
Другой мир:
Путь призывателя
Том 1
Юрий Сол

Юрий Сол

Другой мир: Путь призывателя

https://litres.ru/74682339
SelfPub; 2026

Аннотация

Ивану было всего восемнадцать, когда его жизнь оборвалась в автомобильной аварии.

Но смерть оказалась не концом.

Он приходит в себя в незнакомом лесу — без оружия, без знаний о новом мире и практически без шансов на выживание. Единственное преимущество — загадочный интерфейс и три способности: «Призыв», «Оценка» и редкий дар, позволяющий лучше понимать ход боя.

В поисках людей Иван находит скрытое подземелье и решает проверить, сможет ли использовать его для развития. Слизни, пещерные крысы, опасные звери, новые уровни, ресурсы и первые настоящие сражения становятся лишь началом его пути.

Каждые десять уровней Иван сможет призывать нового постоянного спутника.

Но чем глубже он спускается под землю, тем сильнее становятся враги.

И тем яснее становится одно: в этом мире выживает не тот, кто сильнее всех.

А тот, кто умеет правильно использовать тех, кто сражается рядом с ним.

Содержание

Глава 1. Другой мир 5
Глава 2. Первый уровень 24
Глава 3. Первый настоящий бой 46
Глава 4. Тактическое преимущество 64
Глава 5. Чем глубже 90
Глава 6. Охота с умом 117
Глава 7. Противник, который думает 146
Конец ознакомительного фрагмента. 183

Юрий Сол
Другой мир: Путь призывателя

Глава 1. Другой мир

Последнее, что Иван помнил из прежней жизни, — яркий свет фар.

Он возвращался домой поздним вечером. Дождь барабанил по крыше машины, дворники едва справлялись с потоками воды, а встречные автомобили превращались в размытые пятна света.

Потом всё произошло слишком быстро.

Резкий сигнал.

Скрежет тормозов.

Чужая машина, вылетевшая на перекрёсток.

Удар.

Мир перевернулся.

И тишина.

Иван даже не успел понять, больно ему или нет.

А затем открыл глаза.

Первое, что он увидел, — зелёные листья.

Они тихо покачивались высоко над головой, пропуская

редкие лучи солнечного света.

Несколько секунд Иван просто смотрел вверх.

— Что?..

Он попытался подняться и тут же почувствовал под ладонями влажную траву.

Вокруг стоял лес.

Но не тот небольшой лесополосный массив возле города, который он прекрасно знал.

Здесь росли огромные деревья. Некоторые стволы были настолько широкими, что трое взрослых людей вряд ли смогли бы обхватить их руками.

Между корнями клубился лёгкий туман.

Где-то далеко кричала неизвестная птица.

Иван резко сел.

— Где я?

Он оглянулся.

Машины не было.

Дороги тоже.

Никаких домов, линий электропередачи или хотя бы следов человеческой деятельности.

Только лес.

Сердце забилось быстрее.

Иван ощупал себя.

Руки целы.

Ноги тоже.

Одежда осталась той же: джинсы, кроссовки, футболка и

лёгкая куртка.

Телефон лежал в кармане.

Иван быстро достал его.

Экран загорелся.

Связи не было.

GPS не работал.

Интернет отсутствовал.

— Замечательно.

Он несколько раз глубоко вдохнул, пытаясь успокоиться.

В памяти снова вспыхнул момент аварии.

Фары.

Удар.

Темнота.

Иван замер.

— Я… умер?

Эта мысль прозвучала настолько нелепо, что он нервно усмехнулся.

Однако другого объяснения не находилось.

Он хорошо помнил удар.

После такого столкновения выжить было почти невозможно.

И тогда произошло ещё кое-что.

Перед глазами появилась полупрозрачная надпись.

[Добро пожаловать.]

Иван застыл.

— Что за…

Надпись исчезла.

Через секунду появилась новая.

[Для получения информации произнесите или мысленно сформулируйте запрос.]

Иван несколько раз моргнул.

Ничего не изменилось.

Полупрозрачные буквы действительно находились прямо перед глазами.

Он осторожно протянул руку.

Пальцы прошли сквозь надпись.

— Интерфейс?

Перед глазами моментально возникло окно.

[Интерфейс активирован.]

Следом развернулось ещё несколько строк.

Имя: ИванВозраст: 18 летРаса: человекУровень: 1

Опыт: 0/100

Жизнь: 100/100Мана: 80/80Выносливость: 70/70

Сила: 6Ловкость: 7Стойкость: 6Интеллект: 10Восприятие: 8

Способности:

[Призыв]

[Великий стратег]

[Оценка]

Иван несколько секунд молча смотрел на характеристики.

— Сила шесть…

Особенно внушительно это не выглядело.

Он сосредоточился на первой способности.

[Призыв]

Тип: особая способность.

Позволяет призывать существ и заключать с ними постоянную связь.

Призванное существо признаёт призывателя своим хозяином.

Дополнительная информация станет доступна по мере развития способности.

Стоимость первого призыва: 30 маны.

Иван невольно улыбнулся.

— Уже интереснее.

Он переключился на следующую способность.

[Великий стратег]

Тип: уникальная пассивная способность.

Позволяет анализировать поле боя, действия союзников и противников, определять потенциальные угрозы и находить наиболее эффективные варианты действий.

Эффективность зависит от интеллекта, восприятия, опыта владельца и доступной информации.

Способность развивается вместе с владельцем.

— Вот это уже звучит очень полезно.

Не огненный шар.

Не суперсила.

Но если этот мир действительно был похож на те фэнтезийные миры, о которых он читал, хороший анализ мог ока-

заться куда полезнее грубой силы.

Последней оставалась оценка.

[Оценка — уровень 1]

Позволяет получать основную информацию о существах, предметах и некоторых объектах.

Количество доступной информации зависит от уровня способности и разницы между владельцем и целью.

Иван закрыл окно.

Несколько минут назад он был обычным восемнадцатилетним парнем.

Теперь находился неизвестно где и обладал интерфейсом, магией и способностью призыва.

Паника постепенно уступала место любопытству.

— Хорошо.

Иван поднялся.

— Если это действительно другой мир, сначала мне нужно выжить.

Он посмотрел на лес.

И почти сразу понял очевидную проблему.

Он был один.

Без оружия.

Без еды.

Без воды.

А вокруг вполне могли водиться далеко не безобидные животные.

Иван снова вызвал интерфейс.

Его взгляд остановился на способности призыва.

— Ну раз уж мне её дали…

Он немного помедлил.

— Призыв.

Мир словно откликнулся на его слова.

Перед Иваном появился голубоватый круг диаметром примерно два метра.

По его краям вспыхнули неизвестные символы.

Из тела будто вытянуло часть сил.

Мана уменьшилась.

80/80.

50/80.

Свет усилился.

Иван сделал шаг назад.

В центре круга начала формироваться фигура.

Сначала тень.

Затем лапы.

Тело.

Голова.

Через несколько секунд свет погас.

На траве перед Иваном стоял волк.

Большой.

Серый.

Его спина доходила Ивану почти до пояса, а густая серебристо-серая шерсть делала зверя ещё массивнее.

Иван инстинктивно отступил.

Волк посмотрел на него.

— Тихо…

Зверь сделал шаг вперёд.

Иван замер.

Волк приблизился, понюхал его руку, а затем совершенно неожиданно ткнулся мордой в ладонь.

Перед глазами появилась надпись.

[Призыв завершён.]

[Создана постоянная связь.]

[Доступен раздел «Призванные существа».]

Напряжение немного отпустило Ивана.

— Значит, ты действительно меня слушаешь?

Волк тихо фыркнул.

Иван осторожно положил ладонь ему на голову.

Зверь не сопротивлялся.

— Тогда тебе нужно имя.

Он задумался.

Фенрир звучало слишком пафосно.

Клык — слишком просто.

Серый — ещё хуже.

Иван посмотрел в яркие голубовато-серые глаза зверя.

— Рэй.

Волк поднял уши.

— Будешь Рэем.

[Имя принято.]

[Существо получило имя: Рэй.]

В интерфейсе появилась отдельная вкладка.

Иван мысленно открыл её.

Призванное существо 1

Имя: РэйВид: серый лесной волкУровень: 1

Опыт: 0/100

Жизнь: 160/160Мана: 20/20Выносливость: 140/140

Атака: 18Защита: 11Скорость: 15Интеллект: 12Восприятие: 17

Способности:

[Усиленный укус]

[Острый нюх]

[Чутьё опасности]

Иван несколько раз перечитал цифры.

Потом посмотрел на собственную силу.

Шесть.

И снова на атаку Рэя.

Восемнадцать.

— Получается, из нас двоих сильный здесь ты.

Рэй тихо гавкнул.

— И не надо так довольно выглядеть.

Но Ивану действительно стало спокойнее.

Он больше не был один.

А волк, судя по характеристикам, был значительно сильнее обычного человека.

Иван закрыл интерфейс.

— Теперь вода.

Он прислушался.

Сначала ничего.

Шелест листьев.

Пение птиц.

Потом…

Едва различимый шум.

Иван повернул голову.

— Слышишь?

Рэй уже смотрел в ту сторону.

— Тогда идём.

Они двинулись через лес.

Волк шёл впереди, время от времени останавливаясь и принюхиваясь.

Иван следовал за ним, стараясь запоминать дорогу.

Через несколько минут звук стал отчётливее.

Журчание воды.

Ещё через сотню метров деревья расступились.

Перед Иваном появилась небольшая река.

Вода была прозрачной настолько, что со своего места он видел камни на дне.

— Отлично.

Он подошёл ближе.

Однако пить сразу не стал.

— Оценка.

[Лесная река.]

[Вода пригодна для питья.]

[Опасные примеси не обнаружены.]

Иван улыбнулся.

— Полезная штука.

Он напился, умыл лицо и наполнил водой найденную в рюкзаке пластиковую бутылку, которую каким-то чудом не потерял после перемещения.

Пока он сидел на берегу, начал размышлять.

Если здесь существовали люди, они наверняка селились возле воды.

Реки служили источником пищи, воды и естественными ориентирами.

— Значит, пойдём вдоль реки.

Рэй поднялся.

— Рано или поздно должны найти деревню или хотя бы дорогу.

Иван выбрал направление и отправился дальше.

Прошло около получаса.

Лес становился всё гуще.

Иван уже начинал сомневаться в своём решении, когда Рэй неожиданно остановился.

Шерсть на его спине слегка поднялась.

— Что такое?

Волк повернул голову в сторону густых зарослей.

Иван ничего не видел.

Но Рэй сделал несколько шагов туда.

— Что ты нашёл?

Иван последовал за ним.

Пришлось раздвинуть несколько ветвей.

И тогда он увидел тёмный провал между камнями.

Вход в пещеру был практически полностью скрыт кустами и длинными плетями неизвестного растения.

Если бы не Рэй, Иван наверняка прошёл бы мимо.

— Пещера…

Он задумался.

Разум подсказывал не лезть внутрь.

Но любопытство оказалось сильнее.

— Только посмотрим вход.

Рэй первым вошёл в темноту.

Иван осторожно последовал за ним.

Через несколько метров естественная пещера расширилась.

И тут Иван остановился.

Посреди небольшого каменного зала находился постамент.

Не природный камень.

Именно обработанный постамент.

На его поверхности были высечены символы.

Иван нахмурился.

Он не знал этого языка.

Но стоило посмотреть на надпись, как перед глазами возник перевод.

[Северное подземелье.]

— Подземелье…

Иван почувствовал, как внутри пробуждается знакомое чувство.

В его мире он читал достаточно фэнтези, ранобэ и манги.

Подземелье практически всегда означало одно.

Монстры.

Уровни.

Опыт.

Ресурсы.

Иногда сокровища.

Иногда смерть.

Последний пункт немного охладил его энтузиазм.

— Не будем спешить.

Он применил оценку.

[Северное подземелье.]

Категория: низшая.

Рекомендуемый уровень входа: 1–5.

Количество этажей: неизвестно.

Дополнительная информация недоступна.

Иван перечитал строку.

— Первый уровень подходит.

Он посмотрел на Рэя.

Тот спокойно стоял рядом.

— Проверим совсем немного. Если увидим что-нибудь слишком опасное — сразу уходим.

Рэй первым двинулся вперёд.

За постаментом находилась лестница.

Каменные ступени уходили вниз.

Иван медленно начал спускаться.

Чем ниже они опускались, тем меньше становилось естественного света.

Но полной темноты не наступило.

В стенах начали встречаться небольшие фиолетовые камни.

Они испускали мягкое сияние.

Вскоре лестница закончилась.

Перед Иваном протянулся каменный коридор.

Стены были выложены огромными тёмными блоками.

На одинаковом расстоянии друг от друга в них находились фиолетовые кристаллы.

Иван подошёл к одному.

— Оценка.

[Светящийся магический камень.]

Используется для постоянного слабого освещения.

Извлечение невозможно.

— Даже предусмотрели защиту от таких, как я.

Он двинулся дальше.

Рэй снова шёл первым.

Шаг.

Ещё шаг.

Коридор повернул.

Волк остановился.

Иван выглянул из-за его спины.

В нескольких метрах впереди находилось что-то синее.

Желеобразная масса размером примерно с небольшой рюкзак медленно двигалась по каменному полу.

Она сжималась и растягивалась, оставляя за собой влажный след.

— Это…

Иван прищурился.

— Оценка.

Перед глазами появилось небольшое окно.

[Синий слизень]

Уровень: 1

Жизнь: 25/25

Атака: 3Защита: 2Скорость: 1

Опасность: низкая.

— Слизень.

Первый настоящий монстр.

Несмотря на смешной внешний вид противника, Иван почувствовал напряжение.

Это была не игра.

Если система показывала жизнь, значит существа здесь действительно могли умереть.

И он тоже.

Слизень заметил их.

Его тело задрожало.

Иван не успел ничего приказать.

Рэй сорвался с места.

Волк преодолел расстояние за несколько секунд.

Слизень попытался прыгнуть.

Рэй уклонился в сторону и ударил лапой.

Желеобразное тело отлетело к стене.

После этого волк вцепился в него зубами.

[Усиленный укус.]

Жизнь слизня мгновенно упала.

25/25.

0/25.

Тело монстра задрожало и рассыпалось на голубоватые частицы.

На каменном полу остался небольшой полупрозрачный комок.

Одновременно перед Иваном появилось несколько сообщений.

[Синий слизень 1 уровня уничтожен.]

[Получено опыта: 5.]

[Призванное существо Рэй получило опыта: 5.]

[Получен предмет: слизь слайма ×1.]

Иван замер.

Затем открыл интерфейс.

Имя: ИванУровень: 1

Опыт: 5/100.

Он перевёл взгляд на Рэя.

Уровень: 1.

Опыт: 5/100.

— То есть опыт получаем оба…

Это было важное открытие.

Причём Иван даже не наносил удар.

Достаточно было того, что противника уничтожило призванное им существо.

Он посмотрел на полоску опыта.

До второго уровня требовалось сто единиц.

Первый слизень дал пять.

Иван быстро посчитал.

— Двадцать слизней.

Конечно, если количество опыта не изменится.

Он наклонился и посмотрел на оставшийся после монстра предмет.

[Слизь слайма.]

Обычный материал.

Используется в алхимии и ремесле.

Количество: 1.

[Переместить в инвентарь?]

Иван замер.

— У меня ещё и инвентарь есть?

[Да.]

Несколько секунд он просто смотрел на ответ.

— И ты не могла сказать об этом раньше?

[Запрос отсутствовал.]

Иван прикрыл глаза.

— Понятно.

Похоже, интерфейс действительно собирался выдавать информацию только тогда, когда он задавал правильные вопросы.

Это означало одну простую вещь.

Ему предстояло выяснить ещё очень многое.

Иван посмотрел в глубину коридора.

За ближайшим поворотом царил мягкий фиолетовый свет.

Рэй стоял рядом и внимательно смотрел вперёд.

Где-то дальше послышалось тихое влажное хлюпанье.

Похоже, первый слизень был не единственным.

Иван невольно улыбнулся.

Ещё совсем недавно он лежал посреди неизвестного леса и понятия не имел, что делать дальше.

Теперь у него был спутник.

Система.

Подземелье.

И первый полученный опыт.

Он всё ещё был слабым.

Очень слабым.

Но впервые после пробуждения в этом мире Иван почувствовал, что у него появился путь вперёд.

— Ну что, Рэй?

Волк посмотрел на хозяина.

Иван сделал шаг в глубину подземелья.

— Посмотрим, сколько здесь этих слизней.

Глава 2. Первый уровень

— Посмотрим, сколько здесь этих слизней.

Рэй тихо фыркнул и первым двинулся дальше по коридору.

Иван задержался ещё на несколько секунд возле места, где погиб первый монстр. Он снова открыл интерфейс и посмотрел на появившуюся вкладку инвентаря.

[Инвентарь]

Слизь слайма ×1

Остальные ячейки были пусты.

— Хоть таскать всё на себе не придётся.

Мысль о том, что у него действительно существует что-то вроде игрового инвентаря, всё ещё казалась странной. Однако после смерти, пробуждения в неизвестном лесу и появления огромного призванного волка удивляться становилось всё сложнее.

Иван закрыл окно и поспешил за Рэем.

Коридор постепенно расширялся.

Фиолетовые камни в стенах давали достаточно света, чтобы хорошо видеть на несколько десятков метров вперёд. Иван всё равно чувствовал себя неуютно.

В играх подземелья выглядели интересно.

В реальности всё воспринималось иначе.

За каждым поворотом могло находиться нечто, способное

его убить.

Рэй остановился.

Иван сразу замер.

— Что там?

Волк слегка пригнул голову.

Из-за поворота донеслось знакомое влажное хлюпанье.

Один слизень медленно выполз в коридор.

За ним появился второй.

А через несколько секунд — третий.

Иван напрягся.

С одним Рэй справился мгновенно.

Но трое — уже другое дело.

— Оценка.

[Синий слизень]

Уровень: 1

Жизнь: 25/25

Атака: 3Защита: 2Скорость: 1

Второй был таким же.

Третий тоже.

— По отдельности слабые…

Иван не успел закончить мысль.

Перед его глазами неожиданно возникли тонкие полупрозрачные линии.

Одна проходила от Рэя к ближайшему слизню.

Другая уходила влево.

Третья показывала примерное направление движения

оставшихся монстров.

Иван замер.

— Что это?

Появилось небольшое сообщение.

[Активировано пассивное действие способности «Великий стратег».]

[Обнаружена простая тактическая ситуация.]

[Недостаточно данных для полного анализа.]

Иван перевёл взгляд на монстров.

Линии не исчезли.

Наоборот, через несколько мгновений он словно начал понимать, что именно они показывали.

Если Рэй нападёт прямо сейчас на первого слизня, два оставшихся попытаются окружить его.

Но если волк сместится влево, ближайший слизень окажется между ним и двумя другими.

Иван нахмурился.

Это не было предсказанием будущего.

Скорее система показывала наиболее вероятные действия противников.

— Рэй, левее.

Волк немедленно послушался.

Слизни поползли к нему.

— Ещё немного…

Рэй отступил.

Первый слизень оказался впереди остальных.

— Теперь!

Волк сорвался с места.

Удар лапой.

Синий комок отлетел в сторону.

Рэй тут же прыгнул следом и вцепился зубами в желеобразное тело.

[Синий слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 5.]

[Рэй получил опыта: 5.]

Два оставшихся слизня попытались приблизиться.

Но теперь они находились почти на одной линии.

Иван неожиданно понял, что именно нужно сделать.

— Не стой между ними. Обойди справа!

Рэй резко изменил направление.

Один слизень попытался прыгнуть.

Волк уклонился.

Его лапа ударила монстра сбоку.

Второй слизень оказался позади первого и не мог атаковать, не столкнувшись с собственным собратом.

Иван невольно улыбнулся.

— Так вот как работает Великий стратег…

Через несколько секунд второй слизень погиб.

Потом третий.

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Иван сразу проверил шкалу.

Опыт: 20/100.

Четыре слизня вместе с тем первым, которого они встретили после входа.

До второго уровня оставалось ещё шестнадцать.

Он посмотрел на три небольших комка, оставшихся после монстров.

[Слизь слайма ×3.]

— Собрать.

Предметы один за другим исчезли.

[Слизь слайма: 4.]

Иван задумался.

— А сколько вообще помещается в инвентаре?

[Текущая вместимость инвентаря: 20 типов предметов.]

[Одинаковые предметы складываются в одну ячейку.]

— Это уже лучше.

Значит, даже если они убьют сотню слизней, вся их слизь займёт всего одну ячейку.

По крайней мере, пока количество предметов в одной ячейке не имело отдельного ограничения.

Иван решил спросить.

— Максимальное количество одинаковых предметов?

[Стандартный предел одной ячейки: 999 единиц.]

— Неплохо.

Он посмотрел на Рэя.

— Идём дальше.

***

Следующие два слизня не представляли никакой угрозы.

Иван уже не позволял Рэю просто бросаться вперёд.

Он начал экспериментировать.

— Стой.

Рэй замер.

Слизень медленно полз навстречу.

— Обойди.

Волк послушался.

Монстр повернулся за ним.

Иван следил за движением существа и одновременно наблюдал за возникающими перед глазами линиями.

«Великий стратег» включался не всегда.

Если противник был один и ситуация слишком проста, никаких подсказок не появлялось.

Но стоило Ивану начать думать о нескольких вариантах действий, как иногда возникали тонкие отметки.

Они показывали расстояние.

Направление.

Положение противника.

Иногда даже примерную область, откуда могла последовать атака.

Однако система не говорила:

«Сделай вот так».

Решение всё равно должен был принимать Иван.

Это ему нравилось.

Если способность просто управляла бы им, никакого ве-

ликого стратега из него не получилось бы.

Он остался бы человеком, который слепо выполняет инструкции.

Рэй убил очередного слизня.

[Опыт: 30/100.]

Ещё одного.

[Опыт: 35/100.]

Потом сразу двух.

[Опыт: 45/100.]

Иван поднял слизь и продолжил путь.

Первый этаж оказался значительно больше, чем он ожидал.

Иногда коридор раздваивался.

В таких местах Иван старался оставлять простые метки.

Несколько раз он складывал возле стены небольшие камни.

Потом обнаружил ещё одну полезную функцию.

— Карта есть?

Перед глазами появилось окно.

[Автоматическая карта недоступна.]

— Почему?

[Необходим соответствующий навык, предмет или способность.]

— Жаль.

Иван уже собирался закрыть сообщение, когда появилась ещё одна строка.

[Способность «Великий стратег» позволяет владельцу лучше запоминать исследованную местность.]

Иван задумался.

Он закрыл глаза.

И почти сразу смог мысленно восстановить путь от входа.

Лестница.

Первый коридор.

Поворот.

Комната с тремя слизнями.

Развилка.

Он даже примерно представлял расстояние между ними.

— Вот это уже полезно.

Рэй посмотрел на него.

— Да-да. Ты всё равно полезнее.

Волк довольно махнул хвостом.

— Не зазнавайся.

***

Когда шкала опыта дошла до 60/100, Иван начал чувствовать усталость.

Не физическую.

Скорее постоянное напряжение постепенно давило на него.

Он всё ещё помнил, что находится в настоящем подземелье.

Каждый раз, когда из-за поворота появлялся слизень, сердце начинало биться быстрее.

Даже несмотря на то, что Рэй расправлялся с ними почти без труда.

Удивительно, но сам волк практически не уставал.

Иван решил проверить.

— Характеристики Рэя.

[Рэй]

Уровень: 1

Опыт: 60/100

Жизнь: 160/160

Мана: 20/20

Выносливость: 123/140

Атака: 18Защита: 11Скорость: 15Интеллект: 12Восприятие: 17

— Значит, выносливость всё-таки расходуется.

Иван посмотрел на свой показатель.

Выносливость: 58/70.

— У меня тоже.

Он сел возле стены.

— Отдохнём.

Рэй улёгся рядом.

Иван достал бутылку воды.

После нескольких глотков он задумался о еде.

Вот с этим была проблема.

В карманах ничего съедобного не осталось.

Если подземелье окажется слишком большим, долго находиться здесь нельзя.

— Восстановление выносливости ускоряется во время отдыха?

[Да.]

— А здоровье?

[Естественное восстановление здоровья возможно.]

[Скорость зависит от состояния организма, характеристик и внешних условий.]

— Мана?

[Восстанавливается естественным образом.]

Иван проверил её.

Мана: 67/80.

После призыва Рэя она постепенно возвращалась.

Это означало, что призванный волк не требовал постоянных затрат маны.

Очень важный момент.

— Рэй остаётся призванным постоянно?

[Да.]

— Даже если мана закончится?

[Да.]

— Если я усну?

[Да.]

— Если уйду далеко?

Ответ появился не сразу.

[Дальность постоянной связи зависит от уровня способности «Призыв».]

[На текущем уровне рекомендуется не превышать рассто-

яние в 10 километров.]

— Десять километров?!

Иван посмотрел на волка.

Это было намного больше, чем он ожидал.

— А если Рэй погибнет?

На этот раз сообщение появилось почти моментально.

[Призванное существо может погибнуть.]

Иван перестал улыбаться.

[При смерти постоянного призванного существа связь разрушается.]

[Повторный призыв того же существа невозможен стандартными средствами.]

Иван медленно перевёл взгляд на Рэя.

Волк спокойно лежал возле него.

До этого Иван подсознательно воспринимал происходящее как игру.

Есть полоска здоровья.

Есть уровень.

Есть опыт.

Есть инвентарь.

Но это сообщение напомнило ему о главном.

Рэй был живым существом.

Если он погибнет, никакой кнопки «воскресить» может не оказаться.

Иван протянул руку и провёл по шерсти волка.

— Будем осторожнее.

Рэй поднял голову и лизнул его ладонь.

— Я серьёзно.

Через несколько минут они продолжили путь.

***

На отметке 75/100 им впервые встретились сразу четыре слизня.

Иван остановил Рэя.

Четыре противника всё ещё выглядели слабо.

Но теперь он уже не хотел рисковать.

— Великий стратег.

Ничего не произошло.

— Так его нельзя включить вручную?

[Способность является пассивной.]

— Тогда анализ ситуации.

В этот момент перед глазами появилась короткая вспышка.

Полупрозрачные линии протянулись по помещению.

Иван замер.

— Так тоже можно?

Система не ответила.

Похоже, дело было не в конкретной команде.

Просто Иван действительно сосредоточился на задаче.

Он посмотрел на помещение.

Оно было шире обычного коридора.

Слева находилась каменная колонна.

Справа — небольшое углубление в стене.

Четыре слизня медленно двигались к ним.

Если Рэй бросится вперёд, его смогут атаковать с нескольких сторон.

Если отойти назад в узкий коридор…

Иван понял.

— Рэй, назад.

Волк отступил.

— Ещё.

Слизни последовали за ним.

Четыре монстра попытались одновременно пройти через узкий проход.

Но места хватало только двум.

— Вот теперь атакуй первого и сразу назад!

Рэй прыгнул.

Ударил ближайшего слизня.

И тут же отскочил.

Монстр потерял большую часть здоровья.

Остальные мешали друг другу.

— Ещё раз!

Вторая атака.

Первый слизень погиб.

Затем второй.

Третий.

Последний даже не успел приблизиться к Ивану.

Через минуту всё закончилось.

[Получено опыта: 20.]

[Опыт: 95/100.]

Иван посмотрел на шкалу.

— Остался один.

Рэй тоже имел 95/100.

Получалось, что они действительно развивались одновременно.

Иван собрал четыре порции слизи.

Всего у него уже было девятнадцать.

Первый слизень.

Потом три.

Затем ещё несколько по дороге.

Сейчас четыре.

Он перестал считать каждую битву отдельно, но интерфейс не ошибался.

До уровня оставалось всего пять опыта.

— Один слизень.

Рэй навострил уши.

Будто понял.

***

Последнего монстра пришлось искать почти десять минут.

Когда Рэй наконец остановился возле очередного поворота, Иван даже почувствовал облегчение.

Из небольшой комнаты впереди донеслось знакомое хлюпанье.

— Надеюсь, там не десять штук сразу.

Он осторожно выглянул.

Один.

Обычный синий слизень первого уровня.

Иван усмехнулся.

— Наш счастливчик.

Слизень медленно повернулся в их сторону.

— Рэй.

Волку даже не понадобилась дополнительная команда.

Он сорвался с места.

Первый удар снизил здоровье монстра почти до нуля.

Второй закончил бой.

Слизень рассыпался голубыми частицами.

Иван ждал обычного сообщения.

Но вместо одной строки перед его глазами появилось сразу несколько.

[Получено опыта: 5.]

[Накоплено необходимое количество опыта.]

[Уровень повышен.]

[Иван: уровень 1 уровень 2.]

Одновременно рядом появилась ещё одна серия сообщений.

[Рэй получил опыта: 5.]

[Накоплено необходимое количество опыта.]

[Рэй: уровень 1 уровень 2.]

Тело Ивана окутало мягкое золотистое сияние.

Он резко вдохнул.

На мгновение появилось странное ощущение лёгкости.

Усталость исчезла.

Мышцы наполнились силой.

Даже окружающий мир словно стал немного чётче.

Сияние погасло.

Иван сразу открыл характеристики.

[Иван]

Уровень: 2

Опыт: 0/150

Жизнь: 110/110

Мана: 88/88

Выносливость: 80/80

Сила: 7Ловкость: 8Стойкость: 7Интеллект: 11Восприятие: 9

Иван несколько секунд молчал.

— Все характеристики выросли на единицу.

[Верно.]

— А здоровье, мана и выносливость тоже увеличились.

[Верно.]

Его взгляд остановился на следующей шкале.

0/150.

— Сто пятьдесят…

Он быстро понял принцип.

— То есть следующий уровень требует в полтора раза больше опыта?

[Да.]

[Базовое требование опыта увеличивается в 1,5 раза после каждого повышения уровня.]

— Понятно.

До второго уровня понадобилось сто единиц.

До третьего — сто пятьдесят.

Следующие уровни будут даваться всё тяжелее.

Иван посмотрел на Рэя.

Волк тоже немного изменился.

Он не стал в два раза больше и не превратился в какого-нибудь чудовищного зверя.

Но теперь выглядел крепче.

Плечи стали чуть массивнее.

В движениях появилась ещё большая уверенность.

— Характеристики Рэя.

[Рэй]

Вид: серый лесной волк

Уровень: 2

Опыт: 0/150

Жизнь: 180/180

Мана: 25/25

Выносливость: 155/155

Атака: 20Защита: 12Скорость: 16Интеллект: 13Восприятие: 18

Способности:

[Усиленный укус]

[Острый нюх]

[Чутьё опасности]

Иван присвистнул.

— Ты опять сильнее меня.

Рэй подошёл и толкнул его мордой.

— Да понял я, понял.

Иван улыбнулся.

Но затем заметил ещё одно сообщение.

[Выполнено скрытое условие.]

[Владелец способности «Великий стратег» самостоятельно применил тактическое построение в десяти боевых ситуациях.]

[Способность получила начальный опыт развития.]

Иван сразу сосредоточился на ней.

[Великий стратег]

Тип: уникальная пассивная способность.

Стадия развития: начальная.

Новые функции:

— элементарный анализ расположения противников;

— определение простейших выгодных позиций;

— улучшенное запоминание исследованной местности;

— базовая оценка возможных направлений атаки.

[Дальнейшие функции открываются посредством практического применения.]

Иван перечитал сообщение дважды.

То есть способность не развивалась просто потому, что он получал уровни.

Нужно было действительно пользоваться ею.

Учиться.

Принимать решения.

Получать опыт не только цифрами в интерфейсе, но и самостоятельно.

Эта мысль ему понравилась.

— Значит, сидеть за спиной Рэя всю жизнь не получится.

Рэй повернулся к нему.

— Я не жалуюсь.

Волк тихо гавкнул.

— Хотя признаю, пока основную работу делаешь ты.

Иван поднял последнюю порцию слизи.

[Слизь слайма ×1.]

[Общее количество: 20.]

Двадцать уничтоженных слизней.

Двадцать порций материала.

Второй уровень.

И первые изменения способности Великого стратега.

Для человека, который ещё несколько часов назад погиб в автомобильной аварии, день складывался весьма необычно.

Иван посмотрел вперёд.

За комнатой находился новый коридор.

Но теперь он заметил кое-что другое.

Фиолетовые камни в стенах постепенно сменялись голубыми.

А пол начинал уходить немного вниз.

Рэй подошёл к краю коридора и внезапно остановился.

Его уши поднялись.

Шерсть на загривке слегка встала дыбом.

Иван сразу перестал улыбаться.

— Опасность?

Рэй тихо зарычал.

Впервые после входа в подземелье.

До этого он ни разу так не реагировал на слизней.

Иван медленно приблизился.

— Чутьё опасности сработало?

Перед глазами появилась надпись.

[Вероятность: высокая.]

Где-то впереди раздался звук.

Царапанье.

Быстрое.

Резкое.

Совсем не похожее на медленное хлюпанье слизней.

Иван напрягся.

Из темноты впереди мелькнули две маленькие красные точки.

Потом ещё две.

И ещё.

Он замер.

— Рэй…

Волк оскалился.

Первая тварь вышла в свет голубого кристалла.

Она была размером почти с крупную собаку.

Длинный голый хвост.

Серая шерсть.

Жёлтые зубы.

Красные глаза.

Иван немедленно использовал оценку.

[Пещерная крыса]

Уровень: 2

Жизнь: 55/55

Атака: 9Защита: 5Скорость: 11

Особенность:

[Стайный инстинкт]

Иван медленно перевёл взгляд дальше.

За первой крысой стояли ещё две.

Три противника.

Но проблема была не в количестве.

В отличие от слизней, эти существа двигались быстро.

Очень быстро.

Перед глазами Ивана начали появляться тонкие линии.

На этот раз их было намного больше.

Одни показывали вероятные направления движения крыс.

Другие — позиции Рэя.

Третья линия неожиданно протянулась непосредственно к Ивану.

Она была красной.

Он понял смысл без всяких объяснений.
Одна из крыс собиралась обойти Рэя и атаковать хозяина.
Иван медленно отступил.
На этот раз бой уже не обещал быть таким простым.
Он посмотрел на Рэя.
— Похоже, разминка закончилась.
Волк ответил низким рычанием.
А три пещерные крысы одновременно бросились вперёд.

Глава 3. Первый настоящий бой

Три пещерные крысы одновременно сорвались с места.

Иван успел только сделать шаг назад.

Они двигались совершенно не так, как слизни.

Быстро.

Резко.

Непредсказуемо.

Первая крыса бросилась прямо на Рэя, вторая начала обходить его слева, а третья почти сразу сместилась к стене.

Красная линия перед глазами Ивана стала ярче.

Она шла от третьего монстра прямо к нему.

— Рэй! Первую!

Волк рванул вперёд.

Крыса прыгнула.

Рэй встретил её ударом лапы.

Тварь отлетела к стене, но почти сразу перевернулась и снова поднялась.

[Пещерная крыса]

Жизнь: 31/55

— Живучая…

Иван не успел договорить.

Вторая крыса бросилась на Рэя сбоку.

Волк развернулся и оскалился.

А третья уже проскочила мимо.

Прямо к Ивану.
— Вот чёрт!
Он инстинктивно выставил перед собой рюкзак.
Крыса прыгнула.
Удар оказался намного сильнее, чем Иван ожидал.
Он пошатнулся.
Когти проскользнули по ткани и задели его руку.
Острая боль заставила Ивана вскрикнуть.
[Получено повреждение.]
[Жизнь: 102/110.]
Он отшатнулся.
На предплечье появилась длинная красная царапина.
Неглубокая.
Но настоящая.
Иван замер всего на мгновение.
Этого оказалось достаточно.
Крыса снова приготовилась к прыжку.
Перед глазами вспыхнула красная линия.
На этот раз Иван уже понимал, что она показывает.
Направление атаки.
Он резко шагнул вправо.
Крыса пролетела мимо.
— Рэй!
Волк услышал его.
Но помочь сразу не мог.
Две другие крысы держали его возле стены.

Одна постоянно бросалась вперёд и отскакивала, а вторая пыталась зайти сбоку.

Иван впервые увидел, как работает их особенность.

[Стайный инстинкт.]

Они действительно действовали вместе.

Не идеально.

Но достаточно разумно, чтобы быть опасными.

— Думай…

Иван быстро оглянулся.

Коридор.

Стена.

Каменный выступ.

Рюкзак.

Противник.

Красные линии мелькали перед глазами, но теперь к ним добавились новые.

Бледно-голубые.

Одна прошла вдоль стены.

Другая обозначила пространство за каменным выступом.

Третья показала возможное положение Рэя через несколько секунд.

[«Великий стратег» активен.]

[Получено достаточно данных для базового анализа.]

Иван почувствовал странное состояние.

Страх никуда не исчез.

Но словно отодвинулся на второй план.

Он начал замечать детали.

Крыса перед ним каждый раз перед прыжком слегка прижималась к полу.

Её задние лапы напрягались.

Голова опускалась.

После прыжка ей требовалась примерно секунда, чтобы снова развернуться.

Одна секунда.

Мало.

Но достаточно.

Иван медленно отступил к каменному выступу.

Крыса двинулась за ним.

— Давай…

Она прижалась к полу.

Иван увидел красную линию.

— Сейчас!

Крыса прыгнула.

Он резко ушёл в сторону.

Монстр пролетел мимо и врезался в выступ.

— Рэй! Ко мне!

Волк моментально изменил направление.

Одна из крыс попыталась преследовать его.

Рэй резко развернулся и вцепился ей в шею.

[Усиленный укус.]

Крыса дёрнулась.

[Пещерная крыса уничтожена.]

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Оставшаяся возле Рэя крыса на мгновение остановилась.

Стая потеряла одного участника.

Этого хватило.

— Вторую!

Рэй бросился на неё.

Иван тем временем смотрел на свою крысу.

Она уже поднялась.

Жизнь оставалась полной.

55/55.

Она снова повернулась к нему.

— Нет уж.

Иван крепче перехватил рюкзак обеими руками.

Крыса прыгнула.

На этот раз он не уклонялся.

Когда монстр оказался совсем близко, Иван резко махнул рюкзаком сбоку.

Удар получился неловким.

Но достаточно сильным.

Крыса отлетела на пол.

[Пещерная крыса.]

[Жизнь: 47/55.]

— Всего восемь?!

Теперь Иван окончательно понял разницу между собой и Рэем.

Волк одним ударом снимал почти половину здоровья.

Он — восемь единиц.

И то с помощью рюкзака.

Крыса снова вскочила.

— Я понял, понял. Не мой уровень.

Где-то справа раздался визг.

[Пещерная крыса уничтожена.]

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Иван даже не посмотрел туда.

— Рэй!

Волк уже летел к нему.

Последняя крыса заметила опасность слишком поздно.

Она развернулась.

Рэй прыгнул.

Удар лапой сбил её на пол.

Следом волк вцепился зубами в бок.

[Пещерная крыса уничтожена.]

[Получено опыта: 10.]

[Рэй получил опыта: 10.]

Наступила тишина.

Иван ещё несколько секунд стоял, прижимая рюкзак к груди.

Сердце колотилось так сильно, что он слышал его удары.

Рэй подошёл к нему.

— Всё?

Волк принюхался и посмотрел в сторону коридора.

Никакого движения.

Иван медленно выдохнул.

Только теперь он почувствовал, как дрожат руки.

— Вот это уже было совсем не похоже на слизней.

Он сел возле стены.

Рэй сразу подошёл ближе и ткнулся мордой ему в плечо.

— Нормально.

Иван посмотрел на царапину.

— Кажется.

Он открыл характеристики.

[Иван]

Уровень: 2

Опыт: 30/150

Жизнь: 102/110

Мана: 88/88

Выносливость: 66/80

Сила: 7Ловкость: 8Стойкость: 7Интеллект: 11Восприятие: 9

Состояние:

[Лёгкая царапина.]

[Опасность отсутствует.]

Иван облегчённо выдохнул.

— Хорошо.

Рэй сел рядом.

Иван посмотрел на него.

[Рэй]
Уровень: 2
Опыт: 30/150
Жизнь: 171/180
Выносливость: 137/155
— Тебя тоже задели?
Он сразу начал осматривать волка.
На боку Рэя обнаружилась небольшая царапина.
Шерсть скрывала её почти полностью.
— Надо быть осторожнее.
Впервые Иван почувствовал неприятное чувство вины.
До этого он воспринимал Рэя как сильного защитника.
Но волк не был неуязвимым.
Он тоже получал раны.
Мог устать.
И, как Иван уже выяснил, мог погибнуть.
— Никаких бессмысленных атак.
Рэй посмотрел на него.
— Даже если противник кажется слабым.
Волк тихо фыркнул.
— Считай это приказом.
***
Когда дыхание немного успокоилось, Иван посмотрел на тела крыс.
В отличие от слизней они не исчезли полностью.
Но спустя несколько секунд вокруг них появился слабый

свет.

Тела постепенно растворились, оставляя несколько предметов.

— Вот как…

Иван применил оценку.

[Клык пещерной крысы.]

Обычный материал.

Используется в ремесле.

Количество: 2.

Рядом лежал небольшой кусок серой шкуры.

[Шкура пещерной крысы.]

Обычный материал низкого качества.

Количество: 1.

— Собрать.

Предметы исчезли.

[Клык пещерной крысы ×2.]

[Шкура пещерной крысы ×1.]

Иван нахмурился.

— Три крысы, а выпало не с каждой.

[Добыча не гарантирована.]

— Понятно.

Он проверил инвентарь.

[Инвентарь]

Слизь слайма ×20

Клык пещерной крысы ×2

Шкура пещерной крысы ×1

Свободных ячеек: 17/20.

Иван задумался.

— Если инвентарь заполнится?

[Получение новых типов предметов станет невозможным до освобождения места.]

— Значит, придётся выбирать.

Это тоже было полезно знать заранее.

Он снова посмотрел на царапину.

— Есть ли у меня что-нибудь для лечения?

[Подходящие предметы отсутствуют.]

— Отлично.

Иван вздохнул.

Впрочем, восемь потерянных единиц здоровья были не критичны.

Главное — не получать такие ранения слишком часто.

***

Дальше они двигались намного медленнее.

Теперь Иван постоянно держал Рэя впереди, но не позволял ему уходить далеко.

Каждый поворот они проверяли заранее.

Каждую комнату Иван сначала осматривал сам.

«Великий стратег» не давал ему готовых ответов.

Но после боя с крысами Иван словно начал лучше понимать способность.

Стоило внимательно сосредоточиться на помещении, как некоторые детали начинали выделяться.

Узкий проход.
Камень, за которым можно укрыться.
Место, где противник не сможет окружить их.
Позиция, с которой Рэй сможет атаковать сбоку.
Иногда никаких линий не появлялось.
Иногда возникали только на секунду.
Но Иван постепенно привыкал.
Через несколько минут они встретили ещё двух крыс.
На этот раз бой прошёл совершенно иначе.
— Не нападай.
Рэй остановился.
Крысы заметили их.
— Назад.
Иван отвёл волка в узкий коридор.
Два монстра бросились следом.
Первый оказался впереди.
Второй не мог пройти рядом.
— Сейчас.
Рэй атаковал.
Первый удар.
Укус.
[Пещерная крыса уничтожена.]
Вторая попыталась проскочить мимо.
— Влево!
Рэй перекрыл проход.
Крыса ударилась в него.

Волк оказался тяжелее.

Монстр отлетел.

Через несколько секунд всё закончилось.

[Получено опыта: 20.]

[Опыт: 50/150.]

Иван улыбнулся.

— Вот так намного лучше.

Рэй довольно поднял голову.

— И ни одной царапины.

[Получен предмет: Клык пещерной крысы ×1.]

Теперь Иван начал понимать главное.

Его сила заключалась не в том, чтобы самому сражаться наравне с Рэем.

По крайней мере, пока.

Его задачей было сделать так, чтобы Рэй сражался в максимально выгодных условиях.

Если противник сильнее — найти слабость.

Если противников много — не позволить им использовать число.

Если враг быстрее — заставить его двигаться туда, куда нужно Ивану.

Возможно, именно это и было настоящим назначением «Великого стратега».

***

Ещё через некоторое время коридор начал заметно уходить вниз.

Фиолетовых камней стало меньше.

Вместо них появились голубые.

Рэй внезапно остановился.

Иван тоже.

— Опять крысы?

Волк принюхался.

Затем сделал несколько шагов вперёд.

За очередным поворотом они увидели большое помещение.

Иван остановился у входа.

Комната была круглой.

В центре находилась каменная лестница, уходящая вниз.

Возле неё стоял небольшой постамент.

— Кажется, нашли.

Он подошёл ближе.

На поверхности постамента была надпись.

Как и раньше, неизвестные символы автоматически обрели понятный смысл.

[Северное подземелье.]

[Первый этаж.]

[Переход на второй этаж.]

Иван улыбнулся.

— Значит, мы действительно прошли первый.

Он ожидал какого-нибудь сообщения.

Награды.

Хотя бы поздравления.

Но ничего не произошло.

— И всё?

[Прохождение отдельного обычного этажа не является достижением.]

Иван несколько секунд смотрел на надпись.

— Спасибо. Очень мотивирует.

Рэй фыркнул.

Иван обошёл помещение.

Других проходов не было.

Значит, они действительно достигли конца первого этажа.

Он посмотрел на лестницу.

Она уходила вниз.

Глубже под землю.

Оттуда поднимался прохладный воздух.

— Оценка.

[Переход на второй этаж Северного подземелья.]

Рекомендуемый уровень: 2–3.

Основные обитатели: информация недоступна.

— Хотя бы уровень подходит.

Иван посмотрел на характеристики.

50/150 опыта.

До третьего уровня ещё далеко.

Он задумался.

Можно было вернуться.

Выйти из подземелья.

Попытаться найти поселение.

Еды у него всё ещё не было.

Но существовала другая проблема.

Он понятия не имел, сколько времени займёт поиск людей.

А здесь он хотя бы понимал, что находится перед ним.

Кроме того…

Иван посмотрел на Рэя.

Они уже прошли первый этаж.

Он чувствовал усталость, но не настолько сильную, чтобы останавливаться.

— Спустимся немного.

Рэй навострил уши.

— Только посмотрим, что там.

Волк первым ступил на лестницу.

— Да, я тоже понимаю, что в прошлый раз говорил почти то же самое.

Они начали спускаться.

Ступени уходили глубоко вниз.

Через несколько десятков метров первый этаж окончательно исчез из виду.

Температура стала ниже.

Свет изменился.

Теперь стены освещали преимущественно голубые кристаллы.

Иван внимательно смотрел по сторонам.

Архитектура тоже стала другой.

Коридоры второго этажа были шире.
В стенах встречались металлические кольца.
На полу иногда попадались старые царапины.
Некоторые выглядели так, будто их оставили когтями.
— Мне это уже не нравится.
Рэй внезапно остановился.
Иван тоже.
Впереди находилась большая комната.
Посреди неё лежало что-то тёмное.
Иван прищурился.
— Что это?
Предмет шевельнулся.
Рэй зарычал.
Тёмная фигура медленно поднялась.
Иван ожидал увидеть ещё одну крысу.
Но существо оказалось крупнее.
Намного.
На четырёх лапах стоял зверь размером почти с Рэя.
Чёрная жёсткая шерсть.
Длинные передние лапы.
Низко опущенная голова.
Из пасти выступали два огромных клыка.
Иван моментально применил оценку.
[Клыкастая пещерная гиена]
Уровень: 3
Жизнь: 130/130

Атака: 21
Защита: 10
Скорость: 17
Особенности:
[Мощные челюсти]
[Рывок]
[Высокое обоняние]
Иван медленно перестал улыбаться.
Атака двадцать один.
Даже больше, чем у Рэя.
— Так…
Гиена подняла голову.
Её жёлтые глаза остановились на Иване.
Перед его глазами мгновенно появилась красная линия.
Но всего через секунду рядом возникла ещё одна.
Потом третья.
Иван нахмурился.
— Почему их несколько?
Ответ пришёл сам.
Это были не три варианта атаки одного противника.
Из темноты за первой гиеной вышла вторая.
Затем третья.
Три пары жёлтых глаз смотрели прямо на них.
Рэй оскалился.
Перед глазами Ивана начало появляться всё больше линий.

Красные.
Голубые.
Белые.
Он быстро осмотрел помещение.
Широкий вход.
Две колонны.
Разбитый каменный выступ.
Узкий проход позади.
На этот раз противники были почти равны Рэю по силе.
А их было трое.
Иван медленно отступил на шаг.
— Хорошо.
Он почувствовал страх.
Но теперь вместе со страхом появилось и другое чувство.
Сосредоточенность.
— Не дадим им драться втроём.
Рэй коротко рыкнул.
Иван посмотрел на линии перед глазами.
А затем заметил одну точку возле ближайшей колонны.
Она светилась золотистым цветом.
Такого раньше не было.
[«Великий стратег».]
[Обнаружено тактическое преимущество.]
Иван улыбнулся.
— Вот теперь начинается настоящий второй этаж.

Глава 4. Тактическое преимущество

Золотая точка возле колонны продолжала светиться.

Иван смотрел то на неё, то на трёх гиен.

[«Великий стратег».]

[Обнаружено тактическое преимущество.]

— И что именно мне с ним делать?..

Ответа не последовало.

Разумеется.

Система могла показать возможность, но воспользоваться ею Иван должен был сам.

Три гиены медленно расходились в стороны.

Первая оставалась впереди.

Вторая смещалась вправо.

Третья начала обходить слева.

Они собирались окружить Рэя.

Перед глазами появлялось всё больше красных линий.

Иван перевёл взгляд на золотую отметку.

Она находилась между массивной каменной колонной и большим обломком стены.

Расстояние между ними было небольшим.

Рэй проходил там свободно.

Гиена тоже могла пройти.

Но только одна.

Иван понял.

— Узкий проход.

Если остаться посреди комнаты, трое противников смогут нападать одновременно.

Если отступить туда…

Численное преимущество исчезнет.

— Рэй, назад.

Волк не двинулся.

Он продолжал рычать, следя за приближающимися гиенами.

— Рэй! Ко мне!

На этот раз зверь подчинился.

Он начал медленно отступать.

Гиены двинулись следом.

Иван первым прошёл между колонной и обломком стены.

За ним — Рэй.

Золотая отметка исчезла.

Вместо неё перед глазами появилась тонкая голубая линия, обозначившая проход.

[Тактическая позиция занята.]

— Получилось…

Первая гиена ускорилась.

Она явно не собиралась ждать остальных.

— Не выходи.

Рэй напрягся.

Гиена приблизилась.

Пять метров.

Четыре.

Три.

Иван увидел, как её передние лапы сильнее упёрлись в каменный пол.

— Рывок.

Он уже видел описание этой способности.

— Рэй, в сторону!

Гиена сорвалась с места.

Волк резко сместился.

Монстр пролетел через проход и не успел остановиться.

Рэй развернулся.

— Сейчас!

Удар лапой пришёлся гиене в бок.

Она потеряла равновесие.

[Клыкастая пещерная гиена]

Жизнь: 107/130.

Гиена попыталась подняться.

Рэй бросился на неё.

[Усиленный укус.]

74/130.

Монстр взвизгнул и дёрнулся.

Вторая гиена попыталась пройти следом, но узкий проход оказался занят первой.

— Вот оно…

Иван увидел преимущество.

Не нужно было побеждать троих.

Нужно было каждый раз превращать бой против троих в бой против одного.

— Не отпускай её!

Рэй снова атаковал.

Гиена развернулась и щёлкнула челюстями.

Волк не успел полностью отскочить.

[Рэй получил повреждение.]

Жизнь: 162/180.

— Рэй!

Но тот даже не остановился.

Он ударил противника лапой, а затем вцепился в шею.

[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]

[Получено опыта: 20.]

[Рэй получил опыта: 20.]

[Опыт: 70/150.]

Тело начало растворяться.

Но времени собирать добычу не было.

Вторая гиена уже протискивалась через проход.

— Назад!

Рэй отступил.

Гиена вошла.

Третья осталась за ней.

Иван вдруг заметил ещё одну голубую линию.

Она показывала дугу вокруг колонны.

Он нахмурился.

— Что?..

Затем понял.

С другой стороны колонны оставалось достаточно пространства, чтобы Рэй мог обойти её.

А гиена из-за большого тела и обломков не смогла бы быстро повернуть следом.

— Рэй, вокруг колонны!

Волк мгновенно сорвался с места.

Гиена последовала за ним.

Иван отступил ещё глубже.

Рэй исчез за колонной.

Через секунду появился с другой стороны.

Гиена попыталась развернуться.

Поздно.

Волк оказался у неё сбоку.

— Атакуй!

Удар.

[Жизнь: 104/130.]

Укус.

[Жизнь: 71/130.]

Гиена резко развернулась и попыталась схватить Рэя.

Перед глазами Ивана вспыхнула красная линия.

— Назад!

Рэй отпрыгнул.

Челюсти сомкнулись в пустоте.

— Снова!

Волк атаковал.

Через несколько секунд второй противник рухнул.

[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]

[Получено опыта: 20.]

[Рэй получил опыта: 20.]

[Опыт: 90/150.]

Оставалась последняя.

Но она не бросилась вперёд.

Гиена остановилась за проходом.

Её взгляд метался между Рэем и телами исчезнувших собратьев.

Иван нахмурился.

— Она поняла?

Монстр попятился.

— Не дай ей уйти!

Рэй бросился вперёд.

Иван сразу понял ошибку.

Красные линии вспыхнули перед глазами.

— Стой!

Но волк уже выскочил из прохода.

Гиена мгновенно развернулась.

Это оказалось не бегство.

Она заманивала Рэя наружу.

Монстр резко изменил направление и активировал рывок.

— Рэй!

Удар пришёлся волку в бок.
Он отлетел почти на два метра.
[Рэй получил повреждение.]
Жизнь: 143/180.
Иван сжал кулаки.
— Вот же…
Гиена бросилась следом, не давая Рэю подняться.
Перед глазами снова появились линии.
Одна красная.
Другая голубая.
Иван даже не успел осознать решение.
— Перекат вправо!
Рэй словно понял человеческие слова.
Он резко перекатился.
Гиена промахнулась.
— Вставай! Слева!
Волк вскочил и ушёл в сторону.
Монстр пронёсся мимо.
Рэй оказался у него за спиной.
— Укус!
[Усиленный укус.]
Гиена взвыла.
Рэй не отпустил её.
Монстр попытался развернуться.
Но Иван уже видел следующую линию.
— Не держи! Отходи!

Рэй отпустил.

Гиена развернулась слишком резко и потеряла равновесие.

— Теперь!

Волк ударил лапой.

Монстр рухнул.

Ещё один укус.

[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]

[Получено опыта: 20.]

[Рэй получил опыта: 20.]

[Опыт: 110/150.]

Наступила тишина.

Иван несколько секунд продолжал смотреть на место, где исчез последний противник.

Потом медленно выдохнул.

— Три.

Он перевёл взгляд на Рэя.

— Мы действительно победили троих.

Волк тяжело дышал.

Иван сразу подошёл к нему.

— Покажи бок.

Разумеется, Рэй не собирался ничего показывать.

Он просто стоял и смотрел на хозяина.

Иван сам провёл рукой по шерсти.

Под пальцами обнаружилось болезненное место.

Кожа была повреждена, но глубокой раны не было.

— Оценка.

[Рэй.]

Состояние:

[Лёгкие ушибы.]

[Незначительные поверхностные повреждения.]

[Опасность отсутствует.]

Иван облегчённо выдохнул.

— Хорошо.

Потом добавил:

— И это было глупо.

Рэй посмотрел на него.

— Я сказал атаковать, хотя она явно отступала слишком спокойно.

Волк тихо фыркнул.

— Не спорь. Ошибка моя.

Иван сел возле колонны.

Перед глазами появилось новое сообщение.

[Способность «Великий стратег» успешно использована в бою против превосходящего числа противников.]

[Зафиксировано использование особенностей местности.]

[Зафиксировано разделение вражеской группы.]

[Зафиксировано прогнозирование направлений атаки.]

[Навык продолжает развиваться.]

Иван улыбнулся.

— Вот теперь уже больше похоже на стратега.

Он посмотрел на золотую точку, которая снова появилась на несколько секунд возле колонны, а затем исчезла.

— Что означала золотая отметка?

[Тактический узел.]

[Тактический узел — элемент местности, объекта или построения, использование которого способно существенно изменить вероятность успешного исхода боя.]

Иван задумался.

— То есть способность может показывать мне такие места?

[При наличии достаточной информации.]

— Всегда?

[Нет.]

— От чего зависит?

[От характеристик владельца.]

[От уровня развития способности.]

[От количества доступной информации.]

[От сложности ситуации.]

— Понятно.

Чем сильнее он станет и чем лучше научится пользоваться способностью, тем больше возможностей сможет замечать.

Но даже сейчас она уже спасла их от крайне неприятного боя.

Иван посмотрел на Рэя.

В открытом помещении три гиены могли окружить волка.

Возможно, они бы победили.

Но Рэй получил бы намного больше ран.

А если бы одна гиена прорвалась к Ивану…

Он вспомнил их атаку.

Двадцать одна единица.

У него было всего сто двадцать…

Нет.

Пока ещё сто десять здоровья.

Несколько хороших укусов могли закончить его новую жизнь быстрее, чем она успела толком начаться.

— Будем думать до боя, а не после него.

Рэй улёгся рядом.

— Именно. Отдыхай.

***

Через несколько минут Иван собрал оставшуюся добычу.

[Клык клыкастой пещерной гиены ×2.]

[Шкура клыкастой пещерной гиены ×1.]

[Коготь клыкастой пещерной гиены ×2.]

Он открыл описание.

[Клык клыкастой пещерной гиены.]

Материал низкого качества.

Может использоваться для изготовления оружия, украшений и алхимических компонентов.

[Шкура клыкастой пещерной гиены.]

Прочный материал низкого качества.

Может использоваться при изготовлении лёгкого снаряжения.

[Коготь клыкастой пещерной гиены.]

Материал низкого качества.

Используется в ремесле и некоторых алхимических составах.

— Уже интереснее слизи.

Иван открыл инвентарь.

Теперь там находилось несколько разных типов материалов.

Свободного места становилось меньше.

— В будущем нужен будет больший инвентарь.

[Возможно увеличение вместимости.]

Иван сразу оживился.

— Как?

[Информация недоступна.]

Он молча смотрел на сообщение.

— Конечно.

Рэй поднял голову.

— Не на тебя ругаюсь.

***

Они продолжили путь только после того, как здоровье Рэя немного восстановилось.

Второй этаж отличался от первого не только монстрами.

Коридоры здесь были шире.

Некоторые помещения напоминали старые залы.

На стенах встречались разрушенные барельефы.

Иван несколько раз пытался использовать оценку.

[Сильно повреждённый барельеф.]

[Историческая ценность неизвестна.]

[Дополнительная информация недоступна.]

— Очень информативно.

Но одна вещь заинтересовала его особенно сильно.

На нескольких изображениях были люди.

Они держали оружие.

За ними стояли звери.

Большие кошки.

Птицы.

Что-то похожее на медведя.

Иван остановился.

— Призванные существа?

[Недостаточно информации.]

Он приблизился.

Один человек на барельефе стоял рядом с огромным волком.

На мгновение Иван посмотрел на Рэя.

— Совпадение?

Волк понятия не имел, о чём говорит хозяин.

Иван не стал задерживаться.

Если здесь действительно когда-то существовали другие призыватели, он обязательно узнает о них позже.

Сейчас главное — выбраться из подземелья живым.

***

Следующий бой произошёл примерно через двадцать ми-

нут.

На этот раз Рэй почувствовал противников раньше.

Он остановился.

Иван сразу пригнулся.

— Сколько?

Вопрос был скорее риторическим.

Но Рэй тихо рыкнул два раза.

Иван удивлённо посмотрел на него.

— Два?

Волк снова посмотрел вперёд.

— Ты меня понимаешь лучше, чем я думал.

Иван осторожно выглянул из-за стены.

В помещении действительно находились две гиены.

Одна лежала возле противоположной стены.

Вторая медленно ходила рядом.

Иван использовал оценку.

Обе третьего уровня.

— Двадцать опыта за каждую…

До следующего уровня оставалось сорок.

Он невольно улыбнулся.

— Очень удобно.

Но атаковать сразу не стал.

После предыдущей ошибки желание рисковать заметно уменьшилось.

Иван несколько секунд изучал помещение.

Большой зал.

Две колонны.

Разрушенная стена справа.

Слева — проход, слишком широкий, чтобы использовать его так же, как раньше.

Золотой отметки не было.

— Значит, придётся самим.

Он посмотрел на гиен.

Одна лежала.

Вторая ходила.

Если атаковать ближайшую…

Вторая присоединится почти сразу.

Иван перевёл взгляд на Рэя.

— Можешь привлечь одну и отступить?

Волк наклонил голову.

— Подойди. Покажись. Но не нападай.

Рэй двинулся вперёд.

Одна гиена моментально заметила его.

Подняла голову.

Вторая тоже повернулась.

— Назад.

Рэй остановился на секунду.

Затем медленно попятился.

Первая гиена пошла следом.

Вторая осталась.

Иван улыбнулся.

— Ещё.

Рэй отступил за поворот.
Гиена ускорилась.
Она вошла в коридор.
Вторая всё ещё не двигалась.
— Сейчас!
Рэй развернулся.
Атака лапой.
[Жизнь: 106/130.]
Гиена попыталась ответить.
Но коридор был достаточно узким.
Уклониться Рэю было проще.
— Слева!
Он ушёл от укуса.
— Укус!
[Усиленный укус.]
Гиена потеряла ещё часть здоровья.
Несколько обменов ударами — и всё закончилось.
[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]
[Получено опыта: 20.]
[Рэй получил опыта: 20.]
[Опыт: 130/150.]
Иван выглянул из-за угла.
Вторая гиена уже приближалась.
— Теперь она сама идёт.
Рэй оскалился.
— Не спеши.

Монстр ускорился.

Иван следил за движением.

Красная линия.

Рывок.

— В сторону!

Рэй уклонился.

Гиена промчалась мимо.

— Атакуй!

Удар.

Укус.

Отступление.

Ещё одна атака.

На этот раз бой оказался почти пугающе простым.

Иван уже знал движения противника.

Знал, как выглядит подготовка к рывку.

Понимал примерную дальность.

И главное — не позволял Рэю принимать удары просто ради нанесения собственного урона.

Через минуту гиена рухнула.

[Клыкастая пещерная гиена уничтожена.]

[Получено опыта: 20.]

[Рэй получил опыта: 20.]

И сразу же перед глазами вспыхнул золотистый свет.

[Накоплено необходимое количество опыта.]

[Уровень повышен.]

[Иван: уровень 2 уровень 3.]

Одновременно появилось второе сообщение.

[Рэй: уровень 2 уровень 3.]

Тело Ивана окружило уже знакомое мягкое сияние.

Усталость исчезла.

Царапина на руке, оставшаяся после боя с крысой, затянулась окончательно.

Он почувствовал прилив сил.

Через несколько секунд свет погас.

— Характеристики.

[Иван]

Уровень: 3

Опыт: 0/225

Жизнь: 120/120

Мана: 96/96

Выносливость: 90/90

Сила: 8

Ловкость: 9

Стойкость: 8

Интеллект: 12

Восприятие: 10

Способности:

[Призыв]

[Великий стратег]

[Оценка]

Иван сразу посмотрел на шкалу опыта.

— Двести двадцать пять.

Сто.
Сто пятьдесят.
Теперь двести двадцать пять.
Ровно в полтора раза больше.
— Чем дальше, тем веселее.
Он вызвал характеристики Рэя.
[Рэй]
Вид: серый лесной волк
Уровень: 3
Опыт: 0/225
Жизнь: 200/200
Мана: 30/30
Выносливость: 170/170
Атака: 22
Защита: 13
Скорость: 17
Интеллект: 14
Восприятие: 19
Способности:
[Усиленный укус]
[Острый нюх]
[Чутьё опасности]
— Двести здоровья.
Иван посмотрел на волка.
Рэй действительно немного изменился.
Совсем чуть-чуть.

Но теперь он казался крупнее и тяжелее.

Грудь стала шире.

Лапы — мощнее.

— Скоро мне придётся объяснять людям, почему у меня волк размером с небольшого медведя.

Рэй довольно поднял голову.

— Тебе смешно.

Иван задумался.

— А что будет с тобой через двадцать уровней?

Система промолчала.

— Ладно. Лучше пока не знать.

***

После повышения уровня второй этаж стал ощущаться значительно спокойнее.

Не безопасным.

Иван уже понял, что считать какое-либо место безопасным здесь нельзя.

Но теперь у него появилось ощущение прогресса.

Ещё несколько часов назад обычный слизень заставлял его нервничать.

Теперь они с Рэем могли справляться с гиенами третьего уровня.

Главное — не переоценивать себя.

Иван особенно хорошо запомнил эту мысль.

В играх после нескольких побед хотелось искать более сильного противника.

Здесь одна ошибка могла стать последней.

***

Дальше им встретилась ещё одна гиена.

На этот раз они не стали вступать в бой.

Рэй первым заметил её далеко впереди.

Иван некоторое время наблюдал.

Монстр лежал рядом с боковым проходом.

За ним периодически слышалось рычание.

— Там ещё кто-то есть.

Великий стратег не показал золотой точки.

Но Ивану она и не требовалась.

— Обойдём.

Рэй посмотрел на хозяина.

— Нам не обязательно убивать всё, что движется.

Это было ещё одно отличие реальности от игры.

Да, за монстров давали опыт.

Но здоровье и жизнь были настоящими.

Бессмысленно рисковать ради нескольких цифр.

Они вернулись к предыдущей развилке и выбрали другой коридор.

***

Примерно через полчаса впереди появился знакомый голубоватый свет.

Иван ускорился.

Коридор вывел их в круглую комнату.

В центре находилась лестница.

Рядом — каменный постамент.

Иван уже знал, что там будет написано.

[Северное подземелье.]

[Второй этаж.]

[Переход на третий этаж.]

— Второй пройден.

На этот раз Иван не стал ждать поздравлений.

Он уже знал мнение системы о прохождении обычных этажей.

Рэй подошёл к лестнице и понюхал воздух.

— Не спеши.

Иван сел на нижнюю ступеньку.

Теперь перед ним стояла другая проблема.

Еда.

Жажды он почти не чувствовал — воды в бутылке ещё оставалось достаточно, а при необходимости можно было вернуться к реке.

Но желудок уже напоминал о себе.

— Сколько времени мы здесь?

Он достал телефон.

Экран включился.

Связи по-прежнему не было.

Часы продолжали идти, хотя местное время они, разумеется, не показывали.

Аккумулятор: 63%.

Иван быстро выключил экран.

Телефон мог ещё пригодиться.

— Долго оставаться нельзя.

Он посмотрел на лестницу вниз.

Третий этаж.

Затем на проход, по которому они пришли.

Можно было возвращаться.

Два этажа пройдены.

Он получил третий уровень.

Рэй стал сильнее.

Инвентарь был наполнен материалами.

Разумнее всего сейчас было выйти, найти поселение и разобраться с едой.

Иван уже почти принял решение.

Но потом заметил маленькую надпись на постаменте.

Раньше её не было.

Или он просто не обращал внимания.

— Оценка.

Перед глазами появился текст.

[Третий этаж.]

Рекомендуемый уровень: 3–4.

Особенность этажа:

[Повышенная концентрация растительных и алхимических ресурсов.]

Иван замер.

— Ресурсов?

Система ничего не добавила.

Он посмотрел на Рэя.

Потом снова на лестницу.

— Только посмотреть.

Волк поднялся.

Иван усмехнулся.

— Даже ничего не говори.

Они начали спускаться.

***

С каждым метром воздух становился влажнее.

Каменные стены постепенно покрывались мхом.

Голубые кристаллы сменились зелёными.

Где-то впереди слышался тихий звук капающей воды.

Лестница закончилась.

Перед ними открылся широкий коридор.

Из трещин между камнями росли небольшие светящиеся растения.

Иван сразу применил оценку к ближайшему.

[Светящийся мох.]

Обычное растение.

Слабый алхимический компонент.

— Значит, не обманули.

Он сделал несколько шагов.

Рэй внезапно остановился.

— Что?

Волк тихо зарычал.

Иван посмотрел вперёд.

В центре коридора лежала зелёная желеобразная масса.
На первый взгляд обычный слизень.
Только другого цвета.
— Оценка.
[Кислотный слизень.]
Уровень: 3
Жизнь: 65/65
Мана: 20/20
Атака: 7
Защита: 4
Скорость: 2
Способности:
[Кислотный плевок.]
[Разъедающая слизь.]
Иван сразу перестал улыбаться.
— Кислота…
Слизень задрожал.
Перед глазами появилась красная линия.
На этот раз она не шла по полу.
Она проходила прямо по воздуху.
От слизня к Рэю.
Иван понял раньше, чем монстр атаковал.
— В сторону!
Рэй прыгнул.
Из тела слизня вылетел небольшой зелёный сгусток.
Он ударился о каменную стену.

Раздалось шипение.

Иван медленно повернул голову.

На месте попадания пошёл дым.

Камень начал темнеть и покрываться небольшими углублениями.

Несколько секунд Иван молчал.

— Нет.

Рэй посмотрел на него.

— Вот это мы точно не будем ловить мордой.

Слизень снова задрожал.

Перед глазами Ивана вспыхнули линии.

Красные.

Голубые.

А возле стены появилась новая золотая отметка.

Иван медленно улыбнулся.

— Хорошо.

Он посмотрел на Рэя.

— Раз уж мы всё-таки спустились на третий этаж…

Слизень готовился ко второй атаке.

Глава 5. Чем глубже

Кислотный слизень снова задрожал.

Перед глазами Ивана появилась красная линия.

Она тянулась от тела монстра к тому месту, где через мгновение должен был оказаться Рэй.

— Влево!

Волк резко прыгнул.

Зелёный сгусток пронёсся мимо и ударился о стену.

Ш-ш-ш-ш…

Камень задымился.

На его поверхности почти сразу появилось тёмное углубление.

Иван поморщился.

— Даже проверять не хочу, что будет, если эта дрянь попадёт на кожу.

Кислотный слизень медленно развернулся вслед за Рэем.

Скорость у него была почти смешной.

Но дальняя атака полностью меняла ситуацию.

С обычными слизнями Рэй мог просто подбежать и уничтожить их.

Здесь такой подход мог закончиться ожогами.

Золотая отметка продолжала светиться возле стены справа.

Иван быстро осмотрел место.

Там находился широкий каменный выступ.

За ним Рэй мог полностью скрыться от слизня.

Чуть дальше коридор изгибался.

Если заставить монстра стрелять в момент, когда Рэй находится рядом с укрытием…

— Кажется, понял.

Иван указал рукой.

— Рэй, к стене!

Волк бросился вправо.

Слизень начал поворачиваться.

Красная линия двинулась вслед за Рэем.

— Медленнее…

Иван внимательно следил.

Тело слизня снова задрожало.

— За камень!

Рэй исчез за выступом.

Зелёный сгусток ударился точно в камень.

Шипение.

Дым.

Промах.

Иван сразу заметил ещё кое-что.

После выстрела слизень словно немного уменьшился.

Его тело перестало дрожать.

Несколько секунд монстр вообще не пытался атаковать.

Перед глазами возникла короткая подсказка.

[Зафиксирован временной промежуток между примене-

ниями способности.]

Иван улыбнулся.

— Вот оно.

Он посмотрел на Рэя.

— Атакуй!

Волк выскочил из-за укрытия.

Расстояние до слизня он преодолел почти мгновенно.

Удар лапой.

[Кислотный слизень.]

Жизнь: 43/65.

Рэй отскочил.

— Ещё!

Второй удар.

Жизнь: 21/65.

Слизень начал дрожать.

— Назад!

Рэй прыгнул в сторону.

Кислотный плевок прошёл мимо.

Теперь Иван уже знал, сколько времени у них есть.

— Добивай!

Волк бросился вперёд.

Один удар.

Зелёное тело слизня задрожало и начало рассыпаться светящимися частицами.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

[Рэй получил опыта: 15.]

[Иван: 15/225.]

[Рэй: 15/225.]

— Пятнадцать.

Меньше, чем за гиену.

Но этот монстр и был заметно слабее в ближнем бою.

Главную опасность представляла кислота.

На каменном полу осталось два предмета.

Первый выглядел как небольшой плотный комок зелёной массы.

Второй — крошечный полупрозрачный шарик.

— Оценка.

[Кислотная слизь.]

Алхимический материал низкого качества.

Используется при изготовлении слабых кислотных растворов и некоторых ремесленных составов.

Количество: 1.

Иван перевёл взгляд.

[Малое ядро слизня.]

Магический материал низкого качества.

Может использоваться в алхимии, зачаровании и создании простейших магических предметов.

Количество: 1.

— Уже интереснее.

Он переместил оба предмета в инвентарь.

Рэй тем временем осторожно понюхал место, где исчез

слизень.

— Не трогай.

Волк посмотрел на хозяина.

— Особенно языком.

Рэй фыркнул.

Иван рассмеялся.

— Я серьёзно.

***

Они двинулись дальше.

Третий этаж почти сразу начал отличаться от предыдущих.

Первые два состояли в основном из коридоров и отдельных комнат.

Здесь всё было иначе.

Через несколько минут узкий проход закончился.

Перед Иваном открылся просторный каменный зал.

Он остановился.

— Ого…

Потолок находился примерно в пятнадцати метрах над головой.

По стенам рос светящийся мох.

Зелёные кристаллы давали мягкий свет.

Но больше всего удивляло количество выходов.

Иван насчитал семь.

Семь отдельных коридоров расходились в разные стороны.

Некоторые были настолько широкими, что по ним спокойно могли идти десять человек рядом.

— Первый этаж был намного меньше.

Он оглянулся.

Рэй уже обследовал ближайший проход.

Иван сосредоточился.

— Великий стратег.

Отдельного окна не появилось.

Но в голове почти сразу начала складываться схема уже пройденного пути.

Лестница.

Первый коридор.

Поворот.

Место боя со слизнем.

Этот зал.

Иван посмотрел на семь проходов.

— Весело.

Если выбрать неправильный путь, можно бродить здесь часами.

Он решил задать вопрос системе.

— Почему этот этаж намного больше предыдущего?

Ответ появился почти сразу.

[Размер этажей подземелья может увеличиваться с глубиной.]

— Это я уже заметил.

[Увеличение площади снижает плотность столкновений

между отдельными группами исследователей и позволяет большему количеству авантюристов одновременно охотиться на одном этаже.]

Иван задумался.

— Значит, нижние этажи специально рассчитаны на большое количество людей?

[Да.]

Он снова осмотрел огромный зал.

Это имело смысл.

Если подземелье использовали десятки или даже сотни авантюристов, маленькие коридоры первого этажа быстро превратились бы в очередь за монстрами.

А здесь группы могли разойтись в разные стороны.

— Интересно, сколько людей обычно бывает в таких местах?

[Зависит от подземелья.]

— А сколько сейчас находится в этом?

Ответ не появился.

Иван подождал.

— Ну?

[Информация недоступна.]

— Как всегда.

Он посмотрел на Рэя.

— Чувствуешь людей?

Волк принюхался.

Повернул голову в одну сторону.

Потом в другую.

Никакой реакции.

— Наверное, слишком далеко.

Иван пока не видел в этом ничего странного.

Подземелье находилось посреди леса.

Возможно, ближайший город располагался в десятках километров.

А может быть, сейчас сюда просто никто не пришёл.

***

Иван выбрал центральный проход.

Причина была простой.

Он примерно совпадал с направлением, в котором шёл основной коридор от лестницы.

— Будем держаться одного направления.

Рэй пошёл впереди.

Через несколько десятков метров Иван заметил растения.

Они росли прямо между камнями.

Небольшие серебристые листья отражали зелёный свет кристаллов.

— Оценка.

[Серебряный лист.]

Обычное алхимическое растение.

Используется при создании слабых восстанавливающих зелий.

Рекомендуется сбор неповреждённого растения.

Иван остановился.

— Зелья восстановления?

Это уже звучало полезно.

Он присел.

— Как правильно собирать?

[Необходим соответствующий навык либо аккуратное извлечение растения вместе с нижней частью стебля.]

— Попробуем аккуратно.

Несколько минут Иван осторожно освобождал корень от земли.

Получилось не идеально.

Но растение осталось почти целым.

[Получен предмет: Серебряный лист ×1.]

— Отлично.

Рядом росло ещё несколько.

Иван собрал четыре.

Пятый случайно порвал.

[Повреждённый серебряный лист.]

Ценность значительно снижена.

— Понятно.

Повреждённый экземпляр он оставил.

Инвентарь и без того имел ограниченное количество ячеек.

Через несколько метров обнаружилось другое растение.

Тёмно-синие ягоды небольшими гроздьями свисали с низкого кустарника.

Иван сразу применил оценку.

[Пещерная голубика.]

Съедобное растение.

Не ядовито.

Слабо восстанавливает выносливость.

Пищевая ценность: низкая.

Иван замер.

— Съедобное?

Желудок тут же напомнил о себе.

Он сорвал одну ягоду.

Посмотрел.

Понюхал.

— Точно безопасно?

[Да.]

Иван осторожно попробовал.

Вкус оказался сладким с небольшой кислинкой.

— Нормально.

Он съел ещё несколько.

Этого было недостаточно, чтобы полноценно наесться, но чувство голода немного ослабло.

— Рэй?

Он протянул ягоду волку.

Тот понюхал и отвернулся.

— Ну и правильно.

Иван собрал часть ягод.

[Пещерная голубика ×12.]

Теперь возвращаться наверх можно было не так срочно.

По крайней мере какое-то время.

***

Следующего кислотного слизня они встретили спустя несколько минут.

На этот раз Иван не стал ждать.

— К укрытию.

Рэй сразу занял позицию возле стены.

Слизень выпустил кислоту.

Промах.

Рывок.

Два удара.

Отступление.

Ещё один кислотный плевок.

Снова промах.

Последняя атака.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

[Опыт: 30/225.]

— Уже проще.

Но Иван прекрасно понимал почему.

Не потому, что монстр стал слабее.

Они просто знали, как с ним сражаться.

Именно это начинало нравиться ему в новом мире.

Интерфейс давал характеристики.

Оценка показывала способности.

Великий стратег помогал видеть возможности.

Но всё остальное приходилось понимать самому.

***

Чем дальше они шли, тем сильнее Иван ощущал размеры третьего этажа.

Один коридор переходил в другой.

Появлялись боковые помещения.

Небольшие пещеры.

Разрушенные каменные комнаты.

Новые развилки.

Через час Ивану начало казаться, что третий этаж больше первого и второго вместе взятых.

Он остановился на очередном перекрёстке.

— Сколько мы уже исследовали?

К его удивлению, система ответила.

[Точные данные недоступны без функции карты.]

— Примерно?

Пауза.

[На основании пройденного расстояния и доступной владельцу информации: менее 15% предполагаемой площади этажа.]

Иван несколько секунд молчал.

— Пятнадцать?

Он посмотрел назад.

Они шли довольно долго.

— И это меньше пятой части?

[Да.]

— Сколько же здесь места…

Теперь слова системы о множестве групп авантюристов стали понятнее.

На таком этаже могли одновременно находиться десятки групп.

Возможно, даже больше.

Одни охотились бы в западной части.

Другие — на востоке.

Третьи собирали ресурсы.

И почти не встречались друг с другом.

Иван посмотрел на один из боковых проходов.

Он уходил куда-то далеко в темноту.

— Если нижние этажи ещё больше…

Даже представить было сложно.

***

Через некоторое время Рэй резко остановился.

Иван уже научился реагировать мгновенно.

— Сколько?

Волк тихо рыкнул.

Потом ещё раз.

Пауза.

Ещё два коротких рыка.

— Четыре?

Рэй посмотрел вперёд.

— Будем считать, что четыре.

Иван осторожно выглянул из-за поворота.

Большая комната.

В центре росло несколько светящихся растений.

А вокруг них находились четыре кислотных слизня.

Иван медленно отступил.

— Вот это уже неприятно.

Один слизень был прост.

Четыре могли стрелять почти одновременно.

Даже Рэй не сможет постоянно уклоняться от кислотных сгустков, летящих с разных сторон.

Иван начал осматривать помещение.

Великий стратег постепенно подключился.

Красные линии.

Возможные направления атак.

Голубые линии.

Пути Рэя.

Но золотой точки не было.

— Значит, очевидного преимущества нет.

Он задумался.

В центре комнаты находились четыре низкие каменные колонны.

По краям — обломки стены.

Сам вход был относительно узким.

Если заставить слизней двигаться к ним…

— Они медленные.

Иван улыбнулся.

— А мы торопиться не будем.
Он присел возле входа.
— Рэй, покажись и назад.
Волк вышел в помещение.
Ближайший слизень задрожал.
Красная линия.
— Назад!
Рэй отскочил.
Кислота ударилась в стену.
Остальные слизни тоже начали двигаться.
Медленно.
Очень медленно.
— Хорошо.
Иван ждал.
Первый слизень приблизился к проходу.
Остальные оставались далеко позади.
— Вот теперь.
Рэй атаковал.
Два удара.
Отступление.
Слизень выстрелил.
Промах.
Ещё один удар.
[Кислотный слизень уничтожен.]
[Получено опыта: 15.]
[Опыт: 45/225.]

— Следующий.

Второй слизень подошёл почти через минуту.

Иван усмехнулся.

— Никто не говорил, что бой должен быть красивым.

Рэй посмотрел на него.

— Главное — результат.

Второй слизень погиб так же.

[Опыт: 60/225.]

Третий.

[Опыт: 75/225.]

Оставался последний.

Но он почему-то не двигался.

Иван нахмурился.

— Почему остановился?

Слизень стоял возле растений.

Тело слегка дрожало.

— Оценка.

[Кислотный слизень.]

Уровень: 3

Жизнь: 65/65.

Ничего необычного.

Иван наблюдал ещё несколько секунд.

Потом заметил.

Возле слизня лежало несколько маленьких зелёных комков.

Следы кислоты.

Монстр стрелял не в Рэя.

Он разъедал растения вокруг себя.

— Что он делает?

[Недостаточно информации.]

— Великолепно.

Рэй сделал шаг вперёд.

— Стой.

Иван внимательно осмотрел пол.

Там, куда попадала кислота, растения исчезали.

Но под ними открывались небольшие серые камни.

Один из них блеснул.

— Оценка.

Расстояние было большим.

Информация появилась не сразу.

[Необработанная железная руда низкого качества.]

Иван удивился.

— Он расчищает руду?

Или просто пытался добраться до чего-то под растениями?

Причина была неважна.

Главное — последний слизень отвлёкся.

— Рэй.

Волк посмотрел на него.

— Быстро.

Рэй сорвался с места.

Слизень заметил его слишком поздно.

Удар.

Укус.

Отступление.

Кислотный плевок ушёл в сторону.

Последняя атака.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

[Опыт: 90/225.]

Иван подошёл к месту боя.

В земле действительно находилось несколько небольших металлических включений.

— Значит, здесь ещё и руда есть.

[Необработанная железная руда.]

Извлечение без инструмента затруднено.

— Оставим.

Кирки у него не было.

А выковыривать руду руками Иван точно не собирался.

Он посмотрел на растения в центре комнаты.

Они отличались от серебряного листа.

Красноватые стебли.

Маленькие белые цветы.

— Оценка.

[Кровоцвет.]

Алхимическое растение низкого качества.

Используется в приготовлении слабых лечебных зелий и кровоостанавливающих составов.

Иван сразу оживился.

— Вот это берём.

Он собрал три растения.

Одно повредил.

Но два получилось сохранить полностью.

Инвентарь постепенно заполнялся.

Иван открыл его.

[Инвентарь.]

Слизь слайма ×20

Клык пещерной крысы ×3

Шкура пещерной крысы ×1

Клык клыкастой пещерной гиены ×2

Шкура клыкастой пещерной гиены ×1

Коготь клыкастой пещерной гиены ×2

Кислотная слизь ×4

Малое ядро слизня ×2

Серебряный лист ×4

Пещерная голубика ×12

Кровоцвет ×2

Свободных ячеек оставалось уже заметно меньше.

— А ведь это только третий этаж.

Придётся учиться выбирать, что действительно стоит забирать.

***

Они продолжили путь.

Постепенно Иван начал замечать ещё одну странность.

Ресурсов вокруг было много.

Очень много.

Серебряный лист рос целыми группами.

Пещерную голубику никто не собирал.

Кровоцвет встречался в нескольких местах.

Даже монстров было достаточно.

Но следов других людей не было совсем.

Ни костров.

Ни оброненных вещей.

Ни следов обуви.

Ни повреждений на стенах, которые могли оставить оружием.

Ничего.

Иван остановился возле большого участка серебряного листа.

— Странно.

Рэй поднял голову.

— Если сюда ходят авантюристы, почему никто это не собрал?

Волк, разумеется, ответа не дал.

Иван задумался.

Возможно, растения восстанавливались очень быстро.

Как монстры в играх.

— Ресурсы подземелья восстанавливаются?

[Да.]

— Как быстро?

[Зависит от ресурса и подземелья.]

— А монстры?

[После уничтожения постепенно появляются вновь.]

— Тогда понятно.

Иван удовлетворённо кивнул.

Это объяснение его устроило.

Если подземелье само восстанавливало ресурсы, отсутствие следов добычи ничего не доказывало.

А отсутствие людей…

Просто неудачное время.

***

После ещё двух кислотных слизней опыт поднялся до:

[120/225.]

Иван решил сделать привал.

Они нашли небольшую боковую комнату с одним входом.

Рэй проверил её несколько раз.

Никаких запахов монстров.

Иван сел возле стены.

— Половина почти есть.

Он съел несколько ягод.

Потом выпил воды.

Рэй лёг рядом.

— Тебе бы тоже что-нибудь найти.

Волк приподнял голову.

— Ягоды ты не хочешь.

Мясо у нас…

Иван замолчал.

Вообще-то они убивали крыс и гиен.

Но их тела исчезали.

— Можно ли получать мясо с монстров?

[Возможно при наличии подходящей добычи.]

— Почему раньше не выпадало?

[Вероятность получения материалов различается.]

— Есть ли способ увеличить шанс?

[Да.]

Иван оживился.

— Как?

[Навыки разделки.]

[Профессии охотничьего типа.]

[Специальное снаряжение.]

[Некоторые способности.]

— То есть пока надеемся на удачу.

Рэй закрыл глаза.

Иван провёл рукой по его шерсти.

— Потерпи.

Хотя волк пока не выглядел голодным.

Возможно, призванные существа переносили голод лучше.

Но Иван не собирался проверять предел.

Рэй был живым.

Значит, ему тоже требовалась еда.

***

После отдыха они пошли дальше.

Третий этаж становился всё шире.

Иногда коридоры переходили в огромные естественные пещеры.

В одной из них Иван остановился почти сразу после входа.

Перед ним находилось настоящее подземное пространство размером с небольшой городской квартал.

Внизу протекал ручей.

Через него был переброшен каменный мост.

По обе стороны росли светящиеся растения.

В скалах виднелись десятки проходов.

Иван медленно осмотрел всё это.

— Теперь понимаю.

На первом этаже несколько групп постоянно сталкивались бы друг с другом.

Здесь же можно было разойтись по разным направлениям и не увидеться целый день.

Он представил десятки авантюристов.

Кто-то охотится возле ручья.

Кто-то собирает травы.

Кто-то уходит в дальние проходы.

Кто-то возвращается.

Подземелье действительно выглядело созданным для этого.

Только сейчас здесь были лишь Иван и Рэй.

Но Иван пока не придавал этому особого значения.

Он ещё слишком мало знал о новом мире.
***
Рэй внезапно зарычал.
Иван моментально перестал любоваться пейзажем.
— Где?
Волк смотрел на противоположную сторону моста.
Там что-то двигалось.
Сначала Иван увидел только тень.
Потом из-за большого камня вышло существо.
Оно было похоже на кабана.
Только намного крупнее обычного.
Высотой почти по грудь Ивану.
Чёрно-зелёная шерсть.
Массивные плечи.
Два длинных изогнутых клыка.
По спине тянулись небольшие каменные наросты.
Иван сразу использовал оценку.
[Камнеспинный пещерный кабан.]
Уровень: 4.
Жизнь: 240/240.
Выносливость: 190/190.
Атака: 32.
Защита: 26.
Скорость: 14.
Способности:
[Таран.]

[Каменная шкура.]
[Ярость.]
Иван медленно выдохнул.
— Четвёртый уровень.
Рэй оскалился.
Иван посмотрел на его характеристики.
[Рэй.]
Уровень: 3.
Жизнь: 200/200.
Атака: 22.
Защита: 13.
Скорость: 17.
Кабан превосходил Рэя по атаке.
Сильно превосходил по защите.
И имел больше здоровья.
— Нет.
Рэй посмотрел на хозяина.
— В лоб точно нет.
Кабан заметил их.
Он поднял голову.
Ударил копытом по камню.
Перед глазами Ивана вспыхнули красные линии.
Одна прошла прямо через мост.
Иван посмотрел вниз.
Под мостом текла вода.
До неё было около трёх метров.

Сам мост был достаточно узким.

На противоположной стороне находились большие камни.

И почти сразу…

На краю его зрения появилась золотая точка.

Потом вторая.

И третья.

[«Великий стратег».]

[Обнаружено несколько тактических узлов.]

Иван улыбнулся.

— Вот теперь интересно.

Кабан снова ударил копытом.

Рэй пригнулся.

Иван быстро осмотрел мост.

Камни.

Перила отсутствовали.

Узкий проход.

Тяжёлый противник.

Высокая скорость только во время прямого тарана.

В голове начала складываться идея.

Очень рискованная.

Но если получится…

— Рэй.

Волк посмотрел на него.

Иван указал на мост.

— Кажется, я знаю, как победить его, вообще не пробивая эту шкуру.

Кабан заревел.
Красная линия стала яркой.
Монстр начал разбег.
Иван сделал шаг назад.
— Только теперь главное…
Рэй приготовился.
— …чтобы он поверил, что сможет в нас попасть.
Камнеспинный кабан рванул по мосту прямо к ним.

Глава 6. Охота с умом

Копыта ударяли по камню с такой силой, что Иван чувствовал слабую дрожь под ногами.

Красная линия протянулась через весь мост.

Точно к Рэю.

— Не двигайся!

Волк напряжённо замер.

Иван заставил себя не отступать и продолжил следить за золотыми отметками.

Первая находилась возле правого края моста.

Вторая — на большой трещине примерно посередине.

Третья появилась возле массивного камня на их стороне.

Сначала Иван не понимал, как они связаны.

Кабан приближался.

Двадцать метров.

Пятнадцать.

Десять.

И тут Иван заметил главное.

Трещина.

Она проходила поперёк нескольких каменных плит. Один край уже немного просел.

— Рэй, вправо!

Волк сорвался с места.

Кабан попытался изменить направление, но на такой ско-

рости почти не мог поворачивать.

Он пронёсся мимо Рэя.

Иван отскочил за большой камень.

Кабан попытался остановиться.

Копыта заскользили.

Огромное тело пролетело ещё несколько метров и с грохотом врезалось плечом в каменную стену.

[Камнеспинный пещерный кабан получил повреждение.]

[Жизнь: 208/240.]

— Тридцать две…

Для такого удара урон оказался не слишком большим.

Каменная шкура действительно хорошо защищала монстра.

Кабан мотнул головой и развернулся.

Его маленькие глаза остановились на Рэе.

Тот стоял на противоположной стороне моста.

— Отлично.

Иван быстро понял, что делать дальше.

— Рэй! Назад через мост!

Волк побежал.

Кабан яростно заревел.

На этот раз его тело окутало слабое красноватое свечение.

[Ярость.]

Иван тут же применил оценку.

[Ярость.]

Временно увеличивает атаку и скорость.

Снижает способность контролировать действия.

— Даже лучше.

Кабан ударил копытом и рванул вперёд.

Рэй уже пересёк трещину в центре моста.

— Быстрее!

Волк ускорился.

Кабан приближался.

Иван видел, как красная линия движется вслед за Рэем.

Пять метров.

Четыре.

Три.

Копыто кабана ударило точно по треснувшей плите.

Раздался хруст.

Иван замер.

Плита выдержала.

— Чёрт.

Кабан пронёсся через повреждённое место и продолжил преследование.

Рэй успел уйти в сторону.

Монстр снова попытался остановиться.

На этот раз он не врезался в стену и развернулся быстрее.

— Значит, одного раза мало.

Иван посмотрел на трещину.

Она стала шире.

Небольшой кусок камня отвалился и упал в ручей.

Золотая отметка на повреждённом участке вспыхнула яр-

че.

— Вот зачем ты мне её показываешь…

Иван отступил.

Кабан снова приготовился к атаке.

— Рэй, ещё раз!

Волк пересёк мост.

Кабан бросился следом.

Трещина выдержала и второй удар.

Но теперь несколько плит заметно просели.

[Обнаружено изменение тактического узла.]

Иван почувствовал, как сердце забилось быстрее.

— Ещё немного.

Рэй остановился на другой стороне.

Кабан тяжело дышал.

Красноватое свечение вокруг него не исчезало.

Монстр был разъярён.

Он видел перед собой только волка.

Иван уже понял особенность противника.

Таран был очень мощным, но для него требовалось расстояние. А во время разбега кабан почти не мог резко менять направление.

Самым опасным оружием противника можно было воспользоваться против него самого.

Кабан снова ударил копытом.

— Рэй!

Волк побежал.

Третий раз.

Кабан рванул следом.

Иван смотрел только на повреждённые плиты.

Рэй пересёк их.

Кабан наступил.

ХР-Р-РАК!

Камень не выдержал.

Несколько плит провалились прямо под ногами монстра.

Кабан резко наклонился вперёд.

Одна передняя нога провалилась между обломками.

Вторая соскользнула.

Огромное тело ударилось грудью о край пролома.

Монстр заревел.

[Камнеспинный пещерный кабан получил тяжёлое повреждение.]

[Жизнь: 151/240.]

Но он не погиб.

Более того, кабан уже пытался подняться.

— Рэй, стой!

Волк собирался атаковать.

Иван быстро оценил положение противника.

Каменная шкура защищала спину и бока. Но сейчас кабан лежал почти на груди, одна нога застряла, а нижняя часть корпуса оказалась открыта.

Перед глазами Ивана появилась золотая линия.

Она проходила точно под передней лапой монстра.

— Снизу!
Рэй мгновенно бросился вперёд.
Кабан попытался ударить его клыками.
— Назад!
Волк отскочил.
Монстр дёрнулся.
Застрявшая нога не позволила ему развернуться.
— Теперь!
Рэй снова рванул вперёд.
[Усиленный укус.]
Зубы вцепились в незащищённую часть тела.
[Критическое попадание.]
[Жизнь: 103/240.]
— Работает!
Кабан взревел и с невероятной силой дёрнулся.
Камень вокруг ноги треснул.
— Рэй, отходи!
Волк отпрыгнул.
Кабан вырвал лапу, но подняться сразу не смог.
— Ещё раз!
Рэй атаковал с другой стороны.
Удар лапой.
[Жизнь: 86/240.]
Монстр резко повернул голову.
Рэй успел отскочить.
Иван видел красные линии.

Каждая атака кабана теперь читалась значительно проще.

Не потому, что противник стал медленнее.

Он сам лишил себя пространства.

Массивное тело оказалось зажато между провалившимися плитами и краем моста.

— Слева!

Рэй обошёл его.

— Укус!

[Усиленный укус.]

[Жизнь: 39/240.]

Кабан завизжал.

Дёрнулся всем телом.

Одна из плит окончательно разрушилась.

Монстр почти вырвался.

— Добивай!

Рэй прыгнул.

Последний удар пришёлся в открытую шею.

Кабан несколько секунд продолжал сопротивляться, а затем тяжёлое тело обмякло.

[Камнеспинный пещерный кабан уничтожен.]

[Получено опыта: 30.]

[Рэй получил опыта: 30.]

[Опыт: 150/225.]

Иван замер.

Потом медленно сел прямо на камень.

— Получилось…

Рэй подошёл к нему.

Волк тяжело дышал, но почти не пострадал.

Иван посмотрел на огромную тушу, которая начала постепенно растворяться.

— Мы убили монстра четвёртого уровня.

Рэй довольно фыркнул.

— Не зазнавайся. Если бы он в тебя попал, всё могло закончиться совсем иначе.

Иван и сам это прекрасно понимал.

Атака кабана составляла тридцать две единицы.

И это без учёта тарана.

Несколько прямых попаданий могли оказаться смертельными даже для Рэя.

Для Ивана — тем более.

Перед глазами неожиданно появилось системное сообщение.

[Способность «Великий стратег» успешно применена.]

[Зафиксировано использование вражеской способности против самого противника.]

[Зафиксировано последовательное изменение элемента местности.]

[Зафиксировано создание искусственного тактического преимущества.]

Иван перечитал последнюю строку.

— Создание?

Раньше Великий стратег показывал ему уже существую-

щие выгодные позиции.

Узкий проход.

Колонну.

Укрытие.

Сейчас всё было иначе.

Трещина сама по себе не давала победы.

Он заставил кабана несколько раз пробежать по ней и разрушить мост.

То есть тактическое преимущество можно было не только найти.

Его можно было создать.

— Вот это уже действительно полезно.

***

Тело кабана окончательно исчезло.

На камне осталось сразу несколько предметов.

Иван подошёл ближе.

— Оценка.

[Клык камнеспинного пещерного кабана.]

Материал обычного качества.

Используется при изготовлении оружия, амулетов и ремесленных предметов.

Количество: 1.

Рядом лежал большой тёмный кусок шкуры.

[Каменная шкура.]

Прочный материал обычного качества.

Обладает слабой естественной устойчивостью к физиче-

ским повреждениям.

Может использоваться при изготовлении защитного снаряжения.

— Уже обычное качество, а не низкое.

Иван переместил предметы в инвентарь.

Но третий трофей заинтересовал его намного сильнее.

Красноватый кусок мяса.

[Мясо камнеспинного пещерного кабана.]

Съедобный продукт.

Пригодно для употребления после термической обработки.

Также может употребляться некоторыми видами зверей в сыром виде.

Количество: 4.

Иван сразу посмотрел на Рэя.

Волк смотрел на мясо.

Очень внимательно.

— Даже спрашивать не нужно.

Он взял один кусок.

— Это тебе можно?

[Серый лесной волк способен безопасно употреблять данный продукт в сыром виде.]

— Отлично.

Иван положил мясо перед Рэем.

Волк понюхал его.

А потом исчезла вся его прежняя сдержанность.

Через несколько секунд от куска почти ничего не осталось.

Иван рассмеялся.

— Значит, всё-таки голодный.

Рэй поднял голову.

— Ещё?

Волк смотрел на него так выразительно, что вопрос был лишним.

Иван достал второй кусок.

— Только не привыкай. Я понятия не имею, как часто такое будет выпадать.

Второй кусок исчез почти так же быстро.

Оставшиеся два Иван убрал обратно.

И тут его заинтересовал другой вопрос.

— Мясо в инвентаре испортится?

[Нет.]

Иван приподнял бровь.

— Вообще?

[Для неживых предметов, помещённых в системный инвентарь, течение времени приостанавливается.]

Несколько секунд Иван молчал.

— Это очень полезно.

Еда.

Растения.

Материалы.

Если они не портились, можно было хранить запас сколь-

ко угодно.

— Живое существо туда поместить можно?

[Нет.]

— Ожидаемо.

Хотя проверить стоило.

***

После боя Иван спустился к ручью.

Вода выглядела чистой.

Но теперь он уже привык ничего не проверять на глаз.

— Оценка.

[Подземный ручей.]

[Вода пригодна для питья.]

[Опасные примеси не обнаружены.]

Он допил остатки воды из бутылки и наполнил её заново.

Потом умылся.

Холодная вода помогла немного прийти в себя.

Рэй тоже напился.

Иван сел на камень.

Перед ним возвышался повреждённый мост.

Часть плит провалилась, но пройти всё ещё было возможно.

— Подземелье само это восстановит?

[Да.]

— Быстро?

[Скорость восстановления архитектуры зависит от степени повреждения и внутренних механизмов подземелья.]

— То есть мост со временем снова станет целым?

[Да.]

Иван кивнул.

Это объясняло, почему древнее на вид подземелье всё ещё находилось в хорошем состоянии.

Оно ремонтировало само себя.

Не только восстанавливало монстров и растения.

Но и стены.

Коридоры.

Мосты.

Возможно, даже целые комнаты.

Иван всё сильнее убеждался, что подземелье было не обычной пещерой.

Это была огромная магическая система.

***

После короткого отдыха они продолжили путь.

Третий этаж по-прежнему поражал размерами.

За огромной пещерой находилось сразу несколько проходов.

Иван выбрал тот, который постепенно уходил вниз.

Он уже заметил одну закономерность: переходы между этажами до сих пор находились ниже начальной точки.

Это не гарантировало правильный путь, но хотя бы давало ориентир.

Рэй шёл впереди.

Теперь волк выглядел значительно бодрее после еды.

— Только не думай, что за каждого кабана будешь получать по два куска.

Рэй даже не повернулся.

— Слышишь меня прекрасно.

Волк махнул хвостом.

Иван улыбнулся.

***

Первые два кислотных слизня они встретили возле небольшой подземной заводи.

Теперь такие монстры почти не представляли серьёзной угрозы.

Иван уже понимал интервал между их выстрелами.

Рэй знал команды.

Один слизень выпустил кислоту.

— Вправо!

Промах.

— Атакуй!

Несколько секунд.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

[Опыт: 165/225.]

Второй попытался атаковать Рэя, пока тот добивал первого.

Но Иван увидел красную линию заранее.

— Назад!

Зелёный сгусток пролетел перед мордой волка.

— Теперь его.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

[Опыт: 180/225.]

— Ещё сорок пять.

До четвёртого уровня оставалось три слизня.

Если, конечно, попадутся именно они.

***

Чем дальше они уходили от центральной части этажа, тем больше становилось растений.

Иван уже не собирал всё подряд.

Инвентарь был ограничен.

Он выбирал только те растения, описание которых выглядело действительно полезным.

Серебряный лист.

Кровоцвет.

Несколько новых небольших грибов.

[Синяя пещерная шляпка.]

Алхимический ингредиент низкого качества.

Используется в слабых зельях восстановления маны.

Иван собрал пять.

— Мана мне когда-нибудь точно понадобится.

Сейчас он почти не расходовал её.

После первого призыва Рэй не требовал постоянных затрат.

Но Иван не сомневался, что у способности «Призыв» мо-

гут быть возможности, о которых он ещё не спросил или которые пока недоступны.

Он решил проверить.

— Описание способности «Призыв».

Перед глазами появилось знакомое окно.

[Призыв.]

Тип: особая способность.

Позволяет призывать существ и создавать с ними постоянную связь.

Текущие постоянные призванные существа: 1/1.

Рэй.

Следующее увеличение лимита: уровень владельца 10.

Иван остановился.

— Десятый уровень?

[Да.]

— То есть на десятом я смогу призвать ещё одно существо?

[Да.]

— И Рэй останется?

[Да.]

[Новый призыв не заменяет ранее призванных существ.]

Иван посмотрел на волка.

— Слышал?

Рэй повернул голову.

— Когда я доберусь до десятого уровня, у нас появится ещё один спутник.

Волк несколько секунд смотрел на него.

Потом отвернулся.

Иван усмехнулся.

— Только не говори, что уже ревнуешь.

Рэй фыркнул.

— Вот теперь точно ревнуешь.

Сама возможность заинтересовала Ивана.

Если каждый новый призыв окажется хотя бы примерно настолько же полезен, как Рэй…

Два зверя.

Потом, возможно, три.

Разные способности.

Разные роли.

Один быстрый.

Другой защищает.

Третий использует магию.

И Великий стратег, позволяющий управлять ими в бою.

Иван почувствовал, насколько огромным может стать потенциал этой способности.

Но до десятого уровня было ещё далеко.

Сначала нужно было разобраться с тем, что находилось прямо перед ним.

***

Третьего кислотного слизня они нашли в боковом коридоре.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

[Опыт: 195/225.]

Четвёртого пришлось искать дольше.

По дороге Иван несколько раз замечал следы кабанов.

Глубокие царапины на камнях.

Вытоптанный мох.

Разбитые растения.

Он предпочёл не идти туда.

Один кабан дал хороший опыт и полезную добычу.

Но это не означало, что нужно специально охотиться на каждого.

Вскоре Рэй обнаружил ещё одного слизня.

[Получено опыта: 15.]

[Опыт: 210/225.]

Иван посмотрел на шкалу.

— Один.

Всего один кислотный слизень до нового уровня.

Обычно после такой мысли в игре можно было просто начать искать ближайшего противника.

Но здесь Иван заставил себя не торопиться.

Желание получить уровень не должно было заставлять его совершать глупости.

***

Последнего слизня они нашли возле небольшого каменного сооружения.

Это была первая постройка такого типа на третьем этаже.

Низкая арка.
За ней — квадратная комната.
Посередине стоял каменный стол.
Возле него медленно двигался кислотный слизень.
Иван остановился.
— Слишком удобно.
Он не вошёл сразу.
Рэй обнюхал проход.
Никакой реакции.
Иван осмотрел потолок.
Стены.
Пол.
Никаких других монстров.
— Великий стратег.
Несколько секунд ничего не происходило.
Потом появились обычные линии.
Признаков засады не было.
— Хорошо.
Он указал на слизня.
— Быстро.
Рэй ворвался в комнату.
Слизень начал готовить кислотный плевок.
— В сторону!
Первый выстрел прошёл мимо.
Два удара.
Отступление.

Второй плевок.

Промах.

Последняя атака.

[Кислотный слизень уничтожен.]

[Получено опыта: 15.]

Перед глазами Ивана вспыхнул золотой свет.

[Накоплено необходимое количество опыта.]

[Уровень повышен.]

[Иван: уровень 3 уровень 4.]

Одновременно появилось второе сообщение.

[Рэй: уровень 3 уровень 4.]

Знакомое тепло прошло по всему телу.

Усталость от долгого пути исчезла.

Даже небольшие болезненные ощущения в ногах пропали.

Иван глубоко вдохнул.

Каждый раз повышение уровня ощущалось удивительно приятно.

Словно тело полностью отдыхало за несколько секунд.

Он открыл характеристики.

[Иван.]

Уровень: 4.

Опыт: 0/338.

Жизнь: 130/130.

Мана: 104/104.

Выносливость: 100/100.

Сила: 9.
Ловкость: 10.
Стойкость: 9.
Интеллект: 13.
Восприятие: 11.
— Триста тридцать восемь…
Иван покачал головой.
До четвёртого уровня требовалось двести двадцать пять.
Теперь почти на сто больше.
Правило полутора раз продолжало работать.
Он посмотрел на Рэя.
[Рэй.]
Вид: серый лесной волк.
Уровень: 4.
Опыт: 0/338.
Жизнь: 220/220.
Мана: 35/35.
Выносливость: 185/185.
Атака: 24.
Защита: 14.
Скорость: 18.
Интеллект: 15.
Восприятие: 20.
Иван присмотрелся к волку.
— Ты опять вырос.
Рэй действительно стал немного крупнее.

Изменение было небольшим.

Но если сравнить его с тем зверем, которого Иван призвал в лесу, разница уже становилась заметной.

— Если так продолжится, к десятому уровню ты будешь размером с лошадь.

Рэй гордо поднял голову.

— По тебе видно, что тебя это полностью устраивает.

***

Только после проверки характеристик Иван вспомнил о каменном столе.

Он подошёл ближе.

На поверхности лежали несколько старых предметов.

Первым оказался небольшой каменный сосуд.

Иван применил оценку.

[Пустая алхимическая ёмкость.]

Обычный предмет.

Ценность: низкая.

— Неинтересно.

Рядом находились остатки каких-то высохших растений.

[Испорченный алхимический материал.]

— Тоже мимо.

Третий предмет оказался небольшой металлической пластиной.

На ней был выгравирован символ листа.

— Оценка.

[Жетон сборщика.]

Служебный предмет подземелья.

Используется для обозначения ресурсных участков.

Дополнительной ценности не имеет.

Иван взял пластину.

— Служебный?

Это слово его заинтересовало.

Подземелье и без того выглядело так, будто его устройство подчинялось определённым правилам.

Большие этажи.

Разные зоны.

Ресурсы.

Монстры.

Теперь ещё и служебные обозначения.

Иван положил жетон обратно.

Занимать ячейку бесполезным предметом не хотелось.

За комнатой находился ещё один проход.

Он уходил вниз.

— Кажется, это нужное направление.

Рэй первым двинулся туда.

***

Коридор оказался длинным.

Через некоторое время зелёных кристаллов стало меньше.

Стены снова превратились в ровные обработанные блоки.

Иван вспомнил переходы между предыдущими этажами и ускорился.

Через несколько минут впереди появился большой круг-

лый зал.

Посередине — лестница.

Рядом — постамент.

— Нашли.

Иван подошёл.

[Северное подземелье.]

[Третий этаж.]

[Переход на четвёртый этаж.]

Иван удовлетворённо улыбнулся.

Третий этаж оказался намного длиннее двух предыдущих.

Здесь было больше монстров.

Больше ресурсов.

Больше пространства.

И значительно больше возможностей заблудиться.

— Если четвёртый ещё больше…

Он посмотрел на уходящую вниз лестницу.

Потом на Рэя.

Волк выглядел готовым идти дальше.

Иван проверил запасы.

Вода была.

Пещерная голубика оставалась.

Для Рэя в инвентаре лежали два куска мяса.

Силы после повышения уровня полностью восстановились.

— Идём.

Они начали спускаться.

***

Лестница оказалась намного длиннее предыдущих.

Иван насчитал несколько десятков ступеней.

Потом сбился.

Воздух становился прохладнее.

Примерно через минуту впереди появился свет.

Не зелёный.

Жёлтый.

Иван остановился.

— Новый цвет.

Рэй первым вышел с лестницы.

Иван последовал за ним.

И замер.

Четвёртый этаж начинался не с коридора.

Перед ними находилась огромная пещера.

Настолько большая, что противоположную стену было трудно разглядеть.

Высоко над головой светились сотни жёлтых кристаллов.

Они напоминали маленькие звёзды.

Внизу располагались каменные руины.

Разрушенные стены.

Остатки башен.

Старые дороги.

Несколько широких проходов расходились в разные стороны.

Иван медленно оглядел пространство.

Третий этаж казался большим.

Этот был ещё больше.

— Здесь можно целый город спрятать.

Рэй вдруг напрягся.

— Уже кого-то почувствовал?

Волк смотрел вниз.

Между разрушенными стенами что-то двигалось.

Иван присмотрелся.

Небольшая фигура.

Потом вторая.

Третья.

Одна из них выпрямилась.

В руках существо держало короткое копьё.

Иван замер.

— Оружие?

До сих пор все противники были животными или слизнями.

Это существо явно использовало инструмент.

Он быстро применил оценку.

[Пещерный гоблин.]

Уровень: 4.

Жизнь: 105/105.

Мана: 15/15.

Атака: 18.

Защита: 11.

Скорость: 12.

Интеллект: 16.

Снаряжение:

[Каменное копьё.]

Способности:

[Групповая атака.]

[Примитивная тактика.]

Иван медленно перевёл взгляд на остальных.

[Пещерный гоблин.]

Уровень: 4.

[Пещерный гоблин.]

Уровень: 4.

Три разумных противника.

Они разговаривали между собой короткими резкими звуками.

Один указал копьём в сторону бокового прохода.

Второй ответил.

Третий повернулся.

Иван быстро отступил за каменную стену.

— Они ещё нас не увидели.

Рэй тихо зарычал.

— Тихо.

Иван выглянул снова.

Гоблины действительно действовали иначе.

Один шёл впереди.

Двое держались позади.

Периодически останавливались и осматривали проходы.

— Примитивная тактика…

Иван почувствовал одновременно тревогу и интерес.

До этого он сражался с существами, чьи действия строились в основном на инстинктах.

Теперь противник мог думать.

Перед глазами начали появляться первые линии Великого стратега.

Но на этот раз они постоянно менялись.

Гоблин впереди изменил положение.

Линии изменились вместе с ним.

Второй поднял копьё.

Появилась новая красная траектория.

Иван нахмурился.

— Значит, с вами будет сложнее.

Рэй посмотрел на хозяина.

Иван снова выглянул из укрытия.

Гоблины медленно приближались.

Он заметил разрушенную стену.

Узкий проход между двумя строениями.

Высокую каменную площадку.

И ещё несколько возможных позиций.

Но золотой отметки пока не было.

Иван тихо выдохнул.

— Хорошо.

Он посмотрел на Рэя.

— До сих пор мы учились сражаться против монстров.

Один из гоблинов внезапно остановился.

Повернул голову.

Прямо в их сторону.

Иван замер.

Гоблин что-то сказал остальным.

Три копья поднялись одновременно.

— Похоже, теперь придётся учиться сражаться против тех, кто тоже умеет думать.

Глава 7. Противник, который думает

Три копья поднялись одновременно.

Иван мгновенно отступил за разрушенную стену.

— Рэй, назад!

Волк послушался сразу.

Гоблины не бросились следом.

Иван осторожно выглянул из-за края каменной кладки.

Трое противников остановились примерно в двадцати метрах.

Один остался впереди.

Двое разошлись немного в стороны.

— Они не нападают…

Рэй тихо зарычал.

Иван снова применил оценку к ближайшему.

[Пещерный гоблин]

Уровень: 4

Жизнь: 105/105

Мана: 15/15

Атака: 18

Защита: 11

Скорость: 12

Интеллект: 16

Снаряжение:

[Каменное копьё]

Способности:

[Групповая атака]

[Примитивная тактика]

Главное отличие бросалось в глаза сразу.

Интеллект — шестнадцать.

У Рэя на четвёртом уровне было пятнадцать.

У самого Ивана — тринадцать.

Конечно, одна цифра ничего не доказывала, но относиться к этим существам как к обычным животным явно не стоило.

Передний гоблин коротко выкрикнул что-то.

Левый ответил.

Правый начал медленно смещаться к разрушенной стене.

Иван нахмурился.

— Обходит.

Красная линия появилась перед глазами.

Она шла не к Рэю.

К нему.

— Вот же…

Гоблины уже определили, кто из двоих выглядит слабее.

Рэй был огромным волком.

Иван — восемнадцатилетним парнем без оружия.

Выбор цели был очевиден.

— Великий стратег.

Прямой команды способность не требовала. Но стоило Ивану полностью сосредоточиться на ситуации, как пространство перед глазами начало заполняться линиями.

Красные траектории.

Голубые направления.

Несколько полупрозрачных областей.

Однако всё менялось намного быстрее, чем в боях с животными.

Гоблин справа сделал два шага.

Линия сместилась.

Передний поднял копьё выше.

Появилась новая траектория.

Левый отступил.

Одна из голубых линий исчезла.

— Они сами меняют план.

Это было неприятно.

Раньше противник действовал в рамках инстинкта.

Крыса пыталась окружить.

Гиена совершала рывок.

Слизень плевался кислотой.

Кабан шёл в таран.

Если понять закономерность, действия становились предсказуемыми.

Гоблины наблюдали.

Думали.

И меняли поведение.

Передний противник вдруг резко выбросил руку.

— Что?..

Копьё полетело прямо в укрытие.

Иван едва успел пригнуться.

Каменное острие ударилось о стену чуть выше его головы.

Треск заставил сердце пропустить удар.

— Они ещё и бросают их?!

[Получена новая информация.]

[Каменное копьё может использоваться как метательное оружие.]

— Очень вовремя.

Гоблин, лишившийся копья, не остался беззащитным.

Он вытащил из-за пояса короткую каменную дубинку.

Двое остальных сразу ускорились.

— Рэй!

Волк выскочил из укрытия.

Правый гоблин уже почти добрался до стены.

Увидев Рэя, он резко остановился.

Передний что-то крикнул.

Иван не понял ни слова.

Но смысл действий оказался понятен и без перевода.

Левый гоблин двинулся на Рэя.

Правый продолжил обход.

Передний остался чуть позади.

— Один отвлекает Рэя…

Иван перевёл взгляд.

— Второй идёт ко мне.

А третий…

Передний гоблин поднял с земли небольшой камень.

— Координирует?

Почти сразу появилось сообщение.

[«Великий стратег».]

[Обнаружено вражеское построение.]

[Предположительная структура:]

[Передовая единица.]

[Фланговая единица.]

[Поддержка.]

Иван сжал зубы.

— Даже втроём умеют распределять роли.

Рэй бросился на левого гоблина.

Тот выставил копьё.

Волк резко ушёл в сторону.

Острие прошло мимо.

Удар лапой.

[Пещерный гоблин.]

Жизнь: 79/105.

Гоблин отшатнулся.

Но вместо паники быстро восстановил равновесие.

Он не попытался сразу ударить снова, а отступил к каменной стене, не позволяя Рэю зайти со спины.

— Умный.

Иван услышал движение справа.

Фланговый гоблин показался из-за обломков.

Он был уже совсем близко.

— Рэй, ко мне!

Волк повернул голову.

В этот момент противник перед ним атаковал.

Копьё скользнуло по боку.

[Рэй получил повреждение.]

[Жизнь: 210/220.]

— Чёрт!

Иван отступил.

Гоблин справа бросился вперёд.

Копьё было направлено прямо в живот.

Красная линия вспыхнула перед глазами.

Иван ушёл влево.

Острие прошло рядом с курткой.

Он схватил лежавший на земле камень и швырнул его в противника.

Камень ударил гоблина в плечо.

[Нанесено повреждение: 3.]

Иван на секунду застыл.

— Три?!

Гоблин оскалился.

— Да понял я!

Иван попятился.

Гоблин пошёл следом.

Победить его в прямом бою Иван не мог.

Это было очевидно.

Сила — девять.

Оружия нет.

Перед ним — вооружённый противник четвёртого уровня.

— Думай.

Он заставил себя смотреть не только на гоблина, но и вокруг.

Разрушенная стена.

Куча камней.

Низкий проход между остатками двух зданий.

Деревянная балка.

И вдруг возле балки появилась золотая отметка.

— Есть.

Гоблин снова атаковал.

Иван отскочил.

— Рэй! Держись!

Волк продолжал сражение с первым противником.

Третий гоблин пока не вступал в ближний бой.

Он бросал небольшие камни.

Один ударил Рэя в спину.

Урона почти не было, но волк на секунду отвлёкся.

Копьё снова попыталось достать его.

Иван понял.

— Он специально мешает.

Поддержка.

Не обязательно наносить большой урон.

Достаточно нарушать движения Рэя в нужный момент.

«Великий стратег» словно откликнулся на мысль.

[Уточнение анализа.]

[Единица поддержки препятствует концентрации основной боевой единицы.]

— Основная боевая единица — это Рэй…

Ещё один камень полетел в волка.

— Рэй, назад!

Волк отступил.

Копейщик последовал за ним.

— Ещё!

Рэй продолжил отходить.

Теперь Иван увидел нужную картину.

Копейщик удалялся от третьего гоблина.

Тот уже не мог удобно бросать камни, не рискуя попасть в союзника.

Линии начали меняться.

Иван улыбнулся.

— Так уже лучше.

Но его собственный противник всё ещё находился рядом.

Гоблин снова пошёл в атаку.

Иван отступил к деревянной балке.

Она лежала одним концом на разрушенной кладке, другим упиралась в большой камень.

Золотая отметка находилась именно под камнем.

— Давай…

Гоблин ускорился.

Иван ждал.

Пять метров.

Три.

Два.

Красная линия показала прямой выпад.

Иван резко шагнул в сторону.

Копьё пролетело мимо.

Гоблин оказался рядом с балкой.

— Сейчас!

Иван ударил ногой по небольшому камню у основания.

С первого раза ничего не произошло.

— Да что…

Гоблин развернулся.

Иван ударил снова.

Камень выскочил.

Балка просела.

Большой обломок стены, который она удерживала, сдвинулся.

Гоблин поднял голову.

Поздно.

Камни рухнули.

Грохот прокатился по руинам.

Иван отскочил.

Несколько секунд он ничего не видел из-за пыли.

Потом появилось сообщение.
[Пещерный гоблин получил тяжёлое повреждение.]
[Жизнь: 34/105.]
— Не умер?
Из облака пыли показалась рука.
Гоблин пытался выбраться.
Одна нога была придавлена.
Копьё лежало далеко.
Иван посмотрел на него.
Потом на Рэя.
— Рэй!
Волк понял.
Он резко отступил от первого противника.
Тот попытался преследовать его.
Рэй оказался быстрее.
Через несколько секунд волк был рядом с Иваном.
— Этот!
Придавленный гоблин увидел приближающегося волка.
Он попытался схватить камень.
Рэй прыгнул.
[Усиленный укус.]
[Пещерный гоблин уничтожен.]
[Получено опыта: 25.]
[Рэй получил опыта: 25.]
[Опыт: 25/338.]
Иван задержал взгляд на месте, где исчезло тело.

Это был первый противник, который выглядел почти как человек.

Ходил на двух ногах.

Пользовался оружием.

Разговаривал.

От победы не было того ощущения, которое появлялось после слизней или зверей.

Но времени разбираться в собственных чувствах не было.

— Ещё двое.

Оставшийся копейщик закричал.

Третий гоблин ответил.

Они изменили построение.

Копейщик отступил.

Гоблин поддержки достал из-за пояса короткий нож.

— Поняли, что разделяться нельзя.

Рэй встал впереди Ивана.

Два гоблина расположились рядом.

Один с копьём.

Второй с ножом.

Иван заметил ещё одно отличие.

После гибели товарища они не впали в ярость.

Не убежали.

Не бросились бездумно вперёд.

Они стали осторожнее.

— Прекрасно.

Гоблин с копьём сделал шаг.

Второй держался немного позади.

Иван снова сосредоточился.

Линии появились.

Красные траектории перекрывали почти всё пространство перед Рэем.

Если волк атакует копейщика, второй ударит сбоку.

Если пойдёт на второго — получит копьё.

— Они прикрывают друг друга.

[Подтверждено.]

— Мне не подтверждение нужно.

Иван огляделся.

После обвала часть прохода оказалась заблокирована.

Слева — разрушенный дом.

Справа — открытое пространство.

Позади — узкий проход.

Золотых отметок не было.

— Значит, искать самому.

Гоблины начали медленно приближаться.

Иван отступил в узкий проход.

— Рэй, со мной.

Волк попятился.

Противники остановились.

Иван сразу понял почему.

В проходе они потеряют возможность сражаться вдвоём.

— Поняли.

Один гоблин что-то сказал другому.

Они не пошли следом.
— Вот вам и примитивная тактика.
Иван ждал.
Гоблины тоже.
Несколько секунд никто не двигался.
Потом противник с ножом неожиданно нагнулся.
Поднял камень.
— Нет…
Он бросил.
Иван уклонился.
Второй камень.
Рэй дёрнулся в сторону.
— Они хотят выкурить нас отсюда.
Ещё один бросок.
Сам по себе камень был почти безвреден.
Но оставаться здесь бесконечно они не могли.
Иван посмотрел вверх.
Проход шёл между двумя полуразрушенными стенами.
На одной сохранился выступ.
На другой — остатки второго этажа здания.
Несколько камней выглядели нестабильно.
«Великий стратег» снова начал выделять детали.
Не золотым.
Пока обычными голубыми линиями.
— Рэй, сможешь запрыгнуть туда?
Он указал на низкий выступ.

Волк посмотрел.

Высота — около полутора метров.

Для Рэя — легко.

— Наверх.

Волк прыгнул.

Гоблины сразу насторожились.

Они видели Рэя, но пока не понимали, что собирается сделать Иван.

Если он сам вообще правильно представлял, что получится.

— Выше.

Рэй поднялся на остатки стены.

Гоблин с ножом сделал несколько шагов назад.

Копейщик поднял оружие.

— Теперь прыгай за них!

Рэй оттолкнулся.

Волк перелетел через низкую разрушенную стену и приземлился позади гоблинов.

Они резко развернулись.

Иван выскочил из прохода.

Теперь противники оказались между ним и Рэем.

Сам Иван не представлял большой угрозы.

Но гоблины не могли знать наверняка, что он способен сделать.

На мгновение их строй нарушился.

Перед глазами вспыхнула золотая линия.

— Рэй, копейщик!

Волк атаковал.

Гоблин попытался развернуть длинное оружие.

Но Рэй уже находился слишком близко.

Копьё стало неудобным.

Удар лапой.

[Жизнь: 78/105.]

Второй гоблин бросился на Рэя с ножом.

— Влево!

Волк ушёл.

Нож прошёл мимо.

Копейщик попытался отступить, чтобы увеличить дистанцию.

— Не отпускай его!

Рэй снова бросился вперёд.

Укус.

[Жизнь: 43/105.]

Гоблин закричал.

Второй ударил Рэя ножом по боку.

[Рэй получил повреждение.]

[Жизнь: 197/220.]

— Рэй, назад!

Волк отпрыгнул.

Два гоблина снова попытались встать рядом.

Но Иван уже увидел преимущество.

Копейщик был ранен.

И главное — пространство вокруг него не позволяло полноценно использовать длинное оружие.

— На копейщика!

Рэй атаковал в третий раз.

Гоблин выставил древко.

Волк ударил лапой.

Копьё вылетело из рук.

Второй гоблин бросился на помощь.

Красная линия.

— Вправо!

Рэй уклонился от ножа.

Развернулся.

[Усиленный укус.]

[Пещерный гоблин уничтожен.]

[Получено опыта: 25.]

[Рэй получил опыта: 25.]

[Опыт: 50/338.]

Остался один.

Он посмотрел на исчезнувшего товарища.

На Рэя.

На Ивана.

А потом побежал.

— Уходит!

Рэй приготовился преследовать.

— Стой!

Волк остановился.

Иван сам удивился тому, как быстро принял решение.

Гоблин уже исчезал между руинами.

— Не знаем, куда он нас приведёт.

Это могла быть ловушка.

Или рядом находилась большая группа.

Преследовать врага по незнакомым руинам было слишком опасно.

Иван медленно выдохнул.

— Пусть идёт.

Перед глазами появилось сообщение.

[Бой завершён.]

[Противники уничтожены: 2.]

[Противник отступил: 1.]

Иван нахмурился.

— За побег опыта нет.

Система ничего не ответила.

***

Рэй подошёл ближе.

Иван сразу осмотрел рану на боку.

Нож рассёк кожу, но неглубоко.

— Оценка.

[Рэй.]

Состояние:

[Неглубокая резаная рана.]

[Незначительная кровопотеря.]

[Опасность: низкая.]

Иван всё равно напрягся.

Раньше большинство повреждений были ушибами и царапинами.

Нож выглядел неприятнее.

— Можно чем-нибудь обработать?

Он открыл инвентарь.

Кровоцвет.

Серебряный лист.

Алхимические растения.

Но он понятия не имел, как правильно использовать их без обработки.

— Кровоцвет можно приложить к ране?

[Возможно.]

[Эффективность без обработки: низкая.]

— Лучше, чем ничего.

Иван достал один экземпляр.

Размял мягкий стебель пальцами.

Появился красноватый сок.

— Потерпи.

Он осторожно нанёс его на повреждённую кожу.

Рэй вздрогнул.

— Больно?

Волк тихо фыркнул.

Через несколько секунд кровь почти перестала выступать.

[Состояние изменено.]

[Кровотечение остановлено.]

— Работает.

Пусть слабо, но работает.

— Нужно найти нормальное лечебное зелье.

Рэй лизнул его руку.

— Да, желательно раньше, чем кто-нибудь снова решит тебя порезать.

***

Тела двух гоблинов исчезли.

На земле осталась добыча.

Иван подошёл.

Первым предметом оказалось копьё.

[Каменное копьё.]

Оружие низкого качества.

Атака: +5.

Прочность: 17/24.

Требования отсутствуют.

Иван сразу взял его.

— Наконец-то.

В руках оно оказалось чуть тяжелее, чем он ожидал.

Древко было грубо обработано.

Каменный наконечник держался на кожаных полосках.

Красотой оружие не отличалось.

Но после нескольких этажей с рюкзаком в качестве единственного средства самообороны даже такое копьё выглядело замечательно.

Иван несколько раз осторожно сделал выпад.

— Уже лучше, чем камнями бросаться.

Он открыл характеристики.

При удержании копья рядом с показателем атаки появилась дополнительная строка.

[Физическая эффективность вооружения зависит от характеристик владельца и навыка обращения.]

— То есть плюс пять не означает, что я вдруг стал воином.

[Верно.]

— Спасибо за поддержку.

Рядом лежал нож.

[Каменный нож.]

Оружие низкого качества.

Атака: +3.

Прочность: 13/18.

Иван тоже забрал его.

Нож можно было носить на поясе.

Копьё в инвентарь помещалось без проблем, но пока Иван оставил его в руках.

Были и другие предметы.

[Грубая кожаная сумка.]

Внутри:

[Медная монета ×4.]

[Сушёное мясо ×2.]

Иван замер.

— Монеты.

Он поднял одну.

Небольшой круглый кусочек меди.

На одной стороне был изображён профиль неизвестного человека.

На другой — башня.

— Значит, гоблины где-то это получили.

Или украли.

Или подземелье само создавало такие предметы.

Сейчас определить было невозможно.

Но монета означала гораздо больше, чем просто добыча.

В этом мире действительно существовали деньги привычного типа.

Иван убрал их в инвентарь.

Потом посмотрел на мясо.

[Сушёное мясо.]

Съедобный продукт низкого качества.

Безопасно для употребления.

Иван улыбнулся.

— Вот и мой обед.

Рэй сразу повернул голову.

— Нет.

Волк продолжал смотреть.

— У тебя осталось мясо кабана.

Рэй не отводил взгляда.

— Даже не начинай.

***

Иван сел возле стены.

После боя хотелось отдохнуть.

Он достал сушёное мясо.

Вкус оказался далёк от идеального.

Жёсткое.

Солёное.

Но после ягод казалось почти роскошью.

Рэю он дал один из оставшихся кусков кабана.

Волк улёгся рядом.

Иван жевал и размышлял о гоблинах.

Они были разумными.

Пусть примитивно, но разговаривали.

Работали группой.

Пользовались оружием.

Носили сумки.

Имели монеты и пищу.

— Они здесь живут?

[Вероятность: высокая.]

— У них могут быть поселения?

[Возможно.]

— Насколько большие?

[Недостаточно информации.]

Иван посмотрел туда, куда убежал последний гоблин.

Мысль о возможном поселении ему не понравилась.

Если среди руин действительно находилось место, где собирались десятки таких существ, подходить к нему было опасно.

— Значит, туда точно не идём.

***

После отдыха Иван решил проверить добытое оружие на практике.

Он отошёл к пустой стене.

— Рэй, не смей смеяться.

Волк сел.

— Я серьёзно.

Иван взял копьё двумя руками.

В прежнем мире он никогда не занимался боевыми искусствами.

Максимум видел фильмы и играл в игры.

Он попытался сделать выпад.

Получилось неловко.

Ещё один.

Чуть лучше.

— Есть какая-нибудь помощь?

[Навык владения копьём отсутствует.]

— Это я понял.

— Можно его получить?

[Да.]

— Как?

[Практика.]

Иван остановился.

— Просто тренироваться?

[Да.]

— А учитель?

[Обучение у квалифицированного наставника может значительно ускорить развитие.]

Иван кивнул.

Логично.

Получалось, что навыки здесь не обязательно выдавались системой автоматически.

Можно было научиться самому.

— Тогда хотя бы начнём.

Он сделал ещё несколько выпадов.

Рэй наблюдал.

Иван повернулся к нему.

— Мне кажется или ты действительно осуждаешь?

Волк зевнул.

— Очень смешно.

***

Долго тренироваться Иван не стал.

Они находились в опасном месте.

Тратить силы просто ради нескольких попыток было глупо.

Копьё он оставил в руках.

Рэй снова пошёл впереди.

Теперь Иван чувствовал себя немного увереннее.

Даже если монстр прорвётся к нему, он хотя бы сможет попытаться удержать его на расстоянии.

Против чего-то вроде камнеспинного кабана это вряд ли

сильно поможет.

Но против крысы или одиночного гоблина шанс уже был.

***

Руины четвёртого этажа оказались настоящим лабиринтом.

Улицы.

Полуразрушенные здания.

Площади.

Арки.

Небольшие башни.

Некоторые строения сохранились почти полностью.

Другие представляли собой груды камней.

Иван несколько раз находил старые предметы.

Разбитую посуду.

Каменные инструменты.

Сгнившие деревянные остатки.

Оценка почти всегда показывала:

[Ценность отсутствует.]

Но один предмет оказался интереснее.

В небольшой комнате лежал круглый металлический диск.

[Простой сигнальный жетон.]

При разрушении создаёт громкий звук.

Одноразовый предмет.

— Сигнализация?

Иван забрал его.

Жетон занимал одну ячейку, но мог пригодиться.

Например, чтобы отвлечь монстров.

«Великий стратег» тоже будто отреагировал на находку.

На секунду возле жетона появилась слабая голубая рамка.

— Даже так?

Никакого сообщения не последовало.

Иван запомнил реакцию.

***

Через некоторое время Рэй снова остановился.

На этот раз не зарычал.

Он просто принюхивался.

— Гоблины?

Волк посмотрел направо.

Иван осторожно подошёл к углу здания.

За ним находилась широкая улица.

Вдалеке шли пять гоблинов.

Иван сразу присел.

— Пять.

Состав группы отличался.

Трое с копьями.

Один с коротким луком.

Последний был немного крупнее остальных и нёс деревянный щит.

— Оценка.

[Пещерный гоблин-лучник.]

Уровень: 4.

Жизнь: 90/90.
Атака: 16.
Защита: 8.
Скорость: 13.
Интеллект: 17.
Снаряжение:
[Грубый короткий лук.]
[Каменные стрелы.]
Способности:
[Прицельный выстрел.]
[Поддержка группы.]
Иван перевёл взгляд на крупного.
[Пещерный гоблин-воин.]
Уровень: 5.
Жизнь: 160/160.
Атака: 26.
Защита: 21.
Скорость: 11.
Интеллект: 17.
Снаряжение:
[Деревянный щит.]
[Каменный топор.]
Способности:
[Защитная стойка.]
[Командный крик.]
[Удар щитом.]

— Пятый уровень.
Иван даже не стал рассматривать вариант атаки.
— Уходим.
Рэй посмотрел на него.
— Нас двое. Их пятеро. И один сильнее тебя.
Волк не спорил.
Они начали тихо отходить.
Но далеко уйти не успели.
Гоблин-лучник остановился.
Повернул голову.
— Не нравится мне это…
Лук поднялся.
Иван увидел красную линию.
Она шла прямо к нему.
— Ложись!
Иван рухнул на землю.
Стрела просвистела над головой.
Ударилась в стену.
Гоблин что-то закричал.
Остальные повернулись.
— Бежим!
На этот раз никакой тактики не требовалось.
Рэй сорвался первым.
Иван побежал следом.
Позади раздались крики.
— Только не говорите, что решили преследовать!

Ещё одна красная линия.
Иван резко ушёл вправо.
Стрела ударилась в землю.
Он свернул между зданиями.
Рэй держался рядом.
— Где они?
Волк рыкнул.
Шаги за спиной становились громче.
Иван оглянулся.
Два копейщика преследовали их.
Остальные отстали.
Или выбрали другой путь.
Иван не стал выяснять.
— Великий стратег!
Перед глазами вспыхнули линии.
Улица впереди раздваивалась.
Правый проход был широким.
Левый — узким.
Золотая точка появилась слева.
— Туда!
Иван свернул.
Рэй последовал.
Проход постепенно сужался.
Копейщики продолжали преследование.
Иван увидел впереди разрушенную арку.
Над ней лежало несколько крупных камней.

Золотая отметка светилась именно там.
— Опять обвал?
Но на этот раз времени на подготовку не было.
Он заметил деревянную подпорку.
— Рэй, вперёд!
Волк проскочил под аркой.
Иван — следом.
Первый гоблин показался позади.
— Надеюсь, сработает.
Иван ударил копьём по подпорке.
Раз.
Два.
Дерево треснуло.
— Давай же!
Третий удар.
Подпорка сломалась.
Камни сверху задвигались.
Иван побежал.
За спиной раздался грохот.
Он оглянулся.
Проход заполнило облако пыли.
[Создано препятствие.]
[Преследование затруднено.]
— Не остановлены?
Из-за камней донёсся крик.
— Значит, обойдут.

Иван не стал ждать.

— Дальше!

***

Они бежали ещё несколько минут.

Только когда Рэй перестал постоянно оглядываться, Иван позволил себе остановиться.

Он прислонился к стене.

Выносливость:

[63/100.]

— Прекрасно.

Иван тяжело дышал.

— Четвёртый этаж мне уже нравится меньше третьего.

Рэй выглядел значительно бодрее.

— Да, у тебя сто восемьдесят пять выносливости. Можешь не хвастаться.

Волк сел рядом.

Иван вытер лоб.

Главный урок был очевиден.

Гоблины представляли опасность не потому, что были намного сильнее.

Они использовали оружие, действовали группами и распределяли роли.

А если противников становилось больше, ситуация быстро усложнялась.

Даже «Великий стратег» не мог отменить разницу в численности и силе.

— Нужно выбирать бои.
Он посмотрел на копьё в руке.
— И научиться самому хоть немного сражаться.
***
Когда дыхание восстановилось, Иван осмотрелся.
Они оказались в незнакомой части руин.
Назад возвращаться было опасно.
Пришлось двигаться вперёд.
Рэй шёл медленно, постоянно проверяя запахи.
Через некоторое время улицы закончились.
Перед ними появилась большая площадь.
В центре стояла каменная статуя.
Точнее, её остатки.
Ноги и нижняя часть туловища сохранились.
Верхняя половина лежала разбитой рядом.
Иван подошёл ближе.
Статуя изображала человека.
В длинном плаще.
Одна рука была вытянута вперёд.
У ног лежало каменное изображение зверя.
— Опять?
Он вспомнил барельефы.
Люди.
Звери рядом.
Возможно, тема повторялась не случайно.
— Оценка.

[Разрушенная статуя.]

[Изображение неизвестного авантюриста.]

Иван замер.

— Авантюриста?

Впервые система прямо использовала это слово применительно к конкретному объекту.

— Кто он?

[Информация недоступна.]

— Его зверь был призванным?

[Информация недоступна.]

Иван обошёл статую.

На основании сохранилась надпись.

Большая часть символов была повреждена.

Но система смогла перевести несколько слов.

[…первый отряд…]

[…четвёртый…]

[…Север…]

Остальное не читалось.

Иван провёл пальцами по камню.

— Север…

Это могло относиться к Северному подземелью.

Но уверенности не было.

Он уже собирался уйти, когда Рэй неожиданно подошёл к основанию статуи.

Понюхал.

Поскрёб лапой землю.

— Что там?

Иван присел.

Между плитами виднелась небольшая металлическая ручка.

— Тайник?

Он потянул.

Одна плита чуть сдвинулась.

Под ней находился небольшой каменный ящик.

Иван осторожно открыл его.

Внутри лежал маленький флакон.

Красная жидкость.

И сложенный кусок кожи.

— Оценка.

[Малое лечебное зелье.]

Восстанавливает до 50 единиц жизни в течение короткого времени.

Ускоряет заживление лёгких физических повреждений.

Не восстанавливает утраченные части тела.

Иван несколько секунд просто смотрел.

— Наконец-то.

Он посмотрел на Рэя.

Рана на боку уже не кровоточила, но всё ещё оставалась.

— Сколько ему нужно?

[Текущее здоровье Рэя: 211/220.]

— Девять единиц…

Тратить зелье на такое повреждение было бессмысленно.

— Оставим на серьёзный случай.

Он убрал флакон.

Затем развернул кусок кожи.

На нём были линии.

Коридоры.

Пометки.

Несколько условных значков.

Иван почувствовал, как сердце забилось быстрее.

— Карта?

[Фрагмент карты четвёртого этажа Северного подземелья.]

[Состояние: сильно устаревшая.]

[Отображаемая область: ограниченная.]

Иван улыбнулся.

— Вот это действительно находка.

На фрагменте была изображена часть руин.

Несколько улиц.

Площадь со статуей.

Один крупный проход на другом конце.

И значок лестницы.

Иван замер.

— Переход?

[Вероятность: высокая.]

Он посмотрел на направление.

До него предстояло пройти через несколько улиц.

Но теперь хотя бы появилась цель.

— Рэй.

Волк поднял голову.

Иван показал карту.

— Кажется, мы нашли дорогу дальше.

Рэй, разумеется, не проявил интереса к рисунку.

Иван аккуратно сложил кожу.

Перед глазами появилось ещё одно сообщение.

[Получен источник навигационной информации.]

[«Великий стратег» может использовать карту для построения маршрута.]

— Вот это уже интересно.

Он сосредоточился на карте.

Через несколько секунд поверх рисунка появилась тонкая голубая линия.

Она вела от площади к предполагаемой лестнице.

Но рядом возникло предупреждение.

[Маршрут построен по устаревшим данным.]

[Текущее состояние территории неизвестно.]

[Возможны изменения.]

Иван кивнул.

— Хоть что-то.

Он поднялся.

Где-то далеко между руинами раздался протяжный гоблинский крик.

Ему ответил другой.

Потом ещё один.

Иван перестал улыбаться.

— Кажется, тот, кого мы отпустили, всё-таки позвал остальных.

Рэй оскалился.

Иван крепче сжал копьё.

Теперь у них была карта.

Лечебное зелье.

И возможный путь к переходу.

Оставалось добраться туда, не попав в окружение.

— Идём.

Они покинули площадь и направились по голубой линии в глубину руин.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.