мгновенно сколлапсировал, вызвав цепную реакцию антиматерии. Циклопическая тварь высотой с пятиэтажный дом просто исчезла в беззвучной черной вспышке, оставив на своем месте идеально круглую воронку диаметром в соток метров!

[Критическое попадание осадного орудия!]

[Осадный Колосс Бездны (Ур. 430) — УНИЧТОЖЕН ОДНИМ УДАРОМ!]

[Получено опыта: 120 000 000 ед.!]

Рев ярости, донесшийся из рядов наступающей армии, сотряс ледяные пики. Мал'Корат взмахнул своим палахом, направляя всю массу войска на таран наших ворот:

— СЛОМАТЬ ИХ! — донесся до стен его искаженный пространством рык. — СМЕТИТЕ ЭТУ ЖАЛКУЮ ЗАСТАВУ!

Орда набрала максимальный разгон. Осадные буры — массивные червеподобные машины из зачарованного чугуна — зарылись в землю, пытаясь подорвать стены снизу. В тот же момент десятки тяжелых метателей Бездны выпустили по Бастиону залп пылающих метеоритов из оскверненного ба-зальта.

Небо почернело от падающих снарядов.

— Держать купол! — скомандовал я, вливая в рунические контуры пятьсот тысяч единиц маны.

Сотни горящих глыб ударили в золотой барьер цитадели.

Раздался оглушительный грохот, похожий на непрерывную канонаду тысячи пушек. Барьер вибрировал, по нему расходились круги золотого пламени, но благодаря новому навыку «Гармонический Купол» он поглощал 80% кинетики, сбрасывая излишки тепла прямо в защитный ров!

А под землей врага ждал сокрушительный сюрприз.

Подземные буры Бездны, несшиеся на предельной скорости, чтобы расколоть основание крепости, со всего размаха врезались в наш обновленный фундамент.

Раздался чудовищный скрежет сминаемого металла.

[Сработало свойство: «Абсолютная Сейсмическая Неуязвимость»!]

[Кинетическая энергия подземного удара отражена обратно в атакующие механизмы!]

[Осадный Бур Бездны х6 — Полное механическое разрушение от собственной инерции!]

Титаново-магматический каркас Тектонического Ядра не просто выдержал удар — он превратил вражеские машины в сплюснутые консервные банки прямо в толще скалы! Земля перед рвом вздыбилась фонтанами пара и обломков шестеренок.

Тем временем передовой вал пехоты докатился до подножия стен.

— ВРАТА ПРЕДКОВ, В БОЙ! — рявкнул Аврелий.

Тяжелые створки распахнулись наружу, и фаланга древних воинов встретила врага у самого рва. Раздался оглуши-

тельный лязг: две с половиной тысячи платиновых щитов образовали несокрушимую стену. Копья фалангистов, заряженные чистым хроно-светом, методично пронзали набегающих монстров.

Сверху, с парпетов, ударили полторы тысячи стрелков Предков. Их залпы напоминали стену падающего серебряного дождя. Каждая стрела находила сочленение в броне тварей, замораживая их жизненные циклы и обращая врагов в ледяные статуи.

Первородный Волк гигантским серебряным росчерком перемахнул через ров, врезаясь в правый фланг наступающих. Его челюсти дробили адамантиевые панцири осадных зверей, а хвост, свитый из астрального пламени, сбивал с ног целые десятки пехотинцев Хаоса.

Битва превратилась в грандиозную мясорубку. Логи интерфейса летели сплошной золотой стеной:

[Уничтожено: 500... 1200... 3400 врагов!]

[Фаланга Предков удерживает рубеж: Потери 3.2% (Восстановление через Врата: активно)]

[Прочность стен: 100% (Урон полностью поглощен Тектоническим Монолитом!)]

Но командующий Бездны не собирался отступать.

Увидев, что его армия разбивается о монолит рубежа, как волны о гранитный утес, Мал'Корат пришел в неопишемое бешенство. Его колесница взмыла в воздух, влекомая темными крыльями драконов, и перемахнула через поле боя, це-

лясь прямо на надвратную башню — прямо на меня!

— Ничтожный червь! — взревел Легат, спрыгивая с колесницы на каменную площадку башни.

Удар его бронированных сапог расколол бы обычный парпет, но укрепленный черным ядром камень лишь отозвался глухим звоном. Драконы взмыли в небо, поливая Бастион потоками кислотной плазмы, но были мгновенно атакованы пятеркой сотен наших Призрачных Катафрактов на грифонах.

Мал'Корат остался один на один со мной.

Его фигура источала первородный ужас. Четырехметровый титан в пластинчатом доспехе из костей древних богов поднял двуручный палаш. Вокруг лезвия закружились черные микро-разломы.

[Идентифицирован противник: Генерал-Легат Мал'Корат Раскалыватель Времени]

[Ранг: Мифический Командующий Осадой (Уровень 442)]

[НР: 380 000 000 / 380 000 000]

[Специальное свойство: «Энтропийный Раскол» — каждая автоатака наносит чистый процентный урон, игнорирующий броню!]

— Ты построил красивую клетку, шаман, — оскалился босс, обнажая ряды зазубренных клыков. — Но внутри нее ты просто смертное мясо!

Он совершил мгновенный выпад. Его клинок рассек воз-

дух со скоростью звука, оставляя за собой шлейф абсолютного вакуума.

Обычный игрок даже не успел бы осознать атаку. Но мои пятьдесят очков, вложенные в [Хроно-резонанс], превратили мир в застывшую картину.

— [Фазовый Сдвиг: Эхо Вечности]! — произнес я.

Мое тело распалось на три хроно-копии. Тяжелый палаш босса с чудовищным свистом рассек воздух, срезав лишь остаточный силуэт.

Я материализовался в пяти метрах за его спиной, мгновенно вонзая наверхие «Ока Вечности» в плиты под его ногами:

— [Временной Разлом Предков: Ранг V]! АКТИВАЦИЯ!

Пространство под ногами Мал'Кората лопнуло. Сфера диаметром в сто пятьдесят метров окрасилась в густой лазурный цвет. Время внутри сферы замедлилось на 85%. Движения гиганта стали вязкими, словно он пытался плыть в застывающей смоле. Его яростный рев превратился в низкое, протяжное гудение.

— Мой ход, генерал, — холодно произнес я.

Я вскинул левую руку, активируя классовое комбо:

— [Тотем Гравитационного Коллапса]! [Хроно-Копья Тысячелетий]!

Вокруг застывшего босса из плит выросли четыре серебряных тотема. Между ними протянулись силовые нити, пригвоздив чудовище к полу дополнительной гравитацией

в пятьдесят г. Следом с небес обрушился каскад из сотни сверкающих копий чистейшей маны Континуума.

Копья пробивали костяную броню Легата, взрываясь внутри его плоти:

[Критический удар!]

[Критический удар!]

[Мал'Корат получает 18 500 000 ед. урона!]

[Мал'Корат получает 24 200 000 ед. урона!]

[НР Мал'Кората: 337 300 000 / 380 000 000]

— А-А-АРГХ! ПРОКЛЯТЫЙ КОЛДУН! — взревел босс.

Его тело налилось багровым жаром. Он активировал способность выхода из контроля — [Взрыв Энтропии]. Во все стороны ударила ударная волна распада, снося тотемы и разрушая сферу замедления.

Мал'Корат крутанулся на месте, выбрасывая палаш в горизонтальном рассечении, целящем мне прямо в горло. Атака несла в себе столько разрушительной силы, что пространство за клинком распадалось на черные пиксели.

Уклониться было невозможно — лезвие перекрывало всю ширину площадки.

Но я и не собирался уклоняться.

Я выставил вперед латную перчатку, на которой вспыхнули серебряные пластины [Панциря Вечного Стража]:

— [Петля Возмездия]! ПРИМИ СВОЙ УДАР!

Клинок Мал'Кората со страшной силой врубился в мой выставленный блок.

Звук удара напоминал взрыв авиабомбы. Моя шкала щита просела на треть, но сработал абсолютный пассивный иммунитет наплечников «Несокрушимый Монолит» — броня не раскололась! А следом сработала «Петля Возмездия».

Сорок процентов чудовищной кинетики босса мгновенно всосались в серебряную руну на моей кирасе, спрессовались в микроскопическую точку и выстрелили обратно прямо в лицо Мал'Корату ослепительным лучом отраженного возмездия!

ЛУЧ ПРОШИЛ ЕГО ГОЛОВУ НАВЫЛЕТ.

Шлем босса разлетелся на куски, левый глаз лопнул, а самого двадцатитонного гиганта швырнуло назад, через весь парапет, и с грохотом впечатало в главную надвратную арку!

[Отражение атаки: «Петля Возмездия»!]

[Мал'Корат получает 95 000 000 ед. критического отраженного урона!]

[Наложено состояние: «Хроно-Контузия» (Снижение меткости и реакции на 70% на 12 секунд!)]

[НР Мал'Кората: 242 300 000 / 380 000 000]

— Аврелий! Волк! ДОБИТЬ! — скомандовал я, вливая остаток маны в финальное заклинание.

Из-за парапета вылетел Первородный Волк. Его астральные челюсти сомкнулись на вооруженной руке титана, вырывая гигантский палаш из хватки чудовища. Следом на площадку взлетел Центурион Аврелий: его пылающий палаш с размаху вонзился в коленный сустав босса, заставив того

рухнуть на оба колена.

Я шагнул вперед, поднимая ритуальный посох «Око Вечности» обеими руками. Трехгранный кристалл хроно-кварца на его конце пылал ярче полуденного солнца.

— Твое время вышло, Легат, — тихо произнес я.

— Бездна... поглотит... всё... — прохрипел Мал'Корат, харкая черной кровью.

— Не сегодня. И не на моем рубеже.

— [СУД ВЕЧНОСТИ: АБСОЛЮТНЫЙ РАСПАД]!

Я опустил острие посоха прямо в обнаженную грудь поверженного командира.

Луч белого, всесокрушающего пламени Континуума пробил его тело, прошел сквозь каменный пол башни и вонзился глубоко в недра земли. Мал'Корат закричал — беззвучно, потому что сам звук его голоса распадался на временные кванты. Его плоть, кости и доспехи на глазах превращались в мелкий, сверкающий золотом пепел, уносимый ветром.

Пять секунд абсолютной тишины.

А затем над долиной прокатился победный гул.

[Мифический Полевой Босс: Генерал-Легат Мал'Корат Раскалыватель Времени (Уровень 442) — УНИЧТОЖЕН!]

[Поздравляем! Вы обезглавили Авангардный Корпус Главного Осадного Легиона Бездны!]

[Получено базового опыта: 3 800 000 000 ед.!]

[Бонус за уничтожение босса с сохранением 100%]

целостности крепости: +50% к опыту!]

[Итоговый опыт: 5 700 000 000 ед.!]

Золотые фанфары сотрясли интерфейс. Перед глазами закружился водоворот победных сообщений:

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 427 -> 428!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 428 -> 429!]

[Поздравляем! Ваш уровень повышен: 429 -> 430!]

[Получено свободных характеристик: 150!]

[Получено очков навыков Хрономантии: 20!]

[Получено очков Зодчества Фортификаций: 35!]

Внизу, на поле боя, остатки вражеской армии дрогнули. С гибелью командующего рухнула ментальная сеть Бездны. Твари завывали в панике и обратились в бегство, преследуемые стрелами Предков и яростными вылазками призрачной кавалерии. За считанные минуты Долина Расколотых Эпох была полностью зачищена от скверны.

[Глобальный сценарий: «Развертывание рубежа 5» — УСПЕШНО ЗАВЕРШЕН!]

[Оценка эффективности обороны: SSS (Божественное Совершенство)]

[Целостность Бастиона Континуума: 100%]

[Статус Врат Предков: 100% (Постоянный гарнизон зафиксирован на рубеже)]

[Разблокирован переход к Шестому Рубежу: Сердце Разлома]

На месте, где только что стоял Мал'Корат, осталась парить

россыпь трофеев: сверкающий фиолетовый кристалл эссенции генерала, древний свиток высших хроно-заклинаний и его расколотый, но все еще пульсирующий невероятной мощью Нагрудник Легата Бездны.

Я тяжело оперся на посох, переводя дыхание. Руки в латных перчатках слегка подрагивали от колоссального расхода энергии, но внутри меня бушевала пьянящая, чистая сила трех новых уровней.

Первородный Волк подошел ко мне, положив массивную голову на край парапета. Я провел рукой по его теплой серебристой шерсти, чувствуя, как выравнивается дыхание зверя. Рядом замер Центурион Аврелий, опустив окровавленный палаш к ноге.

— Рубеж удержан, Верховный, — произнес Центурион с суровой гордостью. — Мы стоим твердо.

Я посмотрел на север.

Там, за горизонтом, багровое зарево не угасло. Напротив — оно сгустилось, превращаясь в гигантский вихрь, закручивающийся над самым сердцем Долины Расколотых Эпох. Главный Осадный Легион потерял свой авангард, но истинные хозяева Разлома теперь знали, кто встал на их пути.

Я сжал кулак, чувствуя, как по венам струится расплавленная мощь Континуума.

Пятый Рубеж был развернут. Мы закрепились на этой земле навсегда. И пусть Бездна собирает хоть сотню легионов — мы встретим их во всеоружии.

Глава 6. Развертывание рубежа 6

Пыль над бастионом Пятого Рубежа медленно оседала, превращаясь в золотистую взвесь замерших во времени песчинок. Ветер из бездны, прежде ревевший ядовитым ураганом, теперь бессильно разбивался о невидимый купол Континуума. Защитная матрица крепости мерцала на ста процентах прочности — ни один зубец, ни одна бойница не были повреждены.

Я перевел дыхание, чувствуя, как в груди ровно и мощно бьется обновленное духовное ядро. Эхо гибели Генерал-Легата Мал'Кората все еще звенело в ткани пространства, но интерфейс уже требовал концентрации. На таких уровнях любая заминка в распределении трофеев и характеристик перед новым броском была сродни добровольному самоубийству.

— Верховный, — Центурион Аврелий подошел ближе, салютуя палашом. Его призрачные доспехи сияли чистейшим серебром, а за его спиной в идеальном строю замерли сотни легионеров Железной Фаланги. — Гарнизон Пятого Рубежа зафиксирован. Рунный контур Врат Предков замкнут на вечный цикл. Ни одна тварь не пройдет через Долину Расколотых Эпох нам в спину.

— Отличная работа, Аврелий, — я кивнул, опуская руку на загривок Первородного Волка. Зверь тихо заурчал, его

глаза-звезды смотрели на север, туда, где клубилась багровая бездна. — Оставь Десятого Декурия и пятьсот манипул для охраны внешнего контура. Все остальные выдвигаются со мной. Впереди — Сердце Разлома.

— Будет исполнено! — гаркнул центурион, мгновенно раздавая ментальные приказы командирам отрядов.

Я повернулся к парящим в воздухе трофеям поверженного генерала. Три сгустка концентрированной мощи ждали своего часа.

[Трофеи Легата Бездны:]

1. [Кристалл Эссенции Генерала: Первородный Хроно-Разлом] (Ранг: Мифический)

2. [Древний Свиток Высшей Хрономантии: «Хроно-Коллапс: Остановка Времени»] (Ранг: Мифический)

3. [Расколотый Нагрудник Легата Бездны] (Ранг: Мифический, Оскверненный)

Первым я взял фиолетовый кристалл. Октаэдрический минерал вибрировал с такой силой, что в руке покалывало, словно от высоковольтного разряда. Это была чистейшая выжимка пространственно-временного опыта командующего армией вторжения.

— [Слияние Духовных Ядер: Поглощение Эссенции]! — скомандовал я, сжимая кристалл в ладони.

Камень вспыхнул ослепительным лиловым пламенем и растаял, хлынув сквозь кожу ладони прямо в энергетические каналы предплечья. Волна раскаленной мощи ударила в сол-

нечное сплетение.

[Поглощена сущность высшего ранга: «Кристалл Эссенции Генерала»!]

[Ваше духовное ядро расширено!]

[Бонус характеристик: +450 к Хроно-Резонансу, +300 к Мудрости Духов!]

[Разблокирована пассивная способность: «Эгида Непрерывности»!]

— Эффект: 25% любого входящего урона от энтропии и первородного хаоса автоматически конвертируются в чистый Хроно-Эфир (Ману), восполняя резервуар в реальном времени.

Следом я развернул ветхий пергамент, испещренный пульсирующими золотыми формулами. Как только мои пальцы коснулись древней печати, свиток рассыпался миллиардом сияющих искр, устремившихся в мои виски. Знания древних архитекторов времени отпечатались в памяти, словно я владел ими сотни лет.

[Изучено уникальное заклинание: «Хроно-Коллапс: Остановка Времени» (Мифический ранг, Уровень 1/10)!]

— Описание: Верховный Хроно-Шаман мгновенно замораживает поток времени в радиусе до 100 метров вокруг себя. Все вражеские сущности, физические снаряды, заклинания и поля энтропии замирают в абсолютном стазисе. Время действия: 4 секунды (масштабируется от Хроно-Резонанса).

Сам заклинатель и его призванные духовные аватары сохраняют полную свободу действий.

Оставался доспех. Тяжелая черная кираса из темного звездного железа была иссечена трещинами, из которых сочилась едкая жижa Бездны. Надевать ее в таком виде означало подвергнуть душу заражению.

— Аврелий, огонь предков! — скомандовал я.

Центурион шагнул вперед, вздымая клинок. Из земли вокруг нас вырвались четыре столпа серебряно-голубого пламени. Я положил нагрудник на алтарную плиту перед Якорем, вынул из пояса костяные резцы и приступил к ритуальной перековке.

— [Тотемная Алхимия: Очищение Духом и Временем]!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.