Лесные истории
Енот Сеня и секретный пароль
Алексей Шмелёв

Алексей Шмелев

Енот Сеня и секретный пароль

«Автор»
2026

Шмелев А.

Енот Сеня и секретный пароль / А. Шмелев — «Автор», 2026

Енот Сеня построил в игре уютный городок и собирается показать его друзьям. Но неожиданное предупреждение меняет планы: кто-то пытался войти в его профиль. Неужели домик с рыжей крышей и любимые фонари теперь в опасности?Вместе с мамой Сеня разбирается, почему имя и дата рождения плохо подходят для пароля, выбирает новую защиту и учится хранить важные секреты. А когда Федя просит пароль, чтобы помочь со строительством моста, друзьям предстоит найти другой способ играть вместе.Тёплая лесная история о дружбе, доверии и первых шагах в цифровой безопасности. Она поможет начать разговор с ребёнком о надёжных паролях, помощи взрослых и совместных играх — через понятное приключение, добрый юмор и общий мост, построенный вдвоём.

© Шмелев А., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Глава 1. Город на ветках 5
Глава 2. Чужая попытка 8
Конец ознакомительного фрагмента. 10

Алексей Шмелев
Енот Сеня и секретный пароль

Глава 1. Город на ветках

Сеня придвинул планшет и поставил на крышу последний фонарь.

На экране зажглось жёлтое окошко. Потом ещё одно.

В игре «Город на ветках» у енота был маленький дом с рыжей крышей. Под ним бежал ручей, а по соседству росло дерево с широкой развилкой. Там Сеня устроил площадку для гостей.

Пока до неё можно было добраться только по узкой доске.

— Вот тут будет мост, — сказал он. — С перилами. И с цветами.

Федя обещал помочь. У лисёнка в этой же игре стояла целая мельница с крутящимся колесом.

Сегодня друзья собирались у лесной библиотеки. Лиза приготовила бумажные флажки для стола, а Сеня хотел показать всем свой город.

Он уже представлял, как Федя удивится фонарям.

За окном мама поливала цветы.

— Сохраняй постройку, — напомнила она. — Скоро пойдём.

Сеня нажал нужную кнопку. В углу появился маленький значок: город сохранён.

Енот потянулся за сумкой, но на экране всплыло предупреждение:
«Кто-то пытался войти в ваш профиль с другого устройства. Вход не выполнен».
Сеня прочитал его дважды.
Кто-то хотел войти в игру под его именем.
Енот посмотрел на рыжую крышу.
Домик стоял на месте. Фонари светились.
Но еноту вдруг расхотелось отходить от планшета.

Глава 2. Чужая попытка

— Мам, подойди, пожалуйста.

Мама оставила лейку у крыльца и вошла в комнату.

Сеня молча показал на экран.

— Это кто? Он теперь может сломать мой дом?

Мама села рядом.

— Пока мы видим, что войти не получилось. Давай спокойно проверим.

Она открыла настройки защиты внутри самой игры. Там была запись о неудачной попытке входа.

— Ты сегодня заходил в игру с другого планшета?

Сеня покачал головой.

— Только с этого.

Енот хотел сразу спросить Федю, но остановился.

— А можно узнать, кто пытался?

— Из этой записи не видно. Она не доказывает, что это кто-то из наших знакомых.

Сеня провёл лапой по краю стола.

— Я столько строил. А кто-то просто придёт и всё заберёт?

— Сейчас твой город перед нами. Мы можем лучше защитить вход в него.

Мама не торопила его и не забирала планшет.

— Я думал, пароль у меня хороший, — наконец сказал Сеня.
— Расскажешь, как ты его придумал? Только тихонько, здесь, со мной.
Енот придвинулся поближе.
На крыльце капала вода из лейки. За окном ветер шевелил ветки.
Сеня посмотрел на маму и рассказал.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.