АРХИТЕКТУРА БЫТИЯ

НЕОНОВЫЙ НАВИГАТОР ПО ОБЩЕСТВОЗНАНИЮ ДЛЯ СТОБАЛЛЬНИКОВ



ИРИНА ЮЗЕФОВИЧ

Ирина Юзефович

Архитектура бытия. Экономика. Навигатор по обществознанию для стобальников. Том 2.

«Автор»
2026

Юзефович И.

Архитектура бытия. Экономика. Навигатор по обществознанию для стобальников. Том 2. / И. Юзефович — «Автор», 2026

Добро пожаловать в «Неон кофе» — ИТ-лабораторию, где аромат свежего эспрессо смешивается с запахом нагретого неона, а сложные термины ЕГЭ по обществознанию превращаются в понятные алгоритмы успеха. Во втором томе культового неонового пособия мы вместе с нашими героями отправимся в мир больших денег, суровых законов рынка и макроэкономических вызовов.Владелец кофейни Макс пытается удержать бизнес на плаву, гениальный кодер Костян оцифровывает рыночные механизмы, перспективный юрист Влад ищет легальные лазейки в налогах, а бариста Аня заваривает кофе, способный разогнать мозг до максимума. Вместе с ними и харизматичным псом Коржиком вы разберётесь в инфляции, безработице, банковских системах и фискальной политике так, словно это уровни в любимой видеоигре.Никакой зазубренной скуки — только чистый драйв, живые кейсы и неоновый свет, освещающий путь к заветным 100 баллам. Загружайте обновление своего интеллекта и прокачайте экономическое мышление на максимум!

© Юзефович И., 2026
© Автор, 2026

Содержание

Глава 1 5
ПАРАГРАФ 2.1. Главная драма человечества: почему нельзя купить всё и сразу 5
Глава 2 11
Параграф 2.2. Правила игры: как экономические институты и собственность спасают мир от хаоса 11
Глава 3 15
ПАРАГРАФ 2.3. Четыре стратегии выживания: типы экономических систем 15
Конец ознакомительного фрагмента. 18

Ирина Юзефович Архитектура бытия. Экономика. Навигатор по обществознанию для стобальников. Том 2.

Глава 1

ПАРАГРАФ 2.1. Главная драма человечества: почему нельзя купить всё и сразу

«Экономика — это искусство
удовлетворять
безграничные потребности при
помощи ограниченных ресурсов.
Проще говоря, это
наука о том, как выжать максимум
из своего кошелька и не умереть с
голоду».
(Неизвестный, но очень мудрый студент)

(Кодификатор 2.1 Роль экономики в жизни общества. Микроэкономика, макроэкономика, мировая экономика. Предмет и методы экономической науки. Ограниченность ресурсов. Кривая производственных возможностей. Экономический выбор. Главные вопросы экономики)

Вход в систему: Загрузка правового файрвола

Запуск неоновой кофейни «Неон Кофе» шёл полным ходом, но вместе с первыми закупками оборудования и арендой на Макса и Костю лавиной обрушились суровые взрослые вопросы: договоры, налоги, издержки, кассовая отчётность и проверки. Тут одной логики программиста и идейного мотора Макса стало не хватать — системе потребовался мощный правовой апгрейд.

Именно поэтому в ИТ-команду стобалльников ворвался **Влад (19 лет)** — старший товарищ парней и студент престижного юридического факультета. Влад — ходячий кодекс, который знает, как разговаривать с налоговой на «ты», как защитить бизнес от недобросовестных конкурентов и почему честная предпринимательская этика приносит фирме больше кэша, чем любые хитрые махинации. Теперь Влад официально отвечает за юридическую безопасность и финансовый дефенс «Неон Кофе».

Троица в сборе, правовой файрвол загружен на 100%. Погнали взламывать коды Экономики!

Введение.

Вечером в «Неон Кофе» Макс сидел за барной стойкой, обложившись кучей распечатанных прайс-листов. Он судорожно пересчитывал цифры на калькуляторе смартфона и вздыхал так тяжело, будто сдавал профильную математику без подготовки.

Костя, не отрываясь от настройки облачных серверов для кофейни, улыбнулся:— Макс, судя по твоему лицу, твоя внутренняя операционная система сейчас словит критический перегрев. Что случилось?

— Костян, это не перегрев, это полная нехватка системных ресурсов! — Макс разочарованно швырнул ручку на стол. — Смотри: я хочу купить топовую итальянскую рожковую кофемашину, заказать неоновую вывеску на всю стену, нанять лучшего бариста в городе, да ещё и закупить партию элитных сиропов из Франции. Мои хотелки просто безграничны! Но кэш на моём банковском счёте тает на глазах. Мой кошелёк имеет вполне конкретные физические границы. Почему мир устроен так несправедливо: хочется всё и сразу, а ресурсы всегда на нуле?

Костя захлопнул ноутбук и пододвинул к другу чашку свежесваренного эспрессо:— Поздравляю, друг мой, ты только что сформулировал главную аксиому, на которой держится вся мировая экономика. Человечество страдает от этой драмы с тех самых времён, как научилось менять шкуры мамонтов на каменные топоры. Безграничные потребности против жёстко ограниченных ресурсов — это вечный батл. И чтобы понять, как твоему кошельку выжить в этой битве, умные люди придумали целую науку - экономику! Давай разберёмся, как хакнуть эту систему!

Экономика: когда это завод, а когда — книжка?

У слова «экономика» есть два лица. Чтобы не запутаться, разделяй их по простому принципу: **практика** против **теории**.

Экономика как хозяйство (практика) — это всё, что можно потрогать, съесть, купить или заказать с доставкой. Это работа заводов, выпекание булочек в пекарне у дома, косарь в твоем кармане и покупка кроссовок. Это сама жизнь.

Экономика как наука (теория) — это когда умные люди сидят и наблюдают за «хозяйством». Их главная задача — понять, как людям удается выживать и кайфовать в условиях, когда вокруг вечно всего не хватает



Уровни экономической науки: три режима зума

Представь, что ты открыл камеру на смартфоне. Экономическая наука смотрит на мир через три разных зума:

Микроэкономика (Максимальный зум): Рассматривает мир под лупой. Ей интересны отдельные **люди, домохозяйства и конкретные фирмы**.

Что изучает: Почему ты купил именно эти чипсы? Как кофейня у дома выставляет цены на латте? Почему закрылся местный прокат самокатов?

Макроэкономика (Средний зум): Камера отдаляется, и в кадре появляется **вся страна целиком**, а иногда и **весь мир**. Микроэкономика изучает отдельные деревья, а макроэкономика — весь лес.

Что изучает: То, что болит у целого государства. **Инфляцию** (почему всё дорожает), **ВВП** (сколько всего полезного страна произвела за год), **общий уровень занятости** и безработицу, **национальный доход**, **бюджет страны** и то, как **государство** пытается спасти всех от кризиса.

Мировая экономика (Максимальное удаление): Зум на максимум, мы видим всю планету. Это законы, по которым живет **мировое хозяйство**.

Что изучает: Глобальные игры. Как страны торгуют друг с другом нефтью и айфонами (**международная торговля**), как миллиарды долларов перелетают с континента на континент (**движение капиталов**), как ученые продают свои технологии за рубеж и почему скачут **курсы валют**.

Предмет экономической науки: на что смотрят учёные?

У каждой науки есть свой прицел. Анатомия изучает кости и мышцы, ботаника — цветочки, а у экономики есть свой чёткий **предмет**.

Предмет экономической науки — это то, как люди и общество в условиях **ограниченных ресурсов** умудряются организовывать производство, распределение, обмен и потребление благ, чтобы удовлетворить свои **безграничные потребности**.

Проще говоря, экономика как наука изучает не сами деньги или заводы, а **отношения между людьми** в процессе создания этих благ. Учёные ищут ответы на вопросы:

Как заставить ограниченные ресурсы работать на максимум?

Как люди делают тот самый рациональный выбор?

По каким законам крутится этот огромный маховик из производства и покупок?

Чтобы легче запомнить, предмет экономики всегда крутится вокруг четырёх главных стадий (экономисты называют это **воспроизводственным циклом**):

Производство (Создание блага: испёк пиццу, написал код для игры).

Распределение (Разделение блага или дохода: повару — зарплату, курьеру — чаевые, часть денег — на закупку новой муки).

Обмен (Продажа блага: ты отдаёшь деньги — тебе отдают коробку с пиццей).

Потребление (Финалочка: ты с аппетитом съедаешь эту пиццу).

Методы экономической науки: как ученые хакают систему?

Экономисты не гадают на картах Таро или кофейной гуще. Чтобы понять, почему растут цены или как спасти бизнес от банкротства, они используют конкретные инструменты — **методы**:

Анализ и синтез (Метод Шерлока):

Анализ — это когда мы разделяем сложное явление на мелкие кусочки, чтобы изучить каждый отдельно (например, разбираем расходы семьи на подписки, еду и одежду).

Синтез — когда мы собираем эти кусочки обратно, чтобы увидеть общую картину.

Экономическое моделирование (Упрощение реальности): Мир слишком сложный. Чтобы не сойти с ума, экономисты создают упрощенные модели (схемы, формулы, графики), выкидывая всё лишнее. **Спойлер:** Наш график КПВ с роботами и пиццей, который будет ниже, — это как раз классическая модель!

Статистический метод (Магия цифр): Ученые собирают тонны данных: сколько людей купили машины, насколько выросли зарплаты, сколько построили домов. Цифры помогают увидеть реальные тренды, а не строить догадки.

Экономический эксперимент (Тест-драйв): Иногда экономику тестируют в реальности. Например, государство берет один регион и вводит там новый налог для самозанятых, чтобы посмотреть: люди начнут платить честно или уйдут в тень? Если эксперимент удался — его масштабируют на всю страну

Функции экономической науки: зачем она обществу?

Зачем государству платить зарплату экономистам? Потому что эта наука выполняет несколько жизненно важных задач:

Познавательная (Разобраться, как всё устроено) : Эта функция просто объясняет нам суть процессов. Почему дорожает бензин? Откуда берутся кризисы? Наука изучает факты и открывает экономические законы.

Практическая / Прагматическая (Сделать так, чтобы работало): Экономика не просто созерцает, она дает готовые рецепты. Фирме она помогает поднять прибыль, а государству — составить правильный бюджет, победить безработицу и сделать граждан богаче.

Прогностическая (Взгляд в будущее): Экономисты пытаются предсказать, что будет завтра. «Если мы сейчас напечатаем много пустых денег, то через полгода инфляция сожрет все сбережения людей». Прогнозы помогают вовремя подстелить соломку.

Мировоззренческая (Прокачка мышления): Эта наука меняет твой взгляд на мир. Ты перестаешь верить в «бесплатные» подарки от банков, начинаешь мыслить категориями выгоды, издержек и альтернативной стоимости. Экономика учит принимать рациональные решения в повседневной жизни.

Методологическая (Фундамент для других наук): Экономическая теория делится своими открытиями с другими, более узкими дисциплинами — маркетингом, менеджментом, логистикой и бухгалтерским учетом.

Две главные аксиомы, на которых держится мир

Вся экономика существует только потому, что наш мир устроен по двум жестким правилам. Экономисты называют их аксиомами:

Аксиома 1: Потребности безграничны, а ресурсы — всё

Ты всегда будешь хотеть новый телефон, кроссовки, полететь на Марс и еще вон ту пиццу. Человечество в принципе не умеет останавливаться в своих желаниях.

А вот **ресурсы ограничены**. **Ограниченность ресурсов** — это когда у природы, людей и заводов просто физически **не хватает** сил, нефти, чистой воды, станков и времени, чтобы сделать вообще всё, чего нам хочется.

Аксиома 2: Люди — существа рациональные (ну, почти)

Экономика верит, что мы делаем выбор **рационально**. Это значит, что перед покупкой или решением ты (хотя бы в голове) взвешиваешь **выгоды и издержки** (плюсы и минусы). Ты не прыгаешь в омут с головой, а думаешь: «Стоит ли этот латте за 300 рублей моих последних денег, или лучше дойти пешком?».

Экономический выбор и боль упущенных возможностей

Раз ресурсов мало, нам постоянно приходится совершать **экономический выбор** — решать, как лучше всего потратить свои ограниченные ресурсы, блага и финансы.

Выбор есть всегда. Даже решение «оставить всё как есть и лечь спать» — это тоже выбор. Но за каждый выбор приходится платить.

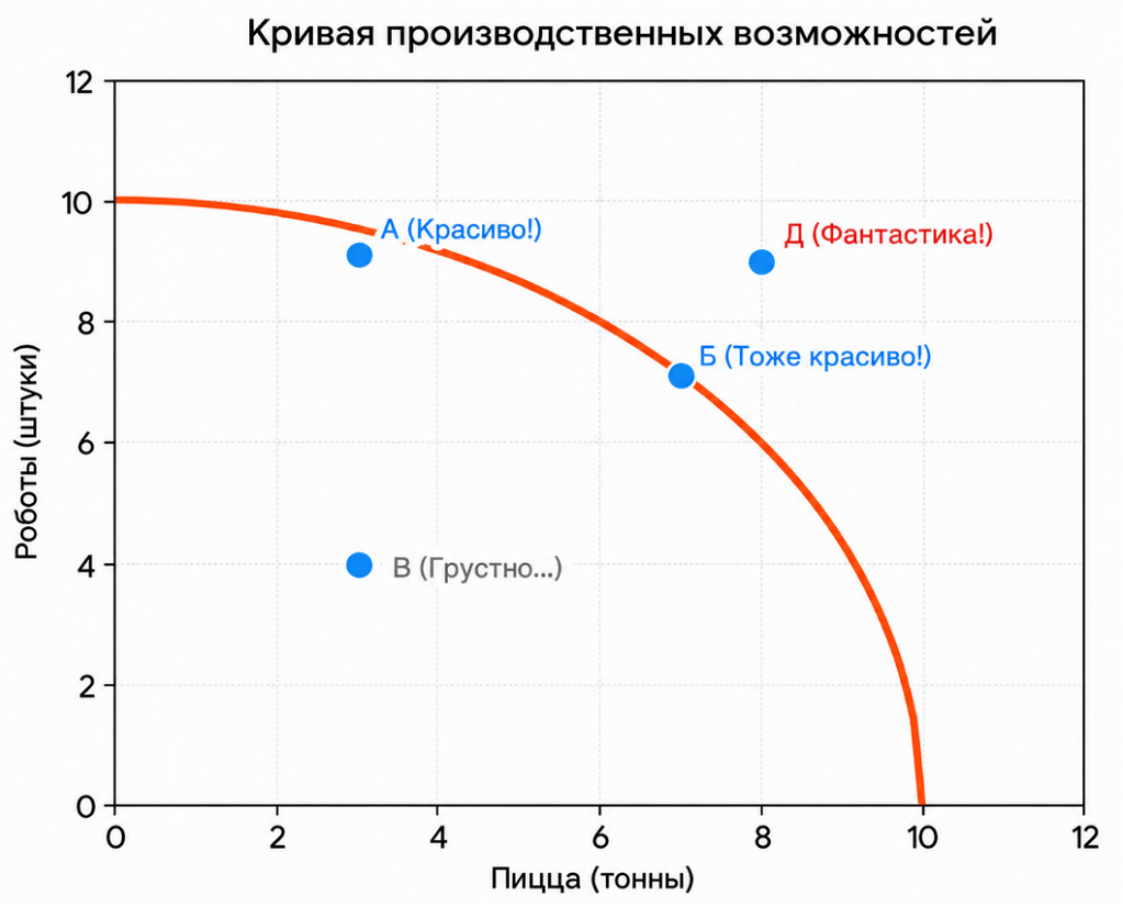
Альтернативная стоимость (цена выбора) — это ценность того самого лучшего варианта, от которого тебе пришлось отказаться ради своего решения.

Пример: У тебя есть свободный вечер. Вариант А — пойти на свидание. Вариант Б — поучить экономику. Вариант В — покатать в плойку. Ты выбрал свидание, а вторым в твоем личном топе был вариант с плойкой. Так вот, вечер без видеоигры — это и есть альтернативная стоимость твоего свидания. Ты заплатил за него несостоявшимся каткой.

Кривая производственных возможностей (КПВ)

Чтобы показать эту драму наглядно, экономисты придумали график КПВ.

Представь суровую постапокалиптическую фабрику, которая может производить только два товара: **Роботов** (для защиты) и **Пиццу** (для еды). Ресурсы (металл, мука, люди) ограничены.



Как читать этот график и не уснуть:

Точки А и Б (прямо на линии) — это **эффективность**. Фабрика пашет на 100%. Станки смазаны, рабочие не спят. Чтобы сделать больше роботов (перейти из Б в А), нам *придется* отказаться от части пиццы. Это и есть иллюстрация компромиссного выбора!

Точка В (внутри дуги) — это **грусть и кризис**. Спрос упал. Ресурсы используются плохо. Половина рабочих уволилась, мука сгнила, станки сломались. Мы могли бы делать больше и того, и другого, но экономика буксует.

Точка Д (за линией) — это **фантастика**. Спрос вырос. Но у нас сейчас просто нет столько людей и технологий, чтобы производить столько роботов и пиццы одновременно. Прыгнуть туда можно только в будущем, если изобретут новые крутые технологии (научно-технический прогресс)

Как понять КПВ без боли: Метафора с прокачкой персонажа

Представь, что ты играешь в RPG (например, *The Witcher*, *Cyberpunk* или любую другую) и у тебя есть всего **10 очков опыта**, которые можно распределить. Больше очков взять негде — это твои **ограниченные ресурсы**.

Прокачать можно только два навыка: **Силу (Роботы)** или **Интеллект (Пицца)**.

Если ты вбухаешь все 10 очков в *Силу*, ты станешь качком с нулевым интеллектом.

Если все 10 очков уйдут в *Интеллект*, ты станешь гением, который не может поднять даже кружку чая.

Скорее всего, ты выберешь баланс: например, 6 очков в Силу и 4 в Интеллект.

Так вот, **Кривая производственных возможностей (КПВ) —** это просто линия, которая показывает **все возможные варианты**, как можно распределить эти 10 очков на максимуме.

А теперь возвращаемся к нашему графику:

Точки А и Б (на линии КПВ) — это твой идеальный персонаж, на которого ты потратил **все 10 очков**. Ты распределил их по-разному (в точке А больше Силы, в точке Б — Интеллекта), но ты не потерял ни одного очка впустую. Экономика работает на 100%!

Точка В (внутри дуги) — это грустный сценарий. У тебя было 10 очков, но ты распределил только 4, а остальные 6 просто зависли или ты забыл их нажать. Персонаж слабый и глупый. В экономике это означает **кризис или безработицу**: станки есть, люди есть, но никто ничего не делает. Ресурсы просто валяются без дела.

Точка Д (за линией КПВ) — это желание скачать читы. Ты хочешь вкачать 10 очков в Силу и 10 в Интеллект (итого 20). Но у тебя **физически есть только 10**. Это невозможно! Чтобы экономика страны попала в эту точку в реальности, ей нужно не читы скачивать, а расти: открывать новые технологии, строить новые заводы и учить людей. Тогда сама линия КПВ сдвинется вправо.

Три главных вопроса экономики

Из-за того, что ресурсов на всех не хватает, абсолютно любое общество (от племени майя до современных России и США) каждый день решает три экзистенциальных вопроса:

ЧТО производить? Какую именно продукцию выкатить на рынок? Что сейчас нужнее людям? Нам нужно засеять поле пшеницей или построить на нем завод по сборке электрокаров? Выпустить новую видеоигру или напечатать школьные учебники? Это решение зависит от спроса и потребностей общества.

КАК производить? Какую технологию и оборудование выбрать, чтобы не вылететь в трубу и сделать всё эффективно? Нанять 1000 рабочих с лопатами или купить один крутой экскаватор? Использовать дешевый пластик или экологичный биоматериал? Организовать процесс так, чтобы производительность была на максимуме.

ДЛЯ КОГО производить? Как делить пирог? Кто в итоге заберет эти товары и услуги? Они достанутся тем, у кого больше денег (привет, капитализм)? Или мы разделим их поровну между всеми слоями общества (привет, плановая экономика)?

Глава 2

Параграф 2.2. Правила игры: как экономические институты и собственность спасают мир от хаоса

«Если бы не было права
собственности, вам пришлось бы спать со своим ноутбуком в обнимку и с
пистолетом под подушкой. Экономические институты — это просто клей, который не
дает нашему миру развалиться на части».
Надпись на салфетке от клиента-профессора

(Кодификатор 2.2. Экономические институты и их роль в развитии общества. Собственность. Экономическое содержание собственности)

Макс стоял у входа в кофейню и с гордостью рассматривал новенький фургон для доставки, на борту которого красовался яркий логотип «Неон Кофе». В руках он крутил связку ключей зажигания.— Костян, прикинь, — Макс похлопал рукой по капоту машины. — Этот фургон теперь официально мой! По бумагам, по чекам, по закону. Никто на районе не может просто подойти, забрать его и уехать. А если попробует — сразу приедет полиция. Круто же?

Костя вышел на крыльцо, держа в руках планшет с открытым кодом:— Это не просто круто, Макс. Это работает фундаментальный клей, который не даёт нашему социальному серверу развалиться на части. Представь: у людей миллионы безграничных хотелок. Если бы общество не создало жёсткие правила игры, тебе пришлось бы спать в этой машине в обнимку с ломом, защищая её от соседних конкурентов.

— То есть закон о том, что это моя вещь — это тоже часть системы? — уточнил Макс.

— Абсолютно, — кивнул Костя. — В экономике такие глобальные правила, организации и законы называют институтами, а право владеть этим фургоном — собственностью. Именно они определяют, по каким рельсам будут ходить деньги и товары, чтобы никто не перегрыз друг другу глотку в погоне за прибылью. Давай разберёмся, как устроен этот юридический и экономический бронежилет!

В прошлый раз мы обсуждали, что ресурсов мало, а хотелок много. Но как сделать так, чтобы люди в погоне за этими ресурсами оставались цивилизованными гражданами? Для этого человечество придумало «правила игры» — экономические институты и собственность. Давай разберем, как это устроено.

Что такое экономические институты? (Спойлер: это не университеты)

В обычной жизни институт — это вуз, где мучают сессиями. Но в обществознании всё шире:

Социальные институты — это исторически сложившиеся формы организации жизни людей. Нужны они для одной цели — удовлетворять наши важнейшие потребности.

Экономические институты — это «подкрученный» под экономику вариант. Это исторически сложившиеся правила, нормы, отношения и организации, которые управляют поведением людей в мире денег, заводов и покупок.

Представь футбольный матч. Команды — это участники экономики (ты, фирмы, государство). А вот правила (не бить по ногам), судья на поле и сами ворота — это экономические институты.

Все правила в экономике делятся на два лагеря:

Формальные: Официальные законы, кодексы и писаные нормы, которые издает государство (например, Налоговый кодекс или Закон о предпринимательстве). За их нарушение можно схлопотать штраф или путевку в места не столь отдаленные.

Неформальные: Традиции, обычаи, привычки и стереотипы, которые сидят у людей в головах (например, Кодекс чести предпринимателя или правило «держать слово перед бизнес-партнером»). За их нарушение в тюрьму не посадят, но руку больше не пожмут.

Карта экономических институтов: кто за что отвечает?

Экономические институты — это целая экосистема. Давай посмотрим, кто выполняет самую важную работу в обществе:

Институт	Кто это на практике?	Какую суперсилу (функцию) выполняет?
 Банки, страховые, инвестфонды	Сбер, Т-Банк, страховые компании	 Выдают кредиты, делают инвестиции, помогают людям и фирмам управлять деньгами.
 Рынок, биржи, аукционы	Торговые центры, Ozon, фондовая биржа	 Помогают экономике работать, сводят продавцов с покупателями, определяют спрос и предложение.
 Предприятия, фирмы, производство	Заводы, кофейни, IT-компании	 Создают рабочие места, привлекают инвестиции, поднимают доходы людей.
 Госорганы контроля	Налоговая (ФНС), Федеральная антимонопольная служба (ФАС)	 Регулируют экономику, следят за соблюдением законов, наказывают нарушителей.
 Соцобеспечение и образование	Школы, вузы, пенсионные фонды	 Защищают слабых, формируют человеческий капитал (делают людей умными и здоровыми), повышают качество жизни.
 Деньги	Рубли, доллары, юани	 Главное средство, с помощью которого покупатели и продавцы вообще могут договориться и решить свои задачи.
 Государство	Политический институт, влияющий на экономику	 Задает общие правила игры, печатает деньги, собирает налоги.

Как эволюционировали институты и при чем тут «трансакционные издержки»?

Институты не упали с неба. Они формировались веками из реального опыта людей.

Исторический пример: Сначала люди жили на **натуральном обмене (бартере)**: ты мне топор, я тебе мешок зерна. Но потребности росли. Представь, как сложно выменять топор на зерно, если владельцу зерна нужен не топор, а корова! Натуральный обмен зашел в тупик. Тогда люди придумали универсальный товар — **деньги**. А вслед за ними выросли торговля и рынок.

Зачем вообще обществу нужны эти институты? У них есть **6 важнейших функций**:

Быстрота и рациональность: Помогают быстро находить способы удовлетворить потребности (не надо думать, где взять хлеб — ты идешь в магазин).

Порядок: Регулируют поведение людей, чтобы экономика не превратилась в хаос.

Контроль эгоизма: Сдерживают эгоистичные интересы участников. Без институтов сильный просто отобрал бы товар у слабого. Институты гарантируют равноправные условия сделки.

Кооперация: Помогают людям объединяться для совместного бизнеса.

Определенность: Делают процессы прогнозируемыми. Бизнес не любит сюрпризов, а институты ограничивают произвол и вседозволенность.

Снижение трансакционных издержек:

Трансакционные издержки — это любые дополнительные затраты времени, сил и денег, которые возникают при заключении сделки (помимо цены самого товара). Сюда входят упаковка, доставка, юридическое оформление.

Жизненный пример: Ты устраиваешься на работу. Твоя цель — заключить сделку (продать свой труд за зарплату). Но тебе нужно изучить вакансии, потратить время на резюме, деньги на проезд до собеседования, собрать кучу справок. Всё это — твои **трансакционные издержки**. Экономические институты (например, сайты по поиску работы) помогают снизить эти издержки до минимума.

Собственность: юридический и экономический взгляд

Переходим к главному экономическому институту — **собственности**. Это фундамент всего. Но на нее можно смотреть с двух разных колоколен:

С точки зрения ПРАВА (юридическая категория): Это твоя законная возможность делать с вещью три действия (триада прав):

Владеть (физически иметь вещь у себя в кармане/гараже).

Пользоваться (извлекать полезные свойства: кататься на велике).

Распоряжаться (решать судьбу вещи: продать, подарить, сжечь).

С точки зрения ЭКОНОМИКИ (экономическая категория): Это не просто бумажка о владении, а **отношения между людьми** по поводу благ, которые приносят доход или имеют стоимость. Собственность определяет, кто будет получать прибыль от завода или земельного участка, а кто останется ни с чем.

Из чего состоит собственность?

Субъекты (Кто владеет?): Человек, семья, трудовой коллектив, социальная группа или целое государство.

Объекты (Чем владеют?): Земля, здания, оборудование, деньги, ценные бумаги или интеллектуальная собственность (код программы, музыка).

Плюсы и минусы собственности

У института собственности есть две стороны медали:

Плюсы для экономики:

Мощный стимул: Владелец бизнеса знает, что его доходы защищены законом. Это мотивирует инвестировать, рисковать, придумывать инновации и улучшать рабочие процессы. Производительность труда растет!

Эффективное распределение ресурсов: Каждый собственник сам решает, как эффективнее использовать свои активы, чтобы не прогореть.

Минусы и риски:

Социальное неравенство: Собственность имеет свойство накапливаться. У одних людей в руках оказываются огромные ресурсы (заводы, пароходы), а у других — ничего. Поэтому государству важно принимать умные законы, которые защищают честную конкуренцию и не дают крупным собственникам злоупотреблять своей силой.

В каких формах живет собственность?

В современном мире собственность бывает очень разной. Давай разберем пять основных форм:

Личная собственность

Что это: Вещи, которые принадлежат лично тебе и нужны для жизни, а не для коммерции.

Пример: Твой смартфон, зубная щетка, любимая толстовка.

Частная собственность

Что это: Собственность физических лиц (граждан) или юридических лиц (фирм), которая может использоваться для ведения бизнеса и получения дохода.

Пример: Здание кофейни, принадлежащее ООО «Ромашка», или личный грузовик, на котором ИП возит грузы.

Государственная собственность

Что это: Всё, что принадлежит Российской Федерации или её субъектам (областям, республикам).

Пример: Военные базы, Эрмитаж, государственные трассы, космодром «Восточный».

Муниципальная собственность

Что это: Имущество, которым владеют местные органы власти — города, районы, сельские поселения. Нужна для решения местных проблем.

Пример: Городской рейсовый автобус, районная поликлиника, обычная общеобразовательная школа у тебя во дворе.

Иные формы собственности

Что это: Комбинации разных видов собственности.

Пример: Кооперативная (когда фермеры скинулись на один трактор) или акционерная (когда у компании миллионы владельцев-акционеров).

Глава 3

ПАРАГРАФ 2.3. Четыре стратегии выживания: типы экономических систем

«Скажи мне, какая у тебя экономическая система, и
я скажу, кто решает, что тебе есть на завтрак — ты сам, твоя бабушка или
товарищ министр из центрального ведомства».
Мудрость от Кости

(Кодификатор 2.3 Типы экономических систем)

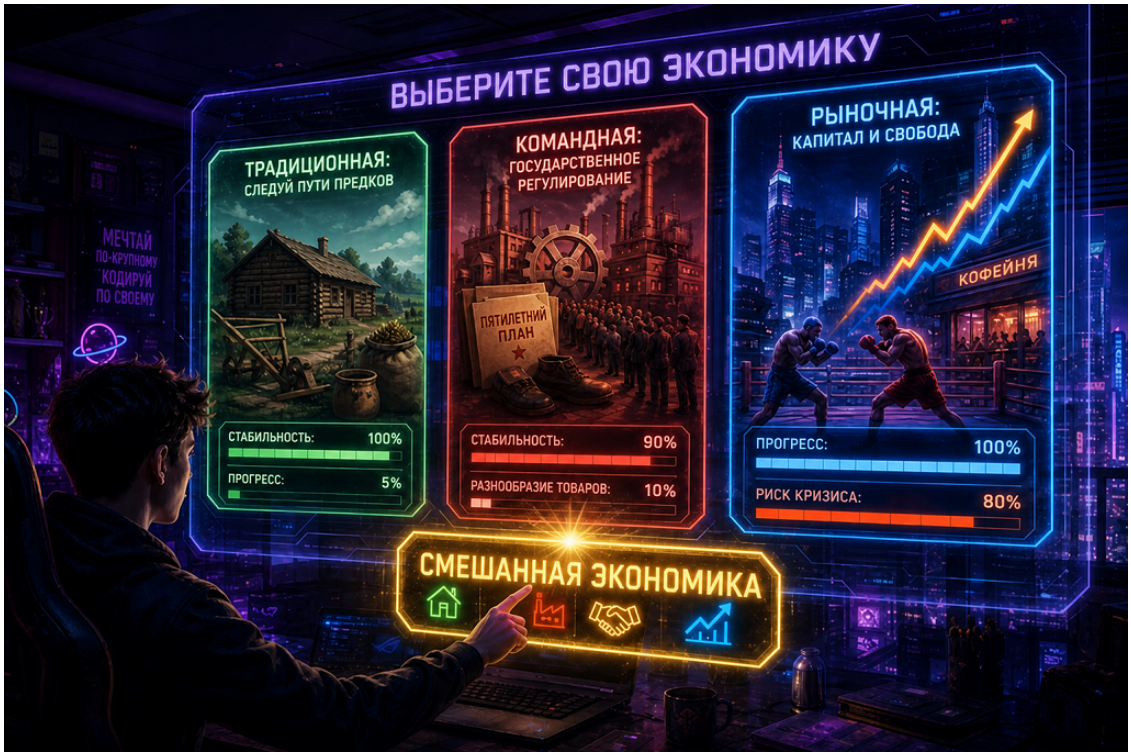
Костя увлечённо настраивал внутренний чат-бот для клиентов «Неон Кофе». На экране то и дело вспыхивали строки кода.— Макс, а вот давай проверим твоё предпринимательское чутьё, — Костя повернулся на стуле. — Представь, что ты — главный системный администратор целой страны. И тебе нужно решить: сколько кофе нужно вырастить в этом году, на каких станках его обжаривать и кому в итоге раздать готовые пачки — тем, у кого больше денег, или поровну разделить между всеми гражданами?

Макс почесал затылок, наливая чай:— Ну... я бы посмотрел, чего люди сами хотят. Если все пьют раф — делаем раф. Зачем мне самому решать за миллионы людей, что им есть на завтрак? Пусть рынок сам всё разрулит!

остя победно щёлкнул пальцами:— Вот! Ты сейчас выбрал рыночную стратегию. Но в истории человечества разные государства отвечали на эти три экзистенциальных вопроса совершенно по-разному. В одних странах всё решали древние традиции предков, в других — товарищ министр из центрального ведомства в Москве выписывал строгие пятилетние планы, а в третьих — правила бал абсолютная свобода капитализма. Эти подходы называют экономическими системами. Садись за барную стойку, сейчас я покажу тебе, как разные прошивки государств меняют жизнь обычных людей!

Мы уже выяснили, что мир страдает от вечной нехватки ресурсов. Каждому обществу приходится круглосуточно крутить в голове три главных вопроса: **Что производить? Как производить? Для кого производить?**

То, *как именно* люди объединяются и какими путями ищут ответы на эти вопросы, называется **экономической системой**.



Экономическая система — это совокупность взаимосвязанных экономических элементов, обеспечивающих деятельность людей по производству экономических благ.

Чтобы понять, по каким правилам играет конкретная страна, ученые используют **четыре главных критерия**:

Кто владеет заводами, землей и станками (**форма собственности**)?

Насколько сильно бизнесмен свободен в своих действиях (**степень экономической свободы**)?

Насколько глубоко правительство запускает руки в дела предпринимателей (**степень вмешательства государства**)?

Как конкретно решаются те самые ***главные вопросы экономики*** (Что? Как? Для кого?) .

В зависимости от ответов человечество придумало четыре основные «стратегии игры». Давайте разберем каждую без занудства.

1. Традиционная экономика: «Потому что дед так делал»

Представь глухую деревню, оторванную от цивилизации, или древнее племя. Здесь никто не следит за курсом доллара и не открывает стартапы.

Собственность: Коллективная (общественная) . Земля и пастбища принадлежат всему племени сразу.

Как решаются вопросы: Производитель делает всё *для себя*, чтобы просто выжить. Вопросы «Что и как делать?» зашиты в вековых традициях и обычаях. Технологии примитивные, орудия труда — соха да лопата.

Рынок и цены: Рынка нет, хозяйства **натуральное**. Если тебе нужен топор, ты меняешь его на мешок зерна (натуральный обмен), цену устанавливают сами участники на глаз.

Государство: Отсутствует (как и его вмешательство), ведь самого государства в современном понимании тут еще нет.

Предпринимательство и конкуренция: Полный ноль. Никто не пытается прыгнуть выше головы.

Плюсы: Полная занятость (работа есть у каждого, кто может держать мотыгу), нет кризисов, инфляции и безработицы.

Минусы: Дико низкое качество товаров, ассортимент как в пещере, а научно-технический прогресс (НТП) ползет со скоростью черепахи. Принуждение к труду тут внеэкономическое — если не будешь пахать со всеми, племя просто выгонит тебя на съедение волкам.

2. Командная (плановая) экономика: «Госплан о тебе позаботится»

Переносимся в гигантскую систему, где один главный мозг решает всё за миллионы людей (как это было в СССР).

Собственность: Исключительно государственная. Заводы, земля, магазины, даже парикмахерские — всё принадлежит государству.

Как решаются вопросы: Чиновники наверху составляют гигантский план на 5 лет вперед. Государство решает, сколько выпустить танков, а сколько — пар обуви, какие технологии использовать и на каких заводах.

Рынок и цены: Свободный рынок отсутствует. Цены не зависят от того, любят ли люди этот товар. Цены **директивные** — их жестко прописывает государство в специальных справочниках. Вместо свободного обмена работает система государственного распределения.

Конец ознакомительного фрагмента.

Текст предоставлен ООО «Литрес».

Прочитайте эту книгу целиком, купив полную легальную версию на Литрес.

Безопасно оплатить книгу можно банковской картой Visa, MasterCard, Maestro, со счета мобильного телефона, с платежного терминала, в салоне МТС или Связной, через PayPal, WebMoney, Яндекс.Деньги, QIWI Кошелек, бонусными картами или другим удобным Вам способом.