Сильнейший
некромант врат небес

Elyon

Сильнейший Некромант Врат Небес. Книга 3

«China Literature»

Elyon

Сильнейший Некромант Врат Небес. Книга 3 / Elyon — «China Literature», — (Сильнейший Некромант Врат Небес)

Хорошая внешность: есть! Имбовые навыки: есть! Унижение противников: есть! Размер достоинства: есть! Люсьен был более чем готов отправиться в новое приключение, чтобы спасти умирающий мир от разрушения в рамках Проекта "Врата Небес". Однако, как раз в тот момент, когда его должны были отправить в мир, который он собирался спасти, произошёл несчастный случай, который заставил его Бога-Покровителя, Бога Азартных Игр, сделать ещё одну рискованную ставку, чтобы сохранить жизнь своему избранному кандидату. Люсьен, чья новая личность получила имя Люкс, очутился в мире, где тьма могла быть светом, а свет — тьмой. В мире, где мораль от разврата отделяла лишь тонкая грань, а счастливого конца можно было достичь, только бросив вызов этому миру и влепив ему пощёчину с помощью Легиона Бессмертных.

© Elyon
© China Literature

Содержание

Глава 101. Тщательно спланированная бойня Люкса 5
Глава 102. Судьба Баронара [Часть 1] 8
Глава 103. Судьба Баронара [Часть 2] 10
Глава 104. Демонический Защитник Люкса 13
Глава 105. Я сделаю тебя своим маунтом 17
Глава 106. Жаль, что ты уже мёртв 21
Глава 107. Хотите мою голову — придите и возьмите 25
Глава 108. Ночная эскапада Эйко 28
Глава 109. Давайте просто заберём их все. Может, они валютные. 31
Глава 110. Это безумие 34
Глава 111. Какого х*я, бро? Ты бесишься? 37
Глава 112. Слабаки должны знать своё место 41
Конец ознакомительного фрагмента. 42

Сильнейший Некромант Врат Небес

Глава 101. Тщательно спланированная бойня Люкса

Пока Стражи-орки несли службу на своих постах, они непринужденно переговаривались друг с другом. Несколько Воинов-орков время от времени входили в лагерь и выходили из него, что позволило Люксу составить общее представление о том, сколько сил в любой момент находилось в лагере Баронара или вокруг него.

От этих цифр у него разболелась голова, и он задумался, были ли в прошлом и другие, кто пытался выполнить этот квест, но не смог из-за запредельной сложности миссии.

«Если мои подсчеты верны, то помимо двенадцати Стражей-орков в лагере находится еще как минимум сорок Воинов-орков, — размышлял Люкс. — Баронар сидит в Центральном шатре и по большей части проводит время в одиночестве, ставя какие-то эксперименты. Надеюсь, мой план сработает».

Подождав еще полчаса, Люкс послал мысленный приказ Диабло и Иштар немедленно начинать операцию.

Тут же вдалеке появилось несколько огненных вспышек. Мгновение спустя на Лагерь орков обрушился дождь из стрел, поджигая шатер, в котором хранились запасы еды.

Стражи-орки тут же протрубили в рог, чтобы оповестить всех в лагере о нападении.

Несколько Воинов-орков бросились к шатру с провизией, пытаясь потушить пламя, которое уже обращало их запасы еды в пепел.

Однако это была наименьшая из их проблем. Дождь из стрел продолжался, поджигая все новые шатры в Лагере орков и сея все больше и больше хаоса.

Великие Лучники-Скелеты продолжали выпускать огненные стрелы, наполненные пламенем Кошмарного Скакуна Диабло, Айрона.

В этот самый момент взревел Капитан Стражи и приказал Стражникам атаковать видневшихся вдали Скелетов-Лучников. Дюжина Воинов-орков присоединилась к Стражникам и с боевыми кличами бросилась на врагов.

Увидев такое развитие событий, Диабло и Скелеты-великие лучники совершили стратегическое отступление в сторону леса. Их задачей было выманить как можно больше орков из лагеря, чтобы силы Люкса могли перебить их одного за другим и ослабить армию Баронара.

Иштар, Забытая Королева, стреляла своими смертоносными стрелами в Воинов-орков, замыкавших строй. Она, словно призрак, перемещалась от дерева к дереву, обрушивая на врагов смертоносный дождь из стрел, покрытых инеем, который после попадания замедлял орков в их погоне.

Скелеты-великие лучники выучили навык «Ядовитая стрела» и раз за разом стреляли ими в орков, значительно снижая их большой запас здоровья.

Благодаря способности Эйко копировать навыки Люкса, общее число Скелетов-великих лучников на его стороне возросло до восьми. И хотя их было немного, то, как они использовали свои ядовитые стрелы, чтобы калечить врагов, медленно, но верно давало о себе знать.

Естественно, как только орк подбирался к одному из Скелетов, ему хватало всего пяти взмахов оружием, чтобы полностью разнести вдребезги тело Скелета-Великого лучника.

Но это не было проблемой.

— ЭЙ! Эй! Эй! — кричала Эйко, призывая новых Скелетов-великих лучников на замену павшим в бою.

Люкс делал то же самое. Полуэльф и Слизь в данный момент сидели на верхушке дерева, наблюдая за разворачивающейся битвой со своей выгодной позиции.

Диабло со своим могучим скакуном Айроном отлично играли свои роли и были силой, с которой приходилось считаться. Они оба были Монстрами 2-го ранга на пике своей силы, но, хоть и были слабее Стражей-орков, они сражались не одни.

Это был типичный сценарий «один плюс один равно два», в котором Диабло и его скакун Айрон атаковали врагов в унисон.

Кошмар стрелял Огненными Копьями направо и налево, пока Диабло рубил Стражей-орков своим мечом и блокировал их удары щитом.

Если бы не Скелеты-Бойцы, которых призвали Люкс и Эйко, и которых в общей сложности было четырнадцать, Диабло пришлось бы в этой битве куда тяжелее.

Более двадцати четырех орков бросились в лес, и все они угодили в тщательно продуманную Люксом бойню.

Конечно, некоторые орки решили отступить, но к тому времени было уже слишком поздно.

Иштар расставила ловушки в лесу сразу после того, как орки углубились в него. Как у Скелета-охотника, одной из ее способностей была «Установить ловушку». И хотя на своем текущем ранге она могла установить всего пять ловушек, этих пяти ловушек было более чем достаточно, чтобы покалечить или серьезно ранить тех, кто на них наступит.

Ловушками, которые Иштар установила в этом бою, были «Стальные медвежьи капканы». Это были стальные зазубренные капканы, заставлявшие любого, кто в них попадал, испытать адскую боль.

Когда число орков сократилось до десяти, атаки Скелетов также усилились.

— Вот. Выпей это, Эйко, — сказал Люкс, позволяя малышке-Слизи выпить зелье маны, чтобы восстановить свои почти иссякшие запасы маны.

У Эйко была очень высокая регенерация, а бонусы, которые она получала, когда рядом находились Люкс или Ирис, также были весьма сильны. Для малышки-Слизи это не стало бы проблемой, если бы не тот факт, что Скелеты были явно не ровня Воинам-оркам, которые могли убить их несколькими взмахами.

Каждый раз, когда Диабло был на грани смерти, Люкс отзывал его и призывал заново в другом месте, позволяя Скелету-Наезднику продолжать свое буйство.

Даже глаза Айрона ярко светились, когда его охватила жажда битвы.

Именно в этот момент к битве присоединились Колетт и ее группа. Орки к этому моменту были уже во многом на исходе сил, а урон, полученный от яда в их телах, делал их движения все более и более вялыми.

— Мне тоже присоединиться? — спросил Барка, хрустнув костяшками пальцев. — Это будет хорошей разминкой.

— Хорошо, но не слишком усердствуй, — ответил Люкс. — Ты нам нужен в своей лучшей форме, когда мы будем сражаться с Баронаром. Не недооценивай противников.

— Знаю, — ухмыльнулся Барка и бросился в бой, сжимая свой Двуручный меч.

После того как Колетт, ее группа и Барка вступили в бой, орки больше не могли оказывать никакого сопротивления, и их просто задавили со всех сторон.

Люкс наблюдал за этой односторонней бойней, пока они с Эйко осушали очередную бутылочку зелья маны. В лучшем случае он уничтожил лишь половину сил под командованием Баронара. Им еще предстояло разобраться с другой половиной, и их битва была далека от завершения.

После того как на землю пал последний Воин-орк, тела Колетт и ее друзей на мгновение засветились.

— Они подняли уровень? — усмехнулся Люкс, увидев, как маленькие Дварфы от радости прыгают на месте.

Обычно при повышении уровня Солаианцы изучали классовые навыки и способности, а также получали свободные очки характеристик и очки навыков, которые могли распределять по своему усмотрению.

В отличие от Солаианцев, Люкс не мог повышать уровень, но для него это не было большой проблемой, поскольку все могли повышать свои характеристики, поглощая Звериные Ядра, а также изучать навыки таким же образом, так что — на данный момент — разница между ним и группой Колетт была почти незначительной.

Конечно, друзья Люкса, попавшие в Элизиум четыре года назад, определенно были сильнее его. Однако Полуэльф знал, что это лишь вопрос времени, когда он их догонит.

Люкс пришел в радостное возбуждение при мысли о том, что его друзья детства увидят, каким сильным он стал. К сожалению, он не планировал встречаться с ними, пока не достигнет своих целей в Королевстве Гвеливен.

А пока он отбросил эту мысль на задворки сознания. Его Скрытое Задание еще не было завершено, и он не мог позволить себе отвлекаться. Баронар был все еще жив, и ему еще предстояло разобраться с оставшейся половиной сил Баронара.

— А теперь время для второго этапа плана, — пробормотал Люкс, легонько похлопывая Эйко по голове. — Эйко, я оставляю это на тебя.

Малышка-Слизь радостно кивнула. — Па!

Парочка — отец и дочь — злодейски рассмеялась, переходя ко второй фазе своего плана. Это был первый раз, когда Люкс поручил Эйко задание, и малышка-Слизь была более чем счастлива постараться изо всех сил.

Если их план сработает идеально, то Баронара и остальных орков будет ждать очень, очень неприятный сюрприз.

Глава 102. Судьба Баронара [Часть 1]

— Баронар! Выходи, свинья! — прокричал Барка.

После того как Люкс и его группа закончили собирать военные трофеи, они решили ковать железо, пока горячо. Барка уже передал Люксу предмет, который должен был помочь ему подчинить Баронара без риска для жизни во время их поединка.

Затем Полуэльф передал его Эйко, которая уже прокралась в Лагерь орков и ждала возможности выполнить свою миссию.

Орк-шаман гневно вышел из своего шатра в сопровождении двух элитных стражей, которых он позвал, услышав крик Барки. Узнав о том, что случилось с их запасами еды, Орк-шаман был зол как никогда.

Через минуту после того, как Баронар покинул свой шатёр, чтобы сразиться с Баркой, из одного из шатров рядом с жилищем Орка-шамана высунула голову детёныш Слизи.

Увидев, что её цель покинула своё жилище, Эйко поспешно поползла к шатру, чтобы начать свою миссию.

Детёныш Слизи немного осмотрелась, прежде чем двинуться к столу. Будучи Слизью, она могла практически без проблем передвигаться по любой поверхности. Оказавшись на столе, она увидела недоеденную тарелку жареного мяса, деревянную кружку и кувшин с каким-то напитком, о котором Эйко понятия не имела.

Детёныш Слизи использовала свой навык Воздушный Странник [EX], чтобы взлететь в воздух и зависнуть над кувшином с чем-то, похожим на орочье пиво.

Ранее Барка дал Люксу бутылочку Магического Яда медленного действия. Хотя в его названии и было слово «яд», он не был достаточно смертоносным, чтобы убить Мага, просто выпившего его. Однако он мог помешать Магу управлять маной в своём теле, тем самым лишая его возможности использовать заклинания.

И даже если бы им всё же удалось сотворить заклинание, это было бы для них очень трудной задачей. Барка намеревался ограничить наступательные способности Баронара и измотать его на глазах у его подчинённых. Раса Орков — это раса, которая подчиняется сильным. Пока Барка не победит Баронара в поединке, они никогда не признают его своим новым Хозяином.

Единственным недостатком этого яда было время, необходимое для начала его действия, — не менее часа или двух.

«Вылей всё содержимое бутылочки в тот кувшин, Эйко», — приказал Люкс. Используя свою связь с Эйко, он проверил, как у неё дела. Это было похоже на то, как Люкс мог наблюдать за окружением Диабло, входя в медитативное состояние. Это также позволяло ему видеть и слышать их ближайшее окружение.

Детёныш Слизи кивнула и достала изо рта стеклянный флакон. Затем она открыла его и вылила содержимое в кувшин, как и приказал Люкс. Когда дело было сделано, Полуэльф приказал Эйко уходить, потому что Баронар мог вернуться в любой момент.

Как только Эйко собралась покинуть шатёр, она услышала звук приближающихся шагов. Детёныш Слизи тут же повертела головой по сторонам, чтобы найти, где спрятаться.

Через несколько мгновений полог шатра откинулся, и внутрь вошёл Баронар вместе со своими двумя элитными воинами.

— Этот ублюдок, Барка! Как он посмел?! — гневно прорычал Баронар, стукнув о землю концом своего костяного посоха. — Вызвать меня на поединок через два часа? Ха! Похоже, то, что он Полукровка, сделало его тупым. Я знал, что должен был убить его тогда, когда у меня была возможность.

В гневе Баронар подошёл к столу и налил себе чашу медовухи. Он осушил её меньше чем за пять секунд и налил себе ещё одну. Немного успокоившись, он продолжил ужинать.

Поскольку через два часа ему предстоял бой с Баркой, ему нужно было восстановить силы. Орк-шаман не боялся своего противника. В прошлом ему много раз бросали вызов, и черепа всех этих смельчаков пополнили его коллекцию.

По правде говоря, среди четырёх Орков-военачальников Баронар был сильнейшим. Даже правящий Вождь Орков, Оробак, относился к нему с уважением.

Закончив трапезу, Орк-шаман лёг на кровать, чтобы восстановить силы. Однако перед этим он приказал одному из своих Элитных Воинов-Орков принести ему воды.

Орк-воин небрежно схватил один из глиняных кувшинов у двери, чтобы сходить к реке за лагерем и набрать воды.

Когда он направлялся к цели, он вдруг услышал рядом хихиканье. Орк-воин насторожился и осмотрелся. Он всё ещё держал кувшин в левой руке, а в правой сжимал Боевой Топор.

Осмотрев окрестности, он никого не увидел, но хихиканье не прекращалось.

Орк-воин попытался определить источник звука. Через некоторое время он понял, что звук исходит откуда-то сбоку от него.

Посмотрев на свою руку, он увидел, что глиняный кувшин дрожит. Это сбило Орка-воина с толку, потому что он впервые в жизни видел хихикающий глиняный кувшин. Чего он не знал, так это того, что Эйко превратилась в один из глиняных кувшинов у двери, чтобы спрятаться от них.

К несчастью, детёныш Слизи оказалась довольно чувствительной к щекотке. Когда Орк-воин нёс её, она не смогла удержаться от хихиканья, потому что глиняный кувшин был её телом.

Прежде чем Орк-воин успел решить, что делать, чья-то рука закрыла ему рот, а огромный меч пронзил его грудь со спины.

От этого его хватка на глиняном кувшине ослабла, и тот начал падать на землю. Однако, не успев приземлиться, он превратился в детёныша Синей Слизи, который один раз отскочил от земли и радостно захихикал. Очевидно, Эйко всё ещё не отошла от щекотки.

— Хорошая работа, — сказал Барка, глядя сверху вниз на детёныша Слизи, которая отлично справилась со своей миссией. — Возвращаемся.

— Угу! — ответила Эйко, затем радостно съела Звериное ядро, упавшее на землю, и запрыгнула на правое плечо Барки.

Детёныш Слизи не поглотила Звериное ядро, а просто спрятала его в своём теле, чтобы позже отдать своему Папе. Хотя она была обжорой и обожала сражения, она бы никогда не стала поглощать Звериное ядро, когда её Папы не было рядом.

Люкс велел Барке забрать Эйко из лагеря после того, как Орк-воин покинет шатёр Баронара. Поскольку вторая фаза их плана была завершена, оставалось лишь дождаться назначенного времени, чтобы Барка мог сразиться с ослабленным Баронаром на глазах у его подчинённых.

Глава 103. Судьба Баронара [Часть 2]

Два часа спустя…

Большинство патрулировавших Воинов-Орков вернулись в Лагерь орков, услышав сигнальный рог. Из-за этого общее число Воинов-Орков в лагере теперь достигло сотни.

Все они собрались, чтобы посмотреть на битву между Баркой и Баронаром, желая узнать, появится ли у них новый Орк-военачальник, за которым можно будет пойти. Дуэли за власть обычно заканчивались смертью одной из сторон. Ни один действующий Военачальник не хотел лишаться своего положения, поэтому они делали всё возможное, чтобы убить своего противника и быть уверенными, что тот больше не бросит им вызов в будущем.

Конечно, Баронар мог и вовсе отказаться от Дуэли. Однако, понеся потери от ночного налёта Барки, Орк-шаман больше всего на свете хотел убить выскочку-Полуорка, возомнившего, что он сможет его победить.

Под взглядами более сотни Воинов-Орков Барка стоял с двуручным мечом в руках. Он выглядел настолько устрашающе и могущественно, что некоторые Орки были им впечатлены.

— Ты готов умереть, Барка? — спросил Баронар, держа в руке посох с черепом. — Не волнуйся. Я обязательно добавлю твою голову в свою коллекцию.

— Я пришёл сюда не умирать, — ответил Барка, указывая своим двуручным мечом в сторону Баронара. — Я пришёл, чтобы убить тебя.

— Громкие слова для Полукровки.

— Скоро ты увидишь, на что способен этот Полукровка.

Люкс и остальные наблюдали за битвой издалека. Хотя Барка заверил их, что Орки не нападут, поскольку дуэль священна, ему всё равно не хотелось рисковать, полагаясь лишь на заверения Барки против более чем сотни орков.

У Дварфов были серьёзные выражения лиц, потому что они не знали, сработает ли сыворотка, которую выпил Баронар. Обычно, когда сражались Бойцы и Маги, маг всегда имел преимущество.

Причина этого заключалась в основном в их способности использовать мощные дальнобойные атаки, которые потенциально могли убить Бойцов ещё до того, как те успевали подойти близко.

Два бойца смотрели друг на друга с полминуты, прежде чем их битва официально началась.

Первым делом Баронар призвал двух Элитных воинов-духов орков, чтобы те сражались за него. Это были Монстры 3-го Ранга, способные задерживать врагов Орка-шамана, пока тот читал свои проклятия и атакующие заклинания, чтобы истощить здоровье противника.

Именно таков и был план Баронара. Однако, призвав двух своих Элитных воинов-духов орков, он почувствовал, что с его телом что-то не так. Он не мог собирать ману так быстро, как хотел, из-за чего сотворение заклинаний задерживалось.

Эта задержка не ускользнула от взгляда Барки, и он использовал грубую силу, чтобы прорваться мимо двух Элитных воинов-духов орков. Он не стал тратить время на их атаку, не желая упустить представившуюся ему золотую возможность.

— Морозный Огонь! — крикнул Баронар, высвободив ледяное голубое пламя в упор. К сожалению, сила пламени была вдвое меньше, так как он не смог собрать достаточно маны, чтобы активировать его полную разрушительную мощь.

Барка взревел, взмахнул мечом и рассёк синий огненный шар на две половины, заставив их взорваться.

Хотя Полуорк получил урон, он проигнорировал его и продолжил нестись на Орка-шамана, который едва успел призвать свой Щит Души.

— Сдохни, старая черепаха! — прокричал Барка, обрушивая свой двуручный меч на барьер, мешавший ему забрать жизнь Баронара.

На поверхности Щита Души появилась трещина после того, как он принял на себя всю силу удара Барки. Мгновение спустя Полуорк снова взмахнул мечом, полностью разрушив щит.

— Отравление! — взревел Баронар, выпустив из кончиков пальцев светящийся зелёный дротик.

Зелёный дротик пронзил грудь Барки, но тот стряхнул с себя боль и яростно взмахнул мечом. Его высокое сопротивление не позволило ядовитому эффекту навыка проявиться, сделав последнее средство Баронара бесполезным.

В ночи раздался крик, когда двуручный меч Полуорка рассёк правую руку Орка-шамана, полностью отрубив её.

Изначально Барка собирался разрубить Баронара пополам, но Орк-шаман успел вовремя извернуться. К несчастью, он не смог полностью уклониться от атаки, в процессе потеряв руку.

— Стой! Я сдаюсь! — закричал Баронар, опустившись на колени. — Я признаю тебя новым Орком-военачальником. Не убивай меня!

Барка остановил свой двуручный меч на полпути и посмотрел на сдавшегося Орка-шамана.

— Ты признаёшь меня своим новым Вождём? — спросил Барка.

— Да! Я признаю тебя! Я буду тебе хорошо служить! — взмолился Баронар.

Люкс, наблюдавший за этой сценой, моргнул — он не думал, что Орк-шаман будет молить о пощаде.

Затем Барка взглянул в сторону Полуэльфа и задал ему вопрос.

— Убьём его или нет? — спросил Барка.

Люкс, естественно, хотел смерти Баронара, потому что желал получить Псевдо-Редкий предмет, который выпадет из Орка-шамана после его смерти.

Однако, прежде чем он успел крикнуть «Убей!», перед ним появилась серия текстов.

—-

< Судьба Баронара >

Орк-шаман умолял вас пощадить его. Что вы хотите сделать?

– Вариант 1

Убить Баронара.

Получить одно случайное Псевдо-мифическое Снаряжение, принадлежащее ему.

– Вариант 2

Пощадить Баронара

Получить один случайный Навык из его набора Навыков.

Возможные навыки для получения: Призыв Элитного воина-духа орков, Отравление, Страх, Морозный Огонь, Высасывание Жизни, Щит Души, Тусклое зрение, Усиление урона.

– Вариант 3

Вы можете договориться о своих условиях. Успех переговоров будет зависеть от вашего показателя Харизмы.

—-

Внезапное уведомление заставило Люкса придержать слова, которые он собирался сказать. Барка со спокойным выражением лица смотрел на него, ожидая ответа Полуэльфа. Полуорку было всё равно, выживет Баронар или умрёт.

Поэтому он был не против позволить Полуэльфу решить судьбу Орка-шамана. Это также позволило бы ему лучше оценить характер Люкса и понять, есть ли у рыжеволосого подростка то, что нужно, чтобы помочь ему в его стремлении к господству.

«Хм?» — Люкс моргнул, глядя на предложенные варианты. Изначально он был твёрдо намерен заполучить Псевдо-Мифическое Оружие после смерти Орка-шамана.

Однако получение случайного навыка тоже было хорошим вариантом, поскольку его особая способность, Эволюция Навыка [EX], непременно улучшила бы этот навык.

Что касается третьего варианта, то, хотя Люкс и был красив, он не знал, хватит ли ему Очков Харизмы для успеха в переговорах. Существовало два скрытых показателя, которые нельзя было увидеть с помощью Книги души. Этими показателями были Удача и Харизма.

Когда-то он донимал Бога Игр, Эриола, чтобы тот позволил ему увидеть свои показатели Харизмы и Удачи, но тот отказался. Сколько бы Полуэльф ни умолял, Бог Игр не поддавался. Поэтому Люкс не знал, удачлив он или нет.

«Третий вариант — это авантюра», — подумал Люкс. В этот момент он вспомнил Бога Азартных Игр, Макса. Старик однажды сказал ему: либо иди ва-банк, либо не делай ничего.

Однако, вспомнив, как СИМП Пушка Бога Азартных Игр дала сбой, когда он отправлял Люкса в Солаис, Полуэльф неконтролируемо содрогнулся.

«Нет. Я не могу рисковать. Просто выберу второй вариант», — подумал Люкс. Сейчас он не мог ставить на свою Харизму и Удачу. Раз так, он просто выберет вариант, который сотворит для него чудеса.

Люкс подошёл к Баронару и остановился всего в двух метрах от Орка-шамана.

— Пощади его, — сказал Люкс. — Иметь Орка-шамана, служащего тебе, когда ты станешь Вождём Орков, лучше, чем не иметь никого.

— Ты уверен? — спросил Барка.

— Да.

— Хорошо.

Барка повернулся к Баронару и протянул ему руку. Тот на мгновение посмотрел на протянутую руку, прежде чем сжать её своей.

Воины-Орки, наблюдавшие со стороны, подняли оружие и закричали от радости. В тот же миг Люкс получил серию уведомлений.

—--

Квест: Судьба Баронара (Завершено!)

< Награды >

Получен один билет на случайный Навык.

– Вы получите один из навыков, принадлежащих Орку-шаману Баронару.

< Бонусная Награда >

Вы получили 125 Воинов-Орков под своё командование!

Баронар стал вашим союзником!

+500 Очков Репутации Чернокамня

10 Зелий Восстановления Среднего Качества

—-

Люкс улыбнулся, подумав, что Бонусная Награда была поистине неожиданной. Хотя он и предполагал, что Баронар и Воины-Орки станут их союзниками, это не было гарантировано.

Увидев, что они стали частью их команды, Полуэльф обрёл больше уверенности в том, что сможет выполнить миссию быстрее с помощью сильнейшего Орка-военачальника на их стороне.

Глава 104. Демонический Защитник Люкса

Эйко мирно спала на груди Люкса. Он лежал на траве, глядя на усыпанное звездами небо.

Прошло два часа с тех пор, как Баронар стал их союзником, поэтому он решил сказать Колетт и остальным отдохнуть, потому что их задание продолжится на следующее утро.

Это была долгая ночь, и он знал, что Дварфы были измотаны прошедшими ранее битвами.

«Думаю, сейчас самое время использовать билет на навык, который я получил ранее», — подумал Люкс, призывая красный билет из своей Книги души. Все навыки Баронара были хороши, так что он не был разборчив в том, какой именно навык ему достанется.

Активировав билет в руке, Люкс тут же увидел, как перед ним появилась строка текста.

—--

Вы получили навык «Призыв Элитного Духовного Воина».

—--

< Эволюция Навыка [EX] обнаружила новый Навык. >

< Поскольку Навык получен в качестве награды, а не из Звериного Ядра, требования для эволюции будут отменены. >

< Выберите желаемый путь Эволюции. >

Вариант 1: Призывать двух Элитных Духовных Воинов, чтобы они сражались за вас, вместо одного.

Вариант 2: Улучшить «Призыв Элитного Духовного Воина» до одного из трех вариантов.

– Улучшить до Духовного Воина-Щитоносца

– Улучшить до Духовного Налётчика

– Улучшить до Духовного Застрельщика

Вариант 3: Дать имя вашему первому Элитному Духовному Воину. Именные существа будут сильнее и умнее обычных существ. Также, при желании, вы сможете улучшать ваше именное существо индивидуально.

—--

— О? Я получу ещё одного именного миньона, неплохо, — пробормотал Люкс, решительно нажав на третий вариант, добавляя в свою команду третье Именное Существо.

—-

< Вы решили дать имя вашему первому Элитному Духовному Воину. >

< Пожалуйста, выберите имя >

—-

— Пазузу, — тихо сказал Люкс. — Отныне твоё имя будет Пазузу.

—--

< Вы выбрали имя «Пазузу» для вашего первого Элитного Духовного Воина. >

< Это ваш окончательный ответ? >

< Да / Нет >

—-

После выбора «Да» перед Люксом появился очень толстый духовный воин с парой чёрных крыльев на спине. У него была очень отвратительная внешность, которой было бы достаточно, чтобы Эйко закричала от страха, если бы увидела его прямо сейчас.

В левой руке он держал башенный щит, а в правой — булаву. Его рост превышал два метра, а тело было настолько толстым, что могло заблокировать вход в пещеру, не позволяя другим войти или выйти.

Даже Люкс вздрогнул, когда его взгляд упал на лицо Духовного Воина, настолько оно было страшным. В конце концов, Пазузу коротко кивнул Люксу в знак приветствия, прежде чем бесследно исчезнуть.

Люкс посмотрел на новую страницу, появившуюся в его Книге души, и прочитал информацию о своём новом Призванном Существе.

—--

< Пазузу >

«Не бойтесь! Пазузу здесь!»

– Именной Элитный Духовный Воин

– Дух-Защитник

– Рейтинг: С

– Мана 10

– Прогресс (0/500)

Здоровье: 13 000 / 13 000

Мана: 400 / 400

Сила: 20

Интеллект: 20

Живучесть: 260

Ловкость: 20

Проворство: 20

Атака: 20 - 40

Тип Атаки: Дробящий физический урон

Защита: 360

Активные навыки: Дуэль [EX], Провокация, Удар Щитом, Удар Телом, Безумный Рывок, Стена Щитов.

Пассивные навыки: Экипировка Предметов, Выносливость, Очень Крепкий, Усиленная Стойкость, Устрашение.

Титул: Демонический Защитник

—--

– Пазузу — ваше третье Именное Существо, и ему был дарован титул Демонического Защитника.

– Это Именное Существо получило способность к эволюции.

< Демонический Защитник >

– Независимо от того, что произойдёт в будущем, это Именное Существо будет вечно вам верно.

– Все атаки Пазузу будут иметь небольшой шанс вселить страх в ваших врагов.

– Враги под действием страха будут убегать от Пазузу.

– Как носитель титула Демонический Защитник, защита Пазузу увеличится на 100%, если его Здоровье упадёт до половины.

– Когда вы используете Звериные Ядра для улучшения вашего Именного Существа, их эффекты будут увеличены на 50%.

Примечание: После этого разделим выпивку! Любишь козье молоко?

—-

«Защитный тип? Неплохо», — размышлял Люкс, закончив читать информацию о своём третьем Именном Существе.

Характеристики Пазузу делали его Монстром 1-го Ранга на средней стадии. Поскольку он специализировался на защите, он сможет без проблем выдерживать атаки Монстров от 2-го до 3-го Ранга.

Один конкретный навык привлёк внимание Люкса, и он из любопытства нажал на него. Это был «Безумный Рывок» Пазузу.

—-

< Безумный Рывок >

– Скорость Пазузу резко возрастёт, что позволит ему передвигаться со скоростью до 200 миль в час по земле и по воздуху в течение двадцати секунд.

– Время восстановления навыка: 10 минут.

—-

«Ну и безумец», — почесал в затылке Люкс, увидев информацию о навыке.

У него аж руки зачесались при мысли о том, что Пазузу использует «Безумный Рывок» вместе с навыком «Удар Щитом», вкладывая в это весь вес своего тела.

Полуэльф считал, что даже Барка познал бы адскую боль, если бы атака Пазузу попала прямо в него.

«Наконец-то у меня есть призыв класса защитника», — подумал Люкс, позволив новому Именному Существу экипировать Комплект Легкой Пластинчатой Брони Норрии, что ещё больше увеличило и без того высокую защиту Пазузу до 460.

Полуэльф знал, что Диабло не мог исполнять роль танка в его группе, потому что он был скорее мобильным дамагером. Это всегда было одной из самых больших проблем для Люкса, поэтому он был очень рад, что наконец-то получил «живой щит», который будет служить авангардом его команды.

В этот момент он услышал звук шагов, направляющихся в его сторону. Повернув голову, он увидел идущую к нему Колетт, а за ней, не сильно отставая, Мэтти.

— Что случилось, не спится? — спросил Люкс очаровательную девушку-гнома, которая служила авангардом для его друзей.

Колетт кивнула. — Да.

Колетт села рядом с Люксом, а Мэтти сел рядом с ней.

— Старший Брат, у меня такое чувство, что после того, как мы зачистим это подземелье, мы все наконец-то достигнем Уровня Апостола, — сказала Колетт с ноткой волнения в голосе.

— Разве это не хорошо? — спросил Люкс. — Как только ты перейдёшь на Уровень Апостола, ты сможешь отправиться туда, где находится твоя сестра.

— Да. Я тоже с нетерпением этого жду, — ответила Колетт, — но, Старший Брат, а что насчёт тебя?

— Хм? Что насчёт меня?

— Какие у тебя планы на будущее после зачистки этого подземелья? Разве ты тоже не достигнешь Уровня Апостола, когда эта экспедиция закончится?

Люкс улыбнулся и кивнул головой. Он не мог сказать Колетт, что мог бы покинуть Зону Новичков уже давно, потому что у него было более чем достаточно свободных очков характеристик для повышения уровня.

— Я планирую остаться в Деревне Листа ещё ненадолго после того, как мы закончим эту экспедицию, — ответил Люкс.

— Понятно. — Колетт понимающе кивнула. — Мы можем оставаться в Деревне Новичков ещё десять дней после того, как достигнем Уровня Апостола. После этого нас принудительно телепортируют из Зоны Новичков.

— Нет. Я не это имею в виду. — Люкс покачал головой. — Я пока не буду переходить на Уровень Апостола. У меня всё ещё есть дела в Деревне Листа.

— Дела?

— Угу. Я пообещал себе, что покину Деревню Листа, только когда улажу кое-какие незаконченные дела.

Колетт на некоторое время замолчала, а затем легонько погладила спящую маленькую Слизь на груди Люкса.

— Поняла, — сказала Колетт через некоторое время. — Когда решишь перейти на Уровень Апостола, поищи нас в Городе Белого Моста. Гильдия моей сестры, «Вечная», базируется там. Я тоже вступлю в её гильдию.

— Вечная Гильдия? — пробормотал Люкс. — Хорошо. Я обязательно загляну в гости.

— Обещаешь?

— Угу.

Колетт мило улыбнулась, глядя на лицо Люкса. Ей очень нравилось путешествовать с Люксом в Элизиуме, потому что он вёл себя как Старший Брат, присматривающий за своими младшими братьями и сёстрами.

У Колетт тоже был настоящий старший брат, но времени они проводили вместе очень мало. Её брат был очень занят управлением главной гильдией их семьи, известной как «Золотые Убийцы». У него даже не было времени навещать дом, и он разговаривал с ними только через кристалл связи, когда не был слишком занят делами гильдии.

Вот почему она так жаждала, чтобы старший брат баловал её, и Люкс очень хорошо справлялся с этой ролью. Особенно когда он спас её в Гнезде Кобольдов. Полуэльф не особо распространялся об этом случае, а вот Хелен — да.

Лучшая подруга Колетт рассказала им, как рыжеволосый подросток шантажировал Всадников Норрии и заставил их дать клятву, чтобы спасти не только Робина, но и Колетт с остальными.

— Старший Брат.

— М-м-м?

— Пожалуйста, женись на моей сестре, хорошо? — с улыбкой сказала Колетт. — Так ты официально станешь моим старшим братом и частью моей семьи.

Люкс усмехнулся. — Всё ещё играешь в сваху? К тому же, я не думаю, что это так работает. Когда я стану мужем твоей сестры, я стану твоим зятем, а не старшим братом.

— Старший брат есть старший брат, — настаивала Колетт. — Ничего не изменится.

— ...Что ж, я сначала подумаю об этом. — Люкс мог лишь почесать в затылке, чтобы сменить тему. — Иди спать. Нам нужно выдвигаться завтра рано утром к местонахождению следующего Орка-военачальника. Будет нехорошо, если у тебя не хватит сил для боя, когда они понадобятся больше всего.

Колетт кивнула и пожелала Люксу спокойной ночи. Мэтти бросил на Люкса косой взгляд, прежде чем последовать за очаровательной девушкой-гномом, которая была его подругой детства уже много лет.

Люкс смотрел, как они уходят, и тень грусти промелькнула на его лице.

— Полагаю, расставание неизбежно, — пробормотал Люкс, легонько поглаживая маленькую Слизь на своей груди, которая всё ещё крепко спала.

Он давно ожидал, что это время придёт, но теперь, когда оно настало, ему всё равно было грустно. Колетт и её товарищи по группе были первыми друзьями, которых он завёл в Элизиуме, и мысль о их уходе заставляла его сердце болеть.

Но он знал, что это было частью путешествия, которое он должен был предпринять, чтобы найти способ помочь спасти Солаис от его судьбы.

Глава 105. Я сделаю тебя своим маунтом

«Похоже, я сильно недооценил силу Баронара, — размышлял Люкс. — Сделав его нашим союзником, я значительно облегчил всю эту экспедицию».

Прежде чем отправиться к следующей цели, Орк-шаман посоветовал им сначала разобраться с Танабуром, а уже потом нападать на других орков-военачальников.

Было две причины, по которым Баронар велел им напасть на Танабура раньше остальных.

Во-первых, Баронар и Танабур не ладили друг с другом. Однако не это было главной причиной, по которой Баронар настаивал, чтобы именно на Танабура напали первым. Всё дело было в том, что Танабур командовал орочьей кавалерией варгов.

Варги были демоническими волками, которых орки обычно использовали в качестве ездовых животных. Это были быстрые, сильные и очень проворные существа, которые без колебаний нападали на более крупных врагов. Особенно бесстрашными они становились, когда передвигались стаями.

Танабур мог с лёгкостью отправить подкрепление другим военачальникам, если бы на тех напали. Баронар был уверен, что его соперник мог бы ему помочь. Просто тот предпочёл закрыть глаза на боевые рога, протрубившие о помощи, когда на его лагерь напали Люкс и Барка.

— Как только с ним будет покончено, вам не придётся сражаться два на два с другими орками-военачальниками, — объяснил Баронар. — Когда его уберут, вы сможете выбрать любого другого военачальника, не опасаясь удара в спину.

Люкс и Барка сочли это предложение очень разумным, поэтому они немедленно двинулись на Юг, чтобы разобраться с орком-военачальником Танабуром.

Эйко проникла в их лагерь и подмешала в колодезную воду смертельный бесцветный яд, который состряпал Баронар, из-за чего варги, а также их наездники-орки, уснули, и нападение на Южный Лагерь прошло без сучка без задоринки.

Танабур лежал на земле, тяжело дыша, а огромный меч Барки замер всего в дюйме от его шеи.

— Баронар, ты грязный предатель! — в ярости прокричал Танабур. — Я знал, что тебе нельзя доверять!

Танабур в гневе заскрежетал зубами, свирепо глядя на орка-шамана и полностью игнорируя клинок, который в любой момент мог перерезать ему горло.

— Это всё из-за твоей глупости, Танабур, — усмехнулся Баронар. — Держу пари, ты смеялся, когда приказал своим подчинённым не отправлять подкрепление в мой лагерь. Это лишь последствия твоей недальновидности!

— Пф! Заткнись, ты, слабак, собиратель костей!

— По крайней мере, я не тот орк, что трахает своего варга, потому что женщины на него не смотрят!

— Ублюдок! Дерись со мной!

— Ха! А ну иди сюда! Кто кого боится?!

Мэтти закрыл уши Колетт, чтобы она не слышала грязной ругани, которой изрыгались два орка-военачальника прямо перед ними.

Люкс сделал то же самое для Хелен, потому что два орка-военачальника начали называть друг друга «Варговой п**дой» и «Мёртвым е*арем».

Именно в этот момент Полуэльф понял, что после разблокировки Скрытого Задания настройки подземелья изменились. Вместо обычного прохождения подземелья, где они просто убивали монстров, пока не добирались до Босса-Монстра, в подземелье активировался «Сюжетный Режим».

Это было похоже на то, что они воссоздавали давно минувшие события, при этом давая испытателю Подземелья полную свободу решать, чем закончится история.

— Убить его? — Барка перевёл взгляд на Люкса. — Решать тебе.

Как только Полуорк произнёс эти слова, перед Люксом появилась серия уведомлений.

—--

< Судьба Танабура>

Барка не знает, стоит ли ему щадить Орка-Налетчика, Танабура, или нет. Он хочет, чтобы вы решили Судьбу Орка-военачальника.

– Вариант 1

Убить Танабура.

Награда: Получить один случайный предмет Псевдо-Мифического Снаряжения, принадлежащий ему.

– Вариант 2

Пощадить Танабура.

Награда: Получить двадцать пять варгов в качестве компенсации.

Этих варгов можно использовать в качестве боевых скакунов, и все они — Монстры 2-го ранга.

– Вариант 3

Вы можете договориться о своих условиях. Успех переговоров будет зависеть от вашей характеристики Харизмы.

—---

«Ездовые животные?» — глаза Люкса расширились от шока, когда он прочитал награду за пощаду Танабура. «Вы это, блин, серьёзно? Двадцать пять Монстров 2-го ранга в качестве ездовых животных?!»

Увидев второй вариант, рыжеволосый подросток чуть челюсть не уронил. Только дураки упустят такую возможность. Из-за этого варианта Полуэльф решил, что при первой же возможности выберет улучшение до Класса Наездника для своих Бойцов-Скелетов.

— Пощади его, — с серьёзным выражением лица сказал Люкс. — Но в качестве награды я заберу двадцать пять его варгов.

Барка кивнул. — Это приемлемо. Очень хорошо, можешь взять двадцать пять варгов из его Бестиария. Можешь сам выбрать, каких именно забрать.

Люкс улыбнулся, радостно глядя на награды, полученные им за завершение побочного задания.

—--

Квест: Судьба Танабура (Завершено!)

< Награды >

Двадцать пять элитных варгов

< Бонусная Награда >

Танабур стал вашим союзником!

+500 очков репутации Чернокамня

—-

Колетт, Мэтти и другие Дварфы, которые просто стояли в стороне и слушали разговор, с завистью посмотрели на Люкса. Варги были не менее двух метров в высоту и выглядели очень устрашающе. Хотя они и не хотели в этом признаваться, мысль оседлать одного из них посетила их, когда они увидели варгов в деле.

— Вы его слышали, — усмехнулся Люкс, скрестив руки на груди. — Каждый из вас выбирает себе варга. Отныне они будут вашими личными ездовыми животными.

— А? — моргнула Колетт, указывая пальцем на себя. — Нашими?

— Не хочешь? — дразнящим тоном спросил Люкс.

— Хочу!

— Тогда выбирай. Хелен, Энди, Аксель и Симп тоже могут выбрать.

— Эй! Кого это ты назвал Симпом?! — вспылил Мэтти, угрожающе замахнувшись рукой.

— Симп! — хихикнула Эйко. — Симп! Симп!

Маленькая Слизь пристрастилась дразнить Мэтти, видя, что её Папа постоянно так делает. Для неё всё, что делал Люкс, было правильным, поэтому она копировала своего Папу, словно он был для неё единственным примером для подражания.

— Тц! — Мэтти лишь цокнул языком и пошёл к варгам, которые медленно приходили в себя после снотворного, данного им ранее.

Поскольку награды за квест были активированы, никто из них не нападал на детей. Они даже позволяли маленьким Дварфам трогать себя, пока те решали, достаточно ли они хороши, чтобы стать их ездовыми животными.

В лагере было более трёхсот варгов, поэтому Люкс схитрил и заглянул в Компендиум Элизиума, чтобы автоматически выбрать двадцать лучших варгов из всех.

Люкс был удивлён, когда обнаружил, что среди них был один Варг 3-го Ранга. Это был Черный Варг со шрамом над правым глазом — особенность, которая выделяла его среди остальных.

Полуэльф посмотрел на варга, и тот посмотрел на него в ответ. Его хищные глаза изучали рыжеволосого подростка, стоявшего перед ним, но он не делал никаких попыток напасть.

— Я сделаю тебя своим ездовым животным, — сказал Люкс, глядя на варга с серьёзным выражением лица.

Почувствовав, что Полуэльф перед ним выбрал его, Варг опустил голову и позволил Люксу дотронуться до своего лба.

В тот момент, когда рука Люкса легла на голову варга, перед ним появилось уведомление.

—--

Хотите, чтобы этот элитный варг стал вашим ездовым животным?

< Да / Нет >

—--

Люкс нажал «Да», и перед ним появилось новое уведомление.

—--

Хотите дать имя этому элитному варгу?

< Да / Нет >

—-

Люкс немного подумал, прежде чем произнести имя, пришедшее ему на ум.

— Джед, — сказал Люкс. — Отныне это будет твоё имя.

Варг превратился в частицы света и влетел в Книгу души Люкса.

Чего Эриол не сказал Люксу, так это того, что Книга души вмещала в себя миниатюрный мир души этого человека. Его можно было назвать духовным миром, где существа, служившие им, могли оставаться, пока не были активны в реальном мире.

Именно здесь такие Укротители Зверей, как Ирис, хранили своих Зверей-Компаньонов, когда те не находились в реальном мире.

Колетт и остальные тоже закончили выбирать себе ездовых животных, и, как и в случае с Люксом, те тоже превратились в частицы света и влетели в их Книги Душ. Их можно было призвать в любое время по желанию их Хозяина, и они служили бы им в качестве ездовых животных столько, сколько потребуется.

Естественно, эти ездовые животные тоже чувствовали жажду и голод, поэтому владение многими ездовыми животными, или Зверями-Компаньонами, требовало регулярного кормления, иначе их верность снизилась бы, и они покинули бы вас при первой же возможности.

Люкс снова призвал Джеда и попытался взобраться ему на спину. Он уже много раз ездил на спине Софи, но Белый Гиппопотам был кротким зверем. Она двигалась не очень быстро, чтобы Полуэльф не упал с её спины.

Теперь, когда у Люкса появилось собственное ездовое животное, он хотел привыкнуть к верховой езде, чтобы, если того потребует ситуация, он мог сражаться и верхом.

У Колетт и её друзей возникла та же мысль, поэтому они тоже призвали своих зверей, чтобы попытаться оседлать их. Однако, поскольку варги были выше Дварфов, им пришлось приказать им лечь на землю, чтобы они могли забраться на их спины.

Барка и Баронар тоже выбрали себе по ездовому животному, готовясь отправиться к следующему пункту назначения.

Теперь, когда двое из четырёх военачальников были покорены, осталось только двое. Их следующей целью был Орк-военачальник, Моргазар. Он был исключительным Орком-Охотником, правившим на Востоке, и был известен тем, что вырастил элитную армию Орков-Лучников, специализирующихся на дальнем бое.

Люкс взглянул на Барку, который ехал во главе их строя. Он не знал, был ли этот скрытый сюжетный квест чем-то, что происходило в реальном мире, или нет.

Если да, то Полуэльф задавался вопросом, пощадил или убил Барка изначально орков-военачальников, служивших Оробаку.

«Полагаю, я никогда этого не узнаю», — подумал Люкс, следуя за Полуорком, чьим желанием было создать свои собственные Владения Орков.

Глава 106. Жаль, что ты уже мёртв

"Я лучше умру, чем стану твоим подчинённым!"

Этот гневный рёв разнёсся по округе, пока Моргазар крепко сжимал в руке свой Боевой лук, словно меч, готовый нанести удар в любой момент.

Лагерь Орка-Охотника был с лёгкостью захвачен благодаря стратегической уловке, которую Танабур подсказал Барке. Поскольку Орки-Налетчики часто посещали лагеря других Орков-военачальников, Моргазар и его подчинённые автоматически решили, что это всего лишь одна из их обычных проверок, призванных убедиться, что всё в порядке.

К несчастью, Барка уже подчинил себе Танабура, и тот воспользовался этим, чтобы тайно провести Барку в Лагерь орков Моргазара и заманить Орка-военачальника в ловушку, вынудив его сразиться с Баркой один на один.

Хотя Орк-Охотник и был способен сражаться в ближнем бою подобно разбойнику, его истинной специализацией были атаки на расстоянии. Барке не понадобилось и двух минут, чтобы полностью одолеть Орка-Охотника, который теперь яростно смотрел на Полуорка.

"Просто убей меня! — крикнул Моргазар. — Я никогда не признаю тебя нашим Вождём!"

—-

< Судьба Моргазара >

Орк-Охотник не собирался присоединяться к восстанию Барки. Он скорее умрёт, чем позволит себе служить тому, кто не заслужил его уважения.

– Вариант 1

Убить Моргазара.

Награда: Получить один случайный предмет Псевдо-мифического Снаряжения, принадлежащий ему.

– Вариант 2

Попытаться убедить Моргазара присоединиться к фракции Барки.

Награда: ???

—--

Люкс нахмурился, глядя на два варианта. Самым быстрым способом решить этот вопрос было убийство Моргазара, за которое Люкс получил бы один из предметов Псевдо-мифического Снаряжения противника.

Однако, пощадив Баронара и Танабура, Полуэльф получил весьма щедрые награды. Обдумав это, он больше склонялся к тому, чтобы заставить Моргазара присоединиться к Барке, — так он получил бы неожиданный бонус в награду за свои хлопоты.

«Причина, по которой Моргазар отказался становиться подчинённым Барки, в том, что Полуорк не смог завоевать его уважение, — подумал Люкс. — Значит, мне нужно заставить его уважать Барку?»

Орки — раса, что следует за сильными. Пока они признают тебя сильнее себя, они готовы прислушиваться к твоим словам и всерьёз их обдумывать.

Барка уже взглянул в сторону Полуэльфа, безмолвно спрашивая Люкса, как тот хочет поступить с Орком-Охотником, который ни за что не желал подчиняться.

Люкс покачал головой и подошёл к Орку-военачальнику, высокомерно стоявшему перед ними. Поскольку у него не было другого выбора, оставалось лишь сделать всё возможное и использовать этот шанс, чтобы попытаться обернуть ситуацию в их пользу.

"Я вызываю тебя на дуэль, — сказал Люкс. — Ты волен выбрать, какой это будет поединок, а я выберу, кто будет твоим противником. Если я выиграю, ты присоединишься к Барке и поддержишь его в борьбе за звание Вождя Орков. Если выиграешь ты, мы мирно уйдём отсюда с условием, что ты не будешь вмешиваться в нашу борьбу за место Вождя Орков."

"Ты? Вызываешь меня? — фыркнул Моргазар. — Какой-то полукровка? Но это и впрямь интригует. Ты уверен, что хочешь, чтобы именно я выбрал тип дуэли?"

"Да, — ответил Люкс. — Так у тебя не будет оправданий, когда проиграешь."

Орк-Охотник зарычал, угрожающе глядя на Люкса. "Пытаешься меня разозлить? Что ж, посмотрим, как ты попробуешь обыграть меня в моей же игре. Дуэль, которую я хочу, проста. Это будет бой на предельно близкой дистанции!"

Орк-Охотник поднял свой лук. "Мой противник и я будем сражаться на особой арене нашей цитадели. Нас будут разделять всего пятьдесят метров, и тот, в кого первого попадёт стрела, проиграет."

"Бойцы могут сближаться?"

"Конечно. Неважно, будем ли мы драться в ближнем бою, используя только стрелу. Главное правило — тот, в кого первого попадёт стрела, автоматически проигрывает. Разрешено всё!"

Люкс понимающе кивнул.

"Что ж, я принимаю эту дуэль", — ответил Люкс.

"Итак, кто будет сражаться на твоей стороне?" — спросил Моргазар. Его голос был полон высокомерия и уверенности. Явно было, что он не думал, что может кому-то проиграть.

"Иштар, выходи", — приказал Люкс.

Рядом с Полуэльфом материализовался Скелет-охотник.

В тот момент, когда появился Скелет, Моргазар прищурился, словно оценивая противника. Удивительно, но Иштар сделала то же самое, и золотое свечение в её глазах стало ярче. Казалось, она смотрела на достойного соперника, специализирующегося на той же профессии, что и она.

"Хорошо! — сказал Моргазар. — Вот это уже другой разговор!"

Десять минут спустя…

Моргазар и Иштар стояли в пятидесяти метрах друг от друга на закрытой арене внутри Лагеря орков.

Арена была специальной тренировочной площадкой, где регулярно тренировались Элитные Орки-Лучники под командованием Моргазара. Это помогало Оркам-Лучникам совершенствовать свои навыки ближнего боя на случай, если противникам удавалось сократить дистанцию.

"Вы оба готовы?" — спросил Люкс.

Иштар и Моргазар одновременно кивнули.

"Да начнётся битва!" — крикнул Люкс.

Сразу после этого два гордых охотника обрушили друг на друга шквал стрел. Сначала они проверяли способности друг друга, чтобы лучше понять сильные и слабые стороны противника.

Оба уворачивались и выпускали стрелы с поразительной скоростью, заставившей Люкса задуматься, не весит ли Орк, как воздух. Хоть Моргазар и был довольно крупным, он, несмотря на свои размеры, совершал невероятные манёвры уклонения и контратаки.

Иштар, с другой стороны, делала шаги в сторону, прыгала, перекатывалась и совершала другие трюки, чтобы уклониться от смертоносных стрел Моргазара, которые, казалось, жили своей жизнью.

"Моргазар сильнее", — пробормотал Барка.

Баронар, Танабур и Люкс согласно кивнули. Как и Барка, Моргазар был Зверем Альфа 4-го Ранга.

Его опыт и навыки намного превосходили мастерство Иштар. Единственным спасением было то, что во время их дуэли настройки Подземелья понизили его ранг до уровня Иштар. Возможно, это было следствием того, что Люкс дал Орку-Охотнику право выбрать тип дуэли.

Из-за этого Моргазар счёл ниже своего достоинства издеваться над кем-то, чей ранг был ниже его. Это и вызвало изменение его текущего ранга, уравняв его с противником.

Хоть его ранг и понизился, его навыки и опыт остались прежними. Как раз в тот момент, когда Люкс размышлял, как Иштар сможет одолеть своего противника, Орк-Охотник выпустил шквал стрел, загнавший Иштар в угол.

"Победа за мной!" — провозгласил Моргазар, выпуская огненную стрелу всего в двадцати метрах от Иштар, которая споткнулась и упала на землю из-за его предыдущего шквала стрел.

В тот момент, когда огненная стрела уже почти достигла тела Иштар, Скелет-охотник призвала в руку стальную ловушку и использовала её как щит.

По арене разнёсся металлический звон, когда стрела была отражена ловушкой в руке Иштар, удивив всех, кто наблюдал за дуэлью.

Скелет-охотник не упустила эту возможность и метнула Стальную Ловушку в своего противника.

Моргазар был вынужден заблокировать рукой неожиданное метательное оружие, брошенное в него с близкого расстояния.

Отбив стальной снаряд, Орк-Охотник уже собирался контратаковать, как вдруг увидел Скелета-охотника, стоящего в десяти метрах от него и держащего по стальной ловушке в каждой руке.

Как он и ожидал, Иштар метнула обе Стальные Ловушки в его сторону, снова заставив Орка-Охотника блокировать их рукой.

Когда он снова взглянул на своего противника, Скелет-охотник была уже почти вплотную к нему. В левой и правой руках Иштар виднелись по три ледяные стрелы, напоминающие когти некоего супергероя из мира Люкса.

Не говоря ни слова, Иштар вонзила стрелы, крепко зажатые в её костяных пальцах, в грудь врага.

В качестве последней меры Моргазар ударил своим луком по правой руке Иштар, полностью раздробив её. К несчастью для него, решающая атака Скелета-охотника была далека от завершения.

Орк-военачальник почувствовал жгучую, ледяную боль, когда стрелы в левой руке Иштар вонзились ему в бок.

Все затаив дыхание наблюдали, как битва закончилась так, как никто из них не ожидал.

"Иштар, так ведь? — сказал Моргазар, глядя на Скелета-охотника со сложным выражением лица. — Жаль, что ты уже мертва. Будь ты жива, я бы сделал тебя своей женой. Я признаю своё поражение. Это твоя победа."

Иштар заклацала челюстями, словно говоря своему противнику, что он и сам был неплох. После того как два бойца обменялись словами, очаровательная светловолосая Гном подняла руку с трибун и закричала.

"Ура!" — Колетт радостно вскинула руку. — "Мы победили!"

Воины-орки тоже подняли руки и издали боевые кличи в честь двух воинов, что сражались с честью и достоинством. Даже Люкс, пытавшийся сохранять спокойное выражение лица, чувствовал, как закипает его кровь от невероятного представления, свидетелем которого он только что стал.

Он никогда не думал, что получит столько азарта и вдохновения от битвы двух Охотников. Это заставило его осознать, что его второе Именное Существо, Иштар, способна на нечто потрясающее, когда её загоняют в угол.

—--

Судьба Моргазара (Завершено!)

< Награды >

Одно Повышение Ранга для Иштар
Один Комплект Снаряжения Элитного Орка-Военачальника
+4 Призыв Скелета-Великого Лучника
(Призывает четырёх дополнительных Скелетов-Великих Лучников)
(Охотничий Комплект Элитного Орка-Военачальника)
Псевдо-Мифический Комплект Брони
Требование: Только для классов, специализирующихся на оружии дальнего боя
+200 к Защите

30 к Ловкости
30 к Проворству
30 к Живучести
20% Снижение физического урона
20% Снижение магического урона
< Бонусная Награда >
Вы получили 500 Орков-Лучников под своё командование.
Моргазар стал вашим союзником!
+500 Очков Репутации у Чернокамня
—--

Люкс присвистнул, увидев неожиданную награду, которую он получил за завершение побочного квеста Моргазара.

Сейчас ему не хватало ресурсов, поэтому он не мог бездумно повышать уровень своих прислужников. К счастью, Иштар получила бесплатное повышение ранга после победы над Моргазаром, что увеличило её общие характеристики и добавило несколько навыков в её постоянно растущий смертоносный арсенал.

Но и это было не всё. Теперь Люкс мог призывать четырёх дополнительных Скелетов-Великих Лучников, доведя их общее число до восьми.

«Это более чем того стоило». Люкс не мог сдержать широкую улыбку, появившуюся на его лице. Теперь, когда остался всего один Военачальник, с которым нужно было разобраться, Полуэльф с нетерпением ждал следующей порции «плюшек», которая его ожидала.

Глава 107. Хотите мою голову — придите и возьмите

Пока Люкс и его отряд двигались на Север, чтобы сразиться с последним Военачальником, Орегом, он проверял характеристики Иштар, чтобы увидеть, насколько она изменилась после повышения ранга.

Иштар была его главным дальнобойным бойцом, наносящим урон. Люкс хотел знать, насколько сильной она стала после дуэли с Моргазаром, чтобы вносить необходимые коррективы, используя её мастерство на поле боя.

—---

< Иштар >

– Именованный Скелет-Охотник

– Рейтинг: А

– Мана: 10

– Прогресс (0/2000)

Здоровье: 12 750 / 12 750

Мана: 6 500 / 6 500

Атака: 305 - 355 (+160 Разбиватель Сердец)

Тип Атаки: Дальний ледяной урон

Сила: 125

Интеллект: 130

Живучесть: 125 +30

Ловкость: 130+30

Проворство: 175 +30

Защита: 155 (+200 Охотничий Комплект Элитного Орка-Военачальника)

Активный Навык: Метка Охотника, Установить ловушку, Ливень Стрел, Пронзающая Стрела, Осадная Стойка, Ядовитая стрела (Новый), Стрела Отбрасывания (Новый), Оглушающая Стрела (Новый), Морозный Огненный Выстрел (Новый), Воздушные Шаги (Новый), Воздушный Удар (Новый)

Пассивный Навык: Экипировка Предметов, Быстрая Перезарядка, Глаз Охотника, Мастерство Лука (Новый), Смертельная Точность (Новый), Точный Выстрел (Новый)

Титул: Забытая Королева

Примечание: Она из хороших, но не настолько.

—---

«Сколько новых Навыков», – подумал Люкс, проверяя Навыки Иштар один за другим.

Он был приятно удивлён, увидев, что у его Скелета-лучника теперь появился широкий спектр атак, способных накладывать на врага изменения статуса, такие как Оглушение и Яд. У неё также был интересный навык под названием «отбрасывание», который означал, что её стрела могла оттолкнуть цель назад на пять-десять метров.

Хоть это и могло показаться не таким уж и значительным, при использовании в подходящей ситуации это могло создавать возможности для неё и её союзников в гуще битвы.

В целом, Люкс был вполне доволен приростом наступательной мощи, который Иштар получила после завершения побочного квеста Моргазара.

«Теперь остался только Орег», – размышлял Люкс.

После двух дней пути они наконец достигли Крепости Орега, которая располагалась в северной части Подземелья. До сих пор их разведчики не встретили ни одного патруля из Крепости Орка-военачальника.

Орк-подстрекатель войны, Орег, был известен своими Элитными Орками-Берсерками. Они были джаггернаутами на поле боя и без малейших колебаний бросались на врагов.

Они были самыми грозными воинами среди отрядов ближнего боя Орков из-за своего менталитета «Либо ты умрёшь, либо я». Однако, поскольку все они пришли подготовленными, они были уверены, что смогут справиться со всем, что бы Орк-подстрекатель войны ни выставил против них.

– Странно, – сказал Баронар, когда они решили разбить лагерь на ночь. – Мы уже глубоко в его Домене, но до сих пор не видели никаких признаков его людей.

– Действительно, – ответил Моргазар. – Хотя Орег, возможно, и не самый умный из нас, он не глуп. Он мог понять, что произошло нечто крупное, и решил действовать, доверившись своему чутью.

Танабур, занятый поеданием жареного мяса, высказался, только когда закончил есть.

– Я уже отправил двух своих быстрейших всадников к его Крепости, чтобы проверить ситуацию, – прокомментировал Танабур. – Они должны вернуться через час или два. Тогда мы и узнаем истинную причину.

Барка согласно кивнул, слушая обсуждение. Это был последний рывок перед его битвой с Оробаком, поэтому он берёг силы для неизбежного сражения между ними.

Люкс тоже внимательно слушал их обсуждение, кормя с ложечки Эйко похлёбкой из своей деревянной миски. Малышка-Слизь не была привередливой в еде и наслаждалась любой пищей, которой кормил её Папа.

Час спустя Всадники Танабура вернулись в лагерь, и принесённые ими новости заставили всех понять причину отсутствия патрулей в окрестностях.

– Орег решил покинуть свой лагерь, чтобы перегруппироваться с Оробаком в Крепости Вождя, – сказал Танабур. – Это умный ход. Поскольку он знал, что не ровня нам, он решил отправиться к Оробаку, чтобы получить более высокий шанс на выживание.

Все присутствующие Орки-военачальники тут же перевели взгляд на Барку, который смотрел на пылающее пламя их костра. В его глазах отражался цвет пламени, отчего он выглядел более грозным, чем обычно.

– Мы выступаем на рассвете, – сказал Барка, когда прошла минута. – Наша цель – Крепость Вождя Орков.

—---

Отряд шёл ещё день, прежде чем они прибыли в центр Домена, где виднелась Крепость Оробака.

Они столкнулись с несколькими Разведчиками Оробака и сумели убить некоторых из них. Однако части удалось сбежать, предупредив своего Вождя об их прибытии.

К тому времени, как Барка и другие Орки-военачальники прибыли к Крепости, ворота уже были наглухо закрыты, а на крепостных стенах стояло несколько Воинов-орков.

Прямо над воротами виднелись два Орка, выделявшихся на фоне остальных.

Орк слева, ростом более двух метров, чьё тело было полностью покрыто чёрными латными доспехами, стоял с высокомерным видом. На нём был рогатый шлем, закрывавший всё его лицо, за исключением глаз.

В руке он крепко сжимал чёрное копьё, глядя на Полуорка, осмелившегося бросить ему вызов.

– Так ты здесь, Барка! – прокричал Оробак. – Я знал, что мне следовало убить тебя, когда ты был ещё младенцем. Сделай я это, я был бы избавлен от всех этих хлопот!

– Слишком поздно для сожалений, Оробак! – крикнул в ответ Барка Орку, который сделал его жизнь невыносимой. – Я здесь, чтобы отплатить тебе за всё, что ты мне сделал!

– Ты точь-в-точь как твоя Мать. Упрямый и глупый, – ответил Оробак. – Она была прекрасной женщиной, но предпочла мне твоего отца. Раз так, то вполне справедливо, что он последовал за ней в загробную жизнь.

– Ублюдок! Сразись со мной!

– Ты не достоин, Полукровка. Если хочешь мою голову, приди и возьми её!

Орки на крепостных стенах подняли оружие и издали боевые кличи. Некоторые из них даже дразнили Барку, оскорбляя его мёртвых мать и отца.

– Не позволяй ему вывести тебя из себя, – посоветовал Баронар. – Таковы его психологические уловки.

Барка кивнул, осматривая оборону Крепости. Сейчас на их стороне было чуть больше тысячи воинов. Полуорк прикинул, что силы Оробака, с учётом Орков-Берсерков Орега, насчитывали примерно столько же.

Хотя их силы были почти равны, в действительности они были в невыгодном положении. Судя по всему, Оробак приготовился к осаде.

Барка знал, что если они попытаются штурмовать ворота, их силы будут лишь стремительно таять, без какой-либо уверенности, что они смогут взобраться на стены или прорвать оборону ворот.

Даже Орки-военачальники – Баронар, Танабур и Моргазар – не могли ничего ему посоветовать, что завело их штурм в тупик.

Именно в этот момент Люкс понял, что теперь от него зависит создание возможности для сил Барки прорваться внутрь Крепости и начать поединок с Оробаком.

– У меня есть план, – сказал Люкс, подойдя к Барке. – Но я не знаю, сработает ли он.

– Я весь во внимании, – Барка улыбнулся, глядя на Полуэльфа, который помог ему зайти так далеко.

У Барки было чувство, что если он позволит Люксу действовать, высокомерный Вождь Орков вскоре окажется лицом к лицу с яростью Полуорка, которую тот годами хранил в своём сердце.

Глава 108. Ночная эскапада Эйко

Эйко широко улыбалась, глядя на своего Папу, который поручил ей важную миссию.

«Если станет опасно, без колебаний используй свои Семейные Узы [EX], чтобы телепортироваться обратно ко мне, хорошо?» — сказал Люкс, держа малышку Слизь в руках.

«Па!» — Эйко понимающе кивнула.

«Готова?»

«Па!»

Люкс кивнул и призвал Пазузу и Иштар. Чтобы его план сработал, ему нужен был Демонический Защитник, который тайно пронесёт Эйко внутрь Крепости Орков. Как только это удастся, он вместе с Иштар создаст отвлекающий манёвр, чтобы дать малышке Слизь возможность выполнить свою миссию.

Преимущество Пазузу было в том, что он умел летать. Никакие врата или стены не были для него слишком высокими, и это определённо заставило бы Оробака запаниковать, если бы он увидел, что кто-то со стороны противника смог пролететь мимо их обороны.

Демонический Защитник держал малышку Слизь в левой руке, а свой Башенный Щит — в правой.

Выслушав инструкции Люкса, Демонический Защитник и Скелет-охотник понимающе кивнули.

«Иштар, заставь мир гореть, — сказал Люкс своему Скелету-охотнику. — Пазузу, вмажь им своим щитом. Это самоубийственная миссия, поэтому я надеюсь, вы двое простите меня за то, что я отправляю вас на верную смерть глубоко в тылу врага».

Пазузу усмехнулся, а Иштар похлопала Люкса по плечу, словно давая понять, что они всё понимают.

Вскоре Демонический Защитник уже был в воздухе, а Иштар сидела у него на спине, держась за шею.

Скорость полёта Пазузу была довольно средней, и любой лучник мог без проблем в него попасть. Однако в его арсенале было секретное оружие — Безумный Рывок. Когда он использовал этот навык, он становился подобен гоночному болиду, проносясь по земле и небу и оставляя всех глотать пыль.

Люкс наблюдал, как Пазузу сокращает расстояние до Крепости. Как он и ожидал, Оробак немедленно приказал своим людям сбить летающее существо.

Мгновение спустя по округе эхом разнёсся звук ударяющихся о башенный щит стрел.

«Стена Щитов!» — взревел Пазузу, и перед ним возник синий башенный щит шести метров в высоту и пяти в ширину.

Стена Щитов была навыком, который призывал перед Пазузу защитный щит. Защита щита была равна общей защите Пазузу, умноженной на три. Эта способность действовала целую минуту и была одним из его основных защитных навыков, особенно полезным при танковании боссов.

Будучи Демоническим Защитником, каждый раз, когда его здоровье опускалось ниже 50%, его защита увеличивалась на 100%. Если обе способности активировались одновременно, защита Пазузу на минуту резко возрастала, позволяя ему выдерживать смертельные удары, которые могли бы мгновенно убить кого угодно, кроме него.

«Безумный Рывок!»

Словно синяя комета, Пазузу рванул к Крепости, игнорируя дождь из стрел, барабанивших по его Стене Щитов.

Панический рёв Оробака раздался в тот момент, когда Демонический Защитник пролетел над крепостными стенами и устремился к центру Крепости. Как только он приземлился, Эйко спрыгнула с руки Пазузу и со всех ног бросилась бежать.

Однако, прежде чем окончательно скрыться, малышка Слизь не забыла призвать своих Скелетов-Бойцов и Великих Лучников-Скелетов, чтобы помочь Пазузу и Иштар сдерживать Армию Орков. Затем она принялась искать безопасное укрытие.

Иштар и Пазузу переглянулись и приступили к выполнению своих задач. Демонический Защитник присел и подставил руки, чтобы Скелет-охотник могла использовать их как трамплин.

Мгновение спустя он подбросил Иштар вверх, позволив ей использовать свои Воздушные Шаги, чтобы занять высокую и удобную позицию, с которой лучше всего было исполнять приказ Люкса — заставить мир гореть.

Иштар проворно приземлилась на возвышенную платформу. Она немедленно приняла Осадную Стойку и, вскинув лук, выпустила несколько огненных стрел во все стороны.

Когда Оробак и его воины прибыли на место приземления Пазузу, несколько зданий уже были охвачены пламенем.

«Остановите её! — прокричал Оробак. — Убейте этого Скелета!»

Иштар проигнорировала крик Оробака и продолжила осыпать окрестности огненными стрелами. Поскольку это была самоубийственная миссия, её жизнь не имела значения. Единственное, что сейчас было важно, — это создать как можно больше хаоса, отвлекая врагов, пока Эйко не выполнит свою миссию.

Когда Скелет-охотник наконец рассыпалась на куски, а Пазузу был повержен, Орки бросились изо всех сил тушить бушующее вокруг них пламя.

Они и не подозревали, что, пока они бегали с вёдрами воды, пытаясь справиться с огнём, малышка Слизь уже проникла в их главную Крепость.

Эйко хихикнула, тайком пробираясь на кухню Крепости, где Орки хранили свою еду. Затем она выплюнула изо рта несколько бутылочек, которые дал ей Баронар, чтобы отравить запасы еды Орков и лишить их возможности сражаться в полную силу.

Эйко выполняла это задание не в первый раз, поэтому она прекрасно знала, что ей нужно делать.

Малышка Слизь хихикнула ещё раз, прежде чем призвать своих Скелетов-Бойцов, чтобы те помогли ей испортить запасы еды Орков. Поскольку запас зелий у неё был ограничен, не вся еда на кухне была полита ослабляющими зельями, приготовленными Баронаром.

К счастью, Люкс был готов к такому сценарию.

Эйко с улыбкой на лице подошла к корзинам с едой. Убедившись, что на кухню не идут Орки, малышка Слизь открыла рот и съела всю корзину целиком.

Что ж, «съела» — не совсем подходящее слово. Она просто поместила корзину с едой в своё личное хранилище.

Малышка Слизь продолжила «ням-нямкать» каждую неотравленную корзину, отправляя их в своё хранилище. Убедившись, что дело сделано, она с хихиканьем покинула кухню и продолжила исследовать Лагерь орков.

Хотя её основная миссия была завершена, Люкс дал ей дополнительное задание, с которым, по его мнению, малышка Слизь могла справиться.

Теперь, когда основная миссия была выполнена, пришло время взяться за дополнительное задание, которое поручил ей Люкс.

Эйко тайком пробиралась через Крепость, направляясь к главным покоям Оробака, которые находились в самой дальней части Лагеря орков. Несколько раз её чуть не обнаружили, но благодаря своей способности Мимикрия [EX] ей каждый раз удавалось уйти от опасности.

Малышка Слизь превращалась в камень, кусок дерева или даже кость, чтобы не привлекать внимания Воинов-орков, которые бродили по лагерю, исполняя свои обязанности.

Спустя почти два часа кропотливых усилий малышка Слизь наконец добралась до места назначения и стала искать, где бы отдохнуть до утра.

Она всё-таки была ещё малышкой, и эта ночная вылазка её измотала.

Люкс улыбнулся, прерывая связь со своей малышкой Слизь, которая теперь мирно спала в одном из шкафов в резиденции Оробака. Он знал, что с наступлением утра они смогут атаковать Крепость с минимальными потерями со своей стороны.

Глава 109. Давайте просто заберём их все. Может, они валютные.

«У неё получилось?» — спросил Барка, увидев, как Люкс вошёл в их шатёр, чтобы обсудить планы осады.

Люкс кивнул. «Она отлично справилась со своей частью. Нам стоит сегодня ночью отдохнуть, чтобы к утру быть в наилучшей форме для осады».

«Хорошо, — улыбнулся Барка. — Можешь не беспокоиться насчёт Оробака, я с ним сам разберусь».

«Ладно. Я просто поболею за тебя со стороны», — ухмыльнулся Люкс.

Люкс, Барка и орки-военачальники обсуждали всё ещё полчаса, прежде чем разойтись по своим покоям на отдых. После совещания их план действий на завтра был окончательно утверждён. Единственное, что им теперь оставалось — это ждать сигнала от Эйко, чтобы штурмовать Крепость и покончить с правлением Оробака раз и навсегда.

Лёжа на кровати, полуэльф задумался, насколько же на самом деле силён Оробак. Он был Боссом Подземелья ранга С и сильнейшим монстром в Режиме кошмара подземелья.

Он уже знал, что Барка силён, но если Оробак был действительно так же силён, как Барка, то что-то не сходилось. Подземелье не позволило бы им получить огромное преимущество над Боссом-Монстром, даже если бы претендентам удалось объединить всех орков-военачальников.

«Надеюсь, я просто слишком много думаю», — пробормотал Люкс, прежде чем закрыть глаза, чтобы отдохнуть. Он надеялся, что с наступлением утра они смогут зачистить подземелье и наконец вернуться в реальный мир, чтобы отдохнуть от изнурительной экспедиции.

—

Когда первые лучи солнца показались из-за горизонта, одна маленькая Слизь открыла глаза.

Она сонно огляделась и обнаружила, что находится в незнакомом месте.

«Па?» — пробормотала Эйко и зевнула.

Именно в этот момент она услышала звук шагов в доме, что напомнило ей — сейчас она не со своим Папой.

Эйко поспешно залезла в деревянную кружку, чтобы спрятаться от того, кто шёл в её сторону. Маленькая Слизь зажмурилась и прикусила губу, чтобы случайно ничего не сказать.

Шкафчик открылся, и послышался шорох доставаемых вещей. Вскоре шум прекратился, а шаги постепенно затихли, словно их обладатель удалялся от укрытия Эйко.

Услышав, как закрылась дверь, комната снова погрузилась в тишину.

Эйко медленно выглянула из кружки, в которой пряталась, чтобы убедиться, что всё чисто. Хотя столкновение длилось всего мгновение, она почувствовала, что тот, кто только что был с ней в комнате, обладал силой, сравнимой с Драконическим кобольдом, который в прошлом пытался похитить её Папу.

Маленькая слизь оставалась неподвижной ещё час, прежде чем решила действовать. Сегодня был важный день, и ей нужно было сыграть свою роль, чтобы обеспечить успех миссии её Папы.

—

Снаружи Подземелья…

«Уже три дня прошло, а они всё ещё не вышли?» — спросил Неврил у капитана стражи, которому было поручено следить за входом в Подземелье.

«Нет», — ответил Капитан Стражи. Как и Неврил, он был весьма озадачен происходящим.

Гномьи наездники уже не в первый раз бросали вызов Режиму Кошмара во Владениях Орков. Однако большинство их экспедиций заканчивались через два дня.

Один день в Элизиуме был равен трём дням внутри Подземелья. Это означало, что группа Люкса уже превзошла по времени, проведённому в Подземелье, Всадников Норрии.

«Может, они в прятки с монстрами играют?» — Неврил в замешательстве почесал в затылке.

По правде говоря, он подумывал войти в Подземелье вместе с элитой Крепости, чтобы разыскать Люкса и детей-гномов. Однако, поскольку их бы забросило в другую версию Подземелья, искать их было бессмысленно.

«Командир Торам ранее присылал своего помощника, чтобы узнать, вышли ли они из подземелья. К сожалению…» — вздохнул Капитан Стражи, глядя на Неврила с беспомощным выражением лица.

«Держу пари, Торам сейчас жалеет, что дал им разрешение войти в Подземелье», — Неврил не смог сдержать горькой улыбки.

То, что должно было стать обычным рейдом в Подземелье, превратилось в большую проблему после того, как Люкс случайно выбрал не тот уровень сложности. Все они думали, что вернутся из Подземелья через день, но никак не ожидали, что Полуэльф и его друзья всё ещё будут в Подземелье спустя три дня.

—

В резиденции Оробака…

Маленькая Слизь посмотрела налево и направо, осматриваясь, чтобы убедиться, что продолжать исследование безопасно. Убедившись, что поблизости нет никаких признаков Вождя Орков, Эйко вошла в комнату, чтобы проверить, что там внутри.

Там она нашла огромную кровать, на которой мог бы уместиться медведь. Повсюду были разбросаны разные вещи, что подтвердило подозрение Люкса о том, что Эйко попала в комнату Вождя Орков.

«Будь осторожна, Эйко, — передал Люкс телепатически. — Если почувствуешь, что твоей жизни угрожает опасность, немедленно телепортируйся ко мне».

«Па!»

Эйко принялась рыться в комнате в поисках ценных вещей. Поскольку она понятия не имела, что важно, а что нет, она просто слушала голос Люкса у себя в голове.

Большинство вещей в комнате Вождя Орков представляли собой амулеты из костей и зубов монстров, несколько звериных шкур и рогов.

«Па?»

«Давай просто заберём всё. Может, они ценные».

«Па!»

Затем Эйко открыла рот и съела амулеты, кости животных, рога, звериные шкуры и всё, что выглядело полезным в комнате Оробака.

Люкс не мог использовать Компендиум Элизиума, глядя глазами Эйко, поэтому не мог определить, были ли у найденных предметов характеристики или нет. Тем не менее, он уже был весьма благодарен за то, что мог поддерживать маленькую Слизь, пока та в одиночку выполняла эту опасную миссию.

Призвав Скелета, чтобы тот помог ей открыть деревянный сундук в комнате, маленькая Слизь нашла стопку свитков, несколько необработанных драгоценных камней, кинжал и богато украшенную деревянную шкатулку. Она не стала проверять, что внутри, потому что у них было мало времени.

Затем Эйко съела весь деревянный сундук, не оставив ничего. Поскольку она уже утащила много вещей из комнаты, было очевидно, что Люксу и маленькой Слизи было всё равно, обнаружит ли Оробак, что кто-то украл его вещи.

Маленькая Слизь оглядела комнату с головы своего Скелета-бойца, чтобы убедиться, что ничего не пропустила. Увидев, что в комнате больше не осталось ничего ценного, она решила покинуть её и вернуться к своей основной миссии.

Люкс поручил ей отправиться в резиденцию Вождя Орков, чтобы посмотреть, нет ли там каких-нибудь ценных сокровищ. Полуэльф не знал, что произойдёт после победы над Вождём Орков, поэтому решил перестраховаться и начать грабёж заранее на случай, если их мгновенно телепортируют из Подземелья, как только Барка победит Оробака.

Час спустя Эйко критическим взглядом окинула окрестности.

Сейчас она находилась на самой высокой точке Крепости, откуда ей открывался вид на всё, что происходило внутри. Благодаря своему маленькому размеру ей удалось проскользнуть мимо орков, патрулировавших окрестности.

Воины-орки, охранявшие ворота, были вялыми, а некоторые даже дремали, прислонившись к стенам. Почти все орки в крепости находились в похожем состоянии из-за успокоительного, которое Баронар создал во время их путешествия.

«К счастью, была возможность сохранить жизнь Баронару», — подумал Люкс, глядя на ослабленных орков в крепости. — «Уверен, всё было бы намного сложнее, если бы он не стал нашим союзником».

Пока Полуэльф продолжал следить за передвижениями орков, он услышал громкий яростный рёв Оробака. Должно быть, тот уже понял, что его войска одурманены. Оставшийся орк-военачальник, Орег, был рядом с ним и, казалось, на него не подействовало вещество, подмешанное в их еду.

Элитные отряды Орка-подстрекателя войны, орки-берсерки, также не пострадали от успокоительного и, казалось, вели себя как обычно. Раз на них не подействовало зелье, созданное орком-шаманом для притупления их чувств, они, очевидно, были натренированы сопротивляться подобным веществам.

«Что ж, полагаю, это способ Подземелья немного усложнить нам задачу. Эйко, нам пора начинать операцию».

«Па!»

Маленькая слизь спустилась со своей наблюдательной точки и направилась к воротам. Битва вот-вот должна была начаться, и именно она должна была решить, сможет ли Барка осуществить свою мечту о владычестве.

Глава 110. Это безумие

«Поднять флаги!» — приказал Барка, сидя на своём Варге.

Флаги трёх Орков-военачальников затрепетали на ветру, давая Оробаку понять, что они сменили сторону.

Все они горели желанием броситься на Крепость и пробиться внутрь с боем.

«Ребята, держитесь ко мне поближе, — Люкс расположился перед Дварфами, сидя на своём скакуне. — Ни в коем случае не отходите от меня».

Колетт, Мэтти и остальные кивнули. Они тоже сидели на своих скакунах и находились в тылу строя.

Не желая мешать атаке Барки, Люкс решил остаться сзади. Это также позволило бы им подготовиться к любым неожиданностям, которые могли устроить Оробак и Орег.

«В атаку!» — крикнул Барка, и его скакун рванулся вперёд. — «За Клан Черной Скалы!»

«За Клан Черной Скалы!»

Из-за снотворных зелий, подмешанных в еду, ни один из солдат под командованием Оробака не пробудился ото сна.

Вождь Орков мог лишь яростно реветь, наблюдая, как войска Барки на полной скорости несутся к Крепости.

«На стены!» — крикнул Оробак. — «Орег, сюда!»

«Есть!» — ответил Орег. — «На стены! Не дать им прорваться за стены!»

Орки-берсерки специализировались на лобовых столкновениях и не очень годились на роль защитников. Тем не менее, поскольку кроме них занять стены было некому, им оставалось лишь выполнить приказ, сжимая свои боевые топоры и глядя на врагов налитыми кровью глазами.

«Посмотрим, как вы полезете на стены под моим присмотром!» — усмехнулся Оробак, его взгляд впился в Барку, что вёл за собой повстанцев, осмелившихся бросить вызов его власти.

Когда Всадники были всего в ста метрах от Крепости, случилось нечто неожиданное.

Плотно закрытые ворота медленно открылись, словно с распростёртыми объятиями приветствуя захватчиков.

И Оробак, и Орег едва могли поверить своим глазам, видя, как ворота их крепости открываются прямо у них под носом.

Вождь Орков тут же взглянул туда, где находился механизм ворот, и обнаружил нескольких Скелетов, что сообща поднимали стальные ворота, преграждавшие вход.

«Проклятые, мерзкие Существа!» — крикнул Оробак, выхватив Боевой Топор у ближайшего Орка-Берсерка и метнув его в сторону Скелетов.

Двое Скелетов, управлявших подъёмным механизмом, тут же разлетелись на куски, что замедлило открытие ворот.

Однако не успел Вождь Орков метнуть ещё один Боевой Топор, чтобы уничтожить оставшихся двух Скелетов, как только что убитые им Скелеты тут же возродились и вернулись к своей работе.

Словно в насмешку над попыткой Оробака, появились ещё два Скелета, но они не стали помогать своим товарищам открывать ворота. Они лишь посмотрели на Вождя Орков и помахали ему руками в знак приветствия, чем привели Оробака в ярость и заставили его взреветь от гнева, приняв действия Скелетов за издевательство.

Эйко озорно хихикнула, прячась в отдалении. Она управляла своими Призывами на расстоянии, чтобы открыть ворота согласно приказам своего Папы.

Когда ворота были полностью подняты, Барка и остальные всадники авангарда уже ворвались в Крепость, сея хаос вокруг.

«К оружию!» — крикнул Орег. — «Убить их!»

«Убить!»

Оробак издал боевой клич, эффект которого был схож со способностью Люкса. Он повысил физическую атаку его союзников, позволив им наносить больше урона врагам.

Кровь лилась рекой, когда две силы столкнулись. Хотя сторона Оробака уступала в численности, их умению сражаться в ближнем бою не было равных.

Эффективность специализации Наездников на Варгах сильно снизилась после входа в крепость. Практически не имея места для манёвра, Орки были вынуждены оставить своих скакунов и вступить с врагами в ближний бой.

Люкс отвёл своих друзей в угол поля боя, где призвал своих прислужников для сражения с Орками-берсерками, что были на пике 3-го Ранга.

«Они и вправду Берсерки», — стиснул зубы Люкс, пытаясь ослепить свою цель стрелой Пустоты. Все призванные им скелеты мгновенно разлетались на куски от одного взмаха оружия Берсерка. Они были им совершенно не ровня.

«Не бойтесь! Пазузу здесь!»

Появился Пазузу и Ударом Щитом отшвырнул Орка-Берсерка, который собирался разрубить Колетт пополам. Тот мгновенно отлетел в противоположную сторону.

«Спасибо, Пазузу!» — крикнула Колетт, прежде чем обрушить свою булаву на ногу Орка-Берсерка, которого окружили Скелеты-Бойцы Люкса.

Мэтти не отходил далеко от маленького светловолосого Гнома и полосовал двумя короткими мечами по ногам Орка, чтобы ограничить его движения.

«Они слишком крепкие!» — пожаловался Мэтти. — «Мои мечи не могут нанести глубоких ран!»

«Огненное Копье!»

«Водяной Шар!»

Энди и Аксель выстрелили своими стихийными заклинаниями в Орка, с которым сражались Колетт, Мэтти и Скелеты, чтобы помочь одолеть его. Однако их заклинания едва отбросили его назад, что доказывало, насколько силён их противник.

«Это безумие!» — ахнул Энди. — «Мы как будто сражаемся с Боссом».

«Да, и таких боссов здесь больше четырёхсот», — заметил Аксель, и на его лбу выступили капельки пота.

Люкс разделял беспокойство своих друзей, поскольку после всего нескольких стычек с врагами он отчётливо ощущал разницу в силе. Они сражались всего с двумя Орками-берсерками, а их отряд уже нёс потери направо и налево.

Если бы Диабло, Иштар и Пазузу не сдерживали одного из Орков-Берсерков, они бы точно оказались в опасном положении.

Главная причина, по которой у них возникли проблемы с Орками-берсерками, заключалась в их способности «Ярость». Она была похожа на Навык Берсерк, который на некоторое время удваивал Характеристики Орка-Берсерка, делая его чрезвычайно грозным.

Орк-Берсерк под действием Ярости был эквивалентен Монстру 4-го ранга, что в глазах Люкса и Детей-гномов ставило их на один уровень с Боссами-Монстрами.

Полуэльф невольно бросил взгляд в ту сторону, где друг с другом бились Барка и Оробак. Со своей удобной позиции он видел, что Вождь Орков, чьи глаза налились кровью от гнева, оттесняет Барку.

Люкс также заметил, что к Оробаку летит какая-то красная дымка, исходящая от крови трупов, лежащих на земле.

Эта красная дымка, казалось, покрывала Черную Броню Оробака, а также его меч, с каждой минутой делая их прочнее и смертоноснее.

«Это какой-то Навык?» — пробормотал Люкс, наблюдая за битвой издалека. — «Что бы это ни было, это не сулит нам ничего хорошего».

Величайший страх Полуэльфа начал сбываться, когда Барку отбросило мощным ударом меча Оробака.

Всего лишь по этому одному столкновению Люкс полностью понял, что текущая сила Оробака прорвалась через начальные стадии Ранга 5 Альфа-Зверь, что делало его сильнейшим Орком в Крепости и врагом, которого им придётся побеждать сообща.

Глава 111. Какого х*я, бро? Ты бесишься?

— Неужели это и вправду Подземелье С-Ранга?! — мысленно выругался Люкс, увидев, как изменилась сила Оробака.

Монстр 5 Ранга в Подземелье С-Ранга — неслыханное дело. Но, с другой стороны, он открыл единственный Скрытый Квест в Подземелье Владений Орков, так что он мог хоть как-то понять, почему сложность босса так резко подскочила.

Хоть он и был слабее Драконического Кобольда, Кадмуса, нынешний Оробак — это было не шутки. Босс-Монстр 5 Ранга в качестве врага был тем, с кем они не были готовы столкнуться в данный момент.

— Сейчас, я думаю, он так же силён, как Полевой Босс, Король Лесных Волков. — Люкс посмотрел на Оробака, но не мог видеть характеристики Босса-Монстра. Всё, что он видел — это основная информация. И хотя видимые ему сведения были ограничены, этого было достаточно, чтобы подтвердить его подозрения.

—----

< Оробак >

– Вождь Орков

– Финальный босс Владений Орков (Сюжетный Режим)

– Босс-Монстр 5 Ранга (Начальные Стадии)

Здоровье: 400,000 / 400,000

Мана: 80,000 / 80,000

Сила: ???

Интеллект: ???

Живучесть: ???

Ловкость: ???

Проворство: ???

Навыки: ???

Титул: Владыка Владений

—-

— Это плохо. Барка не сможет одолеть его в одиночку. — Люкс отчаянно пытался придумать, как ещё помочь Барке, поскольку его собственные силы были связаны боем с двумя Орками-Берсерками, у которых не было иной цели, кроме как усложнить им жизнь. Именно в этот момент он увидел других Орков-Военачальников, которые разбирались со своими врагами.

— Баронар! Помоги Барке! Он не сможет одолеть Оробака в одиночку! — крикнул Люкс.

Орк-Шаман взглянул в его сторону и покачал головой.

— Мы Орки. Никто из нас не будет вмешиваться в поединок за престолонаследие. Это часть правил, которые наши предки установили давным-давно, — ответил Баронар. — Однако, никто из вас этим правилом не связан.

Орк-Шаман больше ничего не сказал, обрушивая свою Шаманскую Магию на Орков-Берсерков, которые пытались одолеть его элитных призванных Духов. Хотя он и не сказал этого прямо, его слова означали, что если Люкс и его друзья хотят помочь Барке, они могут это сделать, потому что они не Орки.

Люкс посмотрел на свои силы, которые только что сумели победить своих противников, почти достигнув предела своих возможностей.

Его мана и мана Эйко уже сократились вдвое из-за постоянного призыва Скелетов, которые умирали от двух-трёх ударов Орков-Берсерков, которых они пытались одолеть.

Орег, последний Орк-Военачальник, взревел и бросился в их сторону.

— Я не позволю никому из вас вмешиваться! — Орег рванул к Люксу и гномским детям, разметая всё на своём пути.

— Дерьмо! — Люкс немедленно метнул три Стрелы Пустоты в сторону Орега в попытке ослепить его, но эффект статуса не сработал.

Когда Орк-Подстрекатель Войны был всего в нескольких десятках метров от них, у Люкса не было иного выбора, кроме как приказать своему танку преградить ему путь.

— Пазузу! Останови его! — приказал Люкс.

Пазузу высоко поднял щит и встретил атаку Орега в лоб.

В результате Пазузу был отброшен первым же столкновением из-за огромной разницы в характеристиках.

Однако Демонический Защитник выровнялся в воздухе и использовал свой навык Стена Щитов. Когда перед Пазузу появился гигантский синий башенный щит, он применил свой коронный навык, Безумный Рывок, и ударил этим щитом по телу Орега, заставив того проскользить несколько метров назад.

Два бойца схлестнулись друг с другом, и Пазузу каждый раз терял позиции. Его Стена Щитов могла продержаться всего минуту. После этого Орк-Подстрекатель Войны одолел бы его, прорвавшись сквозь его защиту.

Внезапно в бок Орега ударила стрела, толкнув его в сторону.

Иштар активировала свою Осадную Стойку и использовала Отбрасывающую стрелу, чтобы дать Пазузу передышку.

— Девка! — злобно выплюнул Орег. — Я убью тебя!

Именно в этот момент Орег почувствовал угрозу позади себя, поэтому он немедленно развернулся и использовал свои Боевые Топоры, чтобы заблокировать Огненные Копья, которые Кошмар Диабло выпустил в его сторону.

— Тройной Разрез! — прорычал Мэтти, нанося три рассечения в полную силу по ноге Орега, пока его внимание было отвлечено.

К сожалению, даже несмотря на прямое попадание, нанесённого им урона хватило лишь на то, чтобы оставить на теле Орега несколько неглубоких порезов, которые для Орка-Подстрекателя Войны были ничем.

Орег ударил Гнома наотмашь и отправил его в полёт. Мэтти рухнул на землю в нескольких метрах от него и несколько раз перекатился, прежде чем окончательно остановиться.

Он сплюнул полный рот крови и попытался встать, но его тело всё ещё восстанавливалось от шока, полученного от мощного удара Орега.

Внезапно Орк-Берсерк, решивший, что это хорошая возможность кого-нибудь убить, ринулся к Мэтти с высоко занесённой огромной секирой.

— Мэтти! — крикнула Колетт, бросаясь к своему другу, чтобы помочь ему.

Однако она была слишком далеко от него. И даже если бы она успела вовремя, она ничего не смогла бы сделать. У неё не было сил, чтобы в одиночку справиться с Орком-Берсерком.

Как раз в тот момент, когда Орк-Берсерк собирался обрушить удар на молодого Гнома, Орк-Налётчик Танабур и его Варг перепрыгнули через тело Мэтти и столкнулись с Орком-Берсерком в воздухе.

От столкновения Орк-Берсерк взвыл от боли, когда Варг впился в его тело. Одновременно с этим Боевой Топор Танабура отсёк руку, державшую оружие.

В метре от тела Мэтти на земле лежала секира вместе с рукой вражеского Орка, которая всё ещё сжимала оружие. Это показывало, насколько сильной была хватка Орка-Берсерка. Даже после того, как рука была отсечена от тела, кисть и оружие так и не разделились.

Обезглавив Орка-Берсерка, Танабур вернулся к Мэтти и схватил его за заднюю часть лёгкого доспеха. Без всякого предупреждения Танабур швырнул Мэтти в сторону Люкса, после чего отправился на поиски следующего противника.

Брошенного Мэтти поймал один из Скелетов-Бойцов Люкса и отнёс к Хелен, чтобы та исцелила своего друга.

— Эйко! Просто используй Стрелы Пустоты и Поглощение маны на Ореге! — приказал Люкс маленькой слайм-девочке, которая сидела у него на голове. — Я не верю, что мы не можем ослепить этого ублюдка!

— Па! — Эйко послушалась Люкса и присоединилась к своему Папе, обрушивая град Стрел Пустоты на Орка-Подстрекателя Войны с намерением ослепить его.

Через две минуты Стрела Пустоты Эйко наконец ослепила Орка-Подстрекателя Войны, приведя Орега в ярость.

Он вслепую рубил вокруг себя, пытаясь отогнать врагов. К его несчастью, Пазузу и Диабло не собирались сражаться с ним в его нынешнем состоянии и позволили своим товарищам использовать дальнобойные атаки, чтобы постепенно истощить здоровье Орега.

Иштар и Великие Лучники-Скелеты превратили Орега в ежа, используя свой навык Ядовитые стрелы. Яд был лучшим способом убить противника с очень высоким запасом здоровья, потому что урон от яда всегда наносился в процентах от максимального здоровья.

Яд в теле Орега накапливался, пока он не вошёл в состояние, известное как "Сильное Отравление". Хотя этого было недостаточно, чтобы убить его окончательно, этого было более чем достаточно, чтобы сделать его жизнь невыносимой.

— Убить! — приказал Люкс, доставая из своего кольца хранения камень размером с кулак. Активировав свой навык Мощный Выстрел, он швырнул камень в ослеплённого и отравленного Орка-Подстрекателя Войны.

Великие Лучники-Скелеты использовали свой Калечащий Залп. Иштар выпускала стрелу за стрелой, целясь в сердце Орега. В тот момент, когда ей это удастся, активируется сила её Лука Сердцебойца.

Диабло стрелял своими Костяными Копьями, в то время как Эйко обрушила шквал стихийных заклинаний, чтобы быстро снизить здоровье Орега.

— Жри ДПС, детка! — крикнул Люкс, швыряя ещё один камень в неподвижное тело Орега, принявшего защитную стойку.

Как раз в тот момент, когда жизнь Орка-Подстрекателя Войны была готова опуститься до нуля, в воздухе раздался звуковой удар.

Люкс мог лишь в шоке смотреть на двухметровую стрелу, вонзившуюся в лоб Орега, которая нанесла последний удар и оборвала жизнь Орка-Подстрекателя Войны.

Полуэльф обернулся в ту сторону, откуда прилетела стрела, и увидел Моргазара, который смотрел на него с самодовольным выражением лица. Орк-Охотник даже показал Люксу большой палец вверх, в то время как рыжеволосый подросток показал ему средний палец.

— Ах ты чёртов стилер! — крикнул Люкс. — Какого хрена, братан? Ты в своём уме?!

Орк-Охотник не понял, что Люкс имел в виду, и подумал, что Полуэльф благодарит его за своевременную помощь.

— Не нужно меня благодарить! — крикнул Моргазар. — Мы в одной команде!

— Да не благодарил я тебя, ублюдок!

— Эм, я не знаю, что ты говоришь, но... спасибо?

Затем Орк-Охотник переключил своё внимание обратно на поле боя и обрушил град стрел на их врагов, оставив Полуэльфа очень раздосадованным тем, как всё в итоге обернулось.

Тела Гномов засветились после убийства Орега, что означало, что все они получили уровень после победы над Мини-Боссом подземелья.

Когда тело Орега превратилось в частицы света, из него выпало Звериное Ядро Ранга 4, два его Боевых Топора, а также ожерелье с одним зазубренным зубом.

Эйко, не теряя времени, съела все предметы, прежде чем поспешить обратно к Люксу. Теперь, когда одно из величайших препятствий на их пути было устранено, оставался только Финальный босс Подземелья.

Глава 112. Слабаки должны знать своё место

Барка харкнул кровью от мощного удара Оробака, который едва не сломил его защитную стойку.

— Понятно. Так вот она, броня, что принадлежала моему деду, — сказал Барка, глядя на чёрные доспехи, покрывавшие всё тело Оробака. — Комплект Наследия Черной Скалы.

— Верно, — усмехнулся Оробак. — Мне она к лицу, не правда ли?

— Броня хороша, но тот, кто её носит — отброс, — ответил Барка. — Если бы она могла говорить, то уже сказала бы тебе, что ты — дрянь.

Оробак захохотал. — Последние слова неудачника. Наговорился? Тебе пора умирать, Полукровка.

— А ну, давай, отброс! — процедил Барка сквозь зубы, крепче сжимая рукоять оружия. Короткий разговор с врагом дал ему недолгую передышку, чтобы восстановить часть сил. Однако он знал, что уже на пределе.

Комплект Наследия Черной Скалы был бронёй, что впитывала силу крови и смерти с поля боя. Чем больше вокруг было мертвецов, тем сильнее становился её носитель. Именно так первый Вождь Клана Черной Скалы достиг величия. С полученной силой он расширил свой клан, пока тот не стал одним из сильнейших в Империи Орков.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.