РОМАН ПРОКОФЬЕВ



КНИГА ДВЕНАДЦАТАЯ

ЗВЕЗДНАЯ КРОВЬ

Стеллар

Роман Прокофьев

Звездная Кровь-12. Великий Червь

«Автор»
2026

Прокофьев Р.

Звездная Кровь-12. Великий Червь / Р. Прокофьев — «Автор», 2026 — (Стеллар)

Великий Червь пробудился.На наш дом надвигается буря. Орда Червей идет из великого улья, чтобы сожрать наш Круг – весь, вместе с Игг-Древом, земным фригольдом и юным Ростком.Согласно всем расчетам, нам конец.Я – Сигурд Морозов. Восходящий, знаменосец Народа Земли, муж Травинки-на-Ветру и первый пилот нашего фригольда. А еще, говорят, я капитан земного ковчега – и лишь его ресурсы могут подарить Кругу шанс на выживание. Той самой Хельги, что уже тридцать циклов сбрасывает капсулы с колонистами, не отвечая на сигналы.Я не знаю, что ждет меня на борту ковчега.Не знаю, кем вернусь оттуда.И вернусь ли вообще.В Единстве говорят – важна только Звездная Кровь! Это не так. Ведь даже у нее есть, был или будет Исток.Звездная Кровь это просто цена.По-настоящему важно лишь то, что ты на нее купишь.

© Прокофьев Р., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Пролог. Великие Руны 5
Конец ознакомительного фрагмента. 7

Роман Прокофьев
Звездная Кровь-12. Великий Червь

Пролог. Великие Руны

Восхождение хранит неисчислимое множество Рун.

Они вырастают в костях звездных зверей и созревают в соцветиях Трав. Их куют рунные мастера, а Наблюдатель оплачивает ими подвиги. Руны – лишь отпечаток, созданный творцами Восхождения, форма, в которую наливают Звездную Кровь, дабы превратить ее в сущее – Предмет, Существо, Свойство, Заклинание, Умение, Домен или Сагу…

Деревянными Рунами Восходящие разжигают огонь и укрепляют плоть. Бронзовые меняют тело и разум. Серебряные позволяют преодолеть доступный человеку порог, а золотые способны воскрешать мертвых и уничтожать армии. Сила небесных Рун оставляет шрамы на теле Единства…

Многие верят, что нет ничего выше неба.

Но мудрые говорят, что есть Руны и иного порядка.

Первые. Те, что дали начало всем остальным.

Их называют Великими, а иногда – Едиными Рунами.

Они не имеют ранга, ибо ранги были придуманы позже. Их нельзя сковать заново, потому что больше нет того, кто их сотворил. Они не меняют сущее – они определяют сами правила, по которым мир существует.

Легенды Народа Кел говорят, что Тот-Кто-Искусен, создавая великую сферу, задал мироздaнию семь вопросов – и на каждый выковал свой ответ.

Когда? Хронос – так называют Великую Руну Времени. Говорят, Тот-Кто-Молчит взял ее, когда временные реки текли свободно и по их течению могли приходить те, кому не было места в Единстве. С помощью Хронос Молчащий перекрыл их, превратив великую сферу в спокойную заводь.

Однако любая река помнит прежнее русло, и сила Хронос способна повернуть течение вспять, соединить два мгновения, разделенные оборотами галактики, вырвать из прошлого то, чего еще не должно быть в происходящем, или заставить одно мгновение длиться вечно.

Руна Хронос дает власть над самим временем.

Где? Космос – Великая Руна Пространства – досталась Защитнику. Предания говорят, что именно Космос держит границы Предела и врата мироздания против Тварей Извне. Руна Космос повелевала пространством, определяя само понятие «здесь». Она соединяла близкое и далекое, прокладывала пути к чужим сферам и замыкала Единство в самом себе, делая великую сферу неприступной крепостью. Владеющий силой Космос способен открыть и закрыть любые пути, и говорят, что Стрелы, Домены и Порталы – бледная тень могущества этой Руны…

Что? Террос, любимое орудие Того-Кто-Искусен.

Никто не знает, сколько материи потребовалось, чтобы создать Единство. Его Стены длиннее дорог между чужими сферами, Башни подобны материкам, а иллиумовые кости способны выдержать удар взорвавшейся звезды. В звездной системе не найдется достаточно планет и лун, чтобы выковать даже малую его часть. Мудрые говорят, что Террос могла превращать Звездную Кровь в материю, связывать разрозненное в целое, задавать веществу свойства, которых прежде не существовало в природе. Именно этой Руне приписывают создание иллиума, эфира, небесной и ледяной стали и других чудесных материалов, равных которым больше никто не способен сотворить.

Обладатель Террос может собрать материю из пустоты и вновь рассыпать ее пылью, изменить прочность, плотность, тяжесть сущего – все, что мыслимо и немыслимо. Говорят, именно потому Тот-Кто-Искусен называл себя не творцом, а всего лишь мастером.

Кто? Четвертая Великая Руна носит имя Люмос. Мудрые спорят, свет она или жизнь, но для Единства это одно и то же. Люмос – великий свет творения, что заставляет даже мертвое – жить. Говорят, что все растения, животные и младшие Народы Единства появились благодаря Люмос, а ее благословенный свет до сих пор мерцает в каждом Игг-Древе.

Творящая и ее ученики владели Руной Люмос в эпоху создания Единства, и ее свет зажег новую жизнь во множестве сфер.

Последнюю из известных Великих Рун называют Летос. Память и Забвение – легенды Народа Кел утверждают, что эта Руна была отдана Единой, известной как Взор-и-Закон. Вопрос, на который она отвечала, мудрецы задают по-разному, но все сходятся во мнении, что Летос была предназначена для удаления того, чему в Единстве не место. Об этой Руне стараются не упоминать, потому что она уничтожала не память, а саму причинность, так, будто уничтоженное Забвением никогда не существовало.

Именно поэтому никто не знает настоящее имя Забытого, а память об Истоке полна провалов и противоречий. И все же Летос несовершенна, иначе о них не осталось бы даже легенд. И, вероятно, лишь благодаря Руне Забвения даже мудрецы не могут назвать имена шестой и седьмой Великих Рун.

Семь Единых, семь Единых Рун, семь ответов на семь вопросов.

Один замысел.

Мудрецы говорят: многие не понимают главного или понимают не до конца. Великие Руны не делают их хозяина всемогущим. Они – лишь инструмент, ключ к великой сфере, который отдает приказ. И мир исполняет его, не спрашивая, того ли хотел приказавший…

И у каждого приказа есть цена.

Первая: Великая Руна пьет Звездную Кровь – безвозвратно и не каплями или сферами, а океанами, и в прежние эпохи лишь Исток мог утолить эту жажду. И вторая цена. О ней молчат, но достаточно взглянуть на Единство. Каждый раз, когда Великие Руны переписывали правило, на теле великой сферы оставался шрам. Что-то исчезало навсегда, чтобы уступить место чему-то новому, а о многом даже не осталось памяти.

Где теперь Великие Руны?

Следы пяти известных потерялись во мраке Раскола. Легенды утверждают, что Руну Космос хранит Орден Истинных, Люмос – ученики Творящей, а остальные лежат в сокровищнице Наблюдателя или тайниках Небесного Трона. Многие верят, что Великие Руны навсегда ушли вместе с хозяевами, и теперь их не отыскать ни в Единстве, ни в Вечности.

Правды не знает никто, ибо четверо из семи пали, а Орден Истинных и Храм Вечности хранят свои тайны…

Но известно – Руна Хронос недавно была брошена снова.

И в небе Единства появился ковчег, которого там быть не могло.

А раз брошена одна, может, найдутся и остальные.

Вопрос лиш

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.