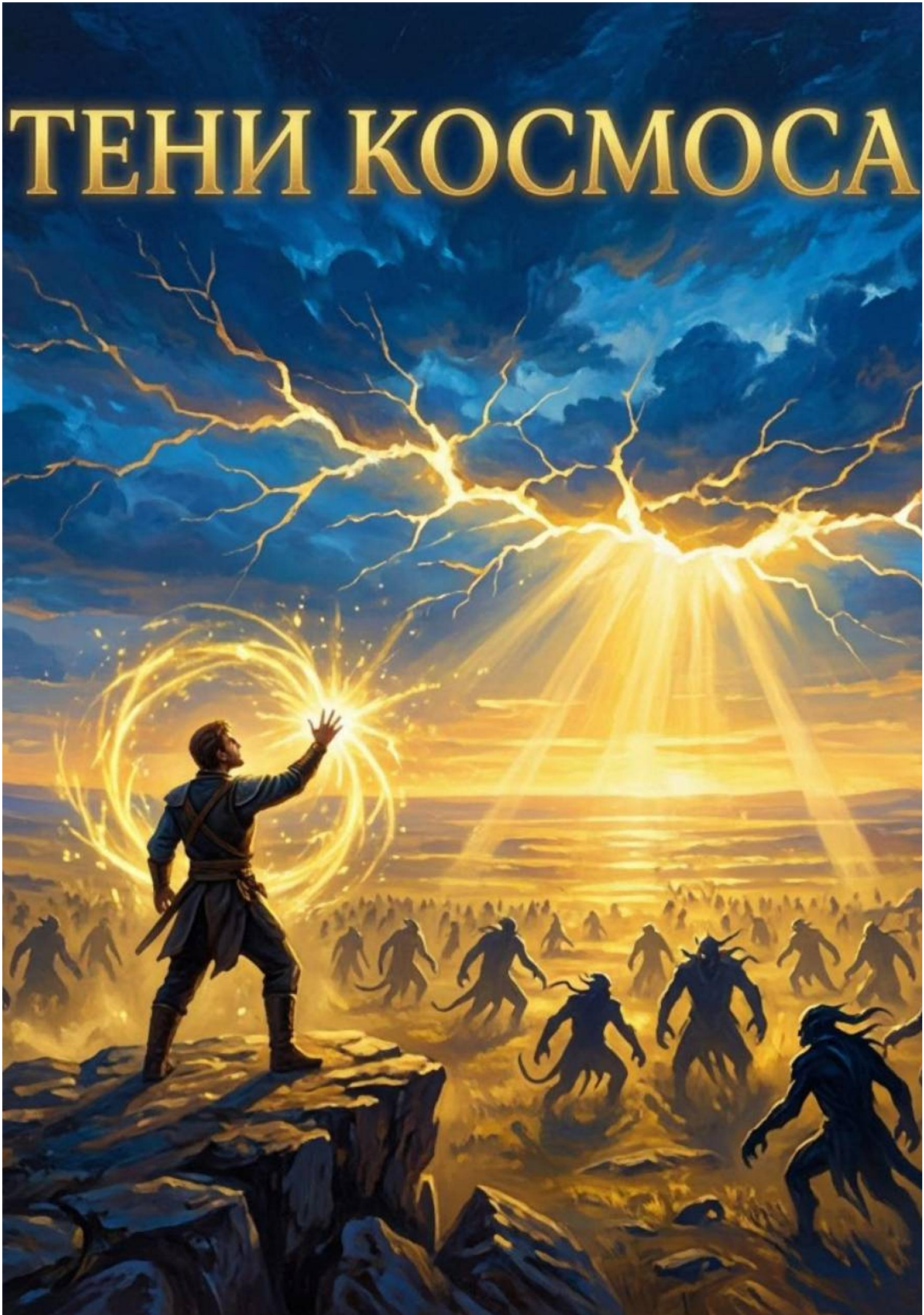

ТЕНИ КОСМОСА

Алексей Вервекин

Тени Космоса

«Автор»
2026

Вервекин А. В.

Тени Космоса / А. В. Вервекин — «Автор», 2026

Медия — мир, где магия течёт в каждом живом существе, а память о Чёрной войне всё ещё отбрасывает тень на поколения. Пятьдесят лет назад герои Запада и Востока ценой невероятных жертв остановили вторжение хтонидов — чудовищ из Царства Хаоса. Но победа не уничтожила угрозу окончательно, и теперь на Срединном континенте вновь пробуждаются тёмные силы...Дэниел, юноша из провинциального города, оказывается втянут в этот кошмар, когда его возлюбленная Аврора попадает в руки ренегатов. Дэн погибает, пытаясь её спасти, — но возвращается к жизни. Теперь Дэна мучают вопросы: почему он жив, что за сила пробудилась в нём и что означало видение о новой Чёрной войне? Сможет ли обычный парень, вчерашний мечтатель, остановить новое вторжение — или хотя бы спасти ту, кого любит, прежде чем тьма поглотит всё?

© Вервекин А. В., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Пролог 5
Конец ознакомительного фрагмента. 7

Алексей Вервекин
Тени Космоса

Пролог

Медия. От камня до цивилизации.

Космос. Как он огромен… Колоссальные массы материи, крутящиеся в бездонном пространстве. Астероидные поля, чёрные дыры, сверхновые звёзды и многое, многое другое. Думаю, каждый ценитель космических глубин отдаст всё, лишь бы своими глазами взглянуть в самую пучину этой великолепной красоты и неизвестности. Где-то здесь и решила сформироваться Вселенная. Посередине между многоликой, но холодной Пустотой и безграничным Небытием.

Одна из множества планет, дрейфующих в космосе, носит название *Медия*. Именно здесь вскоре столкнутся силы настолько масштабных боевых действий, что полотно реальности ещё долгое время будет колыхаться от их незримого эха.

Вселенная огромна, но, по стечению обстоятельств, Медия сосредоточила в себе массу насыщенных событий.

В древнейшие времена, в молодые годы этой планеты, проявился один из величайших даров Вселенной. Дар магии. Её источник представляет собой мельчайшие, незримые для обычного глаза частички: золотистые нити и волокна вещества, которое современные медийцы называют ***Эфиром***. Каждый мир, так или иначе, обладает некоторым количеством свободной эфирной энергии. Она питает, укрепляет, защищает живых существ от внешних негативных воздействий. Всё живое может накапливать внутри себя эфир, приобретая специфические… способности. С тем доступным уровнем Эфира, что был на Медии, развитие жизни шло на более высоком уровне, нежели на других планетах, не обладающих такими запасами.

Спустя несколько этапов эволюции, здесь возникли первые люди. В начале, их разум был далёк от современного. Но время шло, медийцы развивались, начали строить первые поселения, началось изучение и развитие первых ремёсел, позже появились первые крупные очаги цивилизации — города. Очень похоже на развитие нашего человечества, правда, с небольшими отличиями. Темп жизни отличается, примерно, в полтора раза. Например, в реальном мире мы достигаем совершеннолетия в 18 лет. Здесь же, на Медии, взрослыми становятся в 25. И так со всем: срок жизни более размеренный, проявления старости наступают за несколько лет до конца, и прочее.

Срединный континент. Именно здесь, тысячи лет назад, появились люди, основавшие первые государства. Однако, вследствие определенных событий, колыбель цивилизации оказалась непригодной для жизни, и беженцам пришлось искать новые дома. Так, некогда единый народ, был разделен – одни нашли своё убежище на степных пустошах Западного континента, а других прибило к скалистым берегам Восточных островов. И вот, спустя века на новой земле возникли два государства – ***Западная Империя*** и ***Восточная республика.***

Вскоре после этого разделения народов, среди медийцев начали появляться первые одарённые, умеющие видеть и ощущать те самые невидимые частицы Эфира. Более того, они могли вбирать и использовать эту энергию. Изначально это были единичные случаи, а дар для многих считался сродни проклятию: в неопытных руках он сулил опасность не только для владельца, но и для окружающих. Одаренные были вынуждены покидать дома, чтобы никому не навредить, и отправляться в скитания, дабы научиться контролю. Некоторые погибали на этом

пути, не справившись с потоком энергии, кто-то лишался рассудка, пытаясь обучиться концентрации. По итогу нашлись те, кто смог обуздать свои силы. Они стали собираться вместе, образуя сообщества: гильдии, кланы и секты, стараясь не привлекать к себе внимания.

Но напряжение в таких сообществах нарастало. Магам хотелось найти место в этом мире, где они могли бы без опаски обучаться своим способностям. Многие бросили все силы на поиски и нашли то место, где не чувствовали себя чужими.

Двести лет назад, до начала будущих событий, экспедиции Запада и Востока смогли, наконец-таки осесть на Срединном континенте: за долгое отсутствие людей, баланс природы восстановился, и здесь снова можно было жить. Потомки беженцев решили, во что бы то ни стало, вернуть себе территории. Только вот за века, различия между жителями континентов выросли настолько, что люди забыли о некогда былом единстве. Каждая сторона мечтала заполучить эти земли.

Началась затяжная война за право обладать целым континентом. На протяжении двенадцати лет люди не могли прийти к соглашению, до тех пор, пока к каждой из сторон не присоединились маги. Однако чародеи всех перехитрили – до присоединения к боевым отрядам, и во время них, они поддерживали друг с другом связь, не смотря на разные идеологии. Волшебникам нужно было физически попасть на континент, чтобы они могли достичь своей цели – обрести место, которое каждый одарённый мог бы назвать домом.

Маги локализовали затянувшийся конфликт, оттеснили бойцов на свои территории, а сами отгородили Срединный континент неприступным барьером. С этого момента никто, кроме магически одаренных, не способен был ступить на эти земли. Волшебники начали обустраивать самую большую гору на континенте — ***Белую Скалу***. После двух лет преобразований, Белая Скала превратилась в крепость, изумительной красоты и невероятной прочности: энергия лей-линии, пронизанная по всей скале и переходящая в защитные стены, сделала этот замок абсолютно неприступным ни для атак людей, ни для атак агрессивных чародеев.

Однако пока Срединный континент оставался тихой гаванью для волшебников, на Западе и Востоке началась настоящая инквизиция – любой чародей либо становился пленником, либо отправлялся на костёр. Чтобы прекратить возникший хаос, маги пригласили делегации Западного и Восточного континента к себе, предварительно сняв барьер. В ходе переговоров были достигнуты следующие соглашения:

- Срединный континент стал нейтральной территорией для всех людей. Проживающие здесь имеют право не участвовать в конфликтах Запада и Востока.

- Маги берут на себя ответственность за происходящее на континенте. Взамен они могут устанавливать свои порядки (за исключением права прохода – континент открыт для всех).

- Гонения и казни прекращаются. Теперь, юные маги должны отправляться на Срединный континент, где официальная ***Коллегия магистров*** будет заниматься их обучением. После окончания обучения, чародеи вольны вернуться на свой родной континент, или же остаться в Коллегии и продолжать практиковаться в магическом искусстве.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.