

КАРМА для ТЕМНОГО ДУХА

ХРОНИКИ МИРОВ

САН МОДИ

18+

Сан Моди

**Хроники миров. Карма
для темного духа**

«Автор»

2026

Моди С.

Хроники миров. Карма для темного духа / С. Моды — «Автор»,
2026

Ни один из них не принадлежит расе людей: Ярун – дух света и дня, Эвтай – дух тьмы и ночи. Антагонисты по своей природе, они связаны одним наказанием и одной судьбой. Теперь им предстоит прожить год в мире людей, столкнуться с черным колдовством, мрачными тайнами, человеческой жестокостью и людским милосердием и великодушием. Чем ближе светлый и темный подходят к цели, тем для каждого яснее становится понимание – иногда, чтобы обрести себя, нужно стать смертным. Для удобства читателя на первой странице книги есть Глоссарий.

© Моды С., 2026

© Автор, 2026

Содержание

Глоссарий	5
Пролог	7
Конец ознакомительного фрагмента.	8

Сан Моди

Хроники миров. Карма для темного духа

Глоссарий

Агда – воительница и чародейка из ордена Светлых Дев
Айли и Рика – пессы Мэг (Айли – птица на плече)
Алтавис – король Сароина, враг Эвтая
Батисто – пожилой мужчина со сломанной телегой
Белир – провинция, где правил Власий
Берк – бог-хранитель равновесия
Бритт – воительница, дух гор в человеческом теле
Бронт – рыцарь, в поединке с которым бился Эвтай
Власий – принц, шестой сын императора, правитель провинции Белир
Геста – тетушка Эвтая и Лонни
Гетц – провинция с целительными источниками, где правил старший брат Власия
Гонзи – чудище, убивавшее женщин
Горн-Гор – мастер по кольчугам, кузнец и маг
Гранделиус – верховный дракон
Гунн – хозяин дома, приютивший Эвтая и Яруна
Гур – бог-хранитель урожая
Диона – богиня-хранительница жизни
Иво – темный дух, воин первой ступени
Ирис – дочь Горн-Гора
Кальяс – герцог, глава города Лод
Кати – жена харчевника
Кофф – бог-хранитель порядка
Лод – второй по величине город в провинции Мантаток
Лонни – сестра Эвтая
Лоуи – хозяин харчевни
Мантаток – одна из провинций империи
Мэг – чародейка, целительница и воительница из ордена Светлых Дев
Натира – великая империя под правлением императора Тарниса (в нее также входят Мантаток, Белир и Гетц)
Неора – или Светлые Земли, родина Яруна
Нереус – поселок, где иногда проживали Агда, Бритт и Мэг
Пирос – кривой черный маг
Расмус Тиаг – глава клана оборотней
Ронд Тиаг – сын Расмуса
Рорк – темный дух, воин первой ступени
Сияние Вечности – место, где исцеляются светлые духи
Стур – темный дух, воин первой ступени, которого ранил Эвтай
Тардус – столица провинции Белир, где правил Власий
Тарнис – император Натиры.
Темнота Вечности – место, где исцеляются темные духи
Тритос – один из скрытых городов черномагов
Хайдн – женщина, ворующая детей

Ция – богиня-хранительница времени

Эвтай – темный дух

Ярун – светлый дух

Пролог

Гора Мудрости. Непрístupная башня;
Хранилище манускриптов, древних рукописей и книг;
Южное крыло, ярус 3, полка 86;
Пособие для воспитанников: «Наиважнейшие постулаты Летописей Мироздания»
Том 2, стр. 512, абзац 4 и ниже:

...Подводя итог всему вышесказанному, созданный Высшими Богами бесконечный мир можно уподобить пчелиным сотам, где каждая сота – это не просто отдельное королевство или несколько государств в совокупности, а отдельный мир, целая вселенная со своими законами времени, науки и магии, с уникальной флорой, фауной, рельефом земли и атмосферой.

Миры эти населяют (что совсем не обязательно) великое множество различных и зачастую не похожих друг на друга рас, начиная от простой человеческой и заканчивая сущностями более высокого порядка, имеющими тела не из плоти и крови, а из духовной вечной материи. Абсолютно *все* эти расы подчиняются *всем* законам мироздания и по призванию своему должны заботиться и охранять тот мир, в котором проживают.

Для того и вложили Высшие Боги-Создатели в некоторых представителей народов особенный дар – беспрепятственно передвигаться между вселенными, используя «магию переходов». К таковым относятся короли, чья кровь уходит в тысячелетнюю древность родов, маги и ворожеи, а также рыцари, наделенные особым статусом от своих властелинов. Особняком в этом списке стоят сущности более высокого ранга. Они занимают третий и четвертый нисходящий уровень от Создателей, имеют тела духовные, владеют высшей магией и могут свободно передвигаться в мирах, независимо от своего местоположения.

(Более подробно о переходах, где они возникают, как их найти, какую магию следует использовать при пересечении миров или как запечатать переход, можно узнать в книгах «Дополнение к летописям», тома 3 и 4. О расах и других сущностях – в «Летописях миров», тома с 12 по 1569.)

Продолжая рассуждения о мирах, можно добавить, что они растут и множатся, какие-то погибают, какие-то возрождаются к жизни вновь, но все они образуют единый бесконечный организм мироздания, где воплощаются мудрос

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, [купив полную легальную версию](#) на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.