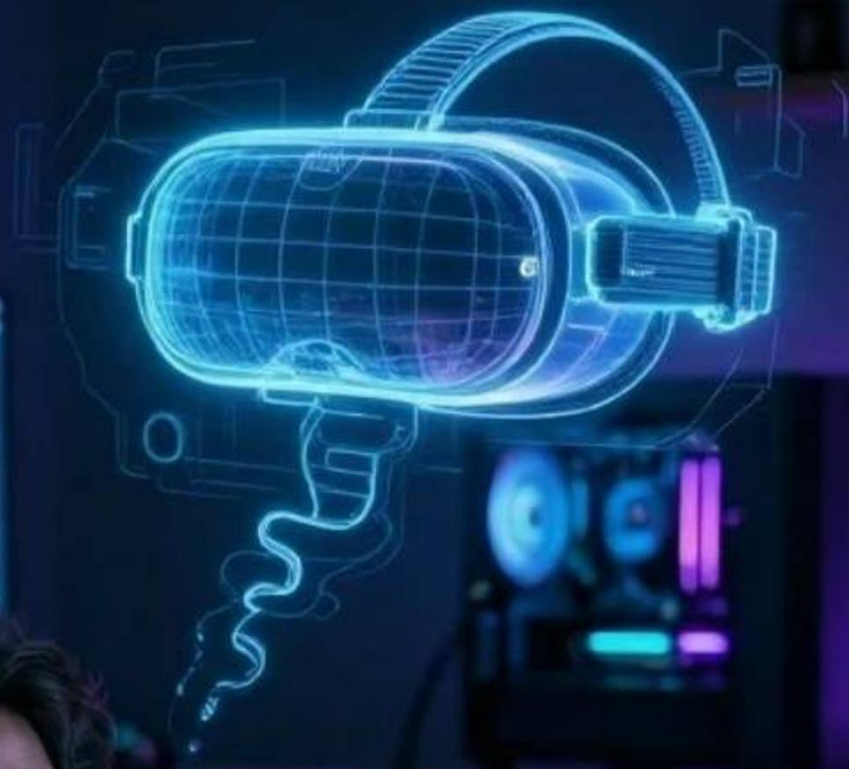


Ирина Потеха



Слёзы Бездны: путь носителя

Фантазия автора, основанная на реальных событиях

Ирина Потеха

Слёзы Бездны: путь носителя

«Автор»

2026

Потеха И.

Слёзы Бездны: путь носителя / И. Потеха — «Автор», 2026

Алекс застрял между реальностью и виртуальным миром: в VR он сражается за легендарное оружие, а в жизни стремительно выгорает. Его цель — прокачать Слёзы Бездны, но артефакт признаёт только того, кто станет сильнее сам. В отчаянии герой ищет лёгкие пути, играет ночами, забывает есть и спать. Когда силы почти на исходе, неожиданно возвращается бывшая девушка и предлагает не чудо, а простую вещь — играть вместе. Через рутину тренировок, ошибки и совместные бои Алекс заново учится побеждать. А клинки, когда-то сломанные и мёртвые, начинают откликаться на его рост. Это история не про мгновенную силу, а про то, как человек становится достойным своего оружия

Содержание

Глава 1. Триггер и старт.	5
Глава 2. Ожидание и реальность	7
Конец ознакомительного фрагмента.	9

Ирина Потеха

Слёзы Бездны: путь носителя

Глава 1. Триггер и старт.

Алекс лежал на диване с закрытыми глазами, сжимая в руке телефон. Он уже давно не играл, но и не спал. В голове Алекса засела страшная мысль: надо что то менять в своей жизни и куда то двигаться дальше. Но вот куда двигаться? И что делать? — Он не знал.

Жизнь его была однообразна: с 8:00 до 17:00 он ходил на работу, с 18:00 до 22:00 играл в компьютерные игры, потом — сон. И опять: работа, игры, сон. Изю дня в день ничего не менялось.

Девушки, которые у него были, скорее носили мимолётный характер. Из за его склонности к играм они не могли оставаться с ним надолго, а он не мог уделять им столько времени, сколько они требовали. Как оказалось, игры были интереснее, чем общение с девицами.

Друзья? Да ну... Вечно одно и то же: выпить, забыться, прожить ещё один пустой вечер. Скука.

Но сегодня, каким то странным образом, ему в ленте ВК попало объявление о продаже очков. Модель была уже устаревшая, как он потом выяснил, но вполне приемлемая. И очень доступная по цене — как раз чтобы попробовать. Алекс раздумывал - купить? Или не купить?

Так он лежал уже три часа, раздумывая над странной идеей: нужны ли ему VR очки. Он даже погуглил, в какие игры можно поиграть в них. Оказалось, что достойных вариантов очень много — те самые, в которые он раньше играл на плоском экране, а теперь можно было бы почувствовать себя внутри. Оставалось только найти деньги. Сумма была не очень большой, но в запасе у него их не было.

Его прервал звук - дверь в комнату с грохотом открылась. Это с полпинка ввалился его друг Санёк с удивительным предложением — почему бы в субботу вечером не пойти подработать грузчиками?

Санек - сосед, с которым он снимал хату. В обычное время Алекс бы послал Саньку подальше - к работе, к бабам, к выпивке и к счастью от каждого дурацкого момента в этой жизни. Этот чувак, приходя, вносил столько суеты, что у Алекса кружилась голова и в глазах темнело. Но сейчас это было очень нужное предложение, от которого он не мог отказаться.

Алекс вскочил с постели, натянул кроссовки, схватил куртку и уже стоял на лестничной площадке. Санёк не ожидал, что тот так быстро решится помочь ему с подработкой.

Весь вечер они разгружали навоз на каком то дачном участке. Алекс провонял, пропотел, но заветные 50 000 рублей, которые он держал в руке, давали ему шанс изменить жизнь к лучшему. Хотя он и не знал, будет ли эта жизнь лучше.

И вот уже через неделю, после изматывающей установки софта, Алекс надел очки и стал выбирать игру.

Глава 2. Ожидание и реальность

Так как шлем был бэушный, в нём уже были загружены игры. Одна из них экшен Boiling Steel: ты бегаешь за робота в будущем.

Алекс обожал такие игры, поэтому недолго думая зашёл в эту игру. Увидел чьё то сохранение и решил не проходить обучение. Ведь он заядлый игрок. И уж что-то, а бегать и метко стрелять он умеет.

Залез в чужое сохранение — и вот он, робот, на огромной платформе, которая летает в воздухе. Виды отличные. Он посмотрел на свои руки — ощущение было очень прикольным. Графика — просто офигенная.

Нажав на кнопки стиков, Алекс побежал вперёд. Всё шло хорошо, но тут навстречу выскочили роботы с огромными мечами. Пока он лихорадочно нажимал на кнопки в поисках оружия, враги напали на него, в панике он нажал на паузу, игра замерла. — Так надо сосредоточиться, или достать оружие или укрыться — сказал Алекс сам себе и вернулся в игру. Тут же получил мечом в рыло, успел развернуться и побежал, только не учел, что бежит физически и врезался со всего размаху во что то и упал.

В игре что то щёлкнуло, экран потемнел. Стало понятно: надо ходить аккуратнее. Лучше поставить какие нибудь мягкие ограничители. Алекс разложил подушки по периметру и развесил одежду по стенам — чтобы в случае чего не сломать шлем и не покалечиться.

Снова зашёл в игру. Роботов поблизости вроде не было. Алекс посмотрел на свои руки, попробовал их потрогать, понажимал кнопки — и вдруг понял: оружие есть! Одно — красное, другое — синее. Взял красное: оказалось, это что то вроде пистолета, стреляющего гвоздями — прикольно. Второе, голубое, работало на электричестве — тоже неплохо.

Выбрав голубое оружие — оно показалось Алексу более крутым, — он побежал вперёд. И тут снова та самая сцена: роботы с мечами, потом с огнестрелом. Но теперь Алекс был готов — он быстро расправился с ними, потом с другими. Пару все же умер. Но возвращался снова и снова.

Впереди ждал босс. Он держал огромную электрическую пушку.

Алекс метался по комнате, яростно сражаясь в игре, и вдруг уткнулся во что то мягкое. Заорал, выстрелил — и в игре его убили...опять

Алекс снял шлем. Перед ним стоял Санёк и удивлённо оглядывал комнату. В углу валялся таз с разбитой посудой.

- Алекс, что случилось?

- Ты не понимаешь! Я дерусь! Я — робот! Там роботы, я их убиваю, и они меня убивают! И я дошел до босса и он мега крут. Ну, я случайно всё разбил... Пару кружек. Надеюсь, ты не будешь сильно сердиться?

- Нет, конечно. Только учти: тут была моя кружка и моя тарелка, а запасных у нас нет.

- Что у тебя там внутри?

- Хочешь попробовать? Это что то очень необычное!

Глаза Алекса горели бешеным огнём. Он возбужденно дышал. Санёк взял шлем, огляделся.

- Ну и что тут? Я типа в космосе?- Походи, посмотри на руки — у тебя там оружие есть. Нажми на кнопки, вытаскивай его. Сейчас на тебя нападут куча разных роботов, а потом будет огромный босс робот. Он меня, короче, убил.

— Ладно, — хладнокровно сказал Санёк.

Было видно, что он достал оружие и куда то пошёл. Сначала двигался, переступая ногами, потом замер на месте и, нажимая на кнопки, яростно заорал:

— Получай, железяка! Сейчас Санёк тебя сразит!

Алекс усмехнулся.

— Ну конечно. Прямо с первого раза у тебя получится! Я его уже десять раз пытался убить!

— Йо ха! — закричал Санёк. — Враг повержен! Я — победитель! Что дальше?

Алекс был в шоке: новичок сумел победить босса с первого раза!

— Так, снимай шлем, Санёк, и рассказывай, что ты делал!

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.